ゲーム機・パソコン別にギッシリ817タイトル！ 新連載も続々！ 攻略も大充実号！

じゅげむ

1996 9 September

立体MAPつき マリオ64攻略

¥480
毎月22日発売



これさえ守れば超スピード攻略
NiGHTS
エンディングへの3大原則

今月の注目作
- ◎TOBAL No.1
- ◎バーチャファイターキッズ
- ◎ワールドスタジアムEX
- ◎NOëL
- ◎不思議のダンジョン 風来のシレン GB ～月影村の怪物～
- ◎刻命館
- ◎同級生～if～

エニックスN64参入タイトルついに発表！

スクウェアのPS新作さらに3タイトル
ブシドーブレード
サガ フロンティア
ザウバー

体験入学大歓迎！
ゲームスクール特集！

夏だから、みんなでゲームだ
とじ込みSpecial with 木下優

Fカップ美少女 黒田美礼ちゃんと
ゲームで楽しむ レッツらプレイ！
'96オリンピック

パソコンモニターは日焼けマシンじゃない
パソコン笑える失敗談49

山下章責任編集！連載開始！
じゅげむ100選

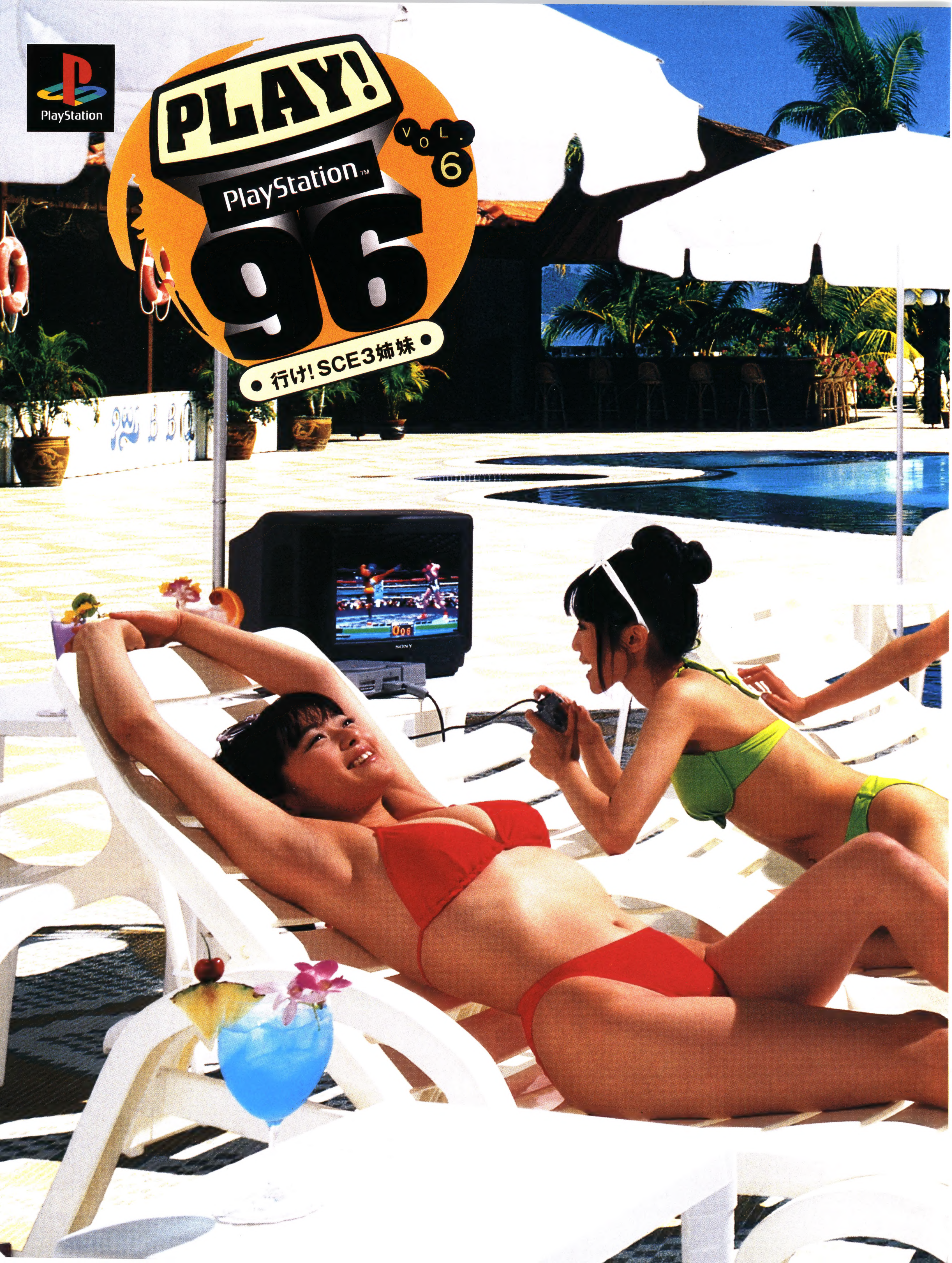
マリオの変身
コース13までの全イベント
ピーチ城の謎まで

大攻略！ スーパーマリオ64
3D 立体MAPつき

井出 薫

じゅげむ 1996 9 ●マリオ64&NiGHTS ●エニックス&スクウェア新作発表 RECRUIT


スポーツ大好き
SAE のオススメ
ワールドスタジアムEX
野球ゲーム
標準価格5,800円（税抜）
7月26日発売
c(株)ナムコ
ストーリーもの大好き
CHIE のオススメ
NOëL（ノエル）
アタッチメント・ソフトウェア
標準価格6,800円（税抜）（2枚組）
初回のみシングルCD・オリジナル歌詞カード同梱
7月26日発売予定
c 1996 PIONEER LDC,INC. ALL RIGHTS RESERVED.
OverBlood（オーバーブラッド）
3Dアクティブアドベンチャー
標準価格5,800円（税抜）
8月2日発売予定
c 1996 Riverhillsoft Inc.
格闘大好き
ERI のオススメ
TOBAL No.1（トバル ナンバーワン）
3D格闘アクション
標準価格5,800円（税抜）
8月2日発売予定
©1996 スクウェア/ドリームファクトリー
キャラクター：©1996スクウェア/ドリームファクトリー、バードスタジオ/集英社
FIGHTING ILLUSION K-1GRAND PRIX
3D格闘アクション
標準価格5,800円（税抜）
8月9日発売
c XING1996 協力：正道会館 株式会社マークス
ストリートファイターZERO 2
対戦格闘アクション
標準価格5,800円（税抜）
8月9日発売予定
c CAPCOM CO.,LTD.
どうだ！サービス満点プレイステーションの巻
前回、アートディンクその他の人々から
仮面がダサイとケナされた三姉妹は、
なぜかプールサイドにいた！
CHIE「どうして水着なのよ！」
一説明しよう！スタッフが見たかった
だけなのだ！「サービス満点」って
こういう ことですよね佐伯さん。
SAE「私たちもしかして、セクシーアイドル!?」
ERI「え～、殿様のフェロモンとか
出なきゃいけないの～」
一説明しよう！それは深夜のカルト番組ですね。
もう終わっちゃったけど。と、その時！
亀井「・・・ノエルは大作です。
キャラのリアクションも今までになく
豊富なんです。なんとアニメーション・
セル画が6,000枚以上もあるんです。
だからスキャンが大変でね、いまや私が
やっているぐらいなんですよ。ははは。」
CHIE「やっぱり、アイドルったら歌かな？」
SAE「近ごろは喋りでしょ！
業界風にべしゃり！」
亀井「そう、喋り！ノエルは喋りが
凄いんですよ！なんせキャラの
会話部分の調整だけに
6ヶ月もかけたんだから。
それで完成が遅れたんですけど」
ERI「ねえねえ！で、いつデビューなの～」
CHIE「まさか、ここまで来て、パイオニア
LDCからデビューさせないなんて
言わないでしょうね！」
SAE「後ろ回し蹴りが炸裂するわよ！」
一説明しよう！この技はPS.EXPOでXING代表の
K氏が3週間の頭痛に追い込まれた技なのだ！
ERI「ダンスのレッスンも始めなきゃ～」
亀井「どうもどうも、ノエルの
プロデューサー亀井です。
あっと、今日はスカウトでした」
SAE「スカウト！ついに私たちも
アイドルになるのね！」
CHIE「もう親戚に隠さなくてもいいんだわ」
一説明しよう！君たちには
SCE三姉妹としての誇りはないのか！
亀井「いやいや、セル画をスキャンする
作業員をと思って・・・」
ERI「服にもお金かけないと～」
CHIE「あんな仮面かぶってる
場合じゃないわよ」
サービス満点の水着を身にまとい、三姉妹は
このままセクシーアイドルの道を歩めるのか！
ちなみに、ソニー・ミュージックは 君らの
デビューなど考えてないぞ！以下、次号！
佐伯「本体新価格19,800円。名作ソフトが半値
以下、プレイステーション・ザ・ベスト新発売。
その宣伝をするのを忘れるな～」
名作ソフトを
半額以下！
「プレイステーション・ザ・ベスト」
新発売！
標準価格 2,800円（税抜）
一部のソフトは
オープン価格で登場！
サービス満点
新発売
標準価格19,800円（税抜）
SCPH-5000
プレプレ™
かわらばん
瓦版
編集長：ムームー星人
プレイステーション・クラブの会員に送られる
プレイステーションのお得な情報満載のプレプレが
出来てもうすぐ1周年。今、入会すると9月発送
予定のプレプレ4号に間に合うぞ。プレイステーション・
クラブの入会等に関するお問い合わせは、
Tel.03-3266-7830まで。（10:00～17:00、土・日・祝日は休業）
まだ間にあうムー！
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
GARAGE http://www.scei.co.jp/
“GARAGE”はインターネット上で“PlayStation”の最新情報をお届けする、
Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。
“ ”マークおよび“PlayStation”は 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

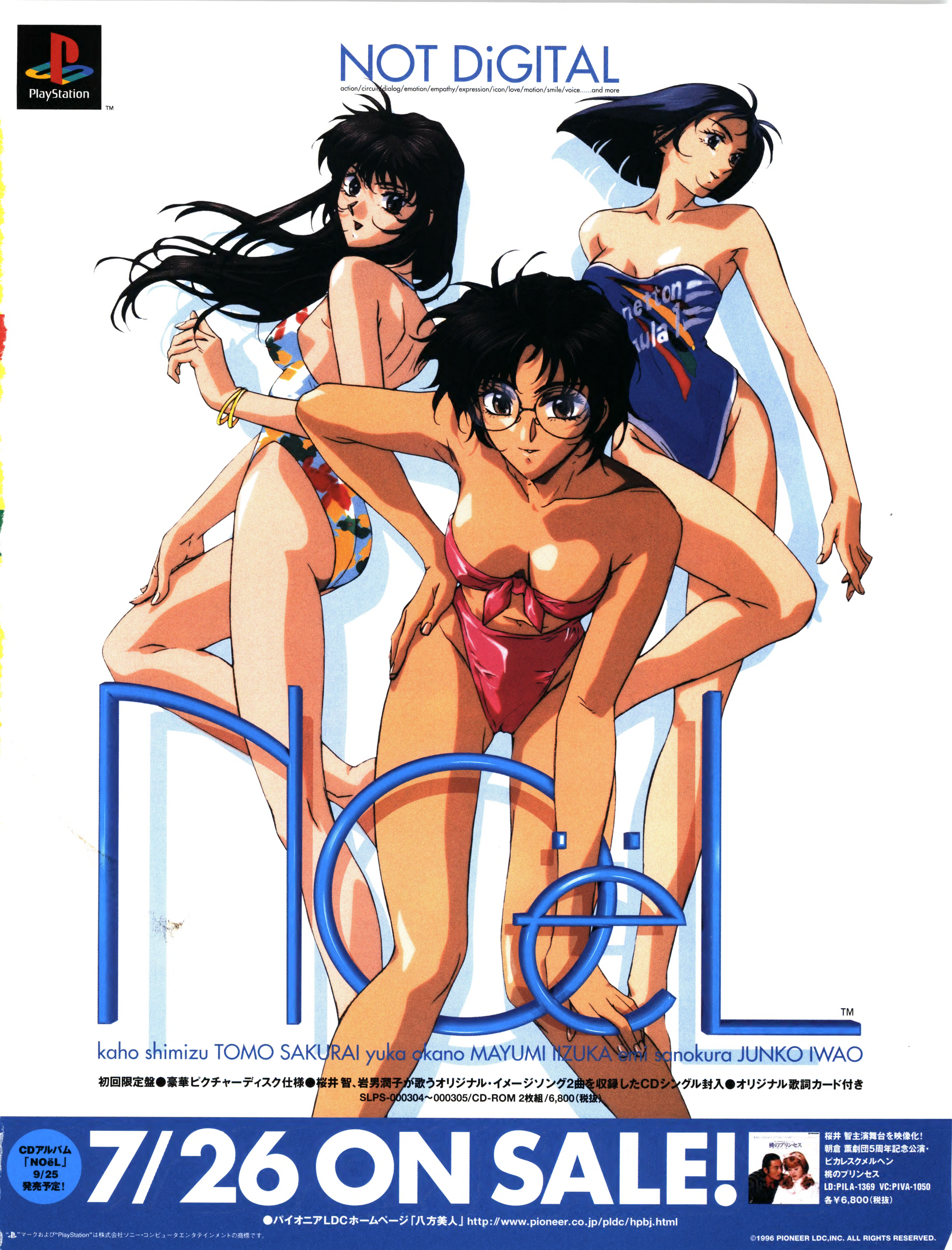

PlayStation
PLAY!
PlayStation
VOL.6
96
行け!SCE3姉妹
SONY



かつて、神が降臨したという東方の地。
そこが、遥かなる旅の序章。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
STF
●なんと舞台は東洋！新たなウィザードリィ・ワールドの誕生だ！
●特徴豊かな3つの塔で、壮大なマルチシナリオが展開！
●450種2000パターンの、手強いモンスターが行く手を阻む！
●両手に武器で、戦闘はますます激しく過熱する！
●ビギナー専用、レベル4からのハンデ・スタートあり！
●『ウィザードリィ・外伝Ⅲ』のキャラを転生可能！
●マニュアルいらずの、オンラインマニュアル採用！
●職業によって異なる多種多彩な魔法！
くうりゅう
ベリト
チャンプサムライ
ファイヤーシェイド
ドリーム・シェイド
キリン
ネコマタ
オオムカデ
シスラウ
新たなる感動を呼ぶドラマシリーズ、東芝EMIより登場！
『ウィザードリィ・外伝Ⅳ 胎魔の鼓動
ドラマCDスペシャル！』
第1景　運命之邂逅
エンディング・イメージ曲：「to The TRUTH」　歌：W's
絶賛発売中！　TYDY-2075 ¥1,000（税込）
第2景　地底之決闘
エンディング・イメージ曲：「Bless My Stars」　歌：W's
8月7日発売　TYDY-2076 ¥1,000（税別）
第3景　快晴之門出
エンディング・イメージ曲：「i did it」　歌：W's
9月4日発売　TYDY-2080 ¥1,000（税別）
ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10　株式会社アスキー



ASCII SOFT
Wizardry®
ウィザードリィ・外伝IV
フォー
胎魔の鼓動
たいまのこどう
Throb of the Demon's Heart Copyright © 1996 by Sir-tech Software, Inc.
All right reserved. Wizardry is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc.
WIZARDRY is a series of copyrighted programs licensed
to ASCII Corporation by Sir-tech Software, Inc.
THROB OF THE DEMON'S HEART
アークデーモン
殺戮と破壊に満ちた乱世を憂い、
神はかつて、三種の神器を以て魔族を封印し、
世を鎮めたという。
そして、再び乱世の時が巡りし今、
穏やかな日々を取り戻すべく、冒険者たちは、
三種の神器が眠る3つの塔へ向かう…。
おくじょちゅう
ハイプリーステス
コドクトカゲ
カウスプ
●スーパーファミコン用ソフト
9月20日㈮発売
価格：¥8,000(税別)
『ウィザードリィ・外伝IV』の
データ保存に便利な記憶装置。
スーパーファミコン専用バッテリーバックアップメモリー
ターボファイルツイン
TURBO FILE TWIN
標準小売価格7,500円(税別)
※単三電池2本使用(別売)
片手でラクラク操作。
新世代コントローラ新登場！
RPG・シミュレーション用片手コントローラ
アスキーグリップ
ascii Grip
標準小売価格2,480円(税別)
※ターボファイルツインは TF マークおよび、 STF マークのついたスーパーファミコン用ソフトのみに対応しています。
©ASCII Corp.
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。


PlayStation
NOT DiGITAL
action/circuit/dialog/emotion/empathy/expression/icon/love/motion/smile/voice......and more
NOëL
kaho shimizu TOMO SAKURAI yuka okano MAYUMI IIZUKA emi sanokura JUNKO IWAO
初回限定盤●豪華ピクチャーディスク仕様●桜井 智、岩男潤子が歌うオリジナル・イメージソング2曲を収録したCDシングル封入●オリジナル歌詞カード付き
SLPS-000304～000305/CD-ROM 2枚組/6,800(税抜)
CDアルバム「NOëL」9/25発売予定!
7/26 ON SALE!
桜井 智主演舞台を映像化!
朝倉 薫劇団5周年記念公演・
ピカレスクメルヘン
桃のプリンセス
LD:PILA-1369 VC:PIVA-1050
各￥6,800(税抜)
●パイオニアLDCホームページ「八方美人」http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
©1996 PIONEER LDC,INC. ALL RIGHTS RESERVED.

Contents 1

じゅげむ 1996 vol.9 September

撮影●宮澤正明
スタイリング●平尾まさえ
ヘアーメイク●植村タケヒサ
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井　碇
衣装協力●more than wards
PAGEBOY
03-3404-0643

MINI² INTERVIEW



井出薫

ゲームは『スーパーテトリス』とか、単純なものが好きという井出薫さん。
「寝る前とかにやりたくなるんですけど、それでかえって眠れなくなっちゃうときもありますよね。はまっちゃって。友達は『ダビスタ』をやってる人が多いんですよ。うちにもあるんですけど、牧場とか結構楽しいですよね。かわいくて」

プライベートで暇なときは、ほかにレーザーディスクで映画を見たり、読書をしたりしているんだそうだ。
「哲学の本とかが好きで。最近はやってるじゃないですか。『ソフィーの世界』とか。ある日突然女の子の所に"私は誰?"という手紙が届くんですよ。それってわたしが小さい頃から持っていた疑問なんですね。この本はそれをすごくわかりやすく説明してる。でも読んでも解決はしませんでしたけど(笑)」

小さい頃から空想好きで、今でも夢見がちの毎日なんだそうだ。「だからいつもボーっとしてるんです」という薫ちゃん。
写真の彼女が魅力的なのは、そんな空想している女の子な心が表情に現れているからなんだろう。


SEGASATURN
PlayStation
またか。一億総ハマリン。
ズープ
TM
Zoop™ and ©1996 Viacom International Inc. All Rights Reserved.
Original Game Concept ©Hookstone Ltd. Patent Pending.
四方八方責め、ズルズルパズル新登場。
近日公開
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
MQ MEDIAQUEST
株式会社 メディアクエスト
東京都品川区上大崎4丁目5番37号 山京目黒ビル2F TEL03(3494)7611
インターネットホームページアドレス▶ http://WWW.mediaquestjapan.com

じゅげむ 1996 vol.9 September

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載！
見てないひとは遅れちゃうぞ
じゅげむホームページのアドレス
http://www.recruit.co.jp/jugemu

Contents 2

GAMES!GAMES!GAMES!

じゅげむセレクション

今号のゲーム情報ページ

REGULARS

今月のアソビトモダチ



清水 代歩しみず かほ

浜辺でビーチバレーに興じる女のコ達。勢い余って転がり出すボール。白いビキニもまぶしい女のコが駆けてくる。「とってくれる?」それが夏の日の出会い…と、まさに胸キュン♥な『NO ë L』のオープニング。そして初秋のある日、あの時の女のコ、代歩ちゃんからTV電話がかかってくるのだ。

『NO ë L』の世界は今から10年程先の近未来。現代の女子高生がポケベルやPHSのようなコミュニケーションツールを使いこなしているように、代歩ちゃん達も、TV電話や電子メールが融合したネットワークシステムを日常的に使っている。プレイステーションはこの端末に見立てられてるってワケ。

移り気でおしゃべりで甘えん坊な代歩ちゃん。現実にはちょっといそうもないタイプではあるんだけど、直接出会わずとも、それ以上に親密なコミュニケーション体験を通して、彼女がネットワークのむこうに実在しているかのごとく感じられてくる事だろう。本当に代歩ちゃんにラブラブになっちゃう人続出かも？要注意！

もうひとつの6・23

サンデー総会で見せた株式会社スクウェアの“態度”

**日曜日に、お子さんも連れて、
株主総会に参加しませんか――。
スクウェアの呼び掛けに、
233人の株主とその同伴者が集まった。
FFⅦもプレイできて、
ちょっとイベントノリの総会も体験。
株持ってなきゃダメだけど、この感覚は、
なかなか新しい。**

取材・文／大岡まさひ
撮影／赤城耕一



開場前には行列もできた。子供は新式(?)ピースでなかなかご機嫌。列の中には若い女性の姿もちらほら



今回の株主総会にかけたコストは約1億円とのこと

最近、もっとも気になる会社は？――ゲーム業界の人々にこんな質問をすれば、間違いなく1位か2位にランキングされるだろう。かつては「あのFFの」と冠つきで呼ばれていたソフトメーカーが、今やゲームソフトビジネス界の風雲児(それともトリックスター？)として、いろんな意味で注目されている。

「FFⅦ、PSで登場」の報に誰もが驚いたのが2月。その後も、ゲームソフトをコンビニで販売する新流通チャネルの立ち上げや開発スタッフの大量増員など、何しろ話題には事欠いていない。最近ではスクウェアがアスキーを買収か、なんていう報道も流れた(今回の記者会見でスクウェア側はこれを全面否定)。

これだけ周囲の視線を集め、ユーザーからも動向を見守られる中、当のスクウェアは一体どんな心持ちでいるのだろうか……。イケイケGOGO！　なのか、意外にリラックスしているのか、ちょっとそこらへん、気になりはしませんか？

今回の株主総会は、その回答のひとつだったのかもしれない。

6月23日、日曜日。N64が発売された同じ日に、スクウェアは株主総会を開いた。「一定の日に集中し、形骸化しているといわれる日本の株主総会のありように対し、株主が参加しやすいよう異例の日曜日に開催して、子供同伴の参加も認め、一石を投じた形」と、新聞なら書きそうだ。実際、この日の株主総会は盛況だったといっていい。開場前から列ができ、出席者は233名(同伴した子供たちも入っているから、株主の数は176人)と、昨年の54名を大きく上回った。

議場の外には『ファイナルファンタジーⅦ』と『TOBAL No.1』が体験できるゲーム機を50台設置。同伴の子供たちはもちろん、“株主“であるお父さんたちもニコニコとプレイしていた。話を聞くと、20代、30代の人は「FF、もちろんファンですよ」という人が多い。

「私、店頭公開して最初の去年の総会にも出たんですよ。去年は地味だった。今年のこういう派手なのはいいんじゃないですか」と、44歳の男性。

総会は水野哲夫社長(総会後の取締役会で会長に就任)の挨拶で始まり、続いてイベントノリを思わせる照明と音響が場を盛り上げる中、ビデオモニターで同社の業績と将来の展望が説明された(売上高281億6200万円、経常利益80億6800万円、一株当たりの当期利益123円12銭)。

その後は質疑応答。「PS参入の経緯は？」「新流通で他のコンビニとの交渉は？」「32ビットと64ビットの違いは？」等の質問が出る。

株主と役員陣のやり取りという形をとっていながら、ある面、ファンとメーカーの交流の場という雰囲気もなくはない。総会後の記者会見では、水野氏が「質問が続けば、少々時間がかかっても株主の方々が納得いかれるまで答えるつもりでした」とコメント。

ラジカルで、かつフレンドリーで、真摯に――。これが恐らく、少なくともスクウェア自身が今僕らにアピールしようとしている、彼らの”態度“なのだろう。

それが企業としての戦略だったとしても、「悪くない」。一株6000円ほどの株を100株買って、来年もやるという株主総会に参加して、聞きたいことを聞く。もしも、あなたがスクウェアのファンなら、たしかに悪くないと思うのだけど、どうですか。


ARTDINK
PlayStation
1996年夏、
あの海で、あの安らぎが待っている。
美しいグラフィックと斬新なゲーム性。海底散策ゲーム「アクアノートの休日」は、そのオリジナルな魅力が評価され
日本ソフトウェア大賞エンターテインメントソフト部門優秀賞を受賞しました。
そしてこの夏、「自動航行機能」やボタン位置を選択できる「キー・コンフィグモード」などを追加装備して、リニューアルいたします。
まばゆい太陽のもと、ホリディ号はふたたびアクアの海へ。
AQUANAUT'S HOLIDAY
A STROLL IN THE OCEAN AN UNDERSEA EXPLORATION GAME
アクアノートの休日
MEMORIES OF SUMMER
1996
リニューアル版 新発売
海底散策ゲーム 標準価格5,800円(税抜)
For Japan Only
プレイヤー 1~2人
メモリーカード 4ブロック
第4回日本ソフトウェア大賞
「アクアノートの休日」
エンターテインメントソフト部門
優秀賞受賞
KEY CONFIGURATION
OK
※従来の製品とのデータの互換性はありません。
・・・スタッフ募集
■応募職種 ●正社員／プログラマ(C言語で開発歴のある方)／CGデザイナー／英語スタッフ(英会話可能な方)
●アルバイト／テストプレイヤー(平日、昼間可能な方)
詳細は電話にてお問い合わせください。総務部人事課 TEL 043-270-2008
アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996 公式ガイドブック
新発売! 定価1,200円(税込) 発売元:(株)ゼスト出版事業部
●本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © Artdink.
東京ゲームショウ'96
1996 TOKYO GAME SHOW
1996年8月22日(木)~24日(土)
会場:東京ビックサイト(東京都江東区有明)
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010
株式会社アートディンク

ゲームの天才 Vol.2

自分で会社を起こすことは多くのゲームクリエイターたちの夢である。
今回はそのサクセス・ストーリーの申し子、『弟切草』『トルネコの大冒険』などで
新ジャンルに挑戦し続ける中村光一さんにお話をうかがってみた。

取材・文／小島幸博
写真／栗原克已



いつもみんなをいい意味で裏切り続けていきたいですね

中村光一

株式会社チュンソフト代表取締役

なかむら　こういち●1964年香川県生まれ。O型。'82年にエニックス主催の第1回ゲーム・ホビープログラム・コンテストで自主制作の『ドアドア』を応募し、準優勝を獲得。'84年、株式会社チュンソフト設立。翌年に代表取締役社長に就任し、『ドラゴンクエスト』の制作にチーフプログラマーとして参加する。以後『かまいたちの夜』『不思議のダンジョン2　風来のシレン』など立て続けにヒット作を生み出している。

経営者とクリエイターに境界線はないと思う

どこまでが経営者の仕事で、どこまでがクリエイターとしての仕事なのかあまり境界はないと思います。基本的にはいいものを作って売っていくことですから。直接キーボードを触らないまでも、いろいろ面白くしようと注文はつけていますよ。それでスタッフが自分が思っているよりスゴイことをやってくれると、「おお～」とか思いますね。ベクトルは同じ方向に向かっているんだけど、それを越えてさらに上に行くような裏切りはたまらないですよ。

同じことをやっていると飽きちゃいますよね。未開の地へ行く方が面白い。自分がユーザーとしてゲームをやってるときもそうなんですが、そのゲームの底が見えたらつまらなくなるんです。いい意味で裏切ってくれると感動するし、何か逆にライバルとして燃えますよ(笑)。

『弟切草』は映画『E.T.』からヒントを得ました

『弟切草』を作るキッカケになったのは、コントローラをにぎってて怖い思いをしたらいいな、ボタンを押すのが怖くてしょうがないっていうものがやりたかったんです。それで「怖さ」をどう表現するかってことでいろいろ映画を観たんですが、『ジェイコブズ・ラダー』っていう作品があるんですけど、それがすごく怖いんですよ。その「怖さ」って絶対自分には作ることのできない圧倒的な「怖さ」だったんです。映像一つ一つ取ってもすごい嫌なシーンで脳裏に付いて離れなかったですね。あと『弟切草』があの形になったヒントとして、スピルバーグの『E.T.』があるんですよ。中学生の頃に観たのかな、当時みんなが面白いって言っていて、僕も観に行ったんです。たしかに目頭が熱くなって感動したんだけど、もう一方で「こんな話どこにでもあるじゃない」って冷静に観ている自分がいた。そこで、ここまで自分の気持ちを盛り上げてくれるものはバックに流れる音楽じゃないか、って気がついたんです。この大画面とBGMでこんな気持ちになれるんだって感じましたね。人の心に影響与える要素としての効果音、BGMは重要なんだって、どこかで憶えていて、結果的にサウンドノベルが生まれたんだと思います。

今度は笑い転げるゲームを作りたいですね

次に作ってみたいのは終始笑いながら遊ぶゲームですかね(笑)。ボタン押しながらたえず笑い転げるゲーム、今作っている作品にもユーモアとか結構入っているんですけど、笑うだけのものってないじゃないですか。

あとネットワークを使って何かできるんじゃないかって興味はあります。たとえば会社員が普通にコンピュータで仕事しながら、たまにフーッと一息ついてゲーム画面に切り換えて、ちょこっとだけ遊ぶ。で、それはネットワークで社内や外の人とつながっていて、それこそタバコを吸うくらいの時間しか参加してないのに、ネットでは何か大きなことが起きているような仕掛けです。いつも顔を見合わせている同僚と表面上はあいさつするんだけど、実はそのネットの中では「アイツめ」と仇役に思っている相手だったりしてね。

もう、ゲームとは長いですね。10年じゃ済まない。この会社を作って12年、もう15年もゲーム作ってますね。自分の作品で世の中の人が喜んだり、悲しんだり、怒ったり、驚いたりするのはとても気分のいいことですよ、やっぱり。

中村光一さん思い出の一品



運命を変えた自信作『ドアドア』製品版
自分の才能を見極めるために応募した作品。当時、中村さんはまだ高校3年生だった。


TECMO
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
TM
世界初！
TECMOが贈る
トラップ・シミュレーションゲーム
1996年7月26日発売！
定価5,800円（税抜）SLPS 00249
Trap Simulation Game
刻命館
ゴーレムの、合成に成功！
©TECMO, LTD. 1996
君の街にも刻命館が・・・。刻命館店頭デモ開催！次のお店の店頭で刻命館を体験できるぞ！
TECMO直営店・～8／31（土）まで毎日：テクモピア行徳店／テクモピア向ケ丘遊園店／クルーザーシール神楽坂店／テクモピアいわき店／テクモピア宇都宮店／ファンシティ京都店／テクモピア阿知須店／テクモピア寝屋川店／テクモピア八事店／テクモピア鳥栖店／テクモピア北沢R.S.店／
お問い合わせ…テクモコンシューマー事業部
テクモの最新情報にアクセス！
TECMO HOT LINE 03-3222-7550
TECMO Internet Studio http://www.tecmo.co.jp
テクモ株式会社 コンシューマー事業部
〒102 東京都千代田区九段北4-1-34
TEL:03-3222-7625 FAX:03-3222-7643
東京ゲームショウ'96
1996年8月22日（木）～24日（土）
会場：東京ビックサイト（東京都江東区有明）

SUPER じゅげむ RANKING

'96 5/23~6/24

「SUPER じゅげむRANKING 」に掲載のデータは株式会社ブルート、SRGタカミヤ株式会社スタンバイほか、全国有名ゲームショップのご協力のもとにじゅげむ編集部が独自に作成したものです。

ついに『じゅげむRANKING 』がリニューアルオープン。
今までよりさらにパワーアップしたぞ！
ポイント制導入により順位の動向や人気も一目で分かっちゃうし、
新作旧作ソフトの気になる価格も完全網羅。
データ満載で贈るおもしろゲームランキング、よろしくね。

プレイステーション Top10

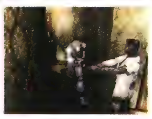
1位 New ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説
●バンダイ●アクション
●96年5月31日●5800円
12526p.

歴代キャラ総出場！君は悟空と歴史の証人になれるか



総勢70名近くのキャラと原作を追いながら進んでいく。シーン毎に要素を満たすと採点してくれる。マニアならオール百点を目指せ！

2位 →2 バイオハザード
●カプコン●アドベンチャー
●96年3月22日●5800円
12407p.



スペシャルキーを手に入れればジルのヘソ出しルックが拝めるけど、なんか防御力がダウンしてそうだよね。ま、セクシーさでOKって？

3位 ↓1 鉄拳2
●ナムコ●格闘
●96年3月29日●5800円
10952p.



関節技や絞め技をよくぞココまで再現してくれた。ジョイントフェチにはたまんないよね。そんな人いないか。『3』はまだかなあ？

4位 New ナムコミュージアム Vol.3
●ナムコ●バラエティ
●96年6月21日●5800円
6311p.

5位 ↓3 首都高バトル DRIFTKING 土屋圭市&板東正明
●元気●レース
●96年5月3日●5800円
6200p.

6位 New KING'S FIELD Ⅲ
●フロム・ソフトウェア●ロールプレイング
●96年6月21日●6300円
5769p.

7位 New ESPN Street Games
●SCEI●レース
●96年5月24日●5800円
5560p.

8位 ↑9 チョロQ
●タカラ●レース
●96年3月22日●5800円
3560p.

9位 ↓7 機動戦士ガンダムVer.2.0
●バンダイ●シューティング
●96年3月29日●6800円
2937p.

10位 New デザエモン+
●アテナ●バラエティ
●96年5月24日●5800円
2830p.

セガサターン Top10

1位 →1 野々村病院の人々
●エルフ●アドベンチャー
●96年4月26日●6800円
9127p.

艶めかしい看護婦さんにナックダウン状態！献血せよ



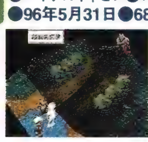
テキストアドベンチャーとしては秀作の出来栄え。本当にこんな看護婦さんがいたら病気が恐くなくなるかも。胸ばかりに気が行ってしまう。

2位 New ドラゴンボールZ 偉大なるドラゴンボール伝説
●バンダイ●アクション
●96年5月31日●5800円
9032p.



ドラゴンボールの集大成ソフト。格闘シーンは原作の雰囲気そのままでチョベリグ。君はギャリック砲を見たか。HEAD-CHARA!!

3位 New ソード&ソーサリー
●マイクロキャビン●ロールプレイング
●96年5月31日●6800円
5874p.



ポリゴンフィールドで忙しく走り回るキャラはカワイイぞ。戦闘時の掛け声は声優さん入魂の形跡あり。サターンファンはぜひプレイ。

4位 New スーパーリアル麻雀PⅥ
●セタ●ボード&テーブル
●96年5月17日●8800円
5695p.

5位 →5 きゃんきゃんバニープルミエール
●キッド●アドベンチャー
●96年4月5日●5800円
3326p.

6位 ↓3 ビクトリーゴール'96
●セガ●スポーツ
●96年3月29日●5800円
2295p.

7位 New フェーダ・リメイク！〜エンブレム・オブ・ジャスティス
●やのまん●ロールプレイング
●96年5月24日●6300円
2179p.

8位 New 実戦パチスロ必勝法！3
●サミー工業●ギャンブル
●96年5月24日●6800円
2103p.

9位 →9 ドラゴンフォース
●セガ●ロールプレイング
●96年3月29日●5800円
1963p.

10位 ↑— Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！
●セガ●シミュレーション
●96年2月23日●6800円
1789p.

スーパーファミコン Top10

1位 ↑2 ファイアーエムブレム 聖戦の系譜
●任天堂●シミュレーション
●96年5月14日●7500円
30754p.

戦いに終焉はない。立ち向かえ、次世代の子供たちよ



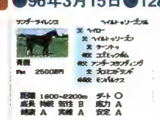
前作をプレイした人ならお買い得。恋愛の要素や闘技場が新たに追加されている。クリアした後、何回リセットしたか分かると面白いよね。

2位 New トレジャーハンターG
●スクウェア●ロールプレイング
●96年5月24日●7900円
9029p.



クリアした人もいると思うけど、ラスト近くの闇王というボスと戦うときの音楽はジックリ聞くと感動するぜ。さすがスクウェア。

3位 ↑4 ダービースタリオン96
●アスキー●シミュレーション
●96年3月15日●12800円
5235p.



もう最強馬は育成できたかな？強いと思っていても、いざ友達の馬と戦わせてみるとけっこう負けちゃうよな。最強を目指せ。

4位 ↓1 スーパーボンバーマン5
●ハドソン●アクション
●96年4月26日●7777円
3781p.

5位 New サウンドノベルツクール
●アスキー●バラエティ
●96年5月31日●8200円
3050p.

6位 ↓5 スーパーマリオRPG
●任天堂●ロールプレイング
●96年3月9日●7500円
2292p.

7位 ↓6 星のカービィ スーパーデラックス
●任天堂●アクション
●96年3月21日●7500円
1633p.

8位 ↑— スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー
●任天堂●アクション
●96年11月21日●9800円
1631p.

9位 ↓3 Jリーグエキサイトステージ96
●エポック社●スポーツ
●96年4月26日●7980円
1290p.

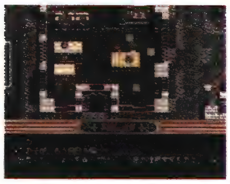
10位 ↓8 Parlor! Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム
●日本テレネット●ギャンブル
●96年4月26日●4900円
1273p.

SUPER じゅげむ RANKING

パソコンゲーム Top10

1位 New 英雄伝説Ⅳ 朱紅い雫
●PC98●日本ファルコム●ロールプレイング
●96年5月24日●12800円
970p.

妹を慕う気持ちは少年を大人へと英雄へと導いていく



フィールドを移動中、敵と遭遇するとそのまま戦えるタクティカルコンバットを採用。ゲーム画面に集中していないと襲われちゃうゾ。

2位 New Microsoft Return of Acade
●WIN95●マイクロソフト●バラエティ
●96年5月31日●5800円
749p.



まさにパソコン版『ナムコミュージアム』。収録されているソフトも唸ってしまう程のベストチョイスだ。懐かしさにありがとう。

3位 New 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.3
●MAC&WIN●ガイナックス●バラエティ
●96年5月17日●6800円
507p.



Vol.1～2も好調な売れ行きをみせていて、コレクターのみならず、このアニメが好きな人には絶対オススメ。残酷な天使になれ。

4位 ↓2 ルナティックドーン～開かれた前途～
●WIN95●アートディンク●ロールプレイング
●95年12月15日●8800円
151p.

5位 New ワルキューレの伝説外伝 ローザの冒険
●WIN/WIN95●ナムコ●バラエティ
●96年4月●5900円
86p.

6位 New 三国志Ⅴ
●WIN95●光栄●96年4月5日
●シミュレーション●14800円
66p.

7位 ↓3 大戦略Ⅴ
●WIN●システムソフト●シミュレーション
●96年3月8日●12800円
64p.

8位 New 無人島物語3 A.D.1999TOKYO
●PC98●ケイエスエス●シミュレーション
●96年3月15日●11400円
62p.

9位 New AQUAZONE™ Ver.1.5 for Windows95 DELUXE
●WIN95●9003inc●シミュレーション
●96年4月16日●18800円
59p.

10位 New DOOMⅡ
●WIN95●イマジニア●シューティング
●96年5月31日●9800円
58p.

今月の赤丸チェック

無人島物語3 A.D.1999TOKYO

瓦礫と化した東京でのヒューマンサバイバル



↑過酷な世界でも女性との出会いは不可欠。神よ、愛を！

今度の舞台は東京だ。大地震後の荒廃した世界で生きぬけるは誰だ？普通ゲームの中ではあまり気にしない食料や水だけど、このゲームではいちばん必要になってくる。好き嫌いせず何でも食べよう。

NINTENDO64 Top3

1位 New スーパーマリオ64
●任天堂●アクション
●96年6月23日●9800円
33568p.

立体マリオと未来を語ろう



誰もが知っているマリオの超ホットな新作がこれだ！3Dアクションの新境地到来！でも、タイトル画面後のマリオをあまりいじめないでね。

2位 New パイロットウイングス64
●任天堂●スポーツ
●96年6月23日●9800円
1922p.

3位 New 最強羽生将棋
●セタ●ボード&テーブル
●96年6月23日●9800円
518p.

ネオジオ・ネオジオCD Top3

1位 New ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年6月14日●7800円
579p.

格闘技はついにアートになる



キャラクターがよりリアルになって、渋くてダンディな印象を受けるよね。硬派って感じかな。限定版にはオリジナルグッズがついてるぞ。

2位 New マジカルドロップ2
●データイースト●パズル
●96年5月24日●6800円
240p.

3位 ↓2 リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年2月23日●8800円
105p.

ゲームボーイ Top3

1位 →1 ポケットモンスター 赤バージョン
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
2002p.

2位 →2 ポケットモンスター 緑バージョン
●任天堂●ロールプレイング
●96年2月27日●3900円
1445p.

3位 ↑― テトリス
●任天堂●パズル
●89年6月14日●2524円
261p.

キッズギア Top3

1位 →1 バーチャファイターMini
●セガ●格闘
●96年3月29日●4800円
70p.

2位 ↑3 シャイニングフォース外伝 ~FINAL CONFLICT~
●セガ●ロールプレイング
●95年6月30日●5800円
51p.

3位 ↑― スーパー桃太郎電鉄Ⅲ
●ハドソン●ボード&テーブル
●95年12月15日●5800円
35p.

3DO Top3

1位 →1 ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
●ライトスタッフ/Panasonic●ロールプレイング
●96年4月26日●7800円
103p.

誰が正義か俺が決めてやる



ストーリー的に人の心に訴えるモノが多く随所で考えさせられる。思わずグッときてしまうぞ。もしかしたらこのソフトで泣けるかも。

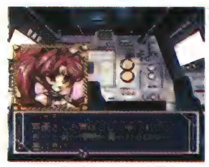
2位 →2 The Tower
●オープンブック●シミュレーション
●96年3月8日●6800円
91p.

3位 →3 ポリスノーツ
●コナミ●アドベンチャー
●95年9月29日●7800円
56p.

PC-FX Top3

1位 ↑2 VOICE PARADAISE
●アスク講談社/NECホームエレクトロニクス
●アドベンチャー●96年5月17日●8800円
367p.

天使のボイスに聞き惚れろ



人気声優たちを起用したアドベンチャーゲーム。対話形式で彼女たちといつでもラバー感な関係になれたりもする。時代は変わったな

2位 New お嬢様捜査網
●ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス
●アドベンチャー●96年5月31日●7800円
268p.

3位 ↓1 デアラングリッサーFX
●NCS/NECホームエレクトロニクス
●シミュレーション●96年4月26日●7800円
198p.

PCエンジン Top3

1位 ↑― 同級生
●NECアベニュー●アドベチャー
●95年10月27日●8800円
157p.

恋せよ、カラダいっぱいに



たった一人の女の子としかつき合えないなんて、誰が決めたんだろう。恋多き男たちのうっぷんは、このゲームで救われるかも。ナンテネ。

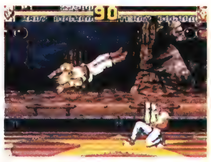
2位 ↑― リンダキューブ
●NECホームエレクトロニクス●ロールプレイング
●95年10月13日●7800円
120p.

3位 ↑― スチーム・ハーツ
●TGL●シューティング
●96年3月22日●8800円
48p.

SUPER じゅげむ RANKING

今月のおもしろランキング 秋葉原電気街で聞いた超価格破壊なゲーム Top10

1位 すげぇ！30円でいまどきゲームが買える!? 餓狼伝説2

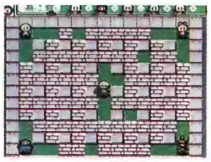


●PCエンジンSCD-ROM²●ハドソン●格闘●94年3月12日●定価6900円

2D格闘ゲーム時代を担ってきた『餓狼伝説』の続編。ネオジオで人気を得て他機種に移植された。ライン移動は画期的だった！

30円

2位 ボンバーマンの古きを80円で楽しんでみよう！ ボンバーマン'94

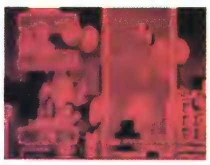


●PCエンジン●ハドソン●アクション●93年12月10日●6800円

お助けキャラ「ルーイ」やバトルモードで使える「ボンバーマンファミリー」が新たに登場。ハイカラなデキに仕上がっている。

80円

3位 たった98円で気軽にバーチャリアンになれる！ V－テトリス

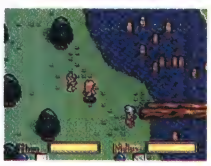


●VB●BPS●パズル●95年8月25日●パズル●4980円

VBならではの機能で画面奥と手前に2つのフィールドが存在する。『テトリス』がバージョンアップした形態のひとつかな？

98円

4位 老舗の声優さんのボイスが200円で聞けるッス マジクール



●PCエンジンSCD-ROM²●NECホームエレクトロニクス●ロールプレイング●93年10月29日●6800円

64種類の魔法や2人同時プレイが斬新だった。なんと！魔法を全て見つけて応募すると「天外魔境」がプレゼントされていたのダ

200円

5位 サッカーはやっぱジーコだぁ、398円だぁ！ ジーコ サッカー



●SFC●EAV●スポーツ●94年3月4日●9800円

直接コントロールするのではなく、カーソルでグラウンドを指定して選手を操作するという、一風変わったシステムになっている。

398円

6位 叩いて叩いて強くなる！価格の方も叩き売り？ シャイニング・ウィズダム

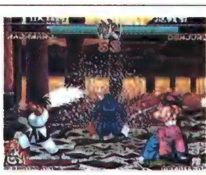


●SS●セガ●ロールプレイング●95年8月11日●5800円

連打して戦うシステムが有名なアクションRPG。謎解きやダンジョンも良いでき。サルに変身する主人公には哀愁があったよね。

800円

7位 900円という安さに、怒りゲージマキシマム！ 真サムライスピリッツ 覇王丸地獄変



●ネオジオ●エス・エヌ・ケイ●格闘●94年12月2日●29800円

新キャラ4人と武器破壊必殺技が新たに組み込まれ、更にヒートな対戦ができる。コスプレイヤーの登竜門としても有名なソフト

900円

8位 女性インディージョーンズ代900円ナリ レディストーカー～過去からの挑戦～

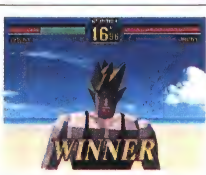


●SFC●タイトー●ロールプレイング●95年4月1日●9980円

『ランドストーカー』の姉妹品(?)として登場。立体プログラムというフィールドや建物を3次元的に表現する手法を使っている。

900円

9位 原点回帰!?カクカクファイターもこのカカク！ バーチャファイター

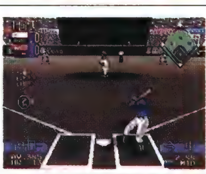


●SS●セガ●格闘●94年11月22日●8800円

サターンと同時発売で人気爆発、話題独占だったポリゴン格闘ゲーム。このソフトが生まれなかったら今の格闘ゲームは一体？

980円

10位 『96』が出たけれど、初代はグレイト980円！ 完全中継プロ野球 グレイテストナイン



●SS●セガ●スポーツ●95年5月26日●5800円

画面演出と臨場感あふれる実況だけでも感動モノなのに、なんと！12球団の最新データまで完全網羅。続編は7月19日発売予定

980円

右記の価格は編集部が東京・秋葉原で独自に調査したものであり、販売店および商品に関するお問い合わせにはお応えできませんので御了承ください。

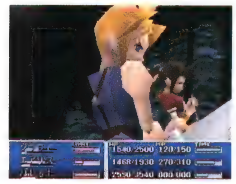
期待の新作 Top10

1位 →1 ファイナルファンタジーⅦ

●PS●スクウェア●ロールプレイング ●96年12月●5800円

1159p.

現実と夢の狭間で織りなされる驚異のドラマツルギー

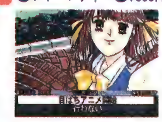


キャラやシステムも気になるけど演出も知りたいゾ。『FFⅥ』のオペラシーンには感動したなあ。次はどんな演出で盛り上げてくれるかな？

2位 ↑4 同級生～if～

●SS●NECインターチャネル●96年8月9日 ●アドベンチャー●7800円

608p.



パソコン版体験者も心待ちにしている『if』。そのエロチック度は果たして？新キャラクターの京子とはどんな恋物語が展開するのか？

3位 ↓2 スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ

●SFC●エニックス●ロールプレイング ●発売日未定●価格未定

494p.



グラフィックがすべて一新される点はうれしい。ということは新システムも入るかもね。ファミコン版を上回る発売本数になるか!?

4位 New ラングリッサーⅢ

●SS●メサイヤ●シミュレーション ●96年9月13日●6200円

399p.

5位 New マクロス DIGITAL MISSION VF-X

●PS●バンダイビジュアル●シューティング ●96年未定●6800円

361p.

6位 New NOëL(ノエル)

●PS●パイオニアLDC●シミュレーション ●96年7月26日●6800円

350p.

7位 ↑8 女神異聞録 PERSONA

●PS●アトラス●ロールプレイング ●96年9月●6800円

342p.

8位 ↑9 ファイティングバイパーズ

●SS●セガ●格闘 ●96年8月30日●価格未定

323p.

9位 New TOBAL No.1

●PS●スクウェア●格闘 ●96年8月2日●5800円

312p.

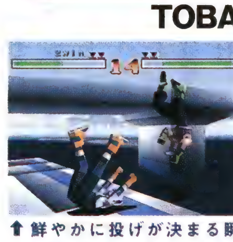
10位 New 刻命館

●PS●テクモ●シミュレーション ●96年7月26日●5800円

304p.

今月の赤丸チェック

TOBAL No.1



↑鮮やかに投げが決まる瞬間！返し技も色々あってグー

第3の格闘システム完成、新バトルゲームに挑め

スクウェアがPSで贈る第1弾がポリゴン格闘とは驚かされたよね。従来のポリゴン格闘とは色々ベクトルが異なっていて「投げ」からの攻防や、簡単操作で「軸移動」できるのが代表的なシステムだ。

新作ソフトのおねだん

ソフト	価格
Jリーグ'96 ドリームスタジアム ●SFC●ハドソン●スポーツ●96年6月1日	定価7980円 実売価格 6650円
す〜ぱ〜なぞぷよ通 ルルーの鉄腕繁盛期 ●SFC●コンパイル●ボード&テーブル●96年6月28日	定価6800円 実売価格 5650円
TRAVERSE Starlight&Prairie ●SFC●バンプレスト●ロールプレイング●96年6月28日	定価7800円 実売価格 6450円
アラビアンナイト 〜砂漠の精霊王〜 ●SFC●タカラ●ロールプレイング●96年6月14日	定価7800円 実売価格 6450円
井出洋介名人の新実戦麻雀 ●SS●カプコン●ボード&テーブル●96年6月28日	定価4800円 実売価格 3950円
誕生S 〜DEBUT〜 ●SS●NECインターチャネル●シミュレーション●96年6月28日	定価6800円 実売価格 5750円
ダライアスII ●SS●タイトー●シューティング●96年6月7日	定価5800円 実売価格 4950円
餓狼伝説3 〜遥かなる戦い〜 ●SS●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年6月28日	定価6800円 実売価格 5750円
ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 ●ネオジオCD●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年6月14日	定価7800円 実売価格 5950円
必殺！ ●SS●バンダイビジュアル●アクション●96年6月28日	定価5800円 実売価格 4950円

旧作ソフトのおねだん

ソフト	価格
トレジャーハンターG ●SFC●スクウェア●ロールプレイング●96年5月24日●7900円	買取価格4000円 実売価格 5980円
ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 ●SFC●任天堂●シミュレーション●96年5月14日●7500円	買取価格3000円 実売価格 4980円
ルドラの秘宝 ●SFC●スクウェア●ロールプレイング●96年4月5日●8000円	買取価格4000円 実売価格 5980円
ダービースタリオン96 ●SFC●アスキー●シミュレーション●96年3月15日●12800円	買取価格7000円 実売価格 8738円
野々村病院の人々 ●SS●エルフ●アドベンチャー●96年4月26日●6800円	買取価格3500円 実売価格 4980円
THOR 〜精霊王紀伝〜 ●SS●セガ●ロールプレイング●96年4月26日●5800円	買取価格3000円 実売価格 4480円
パンツァードラグーン ツヴァイ ●SS●セガ●シューティング●96年3月22日●5800円	買取価格3000円 実売価格 4280円
リアルバウト餓狼伝説 ●ネオジオ●エス・エヌ・ケイ●格闘●96年1月13日●34000円	買取価格10000円 実売価格 16800円
The Tower ●3DO●オープンブック●シミュレーション●96年3月8日●6800円	買取価格3000円 実売価格 4980円
ポケットモンスター 赤バージョン ●GB●任天堂●ロールプレイング●96年2月27日●3900円	買取価格1000円 実売価格 1980円

上記の価格は96年7月1日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

旧作ソフト捜査網 バイヤーズデータ

さあ、ここからはバイヤーズデータのページだよ。新作ソフトの気になるお値段や、思い切って買って遊んで欲しい旧作ソフトを教えちゃうコーナーさ。ソフトを購入する時には役立ててチョーダイ！

ドラゴンにもアメとムチ！なつくとかわいいぞ

バハムートラグーン 3480円

●SFC●スクウェア●ロールプレイング●96年2月9日●11400円



ビュウを筆頭とする反帝国軍組織とドラゴンが協力し合いながら、オレルス国を開放していく物語。なんとドラゴンは武器や盾を食べて成長する。基本的にはドラゴンの育成がメインになるけど、人間の方もしっかり成長しないとドラゴンに喰われるぞ。よく飼い犬に手を噛まれる話は聞くけどドラゴンに噛まれたらイヤだなぁ。



⬆実際の戦闘シーン。いろんなブレスを吐くぞ ⬅さて何を食べさせよう？好き嫌いはダメだぜ

バーチャガンを2丁持ち荒野のガンマンを気取れ

バーチャコップ バーチャガンセット 5980円

●SS●セガ●シューティング●95年11月24日●7800円



ゲーセンで大人気だった『バーチャコップ』の移植版。かなりの人気を保っているので、そんなに価格は下がってないけど、バーチャガン付きは早めにゲットすることをオススメする。余裕があったら別売りのバーチャガンを購入して、左手をレイジ、右手をスマーティにして戦ったらオモシロイかもしれないよ。

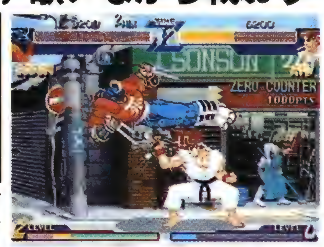


⬆お二人さん…銃にオノじゃ勝てないと思うよ ⬅爆風で吹っ飛ぶ敵。ボヤボヤしてんじゃねぇ

ゼロから〜♪走りだした〜♪歌いながら戦おう

ストリートファイターZERO 2780円

●SS●カプコン●格闘●95年1月26日●5800円



『ストリートファイター』シリーズのシステムが集結して完全体となったソフト。スーパーコンボやゼロカウンターの採用で、より奥の深い対戦ができるようになった。また、隠しコマンドにより、ベガ、豪鬼、ダンが使用可能になる。『ZERO 2』の発売前に腕を磨いておくのも一興かな。ついでにジョイスティックも買っちまおうぜ！



⬆おみごとッ！ゼロカウンターが決まった瞬間 ⬅スーパーコンボ炸裂！ケンの昇龍烈波ダ

じゅげむ総研

第三次新世代マシン戦争勃発

ついにNINTENDO64（以下N64）が発売された。初期出荷数は30万台とも50万台ともいわれ、一部の店舗では予約販売のみで対応するほどの盛況ぶりだった。宮本茂さんが精魂こめて生み出した『スーパーマリオ64』は近年まれに見る新しいゲームだ。任天堂の山内溥社長が提言した「ゲームの質的転換」を見事に具現化し、どこにもなかった本当の「3Dアクションゲーム」として成立している。まさにN64はマリオなしでは、ハードの存在意義を問われたことだろう。

ようやく出そろった新世代マシンたち。サターン（SS）、プレイステーション（PS）はともに今年3月末までで各250万台を販売し、来年3月までにさらに250万台を販売する見通しを立てている。これに対しN64は来年3月までの初年度で360万台を販売する計画だという。

これら三つ巴の新世代マシン戦争を制するのはもちろんソフト次第となる。SSには『ファイティングバイパーズ』『エネミー・ゼロ』『電脳戦機バーチャロン』などの怪物ソフトが控えているし、PSには『TOBAL No.1』『ファイナルファンタジーVII』『サガ・フロンティア』などスクウェアの大作が発売予定となっている。ちなみにN64は『スーパーマリオカートR』『ワンダープロジェクトJ2』『ボンバーマン64（仮）』などがある。いま紹介したタイトルで、みんなが「遊びたい」と思ったソフトはどれか？ たったそれだけでハードの普及が決まる。本当にたったそれだけだけど、それがすべてなんだ。


勝ったら、のめるっ。
「君が勝ったら、僕がのめる。」
ジャワティ大好き、バーチャファイター キッズ、
ジャッキーの勝利の祝杯はジャワティなのだ。すごい！ちなみに、
君は勝たなくても買ったら、のめる。ほっ。
バーチャファイター キッズ公式飲料
sinvino®
ジャワティ
sinvino JAVA TEA is an amber colored, refreshing table drink made of good and fresh JAVA TEA leaves.
ストレート
ジャワ茶葉100%、無糖、無添加。
JAVA TEA
STRAIGHT
500ml
©SEGA 1993.1996
大塚ベバレジ／大塚製薬
おまけ［ジャワティ100勝100杯の裏技］
バーチャファイター キッズ、ジャッキーで勝った瞬間から、Aボタンを押し続けてみよう。100%の確率でジャッキーがジャワティをのめるのだ。ジャッキーも大喜びだね。

スクウェアが格闘・RPG・シューティングをリリース！
3つのジャンルで3連発！

**ブシドーブレード（格闘）
サガフロンティア（RPG）
ザウバー（シューティング）**

PS参入を表明し、その第一弾ソフト『TOBAL No.1』の発売を目前に控えたスクウェア。そのスクウェアから、なんとまとめて3本ものソフトの発売が発表された。しかも、その内容たるや、剣劇格闘、シューティング、そしてRPGと多様なラインナップとなっている。今回は、その注目の3本のソフトを紹介していこう。

取材・文◎里田実彦

一撃必殺の暗殺剣術が炸裂する『陰』たちの戦い！
新機軸・本格剣劇アクション

ブシドーブレード
BUSHIDO BLADE™

■プレイステーション
■格闘■96年冬発売予定
■価格未定



陰

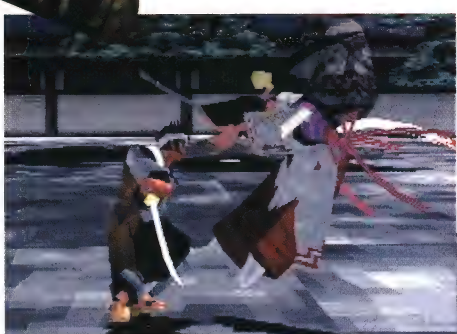
室町時代からの伝統を受け継ぐ総合剣術「鳴鏡心当流」。この流派の道場「鳴鏡館」には、もう一つの顔がある。『陰』とよばれる暗殺者集団としての顔である。道場の門弟たちも、『陰』の存在そのものを知らない者が多いという。その『陰』からの脱走者とそれを追う刺客の戦いが、この『ブシドーブレード』なのだ

風門
かんぬき



頑健な体を持つ彼の前に立った者は、身動きがとれなくなると言われる。相手の身動きを封じる門という秘術にかかったようだと言われ、この名が付いた







間合

剣先が触れるかどうかと言う微妙な間合い。自分の間合いを保ちつつ、相手の間合いを見切ることから、戦いは始まる。一瞬の隙も見逃さない、シビアな戦いになるだろう

一撃必殺！ 間合いが勝敗を決する！

まず最初に紹介するのは、剣劇格闘アクションゲーム『ブシドーブレード』だ。多くの格闘ゲームがアーケードからの移植であるのに対して、こちらは全くのオリジナル。それだけ、「思い切ったもの」を開発しようとしたという。その思いっきりぶりは画面写真からはっきりと見て取れる。なんと対戦画面に「体力ゲージ」が存在しない。世の中に「格闘アクションゲーム」が誕生して以来、あまた多くの格闘ゲームが登場してきたが、「体力ゲージ」がない格闘ゲームは、記憶にない。これが、何を意味するか？　そう『ブシドーブレード』の戦いは、一撃必殺の戦いなのである。たった一撃の攻撃がまともに当たれば、それで勝敗が決する。もちろん、間合いをはずせば致命的な一撃を避けることは出来るかもしれない。しかし、剣が当たれば、身体ダメージは残る（例えば片腕が利かなくなるというような）。従来の格闘ゲームにあった、「体力ゲージはもうほとんど残っていないのに、元気いっぱいに技を仕掛ける」という不自然さは、このゲームにはない。一瞬の隙をつくシビアな戦いになることは間違いなさそうだ。

もちろん、「間合いが命」の戦いになるだけに、動きも人間的なリアルさを追求している。武器も不自然な飛び道具は存在しないらしい。『ブシドーブレード』の舞台は、現代の日本。室町時代から受け継がれてきた総合剣術「鳴鏡心当流（なるかがみしんとうりゅう）」の刺客たち『陰』の戦いである。単なる武器を持った格闘ゲームではない、剣劇アクション『ブシドーブレード』。『間合い重視・一撃必殺』、これがキーワードである。

斬

銘 備前國宇甘永渓（びぜんのくにうがいえいけい）
号 紅葉切（もみじぎり）

この鳴鏡心当流の起源に関わる備前國宇甘永渓(紅葉切)には、人の念を封じる力が込められているという。妖刀と呼ばれる所以である。紅葉切誕生シーンのムービーは、『TOBAL NO. 1』に付く「FFVII体験版CD-ROM」で見ることができる







刃長◎69.3cm
反◎2.1cm

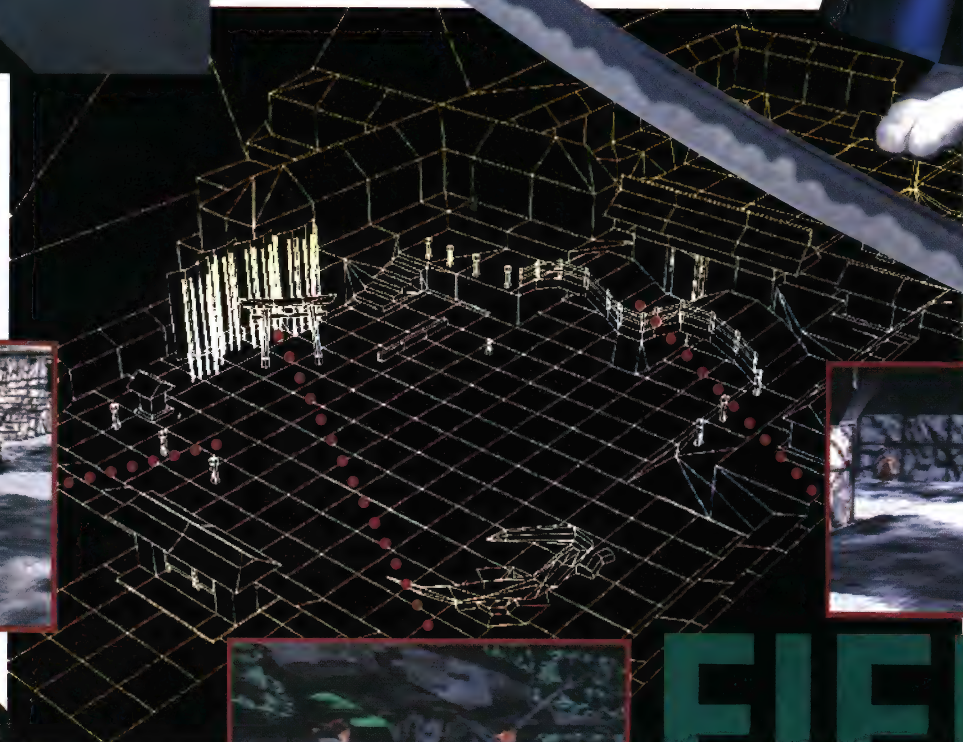
室町時代の名刀匠・永渓。彼の元に持ち込まれた一本の刀は見事に打ち直され、刃の上に舞い落ちた紅葉を両断する。妖刀と呼ばれるこの刀、持ち主は鳴鏡心当流の開祖、向原神和斎である

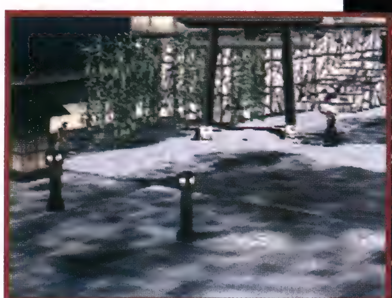




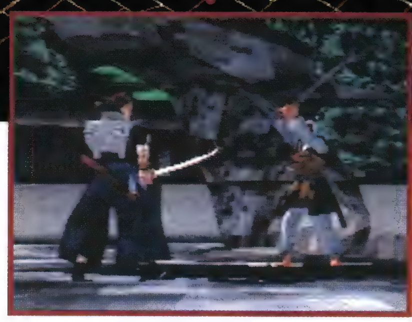
ブラック・ロータス

食べると苦痛なく死ねるというブラックロータス(黒蓮)。敵を苦しめず一撃で決着をつけることから、この名が付いた。金髪青眼の剣術家である









長い黒髪がトレードマークの御門。本来の職業は巫女であり、神が降臨する門＝御門の名で呼ばれている



御門（みかど）

FIELD

『ブシドーブレード』の戦場は広く、変化に富んでいる。池があるフィールド、橋があるフィールド、竹薮…'フィールド内を走り抜ける姿はまさしく、剣劇そのものである。また、複数のフィールドがつながって「ワールド」を形成しており、場合によっては、フィールド間の移動が出来るかもしれない







針の城

冒険の舞台になる『リージョン(領域)』の一つ、「針の城」。どのような場所なのか明らかにされていないが、なんとなくおどろおどろしく、魔物が出現しそうな雰囲気だ

SaGa Frontier
サガ フロンティア

同じく『リージョン』の一つ、「リュートの家」。リュートというキャラは発表されていないが？



リュートの家

FFVIIに続いて登場するRPGはやっぱり！ 新ロマサガだった！

フリーシナリオの新ロマサガ登場

■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年春発売■5800円予定
©スクウェア
イラストレーション◎小林智美



BLUE

『マジックキングダム』という魔術が支配するリージョンの若者。呪われた双子という宿命によって、生き別れの双子の片割れを探し出し抹殺しなければならない。自分と同じ顔をした男がどこかにいる…



T-260G

過ぎ去った戦争の名残を残すリージョン『ボロ』。そこで掘り出されたT260Gは、故障によって任務を思い出せないままだった。任務を求めて彼の旅は始まる



COON

モンスター族のクーン。彼のリージョンは崩壊に直面していた。崩壊をくい止める指輪を求める旅が始まる



EMIRIA

結婚を間近に控えた婚約者「レン」を殺されたエミリア。しかも、犯人として投獄されてしまう。真犯人を突き止めるため、彼女は脱獄を決意する



誰もが待っていた発表ではないだろうか？ 『サガシリーズ』のPS登場。ゲームボーイで誕生した硬派RPGは、スーパーファミコンにその舞台を移し、今回PSに登場する。その名も『サガ　フロンティア』。今までも同シリーズは、革新的なシステムを採用してきた。それは、フリーシナリオであり、継承システムであった。今回も、当然のようにフリーシナリオであるが、それぞれの主人公の目的が"世界の救済"など共通したものではないということ。主人公の数だけ独立したテーマと結末が存在する。同じ舞台・同じ時間軸でそれぞれのキャラクターが固有のストーリーを紡ぐのである。場合によっては、絡み合うストーリーがあるかもしれない。しかし、それぞれの目的は変わらず、主人公キャラ同士が敵対することもあるかもしれない。『サガ　フロンティア』から「ロマンシング」が取れたのは、「中世的な世界観ではなくなったから」と言われているが、このタイトルは、ストーリーの舞台がフロンティア(未知の領域)であると同時に、ゲームそのものが、新たな領域へ進む開拓者であるという意味にもとれるのだ。

『Sa・Ga』、『ロマンシング サ・ガ』、そして『サガ フロンティア』へ サガシリーズは新たなる地平へ

スクウェアニュースSpecial

ついにスクウェアが、本格派シューティングを発表!

ポリゴンシューティング

■プレイステーション
■シューティング
■発売日未定■価格未定





今回公開された画面写真は宇宙を舞台にしたものばかり。これ以外にも多数の舞台が用意されるだろうが、この画面だけでもその大迫力の映像は想像に難くない

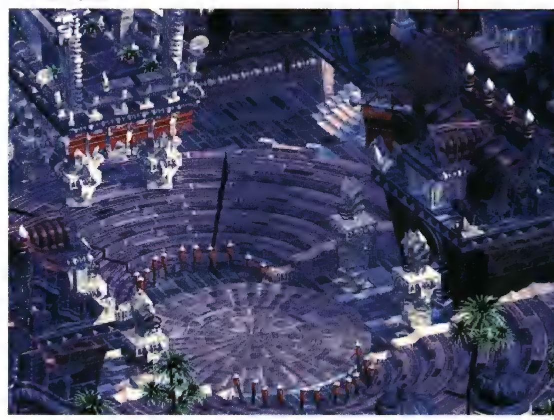
誰も見たことがない戦場…スクウェア初のシューティング

スクウェアから、ついにシューティングゲームが発表された。RPGで名を成したスクウェアは、格闘アクション、そしてシューティングへと幅を広げ始めたのだ。この「ザウバー」は、キャラクターから背景までもがポリゴンで描かれた本格派シューティングゲームである。「ザウバー」は画面写真を見る限り、宇宙を舞台にしたシューティングゲームに見える。しかし、今回公開された画面写真は、ほんの一部にすぎないという。宇宙以外にも、地表やあるいは水中、地中、都市の中、または巨大宇宙船の中といった変化に富んだ舞台が用意されているのかもしれない。

これだけのポリゴン画像をスムーズに動かせるのは、PSのパフォーマンスの高さの賜物といえるだろう。そして、まるでアニメのような光線兵器の表現など、既存のシューティングゲームにない大胆な演出、ゲームシステムが期待できそうだ。開発スタッフのシューティングゲームに対するこだわり、情熱もひとかたならぬものだという。スクウェアがRPGで培ってきたストーリーテリングによる感動的な演出も期待したい。

闘技場

このコロシアム(闘技場)もリージョンの一つと思われる。ここでは、格闘大会などが開かれるのではないだろうか?　どのようにストーリーに絡んでくるのか、気になるところだ



クーロン

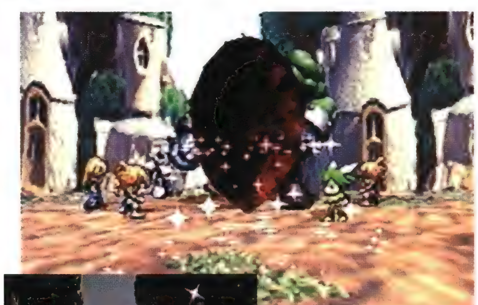
何となく東洋的でありながら無国籍風のリージョン『クーロン』。人が集まりそうな場所だから、情報集めに立ち寄ることになるかもしれない

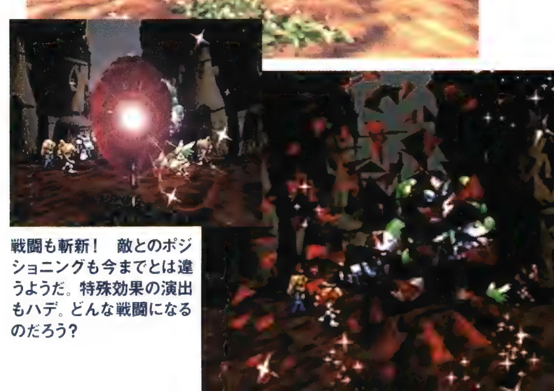




ボロ

過ぎた戦争の名を残す、リージョン『ボロ』。ここでは、戦争で生まれたガラクタが発掘される。T260Gもそのガラクタの一つである。貴重なアイテムが掘り出される可能性もある?





戦闘も斬新!　敵とのポジショニングも今までとは違うようだ。特殊効果の演出もハデ。どんな戦闘になるのだろう?

  ★画面は開発中のものです

速報!! ワンダープロジェクトJ2

N64でコミュニケーションアドベンチャーが登場する!!

エニックスN64参入 タイトル発表！

NINTENDO64への参入が決定していたエニックスが、ついに新作『ワンダープロジェクトJ2』を発表！ ここでは、コミュニケーションアドベンチャーという新境地に挑む本作の魅力に迫ってみた。

NINTENDO64の高速処理機能に着目

去る6月に発売されたばかりのニューハード、NINTENDO64。限りなく現実に近い3D空間を作り出す機能に加え、プログラムの処理速度も高速という特徴を併せ持っている。しかし発売後間もないということで、対応ソフトはまだ3本しかない。そんな中、エニックスで制作中の新作ソフト2本のうち、1本が明らかになった。

気になるタイトルは、『ワンダープロジェクトJ2』。94年に発売され、ヒットした『ワンダープロジェクトJ』の続編にあたる。その内容は前作と同様、疑似生命体（機械人間）、ジョゼットにさまざまなことを教えるなど、コミュニケーションをとるというものだ。画面の中のジョゼットは生き生きと動き回り、プレイヤーの反応に対してさまざまなリアクションや表情を見せてくれる。つまりNINTENDO64が持つ、大量のデータを高速に処理できるという機能を生かして、人間に近い行動や思考を持つ少女を誕生させようとしているわけだ。

今回見せてもらったゲーム中には、とても作られたキャラクターとは思えないほど、人間らしい少女がいた。画面の中に入って、直接話ができないことにもどかしさを感じてしまう。今までのゲームとは比較できないほど、感情移入すること間違いなしだ。



➡1つの人格を持つ少女とコミュニケートできる。コントローラーを通じて、会話しているか



⬅プレイヤーの意思を伝えるというゲーム性が新鮮だった『ワンダープロジェクトJ』

ワンダープロジェクトJ2
～コルロの森のジョゼット～

■エニックス
■NINTENDO64
■64M
■発売日未定
■価格未定



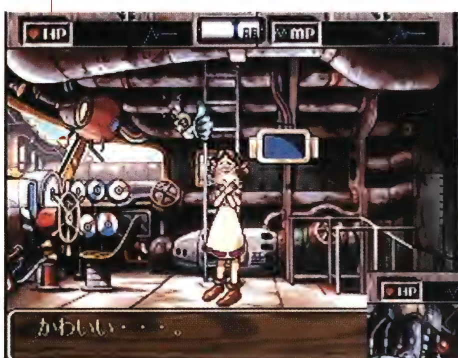
バード
プレイヤーの意思をジョゼットに伝える鳥型のインターフェイスロボ。ジョゼットのことを心配しているが、おっちょこちょいな一面も



ジョゼット
ギジンと呼ばれる機械人間の少女。能力、性格、感情の3つの回路を持ち、極めて人間に近いが、まだ未完成。好奇心旺盛で、人間に近づきたいと願っている。基本的に明るくおおらかだが、少々わがまま。その性格がどう変化するかは、プレイヤー次第だ

コミュニケーションモード

ゲームの前半は、ジョゼットとコミュニケートして、あいさつの仕方からモップなどのアイテムの使い方まで、さまざまなことを教えるコミュニケーションモード。プレイヤーはジョゼットの行動や意見に対して、肯定、否定、無反応の3つの意思を伝える。この反応を基にジョゼットは、自分が行ったことが正しいかどうか、プレイヤーが自分をどう思っているのかを理解して、一般常識を学んでいくのだ。





⬅⬇彼女の行動や意見が正しいと思ったら肯定、間違っていると思ったら否定する。なお、プレイヤーの意思表示を強く伝えることもできる

ストーリーモード

ジョゼットの能力があるところまで高まると、ストーリーモードに入ることができる。ここではストーリーに沿って、彼女が自分自身の力で冒険を繰り広げていく。プレイヤーはその手助けをしてゆくことになる。



⬅詳細はまだ不明だが、壮大な冒険が待ち受けているだろう



画面の中の彼女をほっとけない

アニメ顔負けの動きにびっくり!

ジョゼットのアクションパターンは非常に多く、かつ滑らかに動く。TVのアニメに負けないほど生き生きと動く彼女を見ていると、本当に画面の中で生きているような気がしてくるだろう

踊る

ジョゼットは嬉しい気持ちが頂点に達したとき、踊り出す。全身を使ってノビノビと動き回るその姿は、こちらまで嬉しい気持ちにさせてしまう

走る

走るときは、一度大きく力を溜めてから、猛然とダッシュ! マンガの中の一コマのようだ

いじける

いじけてしまうと、体をかがめて地面に「の」の字を描き始める。不安な気持ちが伝わってくる

豊かな表情がカワイイ

心を持つジョゼットは、表情も豊か。プレイヤーの何げない応答に笑ってみたり、怒ったり。彼女の気持ちは、表情に現われる。だから人間に接するときと同じ気持ちで、彼女と向き合えるのだ

笑い

プレイヤーが自分の行動を誉めてくれたりすると、ニッコリと笑う。無邪気なその笑顔は、人間よりもかわいい!?

不安

行動に反応を示さないと、彼女は孤独を感じてしまう。その目は不安でいっぱい

怒り

機嫌を損ねるような反応を示すと、激しく怒り出す。頭から湯気が沸きそうな勢いで……

友達のように慕ってくる

ゲーム中、ジョゼットはプレイヤーを慕って話しかけてくることがある。好奇心でいっぱいのまなざしで質問してくるので、つい答えてしまう。気がつけば、画面の中の彼女と会話しているのだ

彼女からどんな人かと聞かれたので、いいよと答えると、まずは年齢を尋ねられた

若い男、と答えると彼女は少しドギマギしたようだ

次に会社に行っているか、会社は好きかという質問。行ってるけど……。痛いところを突いてくる

TOBAL No.1

話題を振りまいたスクウェアPS参入第一弾『TOBAL No.1』も、いよいよ発売間近。では、発売日の前にもう一度、リリースされた情報を整理してみよう！

■プレイステーション
■スクウェア
■3D格闘アクション
■8月2日発売予定
■5800円(予)

構成・文／里田実彦

ニュータイプの格闘ゲームに鳥山キャラをトッピング！
ありきたりの格闘ゲームにモノ申す！

単なるキャラゲーではない、その本当の理由

『TOBAL No.1』に対して多くの人が持つ印象は、「鳥山明のキャラによる、スクウェアの格闘ゲーム」ではないだろうか？ それは間違いではないが、的を得ているとはいいがたい。なぜか？ それは「鳥山キャラ」という見た目に惑わされて、このゲームの本質が見えていないからである。

まだソフトが発売されていない今、多くの人にこのゲームの本質を見ろ、と言っても酷なのかもしれない。その本質は、ゲームを操作して初めてわかる類のものだからだ。掴むという要素が加わった、360度全方向に移動可能、全方向から攻撃可能なバトルシステム。今まで平均台のごとき直線上で戦いを続けてきた多くの格闘ゲームと比較して、このシステムがいかに画期的なものであるか。鳥山キャラの役割は、底辺にあるこの画期的な格闘システムを盛り上げる一手段と考えた方が自然に思えるのだ。

この『TOBAL No.1』を開発したのは、ドリームファクトリーという、格闘ゲームのプロフェッショナル集団である。彼らは口を揃えてこう言う。「今までのどんな格闘ゲームにも似ていない、TOBALタイプのゲームを作りたい」と。



フェイ・プウスー

地球の台湾出身らしい老人。頑固者でホムの師匠でもある。第66回大会の優勝者でもあるというから、かなりの実力者のようだ



チュージ・ウー

地球出身のチュージ。短気で単純なところもあるが、根は明るい。どうやら東洋系にみえるので拳法系の技を使うと思われる？



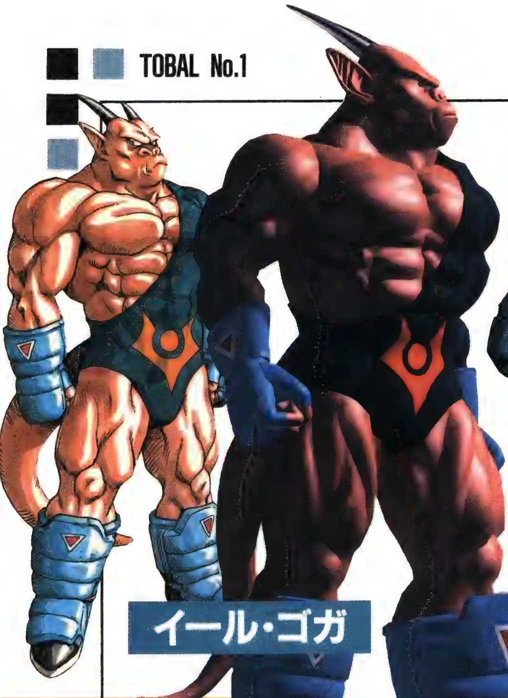
エポン

惑星TOBALの衛星の一つ、キッタイク出身。物静かそうな外見ながらパワーと闘志溢れる戦いは男顔負け



オライムス

トバル生まれのキエンタック星人。見かけによらず哲学的でやさしい。ニワトリちゃんとかわいい愛称で呼ばれたりもするらしい







ホム



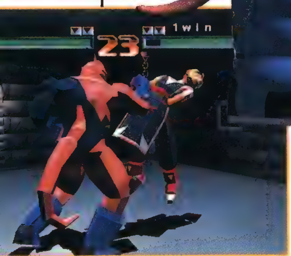
元々は鉱山の作業用ロボット。66回大会に優勝したフェイに憧れて、弟子入り。「ホム」とは、「恐ろしいヤツ」という意味らしい。外見はユーモラスだが？



グリンカッツ

イギリスの大富豪カッツ家の跡取り。15歳で武道チャンピオンになり17歳の今まで負けなし。その上顔もいい！

イール・ゴガ



トバルの衛星の中でもっとも小さな星、ワコイバヤイの出身。見た目を裏切らずに凶暴で粗野だが、意外にも趣味は読書という

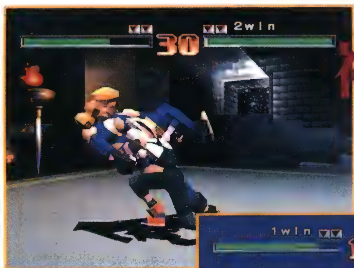
個性豊かな鳥山キャラが、新格闘を盛り上げる！



特徴的な鳥山キャラがリアルに動いて闘いを盛り上げる。時にユニークでもあるキャラクター８人のうち、誰をマイキャラにする？

惑星TOBALで熱い闘いが繰り広げられる！

武闘大会の舞台は、惑星TOBAL上の様々な場所が選ばれている。場所によっては、足を取られたりするかも!?



神殿



宮殿



砂漠



水辺



流氷



天空



都会



部屋

マリー・イボンスカヤ



地球出身。３歳の子供を持つ母親であり、男女混合のスーパープロレスリングの世界チャンピオンでもある

3モードで繰り広げられる闘いの全貌が今明らかになる!

果たして『TOBAL No.1』の新格闘システムとは？
3種類のゲームモードとともに紹介していこう。







チュージ
宙身磊落

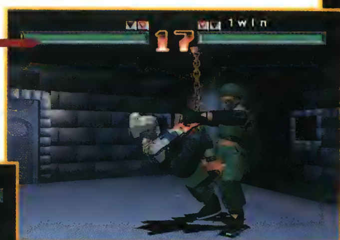
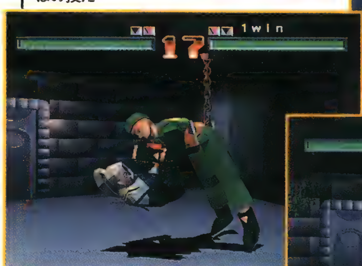
相手をいきなり抱えて地面にたたきつける宙身磊落。ボディスラムに雰囲気が似ている。チュージだけにスピーディーな技ではないだろうか？

TOURNAMENT MODE

負けたら終わりの勝ち抜き戦！決勝戦の相手は誰だ？

TOBALの通常モードは、トーナメント戦で行われる。もちろん、負ければそこで終わり。勝ち進むごとに、相手も同様に勝ち進んできたのだから、強いキャラなのは当たり前。

しかも、TOBALの場合は、パワーがあるキャラ、スピードがあるキャラ、デカいキャラなどと、キャラの個性がはっきりしている。だから、勝ち進むごとに単純に相手が強くなるだけではなく、毎回新しい闘い方を考えていく必要があるということだ。

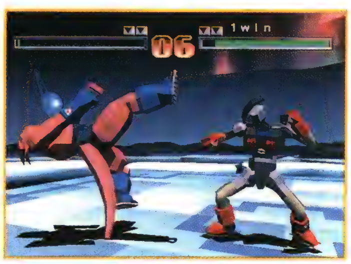






エポン
フリップスルー

相手の力を利用して投げるようなフリップスルー。相手の勢いや力を利用するところなど、力ではやや劣りそうなエポンならではの技だ

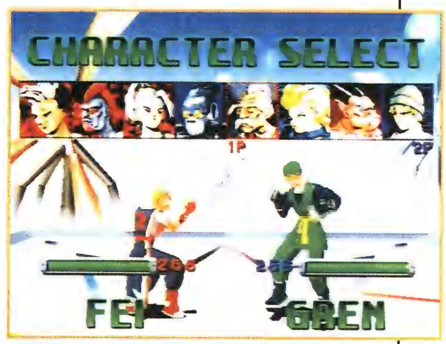






ホム
遠矢蹴り

一見「かかと落とし」のようなホムの遠矢蹴り。実は、足で踏みつけているのだ。やや遠めの間合いからでも決まる！



V.S.MODE

1対1の技の読み合い！闘い方で全てが決まる！

格闘ゲームのもっとも奥深い部分といえば、対戦モードと言えるだろう。リアルな技に加えて、「掴み」という要素が、TOBALの闘いをより実際の格闘技に近づけている。相手との間合いの取り方、相手との位置取り、掴みからの技のかけ方、返し技など、必殺のタイミングが一歩間違えば命取りになる。より一撃一撃の技が重要になっているのだ。

必殺技にしても、それほど難しいコマンド入力は必要ないので、よりタイミング、間合い、技の選択が重視されるということだ。コマンド入力が苦手で、今までの格闘ゲームが苦手だったという人でも、十分に闘え、そして楽しめるはずだ。

鳥山明が惚れ込んだ新しい戦闘システム！

こういう逸話がある。全くの別件でスクウェアを訪れていた鳥山明氏が偶然、『TOBAL No.1』の原型を見て、自ら「このゲームのためにキャラを描き起こす」と言い出したという話だ。これは、紛れもない事実である。つまり、『TOBAL No.1』には、鳥山明氏を興奮させる何かがあったのだ。それは、戦闘システムである。360度のフリーバトル、掴みと投げへのこだわり、実在の格闘技に似たリアルな技の数々…。明らかに操作感は、他の格闘ゲームとは違う。最初は戸惑うかもしれない。しかし、テスト版をプレイして感じたのは「慣れればこの方が自然だ」ということだった。また、アーケードからの移植ではなく、最初からPS用に開発されたため、コントローラでのコマンド入力もしっくりとなじんでいる。コマンドそのものも小難しいものはない。戦闘開始

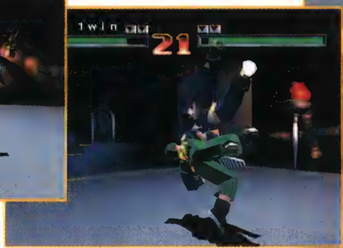
グリン
フロントスープレックス



正統派レスリングの基本技、フロントスープレックス。グリンだけに、さすがに優等生的な技を使ってくる。他にどんな技が？









QUEST MODE
TOBALだからできる格闘ゲームの新モード！

今までの格闘ゲームでは不可能だったモードが『TOBAL No.1』に存在することが判明した。360度フリーバトルで自在に動けるからこそ可能になった「クエストモード」だ。3DダンジョンRPGのようなフィールドの画面写真が発表されている。どうやら、ダンジョンの奥にある「何か」を探しに行くようなのだが、途中でモンスターとおぼしき敵と遭遇するようだ。もしかしたら他のキャラクターとも戦うことになるのかもしれない。これは、360度フリーバトルシステムでしかできないモードだ。物陰から、あるいは背後から現れる敵を倒しながら、奥へ奥へと進む。これこそ、アクション・ダンジョンRPG、TOBALならではの戦闘と言えるだろう。





⬆左下にB1とあるが、どのくらい深いのだろう





⬆後ろに岩が！いろいろなトラップが待ち受けているようだ
➡広間から奥へ。狭い道路には何が待つ？
⬇オリのようなものの中央にあるのは何？アイテムだろうか？





➡ホムの蹴りがモンスターにヒット！もしかして複数の敵に囲まれることも？
⬆モンスターと闘うエポン。モンスターに出会うと思うと奥に行けない？

マリー
ドロップキック

パワフルなマリーのドロップキック。スーパープロレス・チャンプのマリーだけに、プロレス技の王道を使ってくる











イール
ボディリフト

パワー満点のボディリフト。抱えあげられてしまうと、どうしようもない。パワータイプのキャラには近づかない方が身のため？











と同時に、先制攻撃を仕掛けるのではなく、回り込んで位置取りを考える。掴んだからといって悠長に投げ技に移ろうとすると、返し技を喰らう。実際の格闘技者と同じような感覚で戦う必要があるのではないか、とさえ考えてしまう。その「本物の格闘」の臭いを感じたからこそ、鳥山明はキャラクターを描いたのではないだろうか。

バーチャファイター　キッズ

バーチャファイター２をベースに、おなじみのキャラを２頭身にしたバーチャファイター キッズ。アーケード版にはなかったSS版ならではの新モードも追加されて、なかなか遊べるデキですぞ。

■サターン■セガ・エンタープライゼス
■格闘アクション
■７月26日発売■5800円

構成・文／大岡まさひ

ただの"かわいー版"VF2じゃない！ またまたハマれる新バーチャだ

これって新バーチャ体験!?

操作感はちょべりぐ。バーチャが持つあの〝息詰まる対戦感覚〟は、まずはエクセレント（キッズ流にいえば「やったね！」だ）再現されている。グラフィックもシンプルな分、見やすいし目が疲れなくていい（いや、ほんと）。

でもって、ＶＦキッズの最大の特徴は２頭身キャラのかわいさだ。パイがキュート。ジャッキーはやけにかっこいい。カゲはなんか情けない。あ、アキラもかわいい。

だけど、単にかわいいーだけじゃないところがやっぱりバーチャなのである。顔がでかい分、アタリ判定が違ってて思わぬ連続技が入ったりする。あと、ＶＦ２に比べてスピードが約２割アップしていることもゲームバランスに微妙な影響を与えているようだ。

それからＳＳ版ならではの新モードもお楽しみ。「キッズモード」は初心者でも多彩な技でガンガン闘える。もう一つの「コンボつく〜る」は結構ディープだ。コマンドを登録しておいて１ボタンで出せるようにするという、ついにバーチャもここまできたかの究極オプションなのだ。

コンボつく〜るで超お手軽必殺技を作っといて、友達と対戦。こいつは白熱しそうだ。あるいは、女のコを誘って１ボタン必殺コンボやキッズモードでプレイさせるのもいい。ビギナーからマニアまで、バーチャの楽しさがますます広がりそうだぞ。

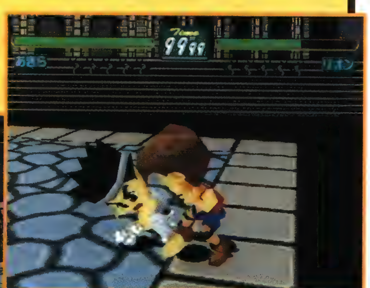


⬆勝って目がうるうるなジェフリー君。きゃーかわいーと思うか、気持ち悪いよーと思うか!?　特定の投げを決めたときもうるうるするぞ

こんなトコが かっちょいい ぞ！

VF２以上にかっちょいい演出もある。バイパーズぽいかも。

➡キャラごと得意技を決めるとパパっとショートリプレイが挿入される。これはアキラの鉄山靠。「10年若いんだよ！」





⬅特定の技を相手にかけると一瞬、カメラ視点が変化。技はほとんど投げ技かな？　おらおら気分が盛り上がる

フィニッシュ技を決めて、ふっ飛ばせ！





⬆特定技でフィニッシュを決めると、相手がスッ飛んで行く
⬅もう、下Ｐフィニッシュなんてかっちょ悪いことはできなくなるぜ（たぶん）

こんなトコが かわいー でちゅ！

２頭身キャラだけじゃなくて、いろんな演出もかわいーっす。

➡VF２のキャラとキッズのキャラが絡むオープニングCGムービー。笑えるっす
⬇モードセレクトはイラストアイコン。ちょっとほのぼの





乱入！



➡乱入されるとキャラがこっちを向いてビックリ顔。そんな驚く？
⬇パイVSパイでは、人形がたくさん並ぶかわいいステージが出現。よく見ると「エネルゲン」の広告もあったりするのだ。細かい



パイちゃんのお部屋？

ビギナーちゃんでももう安心!?「キッズモード」で乱打戦だ



➡闘うキャラを選択したあとで「キッズモード」にするだけ。お子様も女のコもパパもママも、これならおっけーさ

「キッズモード」は、バーチャ初心者でも何とかそれらしく闘えてしまえるという画期的な(?)モードだ。ボタンを適当に連打するだけで、各キャラ固有の多彩な技が出るようになっている。まさにお子様モードってわけなんだけど、これが結構面白い。

投げ間合に入っていれば投げ技が出るし、リング際ではリングアウト狙いの技が出たりする。あと、ビギナーにとって一番嬉しいのは、ダウン攻撃が確実に出ることだろう。もっとも、性能のあまりよくないアキラの撃崩捶がやたらと出まくって、かわされて反撃くらったりすることもあるんだけど。

ま、実力の開いた相手同士で闘うときもこれは使える。実は間合いやタイミングも重要だから、バーチャでの闘い方も覚えるしね。





➡リングに追い詰めてボタン連打すると、リングアウト狙いの技が出たりする。なかなかイケズなキッズ君たち
⬇相手がダウンすれば即効ダウン攻撃がイージーに狙える。もう入力をミスって、情けない小ジャンプパンチ攻撃が出ることもないぞ!

マニア君も絶対ハマれる!「コンボつくく〜る」が熱いぜ

パイの掣燕掛塔→背転脚→QF→燕襲雷撃



⬆これが今回登録したコマンド。最初の投げ自体が入らないと、かなり情けないことになります



⬆まずは掣燕掛塔。崩し要素の入った入力がちょいと難しい投げ技だ。このあといろんな技が入る



⬆PPPK出すのが常套だけど、ここではちょっとマニアックに背転脚を入れてみました



⬆で、仕上げはクイックフォワードから小ダウン攻撃の燕襲雷撃。一連の流れが美しいです

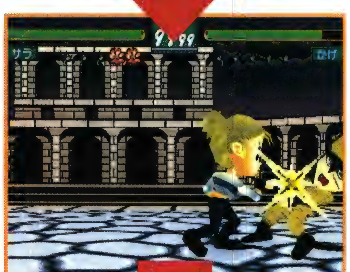
サラのニーキック→パンチ2発→コンボサマーソルト



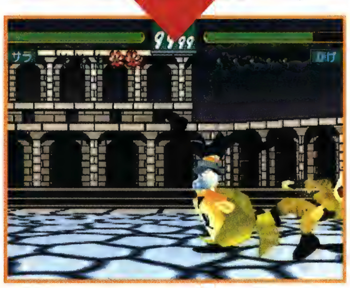
⬆結構苦労して作ってみたんだけどどうだろう。もっと効率的なコマンドもあるかもしれない



⬆単発P2発は、Gでキャンセルして次の技につなぎやすくした。2発当てるのがなかなかシビア



⬆パンチ2発のあとに踏み込みコンボサマーソルト始動。P1発にとどめておけばもっと簡単



⬆最後のサマーはノーマルヒットでも順足・軽量級なら入る。でも、入らないこともあるのだよ

連続技を、研究して! つくって! 決めろ!

コマンドを登録して1ボタンで出せるようにする──「コンボつく〜る」を簡単に説明するとそういうことだ。アキラスペシャル（崩撃雲身双虎掌）など入力が難しい技を登録するもよし、連続技を1ボタン技にしちゃうのもいい。

ただし、技の内容によっては、結構試行錯誤するかもしれない。コマンドのすべて（入力待ち時間も含めて）を1フレーム単位で登録するので、「これでOKだろう」と思っても、うまく技が出なかったりする。プログラムとまではいかなくても、ちょっとしたパソコンのマクロ気分だ。

で、VF2をやり込んでいる人ならいろんな発見があるはずだ。「ここでPPPKが出なかったのは入力が早すぎたからか」とかね。「こんな技入るかな」とオリジナルコンボを作るのも楽しいぞ。

ジャワティも登場!?

「バーチャ広告」のジャワティが登場。ブライアント兄妹の対決ステージの看板、ジャッキーが勝ちポーズで飲む、シュンがお酒の代わりに飲むなど、サブリミナル効果でジャワティが飲みたくなる（?）。



⬆ジャッキーが飲むのは特定の勝ちポーズのときだ

ワールドスタジアムEX

『ファミスタ』シリーズのPS版？　いいえ、これは『ワースタ』です！　ナムコが自信をもって世に送り出す会心の3D野球ゲーム、それが『ワールドスタジアムEX』だ!!

■プレイステーション■ナムコ■3D野球ゲーム■7月26日■5800円■ネジコン対応■メモリーカード1～6ブロック

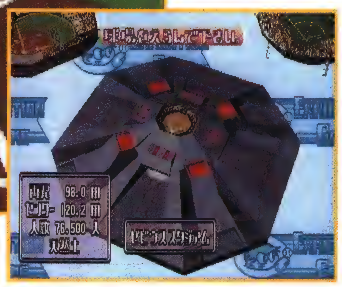
構成・文／浅川直樹

『ファミスタ』を超える野球ゲームとは？ ナムコが回答する次世代野球ゲーム

野球ゲームの定番ソフトといえば『ファミスタ』。ファミコンの時代から親しまれてきたタイトルだ。その『ファミスタ』のナムコがプレイステーション用に送り出してきた〝新野球ゲーム〟がこの『ワールドスタジアムEX』である。

野球ゲームの老舗であるナムコが作るだけあって、もちろん操作性はいままでのものと変わらない良好なもの。要所要所には3Dでの演出がなされているが、操作上では2次元を保っているので、今までの『ファミスタ』ユーザーならまったく問題はない。さらに今回の最大のポイントと言える〝ネジコン〟対応によるアナログ要素はゲームをより〝本物〟に近づけた。3Dでの演出、ネジコン対応によるアナログ要素など、その内容は従来の『ファミスタ』シリーズとはひと味違う。まさにナムコが世に問う次世代の「野球ゲーム」なのだ。





⬆➡イチローの振り子打法も再現されている基本画面。要所要所に3Dでの演出がなされているがあくまで従来のモノを踏襲。またスタジアムはすべてポリゴンで表現、写真じゃ新登場のゼビウススタジアム



⬆ナムコスターズには「カズヤ」が登場。もちろん背番号は「18」の強打者だ



⬆試合後に見られるナムコスポーツも健在。今回の「ナムスポ」は読みごたえ充分だ

ナムコ定番!! 秀作オープニングムービー

ナムコのプレイステーション用ソフトの定番ともいえるCGによるオープニングムービー。実際にゲームをプレイする前に弥が上にも気分を盛り立ててくれる。『鉄拳』シリーズ、『ナムコミュージアム』シリーズなど、数々の高いクオリティのオープニングムービーを我々に見せてくれた。今回の『ワールドスタジアムEX』でもそれは健在。CGで描かれたキャラクターが生き生きと動き回る様はゲームの始まりに相応しい仕上がりとなっている。



⬆CGのキャラクターが投げて、打って、走る。そのアクションは超リアルな出来といっていい。ムービーはデーゲームとナイターの2つのバージョンが用意されている

オリジナル選手〝分身くん〟

『ワールドスタジアムEX』の楽しみは何もプレイするだけではない。それが自分だけのオリジナル選手を作ることができる「分身くん」モードだ。与えられたテストをこなして選手の能力が決定される。もちろん名前も自由につけることができるし、それぞれのチームに選手として登録させることも可能だ。長打テスト、安打テスト、走塁テスト、守備テストの4つのテストと、ピッチャーは投球テストをこなして能力が決定される。自分の実力が反映されるまさに分身。強い選手を作るのは難しいぞ。



⬆テストは辛口、高得点は難しい。走力テストは塁間の旗を取りまくる



⬆オリジナル選手のピッチャー「じゅげむ」は防御率4.65のヘボピッチャー

ネジコンが変える「新野球ゲーム」



⬆ネジコンの調整画面。"ねじり"の角度と"遊び"の幅を調整することでプレイヤーの好みに応じたセッティングが可能になる



⬆コントローラーをねじって操作するとはまさに仰天の発想。レスポンスの良さも特徴のひとつだ。価格：4980円（税別）

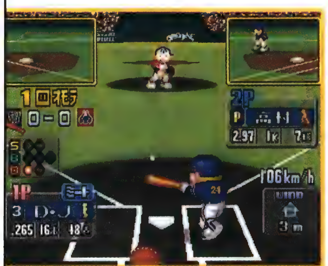
ナムコが開発したアナログコントローラーが"ネジコン"だ。今まで『リッジレーサー』シリーズのような微妙な動きを要求されるゲームに対応していたネジコンだが、これを野球ゲームに対応させたことで、今までになかった新しいセオリーが生まれた。以下にその新しいセオリーを紹介してみた。

その2 ミート打法でランナーを返せ

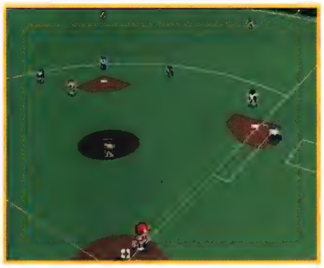
打撃時のアナログボタンの"押し具合"でスイングスピードが5段階に調節できる。（通常のコントローラーでも2段階に調節が可能）フルスイングで長打を狙うか、ミートバッティングで手堅く安打を狙うかを選択できるのだ。足の速い選手がそろっている広島やオリックスを使うときはむしろミートが基本。安打の量産で得点を稼ごう。チームごとに戦略は変わってくるがどのチームでも4番は思い切ってホームランを狙ってフルスイングしていこう。

その1 左右の打ちわけでランナーを得点圏へ

バッティング時にネジコンの"ねじり"を左右に切ることで左右への打ちわけが容易になった。（通常のコントローラーでもLRボタンが打ちわけに対応している）是が非でも塁に出たいときは2、3塁間に引っ張り距離をかせぐ。ランナーを得点圏に進めたいときは1、2塁間に流す、といった野球のセオリーそのものが応用できるのだ。代打で守備が変わったところを狙い打ちするのも有効だろう。



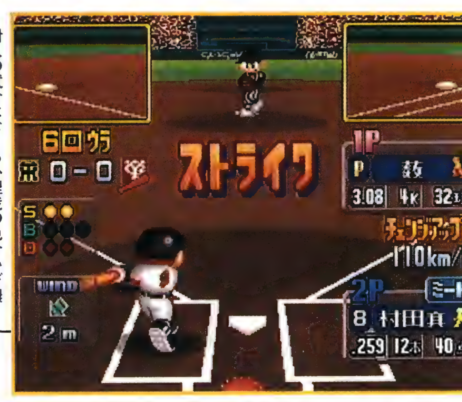
⬆俊足イチローがランナー。ヒットで1点が狙える場面なのでミートを心掛ける



⬆2塁にランナーがいるときは、迷わず1、2塁間を狙う。抜ければ1点確実だ

その3 ピッチングに緩急をつけろ

ピッチング時にはアナログボタンの"押し具合"で8段階に球のスピードを使い分けることができる。速い球は変化が少なく、遅い球は変化が大きい。変化球の切れる中日の今中や、豪速球投手のロッテの伊良部などを使う際には特に重要なテクニックなのでこれもマスターしておきたい。



⬆対人の試合はむしろ心理戦の色合いが濃い。緩急をつけたピッチングが必要だ

練習モードでアナログ操作をマスターせよ!!

打撃練習

打撃練習では左右の打ちわけ具合とスイングパワー、ミートタイミング、そしてバットのどこに当たったかを確認することができる。今まで勘で当てていた(?)自分のバッティングを見直すことも出来るぞ



⬆三塁線に引っ張るつもりが、振り遅れてバットの根っこに。

投球練習

投球練習では球種とアナログボタンの押し具合を確認できる。判定も出るのでピッチャーごとにストライクの取り方を研究して、コーナーいっぱいの変化球で三振をとる技術をマスターすることも可能だ



⬆中日の今中はスローカーブが持ち味。くさい球をからめて空振りを誘え

守備練習

守備練習はスライディングキャッチと送球の程度を確認することができる。ここで紹介した練習モードはネジコン操作に慣れるためのモード、『ワールドスタジアムEX』を極めるために日々練習あるのみ！



⬆ライナーをダイビングキャッチ。捕球できれば、送球はゆっくりでOK

その4 一か八かのダイビングキャッチ

ダイビングキャッチはアナログボタンの押す深さでジャンプ幅が変わる。また、遠くに飛ぶほど起き上がる時間がかかってしまうので、思いっきり飛んで捕球できなかった時は最悪の結果になってしまう。



⬆絶対抜けると思っていた打球をダイビングキャッチ。俊足イチローのファインプレイ！

その5 落ちついた送球で確実なアウトを

捕球後の送球もアナログボタンで力加減ができるようになっている。ゆうゆう間に合う様なら落ちついてゆっくり送球。悪送球や後逸の可能性は低い。素早い送球時には逆になるので要注意。（左上）

NOëL

美少女ゲームは数あれど、育てもせず、仲間にもせず、闘いもせず、恋の告白もしないのはこの『NOëL』だけ。そんな『NOëL』の新しさとは一体何かを探ってみたい

■プレイステーション■パイオニアLDC
■アタッチメントソフト（シミュレーション）
■96年7月26日発売■6800円
■メモリーカード1ブロック使用
■初回のみ限定版（ピクチャーディスク）仕様

構成・文／里田実彦

プレイヤー自身が女子高生と楽しく会話、〝愛着を育成〟する新しい試みがここに

この美少女ゲーム、ただものではない

『NOëL』の神髄は、会話そのものにある。

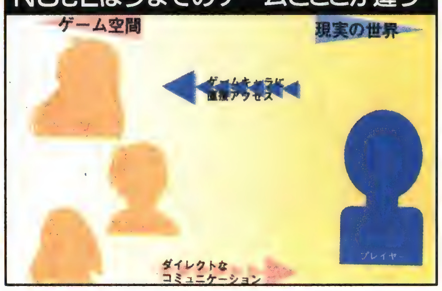
今までの美少女ゲームの多くはプレイヤーは主人公に自分の名前を付け、自分の分身をゲーム中に送り込み活動させていた。しかし、『NOëL』は違う。

プレイステーション本体を「通信端末」に見立てて、3人の女子高生と会話することがそのものが、この『NOëL』の目的である。一種のテレビ電話であるビジュアルフォンを使い会話を行うのは、プレイヤー自身、通常のシミュレーションゲームのように「ゲーム独自の世界の中でキャラクターを活動させる」こととは、根本的に違う。彼女たちは、プレイヤーの日常の中に入り込んでくるのだ。



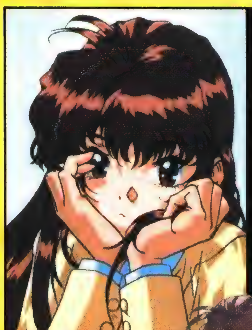
⬆夏に海で出会った3人の女子高生の一人、代歩。彼女たちのビデオ撮影を手伝ったことからプレイヤーと彼女たちのつながりが始まる。最初にプレイヤーに連絡を取ってくるのは、この代歩だ。

NOëLは今までのゲームとここが違う



あなたはどの女子高生と会話を楽しむ？魅力的な3人の天使達

左に紹介するのが『NOëL』に登場する、個性豊かな3人の女子高生だ。年齢、血液型などのデータは既存の美少女ゲームにもあるが、『NOëL』はこれらがゲーム上、会話をするためにどれもが必要な情報になっている。逆にこれらを把握しないで会話を進めようとするなら彼女達に嫌われてしまいかねない。ということになる。さあ、彼女達のプロフィールを頭にたたき込んで画面に向かおうではないか！

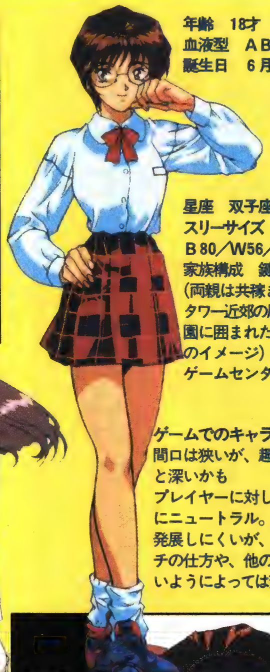


清水（しみず）代歩（かほ）

年齢　17才
血液型　O型
誕生日　10月9日
星座　天秤座
スリーサイズ　T162／B82／W56／H84
家族構成　両親とOLの姉
寮暮らしでお姉さんがたまに泊まりに来る。
バイトはファミレスだが給仕というよりはモデル的な役割

ゲームでのキャラクター
一般的な女子高生。話題、興味共に散漫な感じ。プレイヤーに対して最初から積極に見える。つきあえれば、それはそれでまた一苦労？





岡野（おかの）由香（ゆか）

年齢　18才
血液型　AB型
誕生日　6月6日
星座　双子座
スリーサイズ　T154／B80／W56／H83
家族構成　鍵っ子状態（両親は共稼ぎ）
タワー近郊の居住区（公園に囲まれた新興住宅のイメージ）バイトはゲームセンター

ゲームでのキャラクター
間口は狭いが、趣味が合うと深いかも
プレイヤーに対して基本的にニュートラル。基本的に発展しにくいが、アプローチの仕方や、他の2人の使いようによっては変化する。

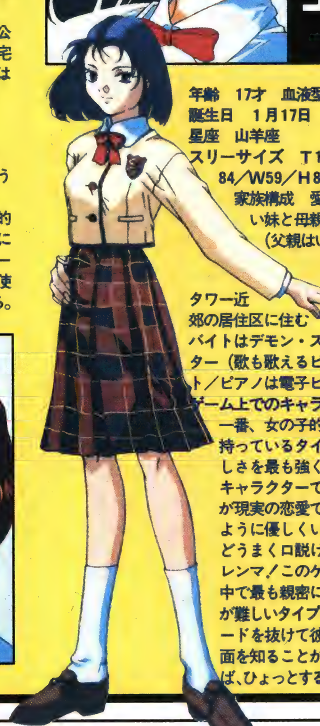




佐野倉（さのくら）恵壬（えみ）

年齢　17才　血液型　A型
誕生日　1月17日
星座　山羊座
スリーサイズ　T163／B84／W59／H86
家族構成　愛想のいい妹と母親の3人（父親はいない）

タワー近郊の居住区に住む
バイトはデモン・ストレイター（歌も歌えるピアニスト／ピアノは電子ピアノ）
ゲーム上でのキャラクター
一番、女の子的な面を持っているタイプで優しさを最も強く出したキャラクターではあるが現実の恋愛でもあるように優しくいい子ほどうまく口説けないジレンマ！このゲームの中で最も親密になるのが難しいタイプだが、ガードを抜けて彼女の内面を知ることができれば、ひょっとすると……





⬆「ボールとってくれる」ある夏の日、海岸で出会った女の子との出会いが全ての始まりだった…

やはり、会話はリズムと話題が大事。

さて実際にどのように『NOëL』が進行していくのかを確認してみよう。まずは、こちらからビジュアルフォン（以下VPと略す）をかけるか、相手からかかってくる（最初は代歩からかかってくる）。そのVP上での会話が、『NOëL』の全てだ。

女の子は気まぐれである。しかも、相手は女子高生。昔から「山の天気と女心は変わりやすい」とは良く言ったもので、相手の話を遮ってしまったり、気の乗らない話題を出したりすると、容赦なくVPを切られてしまう。会話を構成する会話ボールの選択と投げるタイミングが会話の流れを左右する。彼女たちを怒らせてばかりいると、もう二度とVPで話してくれなくなるかもしれない。そうならないために、彼女たちの住む街のネットワークにアクセスして情報を集めることも重要になっいくる。

これが3人とのコミュニケーション画面


⬆TIME CONTROL画面でアクセスする時間を設定。当然、過去へは戻れない


⬆VPは際限なくかけられるものではない、テレカと同じように制限があるのだ

●会話プール
➡会話ボールはここにストックされる。この中から、彼女の話す内容、表情を読みとって適切と思われるボールを投げる。

●スロット
➡ここに会話ボールが出てくる。即座に拾い上げて、左上にあるプールにため込むことが重要だ。



⬆「NOëL」の中心となる会話画面。会話中の彼女の仕草、表情、言葉に注意していないと。アッという間にVPを切られることもある。彼女姿に見とれて、会話を忘れることがないように！

●ターミナルステーション
⬅『NOëL』の通信システムの操作コマンド。ここでは会話画面だが、ビジュアルメールなどもこのコマンドで操作を行う。





⬆会話につまると「う〜ん」と考え（上）「じゃーねー」とVPを切られてしまう

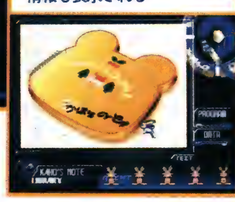


⬆彼女たちが留守の時間にアクセスするとなんと、留守電話が応答する。ちょっぴり寂しいけど時間をおいてかけ直そう



⬆これは岡野由香が開いているホームページの画面。

⬇アクセスした情報のひとつ「かほ'Sのーと」。右脇のTEXTをクリックすると文字情報も表示される




⬆パソコン通信のBBSを模したNETWORK AGENTにアクセスして3人の個人情報や学校の行事など集める

ネットワークにアクセスして情報収集を！

彼女たちの住む街のネットワークにアクセスすると、情報を見ることが出来る。キーワードを指定して検索するのだが、最初の頃はわかる情報も限られている。学校の年間行事や彼女たちの個人情報を集めて、よりVPでの会話を充実させるのである。

そして由香とアクセス！


⬇VPの画面に由香からのメッセージが…

そして、由香とアクセス

『NOëL』の世界で最初にアクセスできるのは、代歩一人だけである。残りの二人と会話をするためには代歩との会話の中から残り2人の情報を入手し、IDを教えてもらう、またはプレイヤーが彼女たちからの連絡を待つしか方法がない。ここの画面は岡野由香とアクセスができた瞬間。代歩ばかりと話していたのでちょっとマンネリ気味だった事もあり（ゴメンね！代歩）由香との出会いはとても新鮮。あと恵壬に出会い3人全員と出えた時、本当の『NOëL』が始まるのである。



⬆文化祭でピアノの腕前を披露する恵壬、彼女と会えるのが待ち遠しい


➡由香とついにアクセス、会いたかったよ。なんか代歩とはずいぶん雰囲気が違うなあ

インターネットで ノ♥エ♥ル

『NOëL』のことをもっと知りたいならば"八方美人"にアクセスせよ

『NOëL』に関してもっと詳しく知りたければ、パイオニアLDCのインターネット・ホームページ「八方美人」にアクセスしてみよう。ゲームの紹介だけでなく、3人のプロフィール、またキャンペーンなども行われている貴重な情報源だ！



URL：http：//www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html

刻命館

スピード感などで、健全な気持ちよさを与えてくれるゲームは多い。しかしここに、心の闇の琴線に触れることで爽快さを味わえる作品が登場した！

■プレイステーション
■テクモ
■トラップシミュレーション
■7月26日発売■5800円

構成・文／加藤明洋（レッカ社）

心に潜む悪魔が騒ぎ出すトラップシミュレーション
世界一卑怯で残酷な館の主、求む

人を罠に掛けて殺すというのは、どんな気分なんだろう。物語が進むにつれ、プレイヤーの心がどう動いていくのかをレポートする。



➡侵入者は目の前で罠に引っかかるので、その姿を見ると「愚かな……」と言いたくなる

こんな詩がある。「うんと子供が生まれるだろう、まなざしで妊ませることができたら。うんと死人が出るだろう、まなざしで殺すことができたら。往来は死体と妊婦でいっぱいになるはずだ」。法律という抑止力があるから実際には殺さないが、誰だって一度は心の中で殺意を抱いたことはあるだろう。人間の心には、こういった暗くてドロドロした闇の部分が潜んでいるのだ。

この『刻命館』は、館の主となって訪れる侵入者をトラップに掛け、次々と殺めていくという内容の作品だ。ロールプレイングなどでは館を探索してアイテムを入手、その主を倒すなんてイベントをよくこなすが、この作品でプレイヤーがやるべきことは、その正反対。館のどこに、どんな罠を仕掛ければ侵入者が引っかかるか。館の主となって、侵入者をいたぶるのを楽しむわけだ。わざわざ宝箱の中に、いいアイテムを入れる親切心なんか必要ない。死のトラップを忍ばせておけばいい。

最初は、こんなインモラルなところに嫌悪感を覚えるかもしれない。しかし一度快感を味わってしまうと、病みつきになるだろう。なぜなら、人間は誰でも、心の中に闇を抱えているのだから……。



⬅1話完結形式となっている。その話の中で館に現れる侵入者を全員撃退すればクリア



⬆キャラクターや背景、そしてトラップに至るまでポリゴンで描かれている

心が闇に染まるとき その快楽に身が震える

一、身を焦がす怨恨



➡火刑台から見る景色は新鮮……と言ってる場合じゃない。いきなりゲームオーバーか!?

ある国の王子である主人公が、王殺しの濡れ衣を着せられるところから物語が始まる。やがて火刑に処せられた主人公は、恨みを抱きながら「力が欲しい！」と叫ぶ。するとその声を聞いた何者かが主人公を助け、「刻命館」の主となればその願いが叶うと言った。だが、眼前に見える刻命館は不気味。主人公の気持ちは分かるが、こちらの本音を言わせてもらえば、怖いから入りたくない……。

二、背徳の味は

館に入ると案の定、主のアルデバランに襲われたが、イドリゴという男が助けてくれた。地獄で仏、とはこのことか。その後、何とかアルデバランを退け、彼の死体から契約の腕輪を手に入れる。すると、火刑台から助けてくれたアスタルテが現われ、新たな館の主と認めるテストとして、館の中に忍び込んだ男を殺すようにと言う。幾つかの罠を張った後、館を歩いていると、さきほどの男、イドリゴが現われた。まさか彼が？　彼には恩がある、しかし……。戸惑いながらも、彼を罠に掛けてしまう。だが、彼のうめき声を聞いたとき、心の中で何かが弾けた。



➡生きるためには仕方がないんだ、生きるためには……。しかしこの言い訳は、その後得られる快感で忘れ去られてしまう

三、至福の瞬間

恩人を手に掛けたことで、もう全て吹っ切れていたのかもしれない。それからはもう、侵入者を罠にはめることに何の抵抗も感じなくなってしまった。いや、むしろ目の前で断末魔の声を聞くことが、快感になっている。そうそう、1つ分かったよ。死を意識したとき、その人の本質が出るってね。ある者は助けを乞い、またある者は呪いの言葉を吐く。……いいねえ。もっと言ってくれよ、ゾクゾクさせてくれよ！……さて、今日の侵入者はどんな叫び声を聞かせてくれるのかな？





⬇⬅まずは、作戦画面で館に罠を設置。それから館の中を歩き、罠を仕掛けた場所まで侵入者を誘導する。……お、獲物じゃないか。来た来た。「魔導クレーン」にでも引っかかれってんだ！　アハハ、クレーンゲームの景品みたいでやんの。無様だな

不思議のダンジョン 風来のシレンGB～月影村の怪物～

ゲームボーイ版発売の朗報に「これで思う存分シレンが遊べる」と喜んだ中毒的なマニアも多いはず。一度遊んだらやめられない『不思議のダンジョン』シリーズ最新作の内容は？

■ゲームボーイ■チュンソフト
■ロールプレイング
■7月下旬発売■3800円

構成・文／元宮　秀介

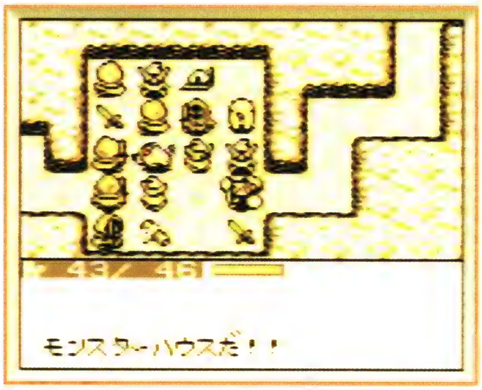
『不思議のダンジョン』シリーズ最新作はゲームボーイで登場
いつでもどこでもシレンにハマれる！

不思議のダンジョン。それは文字通り不可思議な世界だ。入るたびに形が変わる。死んでしまうと、それまでに培ってきた経験値とアイテム、お金はパーとなる。こんなに厳しいルールを引っ提げて、93年にシリーズ第一作『トルネコの大冒険』は登場した。

波瀾万丈の物語を楽しむために、ロールプレイングゲームはほどよい難しさが良しとされていた中で『トルネコの大冒険』は多数のユーザーに圧倒的な支持を受けた。なぜか？　何度も何度も死んでしまう、という厳しい展開自体が巧妙だったのだ。「イチからやり直し」を繰り返しながら、プレイヤーは自らの経験からモンスターの倒し方、アイテムの使い方、ダンジョンで長生きするコツを習得していく。だからこそ、ダンジョンの奥へグイグイ進めるように上達した時の快感はひとしお、というわけだ。

続編である『風来のシレン』は世界観が和風に、そして物語の要素がより濃くなる等の変更が加えられた。ひとつのダンジョンをクリアーした後に、まるでゲーム性の異なるふたつのダンジョンが登場する仕掛けは、前作以上に熱狂的なマニアを生み出した。どんどんと面白さを増しているシリーズだけに、最新作であるこの『～月影村の怪物』に寄せられる期待は大きい。

最後に未体験の読者に忠告を。『風来のシレン』を遊び始めたら身も心も奪われる。覚悟しておいた方がいい。



➡ゲームボーイで楽しむシレンの新しい冒険。仕事も勉強も後回しのあの日々が再び……





⬆スーパーゲームボーイの壁紙は、冒険の舞台となる月影村の夜景だ



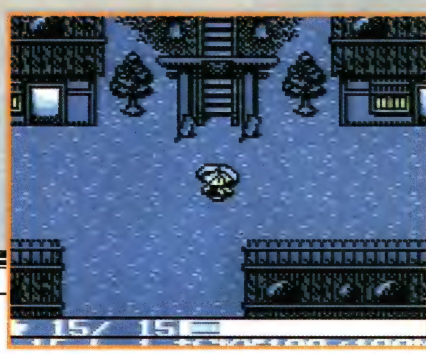
⬆はぐれたコッパをさがしながら、シレンはとある事件に巻きこまれていく……

腕前に応じて難易度が選べるように！

やさしい	『不思議のダンジョン』初体験のユーザーはコレ。ゲーム展開が楽になる強力なアイテムが手に入りやすくなる。
ふつう	標準型。難しくもあり、時には簡単でもある、チュンソフトならではの絶妙なバランス調整が満喫できるはず。
むずかしい	『風来のシレン』を極めた、と豪語するユーザー向けの難易度。歯ごたえのある展開が思わず嬉しくなるだろう。

シレン中毒者必読！ これがシレンの新しい旅だ

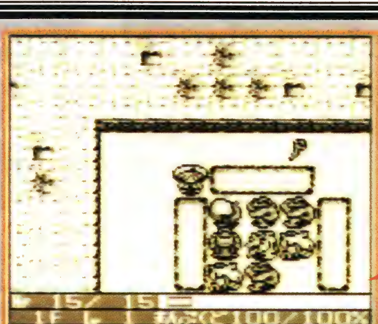
「どんな新要素が加えられたのか？」「ゲームボーイになって映像やシステムは変わったのか？」。新たなダンジョン攻略にワクワクしているシレン中毒者に、ゲームボーイ版の変更点をお伝えしたい。●入るたびに形が変わるマップや戦闘方法など基本的なシステムはそのまま。●グラフィックはゲームボーイの画面で映えるように描かれている●初心者とマニアの両極のユーザーを意識した3つの難易度（左上の図参照）が用意されている。●犬やニワトリなどが仲間になる。●プレイ回数に応じて倉庫が増築され、保存できるアイテム数が増える。●ストーリーとゲーム性がより密接に。今回の目的はオロチのいけにえになった少女フミを救出すること。



⬅村には昼と夜の概念がある。このシステムを利用したイベントがありそうだ

難問奇問100連発 「フェイのもんだい」とは？

スーパーファミコン版で大人気を博した「フェイのもんだい」がさらに充実。実はこれ、シレンのダンジョンを題材にしたパズルゲームなのだ。落ちているアイテムや地形の特徴を利用し、モンスターの攻撃を避け、階段にたどり着けばクリアーとなる。こう書いてしまうとありがちなミニゲームと誤解されそうだが、ゲーム本編に負けじと劣らずよく練りこまれている優れたパズルだ。問題数も前作から2倍の100問が用意されている。一本のロムカセットで、冒険にパズル、とふたつのゲームが遊べるなんて得した気分だ。



➡タイトル画面から直接「フェイのもんだい」をプレイできるようにもなった

同級生～if～

パソコンで大ヒットを遂げた『同級生』が、装いも新たにサターンで登場！　最終的にはHするのが目的のゲームだが、ヒットの原因となった「魅力」はそれだけじゃないのだ。

■サターン■CD-ROM
■NECインターチャネル
■8月9日■7800円
■18歳以上推奨

構成・文／城戸芳充（レッカ社）

女の子達の揺れる恋心を、見事つかみとることができるか？
せつなく甘酸っぱいひと夏の想い出を作ろう

主人公は、高校3年生の男の子。最後の夏休みを思い出深いものにするため、たくさんの女の子と仲良くなってしまおう……というのが、このゲームの目的なのだ。

ゲームはアドベンチャー仕立て。だが、選択肢を選んだり謎解きをしたりといった、面倒臭い要素はあまりない。街中を歩いて女の子と会話するだけで自然にストーリーが進んでいくという、ちょっと変わった作りだ。では自由度が低いかというと、そうではない。誰と出会って会話したかで、ストーリーが大きく変化することもあるのだ。

また、何らかの行動をするたびに時間が経過するのも特徴の1つだ。夏休みという限られた時間の中で、少しずつ物語を作っていく。こんなシチュエーションの上手さに、ほんのりリアルさを感じてしまうゲームだったりもする。

よりどりみどり17人

登場する女の子は全部で17人。1度のプレーで全員と付き合うのはムリ。好みのコに的を絞れ！



斉藤亜子
➡校医の真子先生の妹。姉に代わり、毎日薬局の店番をしている

桜木京子
➡ヒロイン・舞の妹。姉とは正反対に、活発的な性格だ

正樹夏子
➡ブティックで働く女の子。主人公の親友・一哉が惚れている

桜木舞
➡学園のアイドル的存在。気兼ねなく話しかけてくれる男の子が少なく、主人公に好意を寄せている

田中美沙
➡主人公の幼馴染み。陸上部に所属していて、勝ち気な性格

マメに歩いて女の子に接近

ゲームのシステムは、いたってカンタンだ。基本的には、街中を「歩く」場面と女の子たちと「会話する」場面からなっている。この繰り返しによって、いつの間にかストーリーが進んでいくのだ。

1 とにかく歩く！

まずは女の子に会わなきゃ話にならない。すべてのキャラクターは思い思いに動いているので、街を歩いて探す必要があるのだ。また、ときには新たな女の子と出逢いも……。マメさが肝心だ!?



⬇街の中の移動はこの俯瞰画面で行なう。学校の中や、隣の街へ行くことも可能なのだ

2 どんどん会話だ

女の子と出会うと会話になる。この会話でその子とのストーリーが少しずつ進んでいくのだ。中には特定の場所によくいるキャラクターもいるので、そういった女の子のところには通い詰めやすい。



⬆女の子と出会うと会話になる。なにげない会話を糸口に、女の子と仲良くなるのだ



⬆ふとしたことから、新しく女の子と知り合いになるきっかけが生まれることもあるのだ

3 イベントに突入!!

こうしてストーリーを進めていくうちにイベントが起こる。デートをしたり悩みを打ち明けられたりと、その内容は女の子によってさまざま。これをきっかけにして、より親密な仲になれてしまうというわけなのだ。多彩なシチュエーションの恋に挑もう！







➡やはりデートはお約束
⬆時にはこんなコトも…
⬅ケガをした美沙を背負う。いい雰囲気です

ほどほどにHです♥♥♥

パソコン版は、まさしく「18歳未満禁止」のアダルトゲーム。だが、このサターン版はPCエンジン版に近く、表現は抑えめ。見えそで見えないチラリズムが逆にイイのかも。



⬇さまざまなシチュエーションでHできちゃう



⬆どぎつい表現はあまりない。そのぶん、想像力が働いたりして



ASCii SOFT
CGシネマティックアドベンチャー
時空探偵DD
じくうたんてい ディーディー
DRACULA DETECTIVE
〜幻のローレライ〜
SEGASATURN
PlayStation
陰謀と策略の香りただよう、過去への招待状。
●セガサターン/プレイステーション用ソフト
7月26日(金)堂々登場!!
価格:各¥6,800(税別)
CD-ROM2枚組
©1996 ASCII Corp./System Sacom/園田英樹
西暦2238年の東京――。
時空犯罪専門の探偵DDこと鳴神雷蔵は、
とある少女からの依頼を受け、
失踪した高名な超電磁工学者を追って、
1939年、第二次大戦前夜のドイツへ。
失踪は自らの意志なのか、誘拐なのか。その目的は…?
時空を超えた陰謀を、キミは暴くことができるか。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、
ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
" "マークおよび"Play Station"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
ASCII
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

高品質CGで綴る アドベンチャー巨編、登場!

時空探偵DD DRACULA DETECTIVE ～幻のローレライ～

■プレイステーション版 /7月26日 発売/6800円 ■セガ サターン版 /7月26日 発売/6800円

誌上特別ロードショー

全編にCGを使用した美麗なグラフィックと、『機動戦士Vガンダム』などの脚本で知られる園田英樹氏が手がけた緻密なシナリオ。そして、5分に一度は流れるイベントムービーが気分を盛り上げる! この興奮は、もはや映画を越える! ここでは、そんな壮大なアドベンチャーの魅力をダイジェストでお伝えしよう!!



↑物語は、地球の存亡を賭けた戦いにまで発展する。雷蔵は、この危機を乗り切ることができるか!?

タイムライド

時間航行を可能にする、いわゆるタイムマシン。使用の際は、時間航行を管理する航時局の許可が必要となる



オルゴールが奏でる危険な旅路

未来のテクノロジーと下町の雰囲気が共存する、2238年の御徒町。ここはタイムトラベルがらみの事件を調査する「時空探偵」鳴神雷蔵が住む町。ある夏の日、レニという少女が彼の事務所を訪れ、一つの依頼を申し出たことが、すべての発端だった。その依頼とは、彼女の父……超電磁工学の権威として高名な、クルト・ラヴァル博士の消息を探って欲しい、というもの。手がかりは、彼女のオルゴールの中に隠されていたディスクだけ。しかもディスクにはロックがかかっていて、情報を得ることができない。あきらめの空気が漂う中、何げにオルゴールを開くと、そのメロディに反応し、ロックは解除。ディスクから、巨大な物体が過去に転送されたという記録を引き出すことに成功する。博士がその物体とともに過去に向かった公算が高いと踏んだ雷蔵は、助手の霧姫そしてレニとともに、転送先と思われる1939年の北極へと旅立つ。だが、彼らの後を追う2つの影も同時に動き出していた……。



↑少女レニの依頼は、行方不明になった父を捜してほしいというものだった



↑大事件もない平穏な夏の日の午後、1人の少女が事務所を訪れる



↑オルゴールが奏でる「ローレライ」が、雷蔵達を過去への危険な旅路に導く

ローレライ号

ドイツの最新型飛行船。最大乗員数は少ないが、そのぶん船内は豪華。ドイツ上空を周回する予定となっている

舞台は第二次大戦前夜のドイツ



↑オルゴールから流れた曲と飛行船の名は、同じ「ローレライ」。博士が関わっていることは確実

雷蔵達は無事1939年に到着するが、謎の物体が転送された形跡はまだなかった。とりあえず情報を集めるため、北極圏の近くにあり、かつ謎の物体が目撃されても怪しまれない場所として、ドイツに立ち寄ることに。そこで、クルト氏と思われる人物が、新型飛行船ローレライ号の処女航海に搭乗する、という情報を得る。日本人記者とその助手として潜入した雷蔵とレニだが、船内に博士の姿はない。乗船客のカーリンの話相手になったレニと別れ、雷蔵は単独で聞き込みを開始。話を総合した結果、博士は船長のヤンウェ、飛行船のスポンサーのシュトラッサーと懇意であることと、確かに乗船していることまでが判明する。そしてヤンウェを訪ね、所在を問いただすと「夜になったら船長室に博士を呼ぶ」という確約を得るに至る。さっそくこのことをレニに知らせようとする雷蔵だが、今度は彼女が見当たらない。そのとき霧姫から、例の物体が転送される兆しが現われ始めたという緊急通信が入るのだった。



↑博士を追って、雷蔵とレニはローレライ号の処女航海をレポートする記者として潜入する

Key Person

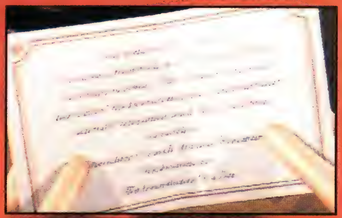
クルト・ラヴァル

超電磁工学の権威として知られる博士。ローレライ号の設計者でもある。謎の巨大物体を過去に転送した



すれ違う父娘、そして動き出す陰謀

例の物体が間もなく現われる。その前に博士から、失踪の理由と転送されてくるものの正体を聞き出さなければならない。霧姫からの通信を切り、部屋を出ようとした雷蔵は、扉の前で一通の手紙を拾う。その手紙には「レニは預かった。博士を見つけ出し、引き渡すように」と書いてある。未来からの追っ手が船内に侵入していたのだ。一体誰が? 船内を捜す雷蔵だがレニはどこにも見当たらず、乗船客達も彼女の行方を知らなかった。結局レニを発見できないまま、約束の時間を迎えてしまう。船長室を訪れる雷蔵。そこでついに、クルト博士と出会うことになる。やがて博士の口から語られ始める真実。それは地球の存亡にも関わるものだった。雷蔵は、レニが博士を追って船内にいること、そして何者かによって拉致されたことを告げ、彼女を救出することを約束すると、船長室を出る。しかし、彼女を捜す手がかりが何もない。果たして犯人は誰なのか、レニはどこにいるのか……? 謎が深まる中、ついに例の巨大物体が転送される運命の時が訪れた。地球を、そして未来を懸けた戦いの火蓋が、今まさに切って落とされようとしている!!



↑雷蔵の元に、1通の手紙が届く。差出人はレニを誘拐した犯人。文面は脅迫めいていた



↑博士の捜索に続いて、レニを捜すことになるとは……。雷蔵は船内の乗客に聞き込みを開始する



↑この時代での博士について少しずつ明らかになるが、新たにもう一つ気がかりな事件が発生する

観賞後のお楽しみ

(観賞後 ruby: クリア)

ゲームをクリアした人に朗報! クリア後タイトル画面に戻ると、なんと各キャラクターの未使用セリフを含む音声を聞けるモードが、追加されているのだ。またサターン版のおまけでは、おまけグラフィック31枚を鑑賞できる! この豪華なおまけをお見逃しなく!!



↑プレイステーション版では、未使用の音声。サターン版ではおまけのグラフィックを楽しむことができる。クリアしたら、必ず覗いておこう! (写真はプレイステーション版)



↑ローレライ号のスポンサーであり、ヤンウェ船長、クルト博士とは旧知の仲。軍事化が進む母国ドイツの現状に、懸念を抱いている(声:石塚運昇)

↑ドイツ人の記者。クルト氏への取材が目的で乗船。目が冷たく、どことなく近寄りがたい(声:大塚芳忠)

↑ローレライ号の船長。クルト氏を隠す素振りを見せるなど、その行動には謎が多い(声:藤本譲)

↑ローレライ号で接客係を担当している新米スチュアード。中性的な雰囲気がある(声:丹下桜)

↑ショーを開くために乗船している美人歌手。セクシーで落ち着いた雰囲気を漂わせている(声:林原めぐみ)

↑イタリアから招かれた技術者。ローレライ号の設計技術に、強い興味を示す。気の良さそうな中年男性(声:金尾哲夫)

↑同乗しているシュトラッサー氏を父に持つ。多感で少し人見知りするが同年代のレニとは打ち解ける(声:根谷美智子)

↑雷蔵に依頼を申し出た少女。霧姫とは対照的で、もの静かな性格の持ち主。雷蔵と同様、特殊遺伝子を有している。雷蔵とともにローレライ号に潜入する(声:平松晶子)

↑雷蔵の助手を担当する。女子高生だが、タイムライドの操縦技術は天下一品。キャピキャピした性格をしており、そのおかげで雷蔵が振り回されることも(声:横山智佐)

↑本編の主人公。吸血鬼の特殊遺伝子によって、時間を遡って空間で発生した事象を見ることができる。ただし、トマトや栄養ドリンクなどでパワーを上げないと使用不可能。有能だが、美女には弱い(声:森川智之)

STARRING STARRING STARRING STARRING

株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10



先取り! Game News

旬のゲームが勢揃い!

今回の『先取りGAME NEWS』は話題の大作『サクラ大戦』など、秋以降に発売される8大タイトルのホットな情報を満載。その中には、あの『スーパーロボット大戦』の最新作も!!

サターン

話題のドラマティックアドベンチャーの最新ニュースをキャッチ
サクラ大戦
システムと物語に関わる重大情報を公開!

総合プロデューサーの広井王子氏を筆頭に、脚本にあかほりさとる氏、音楽に田中公平氏、そしてキャラクターデザインに藤島康介氏と豪華スタッフが集結した、話題のドラマティック・アドベンチャー『サクラ大戦』。これまで幾度か本誌で紹介してきたが、今回さらに詳しい情報をキャッチした。

今回明らかになったのは、システムの核となる「信頼度」について。作品中のプレイヤーの立場は、少女だけで結成された「帝国華撃団花組」の隊長、大神少尉。アドベンチャーシーンでは選択肢の中から自分の行動を選んで物語を進め、戦闘シーンでは団員を率いて敵と戦っていく。その選択肢の選び方や戦い方によって、プレイヤーに対する団員達の信頼度が変化。戦闘時における団員の能力値も変動する仕組みになっている。また、本作は全10話からなる1話完結式になっているが、1つのエピソードが終わっても信頼度は蓄積され、やがてそれが恋愛感情へと変わっていく。後半では、大神にもっとも好意を寄せる団員とのラブロマンスもある。平和を脅かす敵との戦いを物語の縦軸に、団員との恋愛ドラマを横軸に据えているのだ。

そしてもう1つ明らかになったのが、敵となる「黒之巣会」について。首領として君臨する天海の配下「死天王」が、各話のボスとして登場することが判明。また、敵の内情を描くイベントムービーも用意されており、悪の華として物語を盛り上げることは間違いなさそうだ。制作発表から約1年が過ぎ、いよいよ全容が見えてきた『サクラ大戦』。発売予定の9月は、もう近い!

今明かされる巨悪の全貌

⬇➡敵となる「黒之巣会」は、齢400歳を超える怪僧、天海を総帥とする妖術集団。帝都を破壊して幕藩体制を復活させ、そして支配しようともくろんでいる。天海の配下には、「死天王」と呼ばれる4人の猛者が控えており、それぞれ専用の霊子甲冑(霊力によって動くロボット)を操る。彼らは各話の戦闘シミュレーションで、ボスとして君臨。華撃団と激しい戦いを繰り広げる





展開を左右するキーワードは「信頼度」

プレイヤーこと大神隊長の行動によって変動する、団員達の信頼度。物語の後半は、これがもっとも高い団員と大神の間に、恋愛感情が生まれてくる。そして、誰と親密になるかによって展開も変わっていくのだ。



⬆戦闘の後はみんなでお花見。すでにここまでで信頼度が変化しているのだ





⬆⬅戦闘シーンでの行動によっても、信頼度は変わる。例えば団員のユニットをかばうとアップするが、団員のユニットが破壊されると逆にダウンしてしまう

⬇➡決戦が近づく頃、団員の大神に対する信頼の気持ちは愛に変化。いよいよクライマックス、という雰囲気を盛り上げる



信頼はやがて愛に変わる…!

はみ出し 前号で紹介したセガ・エンタープライゼスの『ファイティングバイパーズ』が

プレイステーション

「原作ものゲームに大作なし」このジンクスに真っ向から挑む!
D・S(ダークシュナイダー)、プレイステーションに降臨!
BASTARD!!
—虚ろなる神々の器—

アニメや映画が題材の、いわゆる「原作付き」ゲームは数多い。だがこうしたタイトルは往々にして、ゲームとしては小粒なものとなりがちだ。ところが、このジンクスをはね飛ばすかのような意気込みを持つタイトルが発表された。それが、この『BASTARD!!—虚ろなる神々の器—』だ。

ストーリーはゲームオリジナルのもの。手掛けるのは、小説ウィザードリィ『隣り合せの灰と青春』、そして続編『風よ、龍に届いているか』などでその名を轟かせた、気鋭のファンタジー作家・ベニー松山氏だ。

またさらに、システム面でも原作のイメージを膨らませたものとなる模様。本作では、24人もの仲間が加わる中から任意の4人を選択して、パーティーを組むというユニークなシステムを採用している。キャラクター間にはそれぞれ相性があり、これによって支援行動やコンビネーションの必殺技に影響が現れたりするのである。キャラクターの同士の個性を押し出した原作の味を、十二分に生かしきる作りを目指したものと言えるだろう。原作ものの壁を打ち破りそうな予感が、ひしひしと伝わってくる一作だ。



➡基本は3Dタイプのロールプレイング。この微細に描き込まれた美しいフィールドを歩くのだ





➡美麗なビジュアルとともにイベントシーンは進行してゆく
⬇戦闘は主観視点と斜め視点で展開する。フォーメーションによるコンビネーション攻撃も多数用意



壮大な物語をつづるダークシュナイダーと24人のキャラクター

登場人物の顔ぶれの多彩さが魅力の原作だが、本作でもそれは健在。また原作ではマイナーな扱いのキャラクターにも、見せ場がしっかり作られている。

プレイステーション

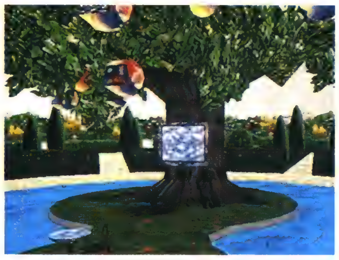
あの『それゆけ×ココロジー』が帰ってきた!
心理ゲームで性格判断だ
それいけ×ココロジー
〜心(ハート)が教えてくれる・恋・結婚・人生〜

91年から92年にわたって放送された、人気番組『それゆけ×ココロジー』。心理ゲームブームの火付け役となったこの番組が、今ふたたびゲームになって登場することになったのだ。

本作のウリは、何と言っても性格判断におけるディティールの確かさにある。本作ではCD-ROMの大容量を生かして、単に簡単なコメントがなされるのではなく、詳細な長い文章によって性格を教えてくれるというものになっているのだ。また秋には、新番組の放送開始との報も飛び込んできている。この秋『ココロジー』から、ふたたび心理ゲームのブーム巻き起こることになるか!?



⬆不可思議な館の中がゲームの舞台となる。さまざまな小部屋に入ると、様々な質問を出される。それに答えることで、テーマごとに性格判断をしてくれるというものになっているのだ



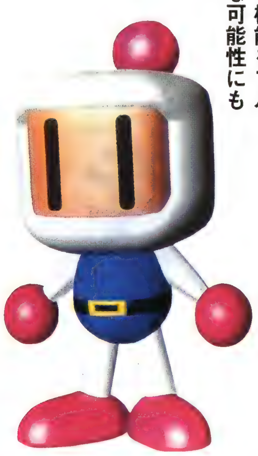
➡性格は、結婚について、また人生のことについてなどテーマごとで22種、7テーマで計154種類もの診断結果が用意されている

NINTENDO 64

シリーズの持ち味に、新たなゲーム性も加わる!?
定番シリーズ2タイトル、N64に登場
ボンバーマン64(仮)&スーパーパワーリーグ64(仮)

NINTENDO64のサードパーティとして、早期から名乗りを上げていたハドソン。現在、『金田一少年の事件簿』の発売に向けて開発が進む同社から、新たに2タイトルの開発が発表された。1つは、爆弾を使って敵を吹っ飛ばす『ボンバーマン64(仮)』。もう1つは、野球ゲーム『スーパーパワーリーグ64(仮)』。ともにハドソンの代表作であり、定番シリーズの最新作となるものだ。

その気になるゲーム内容だが、詳細はまだ明らかにされていない。基本的には、2タイトルともシリーズの持ち味をそのまま踏襲。その上で、3Dスティックを使用するなど、NINTENDO64ならではの機能をフルに生かした、新たな可能性にも挑戦するとのことだ。グラフィック、空間表現など、これまでのシリーズにはなかった新しいプレイ感が生まれそうだ。



⬅ハドソンの代名詞とも言える、『ボンバーマン』。シリーズを重ねるにつれて、そのゲーム性は確実に進化を遂げてゆく

先取り! GameNews

プレイステーション

新スーパーロボット大戦

『ボルテスV』に『ガイキング』。題材のアニメも大幅リニューアル シリーズ最新作の第一報をついに入手！

アニメのロボットがユニットとして登場する、バンプレストの人気シミュレーション『スーパーロボット大戦』シリーズ。その最新作がこの冬、プレイステーションで登場することが決定。前作でこれまでのストーリーが完結しているため、今回は完全な新作となる。前作までとの大きな違いは、戦闘シーン。SDサイズだったユニットがアニメと同じ頭身で描かれる他、全キャラクターがしゃべるようになった。また登場するアニメのロボットも、一部を除いてリニューアル。今回から新たに「ボルテスV」や「ガイキング」、そして「Vガンダム」などが参戦する。システムや声のキャスティングなどの詳細は、まだ不明。今後の最新情報に期待したい。



➡戦闘画面でのユニットの頭身は、アニメと同じ。またグラフィックパターンが大幅に増えたため、前作以上に原作の雰囲気が伝わってくるようになった。さらに、全パイロットがしゃべるため、感情移入の度合いも遥かに向上するはずだ

⬅リアルロボット系列のユニットとして『機動戦士Vガンダム』以降の「ガンダム」が登場。放映時期が比較的最近ということで、低年齢層のプレイヤーも楽しめそうだ

プレイステーション

ゼイラムゾーン

3D技術を導入した、新感覚2Dアクション登場！ 雨宮慶太ワールドを体験せよ

鬼才・雨宮慶太監督の手によるSFX映画『ZEIRAM（ゼイラム）』。特撮映画界にこの人ありとも言われ、熱烈なファンを抱える雨宮氏のこの作品が、今度はTVゲームのフィールドに鮮烈なデビューを果たすことになったのだ。

ゲームのスタイルは、基本的には横スクロールタイプの格闘アクション。だが、画面はすべて3Dポリゴンによって立体的に描かれたものになっている。これによって、単なる横視点に加え、その場の状況に合わせたダイナミックなカメラワークを実現。2Dアクションの遊びやすさと、3D視点による視覚的な迫力とを併せ持たせる試みがなされているというわけだ。

ゲームの設定は『ゼイラム』の世界観をベースにしたもの。宇宙最凶の生物『ゼイラム』を倒すため、主人公イリアは再び立ち上がる。新たな舞台での、イリアの活躍やいかに!?



⬅見た目こそ3D格闘風だが、内実はとっつきやすい横視点による2Dアクションとなっている。フィールドは奥と手前に2ラインあって、これを行き来しながら先へ進んでゆくというものだ

➡場面によってはこのように、アングルがリアルタイムで切り替わる。ステージの最後にはボスが待っており、ここでは格闘ゲームにほど近いスタイルの戦いが繰り広げられることになる

プレイステーション

タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー

『タイムボカン』シリーズの魅力が詰まったシューティングが登場 ドロンボー一味、ゲームで復活！

現在20～30代の人にはおなじみの、『タイムボカン』シリーズ。その中でも特に人気が高かった『ヤッターマン』に登場するドロンボー一味が主役という、異色のシューティングが発売される。プレイヤーはドロンジョ、ボヤッキー、トンズラーの悪玉トリオを操作。メカに乗り込んで戦っていく。敵となるのは、歴代の善玉とそのメカ。各ステージは『ヤッターマン』や『オタスケマン』など、各作品ごとに構成されており、しかもその作品で使用されていた主題歌や挿入歌が流れるというオマケつき。また、敵味方の巨大メカ同士による戦いもある。放映当時を知っている人にとってはたまらない演出が、あちこちで見られる点が魅力だ。



⬅いつもコテンパンにのされて、ドクロベーのおしおきを受けているドロンボー一味。悪いヤツらなのにどこか憎めないということで、人気の高かった彼らにスポットを当てた異色作

⬆展開やギャグなどに、いくつかの「お約束」があるのも、『タイムボカン』シリーズの魅力だった。ということは、大巨人の悪口を言うとやっぱり……!? もちろん敵となるのは、歴代の善玉達だ

サターン

センチメンタル・グラフティ

一般公募で声優を決定！ 多方面への展開に期待 12人の少女と遠距離恋愛！

主人公は東京在学の高校生。かつて全国各地を転校するうちに知り合った12人のヒロインたちに遭うために、旅をしながら恋愛をする……という、なんとも風変わりなアドベンチャーゲーム『センチメンタル・グラフティ』がこのたび発表された。

また本作は、ヒロインのうち6人の声優を一般オーディションで決定するプロジェクトと一体となっているとのこと。こちらの動向もまた楽しみである。



⬅女の子達はそれぞれ個性豊か。しかも、それぞれの女の子の喋りには、地方の方言が混じっているというのも面白いポイント

続報!!

スマッシュコート

簡単操作で気軽に楽しめる3Dテニスゲーム

●3Dテニスゲーム ●96年9月6日 ●5800円 ●ナムコ

PS

Jコード042391

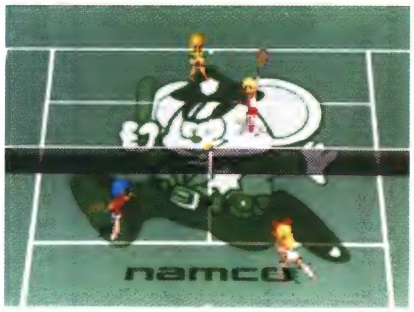
あの『ファミリーテニス』が3Dになって新発売！

■テニスゲームの名作が登場

テニスゲームの定番として定評のある『ファミリーテニス』の流れをくむテニスゲームが、3Dになってプレイステーションで登場する。シンプルゆえにハマれるこのシリーズだが今作でもそんな魅力を味わえそう。おなじみのキャラクターが勢揃いするのも、ファンにはうれしい。

■2つのモードでハマリ度も最高

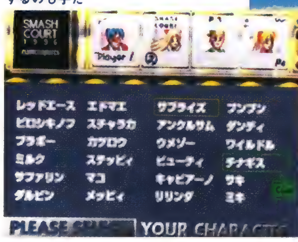
今作には、2つのモードを用意。エキシビジョンモードでは、コンピューター対戦とプレイヤー同士の対戦が可能。ダブルスの場合、マルチタップを使えばすべてプレイヤー同士で戦える。プレイヤー同士の対戦は、対人間ならではの駆け引きが面白く燃えそうだ。テニスクラブモードでは、オリジナルのコートが作成できる。アイテムを賭けて試合を行い、勝てばアイテムがもらえる。どちらのモードもハマってしまいそう。



➡プレイヤー同士のダブルスは最高に熱くなれそう。あうんの呼吸が必要



⬇おなじみのキャラクター達。もちろん能力が違うから、初心者は能力の低いキャラクターと対戦して練習するのも手だ



⬆コートの種類は豊富で、それぞれ特徴がある。コートの性質によってボールの跳ね方が変わってくるからコツをつかもう

自分だけのコートを作ろう

テニスクラブモードでは、気に入ったアイテムを自由に配置してオリジナルのコートを作成できる。といっても、アイテムは、テニスで勝負して勝たなければ手に入らない。面白アイテムがいっぱいあるから、たくさん集めて思い通りのコートを作ろう。アイテムを賭けての戦いは、熱くなること間違いなしだ。

1.欲しいアイテムを選ぶ

欲しいアイテムがたくさんあって目移りしそう。セクシー審判や憩の泉など、面白いアイテムがかりだ。



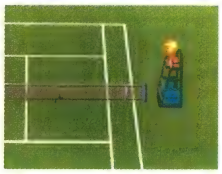
2.アイテムを賭けて戦う

アイテムが貰えるとなると、コントローラーを握る手にも自然と力が入る。落ち着いて勝負しよう。



3.GETしたアイテムを配置

見事獲得したアイテムを、自分のコートに配置してみよう。最初は審判しかいない閑散としたコートだ。





4.賑やかなMYコート完成

苦戦に苦戦を重ね、勝ち取ったアイテムの数々をコートに配置。するとこんなに賑やかなコートが完成する。チアガールに植木、風船からスポーツカーまで何でもありのコートだ。自分だけのオリジナルコートを眺めるのは、何ともうれしいもの。感動のあまり思わず涙がでたりして!?

※画面は開発中のものです

初登場

FINALIST

世界一凶暴なホバーカーを駆るシューティング

●シューティング ●96年9月発売予定 ●価格未定 ●ギャガ・コミュニケーションズ

PS

Jコード041112

プレイヤーを酔わせるスピード感とクールな雰囲気

■愛機は未来のホバーカー

『FINALIST』は、プレイヤーの視点から見た3Dタイプのシューティング。未来のホバーカーに乗り、8種類の武器を使い分けながら敵を撃破。ステージをクリアしていくのが目的だ。トンネルや地下水道など、戦場となるフィールドのほとんどは閉鎖空間で、なおかつ渋めの色使いで描かれている。どことなく退廃的な空気が漂うこの世界観は、1つの魅力と言えるだろう。

■スルスル感とカッコよさ

サンプルロムをプレイしてみての印象は、とにかく動きが滑らかで速い、の一言。若干上下に揺れながらも音を立てずスルスルと滑らかに、猛スピードで画面が流れて行くその感じは、明らかに車とは違う。まさに、ホバーカーに乗っているかのような浮遊感が、そこにある。操作はやや複雑だが、慣れれば抜群の爽快感を味わえるだろう。また、演出も凝っている。特に武器から放たれるわずかな光が、ほんの少しだけ暗闇を明るくするなど、陰影の使い方が絶妙。SF映画の一幕のようなカッコよさを表現している。

スピード感だけでなく、雰囲気のカッコよさにも注目したい作品だ。



➡スピードは超高速、しかも動きは滑らか。敵の攻撃を無視してカッ飛ばしてみるのもいいだろう



➡陰影を効果的に使い、メカニックの無機質な美しさを演出している

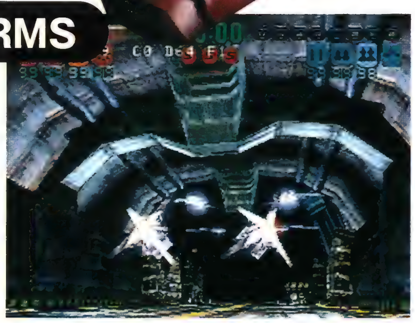
8種類の武器で敵を粉砕せよ！



自機となるホバーカーには、個性的な8種類の武器が搭載されている。これをうまく使い分けることが、ポイントとなる。なお使い方や性能によって、2系統に分類されている。

RIGHT ARMS

画面右上、ブルーのアイコンで表示されている武装は、弾数無制限のマシンガンや威力の高いミサイルなど、比較的連射のきく実弾兵器が多い。通常は、こちらをメインに使っていく。



➡使い勝手の良い武器が揃っているため、どんな局面にも対応できる

LEFT ARMS



➡ユーティリティは利かないが、ツボを心得た使用により期待以上の効果を挙げることも

こちらは画面左上、赤いアイコンで表示されている。地面に設置するマインや、広範囲に衝撃波を引き起こすスマートボムなど、クセの強いものが多い。使用する状況は限られてくるだろう。

初登場

ハードの性能をフルに生かしたアクションパズル

Cu-On-Pa

●パズル●96年9月中旬発売予定●価格未定
●T&E SOFT

Jコード045942 NINTENDO64

新感覚のパズルがNINTENDO64に登場！

■新ハードで遊べる斬新パズル

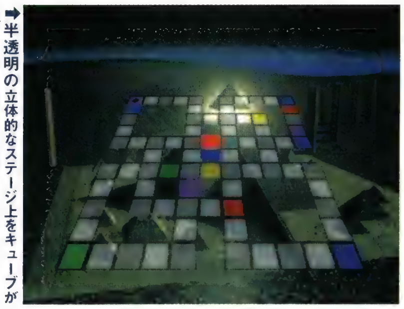
現在3タイトルが発売されているNINTENDO64に、新たにアクションパズルゲームが登場する。従来の落ちものパズルとは違った、目新しいパズルになりそうだ。ハードの性能をフルに生かして作られているようなので、どのようなパズルゲームに仕上がるか楽しみなところ。

■かなりのハマリ度を期待

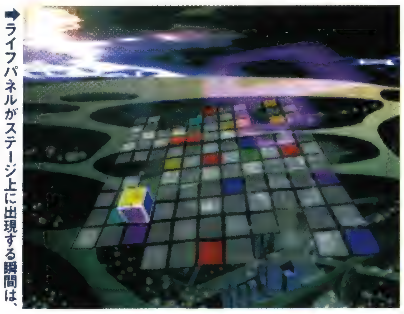
ルールは簡単で、6色の面で構成されたキューブを転がして、次々と出現するカラーパネルを消していけばいい。時間内にライフパネルと呼ばれる特別なカラーパネルをすべて消すことが、ゲームの目的だ。

現在判明している情報によると、『Cu-On-Pa』には、ひらめきと戦略性が要求されるようだ。キューブの転がし方の定石をマスターすることにより、より多くの戦略が生まれてくるのだ。ちなみに、フリーステージで速さを磨くノーマルモード100面と、定石を駆使して解き進むパズルモード100面が用意されている。その他に、マニュアルを読まなくても楽しめるプラクティスステージもあるので、誰でも簡単にプレイを始めることができるだろう。

現在分かっているのは、ルールと画面のみ。キューブをどのように操作するかや、どんな演出が施されているかなど、細かい部分はまだ明らかになっていない。NINTENDO64でパズルを楽しみたいと思っている人は、続報に期待しよう。



➡半透明の立体的なステージ上をキューブが転がる。背景のCGも素晴らしいできだ



➡ライフパネルがステージ上に出現する瞬間は、こんな風に演出されている

初登場

リアルさを追求した究極のメジャーリーグゲーム

MLB Pennant Race

●リアルスポーツ●96年9月発売予定●5800円予定
●SCEI

Jコード047325 PS

全選手実名の本物指向さがファンの心をくすぐる

■日本でも話題のMLBのゲーム

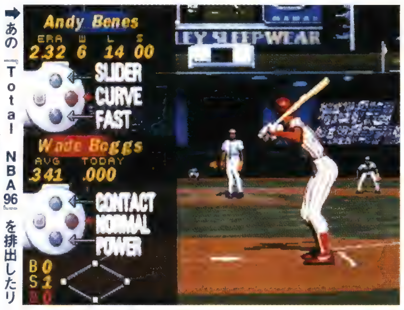
ストライキ敢行、そして解決、NBAのマイケル・ジョーダンの転向と離脱、野茂活躍など、ここのところ数年、なにかと伝わってくる話題に事欠かないMLB（メジャー・リーグ・ベースボール）。だが、日本ではまだ、国内のプロ野球のかげにかくれてしまっている感がある。したがって定期的なTV中継もなく、ゲーム化されている本数も少ないのが事実だ。そんな中、いよいよ本格的、かつダイナミックなメジャー・リーグのゲームが登場することになった。

■究極のリアルスポーツシリーズ

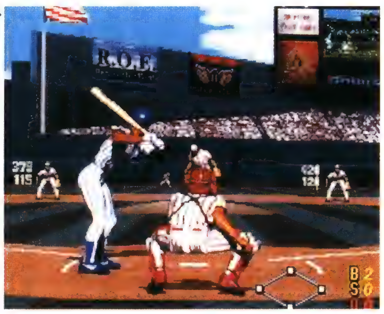
リーグとライセンシー契約を結んでおり、リーグ全体にあたる七百名の選手がすべてパラメータ化され、実名で収録されており、選手、球団の個性が出ている。

モーション・キャプチャーで再現されたフィールドでの選手のアクションは、バッティング、ピッチングそしてフィールディングとどれをとっても非常にスムーズな動きを見せてくれる。また各チームのホーム・スタジアムをも完璧に再現し、観客の声援や効果音などの環境面にもきちんと気が配られている。

根っからのメジャー・ファンはもちろん、野茂がきっかけで興味を持った人、野球がとにかく好きという人は、これを機にぜひアメリカン・スポーツのダイナミックさに触れてみてはいかがだろうか。



➡あの『Total NBA96』を排出したりアルスポーツシリーズなだけに期待が高まる



➡選手の動きはもちろんモーションキャプチャーとりこみでポリゴン表現している

初登場

技の購入ができる3D対戦格闘アクション

幻影闘技 SHADOW STRUGGLE

●格闘●96年9月予定●5800円（予）●バンプレスト

Jコード046040 PS

技をつなげていく楽しさを追求

■新たな技がお店で購入できる！

人気キャラクターを使用した作品からオリジナルタイトルまで、幅広いラインナップを揃えているバンプレストから、プレイステーション用の対戦格闘アクションが発売されることが決定。そのタイトルは『幻影闘技 SHADOW STRUGGLE』。ポリゴンで描かれたオリジナルキャラクター達が戦う、3Dタイプの対戦格闘アクションだ。目玉となるのはアリーナゲーム。ここでは、戦いに勝って賞金をゲット、お店で新たな技を購入して習得できる。つまり好みの技を習得することにより、自分だけのオリジナルキャラクターを作成することができるわけだ。

■技がガンガンつながる！

技を次々とヒットさせていくのが楽しい。今回到着したサンプルロムをプレイしてみて、このような印象を受けた。例えば、パンチやキックといった通常技を出した後、戻り際に生じる隙をキャンセルして必殺技を出すことや、吹っ飛ばした相手に空中で追い打ちをかけることができる。また、画面下にあるゲージが点灯しているとき、パンチとキック、そしてスペシャルボタンを同時に押すと、キャラクターが発光。このとき、さまざまな技を連続でつなげていくことが可能となる。

どの技が連続でつながるか？　空中での追い打ちに有効な技は……？　などなど、技のコンビネーションについて検証する楽しさがありそう。



➡体が発光しているときは、一定時間内ではあるがほとんどの技が連続でつながる



➡他のキャラクターの技を購入できる。くらってイヤな思いをした技を習得するのが賢明か!?

初登場

豪華な音楽が組合わさったコミカルなパズル

トンズラくん

●アクション●96年9月6日発売●5800円
●ソラン

Jコード031852 PS

主人公のトンズラくんはなんだかヘンテコな生き物

■なんだかとっても変な主人公

物語設定がなんだかヘンな、単純でコミカルなパズルアクションが登場だ。主人公の名前はタイトルにある「トンズラくん」。ストーリーもなんだかすっとぼけている。ともに踊っていた友達の女の子のトンズラちゃんが、踊っているうちに調子に乗ってお立ち台に上がってしまった。それを淋しく思い、台の上に迎えにいくことを決意する。

ゲーム自体は最も高い台の上に行くために、フィールド内に散らばっているブロックを使って足場を作るパズルなのだが、あちこちに敵がいて主人公が組み上げた足場を壊していくのだ。トンズラくんは設定上とても短足なため、ブロック1段分しかジャンプできないので、地道に敵の動きを見切りながら足場を組んでいかなくてはならない。面数は全部で30面、やりごたえもありそうだ。

■バックを支える豪華な音楽

そして、このゲームを支える音楽にも要注目。東京スカ・パラダイス・オーケストラやファースト・インプレッションといった音楽集団から数人のメンバーを集めて制作されたBGMはそれだけでも絶品だ。ユニットに「トンスカ隊」なる名前まで付けて、全編スカを聴かせてくれる。そんな音楽面での凝りようは、同じステージをプレイしてもそのたびにBGMが変わる。このミスマッチが織り成す独特の雰囲気は、どことなく楽しそうだ。



➡こいつが噂のトンズラくん。味があるというか、まぬけというか……



➡BGMの製作には、元フェアチャイルドのYOUも参加している

初登場

自分だけのモンスターを育てるシミュレーション

モンスターファーム

●3Dバトルモンスター育成シミュレーション●96年秋発売予定●価格未定●テクモ

PS

Jコード030724

音楽CDを取り込み自分だけの怪物を作れるぞ

■怪物を孵化する卵は君のCDだ

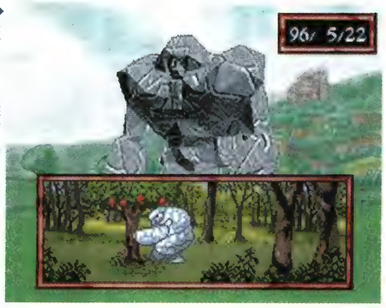
なんともユニークな育成シミュレーションが登場する。このソフトは自分の手でモンスターを育てて、バトル大会に出場させ、最も優れた強いモンスターにするのが目的の育成ゲームだ。

モンスターたちは、世界中の「円盤石」なる石から生まれる。しかし、それ以外にユニークな入手方法がある。それが普通の音楽CDのデータを取り込むことで作り出す方法だ。1枚1枚のCDで違ったデータが得られる。しかも、素材は数限りなく存在することになる。ちょうどバーコードから戦士が生まれてきたのと同じような感覚だ。それから掛け合わせ。CDで作ったモンスターの外見は基本的に8種類だが、そのうち2つを掛け合わせれば、その2体の特徴を持った新たなモンスターを生み出すことができる。

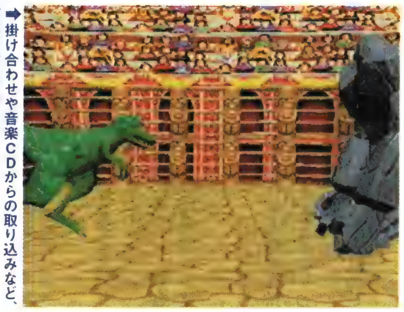
■自分だけのモンスターを育てよう

見た目も性格もさまざまなモンスターを自分好みに、ペットに愛を注ぎ込むかのように育て上げる。その手段はさまざまだ。仕事を与える、野に放つ、アイテムを与える。そんな作業を繰り返すうちに、モンスターはプレイヤーが意図したような成長を遂げていく。

バトル大会は1年を通じてさまざまな場所で行われている。モンスターバトル協会が集計する年間モンスターランキングで1位になるのが最終目的。実に楽しみな1本だ。



➡モンスターに修行をさせる。成長させるためにはさまざまな手段を使う


➡掛け合わせや音楽CDからの取り込みなど、作成方法も非常にユニークだ

初登場

ジオラマの中を玉が駆け抜けるピンボールゲーム

3Dウルトラピンボール

●アクション●96年10月下旬予定●5800円●シエラ・バイオニア

PS

Jコード044571

ジオラマピンボールがプレイステーションに移植

■ジオラマピンボールゲームが移植

『3Dウルトラピンボール』は95年12月にウィンドウズ&マッキントッシュで発売になった、ピンボールゲームだ。このソフトはジオラマ的なテーブルと、トリッキーな仕掛けによる賑やかさが目立つ、とてもユニークなゲームだ。

この、独特の世界観でピンボールを楽しませてくれる作品が、この度プレイステーションに移植されることに決まった。基本的にはパソコン版と同様の内容となるようだ。

■おもちゃ箱のようなテーブル

この作品のポイントはピンボールの面白さをソリッドに残しながら、独自の演出を随所に取り入れて、ちょっと変わった切り口でプレイヤーを楽しませてくれる点にある。

一目見てまず驚くのが、そのフィールドの中に建ち並んだお城や巨大な人形のオブジェ群だ。おもちゃ箱のような空間がそこには広がっていて、ピンボールのテーブルというよりもジオラマに近い。ピンボールのフィールドの固定イメージを打ち破る立体的なボックスの中で、銀玉が賭け巡るのである。また、ピンボールの仕掛けもユニークだ。おもちゃの戦車や砲台が出てきたりして、騒がしさと愛らしさが入りまじったお祭りのような演出が他のゲームにはない楽しさを提供してくれる。ピンボールにプラスαの発想を与えて楽しませてくれるこのソフト。今から移植版の発売が待たれるところだ



➡ピンボールのテーブルという固定観念想から飛び出した、発想豊かなジオラマフィールド



➡仕掛けもユニークで、おもちゃ箱をひっくりかえしたかのような賑やかなものばかりだ

初登場

あのハードなアクションシューティングの続編

重装機兵レイノス2

●シューティング●96年11月発売予定●価格未定●メサイヤ

SS

Jコード025089

『2』では武装、装甲設定が更にパワーアップ!

■あの『レイノス』の続編登場!

90年にメガドライブで発売されたハードなアクションシューティング『重装機兵レイノス』。ハードなストーリー設定と、豊富な武装を駆使しないと攻略できない高い難易度で、多くのファンを魅了したこの作品の続編が、この秋サターンに登場する。前作の要素を更にパワーアップした、より深みのあるゲーム内容となっているようだ。

■新システム満載で更に奥が深い

豊富な武器を使い分けて攻略していく、という点では基本的に前作と同じなのだが、細かな変更点がいくつかある。武器の使い分けは、前作のようなセレクトボタンによる武器チェンジではなくなり、割り当てたボタンを押してダイレクトに武器が使用できるようになった。また武器の砲身操作は、ロックした敵を自動追従する「オートエイミング」とマニュアルの、2モードを切り替えられるようになった。

それから今作で最も特徴的なシステムが「射程可変」だ。武器には攻撃射程が設定されており、選択した武器によって設定された射程に画面がズームイン・アウトするのだ。

この他、操作できる機体や武器の種類が増えたり、機体の機能を変化させるセッティングが可能になったりと、細かいパワーアップが随所に見られる。新システムがいろいろと加わり、更に奥の深いゲームになりそうである。



➡アサルトスーツの雄姿が今再び蘇る! 今回は武装パーツが更に増えている



➡使用する武器によって画面がズームイン・アウトする。それにしても敵がデカい!

初登場

パソコンで名を馳せた名作シリーズが復活だ!

マスター・オブ・モンスターズ
~ネオ ジェネレーションズ~

●シミュレーション●96年10月25日発売予定●価格未定●東芝EMI

SS

Jコード029491

今度のモンスター軍団は鍛えがいがありそうだ!

■今度はコンシューマ機で大暴れ

『大戦略』シリーズによって、その名を轟かせたソフトハウス『システムソフト』。同社の、もう1つの人気シミュレーションゲームシリーズ作が、『マスター・オブ・モンスターズ』だ。このシリーズは主にパソコンでリリースがなされてきたが、このたび新たな要素も加わりコンシューマー機であるサターンで登場することになったのだ。

■モンスターと共に、いざ戦場へ

舞台はファンタジー世界。プレイヤーはモンスターを指揮するマスターとなり、軍団を指揮し敵と戦う。モンスター達は、敵と戦って勝つことで経験値を得て成長し、さらにはより上位のキャラクターにクラスチェンジすることも可能。登場するキャラクターの総数は、なんと全100種を越えるのだ。

次々にマップをクリアしてゆくシナリオモードでは、こうしてモンスター達を鍛えながら、強力な軍勢を作り上げつつ進撃してゆくことになる。本作ではこのシナリオモードにストーリー性が加わり、より強化されたものとなっている。

また本作では、モンスター同士を合体・融合させて新たなモンスターを生み出すことも可能。これにより、軍団を指揮し成長させてゆく楽しさの幅がより増加しているのだ。さらには、システム面での見直しもなされる模様。往年のファンならずとも、注目しておきたい一作だ。


➡マップ上の拠点を占領し、マスターの力を増大させる。マスターは独自の魔法も使えるのだ



➡戦闘は、画面いっぱいにキャラクターが表示され、迫力あるものになっているのだ

初登場

リアル指向のホッケーゲーム

NHL FACE OFF

●リアルスポーツ ●96年12月中旬発売予定
●価格未定 ●SCEI

PS

Jコード046833

データも動きも本物指向のホッケー！NHLファンなら注目のソフトだ

アメリカで人気を4分する、いわゆる4大スポーツの中で、日本でゲーム化されている本数が最も少ないのはNHL（ナショナル・ホッケー・リーグ）だ。しかし、ここに本物のホッケーの持つ雰囲気の再現を目指す、本格的な作品が発表された。NHLファン待望のソフト『NHL FACE OFF』である。ホッケーならではのラフ・アクション、ベンチや観客のリアクションなどの演出面から始まって、最新版完全選手名やパラメータなどデータ面、そしてもちろんハードな試合展開など、さまざまな面で本物の雰囲気にこだわっている。ホッケーファン注目の作品だ。



➡選手・チーム名ともすべて実名。本物にこだわった作り はあちこちに見られる

続報!!

不気味なカルトホラーアドベンチャー

厄痛（YAKU2）～呪いのゲーム～

●アドベンチャー ●96年夏発売予定 ●5800円（予）
●アイディア・ファクトリー

PS

Jコード042145

『厄』の第2作目が登場する。今作は呪いをテーマにした陰気な物語だ

怨念をテーマにした『厄～友情談疑～』に続き、呪いをテーマにした『厄痛』が発売される。今作は、怪奇マンガの巨匠、日野日出志氏がモンスターデザインとゲーム監修を担当しており、前作以上に陰気な物語に仕上がりそうだ。前作で好評だった、主人公をゲーム中に切り替えられるザッピングシステムは、今作でも採用されている。またシナリオが約2倍にボリュームアップしている上、新たに隠しシナリオが用意されている。これらのシステムや改良により、立体的なストーリーが楽しめるだろう。

背筋が寒くなるようなカルトを追求したアドベンチャーを期待しよう。



➡今回の舞台は呪われたツブレビル。このビルに潜入し謎を解き明かすのだ

初登場

人気アクション作品が3Dで登場した

忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖

●3Dアクション ●96年秋発売予定
●価格未定 ●ジャレコ

PS　SS

Jコード040266　Jコード040258

ファンは要注目！あの『じゃじゃ丸くん』が3Dになって帰ってきた！

ファミコンで発売された人気アクション、あの『忍者じゃじゃ丸くん』シリーズが、3Dになって帰ってくる。コミカルなキャラクター達や、アイテム、トラップに至るまで、基本的にはファミコン時代のシリーズコンセプトを継承し、3Dでこれらが表現されている。また、今作ではムービーシーンが大幅に導入されており、ステージごとのキャラクターの紹介やオープニングなど随所で見ることができる。

空中や水中などステージの状況に応じてカメラ位置も天地がひっくりかえったりするなど、3D表現になったことで奥の深いアクション性が期待できそうだ。



➡各ステージ毎にインサートされるキャラクターのムービーシーンは必見だ

初登場

「もしも」の世界を旅するバラエティ

ひとつやふたつ…いつつや 怪談 日本たらればなしツアー2

●バラエティ ●96年冬発売予定 ●4800円 ●システムサコム

PS

Jコード048151

日本たらればなしツアー第2弾は、怖い昔話のもしもの世界を

日本の昔話の「もしも」の世界を描く「日本たらればなしツアー」シリーズ。先月紹介した1作目の『あれ！これ？桃太郎』に続き、早くも第2弾の発売が決定。今回題材となっているのは「舟幽霊」や「姥捨山」など、怖さが散りばめられている5つの昔話。1作目と同じく、全編アニメーションで物語を綴っていく。しかし「もしこうだったら……、こうなれば……」という観点で話が進んでいくので、奇想天外な方向へ進んでいくこと間違いなし。またマルチシナリオとなっているため、展開が脱線していくパターンもさまざま。笑い話になることも……。思わず全部見たくなるはず。



➡アニメーションの制作は、アニメ『日本昔ばなし』を手がけるグループ・タック

初登場

13編のホラーノベルオムニバス

黒ノ十三

●ホラー・デジタルノベル ●96年9月発売予定
●価格未定 ●トンキンハウス

PS

Jコード046841

ミステリー作家綾辻行人氏監修の、書き下ろしホラーノベルがやってくる！

若い女性を中心に人気の高いミステリー作家綾辻行人氏が監修した、書き下ろしホラー・デジタルノベルがこの秋リリースされる。それがこの『黒ノ十三』だ。このソフトには13編のホラーノベルが収録されており、5～6箇所の分岐で選択をしながらモニター上で読み進めていくアドベンチャー形式だ。どのシナリオも綾辻氏の監修だけあって、実に怖そうなものばかり。妹の復讐劇や、女の子が車に轢かれるなどの非日常的な始まりから、幻想的で恐怖に満ちた世界が広がっていく。なかなか読みごたえがありそうで、ホラー好きな人には今から楽しみなソフトだ。



➡背景は実写取り込みをベースにしており、CGエフェクトで作品を演出

初登場

落ちものパズルにニューフェイス登場

ぷくんパ 女子高生の放課後…

●パズル（落ちもの）●96年9月発売予定
●4980円 ●アテナ

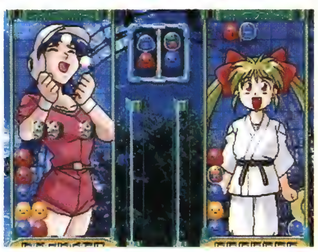
PS

Jコード044105

8人の運動部美少女達が対決する落ちものパズルの新顔登場！

数多くのソフトが発売されている、いわゆる「落ちものパズル」にまたまたニューフェイスが登場。その名は『ぷくんパ』。大玉と小玉2つ入りのカプセルの組み合わせが落ちてきて、大玉3つが並ぶと、隣接するカプセルが大玉に変身する規則で消していくパズルだ。カプセル内の小玉を回転させて連鎖パターンを作っていく感じなので、落ちものパズルに慣れている人はすんなりやれそうな感じだ。

プレイヤーが選ぶキャラクターは全部で8人。全員女子高の運動部員で、しかも美少女ばかり。女の子達のかわいいリアクション画像が楽しさを演出してくれそうだ。



➡学校内での部活動対抗ゲーム大会、という設定なのだ

初登場

全編アニメを使用したアクション

ブレインデッド13

●インタラクティブアニメ ●96年10月予定 ●価格未定
●ココナッツジャパンエンターテイメント

PS　SS

Jコード045918

アニメの中に飛び込むかのような、新感覚を楽しむことができる

今から10年以上前、アーケードでは流れるムービーを見ながら時折画面に現われる指示に沿い、行動をとるというLDゲームがあった。本作は、それに近いスタイルのシステムを採用した、アクションアドベンチャー。アニメーションを見つつ、特定のシーンになったらタイミングよく方向ボタンを上下左右、もしくはアクションボタンを押して、トラップを回避。全17ステージで構成された屋敷の中を冒険していく。全編で流れるアニメーションはクオリティが高く、動きも滑らか。また、絵柄も親しみやすい。アニメの映画の中に飛び込むかのようなプレイ感を楽しめそうだ。



➡数々の難関が、主人公ランスを待ち受ける。全てかわすことができるか!?

初登場

アドベンチャー要素の入ったパズル

オラクルの宝石 Jewels of the Oracle

●アドベンチャーパズル ●96年秋発売予定 ●5980円
●サンソフト

SS

Jコード036447

時間は無制限。腰を据えて取り組める24のパズルが詰まったソフトが登場！

『オラクルの宝石』は、24のパズルを解いてバラバラになった宝石を集めていくという、アドベンチャー要素がプラスされたパズルだ。サンプルをプレイしてみたところ、パズルは豊富で多彩といった感じ。昆虫を操って玉をすべて穴に落とすというパズルや、法則を見つけてパネルを完成させるパズルなど、バラエティに富んだ24種類のパズルが用意されている。ほとんどノーヒントで出題されるため、自分で解き方や法則を探し出さなければいけない。この辺がシビアではあるが、楽しめるポイントとなりそうだ。じっくりと考えるパズルをお望みの人は、期待したい作品だ。



➡一見何だかわからないけど、よーく見ると結構簡単。これはまだまだ序の口だ

初登場 エンジェルパラダイス vol.2 吉野公佳いっしょにいたい in Hawaii

吉野公佳の新作セクシー映像を満載

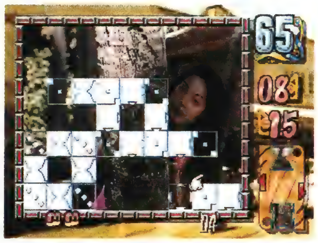
PS

●バラエティ ●96年9月13日発売予定 ●5800円 ●サミー工業

Jコード047732

人気アイドル吉野公佳との2人きりの旅行がモニター上で実現する

好評の『エンジェルパラダイス』に第2弾が登場する。この「vol.2」では、ハワイを舞台に吉野公佳とのプライベート旅行を楽しめるらしい。今回は入手したサンプルをプレイしてみた。絵合わせパズルを解くことでデートストーリーが進行していくというゲームシステムは、前作と同様だ。新しくなっているのは、ステージクリア時の手数によって、数パターンのムービーシーンが用意されてる点。また、ムービーシーンの選択肢ルートに影響するという点も、前作にはなかった要素だ。これらの改良により、前作以上にインタラクティブ性が増した作品に仕上がりそうだ。



➡TVやCMで見るのとは一味違う、吉野公佳を見ることができる

初登場 ホーンテッドカジノ

魔女がお相手の脱衣カジノゲーム

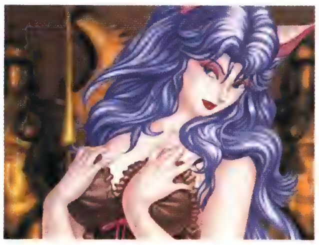
SS

●アドベンチャー・カードゲーム ●96年9月13日発売 ●7900円 ●ソシエッタ代官山 ●X指定

Jコード043346

妖艶な魔女ディーラーと、魂と裸を賭けたカジノ対決。早く勝負したい！

脱衣ゲームといえば麻雀か花札、といったソフトが多いが、この『ホーンテッドカジノ』ではカジノゲームで美女と勝負する。入っているゲームは「ブラックジャック」や「ポーカー」などおなじみのものばかりで、お相手してくれるディーラーも当然美女ばかり。それからこのゲームにはストーリー設定がある。自分の魂をコインに変えられた主人公が、生き返るために次々と現れる魔女のディーラー達とカジノ勝負していくというものだ。勝てば彼女達は封印され、セクシーな姿になるというわけ。まさに体と体をはった真剣勝負、思わず熱が入ってしまいそうだ。



➡お相手してくれるディーラーはみんな妖艶な美女ばかりだ

続報!! バーチャル・プロレスリング

50人ものポリゴンレスラーが大暴れ！

PS

●スポーツ ●96年9月発売予定 ●5800円（予） ●アスミック

Jコード043001

「打撃ガード」に「精神力パラメータ」。気になる新システムを公開だ

ストロングスタイルから格闘系、果ては海外プロレスラーまで、さまざまなスタイルのレスラーが登場する3Dポリゴンプロレス『バーチャル・プロレスリング』。今回は、本作で採用されているシステムを紹介しよう。相手との間合いと、方向キー操作とボタンの強弱の組み合わせ。これによって、かかる技が決定されるというシステムだ。加えて、打撃技を防御するガードボタンが用意されるなど、独自のスタイルを採用している。

また、体力とは別に精神力というステータスがあり、これを上昇させることで試合を有利に運べる。深い駆け引きの実現を目指した作りなのだ。



➡ガードは打撃を無効化するが、投げ技には無効。格闘ゲームライクな作りだ

初登場 釣道　海釣り編

本格的海釣りシミュレーション

WIN95

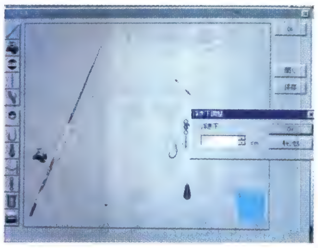
●シミュレーション ●96年8月下旬 ●10800円 ●システムソフト

Jコード048089

本格的にじっくりと釣りに取り組めるマニア向けの海釣りゲーム登場

砂浜、磯、防波堤といったさまざまな舞台で本格的な釣りに挑戦できるソフトが、この『釣道　海釣り編』だ。自分で竿、リールを始めとした釣り道具を購入するところからスタートし、カレンダーと潮見表を照らし合わせながら、綿密に計画を練って海に出かける。オリジナルの仕掛けを作ることができたり、魚とのやり取りに竿を工夫しつつ動かす作業が必要になるなど、あくまで本格的な内容だ。

釣れる魚は50種類以上。釣ればそのすべてを魚拓にする楽しみもあるなど、まさに海釣りをマニアックに捉えたソフト。海釣りファンにとって待望の一本だろう。



➡季節ごとの大会もある。ここで稼いで釣り道具を充実させていく

初登場 NFL GAME DAY

リアルさを追求したNFLソフト登場

PS

●リアルスポーツ ●97年2月中旬発売予定 ●価格未定 ●SCEI

Jコード046841

NFLの雰囲気を極限まで再現！ファン注目のアメフトソフトがお目見えだ

30チーム体制での2年目、リーグとしては77年目のシーズンを迎えるNFL。そのスケールの大きなフットボールの雰囲気を、なるべく本物に近い形で再現することにつとめたソフトがこの作品だ。

徐々に定着、拡大しつつあるフリー・エージェント制度にアップデートすることもできるトレード機能、さまざまなアングルで試合を見ることのできる視点変更など、便利な機能がいくつも見られる。フォーメーションも実際のNFLでお目にかかれるものばかりが採用されている。細かい演出部分からデータまで、本格的でファンには待ち遠しい1本だろう。



➡視点によっては、観客気分、監督気分、そして選手の立場から取り組める

初登場 プロフェッショナルベースボール1996

究極のプロ野球監督シミュレーション

PC9801 PC9821

●シミュレーション ●96年8月9日発売予定 ●12800円 ●ビクターエンタテインメント

Jコード048097

365日気の休まることのない、プロ野球監督の実像を徹底的に再現

これまで、プロ野球の監督になってチームを優勝に導く作品は多く登場した。本作もそんなタイプのゲームだが、3年という長期スパンの中で、チームを強くしていく点が新しい。また、こなしていく必要がある仕事も現実的。試合中の指示はもちろん、コーチ陣のスタッフ編成やキャンプ地の決定、そして選手の実績や体調に応じた練習メニューを作成することもできる。さらに、オーナーの意見を尊重したチーム作りを目指す必要があるため、自分の理想とオーナーの要望とでジレンマが生まれるさまも、体験できたりする。この徹底ぶりは、野球にうるさい人も喜びそうだ。



➡「強いチームにしてくれ」と言われても……。いきなり胃が痛くなりそう!?

初登場 結婚 -Marriage-

人生設計シミュレーションの移植版

PS

●シミュレーション ●96年9月発売予定 ●6800円 ●小学館プロダクション

Jコード041254

あの娘達との「結婚」を目指すソフトがプレイステーションにも登場

人気作品『卒業』のキャラクターとの、婚約を目指していく人生設計シミュレーション『結婚』。95年12月にサターンで発売されたこのソフトが、プレイステーションでもこの秋登場だ。交際相手と出会い、1年間の交際の後、婚約、結婚を目指すといったプレイスタイルはサターン版とほとんど変わらない。ただ、サターン版ではプレイヤーの性別選択ができたが、このプレイステーション版ではプレイヤーの性別は男性のみ。したがって結婚相手は『卒業』のキャラクター5人からしか選べない。対象が限定されたことでどういったシステムに変わるのか、続報が待たれる。



➡成長してもやっぱり高城は高城。性格は5人とも相変わらずだ

初登場 ロンメル装甲師団1941 OPERATION CRUSADER

骨太のシミュレーションがやってくる

MAC WIN95

●ミリタリーシミュレーション ●96年9月予定 ●9800円 ●グラムス

Jコード047112

老舗アバロンヒルのウォーシミュレーション、上陸作戦第1弾！

古くからボードゲームを手懸け、またそのノウハウをもってパソコンでも多くのウォーシミュレーションをリリースしてきたアメリカの古参メーカー、アバロンヒル。同社の作品が、日本語化されて続々リリースされることが決定した。その第1作目が本作だ。

このゲームはその名の通り、第2次世界大戦の北アフリカを舞台としたウォーシミュレーションだ。プレイヤーはドイツ・アフリカ軍団と連合軍のどちらかを選び、的確な指揮を与えて勝利へと導いてゆく。もちろんゲーム中のデータの数々は、史実に基づいたもの。自らの手で歴史を塗り替えられるか!?



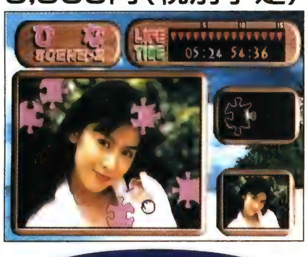
➡日本語版には、全体マップや戦況分析などのさまざまな機能が追加されている



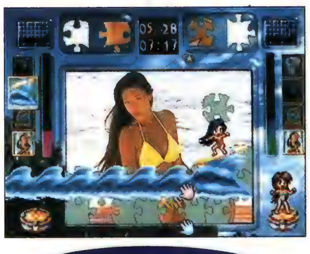
セガサターン・モーションパズル

ボディスペシャル264

6,800円(税別予定)



ムービーパズル



対戦パズル



パズルクラブ

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

YANOMAN GAMES

(株)やのまん ソフトウェア事業部
〒130 東京都墨田区本所4-19-3 アサイビル7F


PIONEER LDC
今度は
セガサターンで勝負だ！
マルチシナリオ＆マルチエンディング アドベンチャーゲーム
神秘の世界エルハザード
初回限定盤
豪華BOXパッケージ仕様
設定資料集付き
8/9 ON SALE!
for SEGA SATURN.
¥6,900円(税抜) / CD-ROM1枚
●商品に関するお問い合わせ：〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-20-6パイオニアLDC(株)開発事業部 TEL.(03)5721-1359
●セガサターンの発売を記念して、我が輩のお面を作ってやったぞ。お店に取りにこい！
エルハザードの情報をインターネットで見よう！
パイオニアLDC ホームページ「八方美人」
http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
SEGA SATURN



スーパーマリオ64大攻略

3D立体マップ6面つき
マリオの変身
コース13までの全イベント

立体マップ／玉川泰央
イラスト／小沢昌一
写真／大蔵康充

『スーパーマリオ64』は最高に楽しい。だがその攻略はなかなか歯ごたえがある。そこで、謎・謎・謎にお悩みの読者に向けてコース13までのパワースターの取り方を紹介しよう

マニュアルには載ってないマリオの操り方スペシャル講座

作品を重ねるごとにアクションのバリエーションを増やしてきたマリオだが、この『スーパーマリオ64』ではその数を一挙に飛躍させた。総数30種類以上に及ぶアクションのうちから、パワースターの獲得に欠かせない9種の使い方を解説してみたい。

使用頻度の高いアクションBEST9

よじのぼる ぶらさがって◎↓



高い壁へ、あるいは水中から陸地へよじ登る時は、3Dスティックを下に入れる。よじ登ったら3Dスティックは、ニュートラルの位置へ戻す。

はしりはばとび ◎→+Z+A



離れた場所へ飛び移る場合は、はば飛びが有効だ。気持ちよく繰り出すためには、Zボタンに掛けた人差し指に力を入れよう。

カベキック A+A



ジャンプ後、マリオの足が壁についた瞬間に、Aボタンを押せばカベキックだ。3Dスティックは倒さない方がいい。

うしろちゅうがえり Z+A



しゃがんだ状態から(Zボタン押し)、ジャンプをすれば宙返りだ。高い場所へ移動する場合に、使えるテクニックだ。

れんぞくジャンプ A+A



走りながらジャンプするよりも、立ち止まりながら連続ジャンプをして、高い場所によじ登るケースという使い方が最適だ。

およぐ A連打



水の中を急いで移動する場合は、平泳ぎ。左右に動かず、ひたすらに上下に移動する場合は、バタ足が向いている。

さかだち 棒のてっぺんで◎↑



さかだちからジャンプする場合は、マリオの背中が進行方向となる。これさえ頭に入っていれば、狙いは正確になるはず。

さんだんとび ◎→A+A+A



まずは、走りながらジャンプ。そして、マリオの着地に合わせて、Aボタンを連打すれば、3段ジャンプのできあがりだ。

ヒップドロップ A+Z



高い場所から不意に落ちてしまった時、すかさずヒップドロップで着地すれば、ダメージを最小限に防ぐことができる。

コース1 ボムへいのせんじょう

チェックポイント
■マリオの操作に慣れた
■はねマリオに変身できる



1 やまのうえのボムキング



➡ボムキングを山から放ると「正々堂々戦おう」と叱られてしまう

コース中央にそびえ立つ山。その頂上にいる「爆弾の王様」ことボムキングと戦う。戦いが始まったら、ボムキングの後ろに回り込み、Bボタンで掴んで投げる。これを3回繰り返せばオーケー。

ボムキングが掴みにくい場合は、走りながらではなく、しっかりと停止してから試してみよう。なお、山道の黒い玉は周り道をせず、ジャンプして超えていった方が楽。

2 はくねつノコノコレース

カメのノコノコから持ちかけられた徒競走。これに応じると発生するイベントだ。

途中、ノコノコが大胆なショートカットをしかけてくるが、あゆみの速度自体が遅いので、あせることはない。

ちなみにレース開始直後、大砲でぶっ飛ばされショートカットをすると、「ズルッこは、なしッス!」と、ノコノコに叱られてしまうのでご注意を。



➡この後、脚力を増したノコノコと再勝負をやることに……



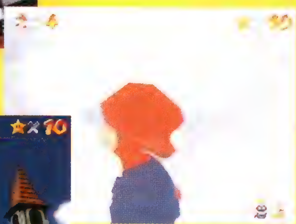
キノコ城のかくしコース

キノコ城の中には、各コース以外に、いくつもの隠しコースが存在している。また、パワースターの獲得数に応じて、城内に変化が起きたりもする。ここでは、ゲームの中盤までに発見できる隠しコースと謎を集めてみた。

はねマリオに変身する方法



はねマリオに変身できる赤いブロック。これを実体化するためには、10個のパワースターが必要だ。パワースターが10個集まると、キノコ城のエントランスに光が射すようになる。見上げてみると……。



⬆マリオカメラで、光が射してくる方向を見上げてみる。



⬆するとそこは、大きなスイッチがある隠しコースだった。
⬅これを押せば、すべてのコースの赤いブロックが実体化する。

ピーチのかくれスライダー

キノコ城の2階の右奥の部屋。中にはピーチ姫をあしらったステンドグラスが、3つある。向かって右側のステンドグラスに飛びこんでみれば、そこはピーチの隠れスライダーだ。気持ちよく滑って、ゴールに到着するだけでパワースターが手に入る。良い記録を出すと、さらにいいことがあるかも?



⬆右側のステンドグラスに飛びこむ。ちなみに他のステンドグラスは、ただの飾りだ。



⬇タイムが表示されるので、タイムアタックに邁進してみては?

地下ダンジョンの不可思議な部屋

最初のクッパを倒すと手に入るカギで、地下ダンジョンへと進めるようになる。このダンジョンはたくさんのコースとつながっており、さながら、あっちっちさばくやファイアバブルランドなどへの通路となっている。ところで、どこのコースにもつながっているように思えない、不自然な扉があることにお気づきだろうか。この扉の向こうは、プールのように大量の水が蓄えられているだけ。一体、どこへ通じているのだろうか?



➡疑惑の部屋は、やみにとけるどうくつにつながる扉の横にある



⬅水の中から、ニョッキリと頭を出す2本の柱。意味ありげだ……。



③ そらのしままでふっとべ

スタート地点から正面に見える浮島にたどりつけばよい。スタート地点からまっすぐ伸びる道を進み、浮島のふもとにある大砲から飛んで行くのがベスト。もしくは、山道の頂上近くにある大砲から、浮島の木の上あたりに狙いを定めて、飛んで行く方法がおすすめ。



⬆浮島の上へ一番行きやすい大砲がこれだ



⬆その時の照準は、これを参考に。目いっぱい高くだ

④ 8まいのあかコイン

コース全体に散りばめれた8枚の赤コインを集めてゆく。路上から見えるもの以外の、浮島の上や、ワンワンをつなぐ杭の上の赤いコインは、見落としがち。最大の難問は山の近辺にある2枚のコイン。それぞれ山頂に至る順路から、外れた場所に隠されている。



➡山道の入口の橋の下に、赤コインがひとつ隠されてる。確かに、これは分かりづらい



⬆山道からそれた坂道の途中に、赤コイン発見!



●山道の前の大砲
これでぶっ飛べば、山頂まで一気に行ける



⑤ そらにはばたけはねマリオ

はねマリオに変身できる帽子が飛び出てくる、赤いブロックを実体させておくことが最低条件。
浮島にたどり着いたら、まずはねマリオに変身する。すかさず大砲の穴へ入り、円になった黄色いコインめがけてはねマリオをぶっ放す。そのまま風に乗り、円の中心にあるコインを連続して5個獲得すれば、パワースターが出現する。失敗したら繰り返しチャレンジ。



➡はねマリオのみでは、4～5番のリングをくぐれない

⑥ ワンワンのいぬごやで

マリオを見かけると、噛みついてくるワンワン。鎖をつないだ杭はヒップドロップで踏みつけると、どんどん地面にめり込んでゆく。めいっぱいめり込ませた瞬間に、ワンワンは鎖から放たれ、パワースターを囲んでいる柵を破壊してくれる。とはいえ、簡単そうでそれなりに難しいイベントだ。ワンワンに噛みつかれたら、すぐにコインを取り体力を補給すること。



➡マリオのダメージ量に注意して、決して一気に攻めないのがコツだ

コース2 バッタンキングのとりで

チェックポイント
■ヒップドロップができる
■ジャンプキックができる

1 いかりのバッタンキング

砦の頂上で待ち受けるバッタンキングと一騎打ちをするイベント。

バッタンキングの弱点は、背中へのヒップドロップ攻撃。バッタンキングはマリオを押しつぶそうと倒れてくるので、それを避けて、背中に登る。すかさずヒップドロップでダメージを与える。

これを3回繰り返せば、バッタンキングは降参。パワースターが手に入る、というわけだ。



➡マリオを近づけて誘導すれば、バッタンキングは倒れやすくなる

2 とりでのてっぺん

バッタンキングと戦った砦の頂上へひた走る。すると、さらに高い塔ができあがっている。これを登り、てっぺんまでたどり着けば、パワースターを獲得できる。途中の足場が悪いため、一気に進まないことがコツ。

またこのコースはスタート直後、坂道の始まりで立ち止まって、左側の壁に宙返りをすれば、頂上までショートカットができる。お試しを。



➡足場から足場へ飛び移る時は、マリオの慣性も計算に入れること

3 たいほうでひとっとび

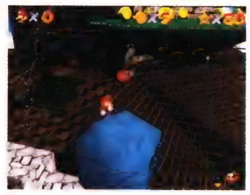
大砲から見えるボールは気になる存在。だけど、これはあくまで目印。その下の何の変哲もない台座に向けて、マリオをぶっ放してみよう。すると、柱に隠れて見えなかったパワースターまでたどり着くことができる。謎に気づけばパワースターを非常に簡単に取れてしてしまうイベントだ。大砲の照準は放物線を頭に思い描いて、台座より少し高めにするのがコツ。



➡簡単とはいえ、照準はそれなりにシビア。この写真を参考に

4 うきしまの8まいコイン

砦のてっぺん付近に散らばる浮島には、赤いコインがたくさんある。到達方法はふたつ。スタート地点にある木にぶら下がり、鳥を出現させる。その足につかまり、いざ浮島へ。もしくは砦の頂上の長い板きれにジャンプキックを繰り返す。板きれは倒れ、浮島までの道になる。



⬆ドッスンの頭の上にのって隠れた赤コインを入手だ



⬆板きれのなるべく高い場所をジャンプキックするのがコツだ

5 とりかごへストーン

浮島の近くに浮かんでいる巨大な鳥かご。その中にはパワースターが輝いている。ここへの到達方法はふたつ。まずは大砲を使うこと。ただし照準が非常に難しいので、左の写真を参考にしてほしい。もうひとつは鳥に掴まっていく方法。落下する際はマリオの影をよく見ること。



⬆大砲でマリオを飛ばす場合は、このぐらいの照準で



⬆実はこの鳥は、ある程度ならば操作可能なのだ

6 たいほうでぶっこわせ

イベント名通り、何かをぶっこわせばいい。だけど、照準には壊すべきものが見つからない……。そう、意外や意外、レンガの壁にマリオをぶつけてみる。すると、衝撃音とともに壁が砕け散る。次は右にある壁を壊してみよう。見事、パワースターが出現する。パワースターを取る時は、大砲を使わず、順路を登って取った方が安全だ。



➡何の特徴もない壁だからこそ見落としやすい



⬅パワースターを取る時の照準が、実は一番シビアだ

コース3 かいぞくのいりえ

チェックポイント
■メタルマリオに変身できる
■宙返りができる

1 ちんぼつせんのおたから

海底深く沈んでいる沈没船。この中に眠るパワースターを獲得するには、まずは窓から顔を出しているウツボをどかさなければならない。マリオをウツボの鼻先に近づけて、ウツボを誘導する。ウツボがいなくなった隙に、いざ沈没船の中へ。

4つの宝箱は決められた順番通りに開けていかねばならない。成功すれば、パワースターは目前だ。



➡宝箱を開ける正しい順番は、この通り。正解すれば水が引く



⬅この後のぬかるんだ道はやっかい。さけるために、水が引いてる間にパワースターの近くまで行くのも手

2 でてこいきょだいウツボ

海溝の壁面にある穴。そこから顔を出しているウツボのしっぽには、パワースターがくっついている。これを獲得するには、まずマリオをウツボの鼻先ギリギリにまで近づけて、ウツボを誘導する。ウツボがなかなか出てこない時は、ウツボの鼻先を挑発した後、いったん海面に上がり息継ぎをする。そうして、もう一度潜ると誘導に成功している場合が多い。



➡取りづらい場合は、湖面から底へ潜りながら近づいてみよう

3 かいていどうくつのおたから

ウツボが顔を出していた穴の近くに、さらに大きな抜け穴がある。そう、ここが海底洞窟の入り口だ。海底洞窟に向かう途中で、マリオの息が苦しくなっても大丈夫。入り口近辺にある黄色いコインを取れば、呼吸は回復するのだ。海底洞窟の奥にある宝箱は決められた順番通りに開けていく必要がある。失敗すると、また一番目の宝箱からやり直しとなる。



➡洞窟の宝箱を開ける順番は、この通り。失敗すると体がしびれる

4 うかんだフネのあかコイン

赤コインを8枚集めるイベントだ。集めやすい順序としては、まずはぱっくりと口を開いた貝から赤コインを収集してまわる。次はボム兵のいる陸地から柱に飛び移り、その先端にある赤コインを獲得。そして、水面に浮かび上がった沈没船にある赤いコインを集めていく、という流れ。

沈没船の艦橋(?)には、3段ジャンプか宙返りで行けばいい。



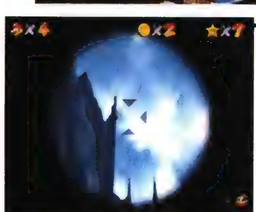
➡柱の先端にある赤コインは、大砲で取ることもできる。その場合の照準がこれ



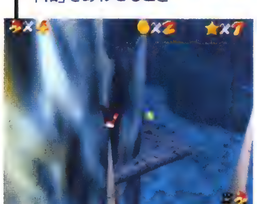
⬅船の上を滑る箱には要注意。ぶつかるたびに体力を削られる

5 いわのはしらへひとっとび

大砲の照準に映る3本の柱。そのうちの最も左側、岩壁に近い柱めがけてマリオをぶっ放すのこと。見事、マリオが柱にしがみついたら、照準の狙い所は、左の写真参考ると、岩壁のわずかな足場に、パワースターがあるのが分かるはず。足場にたどり着くには、逆立ち飛びが有効だ。逆立ちしたマリオは、背中が向いている方向へと飛んで行く。



⬆微妙に調節して、柱の先端に「軸」をあわせること



⬆逆立ちジャンプは、マリオの背中の向きさえあっていれば大丈夫

6 ふきだすみずをくぐれ

海溝の奥底にあるパワースター。姿は見えども、激しい水流が邪魔をして近づけない……。実はこのイベントは、メタルマリオに変身できる緑ブロックを実体化させておくことが大前提だ。沈没船の近くにある緑ブロックから帽子を出し、メタルマリオに変身。すかさず海へ飛び込み、パワースターへまっしぐら。時間がぎりぎりなので、マリオを無駄なく進ませよう。



➡着水したら、パワースターまでマリオを最短距離で進ませる

コース4

さむいさむいマウンテン

チェックポイント
■2段ジャンプができる
■かべキックができる

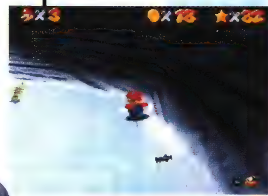


1 スーパースノースライダー

スタート地点から見える小屋。煙突から進入すると、巨大な滑り台・スーパースノースライダーが待ち受けている。スピード感のあまり減速しがちだが、大きなカーブではかえって危ない。そのあたりの呼吸は、繰り返し挑戦して会得するしかない。なお、ショートカット・ルートも存在している。左の写真を参考に試してほしい。



➡スタートから最初のカーブの手前で、右側に飛び降りれば、ショートカットに成功する



⬅正当な(?)ショートカット。途中の壁から突入

2 まいごのこペンギン

コースを最も下ったふもとにいるペンギンに依頼され、迷子になった子供を探し出すイベント。なお、失敗しても、いちいち親に話を聞きに行く必要はない。子供ペンギンを抱きかかえると、マリオの体が若干、重くなるので注意だ。子供を抱きかかえながら坂道を滑ってゆく。そこからさらに、2体の雪だるまがいる吊り橋へ進む。ここを通過したら親は目前だ。

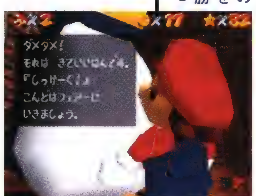


⬇雪だるまは腕に自信があれば、ジャンプで飛び越すのもいい

3 ペンギンチャンピオンレース

スーパースノースライダーを舞台に、自称チャンピオンのペンギンとレースを行う。ペンギンは体を弾丸のようにして疾走する。言葉の通りさすがに速いが、スライダーを通過できる腕前があれば、勝てるだろう。

とはいえ、減速は負けの原因になるので、極力行わないように。なお、ペンギンにぶつかるとはじき飛ばされてしまう。これも避けたい。



⬇途中の壁中のショートカットを通過すると、勝負は無効になる

4 すべって8まいあかコイン

コース全体に散りばめられた8枚の赤いコインを集めていくイベント。最も見つけにくいのがスタート地点から伸びる坂道の途中にあるコイン。滑りながら、右側の縞目模様の壁に向かってジャンプ。すると、狭い足場に赤いコインが発見できる。もうひとつは親ペンギンがいる場所の最右端。ギリギリの場所に、赤コインがある。



⬇滑り落ち注意。ジャンプの後は、ブレーキをかける



⬆足場が悪いため、赤コインに走って近づいていくと、奈落の底へ落下してしまう

5 ゴロゴロゆきだるま

コースの中腹にいる頭だけの雪だるまに、体を送り届けるイベント。体となる雪は、スタート地点から左側の丘の上にある。話しかけると、マリオの後を追いかけてくるので、頭のある場所へ誘導する。坂道を滑り降り、雪だるまの体が脇へそれたり、崖から落ちないようなルートを通り、頭の周りで待っていればオーケーだ。



⬅スタート地点から小屋を越え、左に進んでゆけば、雪だるまの体を発見できる



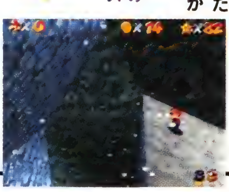
➡体を坂の下まで誘導したら、このあたりで待つ

6 かくれスーパーカベキック

まずはリフトの近くにあるボム兵に話しかけ、大砲の使用を可能にする。そうしてコースのふもとにある大砲から、対岸へマリオをぶっ飛ばす。フワフワさんがいるギリギリの足場を越え、つきあたりまで進む。壁キックで高台に登ったら、2段ジャンプ。見事、垂直に切りたった壁に足がついたら、すかさず壁キックだ。



⬅ギリギリの場所で2回目のジャンプができるように、スタート位置を調節しよう



➡高台には、壁ジャンプ以外に、宙返りでも上がれる



コース5 テレサのホラーハウス

チェックポイント
■とうめいマリオに変身できる
■幅跳びができる

1 おやかたテレサをさがせ



➡テレサを倒すには、背中を攻撃する。他はすべて無効となる

おやかたテレサを出現させるには、ホラーハウスに巣くう5匹のテレサを倒すことが条件だ。基本的には一階の部屋を順番に回っていけばいい。

ポイントとなるのがテレサの青い壁のある部屋。青い壁の向こうにはテレサが2匹隠れているのだ。とうめいマリオに変身して壁にもぐり込むか、館の外側を回って扉を見つけるか、どちらかの方法で近づいて倒そう。

2 テレサのメリーゴーランド



➡テレサ攻略のポイントは、壁から吹き出す炎に気を配るだけ

館の地下室にあるメリーゴーランドの上で、5匹のテレサと一騎打ち。地下室に行くには、館の部屋にぽっかり開いた穴を飛び降りる。もしくは、館の入り口近辺にある小屋のエレベーターを使う。

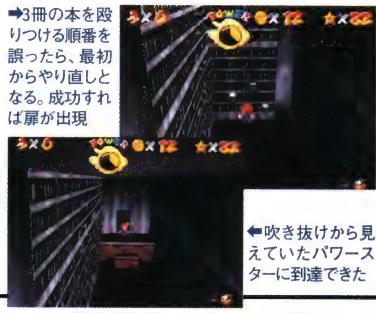
すべてのテレサを倒したら、おやかたテレサの登場となる。

ちなみに地下室のテレサは、イベント1をクリアーしていないと登場しないので、ご注意を。

3 ほんだなオバケのナゾ

ホラーハウスの2階には本棚だらけの部屋がある。一歩足を踏み入れると書物が攻撃してくる、嫌な部屋だ。

書物の攻撃をジャンプで避け、角を曲がって部屋の奥まで進む。すると、3冊の本がニョキッと顔を出す。向かって上、右下、左下の順番で本にパンチをすると、パワースターにつながる秘密の扉が登場する。



➡3冊の本を殴りつける順番を誤ったら、最初からやり直しとなる。成功すれば扉が出現

⬅吹き抜けから見えていたパワースターに到達できた

4 8まいコインはどこだ

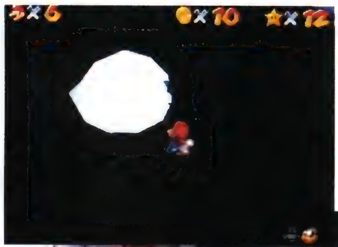
ホラーハウスに散りばめれた8枚の赤コインを収集するイベント。他のコースと比べて、赤コインは比較的発見しやすい場所に隠されている。一階から2階へ、すべての部屋を回るだけで、簡単にすべてを発見できる。2階の棺桶では、2枚の赤コインが入手できる。最も見つけにくいのは、一階のお化けピアノの部屋。ピアノの影に赤コインが隠されているのだ。



➡お化けピアノを部屋の中心に誘導し、隠れた赤コインを奪取する

5 バルコニーのボステレサ

ホラーハウスのバルコニーから、マリオを挑発していたテレサを倒すイベントだ。まずは2階に進み、向かって一番右にある部屋に入る。部屋の壁際にある木の台座の上から壁キックで、秘密の抜け道へ登って行く。テレサを倒した後、屋根の上にパワースターが出現する。幅跳びで屋根によじ登り、細い足場を伝って獲得しよう。



⬅大きくても、テレサの弱点は背中。確実に攻撃しよう



➡屋根の上には、幅跳びで行く。滑り落ち注意



⬅足場が心許ないなら、マリオ視点に切り替えよう

6 かくしべやのおおめだま

「かくしべや」というだけあって、この部屋だけはなかなか発見できない。だがしかし、一階から2階へ、時にはとうめいマリオに変身しながら、すべての部屋を探検して回っているならば、この謎の解き方は自ずから分かるはずだ……。

ちなみにおおめだまは、マリオにその周囲を回らせると、勝手に倒れてくれる。



⬅イチから点検してみれば、行っていない部屋がきっとあるはず

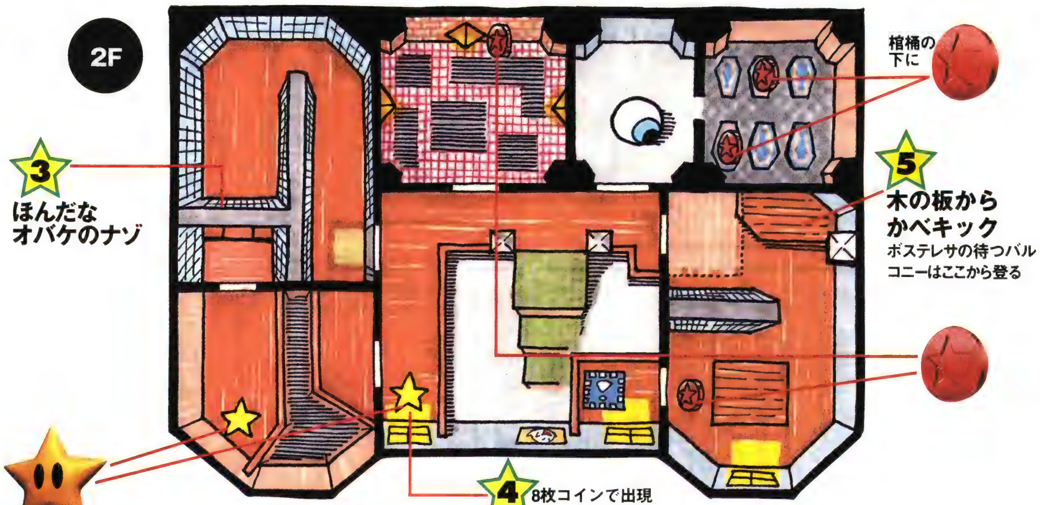
エキストラコース やみのせかいのクッパ

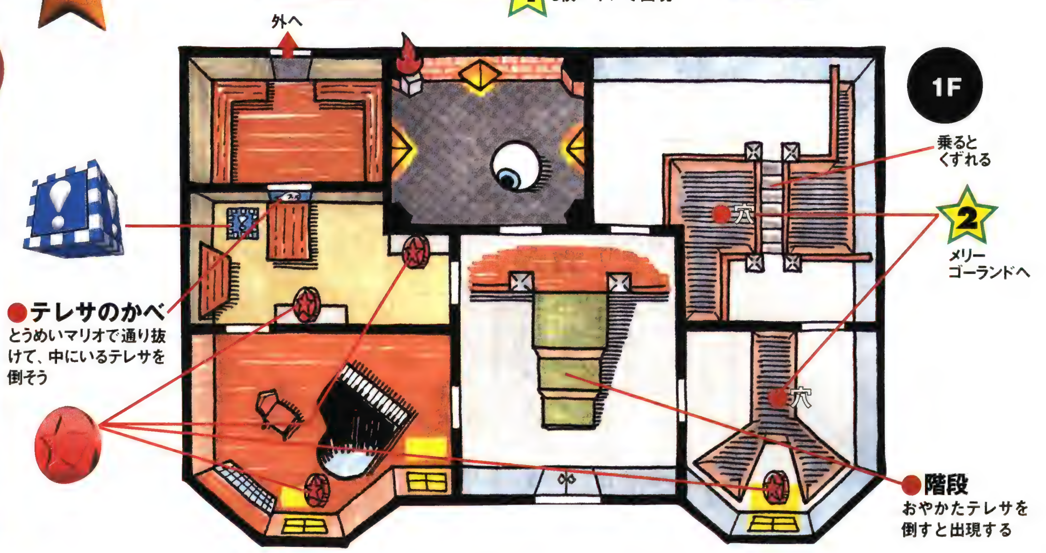


➡どうしても命中しない場合は、爆弾の間近でグリグリしよう

合計3回に及ぶクッパとの最初の戦いだ。長く険しいトラップを抜け、緑の土管を潜ったら、そこはクッパのいる部屋だ。

吹き乱れる炎を避けつつ、マリオをクッパの背中に回り込ませ、しっぽを持ち上げる。すかさず、クッパの巨体を回転させ、勢いをつける。円座の外にある爆弾とクッパの鼻先が一直線に揃った瞬間、しっぽを掴んだ手を離せば、爆弾に命中する。



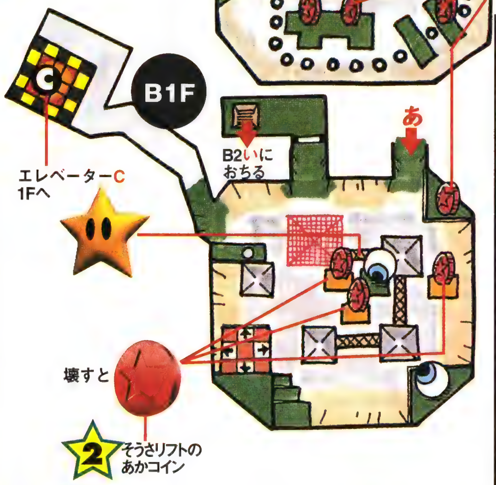


コース6 やみにとけるどうくつ

チェックポイント
■メタルマリオに変身できる
■壁キックができる
■はば飛びができる







POINT メタルマリオに変身する方法

メタルマリオに変身できる、緑のブロックを実体化させるスイッチは、ずばり地底湖にある。恐竜・ドッシーに乗り、地底湖を一周すると、その外壁に鈍く光る扉を発見できるはず。ドッシーの頭からジャンプすれば、そこは隠しコース「メタルスイッチの滝」だ。隠しコース内の水は激流で、流れに呑まれれば、キノコ上のお堀まで強制的に運ばれてしまう。通常のマリオに戻っても、あわてずに足場を確保しよう。





⬆水に沈むメタルの能力を活かし、8枚の赤コインも集めてしまおう

1 ドッシーのいるちていこ

やみにとけるどうくつは、ちょっとした迷路状のコースだ。そのため地形が頭に入るまでは、所々にある案内板を読みながら進んでゆく必要がある。ここでの最初のイベントは、恐竜・ドッシーが棲む地底湖に行くことだ。スタート地点から左側の通路を、途中幅跳びで越えつつ、地底湖へ。ドッシーの背中を利用して、その中心にある足場のパワースターを獲得する。



➡中央の台座にドッシーを誘導しよう。ドッシーはマリオが向いている方向を進む

2 そうさリフトのあかコイン

赤コインを8枚集めるイベントだ。スタート地点から左側の通路を進んで、そうさリフトのある広い空間へと出る。そうさリフトは、4種類の矢印のどれかを踏むと、その方向へ進んでいく。空中に浮かんだブロックを破壊すれば、ブロックから赤コインが出現する。さらにそうさリフトの出発点近くにあるリフトに乗れば、全部の赤コインを獲得できる。



➡下に落ちぬよう、そうさリフトの上では常に中心に立つように

3 メタルでダッシュ

メタルマリオに変身できる緑のブロックが実体化していることが大前提。まずは、地底湖の入り口にある緑ブロックで、メタルマリオに変身し、そのまま地底湖へと入る。湖の中にはなぜか、一本の道が敷かれているので、道なりに進んで行く。道の終わりにあるスイッチを踏むと、閉ざされていた鉄骨が開き、パワースターが隠されている扉へ行けるようになる。



➡他のメタルイベント(?)に比べて、時間ギリギリではない

4 ケムリめいろをぬけて

ケムリめいろには、そうさリフトのある広い空間から伸びる通路を伝って行く。ケムリめいろは、そこにいるだけで毒に犯され、ジワジワと体力が奪われる恐ろしい場所。メタルマリオに変身している時間だけは、その驚異から逃れられる。

ケムリめいろの出口は、閉鎖中だという。ならば仮の出口が必ずあるはず。いろいろ動き回って探してみよう。

⬇ケムリめいろの地図に書かれた3カ所の避難場所って、なんだ



5 ケムリめいろのひじょうぐち

先のイベントと同じように、ケムリめいろに存在するらしい非常口を見つけだす。発見のコツは、マリオ視点。メタルマリオに変身している時間を有効に使って、自由にカメラを操作して、ケムリめいろのアチコチをよく調べてみよう。

どうしても見つからない場合は、めいろの入り口に戻り、地図を頭に入れてから再チャレンジだ。

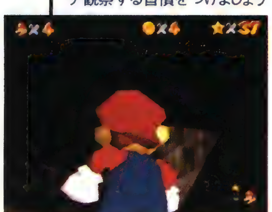
⬇通常の状態に戻ったら、すぐにメタルに変身して体力を保とう



6 ゴロゴロいわのひみつ

地底湖に続く道の途中で、巨大な丸い岩が上から降ってきては、マリオの行く先を阻んでいる。「ゴロゴロいわのひみつ」というだけに、パワースター獲得の秘密はこの近辺にあるはずだ。岩にぶつからないように注意しながら、ゴロゴロいわ地帯の周辺を、アチコチ探して回ってみよう。きっと、パワースターの手がかりが見つかるだろう。

⬇怪しげな場所では、アチコチ観察する習慣をつけましょう



コース7 ファイアバブルランド

チェックポイント
■はねマリオに変身できる

1 おとせボスどんけつ


➡どんけつをギリギリまでおびき寄せ、一息に落とす方法が効率的

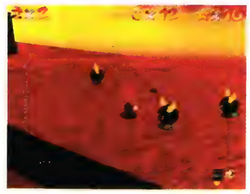
ファイアバブルランドの浮島にいる、黒くて丸くて固い敵・ボスどんけつと対決する。ボスどんけつのいる浮島までは、道なりに行ってもいいし、はねマリオに変身して飛んで行くのもいい。

ボスどんけつの倒し方はひとつ、溶岩に叩き落とすことだ。ジャンプで踏みつける、あるいはジャンプキックで蹴り上げたりして、浮島から溶岩へ弾き落とそう。

2 たたかえ！ どんけつたい

総勢3匹のどんけつと対決する。どんけつたいのいる場所は、ボスどんけつがいた浮島の近くだ。

3匹いれど、どんけつの倒し方は変わらない。溶岩に叩き落とすのみだ。ただし、3匹を相手にするのはやっかいなので、とりあえず1～2匹を誘導して、倒した方がいい。


⬆どんけつを溶岩に落とした後に出るコインで、体力を補給する


⬆3匹倒した後は、ボスどんけつが報復戦をしかけてくる

3 15パズルの8まいコイン

8枚の赤コインを集めるイベント。赤コインは、コースの左方向にあるクッパの絵が描かれた床の上にまとまっている。しかし、この床がくせ者で、まるで4×4パズルのように、常にどれか一枚が移動しているのだ。マリオを溶岩に落とさぬよう注意しながら、赤コインを集めていこう。空白のスペースは、次に隣接するパネルが移動する証拠。近寄らないようにしたい。

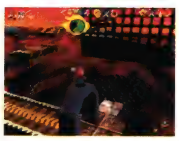

➡床の振動は、パネルが動く合図。ブルブルときたら逃げ出そう

4 コロコロまるたわたり

コースの右側、柵に囲まれた一帯にあるパワースター。そこにたどり着く方法はふたつ。足場の悪い順路を通って、柵の中に入り込む。そこから巨大な丸太を利用して、パワースターのある場所まで行く。あるいは、はねマリオに変身して、柵を越えてしまう方法だ


➡順路を利用する場合は、この移動する床で近づいて行く


⬇丸太は、マリオの体重がかかっている方向に回転する


⬆飛んで行く場合は、ここで一時停止し、高度を取り戻すこと

5 かざんのパワースター

時折、炎を噴き出す火山のどこかにあるという、パワースターを探し出すことが目的だ。

火山と呼べるものは、コースの中央にひとつあるだけ。どうやらここに大きな秘密があるようなのだが……。

歩いて近寄ってみたり、はねマリオでその上空を飛んでみたり、はたまた何か他の方法を見つけるなどして、火山に秘められた秘密を解き明かそう。


➡ちなみに謎を解いたら、こんな場所へ行ける。方法は……ヒミツ

6 かざんのリフトツアー

再び、ファイアバブルランドの火山にちなんだイベントだ。先のイベントをクリアーしていれば、迷うことはないだろう。

火山内を縦横に走るレール。その上にはリフトが走っている。このリフトを利用し、どこかにあるパワースターを獲得する、というわけだ。マリオを溶岩に落とさないように、細心の注意を払いたい。指さばきが問われる、テクニカルな内容だ。


➡パワースターの入手は、ひとえにテクニックにかかっている



コース8 あっちっちさばく



●ころがる鉄の箱の通り道

チェックポイント
■はねマリオに変身できる

1 いたずらハゲたかジャンゴ

ハゲたか・ジャンゴは、あっちっちさばくを我が者顔で飛び回っている。そんなジャンゴの足には、なぜかパワースターがくっついている。このパワースターの取り方はひとつ。はねマリオに変身して、ジャンゴが周回する大きな柱の上に降り立つ。その上から、ジャンゴの動きに合わせてジャンプすれば、ジャンゴと接触。あっと言う間にパワースターの獲得となる。

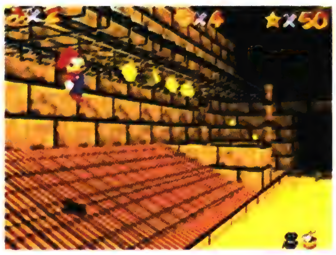


➡この場所でジャンプを繰り返せば、パワースターは確実に取れる

3 きょだいピラミッドのないぶ

ピラミッド内を探索し、パワースターを発見するイベントだ。まずはピラミッドの下腹部にある大きな入り口から、内部に侵入する。様々なトラップをくぐり抜け、ピラミッドの外周を大きく回りながら、どんどんと上に登って行けばいい。

なお、一階の中央にある砂は足を取り、アリ地獄ともどもマリオの体を飲み込んでしまうので、落ちないように注意だ。



➡うんていでは、掴んだ腕（Aボタン）を離さないこと

4 4つのはしらにたつものへ

ピラミッドの中の立て看板には、こんな謎かけが書かれている。「4ほんのはしらにたつものには……」。このコースの4本の柱とは……そう、ピラミッドの周りの4本の岩の柱のことだ。4本の柱の上に立って回ればいい。順番は関係ない。



⬆柱から柱へ飛び回る時は、はね帽子の時間切れに注意したい

2 ピラミッドのてっぺんで

あっちっちさばくを見下ろす巨大ピラミッド。そのてっぺんには、パワースターが置かれている。ピラミッドの外周には通路があるが、足場が悪いため、これを伝って行く方法はおすすめできない。最も簡単なのは、はねマリオで飛んで行くこと。赤いボックスのある高台から、見え隠れするパワースター目指して出発する。高度が下がらないように気を配れば大丈夫だ。



➡この場所から、ピラミッド上部にあるパワースター目指して、飛び立つだけ

⬇パワースターの手前の足場が細いので、一気につっこんでしまおう



5 とびまわれ8まいコイン

あっちっちさばく全土に散りばめられた、8枚の赤いコインを収集するイベントだ。

はねマリオに変身して、飛びながら取るもの、コースの隅ギリギリまで歩いて取るものなど、赤いコインの置かれている場所は、まさにバラエティにとんでいる。

また、空中の赤いコインは、大砲からぶっ飛んで取る、なんてテクニックも使える。

⬇コース内の全部を回る覚悟で挑むと、見つけやすいかもしれない



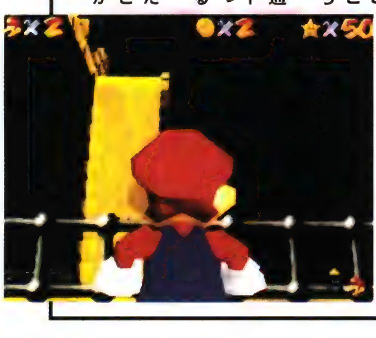
6 きょだいピラミッドのなぞ

ピラミッドに秘められた謎を解いて、パワースターを出現させるイベント。とはいっても、ここまで到達するには、ピラミッドの内部はあらかた探索済みのはず。

もう一度、順路を通りながら、ピラミッドを登って行くと、きっと手がかりが見つかるはず。

いかにも、といった風の意味ありげなヒントが、きっと見つかるだろう。

⬅行ってないところは？という観点から、もう一度探索だ



コース 9 ウォーターランド

チェックポイント
■壁キックができる
■メタルマリオに変身できる
■とうめいマリオに変身できる

1 クッパのせんすいかん

マンタやサメが棲むウォーターランド。着水したまま、海底深く潜っていけば、どこかへと通じる洞窟が発見できる。実はこの洞窟の先には巨大な格納庫があり、そこにはクッパのマークがでかでかと記された潜水艦が浮かんでいる、というわけだ。

潜水艦に登るには、まずは通路へと上がる。大きなスイッチを押したら、潜水艦へつながる通路が出現する。この通路が消えてしまう前に、潜水艦にたどり着けばいい。


⬆潜水艦の上では、パワースターが輝いている


➡この後、潜水艦はクッパマークのハッチからどこかへと逃げていく……

3 にげたクッパのあかコイン

パワースターを獲得してしまうと、クッパの潜水艦はいずこかへ消えてしまう。その潜水艦が移動する際に、格納庫に残した8枚の赤コインを収集するイベントだ。

まずは、通路にあるスイッチを押し、階段を出現させる。階段からわずかな足場へ上がり、リフトのように行き来する鉄棒に掴まる。この鉄棒に運ばれて、赤コインを集めていく、というわけだ。8枚の赤コインすべてが、鉄棒によって獲得できる。


⬅スイッチを押すと2つの階段が出現。鉄棒をつかむには、より離れた階段を利用する


➡2つの鉄棒が重なりあった瞬間にジャンプ



2 うずしおのたからばこ

ウォーターランドの海底には、4つの宝箱が静かに眠っている。決められた順番通りに開けてゆけば、パワースターを入手できる。

まず、壁際にある3つの宝箱のうち、近くに貝殻があるものから開けてみよう。あとは海底を反時計回りに泳ぎ、出会った宝箱の順番に開けていけばいい。最後はうずしお近くの宝箱。潮流にまきこまれないように、細心の注意が必要だ。


⬅海底に潜りながら、一番目に開ける貝殻近くの宝箱に近づいていこう


➡宝箱を開けたら、マリオをうずしおと逆の方向にひたすら泳がせる

4 ふきだすみずをくぐれ

⬇ウォーターランドの「ふきだすみず」がコレだ。さあ、パワースターへの手がかりを見つけよう



ウォーターランド内の「ふきだすみず」は、一カ所だけ。かつて、クッパの潜水艦が格納されていた場所の海底だ。

しかし、手がかりはこれだけ。水の勢いもさほど激しくなく、噴き出す孔まではたどり着けてしまえる。これは一体……。そんな風に迷ってしまったら、とにもかくにもあたりを見渡すことだ。

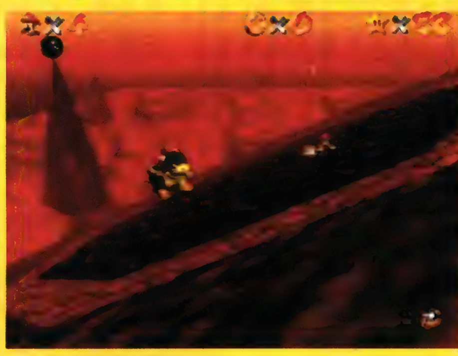
「ふきだすみず」にちなんだ謎かけが、きっと見つかるはずだ。

エキストラコース 2 ほのおのうみのクッパ

パワースターが30個以上集まり、なおかつ潜水艦のイベントをクリアーしていれば、クッパと2回目の戦いに挑戦できるようになる。

周囲が溶岩に囲まれ、より難しくなったトラップを突破したら、いざクッパの待ち受ける部屋へ。一回目と比べて攻撃のバリエーションも増え、移動速度が速くなっているため、クッパのしっぽはなかなか掴めない。クッパが火を吐いた後、一瞬の隙を利用して、しっぽをつかもう。これで形勢逆転だ。


➡マリオが苦手とする炎に包まれたコースだ


⬇クッパが着地すると、台座自体が傾いて、マリオが底に落ちそうになる

5 マンタのおくりもの

イベント名によれば、巨大エイのマンタが何かプレゼントをくれるそうだ。まずはマンタに近づいてみよう。答えはマンタに近づけば、自ずと明らかになる。

マンタの動きをじっと見て手がかりを探すのだ。マンタは円を描くように泳いでいるので、マリオの操作にも微妙さが問われる。


➡マンタの動きをじっと観察。いったい何をくれるんだろう？

6 ボウシがそろったら

クッパの潜水艦が鎮座していた格納庫。その海底には、頑丈そうな柵に囲まれたパワースターが存在している。柵にはまるで隙間がなく、普通の方法では、とうていパワースターを取れそうにない。

海上の通路には、豪華にも緑ブロックと青ブロックが並んでいる。どうやら、ここに謎解きの手がかりがありそうなのだが……。

⬇イベント名は「ボウシがそろったら」か……



コース10 スノーマンズランド

チェックポイント
■3段ジャンプができる
■壁キックができる



⬆スノーシューターは、3段ジャンプか壁キックでクリアーだ

1 おおゆきダルマのおでこ

コースの中央にそびえる大きな雪だるま。この頂上(おでこ)まで登るイベントだ。まずは、波状に固まった雪が吐き出される、スノーシューターのある一本道へと行く。ここから高台に上がるには、一本道から3段ジャンプをする。もしくは高台の下に立ち、横の壁を利用して壁キックで上がればいい。

雪だるまの突風は、ペンギンの体を盾にして防ぐ。気まぐれな動きに同調するように、3Dスティックは軽めに倒そう。



➡ペンギンの動きはパターンがあるので、難しい場合は覚えてしまった方がいい

2 こおりのどんけつ



➡どんけつを弾く技としては、他にA＋Bボタン同時押しのジャンプキックがかなり有効だ

ファイアバブルランドの顔(?)どんけつの仲間と対決する。スノーマンズランドの池は水温がとても低く、体が触れると体力を奪われてしまうほど。この危険な池に囲まれた氷のリングで、どんけつと戦うわけだ。

どんけつの攻略方法は、ジャンプ力を利用して、その体を弾くこと。弾いて弾いて、池に叩き落とせば勝ちだ。あらかじめどんけつをリングのギリギリにまで誘導しておくと、落としやすい。



3 こおりのオブジェ

スタート地点から左側に進んだ場所にある氷のオブジェ。透き通った氷の中央には、パワースターがさんぜんと輝いている。

このパワースターを取る方法は、炎で氷を溶かす……のではなく、オブジェ自体が簡単な迷路になっているので、それを解き明かせばいい。いくつかある入り口から、オブジェ中央にまで足を運び、そこで2段ジャンプをする。オブジェの真上に立てば、ゴールへの穴が見えるはずだ。



➡氷のオブジェ迷路の入り口は、その中央近くまで進めるものが正解だ



➡オブジェのてっぺんに登ったら、あとはパワースターまで一直線に進む

4 つめたいいけをこえて

スノーマンズランドは一見平和そうなコースだが、大量の体力を奪う冷たい池に囲まれている。コース内には、その先が分からない池が一つだけあるはず。池を飛び越える手段も考えなければならない。マリオの体がクルクルと浮き上がる能力を持つフワフワさんが、カギとなりそうだが……。



⬆「怪しい」と感じる場所には何度でもチャレンジしてみて、どんどんと謎の究明に近づいてゆこう

5 コウラにのってあかコイン

スノーマンズランドに散らばる8枚の赤いコインを集めるイベントだ。それに乗ればどんな場所にでも、ス～イスイと行けてしまうアイテム・カメのコウラ。なるほど、カメのコウラがあれば、冷たい冷たい池の上にある赤いコインも収集できる。果たして、カメのコウラはどこに?



⬆コウラがありそうな場所を探してまわろう。コウラに乗れば、8枚の赤コインを一気にかき集められる。快感だ

6 フワフワさんのおうち

このイベントにチャレンジするのは、これまでの5つのパワースターを全部収集していることが、条件かも知れない。これまでの課程で、まだ行っていない場所を探し出すのだから。まさにスノーマンズランドの6番目のパワースターに、ふさわしい謎が待ち受けている。



⬆訪れていない場所はどこか、コース内を再点検。このコースで、これまでに使ったテクニックを総動員するイベントだ



POINT キノコ城のウサギ

キノコ城の地下ダンジョンに突如現れた、一匹のウサギ。マリオが近くによると、ピョンピョンと跳ねて逃げてゆくシャイ(?)な動物だ。まるでマリオをどこかへ導いているようにも思えるし、そうでないようにも思える。なぜここにいるのか、その目的は? 真相解明のために、まずは親しくなるところから、始めてみましょうか。



⬅地下ダンジョンのウサギは素早く逃げるから、ついつい追いかけてしまいたくなる

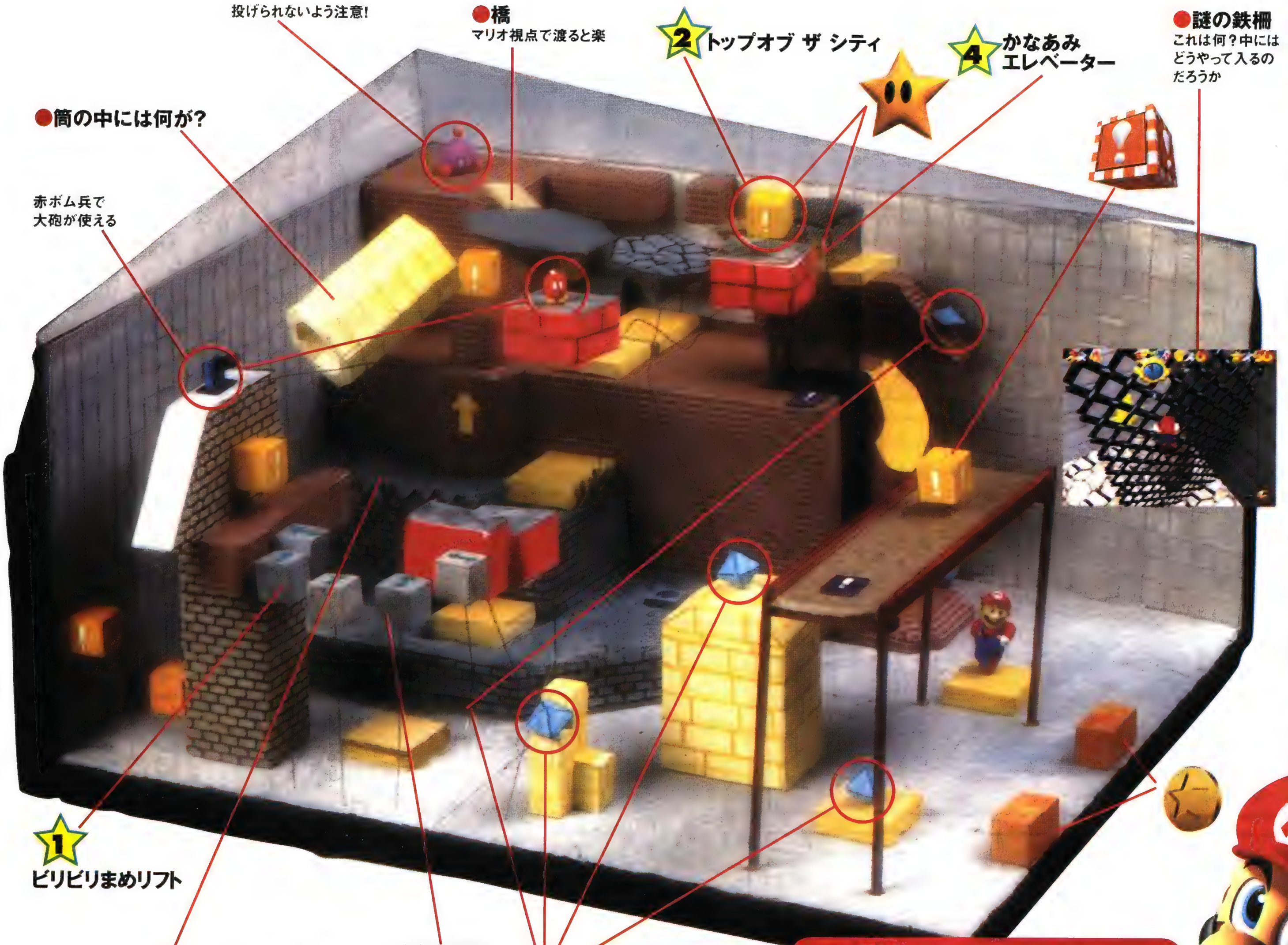
コース 11

みずびたシティ

チェックポイント

■壁キックができる

■宙返りができる





真上から見ると……



1 ビリビリまめリフト

みずびたシティを埋め尽くす水は、コース内に数個ある半透明の4角形に触れることで増減可能だ。

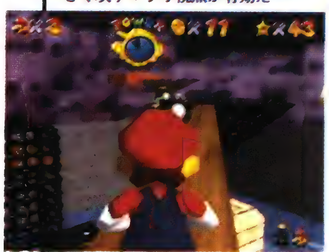
コースの高さ半分くらいが水で埋まるように調節し、マリオがオレンジ色の小さな床にたどり着けるようにすればオーケーだ。リフトは動くままに伝って歩けばいい。



⬆リフトの大きさは、マリオと同程度。落っこちないように注意

2 トップオブ ザシティ

⬇細い一本橋を渡る際は、足下を大きく映すマリオ視点が有効だ



みずびたシティの最も高い場所にあるパワースターを獲得するイベント。

まずは、ちりとりのような姿の敵に、どんどんと高い階層に上げられてゆく。失敗すると大きくダメージになるので、慎重に。下から3段目の階層から、一本橋を渡って、いざパワースターへ!

3 あさせとそらのシークレット

みずびたシティのとある場所に隠された、シークレットを5つ見つけだすイベントだ。シークレットはその名の通り、ただ歩き回っているだけじゃ見つからない。「押してだめなら引いてみな」の精神で、いろんな事を試してみよう。



➡四角のスイッチを使って浅瀬から、高い層のあらゆる場所をチェックしよう

4 いそげ!かなあみエレベーター

かなあみのエレベーターのパワースターを取るには、最下層の入口を開けておく。

次にエレベーターのてっぺんへ行き、片側に体重をかけて、下へと降りる。そして、エレベーターが再び上昇するまでの間に、入口から乗ればいい。

⬇エレベーターの入り口をあらかじめ開けておく



⬇マリオの体重により、エレベーターの下降が開始された





➡わずかな間に、宙返りか壁キックでエレベーターに乗る

コース13
ちびでかアイランド

チェックポイント
■はば飛びができる
■かべキックができる

1 きょだいパックンフラワー

マリオシリーズおなじみのキャラクターが多数棲んでいるちびでかアイランド。島に点在する土管を潜るたびに、キャラと島自体が「デカ」から「チビ」へと変化する不思議な空間だ。このコースの最初の冒険は、巨大パックンフラワーを倒すこと。スタート地点から足場を越えて、土管へ潜る。「でか」じまに切り替わったら、土管の周りの5匹の巨大パックンフラワーを踏みつぶせばオーケーだ。



⬆土管を潜る行為そのものが、「チビ」から「デカ」へのスイッチとなっている



⬆巨大パックンフラワーの弱点は、その茎。炎を避けて踏みつけよう

2 デカじまのてっぺんで

スタート直後はいつも「チビ」じまなので、まずは土管に入り、「デカ」じまに変化させておく。そうしたら、あとはひたすら頂上目指して、登っていけばいいだけだ。途中にちょっとした分岐があっても、頂上に続く道を進むこと。細い一本橋は、3Dスティックを軽く倒して、マリオを徐行させて、渡りきろう。

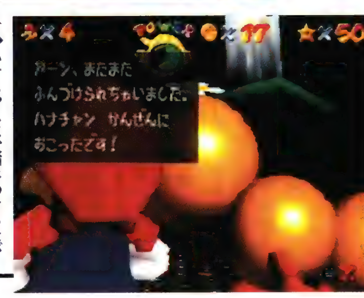


⬆ひたすらに頂上を目指そう。細い一本橋以外に難所はないだろう

6 いかりのハナチャン

赤コインの保存場所の天井越しに見えていた、ハナちゃんの部屋。そこへはどうやって行く？ それがこのイベント最大の謎だ。チビじま、デカじま、それぞれの状態でアイランド全体を探してみよう。きっと発見できるはずだ。
ハナちゃんの弱点は頭。ジャンプして、3回ほど踏みつければ、パワースターをプレゼントしてくれる。





⬆➡ハナちゃんは、踏みつけるたびに強さを増す。だが、心配ご無用

3 ノコノコリターンマッチ



⬅ショートカットの他に、連続はば飛びも有効だ

かつて徒競走に破れたノコノコが、再び勝負を持ちかけてくる。ノコノコのいる場所は、デカアイランドの中腹部。風の谷間を越えた辺りだ。
精進を重ねていたのか、ノコノコは以前とは違い、ぐっと脚力を強めている。普通に競争するだけじゃや、まず勝てないだろう。コース途中のショートカットコースを探し出して、挑んでほしい。



4 チビじまの5シークレット



⬆チビじまは少し走り回れば、一周してしまえるほどの大きさだ

チビじまに点在する5つのシークレットポイントを探し出すイベントだ。
シークレットポイントというだけに、発見していくのはそれなりに難しい。何がシークレットポイントなのかがわかるまでがひと苦労なのだ。そこでヒントをひとつ。ここのシークレットポイントはすべて「穴」にちなんでいる。うろうろしながら、チビじま全土を探してみよう。

5 ハナチャンのあかコイン

ちびでかアイランドに存在するという芋虫のハナちゃん。そう、マリオシリーズおなじみのハナちゃんが蓄えていた赤コインを、いただいてしまうというイベントだ。
赤コインの保管場所は、デカじまだ。砂浜にあるカーブした一本橋を伝って行けば、そこは赤コインの保管場所。ジャンプや幅飛びを駆使して、8枚全部を獲得しよう。



⬅保管場所は足場悪し。その場に適切なジャンプで、乗り切ろう

知ってた？ ● 俳優マリオが見せるあんな顔こんなしぐさ

コントローラーを離したままにしておくと、マリオは勝手に動き出す。あの場所でも、こんなシーンでも。マリオがみせる様々な動作を集めてみた。



最後はコース12の大攻略だ!!

コース12

たかいたかいマウンテン

チェックポイント

■はば飛びができる



1 たかいたかいやまのうえ

たかいたかいマウンテンの頂上にあるパワースターを獲得する。スタート地点から道なりに進めば、頂上にはたどり着ける。丸太渡りが苦手な場合は、モグラがいる岩場を登って、ショートカットだ。

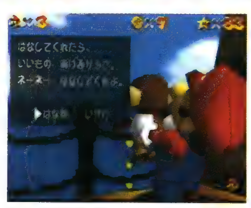


↑たかいたかいマウンテン登山ルートのショートカットがここ



2 いたずらウッキーのおり

たかいたかいマウンテンの頂上近くから滝を眺めて見れば、檻に閉じこめられたパワースターを発見できる。この檻を壊すには、サルのウッキーの助けが必要だ。ウッキーの居場所は、山の頂上。ウッキーに走って近寄っても逃げられるだけ。ソォッと歩いて近寄って、抱きかかえよう。あとはウッキーの希望を叶えると、檻を壊してくれる。



↑ウッキーの助けが必要なのだから、言うとおりにした方がいい



↑ウッキーが檻を壊したら、マリオも一緒に滝つぼへおりる

5 はしのうえからみわたせば

たかいたかいマウンテンの頂上近辺にある一本橋から滝を眺めてみる。ごうごうと流れる滝の中に、パワースターがあるのが分かるだろう。一本橋からパワースターの間の距離は微妙だ。ジャンプでも、はば飛びでもパワースターに触るのは難しい。ならば、どうすれば……？



↑回答は、スタート地点から一本橋までの道のりの中にある

6 ぶっとべはなれキノコ



↑この先に行けば、パワースターがグッと近くに現れる……

スタート地点から2番目に見えるお化けキノコの上に輝くパワースター。これを取るにはまず、8枚の赤コインのパワースターが出現したキノコの上に行く。その上で視点をアレコレと変更してみよう。すると、坂道の下に隠れたルートが見えるはず。ここに、はば飛びで着陸してから……。

POINT 岩壁のショートカット

たくさんのモグラが棲む岩壁地帯は、山頂へのショートカットコースにもなっている。赤コインもあれば、てっぺんのツタにぶら下がって、黄色いコインを収集したりもできる。そんな便利な場所だが、少々複雑で、自由に動き回るには慣れが必要かも知れない。

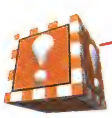
そのための手引きとして、地図を用意してみた。ご参考までに。





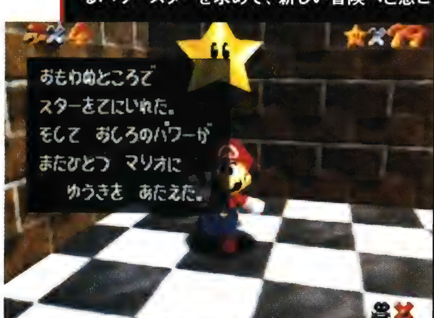






パワースター集めの旅はこれからだ!

ここまでたどり着く頃には、相当な量のパワースターを確保しているはずだ。50個集まれば、キノコ城の3階につながる扉が開く。そして、70個集まれば、ピーチ姫奪還を賭けたクッパとの最後の戦いに挑むことができる。そこでエンディングを迎えたとしてもゲームは、まだまだ終わらない。100個以上あるといわれるパワースターを求めて、新しい冒険へと急ごう!



⬅城内のピノキオに話しかけるだけで手に入るパワースターもある

4 マウンテンスライダー


⬆危険なコース構成で、マウンテンスライダーの絶叫度は最高潮

たかいたかいマウンテンのどこかには、スリル満点のスライダーが隠されている。このスライダーは、これまで登場したものに比べ、長くてトリッキーな構成が特徴だ。

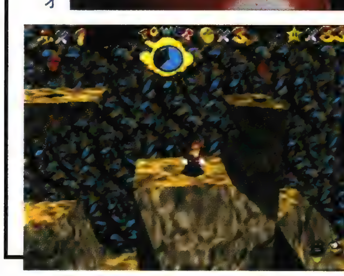
コースの途中には分岐があり、誤ったルートを辿ればやり直しとなる。コースの右手に木目の床が見えたら、そこが分岐点だ。スピードに乗って、大胆な角度で右折しよう。

3 おばけキノコのあかコイン

8枚の赤コインをすべて集めるイベントだ。

広大な面積を誇るたかいたかいマウンテンだが、赤コインは2カ所に密集している。ひとつめはお化けキノコの乱立地帯。ふたつめは、たくさんのモグラがいる岩場だ。お化けキノコの上に出現したパワースターまでには、このモグラの岩場から、ワンジャンプでたどり着ける。


➡キノコへジャンプする時は、マリオのスリップに注意しよう


⬅この岩場は、2段ジャンプや宙返りで登って行ける


SEGA
セガで出来ること。
徹夜で働いたことがあります。深夜のコンビニで夜食を買います。最近はお腹がちょっと気になりだしました。たまに愚痴をこぼしたりします。キレイごとは言いたくありません。キツイときはキツイ顔をします。ウレシイときはウレシイ顔をします。あなたがテレビゲームを創っているのはナゼですか？ あなたがテレビゲームを創りつづけるのはナゼですか？「好きだから」だけではない、何かがあるはずです。あなたの目指しているものは何ですか？ もしあなたが現在の環境に縛られているなら、もしあなたが自分の能力を、可能性を信じているなら、セガのドアをノックして下さい。
私は負けない。
セガ↑
この広告は（株）セガ・エンタープライゼスの求人広告です。 電話＞03—5736—7100
業務➡セガサターン用ゲームの企画、開発 職種➡企画、デザイナー、プログラマー、サウンドプログラマー 資格➡ゲーム制作経験者のみ 勤務地➡東京都大田区羽田 勤務時間➡フレックスタイム制 コアタイム10：00〜15：00（標準労働時間7時間50分） 待遇➡当社規程により高給優遇。エキスパート社員、ミリオンセラープログラム、他。※詳しくは面接時にご相談下さい。 応募➡希望する職種を明記の上、履歴書（写貼）、職務経歴書（書式自由）、企画、デザイナー希望の方は、作品のコピーを同封して下記宛にご郵送ください。書類選考の上ご連絡申しあげます。 ※提出書類は返却できません。作品のコピーを郵送される方はご注意下さい。 ※応募の秘密は厳守いたします。 採用連絡先➡〒144 東京都大田区羽田1-2-12 株式会社セガ・エンタープライゼス 人材開発部 採用3係 電話03—5736—7100
この先には何があるんだろう。誰よりも早く見たい、誰よりも早く感じたい。
セガ エンターテイメント ユニバース http://www.sega.co.jp
セガのゲームやテーマパークの最新情報を満載したSEGA ENTERPRISES,LTD.のホームページです

夢の世界へご招待

NiGHTS into dreams...



エンディングへの三大原則——DREAM WORLD GUIDE

5つのドリームをワンポイント攻略。ランクC以上を取って、感動の最終ドリームへ進もう。

攻略の基本三原則





スタートしたら直ちに20個のブルーチップを集め最速でイデアキャプチャーに飛び込め!

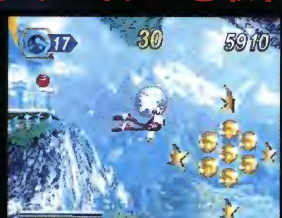
1コースの制限時間は120秒。イデアキャプチャー破壊時には、残り時間の残量でボーナスポイントが加算される。早いほど得点がアップ。ドリルダッシュでスピードに乗ってステージを回るといい。





イデアを取り戻したら残り時間ギリギリまでアイテムを取れ!

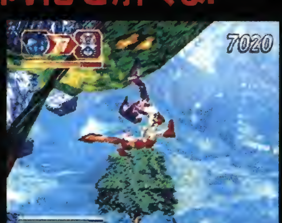
イデアを手に入れると、ボーナスタイムがスタート。すべてのアイテムの点数が2倍になるので、ここで点数を稼ごう。早めにイデアパレスに入ってしまうのはもったいない。ギリギリまで粘ること。





絶対にナイツとの同化を解くな!

時間切れでナイツとの同化が解けると、集めたブルーチップも点数もゼロになる。イデア入手前なら、自分の足でブルーチップを集め直さなければならないし、コースクリアできてもランクは低くなってしまう。





ドリーム構成



ドリーム攻略

DREAM CAPTURE

最終ドリームに行くには、各ドリームすべてでCランク以上をとらなければならない。ここでは、スプリングバレー、ミスティックフォレスト、ソフトミュージアム、スプラッシュガーデン、フローズンベルの5つのドリームのポイントをピックアップ。

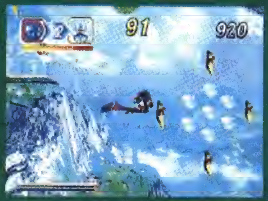
CLARIS DREAM



緑と水が美しいアルプス風ドリーム　意地悪なトリックはなく、最初にプレイするのにはもってこい　コースクリアーまでにやるべき、ひと通りのことを覚えよう

1コース目　ゲームの流れを知ろう

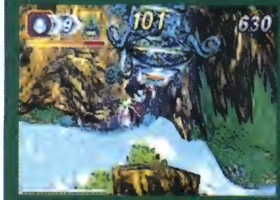
コースの2周目で、イデアキャプチャーまで行けば、20個以上のブルーチップが集まる　時間を無駄にしなければ、ランクAを楽に取れるはずだ



⬆最初に出てくる7つのブルーチップがお得。パラループで一挙に獲得だ

2コース目　チップボックスを捜せ

イデアキャプチャー手前の上空には、チップボックスがある。また、滝の所のブルーチップの中心には、パワーダッシュパネルが隠れている



⬆チップボックスやパワーパネルは、一度取ったら2度は出ない

3コース目　アクロリングでアクロバット飛行

滝にはチップボックスがある。またリングが多いので、リンクさせるのはもちろんのこと、アクロリングでアクロバット飛行を決めて、高得点を狙え





⬆➡ここではふたつのアクロリングが出現する。アクロバット飛行には様々な技があり、技の数で得点がアップ

4コース目　気流にさからうな

気流が激しい場所が2カ所ある。気流に逆らって進もうとすると時間をロスするので、逆らわずに先に進んだほうがいい。ただし、山裾に沿って進めば気流に影響されない



➡押し出されるように上空に吹き上げられた先にはアイテムが待ってるぞ



奇妙に歪んだ美術館　美術館内部にはアイテムがたくさんある　しかし、建物はゴム製のように触れると弾む　いかに壁に触れないように進むかがカギとなる

1コース目

美術館外の庭園を回るコース　隠れチップを取ることが、素早くクリアーするポイント　また、建物や壁の近くにあるブルーチップは、壁に触れないようにするか、弾みを利用して取ること

CHECK1 隠れチップを見つけろ



⬅ブルーチップがひとつある場所には隠れチップが

CHECK2 弾みを利用して



⬅弾んで真上に上がれば、楽にアイテムが取れる

CHECK3 建物の下に…



⬅建物の下の見えにくい場所にブルーチップがある

CHECK4 チップボックス発見



⬅上空の方を進んで行くとチップボックスにぶつかる



2コース目

いよいよひとつ目の美術館に突入　大量のブルーチップ入手か期待できる　ただし、コースの距離が長いので、深追いすると時間切れの危機に　ドリルダッシュを有効に使おう

CHECK1 入口の前にチップが



⬅美術館に入る手前で6個のブルーチップをゲット！

CHECK2 内部はチップだらけ



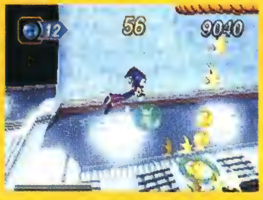
⬅内部はチップの宝庫。トランポリンをうまく使おう

CHECK3 内部にイデアキャプチャーが



⬅ここに来るまでに、多くのブルーチップが集まるぞ

CHECK4 チップを取りまくれ



⬅後半にもチップが大量に。上の方に進むと出口がある

CHECK5 パワーダッシュを入手しよう



⬇パワーダッシュはクリアー直前で取ろう。ゲージを満タンにして、次のコースに進むのだ



⬅出口上空にあるブルーチップの中心に隠れている

CHECK6 出口にはチップボックス



⬅イデアパレス手前の上空にはチップボックスがある



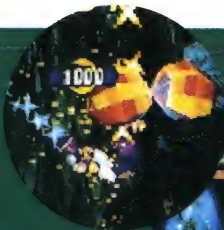
Mystic Forest
ミスティックフォレスト



霧が立ちこめる森　木々の間を縫うようにナイツは進む　地下洞窟が存在し、さらにトゲリング、リンクボール、回転スイッチなど、多くの仕掛けが登場

1コース目 リンクボール出現

リンクボールが出現する　途中に立ちふさがる豆の木は、左右に弾かれることで先に進むことができる　弾かれた反動を利用してリンクを潜ろう





⬆➡リンクボールを取ったら、リングを連続で潜ろう。表示された数字の分だけリンクが成功すればボーナスポイント。

2コース目 ブロックは無視しよう

コース上の色の濃いブロックは破壊可能　ドリルダッシュで壊していこう　また、その間にあるブルーチップは取りにくい　無理せず先を目指せ



⬆ブロックの上の方にヘルプピアンが。1周目はこれでブルーチップを取ろう

3コース目 地下洞窟へ

スターチップだらけの地下洞窟があるのに、ブルーチップは少ない　地下洞窟に入らずまっすぐ飛行すれば、他のコースでチラッと見えていたチップボックスが手に入る



⬆スイッチを押せば地下洞窟の通路が開く　リンクを潜りながらスイッチを押していこう

スターチップずらり



➡洞窟にはスターチップがいっぱい　リンクで取りまくれ
⬇時間が経つと天井が落ちてくる。挟まれるとナイツは!?

ナイツペッタンコ!



4コース目 ブロックに囲まれる

ブロックに囲まれた場所に来ると、真上からの視点に　そこにはブルーチップがたくさんあり、右上にイデアキャプチャーがある　静止してると下に降りることができる



➡周りがブロックに囲まれている　右下のリングを辿っていけば抜け出せる

3コース目

強制スクロールのあるコース　大砲で発射されると強制スクロールに　強制スクロールのコースには、アイテムがたくさんある　ナイツを左右に動かして、アイテムを取っていこう　強制スクロールは途中で抜け出すことができないので、残り時間に注意して入るようにしよう



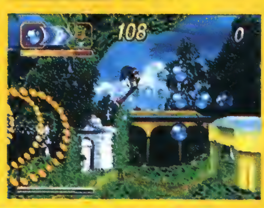
CHECK1 いきなりイデアキャプチャー



⬅最初に遭遇するのがイデアキャプチャーだ

CHECK2 ヘルプピアンを獲得!





⬅最初に現れるブルーチップにヘルプピアンが出現

CHECK3 大砲から発射



⬅ハッチから大砲へ入れる。直ぐにナイツを発射する

CHECK4 壁に跳ね飛ばされる



⬅壁にぶつかっても、ナイツは健気に飛んでいく

CHECK5 アイテムを取りまくれ



⬅アイテムを取るには、素早い状況判断が必要だ

CHECK6 ダッシュボールで飛び出す



⬅ダッシュボールまでくれば、普通のコースに出る

4コース目

ふたつ目の美術館へ　内部は鏡に覆われている　鏡に映った姿と混同することも　しかも、ブルーチップの数はあまり多くない　取り残しのないように進むことが大事だろう　下にある鏡の前には、隠れブルーチップがある　これを取っていけば展開が楽になるはず



CHECK1 道の上にリングとチップが



⬅スタートして、道に沿って進むとアイテムがある

CHECK2 建物の中は鏡だらけ



⬅鏡に映ってアイテムが二重に見える。惑わされるな

CHECK3 鏡の前にブルーチップが



⬅ブルーチップは固まって置いてある。位置を覚えろ

CHECK4 隠れブルーチップ発見



⬅鏡の前でパラループをすると、ブルーチップが出る

CHECK5 上空にブルーチップがある



⬅美術館内部の上の方を進むと、ブルーチップがある

CHECK6 出口にイデアキャプチャーが



⬅建物から出るとイデアキャプチャーが待っている

Splash Garden
スプラッシュガーデン



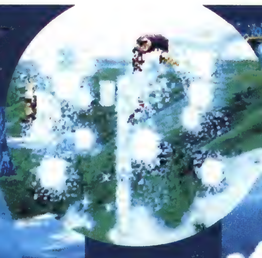
海に囲まれた美しい公園。空に浮かぶ水泡、噴水、海底洞窟など、水に関する仕掛けが多い。水泡や海底の中では自由に動けず、ナイツ自慢のパラループが使えない。

1コース目

リングが連続するので、リンクボールを取ってリンクを決めよう。また、噴水に弾かれると、ブルーチップがたくさんある場所に運んでくれる。

噴水に突入

➡噴水の中に入り込んでみよう。するとナイツは弾かれてしまう
⬇左側に進むと、水泡の中にチップボックスを発見できる







⬆噴水に弾かれてから右に進むと、リングとブルーチップが連続する場所へ

2コース目 ヘルプピアン出現

水泡の中のアイテムを取るには、侵入角度が重要。アイテムに向かって真っ直ぐ進もう。花時計が見える辺りの上空には、チップボックスがある。



⬆ここにヘルプピアンが。水泡の中のアイテムがうまく取れない人は利用しよう

3コース目 レバーを押してみよう

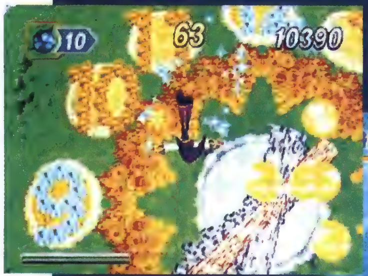
手前や少し遠くにあるブルーチップはパラループで取ることができる。また、回転スイッチを動かすと、6個のブルーチップが飛び出す仕掛けがある。



⬆仕掛けは3つある。最初はブルーチップ、2回目以降からはスターチップが出る

花時計上空を飛ぶ

⬇花時計に来ると、真上からの視点に変わる。中央にブルーチップ、左下に仕掛けがある
⬅水泡が連続する場所では、真っ直ぐに入れば一気に進める





4コース目 海底洞窟を進め

海底洞窟のあるコース。海底にはアイテムがたくさんある。チップ類の他に、リンクボールで高得点も狙える。途中から強制スクロールになるので、ナイツを上下左右に動かしてアイテムを入手しよう。アイテムは左側から現れるぞ。



⬆水の中ではパラループが使えないので、アイテムに対して真っ直ぐ進むことが要求される。練習あるのみ

⬇海底深く進むと、チップボックスがふたつある。ただし海流があるので、左側の岩に沿って進もう



アイテムがっぽり



⬆リングとアイテムが連続する強制スクロールゾーン。途中にある仕掛けの回転スイッチを外さないように

Frozen Bell
フローズンベル



雪に覆われたメルヘンチックな世界。空中に浮かぶ雪玉がナイツの行く手を阻む。さらに、ナイツがソリに変形して、ボブスレーのように滑り降りるコースがある。

1コース目 雪の中を飛び回れ

ブルーチップがあまりない。その代わり、リンクボールを取ってからのリンクが重要になってくる。途中でリンクが切れるので、スターチップでリンクをつないでいこう。コースが短いので、周回を重ねることが高得点の条件だ。



➡リンクボールを取ってリングを潜る。スターチップでつなぎ、上のリングへ

2コース目 平行棒をクルリと回れ

平行棒が並ぶコース。平行棒の周りにはチップ類が集まっている。最初の平行棒にあるブルーチップの中心に、ヘルプピアンが隠れている。ヘルプピアンを入手して手前のリンクボールを取れば、リンクを簡単に決めることができる。



リンクで高得点を狙え

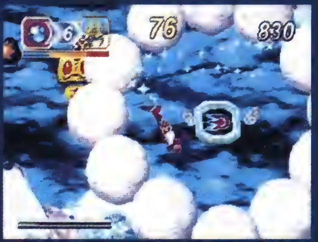


⬆➡普通に平行棒のアイテムを取るには、平行棒の手摺を中心にクルリと回ること。平行棒を抜けるとリンクが連続する。ドリルダッシュで進もう

3コース目

イデアキャプチャーの右下にチップボックスがある。空中に浮かんでいる雪玉は、ドリルダッシュで破壊可能。中にはスターチップが詰まっている。リンクボールを取ったら、ドリルダッシュで雪玉に突っ込み、リンクを完成させよう。

⬇雪玉が円になっている中心に、パワーダッシュが隠れている。コース終了間際に取ろう



雪玉を破壊しよう



➡ドリルダッシュで進むことが基本となる。出し惜しみせず、どんどんドリルダッシュで突き進め

4コース目

ボブスレーが楽しめるコース。ナイツがソリに変形して、雪の斜面を滑り降りる。ブルーチップなどのアイテムはここに集中している。ただし、強制スクロールになるので、ナイツを左右に動かしてアイテムを取ること。斜面に設置してあるダッシュボールの利用が、このコースを速く回るポイントだ。弾かれた勢いでアイテムをゲットしていこう。

雪の斜面を滑走



⬆この場所に来ると強制的にボブスレーコースへと入っていく。途中で抜け出せない



⬆斜面にアイテムが並ぶ。ブルーチップを重点的に狙っていこう。迷いは禁物だ

これをクリアーしたら次はスティックキャニオンだ!

ナイトメアン攻略 NIGHTMAREN CAPTURE

ナイトメアンの基本的な倒し方を紹介しよう。セカンドレベル以上のナイトメアンを倒すには、弱点の発見が必要不可欠。早く倒せば点数が最高2倍に増える。一撃で倒せるまで頑張ろう。

3rd LEVEL NIGHTMAREN

サードレベルのナイトメアンは、ナイツのどんな攻撃でも倒すことができる。気をつけることはナイトメアンの様々な攻撃を見極めること。迂闊に近づくと、思わぬ攻撃を食らって時間を無駄にする。邪魔になるナイトメアンだけを倒すようにするといいだろう。

シュリープShleep



⬆膨らんでいると跳ね飛ばされる。ドリルダッシュが有効

ガオGao



⬆突然目の前に現われ電撃を放つ。放電中は近づけない

パーティParty



⬆刃物になっている尻尾を振り回す。正面から接近しよう

キルクルKircle



⬆ナイツにしがみついて引きずり落とす。キー操作で脱出

ハロウHollow



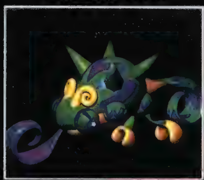
⬆空を飛びながら弾を出す。ドリルダッシュでぶっ飛ばせ

スニップSnip



⬆口から冷気を吐き出す。冷気に当たると凍ってしまう

ベロルVerol



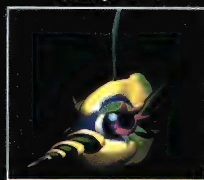
⬆ブルーチップに化けている。正体を現す前に攻撃しよう

カトルCuttle



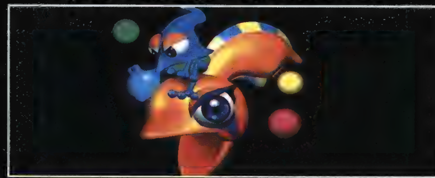
⬆近づくとダッシュエネルギーを全部吸い取られてしまう

マムウMamu



⬆周りに爆弾を張り巡らせている。パラループで倒そう

クルール&ポール Crewle&Pole



⬆隠れたところから弾を投げてくる。その弾に当たると、ナイツは小さくなってしまうのだ。しばらくすれば元通りになる

2nd LEVEL NIGHTMAREN

ガルポGulpo

攻撃方法 ●ドリルダッシュ

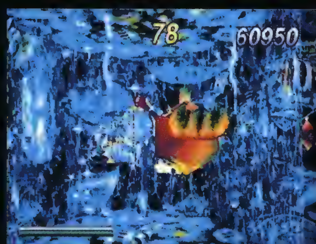


周りに張り巡らせている魚に触ると、内部に弾き飛ばされてしまう。ちょうど水平の位置にガルポがいれば、ガルポにヒット。このときドリルダッシュでぶつかれば、カルポにダメージを与えられる。



⬇内部に誘い込む周囲の魚。それを利用して攻撃しよう

罠を利用して



⬅ガルポの位置をつかめ。水平にある魚につかまることが大事

ガルポに突進



⬅ドリルダッシュで突進。ガルポが放電中だとダメージを受ける

ギルウイングGillwing

攻撃方法 ●タッチダッシュ ●パラループ



正面に周り込み、ギルウイングが向かってくるところを捕まえタッチダッシュ。自分から接近すると、ダメージを受ける確率が高くなる。また、接近してくるところに、パラループを作る方法もある。



⬅近づいてくるのを待ち構える。ダッシュで接近するときは慎重に
⬇捕まえたらタッチダッシュ。跳ね飛ばしたらその場に待機して、敵が近づくのを待てばいい





⬇尻尾が短くなれば、攻撃が効いている証拠

尻尾がなくなる

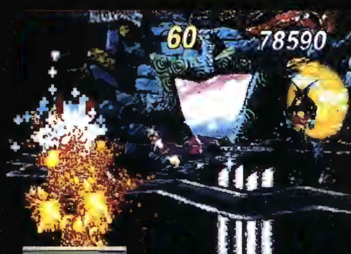
クロウズCrawz

攻撃方法 ●ドリルダッシュ ●タッチダッシュ



素早く動きながら、周囲のネズミ花火に火をつけていくクロウズ。火のついたネズミ花火をドリルダッシュで破壊し、クロウズを追い込むのだ。捕まえることができれば、タッチダッシュ一発で倒せる。

ネズミ花火型追尾ミサイルだ



⬅ミサイルは避けることができない。発射される前に破壊するのが鉄則だ



⬅火のついたネズミ花火を破壊。放っておくとミサイルとなって飛んでくる

花火を破壊



⬆クロウズの位置を確認。火がついたらダッシュ



⬇花火がなくなれば、クロウズは行き場がなくなる。容易に捕まるぞ

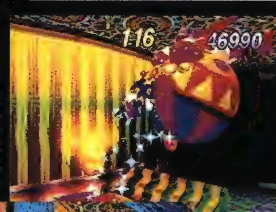
パフィーPuffy

攻撃方法 ●タッチダッシュ



パフィーは攻撃するというより、部屋の奥に送り込むのが目的。タッチダッシュで右側へ投げろ。途中の壁は、一部が壊れるようになっている。そこを目がけてパフィーを投げ、右側に追い込むのだ。

右側へ追い詰めろ



➡まず捕まえるのが先決。パフィーが弾んでいるときは、下敷きにならないように注意しよう



⬅壊れる場所に投げないと、パフィーは弾んで反対方向に向かってしまう。目標に向かって正確に投げること

ジャックルJackle



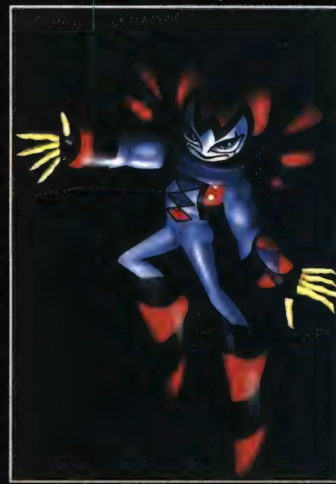
後方に下がりながら、トランプカードを投げつけてくる。動きが素早いので、近づくことさえままならない。トランプが当たるとどんどん時間がなくなっていく。当たらないようにいかにジャックルに近づくかが問題だ。



⬆トランプをどう避けるかがポイント。上下移動が有効?

1st LEVEL NIGHTMAREN

リアラ Reala



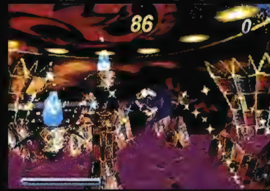
リアラの能力はナイツと同じ。互角の勝負が展開される。しかし、互角であるがゆえ、ナイツの操作が大きくものをいう。ナイツの飛行能力を最大限に活かそう。正面からドリルダッシュで突進、すれ違う間際にパラループで攻撃だ。じっとしていると反撃を受けるので、常に動き回ることが大事。勝つためには、リアラより先に攻撃を仕掛けること。

攻撃方法 ●ドリルダッシュ



↑ドリルダッシュでリアラに突進。掠めてすれ違うことも

↓真正面からぶつかっていく。軍配が上がるのはどっちだ

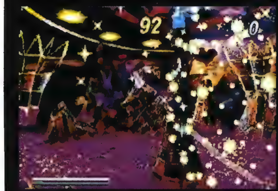


攻撃方法 ●パラループ

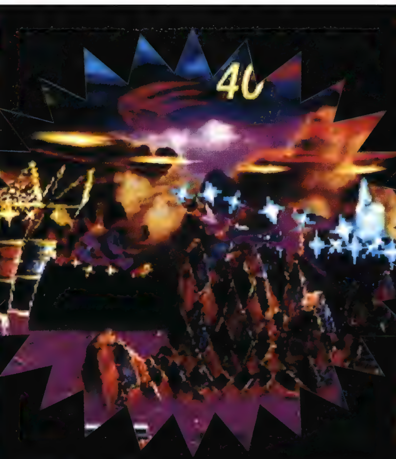


↑すれ違い様、追いすがるリアラをパラループに誘い込め

↓激しく展開する空中戦。一瞬の攻防が勝敗を分ける



激突



↑空中を目まぐるしく動き回るので、リアラを見失いがちになる。自分の位置を把握せよ

立ち上がるリアラ



➡ナイツがやって来ると、リアラが台座から立ち上がる。そして、ナイツに宣戦布告



➡いつの間にかリアラに後ろをつかれることも。素早く反転してパラループを仕掛けろ

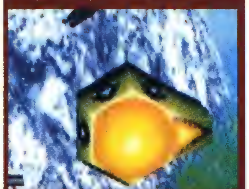


➡がっぷり四つになって、ナイツとリアラが力競べ。互角なのでどちらも押し切れない

アイテム&仕掛けリスト

知って得する、ドリームに登場するアイテムと仕掛けの説明をしよう。

ダッシュボール



↑触ると、矢印の方向に打ち出される。スピードがつくので、有効に使えば時間の節約に役立つ

リング



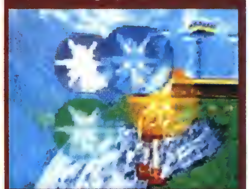
↑潜ると10ポイント増え、ドリルダッシュゲージが上昇。リンクを行うために欠かせないアイテム

リンクボール



↑数字がゼロになるまで、連続でリングやチップを取ると1000点。途中でリンクが切れると消滅する

イデア



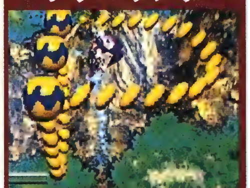
↑5つのイデアがあり、4つのイデアは奪われてしまう。全て集めるとナイトメアへの入り口が開く

アラームエッグ



↑ナイツと同化しないと現れる。攻撃を受けると体が透明になり、このとき攻撃されるとゲーム終了

ダブルリング



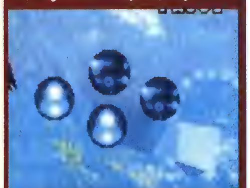
↑リングの2倍の効果がある。ドリルダッシュゲージを減らさないためにも、うまく潜り抜けること

パワーパネル(ヘルプピアン)



↑取るとナイツの傍らにヘルプピアンが出現。一定時間、近くのチップ類を吸い寄せてくれる良い子

ブルーチップ



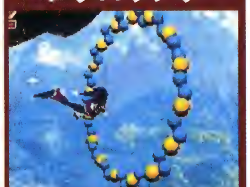
↑20個でイデアキャプチャーを壊せる。1個で10ポイント、キャプチャー破壊後は50ポイントとなる

イデアキャプチャー



↑イデアを閉じ込めてある装置。上部ドームから侵入可。破壊時に、残り時間×100ポイントが加算

アクロリング



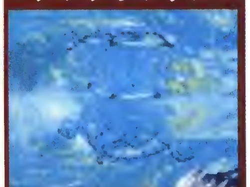
↑通過すると、8秒間のアクロバットタイムになる。アクロバット飛行をするとポイントがもらえる

パワーパネル(パワーダッシュ)



↑パワーダッシュを取ると、ドリルダッシュゲージが満タンになる。コースクリアー間際で取るといい

チップボックス



↑8個のブルーチップが入っているお得な箱。箱を破壊すると、中のブルーチップを入手できる

イデアパレス



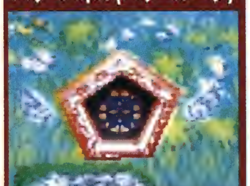
↑ナイツが閉じ込められている神殿。ナイトメアへの入り口。勇気のイデアを持つ者だけが入れる

トゲリング



↑トゲに当たるとタイムが減る。中心を素早く通り抜ければ、ダメージを受けないで通過できる

パワーパネル(パワーループ)



↑パワーループを取ると、一定時間パラループの攻撃範囲が大きくなる。アクロバット飛行に役立つ

スターチップ



↑1個が10ポイント。リンクをつなげることができるので、高得点を狙うには欠かせないアイテム

2PVSモードは対戦ゲームだ!!

オプションの中に2PVSという項目がある。これを選択すると、ふたり用のミニゲームが遊べる。画面は上下2分割になり、1プレイヤーはナイツ、2プレイヤーはリアラとなって戦うのだ。ナイツとリアラ、どちらも3ポイント持っていて、ダメージを受けるとポイントがひとつ減ってしまう。先に3ポイントなくなるか、タイムアウト時点でポイントが少ないほうが負けになる。ポイントが同じときは引き分けた。とにかく相手の位置をつかむのが難しい。最初に相手を捉えたほうが、展開が有利になるだろう。常に自分と相手の位置を把握して、相手の隙を突いて攻撃しよう。ちなみに2PVSは、1度リアラを倒さないとプレイできない

↓上下2分割の画面。上がナイツ、下がリアラだ。制限時間は120秒。その間に相手からポイントを奪え



ナイツvsリアラ



↑相手の位置をつかむことが勝つポイント。相手が自分の位置を把握していない場合、隙をついて攻撃だ


PlayStation
Never tap, never lose.
TOBAL No.1
トバル ナンバーワン
TM
スクウェアPS第一弾! 3D格闘アクション
8月2日(金)発売予定
キャラクターデザイン：鳥山 明
標準価格：5,800円(予価／税抜)
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー ©スクウェア／ドリームファクトリー キャラクター：©スクウェア／ドリームファクトリー、バードスタジオ／集英社
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です
最強特典
ファイナルファンタジー
FFVII体験版
興奮先どり、サンプルCD-ROMがついてくる!
●発売記念イベント「TOBAL No.1 スーパーバトルステージ」開催!
東京：7.28(SUN) 池袋サンシャインシティ噴水広場(AM10:00~PM8:00)
大阪：8.2(FRI) 梅田阪急サン広場(AM10:00~PM8:00) お問い合せ／03-5496-7117
●お求めはPSソフト取扱店、または下記コンビニエンスストアでどうぞ。
セブン-イレブン、ファミリーマート、サークルK、サンクス
(コンビニ各店にて好評予約受付中!)
TOBAL No.1 ゲーム音楽CDも続々登場!
TOBAL No.1 Original Sound Track 8.21 in Store 価格2,000円(税込)
TOBAL No.1 Remixes 9.21 in Store 価格1,500円(税込)
発売元 株式会社デジキューブ

TOBAL NO.1
トバル ナンバーワン

格闘ゲームの進化はまだ終わってはいなかった！

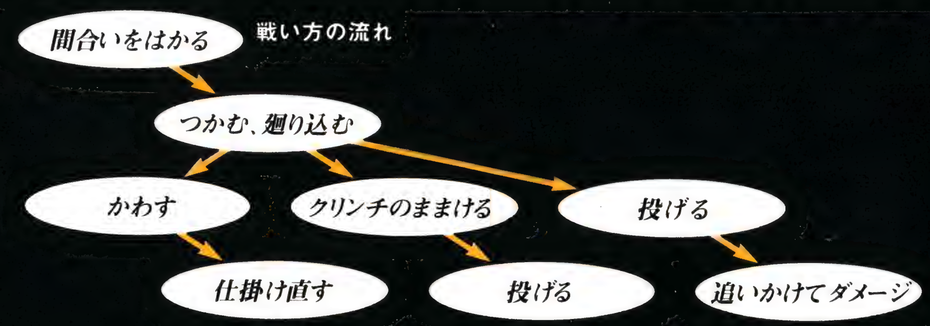
世の中に、格闘ゲームは山のように存在する
2Dでアニメーションを駆使したもの、
3Dでポリゴンにテクスチャーを貼りまくったもの、
派手なワザが炸裂するもの。どれもそれぞれに特徴がある
しかし、一方でほとんどのゲームが、
わずか数種類のタイプに分類できることも事実だ。
そして、それぞれのタイプの中で淘汰が行われている。
では、もう新たなタイプの格闘ゲームは登場しないのか？
既存のタイプが出尽くしたところで
格闘ゲームの進化は袋小路に入ったのか？
『TOBAL NO.1』は、
その問に力強く「NO!」という答えを出している。



新たな格闘ゲームの形、それがTOBALだ。

あのスクウェアが、PSソフト第一弾として発売する『TOBAL NO.1』。このゲームに関する話題は、スクウェアの「PSソフト」であり「格闘ゲーム」であるということ、そして鳥山明がキャラクターデザイン、世界観の設定を行ったという点に集中しているようだ。確かに鳥山明氏のキャラクターデザインは素晴らしい。だが、『TOBAL NO.1』は、鳥山明氏のキャラクターゲームではない。当初、発表された話の中に、鳥山明氏がスクウェアを訪問した際『TOBAL NO.1』の原型を見て「このゲームのキャラを描きたい」と言ったという逸話がある。つまり、鳥山明氏のキャラが存在しない段階で、十分に人を魅了するゲームであったという事だ。

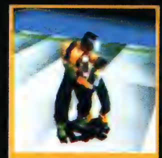
『TOBAL NO.1』は、既存の格闘ゲームとは一線を画す、言うなれば「TOBALタイプ」の格闘ゲームである。例えば、同じ3Dポリゴンでも、『TOBAL NO.1』は全くテクスチャーを貼っていない。ナマのポリゴンが持つ表現力を最大限に生かし、指などの細部の動きを表現するためだ。そして、従来の格闘ゲームには全くなかった「360度全方向バトル」というシステム。今までの格闘ゲームは、通常一直線の上にキャラクターが向き合うことで戦いが行われた。言ってみれば平均台の上で戦っているようなものだ。だが、『TOBAL NO.1』は違う。キャラクターの前後左右、自由自在に動き回れる。敵の横から技をかけることも可能だ。もちろん、従来の格闘ゲームと大きくシステムが違うため、操作感はかなり変わったものになっている。だが、むしろ慣れてくると、TOBALの操作感が自然に思えてくるのだ。



技の流れ（断頭落）①



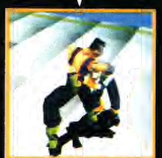
1 まずは相手の右に回り込む必要がある。この場合は十字キーの上を押すと画面奥、つまり相手の右に回り込める。



2 続いて、相手を掴む。チュージの場合、右側から掴むとヘッドロックのような状態になる。返し技に注意。



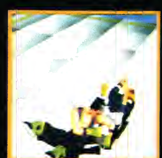
3 この状態では、引き回しはできない。その間に返し技を喰らう可能性もある。言ってみれば、この状態では互角なのだ。



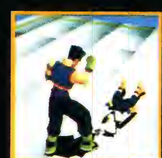
4 ここで投げ技のコマンドを入力。もちろん掴み打撃もできる。コマンド自体は、ボタン1～2個の同時押しで、非常に簡単。



5 技に入ってしまえばこっちのもの。この技は、「断頭落」。プロレスで言うところの「ブルドッキングヘッドロック」だ。



6 全体重を相手の首にかけてしまう。このジャンプの高さにしても、実際の技と変わらない自然なジャンプだ。



7 技が決まった瞬間。今回は相手の右から掴んで技をかけたが、正面、左、後ろと、同じコマンドでも違う技になる。

TOBALの新しいポイントはここだ。

実際に操作してみて、『TOBAL NO.1』の新しいと感じられる特徴をいくつか紹介してみよう。まず、「掴む」という行為である。従来のゲームでは、投げはいきなり技に入った。殴る蹴ると同じタイミングで投げが入るのである。TOBALは違う。まず、掴む。掴んだまま敵を引きずることもできるし投げることもできる。逆に掴まれた方が投げ返すこともできる。また、前からだけでなく、前後左右どこからでも掴むことが出来る。投げへのこだわりが、掴むという行為を重要なものとしたのだ。なにも、掴むという行為だけではない。パンチでは、当たった場合と空振りの場合、フォロースルーの動きが違う。従来の格闘ゲームでは、パンチを出すことが重要視され、当たったかどうかは、単にダメージの有無の判定に過ぎなかった。しかしTOBALでは、空振りではわずかながら体勢が乱れる。闇雲にボタンを連打していればなんとかなる訳ではないのだ。

キャラの動きもリアルなら、技そのものもリアルである。人間には不可能な超人技はない。一撃必殺の超人技ではなく、従来の本物の格闘技に近い技で技の読み合いを楽しむ。本当の格闘家同志が戦う、リアルな緊張感がTOBALにはある。

『TOBAL NO.1』は、格闘ゲームに新たな方向性を生み出すソフトであることは間違いない。だからこそ、鳥山明氏は、自分のキャラクターをわざわざ描き起こしたのである。

技の流れ（ペンデュラム）②



1 最初はやはり、掴み。この技では、正面から掴むことになる。正面からの掴みは、返しの危険性も高い。要注意だ。



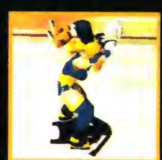
2 掴んだまま相手を押す。押しっぱなしだと、引き回しと同じで、掴んだままの場所移動が行われることになる。



3 掴んで押しながら、投げ技をかける。もちろん、押さずに技をかけると、別の投げ技をかけることになる。



4 技がかかり出すと、引き回しが止まり、相手は、押されて倒れそうになる。抱える手の場所が自然に移動している。



5 相手を大きく抱えあげる。抱えてしまうと、もう相手はどうすることもできなくなる。返しの危険から離れるのだ。



6 相手の足を掴んだまま、たたきつける。最初は首辺りを掴み、次に腰、最後には掴む場所は膝あたりまで移動している。



7 勢いで自分も前のめりになる。体重移動の推移が表現されている。また、勢いで掴む場所が足首辺りまでずれている。



1996アトランタオリンピック開催記念!?

テレビで楽しむオリンピック!!

オリンピックの年は
オリンピックゲームで遊ぶというのが、
ファミコン発売以来のお約束。
'96年は、オリンピックを
美少女と楽しみたい!!

宣誓

我々ゲーマーはゲーマー精神にのっとり、
正々堂々とプレイすることを誓います。
4年に1度のオリンピックゲームを、
思う存分プレイすることを誓います。
たとえ相手がチョベリグFカップ美女でも、
手加減せずにプレイすることを誓います。

じゅげむ編集部代表 ブカール(○○市立林中学出身)

Fカップ美少女
黒田美礼ちゃんと
レッツらプレイ!!

シューティング[illegible]のチャレンジャー
黒田美礼
●くろたみれい
B95/W58/H81の18歳。
VISUAL QUEEN OF THE YEAR'96に選ばれ、
8月21日にイメージビデオも発売される。
インターネットの美礼ちゃんホームページ、
http://www.ascii.co.jp/pb/eyecom/mirei/index.html
にもアクセスしてみてね!

撮影●岡田タカユキ

キャラクター命!! コミカル路線?

■サターン
■セガ・エンタープライゼス
■発売中■5800円

デカスリート



Fカップ美少女対新米編集者の対決だ!

テレビでオリンピック中継を見ているだけじゃあツマラナイとお思いのあなたに、本日はじゅげむ編集部が自信をもってお薦めするオリンピックゲーム対決をお送りします。

登場するゲームはセガサターン代表の『デカスリート』とプレイステーション代表の『ハイパーオリンピック　イン　アトランタ』、そして両機種から発売される『炎の15種目アトランタオリンピック』の3本です。

実際にプレイしてくれるのは、95センチのバストが見事な黒田美礼ちゃん!ピンクのタンクトップがバッチリきまってます。対する編集部代表は、入社2ヵ月のづカール選手。中学時代に陸上部で愛用していたイエローのユニホームで登場です。

美礼ちゃんは『グラディウス』系のシューティングゲームが得意だとか。本日も編集部で『スーパーマリオ64』を初めてプレイして、そのすごさに感動していたという、かなりゲーム通の美少女です。対するづカールは、仮にもゲーム雑誌の編集者。どうあってもここで負けるわけにはいかないというツライ立場に立たされています。はたしてどのような戦いになるのか、興味がつきません。

本日は放送時間の関係もあり、全競技プレイしていただくのは『デカスリート』の10種目、『ハイパーオリンピック　イン　アトランタ』は、種目の異なる200メートル競泳や三段跳びを中心に代表的な種目をプレイしていただきます。



美礼ちゃん『デカスリート』で世界新記録を樹立す!!

それでは早速『デカスリート』の100メートル走から競技を開始していただきましょう。個性豊かな8人のキャラクターが登場するこのゲーム、どのキャラクターを選ぶかが重要なポイントとなります。

まず最初にキャラクター選びのため、何人かのキャラクターで100



⬆おいおいづカール! お口は閉じてプレイしようね。美礼ちゃんも真剣だ

走

100M走



とにかく連打が命の100メートル走。キャラクターを変えて3回対戦したが、美礼ちゃん……全敗。



投げるタイミングと角度がバッチリで、美礼ちゃんが12・56メートルをマーク。づカールに勝利。

跳

走り幅跳び



づカールの6・91メートルに対して、5・59メートルの美礼ちゃん。初めてにしては立派なもんだよ。

美礼ちゃんお気に入りのアレクセイとツーショット



ロシア代表 アレクセイ・リゲルさん

25歳(推定)

ゴーグルがかっこいいというだけの理由で美礼ちゃんに選ばれる名誉を得たロシア代表のアレクセイ・リゲルさん。アメリカ代表選手をライバル視している。投擲型が得意な科学的運動選手だ。ヘリコプターのプラモデル作りが美礼ちゃんの趣味だという極秘情報を入手して、ロシアのヘリ〝ハインド〟のプラモを探し回っているとか?(ウソ)

デカスリート 勝敗表

	100M走	走り幅跳び	砲丸投げ	走り高跳び	400M走
づカール	11秒08	6.91M	12.51M	1.70M	48秒78
美礼	11秒36	5.59M	12.56M	1.64M	1分01秒29

◎は世界新記録樹立!!(デフォルト時)

競技種目はこれっす

似ているようでも結構違う一目で分かる一覧表



PS ハイパーオリンピック　イン　アトランタ

11種目

もはやオリンピックイヤーに登場するのが当たり前になったコナミの『ハイパーオリンピック』シリーズ。その最新作だ。

SS デカスリート

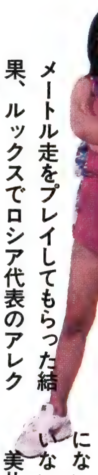
10種目

10種類の陸上競技を2日間かけて行なうデカスロン。オリンピック正式種目のこの競技を8人の個性的なキャラでゲーム化。

連打命で記録に挑戦!!
さすがに硬派な公式ソフト

ハイパー オリンピック イン アトランタ

■プレイステーション
■コナミ
■発売中■5800円



メートル走をプレイしてもらった結果、ルックスでロシア代表のアレクイが美礼ちゃんの使用キャラクターに決定!対するづカールは、練習でも容赦なく、万能型の日本人選手エ藤丈を使用して美礼ちゃんに勝ち続けております。

本番開始後も100メートル走、走り幅跳びとづカールが2連勝。ところが続く砲丸投げでわずか5センチの差だけど美礼ちゃんが1勝!かなり本気でうれしがる美礼ちゃんのバストが上下に揺れて、ギャラリーもうれしそうです。



ところが、これで本気になってしまったづカールが、次の走り高跳びから連勝。しかも、400メートル走では世界新記録で勝利し、やる気をなくした美礼ちゃんのアレクセイは、途中で立ち止まって61秒29という世界遅記録達成〜。ギャラリーからづカールにブーイングが出ていますが、己の立場しか頭にないづカールはまったく気にしていない様子。

美礼ちゃんの1勝8敗で迎えた最終競技の1500メートル走。4分近くの長丁場の戦いを、うまくスタミナを温存した美礼ちゃんの作戦勝ち、しかも世界新記録のお返しまでして、2勝8敗でもニコニコの美礼ちゃんでした。

『ハイパー』で美礼ちゃん必殺技を編み出す!!

『デカスリート』対決に続いては、コナミの『ハイパーオリンピック』に挑戦。実際のオリンピック中継を見ているようなリアルな画面に、美礼ちゃんも驚いています。競技のリプレイが競技場内の大画面モニターに映し出されるのもうれしそう。

とにかく連打が命のこのゲーム、エキシビジョンとして200M競泳にチャレンジしてもらいました。1分以上の連打に耐え、美礼ちゃんが思わず編み出したピロピロ連打で追い上げて、最後にづカールを逆転勝利!! また、ゲーム対決しようね!



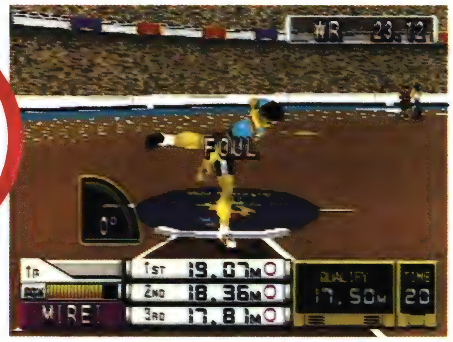
「ハイパー」では○と□ボタンの2つを連打するため、「デカスリート」よりもちと工夫が必要。



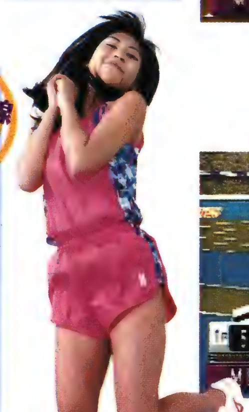
⬆『ハイパー』でも情け容赦なく勝ちまくるづカール。美礼ちゃんは連打の疲れがでたか?ちょっと手首がツラそうだ

投

砲丸投げ



パワーをためるため連打に集中しつつ、投げる角度と方向にも気をつかう。慣れるまでは難しい。





踏み切りのタイミングがうまくつかめず、美礼ちゃんは砂場のほうまで走り抜けてしまったのだ。

男の視線釘付け
美礼スペシャル ピロピロ連打

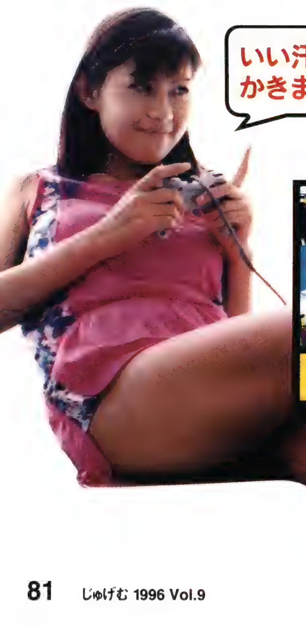
この姿を見よ! 男には絶対無理、美礼ちゃんだからこそできる連打法なのだ。名付けて〝美礼スペシャル・ピロピロ連打!〟。両方の腕をバストに固定して動かないようにし、2本の親指で○と□ボタンを交互に連打。効果は……!?

腕を胸に固定 超安定感!!



美礼ちゃん、競技を終えて

『デカスリート』は、失敗したときでもキャラクターの動きやセリフがおもしろくて、楽しかったです。『ハイパー』は、とにかく連打連打で、記録に挑戦するゲームみたい。私は連打のしすぎで、指がどこかに飛んでいっちゃいそうでした。私には少し難しいかな!? 練習して、また対戦したいです♡





結果	1500M走	槍投げ	棒高跳び	円盤投げ	110Mハードル
7049点	3分57秒06	70.49M	4.30M	52.93M	14秒82
4749点	3分46秒37	50.17M	FOUL	47.00M	16秒32



200M競泳 | 三段跳び 1500M走 | ハンマー投げ 400M走 | 槍投げ | 棒高跳び | 円盤投げ



8台同時に連射パッドの威力を検証

■サターン&プレイステーション
■ココナッツジャパンエンターテイメント
■9月発売予定■5800円(予価)

炎の15種目™ アトランタオリンピック

MADE IN USA 本場アメリカからの挑戦



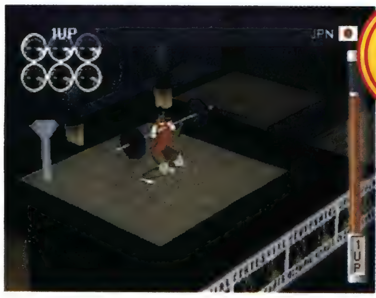
炎の15種目アトランタオリンピック

オリンピック公式ライセンス商品『炎の15種目』。豊富な種目に最大8人プレイと、スケールの大きさがこのゲームの魅力。8人プレイ機能を使い、発売中のコントローラーの連射パッドの威力を計測したぞ。

陸上競技だけじゃない一味違った種目が目白押し

選手のダイナミックな動きと、緑眩しいフィールドがアトランタの息吹きを感じさせてくれるこのゲーム。陸上種目の中に交じって、重量挙げや射撃など、他では見られないような珍しい種目がプレイできる。

操作はボタン連打が基本。もちろん、どの種目もシンプルで覚えやすい。しかもPS版では、マルチタップ2個接続で最大8人プレイが可能に。100メートル走などを8人でプレイすれば盛り上がること間違いなし。



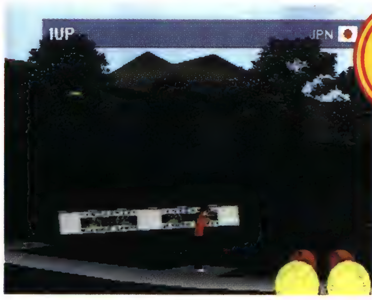
重量挙げ
パワーゲージが2段階に分かれている。地面から腰、腰から頭上へ。ボタン連打がきつい種目だ



フェンシング
対戦ゲームの趣。勝ち抜き戦で戦っていく。上、中、下段に剣を打ち込み、相手から5本取れば勝ち



アーチェリー
的の中心を狙って矢を放つ。しかし、風があるので、風力計算して、軌道修正することが必要



クレー射撃
四方から飛んでくる的を撃ち落とす。ただし、1回に発射できるのは2発まで。無駄撃ちは厳禁



射撃
時間内に10個の的を次々に狙い撃つ。このとき、発射時の衝撃のブレを修正しなければならない

8人同時プレイ

8人プレイが可能な『炎の15種目』を使用し、各社から発売されているコントローラーのオート連射の威力を計測した。種目はもちろん100メートル走。最速記録を出したものが、連射パッドの金メダリストの栄誉に輝くことになる。いざ、スタート!



美礼ちゃんを囲んで、じゅげむ編集部の老若男女が集まった。果たして誰が勝利を納めるのか!?

自分で勝ちたいなら"シュウォッチ"で指を鍛えよう



●シュウォッチ・プロ　ハドソン/'86発売

連射測定ツール"シュウォッチ"を使えば、自分の連射能力を測定できる。とはいっても、この一世を風靡したグッズは現在入手不可能?残念無念…

炎の15種目コントローラー対決!!

結果発表

各者一斉にスタート。先陣を切ったのは8コースファイティングコマンダー。追いすがるBig-Top。しかし、接戦の中ファイティングコマンダーが胸ひとつでゴールイン。記録は9秒83。

金　9秒83　ファイティングコマンダー
銀　9秒86　PS Big-top
銅　9秒88　スーパープロコマンダー

1　2　3

エントリー1
PSイーグル



●2段階スロー、連射切替、付属スティックをつければジョイスティックに
ゲームスアーク/2200円

エントリー2
PS COMMANDER



●ボタン操作を付属のRAMカードに登録可能。ワンボタンで技が出せる
ゲームスアーク/2980円

エントリー3
PS Big-Top



●8ボタン独立連射、スロー機能、4種の+キーから好みのものに変更可能
ゲームスアーク/2200円

エントリー4
ファイティングスティックPS



●どっしりとしたジョイスティックタイプ。各ボタンごとに連射設定が可能
ホリ電機/5980円

エントリー5
アスキーパッドV



●スロー機能、各ボタンごと連射設定OK。ケーブルの長さは2メートル
アスキー/3980円

エントリー6
スーパープロコマンダー



●液晶画面が高級感を醸し出す。連射機能などが一目瞭然で便利なのだ
オプティック/3980円

エントリー7
サンステーションパッド



●スロー、連射、プログラム機能が備わっている。連射は3段階に変更可能
サン電子/3480円

エントリー8
ファイティングコマンダー10B



●スロー、連射機能。各ボタンごとに設定可能だ。ケーブルは2メートル
ホリ電機/2480円

※結果はじゅげむ編集部独自で測定したもので、記録は確定しているものではありません。

超保存版 特別付録

輝かしきオリンピックゲームの歴史

オリンピックゲームは4年に一度登場する季節もの。また、オリンピック種目でゲームになっているものをピックアップしてみた。これらをプレイすれば、お家がアトランタさ。

		1996 アトランタ		1992 バルセロナ				1988 ソウル	1984 ロスアンジェルス	
	デカスリート	ハイパーオリンピックインアトランタ	炎の15種目アトランタオリンピック	コナミックスポーツインバルセロナ	オリンピックゴールド	パワースポーツ	CAPCOMバルセロナ'92	コナミックスポーツインソウル	ハイパーオリンピック	ハイパースポーツ
	10種競技	11種目	15種目	11種目	7種目	18種目	18種目	12種目	4種目	4種目
開会式								●		
水泳 (競泳)		●	●	●	●200m	●5種目	●5種目	●		
(飛び込み)					●			●		
(シンクロ)										
(水球)										
アーチェリー			●	●	●	●		●		●
陸上競技 (100m走)	●	●	●	●	●	●	●		●	
(走り幅跳び)	●	●	●	●		●	●		●	
(砲丸投げ)	●	●					●			
(走り高跳び)	●	●	●	●		●	●			●
(400m走)	●		●			●	●			
(110mハードル)	●	●			●	●	●	●		
(円盤投げ)	●	●	●	●		●				
(棒高跳び)	●	●	●	●	●			●		
(やり投げ)	●	●	●	●		●	●		●	
(1500m走)	●									
(三段跳び)		●	●	●		●	●	●		
(ハンマー投げ)		●	●	●	●	●		●	●	
(その他)							200m走、400mリレー			
(マラソン)							●特別競技			
(競歩)										
バドミントン	「スーパーダイナミックスバドミントン」(vap/'88/FC)									
野球	→多数あり!でもプロ野球もの中心で、オリンピックを題材にしたものはないみたい。大リーグもので雰囲気だけでも!?									
バスケット	「ドリームチームUSA」(EAV/'92/MD)→多数あるバスケゲームの中でも、ズバリのオリンピックものはこれ1本かも。									
ボクシング	「マイクタイソン・パンチアウト」(任天堂/'87/FC)									
カヌー/カヤック								●		
自転車	マウンテンバイク→アタリLYNX用「カリフォルニアゲームス」にBMXがあった!ケド、…ちょっと違うかナ?									
馬術	→「ファミリージョッキー」(ナムコ)の障害レースは?ちと無理あるかナ〜。競馬ものはいっぱいあるんだけど…									
フェンシング			●					●		
サッカー	「オリンピックサッカー」(ココナッツジャパン/'96.8発売予定)									
体操							●跳馬	●鉄棒		
ハンドボール										
ホッケー(フィールド)										
柔道	「燃えろ!!柔道WARRIORS」(ジャレコ/'90/FC)									
近代五種競技										
漕艇						●				
射撃 (早撃ち)			●			●				
(クレー)			●			●		●		●
ソフトボール	「ソフトボール天国」(トンキンハウス/'89/FC)									
卓球	「スマッシュピンポン」(任天堂/'87/FC-Disk)									
テニス	→多数あり!									
バレーボール	→多数あり!									
ビーチバレー	「ワールドビーチバレー」(アイ・ジー・エス/'90/PC)→他にも「熱血!ビーチバレーだよくにおくん」等があったョ									
重量挙げ			●	●			●			
レスリング										
ヨット										
閉会式								●		
その他								テッコンドー		



大会を終えて
オリンピックはやっぱり体力勝負

30分もボタンを叩いていると指はヘロヘロ。まさに、オリンピックゲームは体力勝負。美礼ちゃんも額に汗し、指をもみもみしながら帰っていきました。

歴代オリンピックゲーム

1984 オリンピックゲーム黎明期

ハイパーオリンピック
●FC/'85.6.21/コナミ/6500円



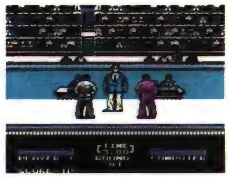
➡言わずと知れた初代オリンピックゲーム。指を痛めた人が続出した

ハイパースポーツ
●FC/'85.9.27/コナミ/4500円

『ハイパーオリンピック』第2弾。前作で抜けていた種目が入っている

1988 ファミコン円熟期

コナミックスポーツ イン ソウル
●FC/'88.9.16/コナミ/5500円



⬅一風変わった種目が。ソウルということで、テッコンドーもあるのだ

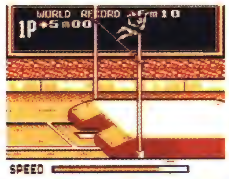
1992 スーファミ&群雄割拠期

CAPCOMバルセロナ'92
●FC/'92.6.5/カプコン/6500円



➡18種目の中で、他の競技と同時進行で行われるマラソンがユニーク

コナミックスポーツ イン バルセロナ
●GB/'92.7.17/コナミ/3500円



⬅砂場にカエルが出現したりと、遊び心が溢れている。対戦も可能だ

オリンピックゴールド
●MD/'92.7.24/セガ/4800円



➡ABボタン交互連打がミソ。速く走るためにはリズミカルな連打が必要

パワースポーツ
●PC/'92.10.10/ハドソン/6500円



⬅18種目に加えて、最大5人プレイが楽しめるデラックスな内容

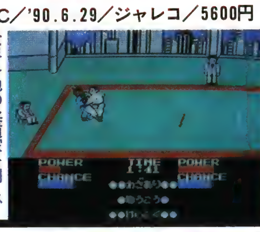
超レアもの こんなゲームもありました

ソフトボール天国
●FC/'89.10.27/トンキンハウス/5800円



日本にひとつしかないソフトボールゲーム

燃えろ!! 柔道WARRIORS
●FC/'90.6.29/ジャレコ/5600円

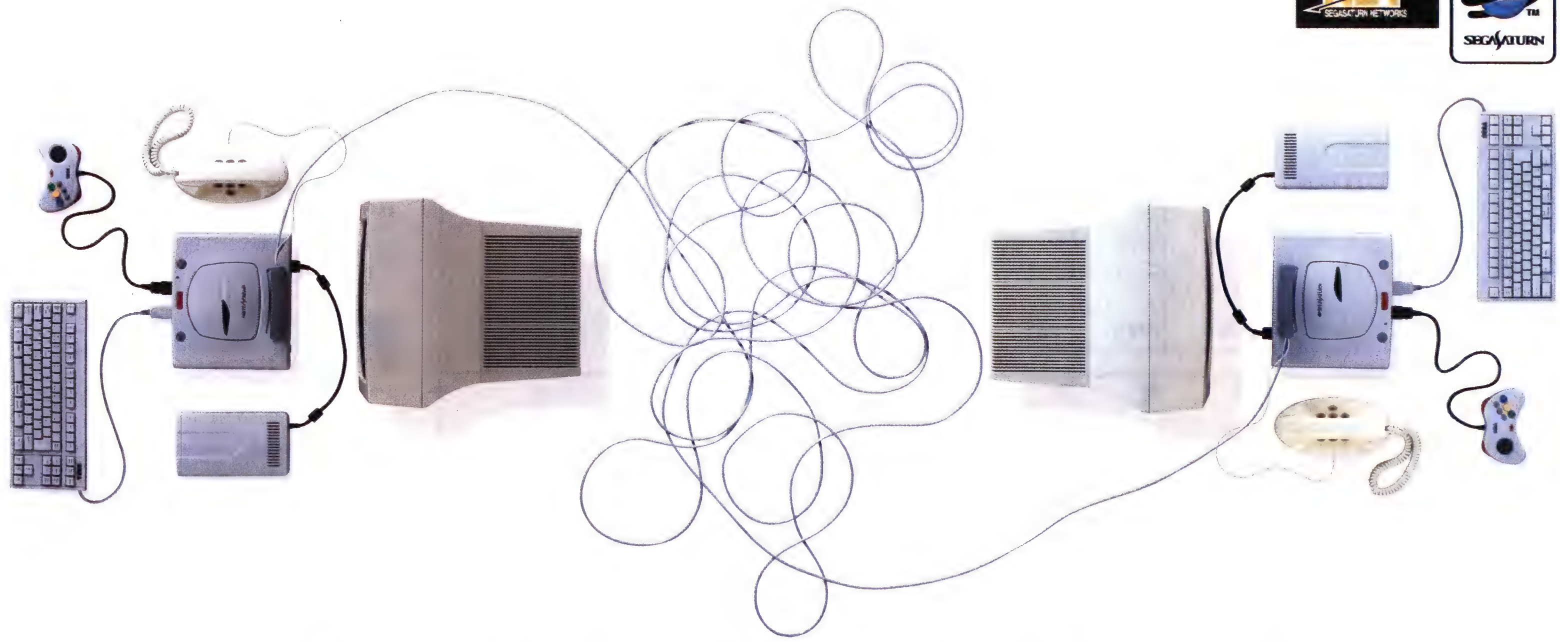


世界各地の柔道家を倒し、オリンピックを目指す

スマッシュピンポン
●FC/'87.5.30/任天堂



ゲームは単純。それだけに対戦プレイが熱いのだ

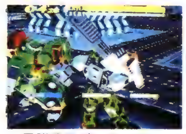


セガサターンモデムが可能にした新たな世界。



バーチャファイター　リミックス
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1996.

「セガサターン ネットワークス」お楽しみのひとつは、家庭用32ビット機では世界初の通信対戦ゲーム「XBAND」。自宅にいながら全国の強者を相手に気軽にバトルできるから、毎日が「武者修業の旅」状態。見ず知らずの強敵を相手に、今夜も手に汗にぎるバトルが始まる…。しかもメールも送れるから、対戦後にお互いを称えるメッセージを交換するなんてこともOK。通信対戦ゲームソフト第一弾は「バーチャファイター リミックス」。今後は「セガラリー・チャンピオンシップ」「デイトナUSA リミックス」「電脳戦機バーチャロン」などが続々と登場の予定。腕をみがいて待つべし！



電脳戦機バーチャロン
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995.



セガラリー・チャンピオンシップ
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995.



©Aplix Corporation,1996.
All right reserved.



©1996,Fujitsu Limited

世界中がハマったインターネットも「セガサターン ネットワークス」なら簡単に接続。面倒な手続きなしに、その日からアクセスできるうえ、データ転送時間の短縮により快適なネットサーフィンが思いのままに！さらに、日本で最大規模のパソコン通信ネット局「ニフティサーブ」へのアクセスもOK。面倒な設定作業も簡単化し、ポケベル感覚でパソコン通信が楽しめる。様々な情報提供はもちろんのこと、同じ趣味の仲間たちとの意見交換や電子メールなどなど。コミュニケーションの輪がめいっぱい広がるぞ！

セガ エンターテイメント ユニバース	http://www.sega.co.jp
	http://www.sega.highway.or.jp (ミラーサーバー)

セガのゲームやテーマパークの最新情報を満載したSEGA ENTERPRISES,LTD.のホームページです

7月27日発売　14,800円

- ●セガサターンモデム［アナログ回線専用］
- ・通信対戦用「バーチャファイター リミックス」(CD−ROM) ＊XBANDサービス開始時期は8月末日を予定
- ・セガサターン インターネット (CD−ROM)
- ・パッドニフティ (CD−ROM)
- ・ニフティイントロパック ※1
- ・モジュラーコード (5m)



別売

- ●セガサターンフロッピーディスクドライブ (9,800円)
- ●セガサターンキーボード (7,800円)
- ・ハビタットII (CD−ROM)
- ●セガサターンメディアカード (2,000円) ※2

※1 入会専用ナンバーとニフティ使用料1,000円分の無料サービス券です。
※2 XBAND専用ICカードです。



希望小売価格
20,000円(税別)

👁がはなせない！
SEGASATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

サターンがあれば

通信対戦ゲームも、
インターネットも、
ニフティサーブも、

14,800円で、できる。


SEGA
東京に敵のいないアナタへ
バトルしませんか。
・・・大阪にもう敵のいないワタシ
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144東京都大田区羽田1-2-12 セガネットサポートセンター
0120-310279 受付時間 月～金10:00～17:00(除く祝祭日)
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

「夢のようなパソコンライフ」は文字どおり夢と消えた!?

パソコン笑失敗談49【購入編】

「パソコンなんて、ブームに過ぎんよ」と言いつつも周囲に内緒で購入。だけどこういう人ほど見事な失敗をやらかしてくれるもの。今回はそんな事例を一気に集めてみました。

◎構成・文 小林宗明
◎イラスト ばばかよ

結論から先に言おう 世のビギナー諸氏がパソコンを買うときの失敗の要因は、ずばり2点に絞られる 認識不足? 初期不良などの突発的事故? 残念ながら全然違うね いいか、一度しか言わんぞ それは「友人の助言が仇になった」と「ついつい見栄を張ってしまった」である いや、ここでは多くを訊ねるな ちゃんと本文を読めば分かるから



「友人の助言が仇」編

単にゲームがやりたかったんですよ。で、先にパソコンゲームにハマった友人に相談したら「ゲームオンリーならそんなに速くなくてもいいよ」って。それだったら**結構値崩れした旧型マシン**とかあるんですよね。もちろんそれを買いましたよ。だけど最近の3Dグリグリのゲームが全然動かない。さらに、ウィンドウズ95専用ゲームもダメ。責任とってくれー。（19歳・大学生）

DTMって言うんですか? マックで音楽がやりたくて、セミプロの友人に訊いたんですよ。そしたら「パフォーマなんとか」がいいと言われました。うろ覚えの状態で店に行ったら、**それらしきものがあった**ので即行で買いました。でもね、よくよく調べてみると彼が勧めたのはシーケンスソフトの「パフォーマー」で、自分が買ったのはマックの「パフォーマ」。単体じゃDTMもできません。とほほ。（22歳・フリーター）

仕事でDTPやるって言ったら、それじゃマックだろうって。会社の同僚もみんなそう言ってくれてたのに、仲のいい友人が「それじゃダメだ」って言い張る。後で知ったけど、彼は根っからのウィンドウズジャンキーだった。で、買った（買わされた）のがゲートウェイ2000のフルセットとアドビ製品のウィンドウズ版、そして**なんだか訊いたこともないメーカーのDTPソフト。**え、仕事? 出力センターが対応してくれなくて、話になりませんよ、まったく。（34歳・デザイナー）

シェアのことを考えるとやっぱりウィンドウズマシンかな、と。あれこれ調べた結果、コンパックかデルの上位機種が自分の野望を満たすのに最適。だけど予算が今一歩足りなかったんですね。それでパソコンマニアの友人に相談したところ「そのスペックがどうしても欲しいなら自作するしかない」という恐ろしい助言が返ってきました。自分はズブの素人ですから、そんな大それたこと、と思いましたが、彼の**「大丈夫、俺が教えてやるから」**という言葉を信じて購入に踏み切りました。しかし、彼がつきあってくれたのはパーツ購入のときだけ。あとは忙しいとかなんとか理由をつけて、全然とりあってくれないんですよ。このままでは宝の持ち腐れってやつ? かといって自力で組み立てる勇気も知識もないし……。（23歳・公務員）

「俺と同じ機種にしなよ。ほら、いろいろ教えてあげられるしさ」という言葉を信じて買ったのに、1週間もたたない間にそれよりも**性能がよくてお買い得な後継機**が発売された。テメエこの野郎、ハメたな!（29歳・営業職）

「アメリカから個人輸入すれば信じられないぐらい安い」という友人の甘い誘いにのって、たどたどしい英語のファックスを送って注文。これ、初体験ということもあって、結構楽しかったんですよ。見積のファクスの文章を辞書片手に訳したりしてね。だけど肝心の商品が……**じつはまだ来てない**ん





ですけど。（34歳・自営業）

一緒に買いに行ったガールフレンドの**「きゃーカワイイ！ 絶対これがいいよ」**という強引な意見でカラークラシックを購入した。CD-ROMが見たかったのに、ほとんどダメ。アンタねぇ、どうしてくれるよ。（20歳・販売員）

パソコンってすぐ新製品が出るでしょ？ だから慎重に情報収集して買い控えてたんですよ。するとウチのお客さんが「今この機種は底値だから、これを買って後でアップグレードしたほうが得しますよ」と**もっともらしい助言**をくれた。でもね、確かに比較的安い値段で買えたけど、待てど暮らせどアップグレードの告知なんてありゃしない。それからずいぶん経って、忘れた頃にようやくアップグレードが始まりましたが、これが微妙な値段なんですよ。つまり、少し足せば新品が買える値段。世の中そんなに甘くないってことですかね。（30歳・開業医）



いくら親友とはいってても信用するだけではダメよ

昼休みにメシを食いながら友人2人に相談したら、**片方はマックで片方はウィンドウズ派。**双方とも一歩も譲らず、そのうちケンカになってしまった。以来、彼らは犬猿の仲になってしまうし、僕はまだパソコンが買えない……。（32歳・証券会社勤務）



パソコンを確定申告に使っている友人が、憎たらしい口調で**「まだ手でやってんの？」**なんて言うもんだから、悔しくて衝動買いしたのが去年の暮れ。だけどこっちはズブの素人。会計ソフトの組み込み（インストール？）に手間取って、結局、平成7年度ぶんには間に合いませんでした。この調子だと来年早々しなきゃいけない今年度のぶんの確定申告にも間に合わないかも。（40歳・自営業）

「オマエが持っているのはもう時代遅れだから、新しいのを買え。ほら、今はこんなにいい機種がこんなに安く……」

という**友人の悪魔の囁き**に素直に応じ、買い換え続けてじつに6台目。以前使ってた機種？ いつも彼が二足三文で買い取っていくけど……ひょっとしてそれがアイツの作戦か？（31歳・マスコミ）

パソコン雑誌のライターをしている友人が、レビュー記事で絶賛していた機種を迷わず買った。が、後になって彼が酒の席で「あ〜、あれね。適当に書いただけだから。**俺なら買わないよ**」と思わず本音を。おいおい、シャレにならんぞ。（22歳・大学院生）

要するに相談する相手 モノも人もしっかり選べ!!

仕事関係や人間関係、恋愛の相談、ときには人生の相談と、身近な友人が頼もしい相談相手になってくれることは多い。パソコン購入に際してあれこれ悩んでいるときも、ついつい先に買った友人に教えを乞いがちだ。しかしこの本文で明白なとおり、ことパソコン購入に関しては、そういった友人の助言が仇になるケースがじつに多い。

それじゃ「友人を頼るな」ということなのか？ いや、何もそこまでは言ってない。要は相談する相手をうまく選べ、ということだ。

パソコンの使い道は様々だが、実際にはインターネットだけとか、音楽だけといったように単一目的に使っている人が意外に多い。当然、自分の目的と趣を同じとしている先輩に相談しなくては意味がない。主にワープロと通信がやりたいのに、グラフィック機能だけがやたら優れたパソコンを奨められては目もあてられない。

それから、その友人が「○○がいいよ」と奨めるのであれば、なぜそうなのか理由を訊ねることだ。「いや、なんとなくしっくりくるから……」なんて曖昧な返事が返ってくるようなら、相談相手を変えたほうが無難だ。「形が好きだから」とか「長嶋さんがCMしてるから」なんてのは最初から問題外。

あと、**頼む前から自主的に購入相談に乗ってくれる友人**がたまにいる。全員が全員そうだとは言わないが、彼らは信者（宗教じゃないよ）を増やそうとしているか、あるいは自分と同じ目に遭わそうとたくらんでいるケースが多い。または相談に乗ったことで恩を着せようとしているかもしれない。競馬場のコーチ屋と同じで、うまくいったときはどこまでも食らいついてくるし、**失敗したときは異様に逃げ足が早い。**要注意だ。

「見栄張んなきゃいいのに」編



仕事に活かそうとパワーマック購入を決意したのが今年の初め。**僕は何でも最上位機種を狙うんですよ。** で、ちょっと無理して9500／132とかいうモデルを購入しました。ところがモニターやスキャナー、はてはソフトの値段をまったく予算に入れていなかったことに後で気付いたんです。それでもなんとか借金して、これらを購入したんですが、じつはこの機種、ビデオカードが別売りだったんです。あとちょっとのところで資金繰りができず、今では高価な「置物」と化しています。これ、デカいから場所とるんですよね。（36歳・カメラマン）

本当はTFTカラー液晶のノートパソコンが欲しかったけど、予算の都合でモノクロかSTNカラーで我慢することにして秋葉原に行った。ところが店員が開口一番**「いやぁ、やっぱりTFTでしょう。発色が違いますよ、発色が」**と言うもんだから、僕もつい「そうですね。やっぱこれでなきゃダメですよね」とノッてしまった。もう後には引けなくて、結局不本意なローンを組んじゃいましたよ。（21歳・販売員）

石橋を叩いて渡る性格なもんで、パソコンを買おうと思い立ってからずいぶん思案しました。1カ月ぐらいかけてあれこれ検討して、ようやく購入に至ったんです。そりゃもう嬉しくて嬉しくて。あんまり嬉しいもんだからつい調子に乗って配送を断り、大きな段ボール箱を自力で持って帰ることにしました。かなり重かったですね。でも道すがら周囲の**「あ、パソコン買ったんだ」といったような目がたまらなくてね。** それが嬉しいから苦にならないんですよ。ところが、やっぱり慣れないことはするもんじゃないですね。ついうっかり駅の階段から落としてしまったんです。買ってすぐ修理ですよ。まったくお恥ずかしい。（45歳・管理職）

社内で「ヤンエグかぶれ」と言われているヤツがいるんですが、外回りの仕事なんでノートパソコンを買ったんです。「これでどこでも仕事ができるぜ」と息巻いてたくせに、**持ち歩いてたのは最初の3日間だけ。** いつの間にか机の上に常駐している。訊いたら、クルマじゃないから持ち歩くのが重いっていうのと、恥ずかしがり屋な性格のため回りに誰かがいる場所では使うどころかカバンからも取り出せないって言うんです。笑っちゃうでしょ？（27歳・広告代理店勤務）

最近、仕事が順調なもんで結構リッチになってきたんですよ。それで、仕事の幅が広がると思って、前から欲しかったパソコンを出入りの業者を通じて注文しました。すると「メモリーはどういたしましょうか？」という質問が。儲かってて気が大きくなっているもんだから、つい**「入れられるだけ入れておいて」**と言ってしまった。結果、1枚10万円もする32メガのメモリーが8枚（最近はもっと値崩れしてますが）。きゃ〜、本体より全然高いじゃないか。（33歳・イラストレーター）

同じ課のヤツの話なんですが、なんでも大学時代にパソコンならぬ「マイコン」をバリバリ使って趣味でプログラミングとかしてたらしいんですよね。それ以来まったくコンピュータに関わっていないくせに、へたに「自分は心得がある」と思いこんでいるから、パソコンショップで**ワープロソフト相手に「L－S**



買ってからも失敗はついて回る

購入の時点で大した失敗をしなくても、所詮1個めのハードルをクリアしたに過ぎない。むしろ大きな失敗はその後に控えていることが多い（脅かしすぎか？）。ここ1年ぐらいの時期にパソコンを買った人々の「その後の」失敗談を一気に紹介しよう。

「パソコンを買ったせいで**エアコンが買えなくなった**」

この人、部屋があまりにも暑くて寄りつかないから、肝心のパソコンが使えないとか。似たようなのでこんなのも。

「クルマ買うのを諦めてパソコン買ったら、**カノジョにふられた**」

あらあらお気の毒。でもそのコもひどいよなぁ。

「古いアパートなので、すぐにブレーカーが落ちて**おちおち使ってられない**」

パソコン買ったから引っ越し代もないってか？

「雑誌のプレゼントに応募したらパソコンが当たった。**でも欲しくない機種だった**」

「少し前に買ったワープロ専用機と、使いたい機能が**大差なかった**」

「自分で買ったすぐ後、会社が**それよりもいいパソコン**を買ってくれた」

自分が買ったパソコンの価値観が崩壊するとき、人は最大限の空しさを感じるものである。無用の長物じゃ悲しすぎるよね。

それから「ありがち」ネタ3題。

「未だにファクスモデムが使えないので、いちいちプリントアウトして**普通のファクス機**を使って送っている」

「プリインストールモデルを買ったのを知らなくて、**ウィンドウズ95を別途購入**してしまった」

「周辺機器と一緒に接続用のケーブルを買ったが、**ちゃんと同梱されていた**」

素直に笑えない人、多いんじゃない？

「テレビチューナー付きモデルを買ったので居間に置いたが、パソコンとしては**使いにくい配置**になってしまった」

家族みんなが使えるパソコンなんて、結局、理想論に過ぎないのかしら？ そういえばこんなのもあったぞ。

「息子や女房が勝手に環境を変えてしまうので、**自分だけが使えない**」

「**女房がパソ通にハマってしまい、**家事がおろそかになった」

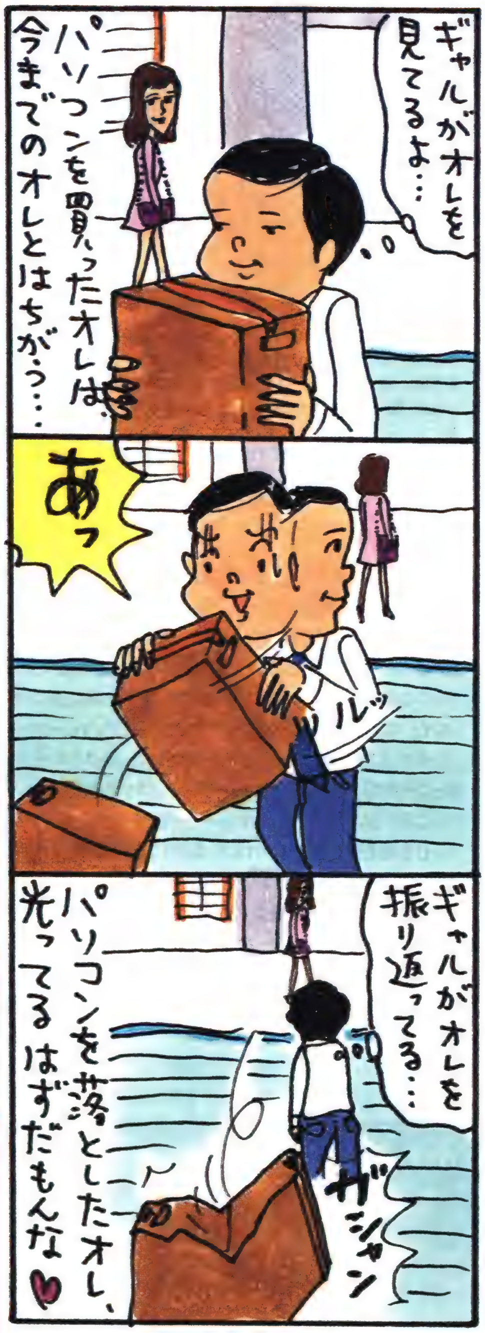
「子供がいたずらするのでタンスの上に移動した」

パソコンってパーソナル（個人）なコンピュータじゃなかった？

最後に、素朴ながら笑えるご意見。

「ショップでは小さく見えたのに、部屋に置いてみたら**デカかった**」

わはは。これは盲点だわね。



トホホ…聞き間違える人々

ウィンドウズをパソコンの機種名だと勘違いしていて、店頭で「なんで箱だけしかくれないんだ！」と怒ったなんて話をよく訊くけど（訊くか？）、こういった根本的な勘違いや、用語の覚え間違いにまつわる失敗は結構多い。

「PCカードはカードサイズのパソコンだと勘違いしていた」

「キャッシュというのをそのまま現金のことだと思っていた」

「マイクロソフトというのは小さなソフトのことだと思っていた」

「マイクロソフトの『アクセス』を通信ソフトと間違って買ってしまった」

ちなみに「アクセス」はデータベースソフトです。念のため。

それから、読み間違いのパターンも多い。

「OSを『ゼロエス』と呼んでいた」

「MOを『モー』と呼んでいた」

「ずっと『CD-RAM』って言っていた」

「ずっと『ペンティウム』と読むと思っていた」

「kBとかMBの呼びかたがわからず『ケービー、エムビー』と呼んでいた」

「モデムを買うときに『ちーぱっぱのモデムください』と言ってしまった」

それじゃ「雀の学校」だって。でも「にーぱっぱ」だって変な呼び名だと思うなぁ。そういえば「SCSI」と書いてなんで「スカジー」と読むのか、未だに納得できないぞ。あと、初心者にとっては店員が発する言葉も、ほとんど呪文のようなものだ。

「『解像度は……』という説明を『改造度は……』だと勘違いして、『いや、改造はしません』と答えてしまった」

「『インターネットのプロバイダー』を『インターネットのプロがいた』と聞こえた」

「『サウンドブラスター』が『サウンドブラジャー』に聞こえた」

「店員の『ご自分でセッティングなさいますか？』という言葉が『ペッティング』に聞こえて赤面してしまった」

おいおい。いくらなんでもそんな聞き間違いはないだろ。

T」とか「RUN」とか入力しては「なんで走らないんだ？」とのたまう始末。そいつ、パソコンを買おうと思ってるらしいんだけど、いつも知ったかぶりが仇になるんですよね。ほら、店員はマイコンの時代のことなんか知らないから、会話がちぐはぐになるわけ。まだ買ってないんじゃないかな。（30歳・印刷会社勤務）

やたらと見栄張りな友人がいるんですよ。このあいだ彼とパソコンを買いに行ったとき、店員が「主に何にお使いですか？」と訊いてきた。分からないなら「分からない」って言えばいいのに、そいつ、何て言ったと思います？ **胸を張って「プログラミングです」と答えたんですよ。**なんとなく「コンピュータ＝プログラム」という図式があったんでしょうね。あわてて店から連れ出しましたよ。ま、C++の開発ツールとか買わされなかっただけマシかな。（33歳・旅行代理店勤務）

「マルチメディア機能は必須ですよ」「年賀状ぐらい写真入りで作れなきゃ」「インターネットは当然、されますよね」「モニターは広くないと作業しづらいですよ」「メモリーは無理してでも増やさないと」……店員のこれらの言葉すべてに**「もちろんですよ」**と答え続けた結果、定期預金を解約するハメになりました。（36歳・自営業）

最近パソコン買ったウチの部長。同僚からのタレコミによれば、どうやらモニターと（家庭用）テレビの区別がつかなかったらしくて、買うときに**「あ、モニターはウチにあるから」**と言って買わなかったって話。おそらくまだ本体だけで、まったく使えてないんじゃないかなぁ。（22歳・派遣業）

要するに質問されるな 店員の罠を回避せよ!!

見栄を張る、というのは人間の悲しい性（さが、と読めよな）。パソコン購入に関しても「リッチぶりたい」「事情通ぶりたい」「上級者ぶりたい」という欲がついつい頭をもたげ、その結果「やめときゃいいのに」的な悲惨な結果をもたらす。

まぁこの誌面で「見栄を張るのはやめなさい」と諭したところで「雑誌ごときが説教するんじゃねぇ」とブータレられてしまうと思うので、とりあえず見栄張りでも失敗しないための前向きなアドバイスをば。

本文中でもわかるとおり、多くの店員にとって見栄を張りがちな客というのは最高のカモとなる。自尊心をくすぐり財布の紐をゆるめさせる、あるいは不人気商品を売りつけるわけだ。心構えはひとつ。質問は店員にさせる前に自分がしろ、である。店員の攻撃は大抵「何にお使いですか？」「○○はご存じですか？」といったジャブから入る。ミエハリストはここで「分からない」とか「知らない」と言えないもんだから、この後深みにハマっていくのだ。が、「質問者は自分。回答者は店員」という図式を先に作ってしまえば、このトラップも回避できる。もちろん「分かりません」と言えれば済む話ではあるんだけどね。

あと、家族や同僚など近親者を連れていくというのも手だ。なるべく気心が知れた人物がベター。だって、そういう人の前では見栄も張りにくいでしょ？ それに、店員のアドバイスに対して、逐一「オマエ、どう思う？」と同伴者に訊ねれば、店員の攻撃もうまくかわせるはず。また、奥さん同伴で買いに行けば、無防備に財布の紐が緩むこともなくなる。ぜひお試しあれ。

教訓 失敗も繰り返すと気持ちイイ

そうは言ってもパソコンって面白い。買ったら買ったでハマります。次回【散財編】お楽しみに！
（そんなのないっつーの）

買いの1台

Apple Macintosh Performa 5270

オープンプライス

相場師エモやんの
今月はこのパソコンを狙え！



●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

ども！相場師エモやんです。なんなんすかねェここんとこ。各メーカー新製品をバンバン出しまくりじゃないッスか。とにかくパソコンは「欲しいときが買いどき」なんやけど、やっぱ安くて使いやすい一台をと思うわけです。ホントこういう時期こそうまく買い物して欲しいッスね。というわけで今月は初心者にもとっつきやすいマックでいってみましょか!!

大人気の一体型マックにTVチューナーとビデオ入力を標準で装備



スペック

CPUにPowerPC 603eチップ(100MHz)を採用。360度回転チルトテーブル付き一体型マシン（モニターサイズ14インチ）。28.8KbpsのFAXモデムを内蔵。マルチメディアニーズに応えるビデオ入力カード及びTVチューナーを標準装備。マイクロフォン、ステレオスピーカー内蔵。ハードディスクは余裕の1.2GB、メモリは16MBを搭載（最大拡張64MBまで）。4倍速CD-ROMドライブ標準装備。OSは漢字Talk 7.5.1。

●問い合わせ先
アップルカスタマーアシスタンスセンター
TEL：0120-61-5800

トレーニングビデオ同梱でマニュアル嫌いもニッコリ

使いやすさで定評のあるマック。その中でもPerformaシリーズは、コロンとした一体型ボディと付属ソフトウェアの充実ぶりから、購入者の満足度が非常に高いマシンだ。今月紹介する5270モデルは、さらにTVチューナーとビデオ入力カードが最初から内蔵されているスグレモノ。買ったその日から、ビデオやレーザーディスクの映像をパソコンに取り込んでオリジナルムービーを作ったり、マックでテレビを見たりできるというわけ。個別に買い足すことを考えると、とってもおトクだ。

また、マニュアルを読むのがニガテな人や、トラブルが起こったらどうしよう、なんて人のために、ポイントをまとめて映像化した「Performaクイックガイド」というトレーニングビデオが同梱されている。Performa専用の相談窓口と合わせてサポートは万全の体制。インターネットへの接続を簡単にしてくれる「Apple Internet Dialer」など付属のソフトウェアもさらに充実して、まさに買いドキだね。

このモデル、ここに注目！

ビデオ入力カードで映像を取り込んで、そのまま保存しておくだけじゃつまらない。そこでこの付属ソフト、VideoShopを使ってみよう。映像だけでなく、グラフィック、Photo CDの写真、テキストやサウンドも組み合わせて、直観的にムービーを作ることができるのだ。マルチメディア作家への道は案外近くにあるかもしれないね



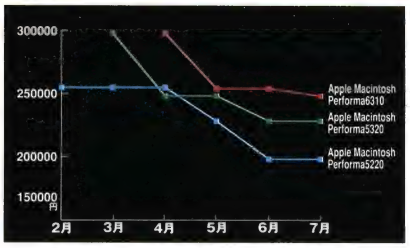


今月はズバリ
25万8000円で買うべし

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva J31	248,000	248,000	248,000	247,900
富士通 DESKPOWER FMV5DSP251	268,000	260,000	268,000	268,000
Apple Macintosh Performa6260	192,000	198,000	192,200	189,800
NEC PC-9821V13/S5C2	252,999	239,000	239,000	229,700
NEC PC-9821V16/S5C2	297,999	286,000	279,000	269,700

この実売価格は7月8日現在、編集部独自の調査によるものです。



Performa5270は新製品のため、従来機種の値下がりパターンを参考に。新製品が出たとき以外はあまり値下がりしてません。

今月の先物情報②
Mebius Note PC-S400

標準価格370,000円(税別)

シャープのMebius Noteに新モデルが登場。独自の技術を投入して改善したカラーDSTN液晶によって、マルチメディアコンテンツに耐える高画質を実現している。Pentiumプロセッサ(120MHz)はもちろん、6倍速CD-ROMドライブやワイヤレス通信ができる光通信ポートも搭載した最先端のノートPCで、ビジネスで大活躍しそうだ。

●問い合わせ先
シャープ(株)コンシューマーセンター東日本相談室
TEL 043-297-4649



今月の先物情報①
SLPH-00016
チョーきれいだね！

標準価格19,800円(税別)

パソコン用のモニターでプレイステーションを楽しめるようになる周辺機器。8ビットデジタル処理のおかげで、テレビで見るよりもはるかに高画質だ。本体とパソコンをケーブルで繋げば、1台のモニターをパソコンとプレイステーションで共有することもできる。インターネットもプレイステーションもという欲ばりさんにピッタリ。



●問い合わせ先
(株)ワカ製作所カスタマーサポート係
TEL 03-3782-0531

ゴジラのテーマパークがデスクトップに出現!

ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー

●東宝株式会社映像事業部●8800円
●7月発売予定●Hybrid

ゴジラファンにはこたえられない夏のボーナスである。この仮想テーマパークでは、歴代の怪獣や名場面のムービーを見るだけでなく、映画のカットを編集して自分だけのゴジラ映画を作ったり効果音をアレンジしたりと、インタラクティブなアトラクションが楽しめる。東宝の撮影スタッフが制作に参加していて内容の質も高いぞ。



グラフィックパーツを組み合わせて劇場映画用のポスターを作ることもできる。出来上がった作品や、ギフトショップにあるゴジラグッズはプリントアウトして使えるのがうれしい

ゲームだけがソフトじゃない マルチメディアソフト展示館

いよいよ夏休み! 海に山に遊び疲れたら、お家でのーんびりCD-ROMを眺めましょ。今月も涼しげなタイトルからココロがアツくなっちゃうソフトまで、しっかり紹介するよ!

オードリー・ヘプバーンの魅力あふれる1枚


撮影はハリウッドスターを撮り続けるボブ・ウィロビー氏。オードリーの出演した映画音楽からBGMを選べる

AUDREY HEPBURN

●(株)ファブコミュニケーションズ●3980円●発売中●Hybrid

晩年においてもなお、気品とかわいらしさを兼ね備えていた大女優、オードリー。これはそんな彼女の素顔に出会えるモノクロフォト集だ。カメラ目線ではない生き生きとした表情が新しい彼女の魅力を教えてくれる。

キュートな魅力をプレイステーションで発見!



プロモーションビデオを編集してメモリカードに保存できる機能あり。彼女の他に4人のタイトルが同時発売だ

仲間由紀恵 MOONLIGHT to DAYBREAK

●アンティノスレコード●1900円●発売中●PlayStation

仲間由紀恵の初々しさをいっぱいに詰め込んだ、プレイステーション初の音楽ビジュアルソフト。オリジナル・デビュー曲2曲とリミックスの計3曲が聞けるのはもちろん、スライドショーで見る200点以上ものグラビアや、プロモーションビデオもバッチリ収録されているぞ。

のんびり眺めながら星座に詳しくなれる1枚


星座にまつわるギリシャ神話や「銀河鉄道の夜」をテーマにしたコーナーもあって、とても親しみやすい内容だ

夜空の美術館Vol.1春の星座・夏の星座

●(株)シンフォレスト●3865円●発売中●Hybrid

春と夏に見ることができる34の星座を詳しく紹介するソフト。各星座の美しい写真とイラストが、ピアノのサウンドにのって次々に登場する。星座の見つけ方や用語解説も収録されているので、夏休みを海や山で過ごそうという人にオススメだ。シリーズ続編も発売される予定。

最強の格闘家を決めるK-1のすべてが集結



軟弱ムードの世の中で、強い男はやっぱり美しい。正道会館が全面協力しており石井館長のインタビューもある

正道会館フルサポートCD-ROM K-1 KO-ROM

●ポニーキャニオン●5800円●発売中●Hybrid

立ち技格闘技の世界一をめざして、屈強な戦士たちが技を競うK-1GP。これは昨年のトーナメントを中心に、選手のプロフィール、厳選された対戦ムービーなどを盛り込んだ、K-1のデータベースソフトだ。強烈なKOシーンをコマ送りでじっくり見ることもできるぞ。

チョキチョキすれば世界の名車のできあがり


シトロエンやフェラーリなど24台のデータを各種ファイル形式で収録。作者の濱口木陽氏によるイラストもあり

デジタルな「紙のクルマ」

●(株)イマジカ●5800円●発売中●Hybrid

好評のムック本をデジタルデータ化したもので、展開図を切り抜き、組み立てて、車のペーパークラフトを作れるソフト。本と違って、何度でもプリントアウトしたり、グラフィックソフトで加工してオリジナルモデルを作れるのがうれしいね。丁寧な工作ガイドが付いている。

コミック感覚で楽しめるデジタルムービー集


フランケンの頭に色々なモノを入れてみると…。この作品のように、ワンポイントギャグ的なムービーも多いぞ

ディジフォー

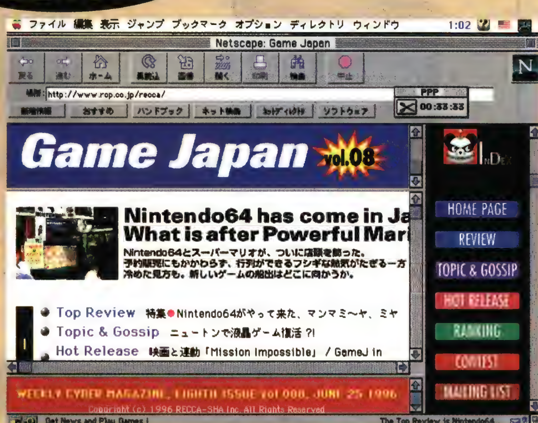
●扶桑社●1980円●発売中●Hybrid

東西のデジタル作家の作品をぎっしり詰め込んだ、なんとも愉快な1枚だ。一言で言うと、昔なつかしい駄菓子屋さんという感じ。50作品を収録していて、シュールなショートムービーやほのぼのストーリーの絵本をあれこれ楽しんで、おナカいっぱいになることまちがいなし。

NETWORKを遊ぼう!

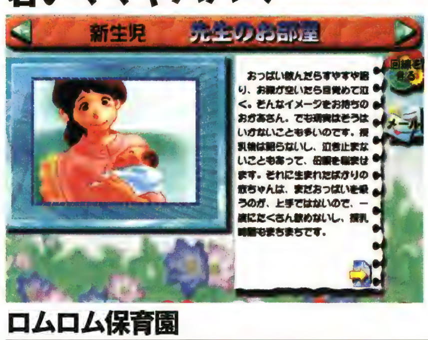
洋ゲーファンはゼッタイに行ってみるべし!

「Game Japan」はインターネットのホームページで展開するオンライン・ゲーム情報誌だ。国内、海外のゲームを幅広く扱っているが、特に欧米のPCゲームに関するコンテンツが充実している。海外のPCゲームはまだまだ情報が少なく、輸入雑誌を読んだり、開発元のホームページにアクセスしているゲーマーも多いと思うが、ここを見れば、新作情報から世界のゲームランキング、業界のトピックなどを"日本語で"読むことができるのだ。ランキングコーナーでは、気になるタイトルのデモ版やシェアウェア版をダウンロードすることもできるぞ。



↑アップデートは毎週火曜日で、新企画も続々登場する予定だ。
[http://www.rcp.co.jp/recca/]

初めての子育てに挑戦する若いママやパパへ



インターネット接続の契約がない人はワイズメディアが提供するダイアルQ2方式のラインを有料で利用できる

ロムロム保育園

●(株)ワイズメディア●5800円●発売中●WIN/MAC

インターネットのホームページ「ゆうちゃん」と連動して、出産や子育てを応援してくれる頼もしいCD-ROM。妊娠・出産編と0歳児編の2本が発売中で、家族ドラマを通して色々な知識を得られるしくみだ。イラストはコミカルだが、内容はかなり丁寧で充実している。

パソコン万歳



「えっインターネットなの。ほほうインターネットですか。なぬうインターネットだとお。」の巻

今回はなんとインターネットがテーマです。凄いことになりましたよねえ。(へえ、そうなの?)あれ、全然わかってないなあ。もしかしてインターネットのこと知らないんじゃ?(あー!マッハむかつくー!。そのぐらい知ってるわよ!)ハハハ。で、そのインターネットって今まで、パソコンじゃなきゃアクセスできなかったでしょ。面白そうだと思ってもなかなか手が出ない。もっと簡単にインターネットしてみたいなあなんて思ってた。(そう、そのへん何とかして欲しかったのよ)で、そのへん何とかするために、XBANDネットがインターネット対応になったってわけですよ。スーファミでインターネット。しかもプロバイダーと契約しなくていいから簡単だし、その上かなり安い。(へえ、凄いじゃない)まあね。アドレスさえ分かれば世界中のどこにいる人とも、どこにある店ともメール通信できるし、アクセス方法も今までとほぼ同じで、相当カンタンだし。ま、詳しいことは下のブロックにまとめといたから。XGALSもちゃんと読んでおくように。(ハーイ。何だか面白くなってきたわね)そうでしょ。でさあ、話しは戻るんだけど、上から3行目の「マッハむかつく」ってどういう意味?(知らないの?インターネットで教えてもらえば、女子高生とかに)じゃあ、そうしようっと。答えは次回に続く!





………… というわけで、アクセスの方法とかです。…………

(まず)コードネームはアルファベットでの登録が必要。(送信時)XBANDネットのメール機能とほぼ同じ。宛先の所に送信相手のインターネットアドレスを入れればOK。(受信時)インターネットユーザーからあなた宛のメールを受信する場合、あなたのコードネーム @xband.or.jp がアドレスになります。(契約など)プロバイダーとの契約などはいっさい必要ありません。(使用料)1回40円。XBANDカードの使用料が1度数ぶんです。(サービス開始)7月末。(注意)インターネットへの対応はメール機能のみです。※上の画面のアドレスは架空のものです。

日本中と、やったり、やられたりしよう。

XBANDネットワークは人が相手。いつも日本中の誰かと新鮮な戦いができます。しかも対応ソフトは超名作ソフトがザクザクです。



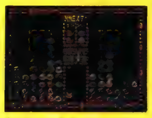
©Nintendo スーパーマリオカート



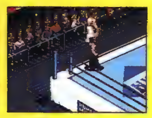
©NAMCO スーパーファミスタ5



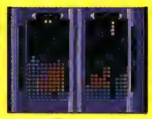
©CAPCOM スーパーストリートファイターII



©COMPILE ©BANPRESTO す〜ぱ〜ぷよぷよ



©HUMAN スーパーファイヤープロレスリングX (予定)



©BPS スーパーテトリス (予定)

これだけあれば始められる。スターターキット好評発売中!

■XBANDスターターキット
(XBANDモデム+XBANDカード/20度数)



定価 6,800円(税別)

セットアップ状態



■XBANDカード(40度数)



定価1,600円

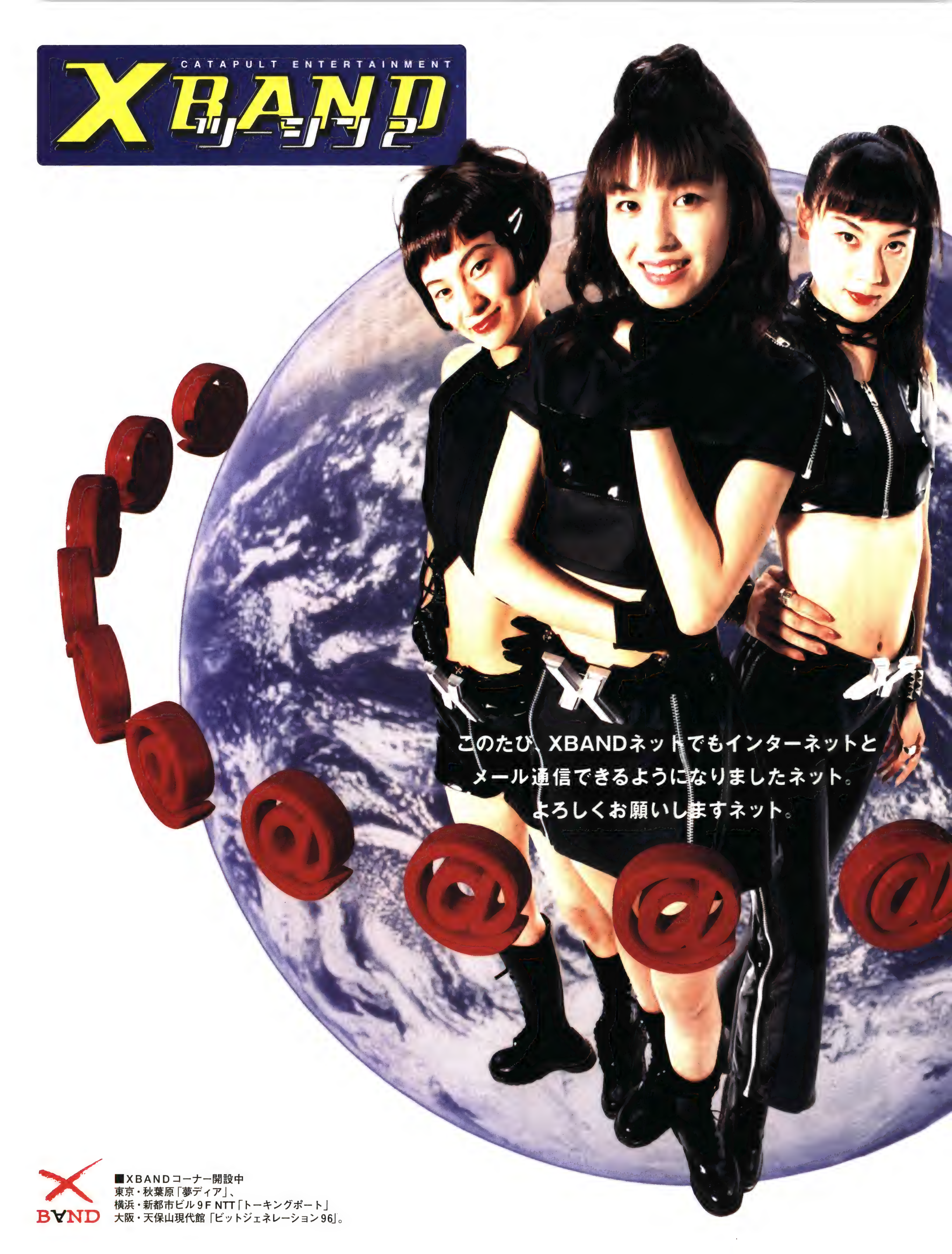
●通信速度:2,400ビット/秒 ●XBANDモデムは、アナログ電話回線でご利用ください。●XBANDスターターキット及びXBANDカードのお求めは、全国のスーパーファミコン取扱店/ローソンでどうぞ。●スーパーファミコンは任天堂(株)の登録商標です。

XBANDネットワークのことならなーんでも

CALL 03-3505-9369

CATAPULT カタパルト エンタテインメント株式会社

■XBANDスターターキット&カード発売元:カタパルト・エンタテインメント株式会社
■XBANDは、米国カタパルト・エンタテインメント社の商標です。
■この広告に関する著作権は、カタパルト・エンタテインメント株式会社に帰属します。


CATAPULT ENTERTAINMENT
XBAND
このたび、XBANDネットでもインターネットと
メール通信できるようになりましたネット。
よろしくお願いしますネット。
■XBANDコーナー開設中
東京・秋葉原「夢ディア」、
横浜・新都市ビル9F NTT「トーキングポート」
大阪・天保山現代館「ビットジェネレーション96」。
XBAND

黒いボディに秘められた、革命的機能の数々

6月23日、遂にその姿を現した任天堂「N64」。黒いボディのなかに秘められた超高性能のマシン・スペックを、ここで徹底的に紹介していこう！

遂に発売された、フラッグシップ・マシン

次世代ゲーム機戦争と言われ続けたここ数年で、もっとも後発の発売ながら、その注目度では他の追随を許さないNINTENDO64（以下N64）。先月23日の発売日には店頭に長蛇の列ができることも予測されていたが、予約販売を基本としていたため実に静かな発売日となった。任天堂の発表によると、発売当初で50万台を出荷、今年度末までに360万台を出荷する予定だという。

N64が他の次世代機と最も違う点は、何と言ってもCD-ROMではなく、スーパーファミコンと同じロムカセット式を採用している点だろう。ロムカセットはCD-ROMに較べてアクセス時間が短く、ゲーム中に待たされるということがほとんどない。さらにカセット内部にカスタムチップを組み込むことができるため、例えば「天外魔境ZERO（SFC）」のように、時間計算機能なども将来的に盛り込んでいくことが可能となる。そして年末に予定されている「64DD（ディスクドライブ）」が発売されれば、さらにN64の世界は広がりを見せていくはずだろう。

64DDでは、データの書き込みが可能な64メガバイトもの容量を誇るメディアが使用でき、そのうち20メガバイトにデータを書き込むことができる。これによって、ゲーム中の世界をプレイヤーの好みで自由に変更できるゲーム、なんていうのも可能になるかもしれない。現在「ゼルダの伝説64」が64DD対応のソフトになると発表されているが、これまでの常識を越えた画期的なソフトになることはまず間違いないだろう。

様々なゲームに対応するフレキシブルな機能

N64は、パソコンでもハイエンドに位置するよう機能を標準で与えられているのが特徴だ。心臓部にあたるCPUにRISCタイプの64ビットプロセッサが組み込まれ、3Dグラフィックスなどを専用に計算するための補助システム「RCP」や、極めてデータの転送速度に優れたメモリーチップまで搭載している。

他のマシンでも補助システムによる並列処理やメモリーの工夫などが行われているが、N64の場合、例えばRCPでは、「マイクロコード」と呼ばれる任天堂から支給されるコードをソフト開発者が選択することによって、RCPの計算能力をカスタム化し、ソフトにあった処理をN64に行わせることができるのだ。これによって、3Dゲームや従来のスプライトを使用した2Dゲーム、さらには3D音響を使用したゲームなど、様々なタイトルが従来より楽に制作できるようになる。

そしてN64の他のマシンにないもうひとつの大きな特徴に、メモリーの拡張機能があることを忘れてはならない。

N64は、来るべきゲームの進化に備えて本体上部にメモリーの拡張スロットを用意している。現状のメモリーではとてもまかなえないシステムを持ったゲーム。それは「スーパーマリオ64」を越えるようなグラフィックを持ち、さらにそのグラフィックをプレイヤーの好みで自由に変更できるようなソフトになるかもしれないが、こうしたソフトの進化に、N64はメモリーを拡張することによって対応していくことができるのだ。

現在N64には、コナミ、エニックス、ハドソン、イマジニア、セタ、クエスト、チュンソフト、ヒューマン、ケムコなどが参入を表明している。なかでもエニックスは、すでに3本のN64ソフトの開発をスタートさせているというから期待度は高い。ユーザーを満足させる機能を十二分に持って生まれたN64だけに、あとはこれらの参入メーカーが、今年から来年にかけてどんなに素晴らしいソフトを世に送り出していくか、それこそ今後のN64に関する一番の関心事になっていくだろう。

今月のPick UP!

NINTENDO 64

取材・文◎工藤英人
（山猫有限会社）
撮影◎石川克海
（パイルドライバーブラザースカンパニー）



Interview

NINTENDO64 基本設計者に聞く

N64の機能はゲームの作り手に対する贈り物

任天堂 製造本部開発第三部 部長
竹田玄洋氏



N64で採用された機能は、どれもおもしろいゲームを作りだすためのものだと、熱っぽく語ってくれた竹田玄洋氏

開発当初にCPUを何にするかと考えたとき、実は最初から高速RISCチップを使うことは決まっていたんです。ゲーム機というのは、ある程度長い期間楽しまれていくものですから、長きに渡って誰もが満足するスペックでなければならない。ソフト開発の方々が、精度の高いグラフィックを画面に描くだけでCPUパワーのほとんどを使ってしまうようではダメなんですね。それをやっても余裕がある。それこそが我々の目指したゲーム機なんです。

今回は、グラフィックをサポートするコ・プロセッサ（RCP）の部分を、我々が提供するマイクロコードやライブラリーを使って様々なゲームのグラフィックに対応させることができますから、ゲーム本来のおもしろさを開発すること自体にCPUのパワーを使い、どんどん形にできるはずなんです。だからこれは、ソフトの作り手達に対して「こんなにいいCPUのパワーがあるんだから、どんどんおもしろいものを作ってよ！」という、我々からの贈り物なんですよ。

N64のコントローラはにぎりを3つにして、これまでとは違ったポジションでソフトが楽しめます。そしてアナログ感覚でゲームが楽しめる3Dスティック、どれも、きちんとソフト開発者達にメッセージになるようによく考えて採用したものなんです。3Dスティックは、ずいぶん試行錯誤が繰り返されてきたものなんですが、「バネの力で真ん中に戻る入力機器」というのは最初から決まっていました。傾ければ傾けるほど入力信号が増え、離すとバネで中央に戻る。これだと、例えばパチンコもできるし、「スーパーマリオ64」みたいに表現豊かにキャラクターを動かすこともできますから。

コントローラの開発段階では、誰もが持ちやすい形にするのが一番難しかったですね。手の大きい人や小さい人を連れてきて、ずいぶん実験しましたよ。子供が持っても、アメリカの手が大きい人が持っても大丈夫、そんな安定感のある形がこのコントローラの目標だったんです。

周辺機器



お好きな色を気分に合わせてチョイスしよう!

コントローラ ブロス
ゲームボーイと同じく、6つのカラフルな色が用意されたN64専用パッド「コントローラ ブロス」。(2500円／任天堂)



セーブデータの制限もこれを使えば怖くない

コントローラ パック
コントローラパック対応のゲームならば、これをコントローラの下部に差し込むことで、ゲームデータのセーブができる。(1000円／任天堂)



アンテナ接続だけのTVでもご安心！

RFスイッチUV
アンテナ端子しかないTVでも、これがあればN64を接続できる。もちろんスーパーファミコンと共用だ。(1500円／任天堂)



RFスイッチUVとTVをつなぐ

専用RF モジュレータ
RFスイッチUVをN64に接続するためのモジュレータ。これがなくてはTVにつながらない。N64専用。(1000円／任天堂)



N64もこれがなければはじまらない

任天堂製ケーブル
TVにつなぐためのケーブル。S端子、ステレオ、モノラルから選べる。(S端子：2500円 ステレオ：1500円 モノラル：1200円／任天堂)



お好きな色を気分に合わせてチョイスしよう!

ステレオAVケーブル64
なんと！AVセレクターがついたAVケーブル。ケーブルの長さが3メートルというのもうれしい。(1980円／ホリ電機)

DATA NINTENDO64のここが知りたい!



仕様

●メインCPU：MIPS64ビットRISCプロセッサ「VR4300カスタマイズ」(93.75MHz)●メモリー：RambusD-RAM 36メガビット●同時発色数：標準209万7152色●画面解像度：256×224～640×480ドット プログラマブル●サウンド：ステレオADPCM音源●映像出力：ビデオ・S映像●サイズ：260mm（幅）×190mm（奥行き）×73mm（高さ）●消費電力：約19W●重量：約880g●価格：25000円●問い合わせ先：お客様ご相談窓口／03-3254-1647

付属品

●コントローラ×1個
●ACアダプタ
●取り扱い説明書
●安全上のご注意
●TVと接続するためのケーブルは付属しません

本体と同時発売！定番ソフトベスト3

スーパーマリオ64
●任天堂●9800円●96年6月23日
ひげをはやしたおじさんなのに、なんでこんなにかわいいの?と思わず感激してしまうアクションゲームの傑作。

パイロットウィングス64
●任天堂●9800円●96年6月23日
ハンググライダーなどを使って、大空を駆けめぐる喜びが体験できるソフト。乗り物酔いに弱い人はご注意を。

最強羽生将棋
●セタ●9800円●96年6月23日
羽生名人の華麗な棋譜と戦法が、N64のスペックで楽しめる。"最強"の名は、伊達じゃない！

いろんなジャンルで続々登場 注目ソフトベスト3

ゼルダの伝説64
●任天堂●価格未定●年末発売予定
任天堂の大ヒットアクションRPGの最新作。「64DD」に対応すると言われている注目の1本だ。

スーパーマリオカートR
●任天堂●価格未定●発売日未定
N64のスペックによって、さらに進化したスーパーマリオカート。今度はもちろんオール3Dだ。

Cu-On-Pa
●T&E SOFT●価格未定●9月中旬予定
従来の落ちものパズルとはまったく違うシステムを採用した、3Dパズルゲーム。

GAME BOY



DATA
- ●1989年4月21日
- ●8000円
- ●任天堂
- ●075-541-6113
- ●2本
- (写真は旧型)

ハンディサイズでありながら、カセット式でゲームを入れ替えることができるという便利さであっという間に大ヒット作になったゲーム機。さらに大きさ・重さを減らし、液晶を見やすくした「ゲームボーイポケット」が7月21日に発売された。もちろんソフトは完全互換なので安心。

PC-FX



DATA
- ●1994年12月23日
- ●49800円
- ●NECホームエレクトロニクス
- ●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）
- ●3本

これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した感じのマシン。アニメ再生に強く、美しいCGを再生する能力は特に高い。最近では、人気声優などを呼んだ大規模なイベントも行われており、固定ファンが着実に増えてきている。

ゲーム機丸わかりGuide

これを見れば、ゲーム機ってものが思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてもらいたい。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先●今月のソフト発売本数(7/22～8/21、7月5日現在)

VIRTUAL BOY



DATA
- ●1995年7月21日
- ●15000円
- ●任天堂
- ●075-541-6113
- ●なし

人間の眼の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴーグルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているというSSやPSなみのハイスペックなマシン。

NEO・GEO CD



DATA
- ●1994年9月9日
- ●オープンプライス
- ●SNK
- ●ネオジオテレフォンサービス 03-5275-6200
- ●2本
- (価格・写真はNEO・GEO CDZ)

『餓狼伝説』などのシリーズ格闘ものでアーケードの人気を博しているゲームマシン。現在のCDZは倍速CD-ROM搭載のため、長かったCDの読込時間も半減。また、サイズもかなりコンパクトになっている。9月に発売予定のCD版「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」に期待が集まる。

SEGA SATURN



DATA
- ●1994年11月22日
- ●20000円
- ●セガ・エンタープライゼス
- ●お客様相談センター 0120-012235
- ●23本

PSと並んで人気の高いCD-ROMベースの32ビットゲーム機。独特の並列処理技術によって、「バーチャファイター」を代表とする数々の傑作アーケードゲームが移植された。もちろん、今話題の「NiGHTS」など、オリジナルゲームも豊富なラインナップを誇っている。

KIDS GEAR



DATA
- ●1990年10月6日
- ●14800円
- ●セガ・エンタープライゼス
- ●お客様相談センター 0120-012235
- ●なし

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、ボタンなどがさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を得た。現在「バーチャファイターMini」付きが発売中だが、他のデザイン・ソフト付きも発売予定。

MEGA DRIVE



DATA
- ●1988年10月29日
- ●12800円
- ●セガ・エンタープライゼス
- ●お客様相談センター 0120-012235
- ●なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい「ソニック」シリーズや、RPGやSLGと幅を広げる「シャイニング」シリーズなど、名作ソフトは数多いが、なかでも「大戦略」シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

Playstation



DATA
- ●1994年12月3日
- ●19800円
- ●ソニー・コンピュータエンタテインメント
- ●インフォメーションセンター 03-3475-7444
- ●27本

32ビットチップを積んだCD-ROMゲーム機。現在では価格を下げ、付属品を減らした新価格モデル（本体・コントローラー1個・各種ケーブル）を発売している。また、以前発売されたソフトから選りすぐり、価格を下げたプレイステーション・ザ・ベストも絶賛発売中だ。

etc.

●**3DO TRY**
3DOの規格に則って三洋電機が発売しているマシン。大幅な価格ダウンをしているのは注目。（19800円／三洋電機）

●**スーパー32X**
メガドライブに接続して使う32ビットマシン。これにより3次元CG画像が表示可能に。（16800円／セガ・エンタープライゼス）

●**メガCD**
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。（29800円／セガ・エンタープライゼス）

●**レーザーアクティブ**
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。（89800円／パイオニア）

●**プレイディア**
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。（24800円／バンダイ）

●**XBAND**
スーパーファミコンと接続し、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。（6800円／カタパルト・エンタテインメント）

FAMICOM



DATA
- ●1983年12月1日
- ●7000円
- ●任天堂
- ●075-541-6113
- ●なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。「ゼルダの伝説」や「ゼビウス」、「星のカービィ」など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

SUPER FAMICOM



DATA
- ●1990年11月21日
- ●25000円
- ●任天堂
- ●075-541-6113
- ●11本

いわずとしれた任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、「スーパーマリオ」シリーズなど、数え上げればきりがない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

次号予告

Pick Upは

プレイステーション

次回はプレイステーションを特集。ソニーらしいすっきりとしたデザインと革新的なソフトが多いプレイステーションだが、その開発はどのような経緯で進行していったのか。また、その独特な3Dの機能は、どのような技術で可能となっているのかを探ってみよう。もちろん開発者のインタビューもあるから、プレイステーション派は必見の価値ありだ。

PC-Engine



DATA
- ●1987年10月30日
- ●29800円
- ●お客様ご相談センター
- ●パーソナルプロダクト事業部 03-3454-5111（大代）
- ●1本
- (写真はPCエンジンDuo-RX)

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一体型のマシンが登場。「天外魔境」シリーズなどのヒット作がある。

3DO



DATA
- ●1994年3月20日
- ●オープン価格
- ●松下電器産業
- ●お客様相談室 06-906-1474
- ●1本
- (写真は3DO REAL Ⅱ)

PSやSSに先行して発売された次世代ゲーム機のトップバッター。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感がある。しかし、現行の3DOに接続することで64ビット機にしてしまうアダプターの話が着々と進んでいるようなので、まだまだ眼が離せない状態だ。

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこのホームページらしんばん



桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

最新トレンドの紹介から着こなしのコツまで情報満載

ビジュアルな表現に長けているインターネットの世界をモード界が放っておくわけはありません。ウェブにはファッション関連のサイトが目白押しですが、今月は都会的なセンスあふれるアメリカの人気ページを紹介しましょう

Yahooなどのサーチエンジン（ホームページを検索するサイト）で調べてみると、ファッション関連のホームページは確かに多いのですが、ページのレイアウトがきれい、というところが意外に少ないのです。その中で、この「fashionmall.com」の美しいデザインはとても目を引きました。写真やグラフィックは、シンプルでいて洗練された配置になっていて、まるで雑誌のグラビアをめくっているような感覚で楽しめます。

もちろんデザインだけでなく、内容も充実しています。オンラインショッピングができるモールやファッションに関する情報を提供する「Media」というコーナー、おしゃれについての質問コーナーなどがありますが、まずオススメしたいのは「Media」の中にある「Runways」というページ。ここは、世界中のトップデザイナーによるコレクションの新作を眺めることができるライブラリで、モニターで観るバーチャルファッションショーというわけなんです。実際のショーで撮った写真がてんこもりで、モードに敏感な人ならアクセス時間を忘れてクリックしまくっちゃうかも。デザイナーの数も40人以上という充実ぶりです。「Media」には、ちょっとしたおしゃれのヒントを載せたコーナー（シーズン毎に更新）もあり、日本のワーキングウーマンやビジネスマンでもしっかり参考にできそうな内容です。ネクタイやスカーフなどの結び方がグラフィックで詳しく解説してあったりして、思わず見入ってしまいました。

このホームページ全体が、都会の生活をエンジョイしたいオフィスワーカーがターゲットといった雰囲気なので、ショッピングモールにも、オフィスで着られそうなスーツやアクセサリー、休日にぴったりのメンズ用シャツなどを扱うブティックが並んでいます。クレジットカード決済で、オーダーフォームの住所欄には国を記入するようになっているので、日本からの注文もできるようです。セキュリティーが心配な人は、オンライン以外に電話、ＦＡＸ、手紙のいずれかで注文できるので安心ですね。いくつかのショップではインターネットユーザー向けの豪華なプレゼント企画もやっていました。

ここのディレクターであるBen Narasin氏によると、月間で１００万以上のヒット数（アクセスした人の数）があるとのこと。スマートで読みやすいデザインと、情報の質が高いことを考えると、なるほどと思える数字です。



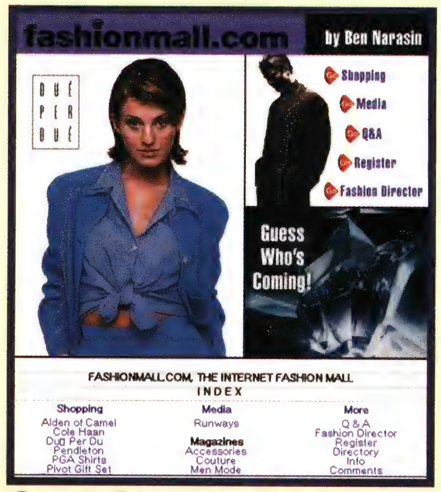
http://www.fashionmall.com/river/docs/pmpknbx.htm

ショッピングモールで、こーんなカラフルなボクサーショーツを見つけました。アクセサリーなど高額な商品もありますが、こんなショーツならプレゼント用に買ってみてもいいかも



http://www.fashionmall.com/media.htm

「Media」コーナーへの入り口。「Guides」をクリックすると着こなしのヒントが詰まったページに行けます。英語に抵抗がない人は、ウンチクがびっしりの記事もぜひ読んでみて



fashionmall.com

http://www.fashionmall.com/main.htm

表紙はシンプルなのが一番、というお手本のようなトップページ。ケチな話になりますが、読み込みにかかる時間も少なくてすみますね。インデックスもすっきりまとめてあります



http://www.fashionmall.com/media/acces/june/doc/

アクセサリーなどの小物専門誌やメンズファッション誌をオンラインで読むこともできます。トレンド情報がいっぱいで、なんでも今年の冬は網模様で濃いめの色のタイツに注目とか

CHAO! HOME PAGE 日本語OK
http://clipon.ask.or.jp/chao/index.html
品揃えが豊富なジュエリーショップ。商品が見やすいのがグーです

SUPERMODEL.COM
http://www.supermodel.com/
あこがれのスーパーモデルたちの近況やインタビュー満載のページ

ELLE Contents
http://www.ellemag.com/hfm/index.html
おなじみELLEのUS版サイト。ファッションに興味ある人必見です

Person's HomePage 日本語OK
http://www.persons.com/
テキストがほとんどなく、ポップなイラストで楽しませてくれます

L.L. Bean
http://www.llbean.com/
日本にもファンが多いアウトドアウェアの老舗L.L.Beanのページ

TOKYO FASHION NET 日本語OK
http://www.cfd.or.jp/
東京コレクションの詳細や日本人デザイナーの最新作を楽しめます

Cecile on Network 日本語OK
http://www.mediagalaxy.co.jp/cecile/index.html
セシールのオンラインショップ。手元のカタログからの注文もＯＫ


30万ポリゴンの感動。
VIRTUAL MEMORIAL
第６週
愛そして嫉妬。
おみく
かつて、これほど広大なスケールのポリゴンタウンがあったでしょうか？
景観の異なる３つのバーチャルタウン。
貴方がそこに足を踏み入れたなら、必ず感嘆のため息を漏らすに違いありません。広大なこのバーチャルタウンは非常に小さな、細かな部分があってはじめて成り立っています。例えば、ビルの窓のワクから電柱の上のトランスや電線、ビデオ屋のショウウィンドウに貼られたポスター、神社のおみくじの一つ一つ、駄菓子屋のガシャポンのレバー、そば屋の調味料入れ……。この膨大なデータは、毎日続けられた気の遠くなるような作業の積み重ねから生まれたものです。ぜひ、このバーチャルタウンに遊びに来て下さい。
これまで恋愛シミュレーションは数多く発表されてきました。その中でも「バチャめも」は最大級のスケールのものと自負しています。そして特筆すべきことは「３Ｄバーチャルタウン」ということと「フルカラー、フル音声」ということでしょう。これまで、２ＤＣＧとＴＥＸＴで表現されていた恋愛シミュレーションを３Ｄで、しかもフルカラーとフル音声で表現する。
これは、ご承知のあるジャンルになぞられて発想された僕達のアイデアです。僕達の挑戦は、これからもずっとずっと続きます。応援して下さい。
秋深まる12週間。
インタラクティブ恋愛シネマ
バチャめも
バーチャルめもりある


フルカラー
実力派声優33名による フル音声。
この秋は「バチャめも」よ
VIRTUAL MEMORIAL
第10週 月曜日 12:45
時の流れ。
貴方が何か行動を起こすことによって時間は過ぎ去っていきます。昨日の出会いから、明日の約束まで、すべてが貴方の行動で決定します。
恋愛。過ぎ去った日々。取り戻せない あの時。
時計の針が時を刻み、またひとつ思い出が増えていく………。
驚異の3DCGバーチャルタウン。
「バチャめも」には様々な形の恋愛が盛り込まれています。三角関係での嫉妬をテーマにしたものや、恋愛に不器用な女の子との恋、決して実ることのない哀しい恋。どの恋愛も貴方を感動させ、涙を誘うことでしょう。
数字では表わすことのことのできない心の部分をコンピューターならではの表現で味わって下さい。
目指したのはデジタルとアナログの融合です。
第3週 土曜日 10:56
豊かな表情。
2回以上のデート。
GAEA
ガイアエンタテイメント
〒221 横浜市神奈川区神奈川2-19-1コーリンビル1F
お客様専用電話窓口 045-423-0697
（発売日が変更になりました。）
Windows95専用
Power Macintosh専用
9月20日発売 8,500円

じゅげむNewsPress

今月から新装開店の「じゅげむNewsPress」
あと1カ月に迫った東京ゲームショウの事前情報や
6月23日のN64発売日情報などなど、
旬の話題が盛りだくさんだ！

おトクな情報盛りだくさん！

Event

期待の新作ゲームが見れる、さわれる、楽しめる

東京ゲームショウ開催迫る！

この夏一番の大イベント「東京ゲームショウ'96」。NINTENDO64の発売後、最初の巨大なゲームイベントとなるだけに、各ソフトハウスの動向からは目が離せない。もちろんその他のマシンの期待作も目白押しだ！

3日間にわたる新作ゲームの祭典

遂に開催まであとひと月をきった「東京ゲームショウ'96」。初年度である今年は、8月22日から24日までの3日間、東京ビッグサイト（東京国際展示場）で行われる。

出展予定社数は、主催側であるCESAの理事会社、ソフト／ハードメーカー、出版社など、合わせて86社が予定されている。これらの会社が現在開発中の人気タイトルを一斉に出展してくるわけだから、ゲームファンなら見逃せない一大イベントになることは間違いない。また「吉田照美のやる気MANMAN」や「広井王子のマルチ天国」といった人気ラジオ番組の公開放送など、数々のステージイベントも予定されているので、誰もが楽しめる3日間になりそうだ。

現在のところ約10万人の入場者数が見込まれている。混雑が予想されるので、できれば早めに前売券を手に入れておこう。

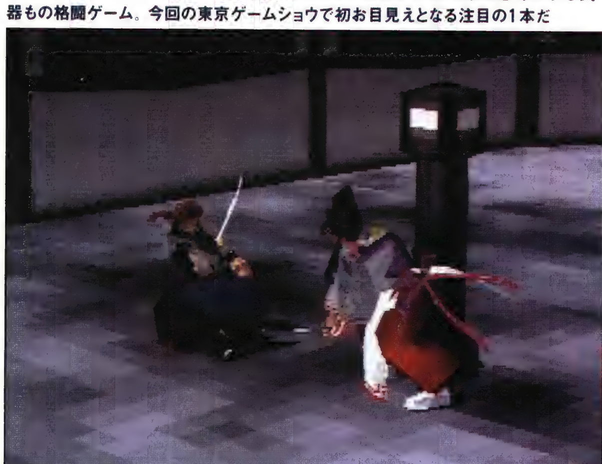


⬆まるで生きているようにキャラが動く「ワンダープロジェクトＪ２」。前作のスーパーファミコン版のおもしろさを、N64の機能でさらにパワーアップ。遂に東京ゲームショーで実物が見られるぞ！

出展予定タイトルは大作がズラリ

東京ゲームショウで出展予定のタイトルは、エニックスのN64タイトル『ワンダープロジェクトＪ２』、スクウェアのPSタイトル『ファイナルファンタジーVII』、セガ『バーチャコップ２』『サクラ大戦』などが予定にあがっている。スクウェアは『ファイナルファンタジーVII』の他、『ブシドーブレード』『サガ フロンティア』などの新作も初出展する予定。他のタイトルでは『ナムコミュージアムvol．4』、PS版『伝説のオウガバトル』、SS版『ファイティングバイパーズ』など、今から待ちきれない大作がズラリと揃っている！

⬇「ブシドーブレード」は、一撃必殺を理想とする間合い重視の緊張感あふれる武器もの格闘ゲーム。今回の東京ゲームショウで初お目見えとなる注目の1本だ



●TOKYO GAME SHOW '96●
開催日：1996年8月22日（木）〜24日（土）
会場：東京ビッグサイト（東京国際展示場）東京都江東区有明3-21-1
会場時間：9:30〜18:00　入場券：前売券　一般　800円　小学生400円
（6月1日前売券発売）当日・普通入場券　一般1000円　小学生　500円
小学生未満　無料　特別割引入場券　一般　500円
問い合わせ先：TOKYO GAME SHOWイベント事務局
東京都中央区日本橋室町1-11-8神茂ビル6F　Tel:03-3246-6053


⬆いま最も注目のタイトルといえば、この「ファイナルファンタジーVII」だ



⬆セガ「サクラ大戦」では、そのアニメーションの美しさを生で体験できるぞ

東京ゲームショウ　主な出展社リスト（7月2日現在）

アートディンク	NTT	サン電子	ナグザット
アイマックス	エポック社	シエラ・パイオニア	ナムコ
アクレイムジャパン	エレクトロニック・アーツ・ビクター	ジャレコ	日本ビクター
アスク講談社	オークスヘヴン	スクウェア	パイオニアLDC
アスミック	カタパルト・エンタテインメント	セガ・エンタープライゼス	パック・イン・ビデオ
アトラス	カプコン	セタ	ハドソン
アルトロン	カルチャーブレーン	ソニー・コンピュータエンタテインメント	バンダイ
イマジニア	ギャガコミュニケーションズ	タイトー	バンダイ・デジタル・エンタテインメント
ヴァージン　インタラクティブ　エンターテインメント	グラムス	タカラ	バンプレスト
エクシング	ゲーム　アーツ	T&Eソフト	ビクター・エンタテインメント
SNK	元気	データイースト	ヒューマン
エニックス	光栄	テクモ	富士通
NEC	コナミ	東芝EMI	やのまん
NECインターチャネル	コンパイル	トミー	リバーヒルソフト
NECホームエレクトロニクス	サミー工業	トンキンハウス	ワープ

Network

10日間で10万件のアクセスを誇る
SCEのネットゲームインターネットで開始

ホームページでゲームをプレイ

ソニー・コンピュータエンターテインメントが6月1日から開始したインターネットのネットワークゲーム「LORD of MONSTERS」が、公開されてから約10日間で10万件以上のアクセス数を記録した。このネットワークゲームは、第1回ゲームやろうぜクリエイターグループのリンドブルムが制作したもの。

ゲームの内容は、ホームページ上でエルフやコボルドといったモンスターたちの部隊を作り、同じくネットにアクセスしている他のプレイヤーと対戦を行うというものだ。編成した部隊のデータは、24時間ホームページ上で保存され、その時間内であれば何度でもアクセスしてゲームをプレイすることができる。もしプレイヤーの部隊がランキングにのるほどの好成績を上げれば、対戦用データはいつまでも保存される。

インターネット上でのプレーとなるので、電話料金とプロバイダーへの接続料金以外は無料。興味のある人はアクセスしてみよう。(URL:http://www.scei.co.jp/love/)



⬆ゲームのルールは、トップページで詳細に説明されているから大丈夫。誰でもすぐに始めることができる


⬅使えるユニットはコボルトやノーム、エルフといったモンスターたち。彼らの特性をうまく活かして部隊を作る



➡このゲームを作ったリンドブルムは、SCEが主催するソフト開発者育成プログラム「ネットやろうぜ!」の第1回から選出されたメンバーで構成されている

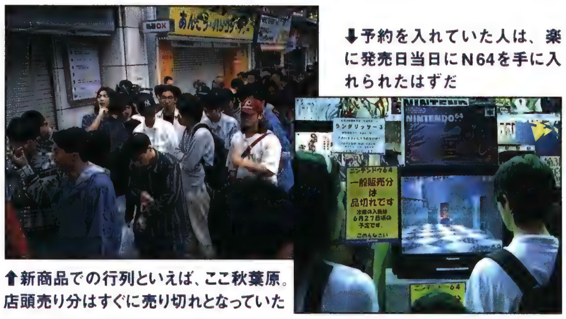
Topics

君はもうこの興奮を手に入れたか?
待ちに待ったN64が、6月23日、遂に発売!

今年度末までに360万台を出荷

6月23日(日)、ゲームファンの誰もが待ちこがれた「NINTENDO64」が、遂に全国発売された。N64は予約販売が多かったため、当日は混乱も少なく静かな発売日となったが、秋葉原のラオックス・コンピュータ館などでは100人以上の行列が見られた。

任天堂は6月末までに50万台、今年度末までに360万台を出荷する予定と発表している。発売後1カ月が経過したわけだが、現在では予約していなくても、ハード、ソフト共に楽に店頭で買えるはずだ。


⬇予約を入れていた人は、楽に発売日当日にN64を手に入れられたはずだ

⬆新商品での行列といえば、ここ秋葉原。店頭売り分はすぐに売り切れとなっていた

New Goods

サターンの機能を格段にアップ!
セガサターンに、拡張RAMが登場

対応ソフトとセットで販売

セガ・エンタープライゼスは、セガサターンの一度に読み込めるデータ量を拡張する「拡張RAMカートリッジ」を発売すると発表。これによって、本体内のRAM容量に、プラス8メガビットのメモリーを増やすことができる。

対応ソフトの第1弾は「リアルバウト餓狼伝説」で、その後「サムライスピリッツ斬紅郎無双剣」「ザ・キング・オブ・ファイターズ'96」が対応していく予定。CD-ROMと拡張RAMカートリッジのセットで、なんと8800円という低価格がうれしい。


⬆ツインアドバンスドロムシステムと同じく、サターン本体に差し込む形になる予定

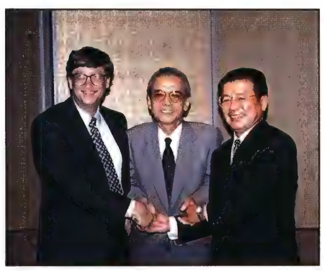


⬇対応ソフト第1弾の「リアルバウト餓狼伝説」。アーケードに迫る完成度だ

Topics

衛星放送を使った新時代のパソコン通信
任天堂とマイクロソフトが業務提携

6月26日、任天堂、マイクロソフト、野村総研の3社が、新たなパソコン通信システムを構築するため事業提携を行った。これは、パソコン通信をテレビ放送のようにいつでもダイレクトで楽しめるというシステムで、電話回線ではなく衛星放送回線を使用するというもの。サービス開始は来年になる予定。任天堂は専用のサテライトモデムを開発する。


⬆山内任天堂社長、マイクロソフト会長ビル・ゲイツ氏、橋本野村総研社長

New Goods

「ライツアウト」を超えるか!
電子パズルゲーム「3OX」発売

好評を博した電子パズルゲーム「ライツアウト」を発売したタカラが、今度は対戦の要素を盛り込んだ電子パズルゲーム「3OX」を発売。ルールの基本は3目並べだが、4手目から古い順にライトが消えていくのがミソ。記憶力が勝負のゲームなのだ。コンピュータ対戦、2人対戦が可能。3500円


⬆「ライツアウト」と同じくハンディサイズなのがうれしい

Topics

今年度中に約40タイトルを発売
コナミがゲーム攻略本を自社で出版

コナミが出版事業に進出することが決定した。これはコナミが発行元となって、コナミとライセンス契約を結んだ出版社が流通、販売を行うというもの。現在ライセンス契約を結んでいる出版社は、NTT出版、双葉社、新紀元社の3社で、第1弾は7月に発売が予定されているPSソフト「ハイパーオリンピック インアトランタ」の攻略本になる予定だ。

今後は攻略本だけでなく、CD-ROMを添付したムック本、人気ソフトのイラスト集やファンブックなども企画されていくとのこと。攻略本は、セガ・サターン版「ポリスノーツ」の攻略本など、今年度中で約40タイトルを出版する予定だ。

Topics

僕らのヒーローが遂に復活!!

新ウルトラマンのテレビ放映が決定

主役はV6の長野博に決定

円谷プロダクションが、ウルトラマン生誕30周年を記念して、自社の代表作ともいえるウルトラマンシリーズを復活させることを発表した。主役に、今人気絶頂のアイドルグループ「V6」の長野博を起用し、さらにシリーズ初の女性隊長が登場、最新のSFXとCG技術を駆使した特撮など、まさに現代のウルトラマンにふさわしい新しいフィーチャーを多く取り入れている。また、初代主役のハヤタ役、黒部進氏の愛娘が女性隊員として出演するという点もウルトラ通なら見逃せないだろう。



©円谷プロ・毎日放送

←ティガは、敵の能力に合わせて3タイプにファイティングスタイルを変える



↑新しいウルトラマン物語を創っていくにふさわしいフレッシュな面々だ

Network

対戦ゲーム専用ネット米より上陸

ゲーム専用ネットDWANGO開始

対応ゲームソフト続々と発表!

ソフトウェアジャパンは、米国シェアナンバー1を誇る対戦ゲーム専用のパソコン通信ネットワークDWANGOの運営権とマスターフランチャイズ権を取得した。DWANGOは、サーバーあたり最大で64人が同時にログインする事ができるので、多人数で対戦プレイが楽しめる。

対応ゲームは、現在のところウィンドウズ95で3作品、DOS/Vで13作品が発表されている。入会金は2000円、月額基本料金は1000円となっている。（問い合わせ：03・5827・7796）



↑遂に7月1日から稼動を開始。ようやく日本でも本格的なネットゲームが楽しめる



↑スターターキット(発売記念価格2000円)を購入すれば入会金無料、10時間分の無料アクセス権がもらえ、さらにゲームが2本もついてくる!

Network

M・ジョーダンのユニフォームも登場

インターネットでオークション開催

ジャストシステムが運営するホームページ「ジャストネット」で、スーパースターの貴重品が手に入る「スーパースターオークション」が開催されている。

第1回はイチローのユニフォームが145万円で落札された。7月はM・ジョーダンのユニフォーム、8月には野茂のドジャースのユニフォームなどが予定されている。

←気になるURLは「http://www.just-net.or.jp/ebf/cnread/asahido/index.htm」



Topics

ホテルでセガ・サターンを遊ぶ

ホテル内サービスにテレビゲームが登場

セガ・エンタープライゼスと東芝が共同開発したホテル向けゲーム・オン・デマンド・システムが公表された。すでに300万台の販売台数を超えたセガ・サターンを、ホテルの客室のテレビ画面で楽しめるというこのシステム。映画などの放送型サービスに変わる有力サービスとして楽しめる日も近い。



↑今後、若者向けのリゾートホテルを中心に展開していく予定

New Goods

アニメファンの大本命シリーズ

名作テレビアニメのビデオCDシリーズ発売

キティアニメシリーズとして、人気テレビアニメを完全収録したビデオCDが、7月から順次発売される。タイトルは「うる星やつら」「めぞん一刻」「らんま1/2」などの高橋留美子作品を筆頭に、他3作品をリリース予定。

ビデオCD対応なので、専用アダプターを装着すればサターンでも楽しめるぞ!



↑アダルト以外が弱かったビデオCDだけに、アニメファンには朗報だろう

Network

サターンを使って家庭でカラオケ

新型通信サービスとセガのネット戦略

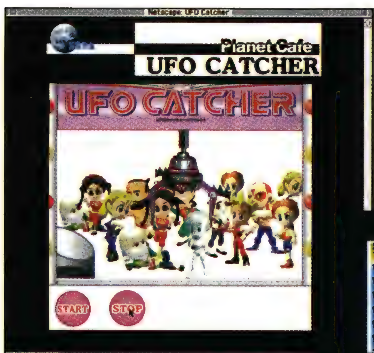
サターンの通信機能が威力を発揮

セガ・エンタープライゼスはNTT、ソニー、日本ビクター、ヤマハと共同で、8月から一般家庭向けの通信サービスを開始する。これは、パソコンやサターンの通信機能を使い、家庭でオンラインショッピングや通信カラオケが楽しめるというもの。サービスの名称は「ぷらら」で、ユーザーはヴィラ「ぷらら」と呼ばれる仮想都市のなかを歩き、様々なサービスを利用していくこととなる。

「ぷらら」をサターンで利用するには、7月27日に発売予定の「セガサターンネットワークス」（1万4800円）が必要だ。このキットの中にはモデムやCD-ROMが含まれており、購入後すぐにインターネットや国内最大級の通信ネット「ニフティサーブ」にアクセスすることができる。実際に「ニフティサーブ」にアクセスしてみると、通信にはありがちな面倒な設定が一切なく、ソフトの指示に従えば自動的につながってくれた。「ぷらら」のようなサービスが、簡単な操作で利用できるようになるのはうれしい限りである。



←仮想都市ヴィラ「ぷらら」のイメージ画。街全体がネットなのだ



←セガのホームページにあるバーチャルUFOキャッチャー。成功すれば抽選で景品がもらえる

http://www.sega.co.jp/sega/p_cafe/ufo/



↑「セガサターンネットワークス」に同梱される「PAD NIFTY」の画面。簡単操作でニフティサーブを利用できるスグレものだ



↑サターンに装着すれば、通信機能が使えるようになるセガサターンモデム

NewsFrash

今月のあんな動きとこんなこと
一挙にレポートだっ！

Topics サイン入りサターン3台をプレゼント！

いまサターンソフト「Body Special 296」についてくるアンケートはがきを送ると、なんと抽選で3名に雛形あきこ、木内あきら、松田千奈のサイン入りサターンが当たるという、豪華キャンペーンが実施されている。みんな、どしどし応募して、スペシャル・サターンをゲットしよう！



↑貴重なサイン入りサターンが当たる！ 君ならプレイせずに飾っとく？

Topics 100名に「NINTENDO64」が当たる！

いま、スーパーファミコンソフト「スーパートランプコレクション2」を買うと、100名に「NINTENDO64」、10名に新潟産コシヒカリ米（10Kg）、そして30名に全国共通遊園地券5000円分が当たるというキャンペーンが実施中だ。期間は7月19日から8月末日（当日消印有効）。



↑「NINTENDO64」が当たるのは最高だけど、コシヒカリもオイシイぞ

Topics 人気声優3人が主題歌を録音

6月19日、千葉麗子プロデュースのプレイステーションソフト「ありす イン サイバーランド」の主題歌が、六本木の「フォリオ・サウンド」で録音された。歌うのは、ゲーム中の声も担当している人気声優、浅田葉子、荒木香恵、宮村優子の3人。



↑「大事な友達を想って歌いたい」と、主役の浅田葉子さんは語る

Network カプコンが日本向けホームページを開設

これまでアメリカ向けにしかホームページ作っていなかったカプコンが、7月1日から遂に日本向けのホームページを開設した。ここでは新着・新製品情報はもとより、会社紹介、イベント情報など、様々な情報が自由に見ることができる。（URL:http://www.capcom.co.jp）



↑なかには「ひみつ研究所」なるアヤシゲなコンテンツもあるのだ

New Goods 「親子のマルチメディア塾」キット登場

サンリオは、家庭、子供向けのパソコン教材「親子のマルチメディア塾」を発表。パソコンの使い方からデータベース、アニメーション、パソコン通信など、コンピュータの基本的な知識が年齢に関わらず理解できるようになっている。



↑高度なことが簡単にわかりやすく説明されている家庭向けのコンピュータ教材

Event 東京池袋でアニメフェスティバルが開催

6月22日、池袋サンシャインシティで、NECホームエレクトロニクス主催によるアニメフェスティバルが開催。声優のトークショーなどが行われた。



↑おおいに盛り上がっていたコスプレ大会

Topics コナミ、ウィンドウズゲームに全面参入

コナミが、今年の年末からウィンドウズ95対応のゲームソフトを発売する。現在予定されているタイトルは「実況パワフルプロ野球」「ときめきメモリアル～forever with you～」「幻想水滸伝」など、合計6タイトルのウィンドウズ95版ソフト。これによって、コナミはPC市場に全面参入となる。

Topics 任天堂とリクルートが新会社を設立

リクルートと任天堂が、日本で初めてゲームクリエイターを専門にマネージメントする会社「（株）マリーガル・マネジメント」を設立。この会社は、ゲームのアイデアを持つクリエイターたちと契約して、資金や交渉の面でサポートしていこうというのが目的。ゲーム開発に新たな風を呼び込む会社となりそうだ。

New Goods ナムコがPS用ジョイスティックを発売

ナムコが、プレイステーション用ジョイスティックを9月に発売する。これで、アーケードと同じ感覚で「鉄拳2」や「ソウルエッジ」が楽しめる！



↑予定価格は、ソフト1本分の5800円

Network XBANDがインターネットに接続開始

XBANDがインターネットへの接続を開始。これによってスーパーファミコンでインターネットの電子メールサービスが利用できるようになる。



↑サービス開始は7月下旬から。8通までのメールが受信できる

Event ナムコ・プロップサイクル、遂に発進！

注目のアーケードマシン「プロップサイクル」が、6月29日渋谷でお披露目され、ナムコ主催の会場は親子連れやカップルたちでにぎわった。



↑当日は4台のマシンがお披露目された

New Goods 鉄拳2のサウンドトラックが発売

「鉄拳2」のオリジナル・サウンドトラックCDの第2弾が、7月20日、NECアベニューより発売された。価格は2300円。



Event 「TOBAL No.1」発売記念イベント

「TOBAL No.1」の発売を記念し、東京と大阪で「TOBAL No.1スーパーバトルステージ」が開催される。東京は7月28日（日）池袋サンシャインシティ、大阪は8月2日梅田阪急サン広場で行われる予定。（問い合わせ：03-5496-7117）

Topics PS・ザ・ベストいよいよ発売

過去の名作が低価格で再発売されるという「プレイステーション・ザ・ベスト」。この第1弾として、ナムコ「リッジレーサー」、SCE「アーク・ザ・ラッド」が7月21日に発売された。8月9日には「エースコンバット」などが発売される。

New Goods カプコンのスクリーンセーバー発売

8月にカプコンのPC用効果音入りオリジナル・スクリーンセーバーがガイア・アソシエイツより発売される。これは「ストZERO2」「バンパイア・ハンター」「サイバーボッツ」のキャラクターを使用したもの。CD-ROMで発売され、価格は4800円。

Topics マリオ64への問い合わせ「ベスト3」

「スーパーマリオ64」で、任天堂に寄せられた問い合わせで最も多かったのが「赤・青・緑スイッチの場所」。2位が「コース5のテレサのバルコニーの位置」。3位が「コース1のワンワンの場所のスターの取り方」。（この答えはP55、P59）

Topics 任天堂、セガ、ソニーのシェア拮抗

日本経済新聞の調査（6月26日付）によると、95年度家庭用ゲーム機の国内出荷台数のシェアは任天堂32.9%、セガ29.9%、SCE29.2%。10ポイント以上の伸びを見せたセガとSCEが、前年シェア55.4%の任天堂を追い上げた形となった。

Topics セタと任天堂が共同で業務用開発

セタと任天堂が、「NINTENDO64」のアーキテクチャーを使用したアーケードゲームシステムの開発を共同で行うことを発表。これはNINTENDO64の開発環境を利用して、安く質の高いアーケードゲームを開発していくという計画だ。

Topics 大手5社がソフト配給会社の設立を検討

エニックス、カプコン、コナミ、ナムコ、ハドソンが発起人となり、コンビニ向けソフトの共同配給会社の設立を検討すると発表した。コンビニ流通ではすでにスクウェアが子会社「デジキューブ」を設立。各社の今後のコンビニ流通の展開が注目される。

32ビット・ジオメトリックエッセイ プレイステーション・ビート

PlayStation Beat

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第十五章 『ザ・ベスト』

プレイステーションの名作がCDと同価格の2800円で手に入る。本体価格と並んで、どんどんと身近な存在になってくる。そんなプレイステーションへの期待を綴ってみた。



〈写真1〉



〈写真2〉

僕がプレイステーションを好きな理由

プレイステーション〈写真1〉が、「ザ・ベスト」と銘打った廉価版ソフトの販売を開始した〈写真2〉。あの名作を安く、という狙いは、ちょうどCDにおけるQ盤やCD選書のようなものだ。

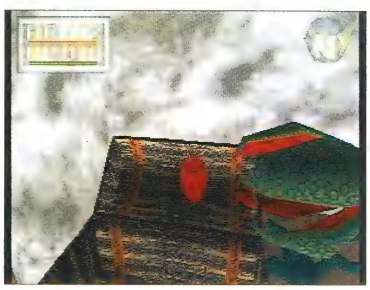
参考までにタイトルを挙げてみよう。『リッジレーサー』〈写真3〉『アーク　ザ　ラッド』〈写真4〉『雷電プロジェクト』〈写真5〉『キングスフィールドⅡ』〈写真6〉、そしてちょっとした間をおいて『エースコンバット』〈写真7〉『闘神伝2 plus』〈写真8〉『BOXER'S　ROAD』〈写真9〉が発売される。

このニュースを知ったとき、僕自身はさほど嬉しくなかった。理由は明白。そのほとんどがすでに購入済みのタイトルだったからなのだ。とはいえ、ゲームソフトがCD一枚分の値段で買えるようになったのはトピックではないだろうか。それこそ、最近のプライスダウンでプレイステーション・ユーザーになった人たちには、朗報だろう。

僕にとって、ゲームソフトの購入はどこかギャンブルに似ている。5800円からの商品を買う。もしかしたら期待が空回りするような内容かもしれない。だから、ゲームソフトの購入にはそれなりの調査と、決断が必要だ。ゲームソフトを買うだけで、どこかハイになるのはそのせいだろう。それでも、やがて2800円という価格設定に、ありがたみが沸いてくるのだろう。これまでは一本しか買えなかった金額で、2本のゲームソフトが買えるという状況は、どこかショッキングですらある。『アーク　ザ　ラッド』



〈写真7〉『エースコンバット』
© 1995　NAMCO LTD.



〈写真6〉『KING'S FIELD Ⅱ』
© 1994,1995　From Software,Inc.


〈写真5〉『雷電プロジェクト』
© 1995 SEIBU KAIHATSU . INC .,


〈写真4〉『アーク ザ ラッド』
© 1995 Sony Computer Entertainment Inc.


〈写真3〉『リッジレーサー』
© 1993 1994 NAMCO LTD.

と『キングフィールド』は、時をほぼ同じくして続編が発売される。ならばこの機会に、新作の予習をするのも悪くない。ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）では、この試みを今後も続けて行くという。だけど、ひとつ残念なのは例えば「発売後2年で値引きオーケー」という感じで、CDのように廉価そのものが制度化されなかったことだ。SCEがセレクトしたタイトル以外にも、人によっては買いたくても今いち手が伸ばせなかったソフトはたくさんあるはずだからだ。「気になるけど、値下げまで待ってから買う」となれば、ユーザーにとって選択の幅が広がるはずだからだ。

これまでのゲーム業界からは生まれなかった新しい試み。プレイステーションには、どうしてもそんな期待をしてしまう。

「どのゲーム機を買えばいいのか？」という質問は、今や簡単そうで最も難しい。プレイステーションにセガサターン、NINTENDO64を比較してみると、ゲーム機という「入り口」は似通っているものの、目指す方向はまるで違っている。プレイステーションは、ゲームソフトの新しいスタイルを模索しているように思える。発売からこれまで、従来のゲーム業界からは誕生しなかったような発想のあるソフトが飛び出してくる土壌を作りげてきた。NINTENDO64は、ゲームソフトの原点回帰を目指している。目で見て、耳で聞くだけじゃない。テレビゲームはコントローラーを操ってみて、初めて楽しさが分かるもの。テレビゲームでしか実感できない面白さを、さらに深く見つめ直している。セガサターンは、ダークフォースと呼ぶにふさわしい。アーケードゲームの移植に強みを強調していたかと思えば、コンシューマ向けソフトのレベルをめきめきと向上させている。各種マルチメディア機能の拡充に始まり、インターネット対応をいち早く実行してしまった。ソフトで選ぼうとしても、数だけは大量だが、本当に魅力的なソフトは各ゲーム機に拡散してしまっている。一台のゲーム機でできるだけたくさんのゲームを遊びたい、というユーザーの欲求にはとうてい応えられそうにない。

プレイステーションの進撃はめざましい。起ち上げから現在へ、発売から2年も起たないうちに、スーパーファミコン5年分の歴史を繰りかえしてしまったような速度だ。ラインナップの充実にも目を見張る。アーケードの移植からオリジナル作品はもちろん、『ロックマンX』など低年齢層向けのソフトも続々と発売されている。

だけど、僕はもっと別の期待を寄せている。それはプレイステーションが発売されて以来、変わっていない。ゲームを遊びながら、たとえ一瞬でも良い。「やっぱりプレイステーションだね」と言えるような匂いを感じさせてくれることだ。そのためには、まず開発者に深く愛されることが条件だろう。ゲーム作りがしやすい、という定評はいまだ揺るぎがないようだ。その上でゲーム中に、プレイステーションならではの技術がふんだんに活かされていること。この連載ではその視点にこだわって、プレイステーションならではのソフトの面白さを語ってきたつもりだ。

自分にとって最良のプレイステーションソフトを挙げるのならば、『BOXER'S ROAD』になる。実はいまだに遊びこんでいる。「こだわる」だけなら誰にでも簡単だ。ある一点に集中しさえすればいいのだから。だけど、このゲームはそのすべてにこだわっている。特徴的なのがグラフィックだ。センスのあるクールな質感のキャラクターは、きらびやかで緻密な映像をを売りにしたソフトばかりの最近になってより輝いているようだ。試合中のパンチは、どれをとってもひとつも同じものはない、その高いシミュレーション性。レベルが違う選手でも、一瞬の隙をついていけば逆転の可能性がある、というボクシングの危うさをそのまま濃縮している。そして何より、人を殴りつける感触がここまで気持ちいいゲームを、僕は知らない。開発元のNEWは、このゲームが事実上のデビュー作だった。暖めていたアイデアがプレイステーションという環境で、一気に開花したわけだ。

NEWの成功例を塗り替えるようなソフトが続々と誕生する夢をみながら、僕はプレイステーションで遊び続ける。


元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日
東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業。
在学中からゲーム雑誌
「HIPPON SUPER!」
（当時）の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。


〈写真9〉『BOXER'S ROAD』
© 1995 NEW


〈写真8〉『闘神伝 2 plus』（写真は『闘神伝2』）
© TAKARA Co.,LTD 1996.

LIFE

新装開店しました！

いよいよモデムキットも発売されて、ますます広がるサターンライフ。というわけで内容一新！ 楽しんでね〜。



バーチャスティックプロの正しい買い方

ゲーセンにある筐体のコントロール部分をサターンで使えるようにした『バーチャスティックプロ』(以下VSP)をさっそく買いに行こう

実は重い！デカい！

欲しいよね〜。アストロ筐体そのままのVSP。24800円握り締めてお店に行く前に、ちょっと待った！重いしでっかいVSPをテイクアウトするには、それなりの心がまえが必要だ。間違ってもハイヒールにふわふわのワンピースなんか着てっちゃダメ。でも思いっきりキタナイのもナンだから、あらゆるセガグッズでかためてくってのが気合い入っていていいかも。



➡オーマイガー！ 引っかからないようにね。大きいから電車や人混みの中では縦にして持とう！

通販で楽する？

VSPの発売日は7月26日。今からでも遅くない。手に入れたい人は近くのお店に注文しよう。あと、通信販売している店を探すのも楽でいいかも。





正しい服装

これがみきちゃんオススメのスタイル。『NiGHTS』のキャップとTシャツでGo!

新型バーチャスティックも7/26発売！

VSP置く場所がないって人にはコレ。5800円でボタン配置がマンマだし、アストロ筐体色だから、雰囲気でるよね。





今月のイラスト

選者◎森本みき



岐阜県 松浦鯨さんの作品

ありがとー！ 300万台って一言でいうけど、毎日1台買っても8219年も要する、すごい数なんだよね。びっくり(みき)。

おなじみ竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー——vol.1

メガドラファンの熱い声にお応えして、セガ広報竹ちゃん自ら大推薦のソフトを毎月紹介する新連載だ！



『HAUNTING』の巻

幽霊になってみない？

メガドライブを愛し続けるみんなにもっと楽しんでもらうため、このコーナーが帰ってきた!! 今回おすすめのゲームは海外でEAから発売されている『HAUNTING』だ。何がいいって、ゲーム性がメチャ新しい。かつ、面白い。幽霊のポルターガイを操作して、屋敷の住人を怖がらせ、屋敷から追い出せれば面クリアというのが基本ルールだ。住人は幽霊が見えないから、幽霊は屋敷の中にあるいろいろなものに乗りうつって、あの手この手で怖がらせるのである。例えば、包丁を飛ばしたり、テレビを爆発させたり。それに対する住人のリアクションも傑作で、とにかく最高なのだ。バランスもなかなか良いので、ぜひ体験してほしいな。



⬅海外用ソフトは、メガキーなどの変換器を使えば日本でも動作可



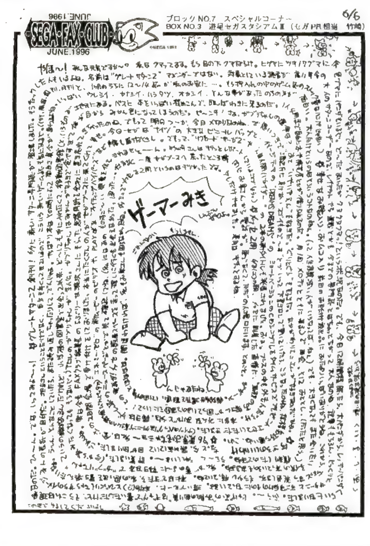
⬇中さんが食べてるとホントにおいしそう。でも良い子のみんなはたべすぎないようにね

『NiGHTS』が完成してほっと一息の中さん。今日は特にダンディーでなんかヤンエグな感じっ！









SATURN

セガサターンをつないでみたよ XBAND対戦は超オモシロイ!

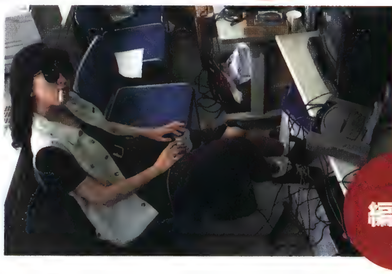


この号が出ている間に発売されちゃう予定の、セガサターンモデム。このモデムを使って、XBANDの通信対戦ゲームが楽しめるのは、もうみんな知ってるよね? じゅげむでも、おなじみCS広報のみきちゃんと『バーチャファイターリミックス』で対戦してみたよん。『リミックス』はXBANDサービス開始に併せて、モデム購入者に提供される。それにしてもやっぱみきちゃん強かったっす〜。さっすがぁ!



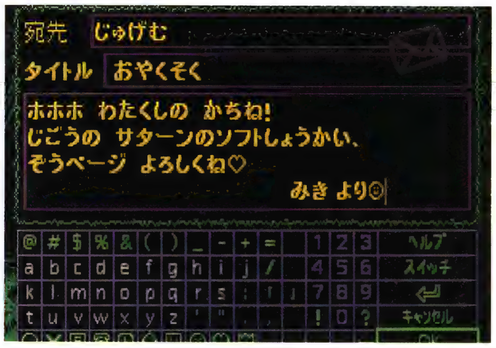
SEGA

⬆マジになってるみきちゃん。上司の竹崎氏の「勝て!」の声に広報生命を賭ける(?)



編集部

➡うって変わってフマジメな編集部Y。やっぱ負けちゃって…はぁ〜



⬆➡対戦の前後にはメールが送れる。傷口に塩を塗るようなみきちゃんのメッセージに怒り爆発!(ウソ)

テンペストSHOWで『NiGHTS』が最高得点をマーク!

TV

毎週、関口宏VS三宅祐司のラウンド対決で、おもしろグッズの評価を争う『輝け! 噂のテンペストSHOW』。6月13日の放送では、関口チームのトリで登場した『NiGHTS』が、この日の最高得点(28点)をマーク。一挙にメジャーに。



⬅SMAPの草薙剛クンはもうかぶりつき状態でした

みきちゃんのお仕事いろいろ――vol.1 「販売促進のお仕事」の巻

ゲームメーカーにはいったいどんな仕事が? みきちゃんがレポートしてくれる新コーナーだ



⬆FAXクラブ担当の深沢さん。こんなキレイな女性とは!

第1回目は、販売促進のお仕事。セガFAXクラブやJOYJOYテレフォンでユーザーに最新の情報を提供するかたわら、ショップ向けのFAX情報も毎週作ってたりします。お店に置いてあるパンフやポスターもココで一手にやってるのよ。すごいでしょ。



関東在住のキミ! 『林原めぐみのハートフルステーション』知ってる?

Radio



⬆発売中のCD『JUST BE CONSCIOUS』(『スレイヤーズRETURN』テーマ)よろしくね!



⬆花谷さ〜ん、顔真っ赤ですよ〜(でもいいな〜)



➡先週の宿題を忘れてきた花やんの言い訳は「宿題を忘れましたってゲームよろしく」だって

AM神戸(ラジオ関西)で、毎週金曜日夜11時から12時までオン・エア中の超人気番組がこれ。「流星セガワールド」コーナーでは、セガ若手広報花やんがサターンの最新情報をバッチリフォローしてくれる。林原さんのツッコミにうろたえる花やんファン続出中との噂だ。関東でも聴けるといいのにね、残念。

プレゼントクイズ



【問題】
7/12発売の『デカスリート』で遊べる陸上競技は何種目あるでしょう?

答えは今月号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人は、クイズの答え、サターンライフに対するリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね(巻末ハガキを使ってもOK)。〆切は8月21日(当日消印有効)。プレゼントは、①NiGHTS Tシャツ(バーチャスティックの写真でみきちゃんが着てるのといっしょだよ!)…Mサイズ1名、Sサイズ2名②貴重な林原めぐみサイン色紙…1名③『バーチャファイター キッズ』…1名 ④セガスタ7月号コピー一式…3名 待ってま〜す。

セガスタ6月号一挙掲載!

FAXを持ってないキミ、これがウワサの『遊星セガスタジアム』だ。毎月8日更新のセガスタは竹ちゃんみきちゃんの手書きだよ! がんばって読んでみてね。





お・わ・び:セガスタ最新号は極秘情報満載のためじゅげむ誌面ではご紹介できません(涙)。どうしても読みたい方は関東局(03)5950-7790、関西局(06)948-0606の、ブロック7ボックス2、3で引き出せます。FAXのない方はプレゼントクイズにご応募ください。

月刊ゲームウォーカー GameWalker
GREAT SATURN Z
GAMEST EX
SATURN FAN
THE PLAYSTATION
じゅげむ
スーパー64
SEGA SATURN MAGAZINE
電撃王
電撃G'sエンジン
電撃SEGA EX
電撃NINTENDO64
電撃PlayStation
プレイステーション
ファミマガ64
PlayStation Magazine
マル勝ゲーム少年

JAPAN GAME of the 199

第1回日本ゲーム・

■ 投票用紙 ■

❶グランプリ(2作品)
❷フレッシュ賞(1作品)
❸ビジュアル賞(1作品)
❹サウンド賞(1作品)

※本誌以外の雑誌名は五十音順にならんでいます。 ※投票用紙は、必ず裏面全面にノリをつけてハガキに貼って下さい。

ノミネート作品

1. アーク ザ ラッド SCE 6月30日 PS
2. RPGツクール2 アスキー 1月31日 SFC
3. アイドル雀士スーチーパイ Remix ジャレコ 9月29日 SS
4. アクアノートの休日 アートディンク 6月30日 PS
5. 悪魔城ドラキュラXX コナミ 7月21日 SFC
6. あすか120%マキシマ BURNING Fest. NECアベニュー 7月28日 PC/E
7. あすか120%スペシャル BURNING Fest. ファミリーソフト 3月29日 PS
8. アローン・イン・ザ・ダーク2 EAV 2月23日 SS
9. アンジェリークSpecial 光栄 3月29日 SS
10. ヴァンパイア The Night Warriors カプコン 3月29日 PS
11. ヴァンパイアハンター-Darkstalkers' Revenge カプコン 2月23日 SS
12. Wizard's Harmony(ウィザーズハーモニー) アークシステムワークス 12月29日 PS/SS◆
13. ウィザードリィVI禁断の魔筆 アスキー 9月29日 SFC
14. ウィザードリィVII~ガーディアの宝珠~ SCE 10月13日 PS
15. Winning Post 2 (ウイニングポスト2) 光栄 3月22日 SS
16. ウイングアームズ~華麗なる撃墜王~ セガ 9月29日 SS
17. エアーマネジメント'96 光栄 3月22日 PS/SS◆
18. エースコンバット ナムコ 6月30日 PS
19. A. IV. EVOLUTION GLOBAL アートディンク 11月22日 PS
20. SDガンダム GNEXT バンダイ 12月22日 SFC
21. SDガンダム ディメンション ウォー バンダイ 12月22日 VB
22. X-MEN (エックス・メン) チルドレン オブ ジ アトム カプコン 11月22日 SS
23. F-1 Live Information セガ 11月2日 SS
24. エメラルドドラゴン メディアワークス 7月28日 SFC
25. エルファリアII ハドソン 6月9日 SFC
26. おーちゃんのお絵かきロジック サンソフト 9月8日 PS
27. ガーディアン ヒーローズ セガ 1月26日 SS
28. カオスシード 風水回廊記 タイトー 3月15日 SFC
29. 風の伝説ザナドゥII 日本ファルコム 6月30日 PC/E
30. 学校であった怖い話 バンプレスト 8月4日 SFC
31. Carnage Heart(カルネージ ハート) アートディンク 12月8日 PS
32. GUNGRIFFON(ガングリフォン)THE EURASIAN CONFLICT ゲーム アーツ 3月15日 SS
33. 完全中継プロ野球グレイテストナイン セガ 5月26日 SS
34. ガンナーズヘヴン SCE 4月28日 PS
35. ガンバード アトラス 12月15日 SS
36. がんばれゴエモンきらきら道中 僕がダンサーになった理由 コナミ 12月22日 SFC
37. 機動戦士ガンダム バンダイ 6月23日 PS
38. 機動戦士ガンダム バンダイ 12月22日 SS
39. 機動戦士ガンダムVer. 2.0 バンダイ 3月29日 PS
40. キリーク・ザ・ブラッド2 SME 12月29日 PS
41. 銀河お嬢様伝説ユナFX哀しみのセイレーン ハドソン 3月8日 FX
42. 銀河お嬢様伝説ユナ2 永遠のプリンセス ハドソン 6月30日 PC/E
43. キング・オブ・ボクシング ビクターエンタテインメント 10月20日 SS
44. キングスフィールドII フロム・ソフトウェア 7月21日 PS
45. QUOVADIS (クォヴァディス) グラムス 12月21日 SS
46. ぐっすんおよよ エクシングエンタテイメント 4月28日 PS
47. クラシックロード ビクターエンタテインメント 12月15日 PS
48. グラディウス DELUXE PACK コナミ 3月29日 SS
49. くるりんPA! スカイ・シンク・システム 7月7日 PS
50. クロックタワー ヒューマン 9月14日 SFC
51. クロックワーク ナイト~ペパルーチョの大冒険・下巻~ セガ 7月28日 SS
52. 幻想水滸伝 コナミ 12月15日 PS
53. 豪血寺一族2~ちょっとだけ最強伝説~ アトラス 10月20日 PS
54. 極上パロディウスだ! DELUXE PACK コナミ 5月19日 SS
55. サイドワインダー アスミック 1月26日 PS
56. ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 SNK 3月28日 SS
57. 3x3EYES~吸精公主~ エクシングエンタテイメント 8月11日 PS
58. The Tower (ザ・タワー) オープンブック 3月1日 SS
59. 三國志IV 光栄 9月29日 PS
60. 三国志英傑伝 光栄 3月29日 SS
61. J.リーグ エキサイトステージ'95 エポック社 4月28日 SFC
62. JリーグサッカープライムゴールEX ナムコ 9月29日 PS
63. Jリーグサッカープライムゴール3 ナムコ 8月4日 SFC
64. Jリーグ 実況ウイニングイレブン コナミ 7月21日 PS
65. Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! セガ 2月23日 SS
66. 実況おしゃべりパロディウス コナミ 12月15日 SFC
67. 実況パワフルプロ野球'95開幕版 コナミ 7月14日 PS/7月28日 SS◆
68. 実況パワフルプロ野球3 コナミ 2月29日 SFC
69. 実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン コナミ 9月22日 SFC
70. シムシティ2000 イマジニア 5月26日 SFC
71. シムシティ2000 セガ 9月29日 SS
72. シャイニング・ウィズダム セガ 8月11日 SS
73. ジャンピングフラッシュ!~アロハ男爵ファンキー大作戦~ SCE 4月28日 PS
74. 新世紀エヴァンゲリオン セガ 3月1日 SS
75. 新日本プロレスリング闘魂烈伝 トミー 9月29日 PS
76. 真・女神転生 デビルサマナー アトラス 12月25日 SS
77. 水滸演武~風雲再起~ データイースト 3月22日 SS
78. すーぱーぐっすんおよよ バンプレスト 8月11日 SFC
79. スーパードンキーコングGB 任天堂 7月27日 GB
80. スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー 任天堂 11月21日 SFC
81. す~ぱ~なぞぷよ ルルーのルー バンプレスト 5月26日 SFC
82. スーパーファイヤープロレスリングX ヒューマン 12月22日 SFC
83. スーパーファミスタ5 ナムコ 2月29日 SFC
84. す~ぱ~ぷよぷよ通 コンパイル 12月8日 SFC
85. す~ぱ~ぷよぷよ通リミックス コンパイル 3月8日 SFC
86. スーパーボンバーマン3 ハドソン 4月28日 SFC
87. スーパーマリオRPG 任天堂 3月9日 SFC
88. スーパーマリオ ヨッシーアイランド 任天堂 8月5日 SFC
89. スーパー桃太郎電鉄DX ハドソン 12月8日 SFC
90. スーパーリアル麻雀グラフィティ セタ 11月24日 SS
91. スーパーリアル麻雀 PV セタ 5月26日 SS
92. 進め!対戦ぱずるだま コナミ 3月1日 PS
93. ストリートファイターZERO カプコン 12月22日 PS/1月26日 SS◆
94. ストリートファイター リアルバトル オン フィルム カプコン 8月11日 PS
95. スナッチャー コナミ 2月16日 PS/3月29日 SS◆
96. 聖剣伝説3 スクウェア 9月30日 SFC
97. 聖獣魔伝ビースト&ブレイド BPS 12月15日 SFC
98. 聖夜物語 ハドソン 12月22日 PC/E
99. セガラリー・チャンピオンシップ セガ 12月29日 SS
100. ZERO DIVIDE (ゼロ・ディバイド) ズーム 8月25日 PS
101. ゼロヨンチャンプRR-Z メディアリング 11月25日 SFC
102. 戦国サイバー 藤丸地獄変 SCE 10月27日 PS
103. 戦闘国家 AIR LAND BATTLE SCE/ソリントンソフトウェア 12月1日 PS
104. 卒業II ネオ・ジェネレーション リバーヒルソフト 10月27日 PS
105. ダービースタリオン'96 (DERBY STALION '96) アスキー 3月15日 SFC
106. 太閤立志伝II 光栄 2月23日 PS
107. 第2次スーパーロボット大戦G バンプレスト 6月30日 GB
108. 第4次スーパーロボット大戦S バンプレスト 1月26日 PS
109. タクティクスオウガLet Us Cling Together クエスト 10月6日 SFC
110. ダライアス外伝 タイトー 12月15日 SS
111. 超兄貴~究極無敵銀河最強男~ メサイヤ 12月29日 PS
112. チョロQ タカラ 3月22日 PS
113. 通天閣 SME 12月29日 PS
114. デア ラングリッサー メサイヤ 6月30日 SFC
115. Dの食卓 ワープ・三栄書房/アクレイムジャパン 4月1日 3DO/7月28日 SS◆
116. Dの食卓 コンプリートグラフィックス アクレイムジャパン 12月1日 PS
117. TIZ TOKYO INSECT ZOO ゼネラル・エンタテイメント 3月29日 PS
118. 提督の決断II 光栄 2月23日 SS
119. デイトナUSA セガ 4月1日 SS
120. テイルズ オブ ファンタジア ナムコ 12月15日 SFC
121. テーマパーク EAV 12月15日 SFC/12月22日 SS/12月29日 PS◆
122. デジタルピンボール~ラストグラディエーターズ KAZe 6月23日 SS
123. デストラクション・ダービー SCEI 2月9日 PS
124. 出たなツインビーヤッホー!DELUXE PACK コナミ 9月29日 PS/SS◆
125. 鉄拳2 ナムコ 3月29日 PS
126. DX人生ゲーム タカラ 12月15日 SS
127. 天外魔境ZERO ハドソン 12月22日 SFC
128. 天地創造 エニックス 10月20日 SFC
129. 天地を喰らうII 赤壁の戦い カプコン 3月22日 PS
130. 同級生 NECアベニュー 11月23日 PC/E
131. 麻雀同級生Special メイクソフトウェア 3月29日 SS
132. 峠KING THE SPIRITS アトラス 11月10日 SS
133. 闘神伝2 タカラ 12月29日 PS
134. 闘神伝S タカラ/セガ 11月24日 SS
135. 土器王紀 バンプレスト 12月22日 PS
136. ときめきメモリアル 伝説の樹の下で コナミ 2月9日 SFC
137. ときめきメモリアル~forever with you~ コナミ 10月13日 PS
138. ドラゴンクエストVI 幻の大地 エニックス 12月9日 SFC
139. ドラゴンフォース セガ 3月29日 SS
140. ドラゴンボールZ 真武闘伝 バンダイ 11月17日 SS
141. ドラゴンボールZ Ultimate Battle22 (アルティメットバトル22) バンダイ 7月28日 PS
142. ドラゴンボールZ HYPER DIMENSION バンダイ 3月29日 SFC
143. トワイライトシンドローム~探索編~ ヒューマン 3月1日 PS
144. ナムコミュージアムVOL. 2 ナムコ 2月9日 PS
145. ナムコミュージアムVOL. 1 ナムコ 11月22日 PS
146. 信長の野望・天翔記 光栄 3月29日 PS
147. 信長の野望・覇王伝 光栄 9月15日 PS
148. バーチャコップ セガ 11月24日 SS
149. バーチャファイター2 セガ 12月1日 SS
150. バーチャファイターRemix (リミックス) セガ 7月14日 SS
151. バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝 任天堂 12月1日 VB
152. バーチャレーシングセガサターン タイムワーナーインタラクティブ 12月22日 SS
153. ハーミィホッパーヘッド スクラップパニック SCE 9月29日 PS

＊表組はノミネート番号、作品名、メーカー名、発売日、機種名の順に表記してあります。
＊◆マークの同一タイトル作品は機種などが違っても、ノミネート選考委員会の厳正なる協議により、ゲーム性に大きな差がない限り、原則として一つの作品として扱わせていただきます。
＊SFC=スーパーファミコン、PS=プレイステーション、SS=セガサターン、VB=バーチャルボーイ、GB=ゲームボーイ、PC/E=PCエンジン、FX=PC-FX



あなたが選ぶ！ゲーム1番人気っ!!

ゲーム専門雑誌17誌連合企画



『Japan Game of the Year』は、ゲーム雑誌17誌の協力により、みなさんの声をゲームの世界に強く反映させるために制定されました。グランプリを始めとする各賞は、純粋に読者のみなさんからの投票により選出されます。ゲームファンが選ぶ、ゲームファンのためのゲーム賞です。実施要項をよく読んで、ふるってご参加ください。なお、投票してくださった方のなかから、抽選で1000名様に「Japan Game of the Year オリジナル・テレホンカード」を差し上げます。

⑭ バイオ ハザード　カプコン　3月22日　PS
⑮ バウンティ・ソード　パイオニアLDC　9月8日　SFC
156 幕末降臨伝ONI　バンプレスト　2月2日　SFC
157 パズルボブル2　タイトー　3月29日　PS
158 バトルタイクーン　ライトスタッフ　5月19日　SFC
159 バトルロボット烈伝　バンプレスト　9月1日　SFC
160 パネルでポン　任天堂　10月27日　SFC
161 バハムート ラグーン　スクウェア　2月9日　SFC
162 パペット ズー ピロミィ　ヒューマン　2月16日　PS
163 パンツァードラグーン ツヴァイ　セガ　3月22日　SS
164 ビクトリーゴール'96　セガ　3月29日　SS
165 ビヨンド ザ ビヨンド 遥かなるカナーンへ　SCE　11月3日　PS
166 ファイヤープロレスリング アイアンスラム'96　ヒューマン　3月15日　PS
167 フィロソマ　SCE　7月28日　PS
168 不思議のダンジョン2 風来のシレン　チュンソフト　12月1日　SFC
169 ぷよぷよ通（2）　コンパイル　10月27日　SS
170 プリンセスメーカー2　マイクロキャビン　10月27日　SS
171 ブルー・シカゴ・ブルース　リバーヒルソフト　9月22日　SS
172 フロントミッションシリーズ ガンハザード　スクウェア　2月23日　SFC
173 ホーンドアウル　SCE　12月29日　PS
174 BOXER'S ROAD（ボクサーズ・ロード）　NEW　9月8日　PS
175 ポケットモンスター　任天堂　2月27日　GB
176 星のカービィ スーパーデラックス　任天堂　3月21日　SFC
177 ポリスノーツ　コナミ　9月29日　3DO/1月19日　PS
178 マジカルドロップ　データイースト　10月20日　SFC
179 魔法騎士レイアース　セガ　8月25日　SS
180 魔装機神 スーパーロボット大戦外伝　バンプレスト　3月22日　SFC
181 魔法陣グルグル　エニックス　4月21日　SFC
182 マリオズテニス　任天堂　7月21日　VB
183 マリオのスーパーピクロス　任天堂　9月14日　SFC
184 ミスティックアーク　エニックス　7月14日　SFC
185 メタルジャケット　SOLAN（ポニーキャニオン）　9月22日　PS
186 メタルマックスリターンズ　データイースト　9月29日　SFC
187 メルティランサー 銀河少女警察2086　イマジニア　3月22日　PS
188 厄　友情談疑　アイディアファクトリー　1月13日　PS
189 夜光虫　アテナ　6月16日　SFC
190 ゆみみみっくすREMIX　ゲームアーツ　7月28日　SS
191 リグロードサーガ　セガ　7月21日　SS
192 リッジレーサーレボリューション　ナムコ　12月3日　PS
193 リトルマスター～虹色の魔石～　徳間書店インターメディア　6月30日　SFC
194 レイヤーセクション　タイトー　9月14日　SS
195 レディストーカー～過去からの挑戦～　タイトー　4月1日　SFC
196 ロードス島戦記　角川書店　12月22日　SFC
197 ロードラッシュ　EAV　3月22日　PS
198 ロックマンX3　カプコン　12月1日　SFC
199 ロマンシング サ・ガ3　スクウェア　11月11日　SFC
200 ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の旋風～　セガ　9月22日　SS
201 ワールドアドバンスド大戦略～作戦ファイル～　セガ　3月15日　SS
202 ワールドサッカーウイニングイレブン　コナミ　3月15日　PS
203 ワイプアウト　SCEI　3月22日　PS
204 湾岸デッドヒート　パック・イン・ビデオ　12月15日　SS

実施要項

『Japan Game of the Year'96』は、家庭用ゲーム・ソフトウェアの質的向上と社会的地位の向上を促し、業界の健全な育成と発展促進を目的としています。

※家庭用ゲーム機以外のハード、パソコンのみを対象に発売されているソフト、および業務用ゲーム機のみで稼働しているソフトは対象外といたします。

賞

グランプリ 1タイトル（読者投票1位の作品）：トロフィー／賞状
準グランプリ 1タイトル（読者投票2位の作品）：トロフィー／賞状

特別賞3賞

フレッシュ賞 1タイトル（新しいユニークな試みを行っている作品）：トロフィー／賞状
ビジュアル賞 1タイトル（映像的に優れた作品）：トロフィー／賞状
サウンド賞 1タイトル（音響・音楽的に優れた作品）：トロフィー／賞状

投票方法

官製ハガキに左上の投票用紙を切り取って必ずノリで貼り、郵便番号、住所、氏名、年齢、性別、職業、電話番号を明記。ノミネート作品の中から
❶ 何回もプレイするほど気に入った作品をグランプリ候補として2作品
❷ 新鮮だった作品をフレッシュ賞として1作品
❸ 画面がきれいだった、リアルだったという作品をビジュアル賞として1作品
❹ 効果音、声、音楽が感動的だったという作品をサウンド賞として1作品
を選び作品番号を記入し投函してください。
注）・フレッシュ賞、ビジュアル賞、サウンド賞は、グランプリ候補と同じタイトルに投票することができます。

ノミネート作品

1995年4月1日から1996年3月31日までに日本国内で発売された家庭用ゲーム・ソフトウェアを対象に、参加各雑誌の読者人気データ上位の作品を選び、さらに各誌編集部の推薦によるものを加えた計204タイトルをノミネート作品としています。

投票期間

1996年7月31日締め切り（当日消印有効）

選考方法

読者投票による各作品の投票数を厳正に集計し、その結果を各賞受賞作品の選考基準といたします。

発表

1996年9月6日以降発売の参加各誌誌上にて発表いたします。

あて先

〒104-91　東京都京橋郵便局私書箱73号　『日本ゲーム・オブ・ザ・イヤー』事務局

テレホンカードのデザインは実物と多少異なります。



夏だから…、みんなでゲームだ！

バスケで楽しめ、「Total NBA '96」
レースに燃えろ、「アイルトン・セナ カートデュエル」
タマをはじけ、「3Dウルトラピンボール」
クイズに熱中、「謎王」
パズルにハマれ、「究極の倉庫番」
まだまだあるぞ、「ロードラッシュ」、
「ストリートファイターZERO 2」……





夏だから…、みんなでゲームだ!



夏だから海水浴、花火、キャンプなんて安直すぎる！

すっかり梅雨も明け、夏である。もしもまだ梅雨が明けてなかったらゴメンなさい。とはいえ、もう7月も下旬、学校は夏休みに入り、アトランタオリンピックは開幕目前、そろそろ夏の甲子園の代表校が決まりだした今日この頃、つまりは夏なのである。夏になれば、誰も彼もが遊びに熱中し始める。海水浴、キャンプ、花火大会、スイカ割り、避暑地でテニス、夏祭り、ナンパ、バイト、夏期講習、就職活動、冷や麦…？　少しばかり遊びではないものが混じったが、気にすることはなかろう。しかし、このように、夏から連想される遊びばかり楽しむというのはいかがなものか？

たしかにスイカは夏の果物だから…というのはわかる。夏期講習を冬には受けられない…、納得。冷や麦は遊びではない、あれ？　あまり細かいことにこだわってはいけない。つまり何が言いたいかというと、既存の「夏の楽しみ方」にこだわっていてはいけないということだ。夏と言えばアウトドア？、バカ言っちゃいけない、アウトドアは何も夏の専売特許ではない。冬のスキーもスノボもアウトドアではないか。夏期講習にしても「夏を制したものが勝つ！」などと言われるが、冬になれば「この冬が勝負だ！」とまたハッパをかけられるではないか。

「みんなでゲームを楽しむ！」が、この夏のキーワードだ！

と言うワケで、この夏のキーワードは、アウトドアでもマリンスポーツでもない。この夏はゲームなのだ。

「えー？　せっかく太陽が照りつける夏なのにィ？」という声が聞こえてきそうだが、甘い。太陽の光に含まれる紫外線は、肌を焼く。日焼けが「火傷」の一種であることは周知の事実だ。一説には皮膚癌の一因でもあるという。日焼けだけではない。日射病も起これば、食中毒さえ巻き起こす。アウトドアが健康的、夏の太陽は健康的、それはウソなのだ。むしろ、クーラーが利いた部屋で、ゲームに興じることこそ百害あって一利ナシ、もといい自然な行為なのではないだろうか？　もともと人間は、快適な環境を求め、英知を費やしてきたのだ。その英知の結晶であるクーラーのご加護に預かりながら、同じく人間が楽しむために生み出した英知の結晶・ゲームに興じるのだ。

こうくると、「でもゲームってみんなと遊べないじゃん！」というツッコミがくるだろう。だから固定観念にとらわれてはいけないのだ。ゲームは一人、あるいは二人くらいで遊ぶものという常識（？）にこだわっていないか？　みんなと遊びたいなら、ゲームでみんなと遊べばいいのだ。どうすれば、みんなと楽しめるかわからない？　最近の若者にも困ったものだな。では、その正しい楽しみ方をお教えしようではないか。

この夏、ゲームはこう遊ぶのが一番正しい！

まずは、スポーツゲームから行ってみようか。それこそ「夏なら外でスポーツすればいいじゃない！」という非難の声があがってきそうだ。だからさっき教えたではないか。炎天下でテニスして脱水症状でも起こしたいのか？　それにスポーツは夏のスポーツだけじゃないぞ！　スキーはどうする？　スケートは？　ボブスレーは？　凧あげは？　ハネつきは？　スキーやスケートなら出来るところがあるかもしれないが、凧あげとハネつきは無理だ。ん？　よく考えれば、凧あげ、ハネつきはいつでも出来るのか…。しかし、気温30度で着物着てハネつきしたら、マジで病院送りだから、やっぱり無理である。しかし、ゲームなら、季節は関係ない。あ、みんなでどうやって遊ぶか、という問題を解決していなかった。カンタンだ。いつもみんなでスポーツを楽しんでいるように、競い合えばいいのだ。架空のトーナメントを楽しんでもいいだろう。何よりも、ゲームなら運動神経の有無に関わらず、平等である。また、天候に左右されない。せっかく場所を予約したのに雨が降った、などという悲劇もない。やはり、夏のスポーツはゲームで楽しむのが一番なのである。

スポーツだけではない。例えばレースゲーム。夏と言えば、F1もシーズン佳境に入り、ポイント争いが激化する季節だが、なかなか一般人が「ちょっと、今度の日曜でもF1やってみない？」というワケにはいかない。手軽なカートにしても、いきなりやってみるのは二の足を踏むのが普通だろう。でも、ゲームならばお手軽だ。みんなでワイワイキャーキャー騒いでから、気が向いたらコースに行ってみるなんて事もできるのだから。

じゃぁ、繁華街のゲームセンターでも行こうか、というのはどうだろう？　夏に繁華街に出るのも考え物だ。暑い中、さらに人いきれで湿度が増している人混みに出るのは自殺行為と言っても過言ではない。ゲームセンターなんかにおいてあるゲームも今やご家庭のゲーム機で遊べる時代だ。しかも、大勢でやる場合、他の団体さんに順番を譲ってあげる必要もない。

●

ここまでくれば、わかっていただけただろう。やはり、この夏は「みんなでゲーム」なのだ。では、この夏をいかにゲームで楽しむか、次のページから詳しく解説していこう。身をもって体験してくれたのは、グラビアやテレビで活躍中の木下優ちゃんとその仲間たちだ。どうだ？　こんなカワイイ女の子がやると説得力あるだろう？







夏だからNBAを楽しむのだ!

夏真っ盛りは、スポーツの季節だ。日本の夏の風物詩・高校野球の開幕が迫り、さらに今年はアトランタオリンピックまである。しかし、今もっとも旬なのが、バスケットボール、それもＮＢＡであることは周知の事実だ（？）。「シーズン終わってるじゃん！」などとダダをこねている場合ではない。シーズンオフの今をどう楽しむかによって、全てが決まるのだ。記録尽くめのシカゴ・ブルズの圧勝で終わった96年シーズン（レギュラーシーズン72勝。勝率88%！）。その余韻が冷めてしまう前に、ＮＢＡファンが集って、シーズンを回顧するのも楽しいはず。このゲーム『Total NBA'96』は、最新のデータを元に作成されているので、ブルズファンなら、そのあきれてしまう強さを堪能出来るはず。とはいえ、そこはそれ、ゲームである。トロント・ラプターズやバンクーバー・グリズリーズ（せっかく熱狂的なファンがいるのに勝てないチームである）で、レギュラーシーズン、プレーオフを勝ち抜くことも不可能ではない。まぁ、それなりの努力は必要だろうが…。アンチ・ブルズの人は、現実から目をそらし、ゲームの中の勝利に浸るのもいいだろう。

とはいえ、こんなことでは、隣にいる女の子やあんまりＮＢＡに詳しくない人はタイクツしてしまう。どうせなら、みんなで集まってワイワイやりたい！　各々のひいきチームを持ちレギュラーシーズンを戦ってみるもよし、架空のトーナメントをやってみるのもよし！である。しかも、ゲームの巧拙とＮＢＡに関する知識は比例しない。そうなると、「ＮＢＡなんてまるで知らない」という女の子に惨敗するＮＢＡファンという楽しくも悔しい状況も起こりかねない。選手のデータもほぼカンペキに再現されているので、絶対に自分では出来ないスーパープレイを披露することもできるのだ。華麗かつパワフルなダンクが決まるとナイスな（死語）リプレーモードまで鑑賞できる。もちろん、トレードによってはＭ・ジョンソン、Ａ・ハーダウェイ、Ｐ・ユーイングなどお気に入りの選手

を同チームにして、他のチームを蹴散らすのもまたよし！だ。

では、ワイワイとみんなで楽しく『Total NBA'96』をプレイする心得をお教えしよう。

一、最低一人は、NBAオタクを用意する。
一、大画面TVで迫力を出す。
一、最低五人は集まる（三人では、対戦プレイに参加しない人が心寒いので）
一、鳴りものを用意する（見学者用／スポーツ観戦と言えば鳴りものは欠かせません）
一、夏だからと言って浴衣を着るのは避け、せめて自分がプレイするチームのユニフォームくらいは着用する。
一、体力があれば、3on3で盛り上がってからゲームに突入する。

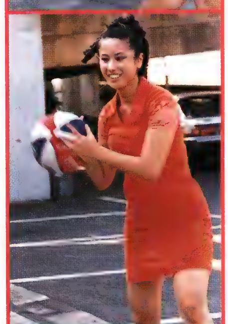
さて、どこまでが本気か、という判断はさておき、もう一つの楽しみ方も伝授しよう。実際にバスケチームを組んでいるメンバーが集まるのである。可能であれば、マネージャー役の女子も用意したい。マルチタップと人数分のコントローラーも用意する。なんとまぁ、八人まで同時プレイ可能なのだ。同一チーム4プレーヤーまでを振り分けてチームプレイできると言うわけ。己の運動神経を棚に上げて、普段は出来ないプレーを楽しみ、夢のNBAプレーヤーとの対戦もできると言うわけ。もちろん、8人集まれば対戦も可能だ。注意することとしては、コントローラーのコードが絡まってしまわないようにすること。もうひとつ、間違っても四畳半の部屋ではやらないこと。暑苦しいからね。

てなわけで、来シーズンが始まるまで他のスポーツに浮気せず、このゲームで楽しむのがバスケファンたるものの心得と言えよう。ついでに、みんなでワイワイやりながら、NBA信者を増やすことも出来る。そうなれば、来シーズンは一緒に楽しめる仲間が増えるって言う寸法だ。狙いの彼女をバスケファンにしてしまうのもイイ手かもしれない！





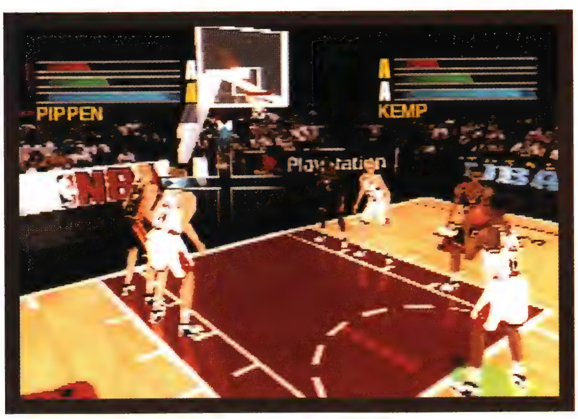








史上最強チーム・ブルズの強さはゲーム上でも健在 敵に回したくないNO.1だ。



十字の真ん中にカーソルを合わせてフリースロー！
コレが結構タイミングを取りずらいんだ



豪快にダァァンク！
練習を積めば、ダンクだけでなく「アリ・ウープ」も可能なのだ



夏だから…この一本！

『Total NBA'96』

（株）ソニー・コンピュータエンタテイメント
東京都港区赤坂王子ビル8-1-22
PS／発売中／希望小売価格5800円（税抜き）

スピーディーかつパワフルなNBAのプレイをリアルに再現したスポーツゲーム『Total NBA'96』。各選手の最新データはもちろん、リプレー機能、ドラフト、トレードなどのサブ機能も満載。また、フリースローでは、画面上に現れる十字の真ん中にポイントを合わせてシュート！これが結構難しく、さながらNBAの試合そのものの緊張感が味わえる。



ダンクを決めると、ワンダフルなリフレーが楽しめる ローアングルで見ると大迫力だぞ！

貴公子と呼ばれた天才F1ドライバー、アイルトン・セナがレース中に急逝して、早くも2年が過ぎた。セナの死後、セナを追いつめる勢いで急成長していたミハイル・シューマッハの独壇場になるかと思われたF1界だが、昨シーズン、若きデーモン・ヒルがシューマッハと年間タイトルを争い、そして今年、ジャック・ビルヌーヴがデビュー4戦目で優勝するという快挙を成し遂げ、戦国時代に突入している。何もF1だけではない。F1への登竜門と言われるFOMURA―NIPPONでも、古豪・星野一義、期待の新星・高木虎之介、ミハイル・シューマッハの実弟・ラルフ・シューマッハ、正真正銘のプロドライバー・近藤真彦がしのぎを削っている。今、レースは熱いのである。

ところで、ついさっき『FOMURA―NIPPONがF1への登竜門』と書いたのだが、実はもっと原初的な登竜門がある。カートレースである。日本でカートと言えば、

「子供の遊びじゃん！」

という人も少なくなかろうが、とんねるずの石橋貴明が夢中になって番組中で「カート勝負」を始めた頃から、少しずつ日本でも認知度があがってきたようだ。かのアイルトン・セナも幼少期（なんと5才！）のころからカートに乗りはじめていたという。日本では12才からライセンスが取得できる。プロフェッサー・アラン・プロストも、ミカ・ハッキネンもゴクミの彼氏・ジャン・アレジも鈴木亜久里もみんな、カートからレースを始めたのだ。そう、カートこそ、モータースポーツの原点なのである。

日本でも「YAMAHA CUP」を始め、多くのカートレースが行われている。実際に真夏の太陽の下、レース観戦に興じるのもいいだろう。日射病や日焼けが気になる方々は、ゲームでカートもよろしい。ちょうどよいゲームがある。『アイルトン・セナ カートデュエル』である。カートならではのズリズリと横滑りするドリフト感覚、車体が軽い故の軽快な立ち上がり…、これらのカートの難しさとおもしろさが見事に再現されている。レース

夏だからレースに燃えるのだ！











ゲームというヤツは、「一人でタイムアタックして…」というイメージが強いのだが、実のところ、一番盛り上がるのは「相手がいるとき」である。タイムアタックにしても、よほど求道的な精神の持ち主でなければ一定のタイムに達した段階で飽きてしまう。人と競い合ってこそ面白いのだ。自分のマシンの方が最高速度が速いのに負けてしまうことがある。レースはスピードだけでは勝てない。逆にスピードではかなわない相手を、自分のテクニックで抜き去る快感。負けず嫌いならば、必ず

「もう一回！」

と叫ばずにはいられない。このゲームで興味を持って、本物のカートに挑戦してみるのもいいかもしれない。結構お手軽に始められるのだ。

　ところで、レースゲームを多人数で楽しむ場合、必ず観戦者が発生する。そこで、観戦者に対して、観戦の楽しみ方をお教えしよう。それは、TV画面を見るのではなく、プレーヤーを観察することである。多くのプレーヤーは、次に挙げるタイプに分類されることが多い。

一、発声型…「おぅっ」「へやっ」「うりゃ」等の声が思わず出てしまう人たち。発声型の中でも小声つぶやき派と大声絶叫派の派閥がある。大声絶叫派の中には「うらうらうらうら、どかんかい、ボケ、じゅあっ」などと文章を話し続けるタイプもいて、隠していたはずの方言が飛び出す人も多い。

一、アクション型…無意識のうちに体が動いてしまうタイプ。右に曲がろうとすると右に、左に曲がろうとすると左に体が傾く。中には、コントローラーをもつ手先だけが動くタイプもいるが、手先タイプの方が身体の動作が大きい場合が多い。

一、命知らず型…「どうせゲームの中だから」とばかり、無茶な操作を繰り返すタイプ。相手をけ落とすためならわざとぶつかるなど日常茶飯事である。あまり度が過ぎると、次から一緒に遊んでもらえない。

この分類は、恐ろしいことに現実の車の運転でも通用する。発声型は渋滞の中で「早よいけや、ボケ」と悪態をつき、アクション型はハンドルを左に切ると同時に体も左による。命知らず型の運転は基本的に荒っぽく、日本の交通事故の実に七割は、命知らず型ドライバーによるものというデータもある（ウソ）。ここで人間観察しておいてソンはない。

　はっきり解ることは、みんなでゲームした後、「ファミレスでメシでも食べよう」という話になったとき、命知らず型ドライバーに運転させてはいけないということだ。同様に、ドライブに誘われても断った方が身のためである。F1ドライバーを始め、多くのプロドライバーは、一般道では非常に模範的なドライバーだという。彼らは、事故の危険性をよく理解しているのだ（おお、マジメに終わった）。





セナの生い立ちから様々なデータまでを確認できるメモリアルモード。「セナに会いたい」人は必見。

夏だから…この一本！



『アイルトン・セナ カートデュエル』

ギャップス
大阪市西区靭本町1-2-16
PS／8月末発売予定／希望小売価格6800円（税抜き）

タイムトライヤル、対戦といったモードはもちろん、初心者用のビギナーモードまで用意されている、初の本格カートレースゲーム。レースモードでは、全てのコースを勝ち抜くとセナとの勝負が待っている。また、セナのグラフィックやデータを鑑賞できるメモリアルモードも用意されているから、ファン必見。



実在のコースを含む全8コース。全9戦をコースで勝ち抜けば、セナとの対決が待っている！



全開でコーナーに突っ込んで、思いっきりドリフト！　カート独特のドライビングを満喫しよう！



夏だからタマをはじくのだ!

ピンボールと言えば、かつてゲームセンターの主役だった。かの『スペースインベーダー』を端緒に、今のゲーム機が登場するまでは、ゲームセンターと言えばピンボールだったのだ。そして、ピンボールの活躍の場は、ゲームセンターだけではなかった。お洒落なバーの片隅に置かれていることも少なくなかったのだ。薄暗い間接照明のバーで、バーボンを片手に、煙草をくわえてピンボールに夢中になる。隣にトランジスタグラマーでややキツ目の化粧をしたお姉さんがいれば、ほぼカンペキである（何が？）。あのフリッパーを動かすガチャガチャという無粋な音も、そんな場所では、カッコよく聞こえたものだ。そのピンボールがゲームセンターの隅に追いやられ、飲み屋でカラオケに駆逐されてしまった。今や、よほどレトロな店か、マニアの店でなければピンボールゲームには出会えない。

この夏オススメしたいのが『3Dウルトラピンボール』だ。ピンボールはコミュニケーションツールとしても最適な一面を持っている。単純に高得点を争うのもいいし、フリッパーを片方づつ担当して二人ペアで高得点を狙ってみるのも面白い。みんなでワイワイと騒ぎながらパーティーゲームとして楽しめるはずだ。このゲームなら、そういったベーシックなピンボールの楽しみ方に加えて、様々なトラップ、ボーナスアイテムを楽しむこともできる。突然フィールド上に訳がわからないタワーが登場！ボールをぶつけていくと突如爆発！なんていう演出は当たり前なのだ。また、メインフィールド以外にサブフィールドが用意されていて、コマメに得点を加えていくこともできる。気をつけないとボールがどこにあるのかわからなくなってしまうこともあるのだ。点数ではなくて、いかに早く、あるいはゲームオーバーまでに何回ボーナスアイテムを出せるかを競い合う事もできよう。サブフィールドに入ったら減点！なんていう独特のルールを設定するのも面白い。

ついでに言えば、得点がインフレ気味なのもよい。どうせみんなで大騒ぎしながら楽しむのだ。千点とか一万点などとセコイ事は言わず、このゲームのように百万点単位で騒ぎたい。最後に一つ注意を。みんなで楽しむ場合、あまり得点にこだわりすぎると、一人ほったらかしにされてしまう可能性がある。一人のプレイ時間は長くても15分まで。四人まで同時にプレーできることを考えて、回転よくプレーヤーが入れ替わるようにしよう。これがこのピンボールをみんなで楽しむコツである。



左右に見えるサブフィールドが新しい。場所によってはボールがワープするなんて言うこともあるぞ。



突如登場したナゾのタワー。ボールをぶつけ続けるとタワーが爆発、高得点がいただけるのだ。

思いっきりＳＦチックな舞台で行われるピンボール。特徴ある三種類のステージを選ぶことが出来る。通常の状態でも十分にトリッキーなステージなのだが、ボーナスアイテムによってさらにハデなピンボールが楽しめる

『3Dウルトラピンボール』

シエラ・パイオニア（株）
東京都目黒区下目黒 3-5-1
Windows版／発売中／希望小売価格9800円（税抜き）
Macintosh版／発売中／希望小売価格9800円（税抜き）
SS版／今秋発売予定／希望小売価格5800円（税抜き）
PS版／今秋発売予定／希望小売価格5800円（税抜き）

夏だから…、この一本!



夏だから…、まだまだあるぞ！

暑いからといって、頭を使わないと脳が豆腐になるぞ！

どうだろう？　いくつか紹介してみたが、なかなか楽しめそうだと思いませんか？（ちょっと弱気）優ちゃんたちも、楽しそうだっただろう？ん？　まだ物足りない？　そう来ると思って、もっとネタを用意しましたよ。その前にちょっとだけ休憩しよう。

スポーツもの、レースもの、ゲームもの（？）と紹介したところで、ここまでなら、ふん！　俺だって思いついてたもんね、という人も少なくなかろう。そう、ここまでは、ある意味でマジックな楽しみ方なのだ。ここから紹介するのは、ちょっと頭を使う遊び方である。

「暑いのに頭なんか使いたくなぁい！」などと言ってはいけない。喉元過ぎれば熱さを忘れる、もとい、心頭滅却すれば火もまた涼し、というではないか。一生懸命頭を使っていれば、熱さなど感じないのだ。それでも気になるならクーラーのスイッチを入れるがいい。

例えば、クイズ。夏の開放感に誘われて集まった男女がクイズ大会に興じる。これぞ夏の風物詩である。少なくとも、下手な怪談話に熱中するよりはよほど生産的かつ建設的と言えよう。しかも、ゲームでクイズなら、コンピューター君が公平に出題してくれるので、出題者が仲間外れなどという惨劇を生まなくてよい。だから夏はクイズなのだ。

また、パズルもよい。クイズが自らの知識による戦いならば、パズルは知能の戦いである。これなら勉強が苦手という人でも、柔軟な発想力と推理力を持っていれば、勝てる。難しいパズルなら、力を合わせて解くのも手だ。夢中になって気がついたら、熱さなんか吹っ飛んでいたということが、あるかもしれない。

どのみち、暑いからと言って頭を使わないでいるとダメである。脳にしろ、筋肉にしろ、使わないと退化するのだ。しかも、何度も繰り返して申し訳ないが、暑い。脳が沸騰して豆腐のようになる危険性もある。適度に脳を活動させて夏を乗り切ることが肝要なのだ。

では、優ちゃん、後半戦お願いします。



夏真っ盛り。受験生は「この夏が勝負をきめる」とばかりに勉強に精を出しているだろう。しかし、根を詰めて勉強ばかりしていては、逆に能率が上がらないものだ。ここで、ひとつクイズはどうだろう？「世界で初めて試験を行ったのは中国である」・・・。マルである。なんでも役員登用の試験「科挙」が最初だという。忌むべき試験は中国で生まれたのだ。

試験が好きだという人は少ないだろうが、クイズなら好きという人は多いと思う。試験が中国で始まったように、一種の雑学試験ともいえるクイズはなぜか東洋風の雰囲気がよく似合う（？）。ここで紹介する『謎王』は、みんなで集まって楽しむ、そんな盛り上がりを果てしなく追及したクイズゲームソフトだ。全体に貫かれたファンタジックな「東洋的な世界観」が、怪しくも知性的な雰囲気をかもし出している。一人で果敢にストーリーモードに挑戦して楽しむこともできるが、山のような雑学クイズは、一人ではなかなか解けないものだ。あまりにも広い分野にわたる問題は、みんなで協力して制覇する。これが面白い。

実はクイズというのは、その人となりを判断するのに非常に便利なゲームでもある。ゲームを進行していくうちに、日常では気づかなかった友人の意外な一面を発見したりする。やたらと知ったかぶりをしている人の化けの皮がはがれる瞬間も堪能できる（逆に知ったかぶりではなかったとわかる、つまり本当の知識を披露されてしまうとその後、マジで頭があがらなくなるが）。普段は寡黙なヤツがバシバシと難問を正解していくと、思わず「おおおぉ・・・・・・」と声が出てしまうものだ。

さて、さらにクイズを使ってみんなで盛り上がる方法といえば、コレ。TV番組さながらの、早押しクイズ大会である。その場合、難しいのが早押し判定なのだが、『謎王』にはパーティーモードという設定がある。マルチタップでコントローラーをつなげば、PSが早押し判定機となるのだ。しかも、40問の例題が付いているのでわざわざ問題を用意しなくても、その場ですぐにクイズ大会が開催できる。32ビットのゲーム機を判定機に使ってしまうとはなんと贅沢な話なんだろう。40問の例題が終わってしまった時には、「本物は誰だ」とか何とかいろいろなゲームを考えて、クイズにこだわらない使い方もあることをお忘れなく。

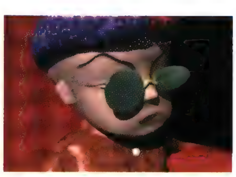
そうはいっても「ゲームなら格闘対戦！」と意気込んでやってくる友達もいるだろう。歓迎しようではないか。そんな時は『謎王』の対戦モードを活用するのである。解説の必要はないと思うが名前の通りクイズで対戦し、クイズ王を決める。ただし、ストーリーモードでじっくり腕を磨いて、相手をコテンパンにやっつけてやろう・・・・・・、と考えていたら大間違い。ランダムに出てくる広範囲で膨大な問題を覚えることなんてそうそう簡単なことではない。そんなことをするくらいなら、一つでも英単語を覚える方が受験生としては真っ当だろう。だったら、みんなで異様なまでの不可思議な『謎王』のCGとストーリー設定を存分に楽しむ方が、体に良いというものだ。次にどんなCGがパフォーマンスをしてくれるのか。この部分はゲームに縁のない彼女からゲーム通のマニアまで誰もが驚くビジュアルが満載だ。

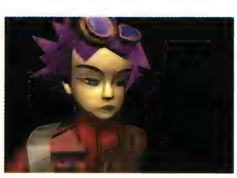
寛容な心を持ってクイズに挑む。暑い夏だからこそ、クーラーのある涼しい部屋で頭の中だけ熱くする。これぞ真のクイズ道である。そういえば、NTVの『アメリカ横断ウルトラクイズ』も夏の風物詩と化していた。やはり、夏はクイズの季節なのだ。



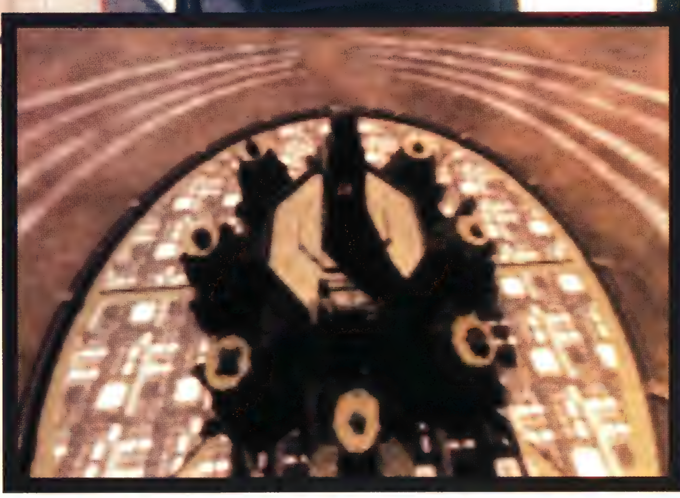


夏だからクイズに熱中するのだ！







見るも流麗なＣＧ。このＣＧだけを見ていても結構楽しめる。

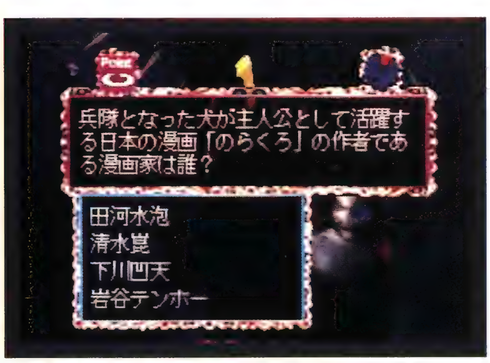
『謎王』

夏だから…この一本!

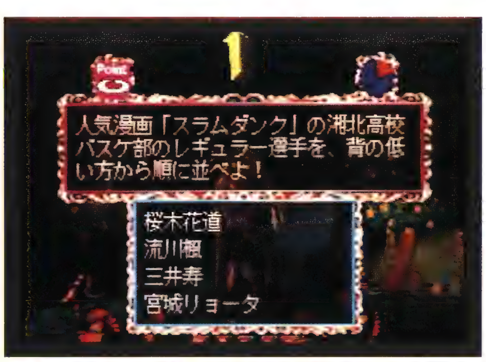
バンダイ ビジュアル（株）

東京都台東区松が谷1-3-5

ＰＳ／8月発売予定／希望小売価格5800円（税抜き）

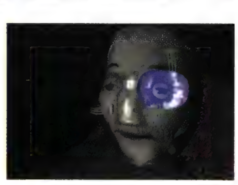


おなじみの四択問題。このあたりは、みんなで協力すれば何とかクリアできるはずだ



難問、並べ替え。出題された項目を所定の順番に並べ替える。中途半端な知識では一問も正解できないなんてことに成りかねない

アドベンチャーの要素が取り入れられたクイズゲーム。ストーリーモードでは、プレーヤーは「謎王」に立ち向かう若者としてクイズに挑んでいく。もちろん、二人でのクイズバトルも可能。三人以上ならマルチタップを使った、早押し判定機にもなる。ハイクオリティＣＧも見ものだ。







夏だから パズルにハマるのだ！

日本の夏は湿気との戦いと言っても過言ではない。実際、気温ではハワイやらロサンゼルス辺りの方が高いようなのだが、湿度が高いせいで日本の夏は、やたらと蒸し暑く過ごしにくい。そんなときは、頭の中までトローンとしてしまうから困ったものだ。な〜んにもやる気がしない熱帯夜、クーラーが利いた部屋でパズルゲームに興じるのもオツなもの。しかし、それでは、なかなか根が暗くなってしまう。だからこそ、みんなで楽しく涼むべきなのだ。

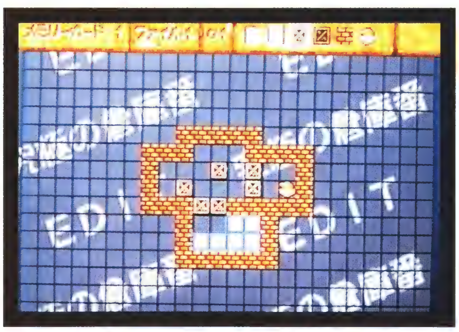
と言うわけで、夏はパズルゲームをみんなで楽しむ季節なのである。難しいパズルで頭が痛くなるのも、かき氷を一気喰いしてこめかみがキーン！となるのも同じようなもの。とはいえ、疑問を持つ人も多かろう、パズルゲームをどうやってみんなで楽しむのか、と。甘い。ここで紹介する『究極の倉庫番』、究極と銘打つだけあって並ではない。指定された場所に木のコンテナ（？）を移動させるだけなのだが、なかなか頭を使う。そう、みんなの頭脳を結集して解くのだ。その昔毛利元成が三人の息子に対して三本の矢を折るように命じた故事にちなんで、やはり三人以上で楽しみたいところ。とまぁ、ここまでは誰でも思いつく楽しみ方だ。

さて、このゲームには『エディットモード』なるものが存在する。果たしていかなるものか？　文字どおり編集するのである。

そう、自分でパズルを作ってしまえるのだ。このモードを使えば、かなり発展的に楽しめる。例えば、自分が作った問題を人に解かせ、逆に自分は人が作った問題に挑戦するのだ。これぞ知恵比べである。もちろん、ある程度のルールは決めておいた方がよかろう。コンテナは幾つでフィールドの広さはどれくらい、ということくらいは決めておかないと、どこの世界にもムチャをする人間はいるものなのだ。そういう人を規制するために、問題を作ったら二人が交互に挑戦、かかった手数（このゲームではステップと呼ぶ）が少ない方を勝ちとする勝負もよい。あまりにも難解すぎるパズルを作ると、自分でハマッてしまうと言うわけだ。まさに墓穴。

最後に。このゲームを女の子とやるときには、あまりにも難解なパズルを夢中になって解かないことだ。この手のゲームは、夢中になりすぎる傾向がある。ちゃんとまわりに気を使ってこそ、真のパズラーと呼べるのである。ん？9月発売予定？しまった…。

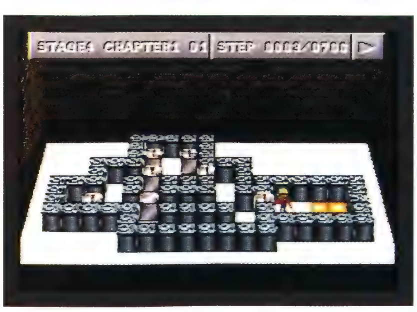
残暑にパズルもいいものである。



エディットモードでは自由に問題が作れる反面、作る人も相当考えないと･･･　頭を絞れるだけ絞りなさい



本格頭脳派にしてお手軽パズルゲーム。また、パズルでありながらストーリー性を持った『シネパズル』でもある。単純なパターンから様々なトラップを持ったパターン、さらにエディットモードで自分だけのパズルを作るなど、遊ぶ人の数だけ楽しみ方があるゲームだ。



ワンタッチで画面がグルグルまわる。意味が無いというなかれ。視点を変えれば、ヒラメキが…

『究極の倉庫番』

伊藤忠商事（株）
東京都港区北青山 2-5-1
PS／9月13日発売予定／希望小売価格5800円（税抜き）



夏だから…、こんなモンじゃ終わらない!

楽しめるソフトはまだまだいっぱいあるのだ!

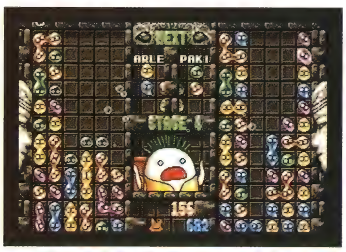
さて、スポーツ、レース、ゲーム、クイズ、パズルと「夏のゲームの楽しみ方、それもみんなで!」を紹介してきたのだが、何もこのページで紹介したソフトでしか楽しめないわけではない。例えばスポーツ。『アクチャーゴルフ（ナグザット／PS／9月発売予定）』でゴルフに興じてみてもいい。普段打ちっ放しに行っても空振りばかりという輩でも十分に楽しめるはずだ。みんなでやればヤジも面白かろう。また『クールボーダーズ（ウェッブシステム／PS／8月発売予定）』などという思いっきりのウィンタースポーツもいい。外は暑くても画面の中は一面の銀世界だ。昨冬、スノーボードで痛い目を見た人はこのゲームでイメージトレーニングを、スノボが得意で冬が待ち遠しい人はこのゲームで夏をしのいで欲しい。

レースものも多い。車のレースだけでなく、バイクもいい。夏は鈴鹿の季節でもある。『ロードラッシュ（EAV／SS／7月発売）』は、本格派の公道バイクレースゲームだ。多彩な実写映像が気分を盛り上げる。しかも、純粋なレースとしてだけではなく、公道レースらしく（?）、敵を殴る、蹴る、蹴落とす、武器で攻撃するといった半端じゃないワザが使える。うっとおしいライバルを殴りつければ気分は晴れやかである。レースゲームなら『リッジレーサーレボリューション（PS／ナムコ／発売中）』、『セガラリー・チャンピオンシップ（セガ／SS／発売中）』も見逃せない。言わずとしれたレースゲームの定番だ。この2タイトルを楽しまずして「レースゲームを堪能した」と言えないのだ。

さて、パズルものではやはり『ぷよぷよ（コンパイル／多数／発売中）』をはずすことは出来まい。SS、SFCなどで様々なヴァージョンが発売されているから、手持ちのハードに合わせて遊べるのも嬉しいところ。なんといっても『ぷよぷよ』は女性ファンが多い。「えー、ゲームぅ?」という女子を口説き落とすには絶好のタイトルなのである。

楽しめるジャンルもまだまだあるぞ!

今まで紹介したジャンルでは、まだ足りない。ゲームと言えば格闘である。ここは定番に登場してもらおう。『ストリートファイターZERO2（カプコン／PS／8月発売予定）』だ。一部マニアのものだった格闘ゲームを一躍メジャーに押し上げ、「スト2スタイル」とも言うべき格闘ゲームのパターンを作り上げた名作『ストリートファイター2』が、数限りないヴァージョンアップを繰り返して生まれたのが、この『ストリートファイターZERO2』だ。格闘アクションの流れが3Dに向かう中、独自の姿勢を貫き通す姿は美しい。乱立する3D格闘ゲームと十分に対抗できるだけのクオリティはさすがと言うほかない。しかし、「ZERO2」とくるか。まるで『一二の三四郎2』のようだ（数字ばっかり）。格闘とくれば「プロレス」を忘れてはいけない。『バーチャルプロレスリング（アスミック／PS／9月発売予定）』の登場だ。50人以上のプロレスラーが登場するこのゲーム、最近プ



『ぷよぷよ通』



『リッジレーサーレボリューション』



『ロードラッシュ』



『アクチャーゴルフ』


SEGA SATURN
ルール無用!!天下無敵!!の超過激バイクレース。
命知らずのライダー達がスーパーバイクで激突。
ROAD RASH
ロードラッシュ
ついに、セガサターンにも殴り込み!!
"ジャマ者は叩きつぶす"それがルール。
超過激にスーパーバイクが突っ走る。
街中、ハイウェイ、田園地帯、どこでも突っ走る過激なレースに参加。横を走るライバル達に攻撃をくわえ妨害しながら、ひたすらトップめざす。稼いだ賞金でモンスターマシンを手に入れたら、真のロードラッシャーめざして走りまくれ！
©1995 Electronic Arts
●レベルは5段階、1レベルに　のコース。
●街中、ハイウェイ、田園地帯などコースもいろいろ。賞金を稼いで高性能バイクを手に入れよう。
●最新の画面処理技術を駆使して創られた流れるような画面スクロール。
●これまでにないスピード感。アクション映画をおもわせる実写映像。
●BGMには、アメリカの新進気鋭ミュージシャンが多数参加。
7月26日発売 価格：5,800円(税別)
Axle
アクセル
身長／185cm
EA·HOTLINE
03-3222-8412
EAホットライン
最新ゲーム情報がどこよりも早く聞けるテレホンサービス。ゲームの感想などあなたのメッセージをおまちしています。
INTERNET
http://www.ea.com/EAVWEB/
インターネット EAVホームページ
ゲームの最新情報はもちろん、楽しい話題で満載のEAVホームページ。下のアドレスまで是非遊びにきてください。
http://www.ea.com/EAVWEB/
ELECTRONIC ARTS VICTOR INC. 3RD ANNIVERSARY
エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100(受付時間11:00～17:00/月～金)

ロレス中継が深夜しかない！と寂しがる前にこのゲームでプロレスを堪能して欲しい。

ふぅ、少し疲れてきたがもう少しだ。夏にスカッとしたいなら、シューティング、それもガンシューティングをオススメしたい。『バーチャコップ（セガ／SS／発売中）』だ。専用のガンを使用するこのゲーム、一人で熱中しているところを発見されると恥ずかしい限りだが、みんなでやればそんな心配はいらない。思いっきり撃ちまくってくれて結構。ゲームの中なら、銃を撃っても大丈夫なのだ。これはスカッとする。

そして、夏の風物詩、怪談。『トワイライトシンドローム～究明編（ヒューマン／PS／発売中）』だ。オムニバス形式のストーリーが織りなす、ホラー感覚一杯のアドベンチャー。みんなで集まって部屋を暗くして楽しめば、下手な怪談よりも恐がれる事間違いなし。注意事項として、目当ての女の子は必ず自分の隣に配置すること。間違っても、自分がビビってしまわないことだ。たとえ怖くてもやせ我慢できないようでは、ホラーをエサに女の子を口説くことなど不可能である。あれ？ 女の子をくどく話じゃなかったな。でも、怪談とくれば、女の子をくどくのは当たり前でしょう。

さて、最後になったが別に最近のゲーム機は、ゲームを楽しむだけではないのだ。例えば今回いろいろと手伝ってもらった木下優ちゃん。彼女の鮮烈写真が楽しめる『プラドルDISCVol.1 木下優（GENKI／SS／発売中）』なんてソフトもある。優ちゃんのプライベートショットから水着姿まで、思う存分堪能できるからオトクだ。さすがに、これは女の子と一緒というワケにはいかないけどね。

●

てなワケで、『夏だから…、みんなでゲームだ！』、納得していただけただろうか？ なにもここに書かれたとおりに楽しむ必要はない。大事なのは柔軟な思考とオリジナリティだ。自分たちなりの楽しみ方を発見するのも、夏にゲームを楽しむコツである。なに？わからない？ ええい、もう一度最初から読んでみなさい！ イヤなら黙って試してみなさい！ きっと面白いはずだ、面白いと思う、面白いんじゃないかな、面白いと思うよ。

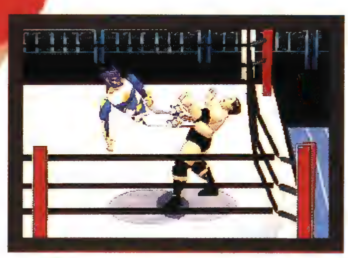
夏だから…、こんなモンじゃ終わらない！





▲ワイルドブルーヨコハマ
一年中、真夏気分が味わえる室内外に巨大プールを備える施設。最近はボディーボードを楽しむ人たちや家族連れで賑わっている（撮影協力）

◀ディンキー カート サービス
ショップとは別に、レース場やメンテナンスまで備える本格的なプロショップ（撮影協力）



『バーチャルプロレスリング』
©ASMIC/The MAN Breaze



『ストリートファイターZERO 2』
©CAPCOM CO.,LTD.



『プラドルDISC Vol.1 木下優』
©SADASOFT



『トワイライトシンドローム～究明編』
©HUMAN 1996



『バーチャコップ』
©SEGA ENTERPRISES.,LTD.1994,1995


CAPCOM
リュウに…
もう一度会いたい。
夏に、さくら咲く。
STREET FIGHTER ZERO 2
ストリートファイターZERO2
© CAPCOM CO., LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED.
あらたなる格闘の原点。新登場!
PlayStation
SEGA SATURN
Super Famicom
プレイステーション/セガサターン/スーパーファミコン
PS '96年8月9日発売予定
標準価格5,800円(税別)
SS 今夏発売予定
標準価格5,800円(税別)
SFC 今夏発売予定
価格未定
●スーパーコンボの究極進化システム〈オリジナル コンボシステム〉搭載!
●すべての格闘家がここに集結!
●洗練されたゲームシステム! 格闘の原点はここに極まる。

POST CARD 107-00

料金受取人払

赤坂局承認

1770

差出有効期限
平成9年11月
20日まで
切手を貼らずに
お出しください。

〈受取人〉
東京都港区南青山
5丁目10-2
株式会社
オーエムエムジー東京本社
チャンスカード係行

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1307

105-00
153

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
「夏だから・・・、
みんなでゲームだ！」係行

欲しい商品に◯をつけて下さい

セガ
サターン

ソニー
プレイステーション

(フリガナ) ●氏名	●性別 □男 □女	●生年月日 □昭和 □平成	年 月 日生( )歳
●住所 〒			
●電話番号 ( ) -		●Fax. ( ) -	
●職業・学校 番号 □	1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他		

ご協力ありがとうございました

夏だから

アンケートに答えて プレゼントをもらおう！

裏面のアンケートに答えてくれた方の中から抽選で、セガ サターン、ソニー プレイステーションをプレゼントします！
どしどしご応募ください！

締め切りは8月21日（当日消印有効）です

セガ サターン 2名

ソニー プレイステーション 2名









商品の発送をもって発表にかえさせていただきます
（平成8年9月発送予定）

OMMGチャンスカード

●応募資格　男性は20歳以上で定職のある方、女性は18歳以上。いずれも独身の方。
●このハガキは入会申し込み書ではありませんのでお気軽に。プライバシーは厳守します。
応募資格に該当しない方は資料を送付できないことがあります。

ビデオ □希望する □希望しない

フリガナ
お名前　□男 □女

生年月日
□大正 □昭和　年　月　日　満　歳　身長　cm

ご住所
〒

お電話　ご自宅　勤務先　年収　万円(税込)

ご職業　□会社員 □公務員 □自営業 □会社経営・役員 □その他（　）

学歴　□中学校 □高校 □短大・高専 □大学 □大学院 □各種専門 を □卒業 □中退 □在学中

婚姻歴　□未婚 □離婚 □死別　子供　人

※ご希望の方にはお相手の具体的な紹介データをお知らせできます。

こんな人に出会いたい。お相手の希望プロフィールは？

年齢　歳から　歳まで　身長　cmから　cmまで

職業 ○Xをつける　会社員　公務員　自営業　会社経営・役員　その他（　）

年収（税込）　万円以上　婚姻歴 ○Xをつける　未婚　離婚　死別

学歴 ○Xをつける　中学校　高校　各種専門　短大・高専　大学　大学院

LOVE, HERE OMMG

寿現夢7月㊎
196162722

Questions　●以下の質問にお答え下さい

Q.1
現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください
（それぞれ5こまで）

Q.2
今ほしいゲーム機・パソコンは何ですか（3こまで）
またそれぞれの購入予定はいつですか

Q.3
今回の「夏だから･･･、みんなでゲームだ！」をご覧になって、購入したくなったソフトをあげてください

Q.4
あなたの好きなゲームのジャンルは何ですか
（複数回答可）

Q.5
みんなでゲームをして楽しかったソフトは何ですか、
またそのジャンルは何ですか

Q.6
みんなでゲームを楽しむ場合、誰としますか
1.友人　2.恋人　3.親　4.兄弟　5.子供
6.通信の相手　7.その他（　）

Q.7
今回の「夏だから･･･、みんなでゲームだ！」をご覧になった感想を、ご自由にお書き下さい

Answers　●回答をご記入下さい

A.1　ゲーム機 □□□□□　パソコン □□□□□

A.2　欲しいもの □ 購入時期 □　欲しいもの □ 購入時期 □　欲しいもの □ 購入時期 □

01 ピピン@アットマーク　02 プレイディア　03 スーパーファミコン
04 ファミリーコンピュータ　05 メガドライブ　06 メガCD
07 スーパー32X　08 プレイステーション　09 3DOシリーズ
10 セガサターン　11 PC-FX　12 PCエンジン　13 ネオジオ
14 ネオジオCD　15 ゲームボーイ　16 ゲームギア　17 バーチャルボーイ
18 レーザーアクティブ　19 NINTENDO64　20 ジャガー
21 PC9801　22 PC9821　23 マッキントッシュ　24 IBM互換機
25 FM-TOWNS　26 X68シリーズ　27 その他

01 1カ月　02 3カ月　03 半年以内に　04 1年以内に　05特に予定なし

A.3

A.4 □□□□□

A.5

ゲーム名	ジャンル

A.6 □□□□□

01シミュレーション　02ロールプレイング　03アクション　04アドベンチャー
05格闘　06シューティング　07スポーツ　08レース　09パズル　10ボード&テーブル
11ギャンブル　12バラエティ

A.7

目指せゲームクリエイター

夏休みは「体験入学」でベストスクールを探せ。

さあ、待望の夏休みがやってきた。「3者面談」も無事（?）にクリアし、秋からの本番に向けて小休止、なんて思ってはいないだろうか。だとしたら、それはマチガイ。「体験入学」「学校説明会」が花盛りの夏休みこそ、ゲームスクール探しのベストシーズン。暑さに負けず行くだけの価値があると、編集部は断言する。それはなぜなのか。どうやって何を見るべきか。総力取材で、とっておきの攻略法をキミに贈る。

ラクして選べる時代だけど夢の実現に手抜きは禁物



インターネットやパソコン通信の普及で、世の中とても便利になってきた。画像を見ながら手軽にほしいモノを注文できるオンライン・ショッピングは、大流行り。インターネットの「就職情報ページ」も、大学生の利用者が急増しているという。キミたちが志望のゲームスクールでも、ホームページを開設している学校が増えてきたし、電話やハガキで申し込めば「入学案内」をサッと送りつけてくれる。ほしい情報をほしいときに、手軽に入手する方法はいま、どんどん多様化しているのだ。

確かに、自宅で情報を入手して、比較検討するのはすごく快適だ。寝っころがって読み比べてもいいし、飲みモノ片手に横着も決め込める。まして、いまは暑い夏。「できるだけラクしてスクール選び」と考える人がいても、当然というものだろう。

だが、編集部はあえてハッキリいいたい。ことゲームスクールに関しては、「実際に見ずに選ぶなんて、絶対手抜きだ」と。

これにはいくつかの理由がある。まず第一に、「入学案内」など印刷物からの情報だけではそのスクールの素顔や自分との相性が分からないことだ。「入学案内」も一種のPR媒体だから、通常、ある程度よそいきの姿が掲載されている。誌面ではいかにもカッコいい「一人一台のマシーンルーム」が、実際はかなり狭かった、なんてこともないとはいえない。自分がその一員になることを考えれば、先生の教え方や授業の雰囲気、学生の表情、立地、設備等々。実際を知りたいと思う点は一杯あるはず。自分から行動する、が役立つ情報を手にいれるコツなのである。

さらに重要なのは、相性だ。ゲーム好きのキミなら「評判のゲームなのに、どうも自分とは合わない」という経験があるだろう。スクールにはそれぞれ校風があるから、どうしても合う合わないが生じてくるし、こればっかりは自分で体験しないことにはわからない。スクールもゲームや恋愛と同じ。「これが（この人が）好き」がガンバルゾいう意欲につながるのだ。

ゲームスクールは戦国時代 見て確認が、勝利のカギ

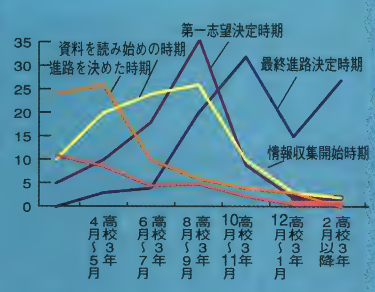
もう一つの大きな理由は、そのスクールで何を・どんな風に学べるか、しっかり見極める必要があることだ。

ゲーム業界は業界自体が新しいし、ゲームスクールはもっと新しい。情報処理系やビジネス系のスクールのように、それなりに共通のノウハウといったものは確立されていないのが実態だ。その上、ゲーム機はたった10年余りで8ビット機から64ビット機まで進化したように、技術の進歩は超高速。スクールの対応力や先見性がそれ



じゅげむ探偵局 1
第一志望の決定時期は「夏休み」がトップ

ゲームスクールをはじめ専門学校は、比較的募集期間が長く、「いつでも入れる」というイメージがある。でも、人気のスクールは応募者が多いし、入試を実施するところも少なくない。じっくり見比べて選び、しっかり準備するためにも第一志望校は早めに決めておこう。「高校生の進路選択に関する調査」（リクルート）によれば、第一志望の決定時期のピークは8月から9月。夏休みを利用してスクールを回り、親や進路指導の先生と話し合って10～11月に最終進路を決めるという人が一番多い。夏休みの行動が、後悔しないスクール選びに直結する、ということだ。





こんなにあるゾ！ 夏休み「体験入学」「学校説明会」スケジュール

▶ 印の学校については今回の特集で詳しく紹介しています

学校名	郵便番号	地域	住所	問い合わせ	学校説明会訪問のスケジュールなど
北海道ハイテクノロジー専門学校	〒061-13	北海道	恵庭市恵み野北2-12-1	0123-36-8119	学校説明会　7/28・29、8/3・4・25に実施。自分で作ったキャラクターがゲームの中で動く等。
北海道早稲田情報科学専門学校	〒061-13	北海道	恵庭市恵み野西5-10-6	0123-37-3311	平成9年度からコンピュータグラフィックス学科新設　7/26、8/2・9・24、9/14・21体験入学受付中。
稚内北星学園短期大学	〒097	北海道	稚内市若葉台2290-28	0162-32-7511	8/1～8/2(1泊2日)の日程で体験入学を行います。宿泊費・食費は無料です。詳細は事務局入試係まで
東北電子計算機専門学校	〒980	宮城県	仙台市青葉区花京院1-3-1	022-224-6501	ゲームソフトクリエーター科があり、体験入学ではゲーム作成ツールを使用してゲーム作りを行う　7/28、8/25、9/15、9/29
仙台電子専門学校	〒980	宮城県	仙台市青葉区本町2-11-10	022-221-1111	一体験授業でIndyに触れよう!!　学校説明会を9月8日(日)、9月29日(日)に開催します。ご参加下さい
新潟コンピュータ専門学校	〒950	新潟県	新潟市米山3-1-53	025-241-1123	8月7日～11日新潟ジョイポリスにてスペシャルイベント決行。詳しくは　TEL下さい。学校説明会8/24・9/28
水戸電子専門学校	〒310	茨城県	水戸市浜田2-11-20	0292-21-8738	●一日体験入学/7月30日(火)/8月9日(金)/9月8日(日)/9月28日(土)●公務員合格セミナー/7月24日/8月22日
宇都宮デザイン電子専門学校	〒321	栃木県	宇都宮市陽東1-9-15	0286-62-7816	3次元CGまたは、動画編集をコンピュータで体験します。日程は、7/27、8/6・17・25、9/8・14・28
中央情報専門学校	〒352	埼玉県	新座市東北2-33-10	048-474-6651	マルチメディア科にゲーム・マルチメディア専攻がある。体験入学は7月25、29日。8月も実施。詳細は要問い合わせ。
東都コンピュータ専門学校	〒331	埼玉県	大宮市上小町1450－3	0120-710108	7/24 (水) 26 (金) 29 (月) 31 (水) 8/2 (金) 23 (金) 26 (月) 9/28 (土) 各日13：00開始
アイマックスアカデミー	〒144	東京都	大田区西蒲田6-36-11西蒲田NSビル	03-3737-2522	CG体験制作やゲーム業界就職相談など内容充実。7/24・25・26・8/7・8・9・26・27・28に開催。個別見学会は随時開催。まずはTELを
アミューズメントメディア総合学院	〒150	東京都	渋谷区東2-29-8	0120-41-4600	学院生活、カリキュラム説明やマシンを使った体験授業まで盛り沢山の説明会は8/1、8/30。詳しくは電話にて
▶カルチャーブレーンコンピュータアート学院	〒130	東京都	墨田区太平2-5-7　学院本部	03-3829-0867	体験入学、説明会は毎月第2・第4土曜日開催中。電話相談も受け付けておりますのでお気軽にご利用ください
駿台電子情報専門学校	〒171	東京都	豊島区南池袋2-33-2	03-3590-4311	体験入学:7/24(水)、8/8(木)・28(水)各回とも10：30開始。ゲームソフト開発専攻やCGアニメ関連のコースも有
▶総合学園ヒューマン・アカデミー	〒169	東京都	新宿区高田馬場4-4-2	0120-89-1588	学校説明会は毎日実施。体験入学は、7/25(木)・7/26(金)・8/5(月)・8/6(火)・8/7(水)・8/22(木)・8/23(金)・9/15(日)・9/16(祝・月)・9/23(祝・月)に実施
デジタルエンタテインメントアカデミー	〒170	東京都	豊島区北大塚3-32-40BCビル	03-3940-7210	東京/8月6・27日、札幌・盛岡・福島・新潟・長野・静岡・名古屋・大阪・広島・福岡・鹿児島他/8月末迄
デジタルハリウッド	〒101	東京都	千代田区神田淡路町2-3　淡路町東誠ビル	03-5256-7591	97年度本科・専科コース説明会、9月以降毎月開催。総合Proコース無料体験、毎週開催中。曜日・時間問い合わせ
東映アニメーション研究所	〒101	東京都	千代田区神田駿河台1-2-5駿河台ビル	0120-108-515	3講座の内いずれか1つを選択して体験ー7/27、8/3・24・31(10:00～13:00)開催内容など詳細はお問い合わせ下さい
東京アニメーター学院	〒101	東京都	千代田区三崎町3-4-9	03-5276-1511	体験入学実施中。毎月第2土曜日。詳細は電話で。CG科ではシミュレーションG、RPG、3Dアニメ開発中
東京科学情報工業専門学校	〒190	東京都	立川市錦町6-2-9	0425-29-6655	見ル、聞ク、触ル、体験スル 7/22～31、8/1～3、5～10、20～24、26～31、9/1、8、15、16、22、23
東京科学情報システム専門学校	〒194	東京都	町田市原町田5-10-16	0120-106-499	夏休み特別体験入学会。7月22～31、8月1～5・7～10・21～31 (1時～4時)　お申込みはお電話で
東京科学情報ビジネス専門学校	〒190	東京都	立川市曙町1-13-130	0120-492-241	体験入学実施日<7/22～31、8/1～3、5～10、20～24、26～31、9/1、8、15、16、22、23、29>
東京科学電子工業専門学校	〒110	東京都	台東区上野7-7-4	0120-353-178	夏の体験入学会が始まります。7/22(月)～31(水)、8/1(木)～10(土)、8/21(水)～31 (土)。＊但し8/6は開催しておりません
▶東京ゲームデザイナー学院	〒151	東京都	渋谷区代々木3-55-28	03-3370-2720	学校説明会：夏休み中連日行いますので、お気軽に、お電話下さい
東京工業専門学校	〒150	東京都	渋谷区桜丘町24-5	0120-428-005	7月8月9月と体験入学会を中心とした各種説明会を行っています。詳細はお気軽にお問い合わせ下さい
東京国際情報ビジネス専門学校	〒170	東京都	豊島区東池袋3-20-15	03-3987-3511	日程（各種体験実習あり） 7月25・26・27・29・31／8月2・4・5・6・8・9・10・11・18・19・20
東京コミュニケーションアート専門学校	〒134	東京都	江戸川区西葛西6-29-9	03-3688-6501	ゲームクリエーター科/CGアニメーター科・1日体験入学7/25(木)26(金)27(土)、8/3(土)4(日)5(月)20(火)21(水)
東京情報ビジネス専門学校	〒150	東京都	渋谷区桜丘町24-10	0120-428-006	7月8月9月と体験入学会を中心とした各種説明会を行っています。詳細はお気軽にお問い合わせ下さい
東京テクニカルカレッジ	〒186	東京都	国立市東1-15-5	0425-74-8881	7/31(水)・8/29(木)・9/14(土)、28(土):専用ソフトを使ったCG制作やオリジナルゲームソフト制作を体験！！
東京デザイナー学院	〒101	東京都	千代田区神田駿河台2-11	0120-62-6006	ゲーム・CG・CPアニメなど34コースを持つ総合学園です。一日体験は7/25(木)～7/28(日)、8/22(木)～8/25(日)
日本工学院専門学校	〒144	東京都	大田区西蒲田5-23-22	0120-123-351	体験実習や施設・設備の見学、入学相談と内容も盛り沢山。より深く日本工学院に触れて下さい。日程はTELにて
日本工学院専門学校八王子校	〒192	東京都	八王子市片倉町1404-1	0120-444-700	体験実習や施設・設備の見学、入学相談と内容も盛り沢山。より深く日本工学院に触れて下さい。日程はTELにて
日本コンピュータデザイン専門学校	〒160	東京都	新宿区大京町31-24	03-3359-3531	体験入学、7月27日、8月10日、17日、24日、9月14日、28日。いずれも土曜日午後2時～5時。学校見学随時
日本情報ビジネス専門学校	〒171	東京都	豊島区西池袋2-38-8	0120-32-9081	7/25(木)26(金)31(水)、8/1(木)2(金)22(木)23(金)26(月)27(火)。インターネットルームやゲームスタジオを新設
日本電子専門学校	〒169	東京都	新宿区百人町1-25	0120-009691	体験入学7月26日、8月23日 申込制　0120-00-9691 見学説明会7月27日10時・2時 申込不要
バンタン電脳情報学院	〒150	東京都	渋谷区東3-22-14	0120-51-0505	入学相談会:随時、サマーセミナー:8/11～12、模擬試験:8/25、詳細はTELにて
▶ヒューマンクリエイティブスクール	〒180	東京都	武蔵野市吉祥寺北町1-2-12	0120-37-9898	7月28日&8月25日は夏休みスペシャル企画です。ゲーム開発経験者トークバトル、体験入学等、内容充実です。
豊樹学園東京コンピュータ専門学校	〒161	東京都	新宿区下落合1-1-8	0120-033-227	7/24、31、8/4、7、18、21、25、28。8/31は「タワー」の斎藤由多加氏を招いてのオープンセミナー
▶代々木アニメーション学院	〒151	東京都	渋谷区代々木1-20－3	0120-310-042	無料一日体験入学を各校で毎月実施。また、全国主要都市で学院説明会を開催中。お問い合わせは左記まで
早稲田電子専門学校	〒169	東京都	新宿区高田馬場2-11-10	03-3209-8222	体験入学日程7/31(水)・8/3(土)・8/6(火)・8/24(土)・8/28(水)・8/29(木)。マルチメディア・グラフィックスの技術者を育成!
神奈川情報文化専門学校	〒220	神奈川県	横浜市西区浅間町2-105-8	045-324-0198	学校紹介ビデオの上映、Mac FMVでのパソコン体験等。8月3日、10日、20日、24日、27日、31日9:00～12:00
信越電子ビジネス専門学校	〒380	長野県	長野市鶴賀鍋屋田1381-3	0262-35-1118	当校のマルチメディアコースは文部省認可CG-ARTS協会「CG教育」コースと認定。体験入学は7/29、8/2・6・9・17
静岡電子専門学校	〒422	静岡県	静岡市南町13-5	054-281-0221	ゲームデザイナー、サウンドクリエイタをめざす君!チョベリグ体験入学へLet's go!◎開催日7/27,30,8/3,20,24
コンピュータ総合学園HAL専門学校　名古屋	〒450	愛知県	名古屋市中村区名駅南1-28-14	052-551-1001	体験入学＝7/26(金)・27(土)・29(月)、8/23(金)・24(土)・9/23(祝)事前に、電話で申込受付
トライデントスクールオブインフォメーションテクノロジー	〒450	愛知県	名古屋市中村区名駅3-24-1	052-581-0581	7/28にN64、SS、PSが当たる大イベント。11種類の体験授業8/21・22。8コース20専攻
京都コンピュータ学院鴨川校	〒606	京都府	京都市左京区百万遍上ル　入学事務室	075-722-8686	7/27(土)7/28(日)8/3(土)8/8(木)8/24(土)8/25(日)8/30(金)いずれも13:00受付13:30開始。インターネット体験。ホームページの作り方が学べます
京都科学技術専門学校	〒600	京都府	京都市下京区堀川通塩小路下ル	075-371-4040	本校では楽しみながら「オリジナルゲームの作り方」を覚えられる情報システム学科を設置。詳細はお問い合わせ
大阪デザイナー専門学校	〒530	大阪府	大阪市北区堂島2-3-20	0120-59-2299	一日体験入学7/21～26開催CG・ゲーム・3Dアニメなどの実践力を習得。感性豊かなCGデザイナーを育成
大阪コミュニケーションアート専門学校	〒550	大阪府	大阪市西区新町1-18-22	06-536-7181	夏のチャレンジキャンパス/体験入学会　7/28・29、8/6・7・8・23・24・25日　実際の業界の仕事を体験
大阪コンピュータ専門学校	〒530	大阪府	大阪市北区南扇町3-16西沢学園内	06-314-0261	毎週土曜日2時より、体験見学説明会を実施。入学相談毎日実施。お気軽におこし下さい
瓶井学園　日本コンピュータ専門学校	〒533	大阪府	大阪市東淀川区大桐2-6-6	06-327-6391	マルチメディアプロの登龍門デジタルハリウッド推薦指定校。夏休特別体験会8/3・8/4・8/25文部省認可CG-ARTS(協)認定
コンピュータ総合学園HAL専門学校　大阪	〒531	大阪府	大阪市北区大淀中1-10-3	06-452-1100	体験入学＝7/26(金)・27(土)・8/23(金)・24(土)・9/23(祝)事前に、電話で申込受付
▶職業訓練法人大阪ヒューマンアカデミー	〒542	大阪府	大阪市中央区南船場1-17-10	0120-06-8601	説明会は毎日実施。体験入学は7/29、8/4・18・25・29、9/14・15・23。神戸校・名古屋校・福岡校もあり。お電話にてお問い合わせ下さい
日本理工情報専門学校	〒533	大阪府	大阪市東淀川区大隅1-1-25	06-329-6553	通産省情報化人材育成学科認定校、夏期特別体験会8/3・8/4・8/25開催、マルチメディア科3年制他7学科19コースの展開
神戸電子専門学校	〒650	兵庫県	神戸市中央区北野町1-1-8	078-242-0014	ゲームソフト制作を体験しよう！一日体験入学7/25(木)、8/27(火)、学校説明会9/14(土)お電話でお申込み下さい
早稲田電子専門学校福岡校	〒812	福岡県	福岡市中央区平尾1-7-1	092-522-3970	■学校見学会:7/22、8/3、8/10、8/17、8/24、8/31 ■体験入学:ゲーム関係の体験を。お電話下さい
熊本電子ビジネス専門学校	〒862	熊本県	熊本市九品寺2-2-38	096-362-5656	CG・ゲームソフト開発の知的クリエイターを育成するマルチメディアクリエイター科設置。学校説明会7/26・8/9・8/22
コア学園　唐津コンピュータ専門学校	〒847	佐賀県	唐津市松南町94-1	0955-77-1771	世界が身近に！時代が君を待っている。9月14日、体験入学。Windows95、インターネットを体験しよう

だけ重要ということである。

また、ゲーム業界は高度成長が見込まれているため、新しいスクールが猛烈な勢いで増えている。ゲームメーカー系あり、独立系あり、情報処理系ありと、学校のルーツも様々。いわば戦国時代のようなものだから、どのスクールで学ぶことが自分にとって有利なのか、しっかり見極めることが“勝利”につながるのだ。

幸い、夏休みはどのスクールでも「体験入学」や「学校説明会」を開催し、キミたちの訪問を歓迎している。3者面談が終わったいまの時期こそ、自分のためのベストスクールを選ぶ絶好のチャンスなのである。

事前の「計画」で探検効率は10倍アップ

「体験入学」や「学校説明会」に参加する方法はとても簡単だ。学校と参加したい日を選んで、予約の電話をすれば、これでOK。「体験入学」と「学校説明会」の違いは、おおざっぱにいって体験授業（模擬実習）が受けられるかどうかだが、これもスクールによってかなり違う。「学校説明会」でもマシーンが空いていれば模擬実習をさせてくれるところもあれば、説明を聞いて校内をさっと見るだけ、というスクールもある。中身は電話で教えてもらえるので、あらかじめ確認しておくといい。

「体験入学」は、模擬実習を含めて3~5時間程度のところが多い。つまり、場所や時間帯によっては1日2校の掛け持ちはムリということだ。夏休みは特にかち合うケースが多いので注意してほしい。

編集部が調べた各スクールのスケジュールは左の通り。ぜひ、参考にしていただきたい。また、スクールによっては「保護者もどうぞ」というところもあるので、実際に見てもらうと、ご両親も安心するかもしれない。

「体験入学」を行うために、先生に休日出勤を依頼する。マシーンやソフトのスタンバイをする。昼食を用意するなど、キミたちの目に見えないところでスクール側はいろいろ準備している。当日、急に行けなくなったときは、電話で連絡をするのが社会人のマナーというものである。

なお、ゲームスクールは大都市に集中しているが、なかには出張説明会を開いたり、地方都市の系列校で実施したり、VTRを送ってくれるスクールもある。地方在住の人も、あきらめずにスクールに電話してみよう。

探検だから「体験」が強い 先輩のノウハウを自分流に活かしてみる



前半は、スクールの教育理念やカリキュラムなどについての説明。後半は、模擬実習でゲームづくりに挑戦。これが、「体験入学」の基本的なプログラムだ。初体験のゲームづくりなど、とりわけエクサイティング。うかうかすると「面白かった！」で終わりかねない。「ベストスクール選び」が目的なのだから、サクセスの秘訣は事前に「見ること・確かめること」をしっかり頭にいれておくことである。

そこで編集部は、複数のゲームスクールに取材。在校生に、「体験入学」で“攻略法”とアドバイスを語ってもらった。以下、先輩たちの本音を交えながら、チェックポイントを探ってみよう。



訪問した学校は記録しないと、ますます混乱する

カリキュラムはとことん中身を重視する

まず、一番大事なことは、その学校で何が、どこまで学べるか、だ。先輩たちのなかにも、この点を上げた人が圧倒的に多い。

「具体的にはカリキュラムの中身ですね。CGデザインといっても2Dもあれば3Dもあるし、プログラムを学ぶところと教えないところがありますから」（CGデザイナー志望・A君）

CGデザインでいえば、このプログラミング学習の有無は意外に重要なポイントになる。基礎を学び応用力のあるデザイナーをめざすか、ソフトをガンガン使いこなして創造力をひたすら磨くか。自分がどのタイプのCGデザイナーになりたいか、に直結するからだ。同様に、プログラマー志望なら、例えば通信関連の技術まで学ぶか、ということになる。

「選択か、必修か。授業時間はどのくらいかチェックすると、いいと思う。この辺のことは入学案内にも出ているけど、学校に行けば先生に直接、質問できる。細かい点までわかるから納得できますね」（プログラマー志望・B君）

伸びるか否かは授業次第 講師のパワーに注目する

第二のポイントは「先生」である。毎日顔を合わせ、直接指導を受けるのだから、技術や知識のレベルはもちろん、教え方の技術や人柄まで含めた影響力は非常に大きい。この意味でも、現場の先生に会い、短時間でも実際に教えてもらえる「体験入学」は、とても貴重な機会である。

「僕が重視したのは、専属講師かどうか。開発スタッフに教われるのは嬉しいけど、時々じゃ、ね」（プログラマー志望・C君）

「有名講師の特別授業」を売り物にしているスクールもあるが、実際には毎日の授業が大切。もちろん、両方充実していれば、それにこしたことはない。

「割と自由にやらせるとこと、ひとつひとつ細かく指導するスクールがあると思う。模擬実習の教え方が、結構、参考になりました」（CGデザイナー志望・D君）

ただし、コンピュータ初体験という人も多い「体験入学」では、スクール側も手取り足取りが普通、だということは覚えておこう。

「教え方もそうだけど、進度もチェックすることをすすめたい。僕の場合、前のスクールはそれで失敗しましたから」（同・E君）

進度を「体験入学」で図るのは難しいが、カリキュラムの内容と授業時間数を比較してみるとある程度検討がつく。不安のある人は、補習制度の有無を調べてみよう。

卒業制作で技術レベルをしっかりチェック

そのスクールで得られる技術レベルがどの程度のものなのか。そのヒントを与えてくれるのは、卒業生の作品だ。もちろん、展示してあるのは優れた作品ばかりだが、数校回って見ると、その学校のレベルが自然にわかってくる。

「高度な技術を重視している学校か、表現力に重きをおいている学校か、見比べると案外わかります。私も実際に見て、正解でした」（CGデザイナー志望・Fさん）

とはいっても、学生の作品だから技術に表現力が追いつかない場合もあれば、その逆もある。どのくらい時間をかけて、何人で作ったのか、そこも質問してみよう。

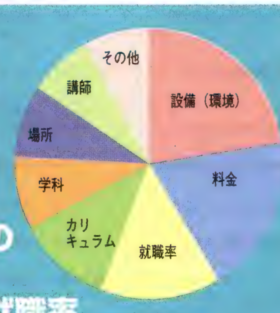
「課題も卒業制作も、時間がかかる。どのくらい自由にマシーンが使えるか確かめること」と、アドバイスしてくれたのはプログラマ

じゅげむ探偵局 2
勉強法も多様化の一途 「インターネット」で学ぶ手も

「大学かゲームスクールで迷っている」「学びたいけど、仕事があるから通学はムリ」という人にも、スクール選びのチャンスが広がってきた。今年になってから、大手を中心に「通信教育」を開始するスクールが次々と登場しているからだ。例えば、パイオニアであるヒューマン・クリエイティブ・スクールは、培ってきたノウハウを凝縮したテキストとCD－ROMを開発（写真参照）。学生はこれを使って自宅のマシーンで学ぶシステム。教師の指導や質問への回答は、インターネット・パソコン通信・FAX・郵便のどれでも受けられるし、ウィンドウズコース・マックコースと選択肢が多いのも嬉しい。また、アイマックスアカデミーやカルチャーブレーンコンピュータアート学院でも、同種の試みを検討中だ。



じゅげむ探偵局 3
選ぶポイントのベスト3は設備・料金・就職率



編集部がゲームスクールへの進学を考えている人にアンケートしたところ、学校選びで重視するポイントのベスト3は設備（環境）、料金、就職率。これに僅差でカリキュラム・学科・場所が続いている。逆に、知名度や規模を上げた人はほとんどいなかった。ここからも、真面目に将来を考えた上で、現実的な選択を重視している人が多いことが読み取れる。このなかで意外に難しいのは、設備（マシーン）の面。各スクールとも最新鋭機の導入に積極的だが、コンピュータは日進月歩。単純な機種の比較だけではなく、カリキュラム内容や使える時間数などと総合的に判断することをおすすめしたい。

じゅげむ版・スクール選びチェックシート

★切り取って、コピーして「体験入学」に持っていこう!

School name

Address

Tel

●カリキュラム・講師

	評価	ワンポイントメモ
勉強したい科目があるか	Best　Bad	
勉強したい内容が学べるか		
色々な科目が選択できるか		
総授業時間数は十分か		
必須科目の時間数は十分か		
卒業制作はハイレベルか		
卒業制作に共感できるか		
学生対教師の比率は満足できるか		
専属講師の数は多いか		
開発経験者が教えているか		
模擬実習の教え方に共感できたか		

●設備・環境

	評価	ワンポイントメモ
マシーンは一人一台か	Best　Bad	
学びたいことに合った機種か		
授業時間外にも使えるか		
教室の広さ・設備は満足できるか		
スクールの立地は気にいったか		
通学がラクにできそうか		
学生や学内の雰囲気に共感できるか		
学生を応援する制度が整っているか		

●その他

	評価	ワンポイントメモ
納得できる就職率・就職先か	Best　Bad	
学費は妥当だと思えるか		
体験入学・学校説明会は満足できたか		
入りたいと思う学校か		

総合評価

●体験入学日　　/　　　曜日　AM・PM

●担当の先生

●体験入学・説明会で聞きたいこと

1,

2,

3,

●アクセス

1,交通経路/

2,乗り換え/有・無（　　回）

3,最寄り駅/　　　線　　　駅

徒歩　　分　バス　　分

4,家からの所要時間/　　時間　　分

Memo



夏休みを有効に使うことがポイントだ

ー志望のGくん。いまゲームスクールでは「一人一台」は当たり前。むしろ、授業時間外にどれだけ使えるかがポイントということだ。編集部が取材したところ、この使える時間数もスクールによる差が大きい。長いからいいとは一概にはいえないが、忘れずにチェックしたいポイントの一つだ。

制度・設備・通学時間「環境問題」を見逃すな

一夜漬けでも何とかなった高校時代と違って、ゲームスクールでは毎日の地道な積み重ねが、卒業時には大きな差になる。広い意味での「環境」も実は、とても大事なポイントなのだ。

「先輩にいわれて、通学しやすいスクールを選びました。満員電車に揺られる、遠距離通学になるでは、体力も時間ももったいないよ」(プログラマー志望・Hくん)

地方在住の人や近くにスクールのない人は、寮やアパート紹介システムの有無も調べておこう。また、ゲームスクールの場合、バイトは時間的にムリなことが多い。働きながら通学する必要がある人は、例えば新聞奨学生制度に対応したシステムがあるか、奨学金がもらえるか、も要チェックである。

最後の鍵は、キミ自身 自分自身のベストを選べ

ゲームスクールに進学する学生にとって、ゲーム業界への就職が最初の現実的な目標。先輩たちがどんなところへ就職したか、どんな企業から求人が来ているか、は気になるところだろう。難関中の難関といわれる企業へ就職した先輩がいれば、スクールの技術レベルを図る一つの指標にはなる。だが、全員がそうなれるわけではない、ことは肝に銘じておくべきだ。

ゲーム業界はいま高学歴化が指摘されているが、「優秀な人なら条件不問」が実情。一般に、企業が専門学校卒に求めるのは「即戦力」である。本当にその期待に応えられる人材になれるかどうか、それはキミ次第。そして、その可能性をバックアップしてくれるのが、キミが選んだスクールである。

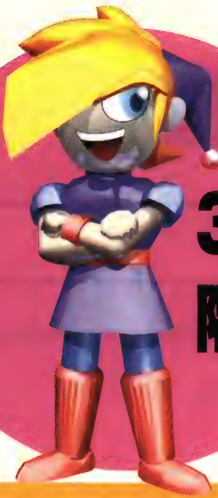
RPGもアクションも、勝利のコツはパワーアップアイテム。自分自身の目で頼りになるベストスクールを選び抜こう。

インターネットで探そう

「じゅげむ」のホームページでもスクール情報を提供しています

http://WWW.recruit.co.jp/jugemu





カルチャーブレーンコンピュータアート学院

3年後は、全員がプロ・クリエーター 隅々まで「ワンランク上の教育」が息づく。

体験入学・スケジュール
毎月第2・第4土曜日
それ以外でも受け付けます。気軽にお電話をどうぞ。

問い合わせ 〒130 東京都墨田区太平2-5-7 学院本部 ☎03-3829-0867

「業界」を熟知しているからできる「業界が必要とするプロ」の育成

ゲームでもスクールでも、優れたものは一本ピシッと筋が通っている。ゲームでいえばコンセプトであり、世界観。スクールなら教育方針であり指導理念だ。

「業界が必要とするプロを育てる。当校のすべてはこの一言のためにあります。業界が何を求めているか知り尽くしているから、キチッと焦点を合わせた教育ができるんです」(田中幸男学院長)

田中学院長は、ゲーム業界のパイオニア・カルチャーブレーン社の創業者であり、世界的なゲームクリエーター。その20年に及ぶノウハウを結晶して3年前に創設したのが、カルチャーブレーンコンピュータアート学院である。当然、その強みは随所にあらわれている。同校が追求する技術レベルの高さもその一つだ。

「ゲーム開発に必要な技術は、大学でいえばマスターレベルに相当する。中途半端な教育ではとうてい達成できるものではありません。当校では、情報処理の専門学校の2年分のカリキュラムを半年でやってしまう。そうできるだけのノウハウと指導力がありますから」(田中学院長)

といっても、決して促成栽培などではない。同校の方針は開発のプロが基礎からキッチリ、徹底的に教えるというもの。しかも、20人の学生に対して先生は2人。1人が全体に講義をし、もう1人の先生は教室を回りながらきめ細かく指導をする。さらに、もしついていけない学生がいたら補講でフォローするし、授業の前後1時間と土曜日の午前中および休暇期間は自由参加のオープン授業が開かれている。「真面目にやれば必ず伸びる」システムが確立されているのだ。その上、このオープン授業まで含めた2年間のトータル授業時間数は1800時間。専門学校の平均が1300時間だから500時間も多く学べる。

「授業も課題もキチンと取り組んでいけば、卒業時には10Kバイトのプログラム開発ができるまでになっている。2~3年目のプロでも普通、ここまでは作れませんよ」(田中学院長)

「人間力養成講座」は全員必修 プロも羨む教育がある

技術教育に加えて「人間力」の育成に力を入れていることも、カルチャーブレーンコンピュータアート学院の特徴である。これもむろん、業界のニーズに応えてのこと。業界ではいま、今後のクリエイティブワークをリードし、企業の発展を支えられる「人間力のある人材」を求める傾向が強まっているからだ。

「技術さえあればいいというのは間違った認識。社会人としての常識や教養、分析・発想力、コミュニケーション能力といったものがいま強く求められているんです」と、田中学院長はキッパリという。

このため、同校ではプログラマーをめざす人のためのゲームクリエーター本科でも、CGデザイナー本科やマルチメディア本科でも、「取材・分析・設定・設計」のプロセスを重視。マーケティングや取材分析、設計、コンセプト作りにいたるまでプロの仕事のエッセンスを授業に採り入れている。また、ビジネスマナーや一般教養を身につける「教養講座」は全学生の必須科目だ。

こうした授業も、講師はすべて一線級のプロの担当である。これらに加えて、海外にも拠点を持つグループの総合力を活用して、世界でも最も新しい技術やソフト、情報を即、導入できるのも同校ならでは。業界でもまだ知られていないすごい知識を、いち早く身につけられると言うわけだ。カルチャーブレーンコンピュータアート学院のめざす「ワンランク上の教育」とは、「第一線のプロもうらやむ教育」といえそうである。



「オープン授業」は、予習・復習・質問のための時間。出席は自由だがわからない点を特別指導で学習できるため、学生に人気だ。



田中幸男学院長。ビデオ映像・TVCMプランナー/雑誌編集長/イベントプロデューサー/ゲームデザイナー/広告アートディレクター/CGデザイナー/インテリアデザイナーとして、国際的に活躍中。名実ともにトップクラスのマルチクリエーターだ。

編集部のワンポイント Check



ゲーム好きなら誰でも知っているカルチャーブレーンが、約20年のノウハウを投入して創立した異色のスクール。総授業時間1800時間の技術力養成と社会人教育を2本柱に、「業界の求める人材の育成」に徹していることが大きな特徴だ。

入学者の8割は大卒・専門学校卒(中退を含む)であるのも注目される点。従来の専門学校の教育では飽き足らない、プロ志向の強い学生が集まっているということだろう。卒業時は「10Kバイトのプログラム開発ができるレベル」をめざしているだけに、要求レベルは高いが真面目に勉強すれば確実に実力がつく指導法やシステムが確立しているのは心強い。なお、同校では96年からデジタル回線を通じての通信教育(サテライトスクール)を実験中。来年には実用化されるというから、遠隔地の学生や仕事をもつ人には朗報だ。

目指せゲームクリエイター

＜誌上ケンガク＞

最先端のポリゴンに挑戦。そして発売前の人気ゲームで遊ぶ！



体験入学で遊べる「バーチャル飛龍の拳」は、シリーズ最新作。秒間60フレームのアクションに加えて、1キャラ平均のポリゴンは何と1000以上。新システムが搭載された、文字通り3D格闘技の最高峰だ。

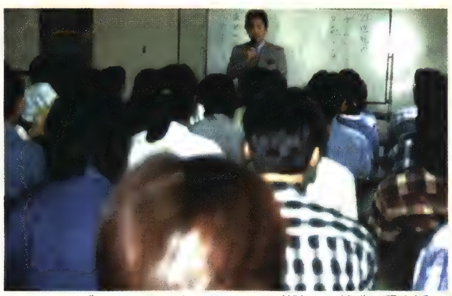


カルチャーブレーンコンピュータアート学院の体験入学は、模擬実習を中心に行われる。コンピュータの基本操作から始めるから、初心者でも大丈夫。音を出し、キャラクターを動かしたら、次は簡単なプログラムを打ち込んで、ゲーム制作に挑戦する。そして、ハイライトは3Dポリゴンのキャラクターを動かしての格闘ゲームづくり。初歩から最先端まで探検する3時間はアッという間。「もっとやりたい」と、参加者から要望が殺到するほどだ。

もう一つの特典は、母体がゲームメーカーという利点を活かして発売前の人気ゲームで遊べることだ。いま参加者に公開されているソフトは9月に発売予定の「バーチャル飛龍の拳」（プレイステーション版）。あの人気シリーズの最高傑作にいち早く挑戦できるから、これは友人に自慢できる！



3DCGによるアニメーションはいま、最も注目度の高い分野。カルチャーブレーンコンピュータアート学院では、ハリウッドムービー等で実際に使われている最先端のプロ用の機材・ソフトで学習する。



カルチャーブレーンコンピュータアート学院は、就職に最も近い教育機関。充実した技術力養成と社会人教育に加えて、就職講座や就職支援制度も万全だ。



先生は学生10人に1人の少人数制。マシーンは3DCGが快適に動作する高速グラフィックスボード搭載のペンティアムDOS／Vや最先端のMac。学ぶ環境も抜群だ。

万が一でも、1年間は無料で指導 「全員就職」をとことん追求

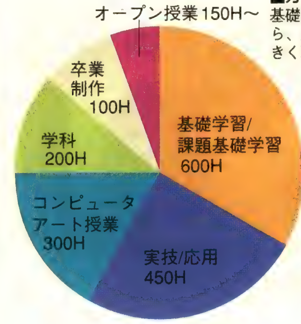
カルチャーブレーンコンピュータアート学院では、「全員卒業・全員就職」を具体的な目標としている。そして創立以来、ほぼ完璧にこの目標を達成している。志望者は10万人ともいわれる激戦の業界で「全員就職」を実現するもう一つのパワーが就職講座だ。

就職講座では業界知識や、企業が求める本物のプロのあり方などを指導するほか、「自分が本当にめざすのはどんなプロか」という目標の明確化にも力をいれている。

「ただプロになりたいでは、もう通用しません。自分の将来を豊かなものにするためにも、この原点をなおざりにしてはいけないんです」（田中学院長）

万全とも思える教育を実現している同校だが、規定の単位を取得しても就職できない学生がでてこないとも限らない。そうした事態に備えて、同校は「就職支援保証制度」を設けている。これは、就職相談や企業紹介を引き続き行うほか、技術・能力の向上のため最大1年間無料で追加講義が受けられるという画期的な制度。ここにも「全員を第一線のクリエーターに育てる」という、同校の強い決意と熱意を読み取ることができる。

■カリキュラムの配分例
基礎がしっかり築けるから、応用力や創造力が大きく羽ばたく。



DATA

学　科	
学科	学科のポイント
ゲームクリエーター本科(2年制)	2年次はプログラミング、企画、シナリオ・CG・キャラクターサウンドの各専攻に分かれ、専門性をしっかり身につける
CGデザイナー本科(2年制)	2年次はCGアート・イラスト、CGゲーム・アニメ、プロダクトデザイン、デジタル映像、雑誌編集デザイン等専攻別に学ぶ
マルチメディア本科(2年制)	2年次にゲームマルチメディア、マルチメデイアデザイン専攻に分かれ専門知識が学べます
研究課程（各本科終了後1〜2年間）	
短期コース（3カ月、6カ月、1年）	

授　業　料

ゲームクリエーター本科	初年度130万円、2年次130万円
CGデザイナー本科	初年度110万円、2年次118万円
マルチメディア本科	初年度130万円、2年次130万円、

交通　JR総武線・錦糸町駅徒歩5分



東京ゲームデザイナー学院

鍛えられて、いい顔になる プロ一筋の創造的職業訓練校

目指せゲームクリエイター

学校説明会スケジュール

予約の上、随時
卒業生の作品と遊ぶ時間も！
気軽にお電話をどうぞ

連絡先　東京都渋谷区代々木3-55-28　〒151　☎03（3370）2720（パンフレットなど資料請求は無料です）

2カ月目に「ブロック崩し」1年で業界の納得のレベルになる

技術が身につき、自信がつくとみんないい顔になる。これが、東京ゲームデザイナー学院の学生に会っての実感だった。1年生と2年生では明らかに顔が違う。パッと見ただけで2年生かどうかわかってしまうのだ。入学したときは普通の高校生が、卒業制作や就職後の抱負を語る頃には、プロっぽいいい顔になっている。たった1年で、どうしてこんなに変われるのだろうか。

「理由は簡単。当校は創造的訓練校、本物のプロを育てる教育に徹しているからですよ」と、寺薗教務部長はアッサリいう。事実、同校の指導方針やカリキュラムは100％「即戦力で通用するプロになる」ためのもの。特に最初のうちは基礎を高密度に叩き込み、応用力や創造力が羽ばたく土台をしっかりと作る。だからこそ、パソコンにさわったこともなかった学生が2カ月目にはもうブロック崩しなど、簡単なゲームがスイスイ作れるようになる。そして、1年で業界のプロも納得するようなレベルのゲームが、自力で1本作れるようになるのだ。

「もちろん応援はしますが、当校の学生は就職活動も自力でやる。それでみんな就職を決めてきますよ」（寺薗教務部長）

この3月1期生としてゲームデザイナー養成講座を卒業した飯田周太郎くんは、専門学校生にとっては難関中の難関、コナミ（株）へプログラマーとして就職を決めた。この事実が、同校の『教育』を雄弁に物語っている。

目的に合わせて「学び」を選択 自主性の高いカリキュラム

東京ゲームデザイナー学院のもう一つの特徴は、修学期間も専攻も多彩に用意されていることだろう。ただ漫然と「ゲームクリエーターをめざす」ではなく、「1年で業界に通用するプログラマー」「3年かけてプログラミングもわかるCGデザイナー」など、各人の目的や事情に合わせて選べる、嬉しいシステムなのだ。

例えば、ゲームサウンドクリエーターをめざす人のためには、1年制コース・2年制コース・単科コースの3つの「ゲームミュージックコンポーザコース」がある。その上、2年制コースはプログラミングを勉強したい人向けのAコースとプログラミングは不要という人向けのBコースの2つに分かれている、といった具合だ。

「卒業制作はクラシックからロック、自由課題まで一人10曲作ります。苦手なジャンルを克服して何でもできるゲーム音楽作曲家をめざしたいですね」（2年制コース・宇田川昌昭くん）

ちなみに、ゲームミュージックコンポーザーはプログラマーをしのぐ超激戦区というのが業界の定評だが、同校では2／3の学生がすでに就職を決め、残りの1／3もほぼ決まりそうだという。



1期生でコナミへ就職した飯田周太郎くんの卒業制作。飯田くんは、入学するまでコンピュータにさわったこともなかった。



卒業制作の課題は10曲。専用のマックを前に自分の「音楽」をひたすら突き詰める。



ゲームの高度化につれ、業界ではCGデザイナーへの要求レベルも上昇中。独創性は、しっかりした基礎があってこそ花開く。



デッサンとCG実習は半日交代。変化を持たせることで、学生を飽きさせない工夫がされている。



700人の新入生を迎えた入学式。

編集部のワンポイントCheck



「プロの育成」に徹した独立系スクール。創立3年目の若い学校ながら新入生は一気に急増し、現在は在校生1000人とゲームスクールとしては日本一の規模になり、業界の注目を集めている。グラフィック関連だけでも11コース（来年度からは13コース）もあり、目的や経済事情など自分にあったコース選択が可能な点も特徴で、学生からも好評だ。夏休みは1週間というように、授業は密度が高く、徹底して実践重視。何となく好きだからという甘えた気持ちではついていくのに骨が折れるかもしれないが、やる気があれば確実に実力がつく。

<誌上ケンガク>

「マニュアルくん」では通用しない 発想と説得力を鍛えて業界に切り込む



ヒットするゲームの決め手はやっぱり中身。そして、いいアイデアを相手に伝える表現力。企画マンやシナリオライターをめざすなら、発想力とプレゼンテーション能力は不可欠だ。



グループの構成も、リーダーの選び方も学生の自由。リーダーは、課題をキチンと進行させる責任をもつかわりに、プレゼンテーターを指名できるなど、権限も与えられている。これもリーダーシップを養う訓練だ。

「エー、この生命体の特徴はスーパーコンピュータに匹敵する頭脳をもつこと。ちなみに環境設定は・・・」

と、ゲーム企画シナリオライター養成講座1年の「発想法」の授業では、一人の学生が発表の真っ最中だった。この日のテーマは「異星体」。前日にグループで討論して考えた設定を、大勢のクラスメートの前でプレゼンテーションするというもの。発想のユニークさと説得力が勝負である。

「どちらも企画やシナリオ作成には欠かせませんが、講義だけで学べるものでもない。様々なテーマで繰り返し実践することで身につけてほしいと思っています」（担当講師）

こんな授業は初めてで楽しい。人の発表を聞くとすごく参考になる、と学生の評判も上々。どの学生もリラックスしながら熱心に耳を傾けているのが印象的だ。

「発想法の授業は毎日あるし、ゲーム心理学も面白い。自然に、よしオレもやるぞ、という気持ちになりますね」（1年・星川直人くん）



「先生の話は漫才を聞いているみたい」と、A君。これも、「楽しく学べるように」との先生の教育方針。でも、甘いだけではないことは、みんなちゃんと知っている。

例えば、3Dプログラミング。業界もビックリの新コースが続々誕生

技術の進歩が猛烈に早いゲーム業界では、基礎的技術力に加えて新しい技術への対応力を要求する。このため同校ではつねに見直しを行い、『最先端』が学べるコース設定とカリキュラムを実現している。グラフィック関連を例にとると、CGデザイナーをめざすゲームアーティスト養成講座は、「ゲームコンピュータグラフィックスコース」が2年制と3年制で各3コースずつ。「ゲームキャラクターデザインコース」が1年制と2年制A・B・Cの3コース。さらに、POWER Mac9500を一人一台使用し、CD-ROMの映像制作に特化した「マルチメディア映像クリエーター講座」が2年制と3年制のコースと、11も選択肢があるのだ。

「97年4月からは、ゲーム評論・雑誌ライター養成講座（2年制2コース・3年制3コース）と、3D&モーションキャプチャークリエーター養成講座（2年制・3年制各2コース）も開講します。前者はプロ級の知識とジャーナリスト魂、後者では3Dポリゴンのプログラミングができるレベルが目標です」（寺薗教務部長）

念のためにいうと、3Dポリゴンのプログラミングができる人は、業界でもまだ稀。卒業生の活躍がいまから期待される。

「当校では入学式の翌日から授業をし、卒制でAをとらないと卒業証書を出さないように、授業はとても厳しいですよ。これもハッキリした目的をもち、真面目に勉強する学生を、とことん応援したいからなんです」（寺薗教務部長）

その一方で、同校は新聞奨学生のためには働く時間を考慮したクラス編成。地方出身の学生のためには寮を整備するなど、人への温かい配慮も行き届いている。この剛柔合わせもつ校風が、3年で3倍増、1000人もの若者を魅きつけた要因かもしれない。



伝説の学校はここから始まる

DATA

学科	
ゲームデザイナー養成講座　（1年制）	ゲーム制作の一連の流れを1年でマスターする
（2年制）	ゲームデザインからプログラミングまでじっくり学ぶ
（3年制）	高度で未来的な技術も合わせて修得する
ゲームアーティスト養成講座（1・2・3年制）	ゲームコンピュータグラフィクス ゲームキャラクターデザインコース アニメーションクリエイティブコースの3コース
ゲーム企画・シナリオライター養成講座（1・2・3年制）	ゲーム企画・ゲームシナリオコースの2コース
サウンドクリエーター養成講座（1・2年制）	作曲・サウンドドライバ作成・総合の3コース
CD-ROMマルチメディア映像クリエーター養成講座（2・3年制）	マルチメディア時代に通用する映像制作技術を学ぶ
3D&モーションキャプチャークリエーター養成講座（2・3年制）	最新技術、3D&モーションキャプチャーを学習
ゲーム評論・雑誌ライター養成講座（2・3年制）	基本的な文章表現からゲーム分析までを学ぶ

授業料

ゲームデザイナー養成講座（1年制コース／120万円、2・3年制コース／初年度100万円次年度以降95万円）
ゲームアーティスト養成講座（各コースとも初年度105万円、次年度以降105万円）
ゲーム企画・シナリオライター養成講座（各コースとも初年度100万円、次年度以降100万円）
CD-ROMマルチメディア映像クリエーター養成講座（初年度135万円、次年度以降120万円）
3D&モーションキャプチャークリエーター講座（各年105万円）、ゲーム評論、雑誌ライター養成講座（各年95万円）
＊各講座とも分割払い制度もあります。

交通　JR代々木駅徒歩7分



ヒューマン・クリエイティブ・スクール

C言語でプログラミング、3Dで描画 ゲームづくりの楽しさと出会う 体験入学

体験入学・スケジュール
第1弾 7月28日(日) スペシャルゲストによるトークバトル「ゲームはこう作られる」を開催！
第2弾 8月25日(日)

問い合わせ 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺北町1-2-12 ☎0120-37-9898

ふれて、見て、わかるから2年先の自分が実感できる

「エッ、ここまでできるの!?」「アッ、これ、こう動くのか！」

などなど。6月15日の体験入学で参加した学生の人気を独占していたのが、95年度卒業生の作品にふれられる「卒業制作コーナー」だった。難易度Fの3Dポリゴンシューティングゲーム「ANGELDIVE」、フランス核実験への抗議とユーモアが溶け合った、ユニークなシューティング「宇宙人は本当に解剖されていた」など、紹介された作品はどれもハイレベル。『2年後の自分』を想像してか、参加者の瞳も輝いていた。

「学んだすべてを活かして、やりたいことを思いっきりやる、が卒業制作の指導方針。2年次の4月から10カ月かけて丸ごと一本ゲームを作ってもらいます」（教務課主任・小林英人講師）

この指導方針通り、ヒューマンの「卒業制作」はきわめて自由度が高い。たとえば、チームづくりも学生の自由。気のあう友人と組んでもいいし、プログラム・サウンド・グラフィックと専攻をキチンと揃えてもいい。役割分担やテーマ、ジャンルもチーム毎に決める。スケジュール管理も自分たちで行う、という具合だ。

「初めての体験ですから、予定通りに進まなかったり、意見が対立することもよくあります。でも、それもいい経験。卒業制作を通してプロ意識が芽生える。卒業制作で頑張った人は、社会へ出てからも伸びていますね」（小林講師）

ちなみに、ヒューマンでは「ゲームとしての面白さ」と「完成度」を基準に作品を審査。優秀作は毎年3月、武蔵野市の武蔵野公会堂で開かれる「卒業制作発表会」で、大勢のお客さんを前に晴れのデビューを飾るのである。

目的に合わせて「学び」を選択 自主性の高いカリキュラム

卒業制作のチームづくりで一番多いのは、プログラム専攻とグラフィック専攻が協力し合うケースだという。それぞれの得意技を活かすことで、より良い作品をとの狙いからだが、これも専門技術をキチッと身につけるカリキュラムがあるから可能なことだ。

ヒューマンの学科は「マルチメディアエンタテインメント課程」と「マルチメディア3Dグラフィックス課程」の2つ。ゲームクリエーターの養成をめざす前者は2年次に「プログラムコース」と「グラフィックスコース」の2コースに分かれ、目的に合わせて専門知識を深く学べるようになっている。後者はいまゲームの主流となりつつある3Dグラフィックスを専門に学ぶ課程。ゲーム業界はもちろん、映像関連分野のクリエーターとしても活躍が期待されている。

ヒューマンのカリキュラムは、「卒業制作」同様、自由度が高いことも特徴だ。例えば、1年次の授業の半分は自分で選ぶ選択科目。「ゲーム数学」「デッサン」「コンピュータ英語」など、やりたいこと・学びたいことを自主的に学べるから、クリエーターに一番大事な意欲と創造力が自然に磨かれていくのだ。そして、こうした学生の意欲を応援してくれる先生方の大半は「ついこの間まで開発現場でバリバリやっていた」という開発のプロたちである。これも、母体がゲームメーカーならではの強み。最新の技術や開発のノウハウを熟知した先生のきめ細かな指導を受けた成果は、卒業作品に見事に結晶している。



マシーンは約600台。空き時間に自由に使える他、放課後も9時まで教室を開放。先生も残って指導してくれる。

卒業後の進路は“社長さん”それとも国際派クリエーター!?

「就職」以外にも、ヒューマンの卒業生には多彩な進路が開けている。その一つが、創業資金や開発機材の一部などを援助し、自分でゲーム会社を作ろうという意欲ある若者を応援する「創業者支援制度」で、ヒューマン卒業生などを対象に公募するという画期的なもの。競争は厳しいけれど、選抜の基準は技術力と意欲、企画力。20歳で“社長”も夢ではないのだ。

また、ヒューマンでは卒業後、提携校であるカナダの「ディジペン・アプライド・コンピュータ・グラフィックス・スクール」への留学も可能。今年は3人の学生が北米へと旅立った。



7月19日発売されたパソコン用ソフト「MACRO-TV」は「創業者支援制度」の第1期発足会社の一つ「マクロアーツ」が開発した作品だ。

編集部のワンポイント Check

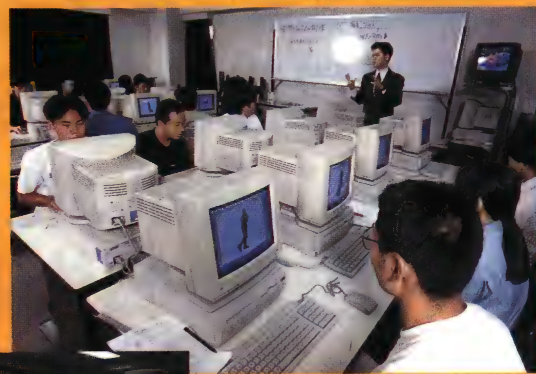


1990年に誕生した、世界初のゲームスクール。教育の原点は「自学・自育・自創」のポリシーで、学生が自ら学び、自分の力で実践し、創造していく場をめざしている。これも、即戦力として通用するクリエーターの育成を主眼としているため。ゲーム開発メーカーのヒューマンが母体で、開発経験者が常勤講師を勤めている点は特筆もの。クラス担任制によるきめ細かな指導、自由度の高いカリキュラム編成、「マシーン約600台」の設備など、学生の創造力と自主性を育てる環境への配慮が行き届いていることにも注目したい。校風はやや地味だが、その分、真面目で真剣にゲームクリエーターをめざす学生が多いことは、卒業制作のレベルや就職実績にも裏付けられている。

・ヒューマンでは教室の250台のマシーンをインターネットに接続している。また、ホームページを開設し、様々なホットニュースを提供している。できればアクセスしてみよう。アドレス：http://www. human.co.jp

<誌上ケンガク>

2時間の「体験実習」で気分はもうクリエーター



体験入学は、教育方針やカリキュラムの説明からスタート。先生方は開発現場の経験者だけに、説明も具体的で分かりやすい。もちろん、質問もOK。この日は、新聞奨学生制度や選択科目を決める時期などが質問された。

6月15日に開かれた「体験入学」のハイライトは午後1時からの体験実習だ。PART1は「C言語のプログラムを打ち込んで、アクションゲームを作る」プログラミング実習。命令を入力すると画面上のキャラがその通りの動きをするのには、参加者一同、大感激。もちろん、ほんの入門レベルの授業だが、当日コンピュータを初めて触ったひとにもワクワクドキドキの楽しい経験だったようだ。

そしてPART2では、3Dグラフィックスの描画にトライ。なれないマウス操作も終わり頃にはもうバッチリ。ゲームづくりの面白さに、ちょっぴり近づいた2時間だった。



先輩たちが使っているマシーンで、ゲームづくりに挑戦。わからないことは先生方がていねいにフォロー。キャラが動き出した瞬間、教室内には歓声が起こった。



昼食（無料のお弁当！）後、卒業生の作品を実際にプレイ。操作性の良さにビックリ。千葉や埼玉など、遠方からの参加者も目立った。

ゲームメーカーに実績と定評 自己PRで夢をゲットする

ヒューマンが世界初のゲームクリエーター養成学校として誕生してから7年、ゲームスクールはいま急速に増えている。となると、気になるのは卒業後の進路だ。この点でも、ヒューマンは抜群の実績。95年度を例にとると、セガやナムコなどの大手をはじめ卒業生の8割がゲーム関連企業へ就職を決めている。また、コンピュータ関連や出版、アミューズメントなど、幅広い分野をめざす学生が増えてきたことも最近の特徴だ。

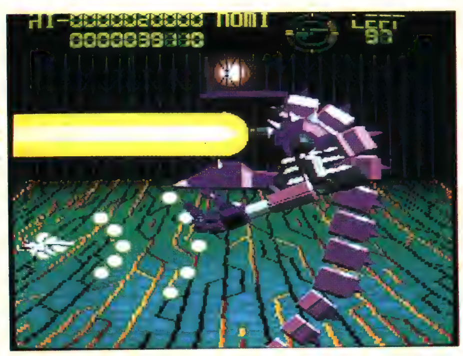
もう一つ学生に嬉しいのは、ヒューマンでは毎年5月に「合同企業説明会」が開かれていることだ。例年、ゲーム業界を中心に30社近い企業が参加して行われており、学生は人事担当者や開発現場の方々との面談を通して、募集人材の詳細や就職試験の概要等を知ることができる。むろん、この説明会をキッカケに就職が決定するケースもある。学生にとっては自分をアピールし、売り込む、最大のチャンスでもある。ゲーム業界に定評のあるヒューマンならではの就職サポートと言えるだろう。



校舎



95年5月に開かれた「合同企業説明会」の一こま。「企業の人から、こだわりをもたなくてはいいゲームは作れないと言われたのが印象に残りました」（3D専攻A君）



95年度卒業制作発表会グランプリ受賞作「ANGEL DIVE」。敵キャラの動き、画面の変化など、市販のゲームをしのぐ迫力だ。

DATA

学科

マルチメディアエンタテインメント課程（2年制）定員250名

必修課程に加え、選択科目（プログラム・グラフィックス・サウンド・企画等）を習得。
2年次に2つのコースに分かれ、専門分野をさらに本格的に学習。ゲームを1本つくる。
〈2年次のコース〉プログラムコース、グラフィックスコース

マルチメディア3Dグラフィックス課程（2年制）定員100名

3Dポリゴングラフィックスの基礎、デッサンやモデリングなど専門的に学習する。
2年次は、3Dポリゴングラフィックスについてさらに高度に学び、ゲームを1本つくる。

ゲーム制作研究（3年次・選択制）

3Dプログラミングを学習し、3Dポリゴンのゲームをプロジェクトチームで制作。
商品化レベルが目標。

授業料

マルチメディアエンタテインメント課程／初年度135万円、2年次125万円
マルチメディア3Dグラフィックス課程／初年度135万円、2年次125万円
ゲーム制作研究課程（3年次選択制）／80万円

交通 JR中央線・京王井の頭線吉祥寺駅中央口下車、徒歩10分。
または西武バス4、5番のりば「女子大入口」下車徒歩1分

入学相談ホットライン　0120-37-9898（ミンナ クリエイト）
学校案内無料送付



代々木アニメーション学院

本物の授業をたっぷり体験。「参加して良かった」が実感できる充実の無料一日体験入学。

体験入学・学校説明会スケジュール
全国で計151回開催
申込み・問い合わせ
フリーダイヤル
0120-310-042（サイノーヲヨニ）
才能を世に

問い合わせ　〒151　東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-7（東京校本部）フリーダイヤル0120−310−042

先端のウィンドウズ・マシーンで2D・3DのCGにチャンレンジ！

CGアニメ・ゲーム科

「4校回ったけど、この学校が一番自分に合うと思った。体験入学して決めて正解でした」

と、代々木アニメーション学院（YAG）CGアニメ・ゲーム科2年の渋谷知洋くんはキッパリと言い切る。ゲーム制作者志望の渋谷くんを魅きつけたのは、理事長の話と模擬実習の2つだという。

「理事長先生から、自分の体験に基づいた話がきけた。説得力があったし、共感できました。模擬実習では実際の授業に近い体験ができ、すごく参考になりましたね」

渋谷くんが体験した実習は、コンピュータを使ってカモメが羽ばたくアニメーションを作るというもの。カモメが見事にはばたいたときは「結構、感動しました」

「でも、いま振り返ると、あれってCGアニメ・ゲーム科ではごく初歩的な内容なんですね。今は当たり前のようにできる自分を見ると、この1年の進歩が改めて実感できます」

それもそのはず、CGアニメ・ゲーム科のカリキュラムは、グラフィックデザインの基礎知識から最先端のCGムービーの描画技術まで、ゲームづくりの工程に沿ってしっかり学べると定評がある。まず、1年次はデッサンを中心とした描画の基礎からキャラクターデザイン、2D、3Dなどの基本を修得。さらにYAGが誇るアクション創作を学ぶ。そして渋谷くんたち2年生の授業は応用力アップがメイン。学んだ技術と感性を思い切り「卒業制作」に投入する。

また、インターネットやイメージトレーニング、知的所有権など、時代の流れに即したカリキュラムが積極的に採り入れられている。

また、現在では3Dが主流になっているように、CGは技術革新のテンポが非常に早いだけに、基本をしっかり踏まえた上で、プロもうらやむ先端の機器を自由に使って、最新技術が修得できるようきめ細かい配慮がなされている。

たとえば、卒業制作の「3DCG」に取り組んでいる渋谷くんはいま、1日6時間近くコンピュータに向かっている。「就職活動用の作品を描きためようとの目的もあります。授業が終わった後も使えるし、週3日は夜5時半から7時半まで教室が学生に開放される。先生も残ってくれますから、質問も自由にできるんです」

用意された134台のマシーンは、ウィンドウズ95を搭載した新鋭のDOS／V機。ソフトはプロ御用達のもの、と学ぶ環境も花マルである。



CGアニメ・ゲーム科2年、渋谷知洋くんは体験入学でYAGを選んだ。「大事なのは自分に合うかどうか。学校選びのコツは、自分の眼と感性でしっかり見ることです」

1996年一日体験入学・説明会日程表

■無料一日体験入学

※これ以降も毎月実施します。詳しくは電話でお問い合わせください。

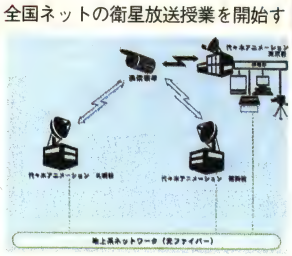
東京校　8/1(木)、8/18(日)、9/8(日)
原宿校　8/1(木)、8/18(日)、9/8(日)
大阪校　8/2(金)、8/18(日)、9/15(祝)
名古屋校　8/2(金)、8/18(日)、9/15(祝)
福岡校　8/19(月)、9/16(振)
広島校　7/28(日)、8/22(木)、9/29(日)
仙台校　8/20(火)、9/22(日)　ひがし校　8/18(日)
札幌校　7/28(日)、8/21(水)、9/23(祝)
大宮校　8/25(日)、9/23(祝)

■学院説明会

●北海道・東北　旭川市　8/1(木)、函館市　9/15(祝)、青森市　8/20(火)、秋田市　8/21(水)、盛岡市　7/28(日)、福島市　8/22(木)、郡山市　7/29(月)
●信越・北陸　新潟市　7/30(火)、長野市　8/19(月)、金沢市　8/22(木)、福井市　8/23(金)
●関東・東海　宇都宮市　8/26(月)、水戸市　9/1(日)、横浜市　8/23(金)、浜松市　9/16(振)
●近畿・中国・四国　和歌山市　8/22(木)、岡山市　7/31(水)、松江市　8/21(水)、松山市　8/20(火)、高松市　8/27(火)、高知市　8/25(日)
●九州・沖縄　大分市　7/28(日)、熊本市　8/25(日)

●衛星放送授業がスタート

YAGでは97年春から、全国ネットの衛星放送授業を開始する。一流のプロによる特別授業など、東京校でしか受けられなかった授業もこれで全国どこでもOK。全国全学院ネットワークで、ハイレベルな時間が共有できる。



●安心・快適な生活を応援

YAGでは学生の生活を応援する制度の充実にも力を注いでいる。例えば、専用の学生寮は、各室バス・トレイ、エアコン付きで、費用は年間32万円。保証金を除く実際の室料は年間21万円と月2万円にも満たない上に、保証金は退寮時に返還してもらえる。おまけに就職した卒業生は在校生と同額で2年間住むことができる。また、「YAGホーム・ドクター24」という制度もあり、専門医や看護婦さんが24時間・年中無休で、健康や医療の悩みなどを電話で無料相談できる。夜中の急な発熱など、いざというときに本当に頼りになるシステムだ。

編集部のワンポイントCheck



クリエーター養成校のパイオニア的存在。「アニメの代々木」として有名だが、SFX特撮からCGゲーム、マンガ・コミック、ミュージック等々、個性と目的にあった学科が選べる幅広いコース設定も見逃せない。教育の基本は、「本物のプロを育てる」こと。関連分野の知識や技術をマルチに学べるカリキュラムや、プロユースのシステムや設備を積極的に導入している点に、同校の熱意が読み取れる。また、東京4校のほか、札幌から福岡まで全国に7校あるのも、地方在住の人には大きな魅力といえそうだ。

＜誌上ケンガク＞

3時間で、自分だけのマルチメディア作品ができる体験入学。

ＹＡＧマルチメディア・クリエーター科の模擬実習は、マルチメディアソフトの制作。ＶＴＲで撮影した自分の顔を取り込む、描画ソフトで描いた絵に効果をつけるなど素材をつくり、編集し、タイトルをつけ、自分だけの作品を作る、というエキサイティングな体験ができる。Ｍａｃに向かってマウスを操作すれば、気分はもうクリエーターだ。

「実際の授業もそうですが、体験入学でも電源の入れ方から指導しますから、未経験者でも大丈夫。入学後は密度の濃いカリキュラムで、１年で３つのマルチメディア作品を完成させられる実力をつけます」（主任講師・山下悟先生）

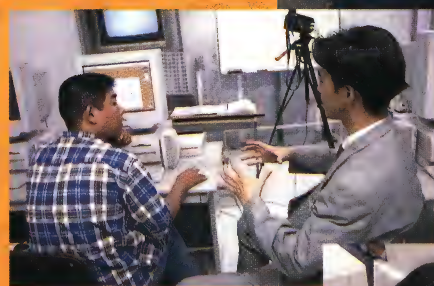
体験入学でのマルチメディア制作は、３時間コース。先生とのマンツーマン・レッスンだから、ときには激励の声も飛ぶ。それも、「本物の授業を知ってもらいたいから」。体験入学者をお客様扱いしない点に、逆に好感がもてる。

「ＣＤ－ＲＯＭ作品やホームページなどが作れるマルチメディア・クリエーターは、まだまだ人材不足。いいクリエーターを育てたいですね」（山下先生）

「無我夢中で疲れたけど、楽しかった。本気でプロをめざします」（体験者Ａ君）

先生と学生の息は、早くもピッタリだ。


教育方針からカリキュラムや制度の概要まで、ＹＡＧの特色を紹介。もちろん、聞きたいことは何でも質問できる。


模擬実習は、授業そのままの雰囲気。先生がきめ細かく教えてくれるから、すぐ溶け込める。


昼食をしっかり食べて、午後の模擬実習に備える。ちなみに弁当は無料でお土産もつく。

一番人気は、アテレコ実習 厳しさと楽しさを初体験する

声優タレント科

今年、声優タレント科に入学した工藤裕子さんは、「密度の高いカリキュラム」に魅かれてＹＡＧを選んだという。

「短大を卒業後、就職したんですが、どうしても表現する仕事に就きたくて。早くプロになりたいから、ＹＡＧに決めました」声優タレント科は毎年、千人を超す志望者が集まる、ＹＡＧでも人気度はトップクラスの学科。工藤さんがあげたように、カリキュラムの充実度も際立っている。

「声優の基本は、しっかり喋れることと表現力。現場のプロの先生が厳しく指導しますから、やる気のある人はみるみる伸びますね」（主任講師・細野由紀雄先生）

先生の熱意と学生の熱心が共鳴して、どの授業もすごく熱っぽい。「全員が一生懸命だから、私もって気持ちになります」（工藤さん）

そんな雰囲気と実践的なカリキュラムの一端を実感できる貴重な機会が、ＹＡＧ声優タレント科の体験入学。「滑舌」や「発声」などの基礎レッスンやアニメのアテレコ実習などが体験ができるのだ。

「目標は、歌えて踊れて芝居ができる声優の養成です。実力勝負の厳しい世界ですし、一人前になるのに最低5年はかかる。現場へ出てから本当の勉強が始められるよう、ＹＡＧでは基礎をしっかり学んでもらいます」（細野先生）

ＹＡＧでは学生が大きく羽ばたくための手助けを惜しまない。プロがうらやむような機材や設備を導入したり、広い稽古場を作ったのは、そのほんの一例である。


声優タレント科・工藤裕子さんは、社会人を経て入学した。「学生の年齢も幅広いし、みんなプロをめざす人ばかり。自然に頑張ろうという気持ちになります」


JR原宿駅から徒歩3分の原宿声優スタジオ。

DATA

学　科

ＣＧアニメ・ゲーム科（2年制）	ＣＧアニメ、ゲームの実力派グラフィックデザイナーを育てる。
マルチメディア・クリエーター科（1年制）	各種CD-ROMタイトル制作などデジタルアーティストの養成。
声優タレント科（１年制）	声の俳優・声優やＴＶタレント、舞台俳優などをめざすコース。

その他の学科／アニメ制作科、デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科、BGデザイナー（背景美術）科、マンガ・コミックプロ養成科、ジュニア・ノベルズ科（各１年制）、アニメーター科、アニメAVオペレーター科、ビジュアル・イラスト科、SFX特撮科、ミュージック科（各2年制）があります。

※当学院は、東京（4校）・大阪・名古屋・福岡・広島・仙台・札幌・大宮の計11校あります。学校によって学べる学科が異なりますので、詳しくはお問い合わせください。

授　業　料

アニメーター科／初年度90万円、2年次69万円、ＣＧアニメ・ゲーム科／初年度92万円、2年次71万円、デジタルペイント・アーティスト（仕上げアート）科／90万円、アニメＡＶオペレーター科／初年度92万円、2年次71万円。アニメ制作科、BGデザイナー（背景美術）科／各90万円、ＳＦＸ特撮科／初年度92万円、2年次71万円、ビジュアル・イラスト科／初年度90万円、2年次69万円、声優タレント科、マルチメディア・クリエーター科／92万円、マンガ・コミックプロ養成科、ジュニア・ノベルズ科／各89万円、ミュージック科／初年度92万円、2年次71万円（いずれも教材費を除く）

交通　東京校/ＪＲ山の手線代々木駅徒歩2分



総合学園 ヒューマン・アカデミー

目指せゲームクリエイター

“資格”が技術をバックアップ 次世代クリエーターが業界に飛び出す

体験入学・スケジュール

■東京校
7／25、26日ほか8回
■大阪校
7／29日ほか7回
名古屋校・神戸校・福岡校でも開催。詳しくはお問い合わせください。

■資料請求には、巻末の当校専用ハガキをご利用ください。

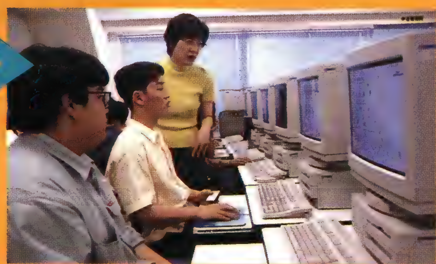
問い合わせ 〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 0120-89-1588(東京校)・0120-06-8602(大阪校)

＜誌上ケンガク＞

先生も、機材も、カリキュラムも折り紙付き いい環境でマルチに学ぶ

基礎はしっかり、応用は自由に。これが、ヒューマン・アカデミーの学びのスタイルだ。「できるだけ幅広い知識を与えてあげたい」と、ＣＧグラフィックス担当の守山尚子先生がいう通り、例えばグラフィックス専攻では２Ｄから３Ｄ、Ｃ言語のプログラミングと多彩に学ぶ。技術の進歩が早い業界だからこそ基礎力が大事。幅広い知識が対応力を生み出すからだ。「でも、みんな意欲的。吸収力の高さには驚かされます」（守山先生）

その上、ヒューマン・アカデミーはＣＧ－ＡＲＴＳ協会およびアップルコンピュータ社の認定校。認定講師と所定カリキュラムに沿って学べるから「ＣＧ検定全員３級合格」の快挙も夢ではない。技術力と創造力、そして資格が揃えば、鬼に金棒というものだ。



先生はアップル認定トレーナー、少人数制のクラスで一人一台のパワーマックと、学ぶ環境にも恵まれている。



ＳＧＩ社のグラフィックワークステーションＩｎｄｉｇｏ２も導入。デスクトップでは世界最高速級だから、３Ｄグラフィックスもラクラクと描ける。（写真：大阪校）



東京校はＪＲ高田馬場駅徒歩１分。アクセスの良さは抜群だ。



ＣＧデザイナー志望の式部正哉くん（左）とプログラマーをめざす武藤雅幸くん（右）。就職活動に向けて作品づくりの真っ最中。共通の夢は「大ヒット作を創ること！」

全国のヒューマン・アカデミーの問い合わせ先

■東京校 〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 0120-89-1588
■大阪校 〒532 大阪市淀川区東三国3-10-19 0120-06-8602
■名古屋校〒460 名古屋市中区栄4-2-10 052-262-3277
■神戸校 〒650 神戸市中央区三宮町1-9-1 0120-4953-38
■福岡校 〒810 福岡市中央区天神1-1-1 0120-49-1055

“夢”の実現をしっかり応援 カプコンやハドソンで活躍中の先輩も

「ゲーム業界で活躍する、という夢を手助けするのが、われわれの役割。当校は就職支援や資格取得でも自信がありますよ」と、東京校教学部の佐々木一美先生は断言する。事実、ヒューマン・アカデミーでは就職ガイダンス（週1回）は1年次の9月からスタートする。

自己分析から始め、就職カウンセリング、業界セミナー、模擬面接等々。学生が自信をもって活動できるようフォローは万全だ。

「業界が求めるスキルについても、先生方と緊密に連絡してタイムリーに授業に採り入れています」

先発の大阪校ではすでにカプコンやアトラス、ハドソン、ＳＮＫなど大手で活躍中の先輩もたくさんいる。「こんなゲームを作りたい、と方向性を強く打ち出せる人ほど就職も成功しています」



東京校教学部・佐々木一美先生。「一人ひとりと面談し、希望の就職ができるようアドバイスします」

DATA

学科	授業料（入学金・設備費含）
ゲームクリエイター専攻（東京・神戸・名古屋・福岡）2年/4年制 CGデザイン専攻（東京・神戸・名古屋・福岡）2年/4年制 マルチメディアソフト制作専攻（東京・名古屋・福岡）2年/4年制 インターネットクリエイター専攻（東京・名古屋・福岡）2年/4年制	初年度105万円、2年次85万円 ※授業料は福岡校2年制の例。学校によって異なります。詳しくはお問い合わせください。
ゲームソフト開発専攻（大阪校）3年制 マルチメディア制作専攻（大阪校）2年制 情報処理専攻（大阪校）2年制	初年度149万円、2年次120万円、ゲームソフト開発専攻3年次120万円

交通 東京校/ＪＲ山手線・西武新宿線・地下鉄東西線「高田馬場駅」徒歩1分

編集部のワンポイントcheck



多彩なスペシャリストの養成コースをもつ総合スクールの老舗。就職にむけた細かなサポートや資格取得を支援するシステムなど、同校ならではのノウハウはゲーム・マルチメディア分野でもいかんなく発揮されている。また、同校に通いながら大学卒業資格が得られるユニークな制度がある点にも注目したい。これは、教育交流校の東洋大学と産能短期大学（関西地区は近畿大学）の通信教育を受けるというもの。ゲームスクールに入りたいけど大卒資格もほしいという人には嬉しい制度だ。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28　■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
全日制	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
全日制	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D＆モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

おめでとう!



サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根　尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。



1997年4月生学校見学会実施中!



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。



ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊　池　宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!
大阪ゲームデザイナー学院
大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)

真文センセのモノクロ1Pが読めるのはじゅげむだけ!

キャラクターリクエスト受け付け中! 真文センセの衣装(パンツ?)デザインも募集中だ~





山下 章
ファミコン登場以前からコンピュータ・ゲーム関連の記事を書きつづけている、業界最古のゲーム・ライターの1人。日本ソフトウェア大賞審査員。近年は代表をつとめるスタジオベントスタッフの仕事に重点を置き、ものすごいペースでゲーム書籍を発刊している。

RPGと難易度の微妙な関係 2

『ドラクエ』と難易度 〜堀井雄二のケース

その昔、RPGは難しければ難しいほど良いと思われていた時代があった。『ウィザードリィ』『ウルティマ』両シリーズをはじめとする、海外のパソコンゲームの大作たちが、つぎつぎと日本に上陸を果たしていた頃のことである。

「解き終えるのに数カ月かかる超大作」——そんなコピーを目にするのも決して珍しいことではなかったし、事実、海外版のそれらのゲームをノーヒントでクリアすることは困難を極めた。今の時代ではとうてい受け入れられないであろう難易度の高さも、RPGがそういうものだと定義づけられていた当時のゲームファンにとっては、挑戦心をくすぐるフィーチャーのひとつとなっていたのであった。

ドラクエ・シリーズのゲームデザイナーとして知られる堀井雄二は、そうしたパソコン・ゲームの黄金期をリアルタイムで体験している人である。大作と呼ばれるRPGのエンディングを見るのに、どれほどの知力と根気を必要としたか、また、1本の大作を解き終えたということがどれほどのステータスとなったかを、肌で実感したことがある人である。

だから、RPGというゲーム・システムをわかりやすく噛み砕いた『ドラクエⅠ』が成功すると、次作『ドラクエⅡ』では、プレイヤーの達成感を引き上げるため、意図的に難易度をやや上昇させている。その代表例が、金の鍵やラゴスのイベントであろう。

だが、このときメーカーに寄せられた膨大な量の問い合わせを見て、堀井雄二は思ったのではないだろうか。コアなゲームファン以外も大量に含むファミコン・ユーザーをターゲットにした場合、ラゴスの謎ですら難しすぎた、と。

実際、『ドラクエⅢ』以降、その手のイジワルな謎は姿を消した。〝謎解きによる達成感〟から〝ボリュームあるシナリオを遊び終えることによる達成感〟へと軌道修正が行なわれたのである。

しかし、オムニバス形式（Ⅳ）、人生の描写（Ⅴ）というシナリオ的な挑戦が一段落したとき、ユーザーに新たな刺激を与える手段のひとつとして、〝謎解きによる達成感〟が少しではあるが復活を果たすことになった。『Ⅵ』がテーマにしている〝発見〟とは、RPGのそうした面白さも発見してほしいという堀井雄二の願望とのダブル・ミーニングだったのではないだろうか。

（次回へつづく）



100選 選考委員会から——vol.1

『スーパードンキーコング』に関する議論

蔵本：『スーパードンキーコング』が100選に入ってるってのが、ちょっと気になるんですが。

田尻：僕は入っていていいと思う。CGを取り込んだあのグラフィックを評価した人は、圧倒的に多かったですよね。ゲームとしてバランスの悪いところがあるから、こういう問題になるんだけれども、あの作品は1つのゲームのつくりかたを提案したという意味で、選んでおきたい。

平林：あれってたぶん、世間が32ビットで立体だって言ってる時に、任天堂の宮本さんは『マリオ64』を頭の中で考えていたんだけれども、とりあえずこれを出しておけばみんな喜ぶだろうっていうのをわかっていて出したソフトだと思うんですよ。

成沢：プレイステーションやサターンの発売とほぼ同時期で、みんな家庭でああいう映像を見ることに慣れていなかった。そういう意味では、すごく戦略的というか。

平林：緊急避難だと思いますよ、ゲームデザインの。けれど、いまに誰かがあれを核にしてゲームをつくる可能性はある。

田尻：100選で紹介するのは、読者が楽しめるソフトということだとしたら、あれは合格だと思うんです。いや、やっぱりプロの目としては、認めたくないという気持ちもあるんですけれども、あのソフトには、ゲームをあまりやらない人たちにパッと見せた時の説得力っていうのがある。

山下：『闘魂烈伝』がそうであるように、『スーパードンキーコング』も、近い将来、別の同タイプのゲームに入れ替えられるんでしょうけど、現時点では入れておいていい作品ってことですかね。

じゅげむ100選

山下 章責任編集

業界を代表する10人の選考委員が、テレビゲーム史に残る名作100本を選び出した。定期会議で、このラインナップは随時更新されていく予定。あなたのゲームライフに役立ててほしい。

選考委員（敬称略・順不同）
赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、斉藤幸夫、高山正寛

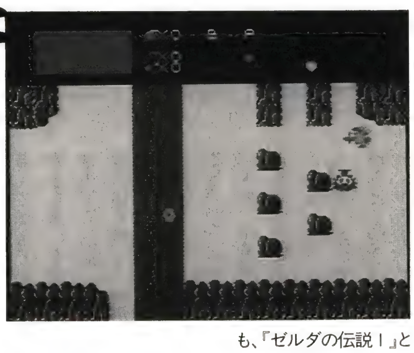
じゅげむ100選リスト（96年１月10日選考会議バージョン）

タイトル	ハード	メーカー 発売年
ゼビウス	FC	ナムコ 84
ボンバーマン	FC	ハドソン 85
スターラスター	FC	ナムコ 85
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン 86
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス 86～
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ 86
メトロイド	FC-DISC	任天堂 86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ 86
信長の野望　全国版	パソコン	光栄 86
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂 86～
きね子	FC-DISC	アイレム 86
バレーボール	FC-DISC	任天堂 86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア 87～
新・鬼ヶ島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂 87
ロックマン／ロックマン２	FC	カプコン 87
オトッキー	FC-DISC	アスキー 87
ウィザードリィ	FC	アスキー 87
上海	パソコン	システムソフト 87
R-TYPEII／III	PC-HU	ハドソン 88～
ファミリーサーキット	FC	ナムコ 88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー 88
プロテニス　ワールドコート	PC-Hu	ナムコ 88
テトリス	GB	任天堂 89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT 89
クインティ	FC	ナムコ 89
スウィートホーム	FC	カプコン 89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン 89
究極タイガー	PC-Hu	タイトー 89
パイロットウイングス	SFC	任天堂 90
F-ZERO	SFC	任天堂 90
ファイアーエムブレム	FC	任天堂 90
A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク 90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー 90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ 90
シムシティー	SFC	任天堂 91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂 91
コラムス	MD	セガ 91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ 91
レッスルボール	MD	ナムコ 91
アドバンスド大戦略	MD	セガ 91
バトルトード	FC	メサイヤ 91
メタルマックス	FC	データイースト 91
アトラス	パソコン	アートディンク 91
弟切草	SFC	チュンソフト 92
マリオペイント	SFC	任天堂 92
ストリートファイターII	SFC	カプコン 92
ぷよぷよ	MD	セガ 92
ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト 92
スーパーマリオカート	SFC	任天堂 92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ 92
天外魔境II卍MARU	PC-SCD	ハドソン 92
グラディウスII ゴーファーの野望	PC-SCD	コナミ 92
スターフォックス	SFC	任天堂 93
マウス専用　マリオとワリオ	SFC	任天堂 93
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂 93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト 93
星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂 93
ナイトトラップ	メガCD	セガ 93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト 93
プリンセスメーカー２	パソコン	ガイナックス 93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ 93
AQUAZONE	パソコン	9003inc. 93
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー 94
実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ 94
MOTHER 2 ～ギーグの逆襲～	SFC	任天堂 94
リッジレーサー	PS	ナムコ 94
ミスト	パソコン	インタープログ 94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ 94
いただきストリート2 ～ネオンサインはバラ色に～	SFC	エニックス 94
A. IV. evolution	PS	アートディンク 94
真・女神転生if…	SFC	アトラス 94
TOWER	パソコン	オープンブック 94
Same Game	パソコン	フリーウエア 94
デザエモン	SFC	アテナ 94
スーパードンキーコング	SFC	任天堂 94
リブルラブル	SFC	ナムコ 94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社 94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル 94
DOOM II	パソコン	イマジニア 95
マリオのピクロス	GB	任天堂 95
テーマパーク	パソコン	EAV 95
Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポイック社 95
RPGツクール～SUPER DANTE～	SFC	アスキー 95
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂 95
第４次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト 95
アクアノートの休日	PS	アートディンク 95
鉄拳	PS	ナムコ 95
金沢将棋'95	PS	セタ 95
ダービースタリオンIII	SFC	アスキー 95
バーチャファイター２	SS	セガ 95
テクモスーパーボウルIII	SFC	テクモ 95
不思議のダンジョン２～風来のシレン～	SFC	チュンソフト 95
バーチャコップ	SS	セガ 95
タクティクス オウガ	SFC	クエスト 95
Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイムジャパン 95
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ 95
レイヤーセクション	SS	タイトー 95
新日本プロレスリング闘魂烈伝	PS	トミー 95
BOXER'S ROAD	PS	NEW 95
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン 95

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。

名作ファイル

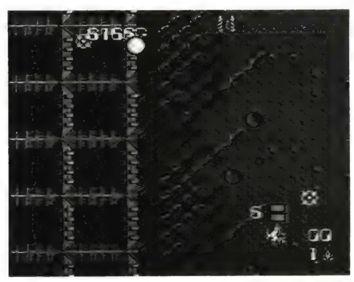
●今月のテーマ
「ＦＣディスクシステムのゲーム」
もはやどこにもディスクライターはなくなってしまったが、任天堂に直接ディスクを送れば、今でも書き換えをしてくれるのだ。



■ファミコン・ディスク用
■任天堂
■86年２月21日発売
■2600円

1 すべてのゼルダはここから始まった ゼルダの伝説

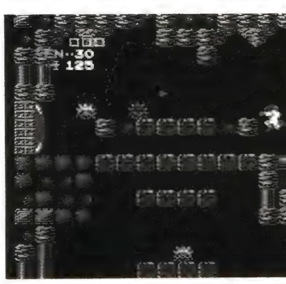
ファミコン・ディスクシステムの第１弾ゲーム。８つのトライフォースのかけらを集めて、大魔王ガノンを倒すことが目的。敵との戦闘におけるアクション性や、配置された謎のバランスが絶妙で、ファミコン史上初のＲＰＧとは思えない完成度を誇っていた。ちなみに、ＲＯＭカートリッジ版も、『ゼルダの伝説１』というタイトルで'94年２月19日に発売されている（4900円）。ファミコンはあるけどディスクシステムはないという人は、そちらをプレーしておくといい。



■ファミコン・ディスク用
■ポニーキャニオン
■86年11月28日発売
■2900円

2 誰もが燃えた熱きシューティング ザナック

スピード感と爽快感を重視した、縦スクロール型シューティング。画面を覆い尽くす弾の量と、目で追いきれないほど高速なスクロールが、シューティング・ファンのハートをつかんだ。パワーチップを取ると、そこに書かれた数字に対応する特殊弾（全８種）が撃てるようになり、同じパワーチップを取りつづけることで、３段階までパワーアップ。連射装置を使って大量の弾を撃つのが爽快だが、ムダ弾を撃つと、ＡＩ機能により敵の攻撃レベルが上昇する。全12エリア。



■ファミコン・ディスク用
■任天堂
■86年８月６日発売
■2600円

4 今なおファンが多い秀作アクション メトロイド

ＦＣディスクシステムのゲームには、熱狂的なファンを持つ作品が多い。このアクションゲームもまた、そうした１本。サイボーグ戦士サムスが、マザーブレインを破壊すべく、広大な要塞惑星ゼーベスを冒険する。迷宮内に配置されたアイテムを入手すると、さまざまなアクションやショットが可能に。ゲームのクリア時間によってエンディングが変わるという隠し仕様があり、サムスが女性であることがわかったり、レオタード姿になったりするのは、当時話題となった。



■ファミコン・ディスク用
■コナミ
■86年９月26日発売
■2980円

3 ディスク版こそ真の面白さがある 悪魔城ドラキュラ

コナミの顔のひとつである『ドラキュラ』シリーズ最初の作品。主人公シモンが、手にしたムチを武器に、悪魔城へ挑む。難度は高めだが、ツボを心得たバランス調整がされており、グラフィックやＢＧＭの雰囲気も抜群。なお『ゼルダ』同様、ＲＯＭカートリッジ版が発売されている（93年２月５日発売／3900円）が、ディスクシステムは本体にＦＭ音源を搭載しているので、ＲＯＭ版ではＢＧＭが完全再現されない。『ゼルダ』も『ドラキュラ』も、名曲を本当に堪能できるのは、ディスクシステム版だけなのだ。

GEMDAN THE 3rd

GEM団三世

2度のリニューアルを経た第3段階のカタチ…ッてコトで、おケツに『三世』が付いたGEM団。ページもこんな前のほーに移動したンで、今まで目を通してなかった人も要チェックや!

部門別TOP5

よく使うキャラTOP5

順位	名前	POINT	理由
1	風間準	138	お手軽で強い　初心者でも扱いやすい
2	キング	114	プロレス技が多い　投げ技がステキ
3	ミシェール	107	操作が簡単　10連コンボを出しやすい
4	ニーナ	103	間接技がいい　技が華麗でスキがない
5	ポール	97	多彩で強力な技　返しや崩拳が気持ちいい

好きなキャラTOP5

順位	名前	POINT	理由
1	ニーナ	125	美人でセクシー　ガーターが色っぽい
2	風間準	116	日本人でかわいい　クセがない　大好き
3	ミシェール	94	美形で声もイイ　あの太モモが眩しい…
4	キング	92	カッコいい　影がある　子供のために闘う姿
5	三島平八	78	髪型がイカス　オヤジなところ　渋い強い

嫌いなキャラTOP5

順位	名前	POINT	理由
1	ポール	102	操作が難しい　体力ドロボー　ムカつく髪型
2	三島一八	79	ヒドイ性格　恐い強い　しつこい　生意気
3	ジャック-2	76	デカイ遅いぎこちない　力だけ　何か腹立つ
4	風間準	73	狙いがあざとい　キタナイ連続技　妙に強い
5	デビル	72	悪の権化　使いづらい　ビームはズルイだろ

CPUが強いキャラTOP5

順位	名前	POINT	理由
1	三島一八	210	9人目だから　鬼の10連ビシバシ　強いッ!!
2	風間準	131	動きが読めない　受けが強い　スキがない
3	ポール	69	崩拳強すぎ　ハマると恐い　ふっ飛ばされる
4	三島平八	67	一撃の威力が重い　技が豊富　気合い負け
5	ロウ	66	サマーが苦手　技の出が速い　ダブルサマー

好きなエンディングTOP5

順位	名前	POINT	理由
1	三島一八	162	いかにも鉄拳とことん一八　冷酷さが最高!
2	アンナ	109	セクシーHお色気　もっと脱げ　ムフッ♥
3	ニーナ	101	ドラマがある　CGが美しい　仲直り?
4	風間準	94	素晴らしき自然　ほのぼの　動物達がリアル
5	ロウ	67	ポールの友情出演　表情が豊か　笑えます

大検証!!鉄拳2キャラトータルランキング

順位	キャラ名	よく使う	好き	嫌い	CPUが強い	好きなエンディング	TOTAL
1	三島一八	75	33	79	210	162	559pt
2	風間準	138	116	73	131	94	552pt
3	ニーナ	103	125	37	34	101	400pt
4	ポール	97	59	102	69	23	350pt
5	三島平八	96	78	65	67	41	347pt
6	キング	114	92	10	45	63	324pt
7	ミシェール	107	94	8	35	16	260pt
8	ロウ	44	22	58	66	67	257pt
9	アンナ	2	41	40	15	109	207pt
10	熊	15	66	65	21	32	199pt
11	デビル	11	20	72	58	24	185pt
12	ジャック-2	20	23	76	22	35	176pt
13	吉光	42	74	23	13	17	169pt
14	レイ	45	15	47	23	10	140pt
15	リー	22	29	34	37	11	133pt
16	ペク	49	26	7	7	0	89pt
17	ロジャー	26	27	6	0	28	87pt
18	A・キング	13	24	8	3	33	81pt
19	巌竜	0	0	60	12	0	72pt
20	州光	6	16	25	22	2	71pt
21	エンジェル	1	12	32	0	13	58pt
22	ブルース	3	18	19	8	5	53pt
23	ワン	5	10	26	7	1	49pt
24	アレックス	6	4	21	5	6	42pt
25	P・ジャック	2	14	11	6	7	40pt

ソフトみじん斬り

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

鉄拳2の場合



●ナムコ
●プレイステーション
●96年3月29日発売
●5800円

バーチャと人気を2分するポリゴン格闘の大ヒット作。100万本(PSユーザーの1/3)以上売り、プラチナディスクとして表彰された。アクの強いキャラと10連コンボが魅力。読者では半数近くの人が買い。PSユーザーのみでの割合はもっと高くなるだろう。

《GEM団読者内指数》

PS鉄拳2を買った	YES 45%	NO 55%
PS鉄拳2を遊んだ	YES 67%	NO 33%

●

ツカミもそぞろでいきなりデカ表に目がイッたと思うが、今回みじん斬るソフトは「鉄拳2」だモン。そりゃキャラについて斬らな、アカンでしょ?　とりあえず、上の細か〜い表をじっくり見ながらでも、お話し聞いて下さい。それでは検証開始!

●

検証1 キャラランキングについて

GEM団読者による、トータルと各部門別の順位は上記の通り。ナゼあえて総合で出したのかと言うと…好きも嫌いも使うも強いもみ〜んな含めて『どのキャラがプレイヤーの印象に強く残り、鉄拳2を支えているのか』を知るため。単なる総計としてだけでなく、そーゆー目で通して見ると、きっとまた興味深いゾ。

さて、各部門ごとに見てみると…よく使うと好きの順位が似てるよネ。ここは、同キャラを答える人が多かったの。よく使うから好き、好きだからよく使う。いわゆる、マイキャラへの愛着デス。特に上位4キャラには固定のファンがついてるみたい。主な理由は上記の通りだけど、こんな思い入れの理由もあった。

●キング/伊達ナオトが入っていると思うから。（大阪府　PS?-?）

続いて、嫌いとCPUが強いもダブる部分があった。嫌いな理由は大まかに分けて…CPUが強い、上手く使えない、キャラ自体の3種類。中でも言いたい放題は、こんなの

●デビル/下半身が毛深いから。
（埼玉県　エヴァリスト限定）

●ポール/声がカン高くて、アホっぽい。（東京都　おたか）

●巌竜/場違い。（新潟県　涼子命）

エンディングの感想は人それぞれだけど、やっぱり一八のインパクト強し。ウィリアムズ姉妹は、お互い出演で上位獲得。特にアンナは必見だよネ。ちなみに1番長いエンディングは準の59秒、次いで一八、アンナ。短いのは熊の15秒だそーです。

検証2 プラクティスモードの評価

●私はこれで10連コンボを覚えました。（京都府　匿名）

●鉄拳2を10倍楽しくした。
（福岡県　TAKE）

●初心者にもコンボが分かりやすく、とてもいいモードだと思います。今までなかったのが不思議なくらい!
（茨城県　忘れっぽい仕様）

●技のワンパターン化から抜け出せて、ほとんどのキャラを使えるようになった。（東京都　匿名）

●ストレス解消にもなって良い。
（神奈川県　AHO）

●入力しているコマンドが見え、音が出る親切さがグーッ!　すごく良く出来たモードである!!　他の格闘モノも、ぜひ見習ってもらいたい!
（東京都　匿名）

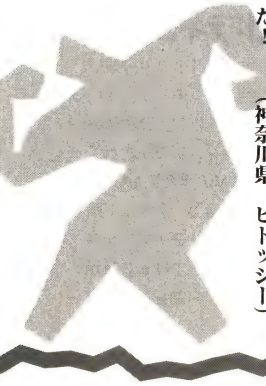
細かい部分では、技表を常に出したままや寝技の練習もなどの改善意見もあったものの、ほとんどのプレイヤーが大絶賛!　このモードがユーザーの枠を広げ、鉄拳2の売り上げに貢献してるコトは間違いナイ。今後移植される格闘モノの、標準仕様になってもらいたいよネ。メーカーさん、このモードは買いデスよ。

【総評】

みんなから届いた「PS鉄拳2」の評価はとても高い。移植度に多彩なモード、ロード時間の短さ、熱中度や濃さなど、その大半が『大満足の出来』とのコト。特にオープニング、エンディングCGの美しさには圧巻。また、今まで格闘系に手を出さなかった人にも馴染みやすく、新たなファンを多く取り込んだよーだ。

「鉄拳」と「バーチャ」…。それぞれシステムもスタイルも支持も違うから比べるのもナンだけど、とりあえず現段階ではコレは言えるかな?

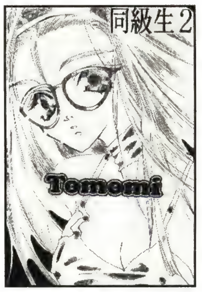
●演出面では完全にバーチャを超えた!
（神奈川県　ヒトッシー）



IlluStreet

イラスト枠が、GEM団内にモヒトツ出来たの知ってる？ そぅ、おバカベ新聞のマニア画廊。ココとは装いが違うケド、アンな感じでEらCンで、下手ッぴぃでも送ってチョ。

東京都 深御せつら



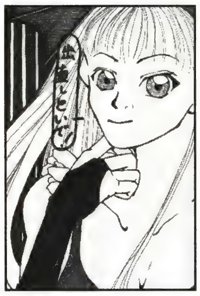
愛知県 佐藤美枝



岐阜県 松浦鮪



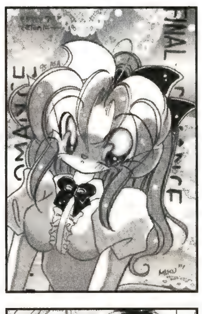
大分県 れいか妹



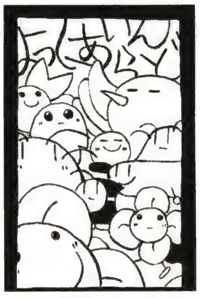
福井県 ビワ



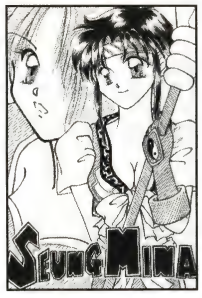
静岡県 森麻美



東京都 藤田真耶



北海道 水野架那



神奈川県 ナツラー



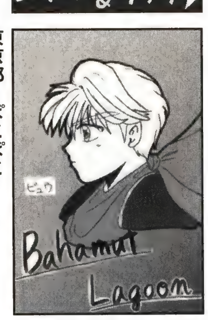
新潟県 神奈みや



奈良県 ニクソン



東京都 ぽこぽこ



■チョロQ／PS
●名車ストラトスやロータスヨーロッパ、フィアット500などマニア心をくすぐる車体がいっぱい。カラーリングにより、ロータスの狼やアバルト仕様などにできるところなんか、嬉しくなっちゃう。パーツも豊富で、操作に慣れればコーナーをドリフトで立ち上がることも可能。このレースゲーは買いです。（石川県 JAMI-2）

■グラディウス デラックスパック／SS・PS
●グラシリーズはヤッパ面白い！ 横STGの最高傑作と言って、間違いないハズ。オプションとレーザーの爽快感は、他にはない味わいがある。中でもやはりグラIIが良い。古さをまったく感じず、新鮮な気持ちでプレイできた。（福島県 Kichi）

■リング オブ サイアス／PS
●キレイな音楽と共に楽しめる、サウンドノベル的アドベンチャー。ゲームオーバーのない、新しいタイプのゲームで、毎回違ったストーリーが楽しめます。自分が小説の作者になったように、登場人物の行動や心理を決めていきます。同じようなストーリーに入ったとしても、選択肢ひとつ変えるだけで無限に広がって、すべてのエンディングを見たくなること受けあいです。（群馬県 水沢まもる）

■太陽のしっぽ／PS
●人間、寝ちゃ起きて、食っちゃ寝る。腹が減ったら、無理な運動もままならない。何というか、アクション・育成（？）みたいで…とにかくゲーム内の『発見』がムチャクチャ楽しい。（福岡県 エグレス生まれ）

■娯楽の殿堂／3DO
●ボロ劇場を究極の劇場に建て替えるSLG。少ないお金の中から、ダンサーや音楽、ステージセットなどを決め、興行収入を得て、借金を返していくのだが…ステージが面白くないと客が来ないし、なかなかシビアでそこそこ難しく、ビジュアルも良かった!! 本当に面白いので、1度やってみてください!!（兵庫県 KEIKO）

■ごきんじょ冒険隊／SFC
●近所の平和を守る幼稚園児を育てて…と言うと、何かスパルタ教育やお受験とか連想してしまうけど、全然…。ほのぼのとした、とってもかわいい世界観。見てるだけで楽しくなってしまいます。特に猫の「ゆず」は必見!! ホントに画面を抱きしめたいほどかわいいです。（山口県 ぴしゃもん）

■トレジャーハンターG／SFC
●スクウェア最後のSFC作品と言われてるだけあって、実際かなりハマる。戦闘終了後にHPが回復するあたりやカエルカジノなど、プレイヤーを飽きさせない。そして超キレイな映像にビックリ!! FFVII発売前に、ぜひやっておこう。（千葉県 グレート武藤）

■モータートゥーン・グランプリ／PS
●PS初期にそれほど話題にならなかったが、子供と遊ぶソフトとしては秀逸。スピードより、回りの風景を見てるだけで楽しいレースゲームはあまりない。ついついタイムアタックに燃えてしまいがちだが、このソフトはゆっくり走ったほうが楽しいんだよね。（沖縄県 Ruth）

■ロードラッシュ／3DO
●これはやってて超たのしぃー！ 通行人やお巡りさんを殴って殺せるの。バイクを捨てて、山の中に逃亡したりもできるよ。バイクから落ちた時なんか、そこらへんの電柱や電話ボックスに当たって、200メートルぐらい吹っ飛んでいくの…でも死なない。レースゲームというより、人を殺す快感のためのゲーム。さぁみんなもプレイしてみよう！（大阪府 チャガシ）

読者様大放言! このソフトはドーなんだ? GooBoo わんまんレビュー

ちなみにGooはGood、BooはBooingの意味

オススメ意見は旧機種モノも含めて、イマイチ意見のほーは比較的新しめのモノを載せていこーと思ってマス。それぞれドンナところが良し悪しだったかを、簡潔かつ具体的にまとめてモラえると嬉しーッス。それからソフト名とハード機種、賞賛か改善かの明記をお忘れなく…。

■アンジェリークSpecial／SS
●言いたいことは山ほどあるが、とりあえず…守護聖サマの顔CGが小さくて、面白くありませんわっ!! アニメダサダサやし、演出めちゃ悪いです。『アンジェ』愛し狂ってます!! なだけに、がっかりさせられてしまいました。ホントつまんなかったです。やっぱSFC版サイコー！ 機種にあった『アンジェ』が良いです！（岐阜県 松浦鮪）

■ルドラの秘宝／SFC
●言霊作りは、最初のうちは楽しかった。が、最後のほうになると、強い言霊を見つけたらそれを使うだけになって、普通のRPGと変わらなくなってしまう。（京都府 逸見武士）

■機動戦士ガンダム Ver.2.0／PS
●ガンダム世代は、あのグラフィックを見ただけで買ってしまうだろう。ゲーム自体は、難しかった前作同様。今回もゲーム性は変わっていない…と分かっていながらも、買ってしまった。が、予想以上の出来だった。ロード時間も長く、1ステージ1～2分で終わってしまうところもあり、前作よりもさらに、ウーム。（宮城県 マークII）

■ブルーフォレスト物語 ～風の封印～／3DO
●グラフィックはキレイだし、BGMもいい。でも攻撃にスカが多いし、主人公は弱すぎっ。ストレスのたまるゲームです。（神奈川県 高部由香里）

■大戦略 Players Spirit／PS
●リアルファイトの読み込みが長い。天候、昼夜があっても画面が見づらく、遊びにくい。文字が小さいので、とても分かりにくい。戦闘システムは、戦闘国家のほうが良かった。（長野県 マイルドターキー）

■ワイプアウト／PS
●浮遊感がとても面白く、グラフィックもキレイ。ただ、音楽が迫力に欠ける。車体のエンジン音も静かすぎて、何だか物足りない感じがする。（沖縄県 うぬゅ）

■風水回廊記／SFC
●侵入してくる冒険者を阻みつつ、ダンジョンを生長させるゲーム。アイテムも面白いし、ゲームシステムもよく練り込まれているのだが…生長するダンジョンに愛を感じられない。（岡山県 うどん）

■闘神伝2／PS
●エンディングがイマイチで、クリアした時の快感度が低い。投げ、つかみ返し技などの充実を希望。キャラクターの個性をもっと出してほしい。（和歌山県 花坂晃宏）

ゲーム世界のキまくり研究所

海山ラボ

Report 9

うれしはずかし はじめてのコスプレ

挑戦!テリーボガード

飢狼伝説でのデビュー以来、抜群の人気を誇るSNKの看板キャラ

直「どうも、はじめましてて先輩。今回、その辺にあるモンで手作りなコスプレをしちゃおうって企画なんスけど、ボクがやるならどんなコスプレがいいんスかねぇ？」

先「テリーなんか良いんじゃないですかね。作る物が少なくて、その辺に売ってる物でもある程度揃うから、初めての方でもコスプレを楽しめると思いますよ」

直「あっそれならこの企画にピッタリのキャラっスね。ンじゃ、今日はよろしくお願いしま～す」



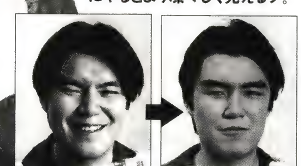
キャップ 1080円



帽子は700円で入手した物を使用。帽子のプリントを作るには、書きたい文字をワープロで打ち出し厚紙に張り、丁寧にカッターで切る。それをテープなどで張りマスキングを施し、油性の赤スプレー(380円)で。一度に塗ろうとせず3～4回に分けるとにじまない。

メイク 0円

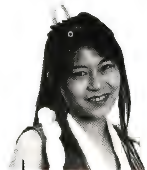
写真映りを良くするためにはメイクも必要。まず、顔全体にファンデーションを塗って表情を整える。格闘家らしい目つきにするために、シャドーを入れて、まゆ毛も濃く書いてみた。まゆ毛を書く時は中央から上へ流すようにやるとより凛々しく見えるゾ。



GEM団見習い
直井裕太



曲がった背中にだらしのない腹。まったくテリーとは似つかないこの21歳の軟弱ボーイが今回のモデルだ。本当にこんな私で大丈夫ですか？　先輩、よろしくお願いします。



先輩コスプレイヤー
水木魔子さん

アドバイスをして頂いた魔子さんはマンガ家、ライター、イベントMCをこなす超多忙なおねーさん。コスプレ写真集『ザコス』にも登場しているので、そちらもヨロシク。

髪 9000円

まず、金色のヘアスプレー(1500円×2本)を、被った時に露出する部分に吹き付ける。続いてカツラ(6000円)を装着してサイドの余った部分をカットすれば完成だ。今回は高価な半カツラを使用したが、予算に合わせて付け毛(1500円程)を使うのもいいだろう。



グローブ 600円

今回はバラエティーショップで購入したが、カー用品店やロック系ショップでも980円位からで揃えられる。



Gパン&ベルト 0円

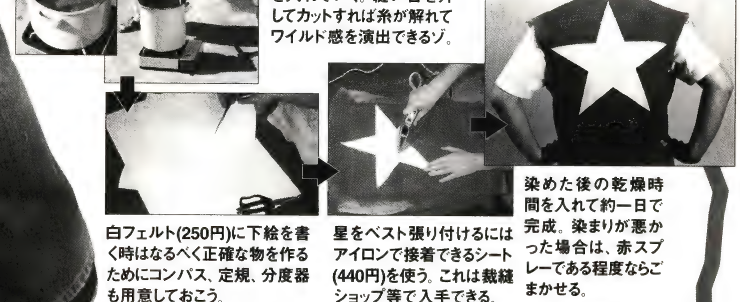
GパンはストレートのSWで細身の方ならスリムを選んでも良いだろう。ベルトは黒のノーマルバックルを使用。

Tシャツ 0円

ノーマルのままでも大丈夫だが、襟回りをカットした方がカッコイイ。ややリブを残して切ると綺麗に仕上がる。



ベスト 2890円



染め液(600円)は2本使ってみた。通常は熱湯に浸すのだが、煮込めば染まりが良くなるのでやってみよう。

改造に使用したのは1000円の白Gジャン。ユニクロ等の安売り店を利用すれば、手軽に仕入れる事ができる。

袖の縫い目に沿ってハサミを入れていく。縫い目を外してカットすれば糸が解れてワイルド感を演出できるゾ。

白フェルト(250円)に下絵を書く時はなるべく正確な物を作るためにコンパス、定規、分度器も用意しておこう。

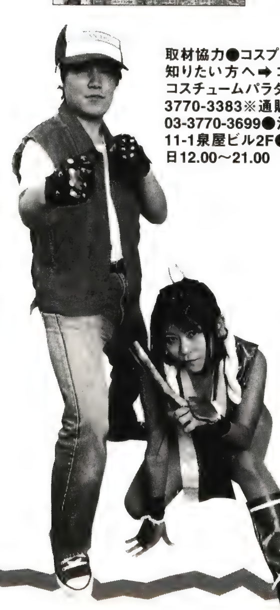
星をベスト張り付けるにはアイロンで接着できるシート(440円)を使う。これは裁縫ショップ等で入手できる。

染めた後の乾燥時間を入れて約一日で完成。染まりが悪かった場合は、赤スプレーである程度ならごまかせる。

コンバース 3500円

類似品が格安で売っているが、テリーの場合はオールスター赤でないとダメ。入手は靴の量販店などが狙い目だ。





取材協力●コスプレについてもっと知りたい方へ➡コスプレ専門店コスチュームパラダイス●電話03-3770-3383※通販専用ダイヤル03-3770-3699●渋谷区道玄坂2-11-1泉屋ビル2F●水曜定休　平日12.00～21.00

直「どうもおつかれさまっス。今回『ぱじめてのコスプレ』って事でやったんスけど、いやぁ～自分で衣装を作ったり探したりするのって楽しいっスね」

先「そうでしょ。これから始めようと思ってる読者さんも、人に聞くだけじゃなくて自分の足で小物とかを探してみて下さい。ハンズなんかを探せば簡単に揃う物もあるし、材料探しもコスプレの楽しみのひとつなんですから」

直「先輩。今日はマジで、ありがとうございました。ンじゃ、次はコスパで」



総額 17070円

買ってにしやがれ! Ver.2.0

懐かしゲーム捜索隊

みなさん夏休み楽しいっスか?ボクには休みなどないワケで、残暑の中ソフト探し回り、日々お仕事です。

さて、毎月たった1人が得をする魅惑のコーナー『お届けソフト』。今月の超しあわせ者は板橋区在住の野田裕介クン(15)だ。お探しのブツはカプコンから発売されていた『マルサの女』。コレを依頼するとは15歳なのにかなりマニアだな。今回はその裕介クンに編集部まで直接来て頂きました。話しを聞いてみると、なんと小学4年の時からずっと探してたんだって。「秋葉原を歩き回ったり、タウンページを見て店に電話しました」と言うことだから、かなり探したんだね。エライ! しかも、『じゅげむ』創刊以来の読者でGEM団も初回からチェック入れているなんて、こりゃ読者の鏡ですな。そんな優良読者ってコトもあり裕介クン編集部に入るなり拍手で迎えられ、トホホKさんからは京野ことみのポジフィルムやガンブレードの特大ポスターなどのプレゼントを頂いてホクホク顔。オマケに発売前の『ナイツ』までプレイしちゃって、学校に行って友達に自慢するんだゾ! もちろん、おたずねの『マルサの女』にも大喜び。「僕、ツイているんですね」って、お前ツキすぎだよ。伊丹ファンならちゃんとスーパーの女も見に行けよ。

今月はここまで、とりあえず探して欲しいソフトがある人は買ってにしやがれに○を付けたGEM団ハガキを大至急送るように!



マニアなっとくの品揃えで大充実。キミも憧れのソフトが手に入るかもよ

今月のおとどけソフト



89年物/FC/新品980円
マルサの女

●脱税を摘発する女査察官が主人公のADV。映画に沿った進行で伊東四郎や大滝秀二などのキャラも登場する。伊丹シリーズ第2弾『スウィートホーム』もオススメだ。今回このソフトは新品で入手した。商店街のおもちゃ店などにはまだまだデッドストック品が残っているので、秋葉原だけでなく、こういう店を探すと掘り出しモノが入手できるゾ!
発売価格5900円/ハドソン

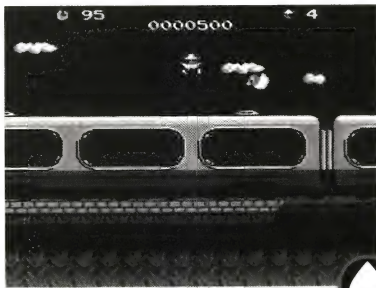
お宝ソフトレビュー

今月のイチ押しお宝はズバリ!『テグザー』だ。なんといってもスクウェアが初めて作ったFCソフトだからマニアならずとも揃えたい一本だろう。とりあえず、欲しい人はハガキを送れ!

「買い頃マーク説明
♠2000円以下で買い
♥1000円以下で買い
♣500円以下で買い」

85年物/FC/中古価格600円
チャレンジャー

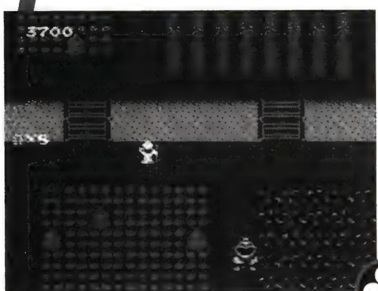
スーマリと同時期に発売されて、一時は人気を二分するが、結局この一本でシリーズを終了してしまう。しかし、ACTとしての出来は良いので今でも充分に楽しめる。



★発売価格4900円/ハドソン

85年物/FC/中古価格380円
いっき

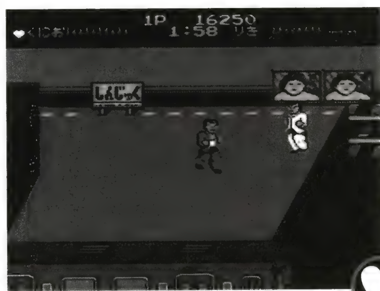
敵の忍者を倒しながら小判を8枚集めてステージクリアするACT。回復アイテムが「おにぎり」だったりして、非常にコミカル。必殺の竹ヤリ攻撃にはかなり笑えます。



★発売価格4900円/ビック東海

87年物/FC/中古価格520円
熱血硬派くにおくん

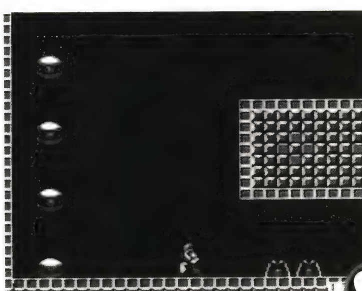
記念すべき『くにおくん』シリーズの一作目は格闘ACT。当時の格闘にしては珍しく、投げ技を使えるのがポイント。バイクに乗っての格闘シーンもあり名作といえる一本だ。



★発売価格5300円/テクノスジャパン

85年物/FC/中古価格150円
テグザー

知らない人が多いと思うんで、そっと教えちゃうと。コレはスクウェアが初めて作ったFCソフトなんだ。内容は変形ロボで迷路状のステージを戦うSTG。ズバリ! 貴重品。



★発売価格5500円/スクウェア

ピンときたら

探して!!あるよ!!欲しい!!というハガキは大至急「買ってにしやがれ」まで

●応募要項/「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのか理由を書いて「お家に直接に届けられるのは困ります」という方はそれも明記して下さい。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から本人へ転送します!ので「○月号の○○さんへ」を忘れないように書いて送ってチョ。お宝プレゼントもこちらで受け付けてます。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係まご応募ください。

行け!! おたずね掲示板

バトルシティー探してる人が多いけど「秋葉原で大量発見」との情報もあるので、よく探してみましょう。

北海道連鎖殺人 オホーツクに消ゆ/FC

●昔、持っていたのですが難しすぎて解けずに売ってしまいました。もう一度プレイしたいので、誰か持っている方、出来れば箱・説明書付きでお願いします。

(神奈川県 マリノス命)

ワールドジョッキー/PCエンジン

●友人とやっていたのがなつかしくて探してます。実はPCエンジンも持ってないのでセットで譲ってくれると嬉しいです。そんなお方は子孫代々英雄として語り継いでいきます。

(滋賀県 馬場貴志)

スクウェアのディスクゲーム

●私スクウェアを愛してます。大好きです。そのためだけにPSもFCもディスクも揃えました。ちょっとした情報だけでもいいので教えて下さい。とにかく集めてます。

(東京都 佐藤志高)

AKIRA/FC

●2年位前からマンガにはまってしまいゲームが発売されてるのを知ってどうしても欲しくなりました。前に見かけた事があるんですがお金がなくてダメでした。情報ください。

(東京都 赤塚ヒデトシ)

DAISUKING

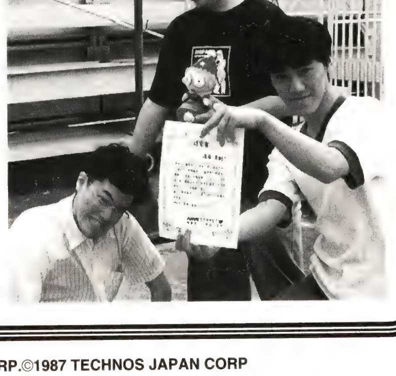
PLAY 2 96東京おもちゃショーの巻

予想に反しての大好評(内輪のみ)につき今月もデブ、ガリ、メガネのドス黒い三連星でお送りするDAISUKING さて、今宵はどんな大冒険を見せてくれるのかな?

今回ボクたち三人の夢芝居は5月30日から開催された『96東京おもちゃショー』にてお仕事です。と、言ってもシローさんと直ちゃんはガンプラをいじったり、カーバンクル姿のバニーちゃんを眺めたりと殆ど遊び状態(さすがネクタイの絞められない大人だね)。でも、英ちゃんだけはスッゴイお仕事をしたんだよ。会場で行われた『マスコミぷよぷよ大会』に出場して4位入賞! なんと『ぷよポーン』に選ばれちゃったんだ。ちなみにデカスリート大会に出場した編集部チームは一回戦負けだったから、じゅげむ創刊以来の大金星だ。おめでとう! 英ちゃん。

でもさ、せっかくこの快挙を写真に収めようと思ってたのにシローさんたらブラリと失踪しちゃうんだもん。結局、写真は撮れなくて、もぉープンプンッて感じ。だけどネ…。この前ボクら三人とトホホKさんで麻雀やって、直ちゃんがシローさんから跳満あがったんだ。ちゃ~んと復讐してやったんだから(ウフ)。

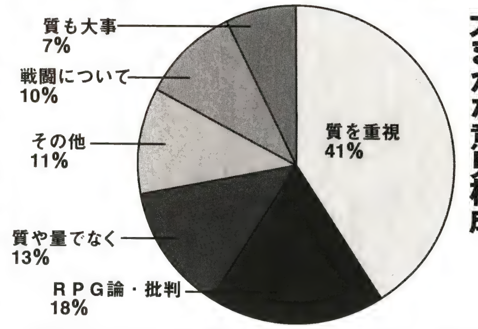
チョット話し過ぎちゃったかな? じゃまた来月DAISUKING



VOICE and OPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ〜ん

大まかな意見構成



良例として名の挙がったRPG

風来のシレン	（SFC　95.12.1）
トルネコの大冒険	（SFC　93.9.19）
ドラゴンクエストI	（FC　87.1.26）
ドラゴンクエストII	（FC　88.2.10）
ドラゴンクエストVI	（SFC　95.12.9）
ファイナルファンタジーIV	（SFC　91.7.19）
ファイナルファンタジーV	（SFC　92.12.6）
ファイナルファンタジーVI	（SFC　94.4.2）
ファイアーエンブレム	（SFC　94.1.21）
クロノ・トリガー	（SFC　95.3.11）
ヘラクレスの栄光III	（SFC　92.4.24）
リンクの冒険	（FC／Disk　87.1.14）
ロマサガシリーズ	
ウィズシリーズ	
天外魔鏡ZERO	（SFC　95.12.22）
テイルズ・オブ・ファンタジア	（SFC　95.12.15）etc…

今月のテーマ

RPG ストーリーの質と量

RPGほど、ハズレの痛いジャンルはナイ! 内容薄くてガッカリ、短くて欲求不満、戦闘ばっかでダラダラ長い…など、その根本となるのはストーリーだろう。質と量、ドッチが大事か？　RPGの良し悪しについて問う。

まず『質』ありきッ!!

●最近のRPGはむやみに長いものが多いと思う。短くてもいいものはいいし、何回でも遊ぼうっていう気になる。クリアした後に別のシナリオやキャラで遊べれば、それだけ楽しみも増す。とにかくわたしは量より質！　つまらないものを長く水増ししても、つまらないのは変わらないです。

（愛知県　江ヶ滝ささ）

●個人的にはストーリーの質が高くなれば、自然と量も増えていくのではないかと思います。最近やった有名タイトルは、みんな質も良く、量もちょうど良かったです。しかし世の中そう上手くはいかないんですよねぇ。どちらかならば、質を取ります。

（茨城県　しまぴょん）

●もちろん大事なのは質、これは当然だと思う。その上で、必然性のある範囲で、できるだけの量を期待したい。しかしこの「量」というのもあいまいだと思う。純粋な本編だけでなく、おまけもカウントしてよいのなら、おまけの部分を増やしていけばいい。

（神奈川県　共催賛成）

◎イキナリですが、コレが今回の中心意見。とにかくぅ、質が高くないとお話しにならないみたい。質と量のシーソーは、圧倒的に質の勝ち！

『量』が必要なワケ

●RPGを買う時って、ある程度長い時間遊ぶ…例えば今度の連休ヒマだからこのゲームをやり込むゾとか、そんな心づもりで購入を決めたりすることがあると思う。そうすると、量が要求されるんじゃないかなぁ？　いくら良いゲームと言われてても、徹夜したわけでもないのに1日で終わっちゃうなんてカナシすぎる…。

（静岡県　ボーダーV）

●RPGって『苦労』を感じないと、エンディングの感動も薄いと思うんですよ。だから、一見ムダっぽい戦闘も決してムダじゃなくて、そーゆー積み重ねがクリアした時の開放感を生むんです。だって『世界を救う』って、そんなに簡単なことじゃないでしょ？　そりゃ質か量かと聞かれれば、質でしょうけど…。あんまりサクサク進めちゃうのもダメ、量も大事です！

（徳島県　がちゃこ）

◎じっくりプレイなRPGだけに、ある程度の量も必要…だけどそれも、質を前提としたバランスなのよネ。

質や量というよりも…

●ストーリーの質と量というよりも『どれだけ変化をつけて楽しませるか』だと思います。量だけあっても単調な戦闘に終始するようでは飽きてしまいますし、質の追求でプレイ時間が短ければ満腹感が伝わる前に終わってしまうので不満が残るでしょう。

（神奈川県　いわい）

●クリアまでに掛かる時間は、それほど関係ないと思う。例えば1回クリアしても、繰り返し何度もプレイしたくなるようであれば、ストーリーが短くても満足するでしょう。RPGの良し悪しを決めるのは、ただストーリーの長短ではなく、他の部分…。つまりは魅力的なストーリーと、長く遊べるシステムをはじめとするゲーム内容が大事なのでは？

（岩手県　げいと）

●もしストーリーだけで長時間楽しませるなら、それは数十時間の映画を作るほどの労力が必要です。長時間飽きさせず楽しませるためには、優れたゲームシステムが必要だと思います。RPGはストーリーとシステム双方の融合であり、それが上手に噛み合った時、買って良かったと満足するものになると思います。（静岡県　トーン）

◎「質と量」は、単に「物語の出来とその長さ」だけに留まらず、もっと複雑な要素が絡んでくるヨーダ。

戦闘シーンの重要性

●現在のRPGは、脱衣麻雀と同じである。プレイヤーはストーリーの続きを見るためだけに単調な戦闘を繰返し、レベルを上げねばならない。イベントが見られるのは、そのご褒美…。女の子の絵を見るために黙々と麻雀するのと、一体どう違うのだろうか？　今のRPGの戦闘は、単にプレイ時間の引き延ばしとしか思えない。

（福岡県　TAKE）

●RPGにとって今やなくてはならない戦闘。スムーズで楽しい戦いなら良いが、操作性が悪いとストーリー如何を問わず、つまらないゲームになってしまう。個人的には長く遊べるRPGを求めている。感情移入した場合、永久に終わって欲しくないと思う。しかし、長いのが好きといっても無駄な戦いはゴメンだ。町の周りを行ったり来たりして経験を積まなきゃ、先に進めないってのは…。戦ってる時間は遊んだ時間ではない。作業の時間だ。下手に長いぐらいなら、密のある短いRPGを選ぶ。

（東京都　マゴゴリラ）

●RPGのプレイ時間の大半は、戦闘シーンだ。「FF」などは、良質の戦闘で売れているようなもの。もちろんストーリーも大事だけど、オートイベントたれ流しのゲームなんて、誰も買わないはずだ。だから『ストーリーの質と量』というより『戦闘の質と量』なんだよ、最近のRPGに求められているのは…。このままでは×。クリエイターもプレイヤーも、考え方を変えていかなければならないと思う。

（北海道　成瀬晶）

◎過度の遭遇率や単調な戦闘に飽きて中途挫折したRPG…、心当たり確かにあります。戦闘が嫌いだからRPGヤラないッて人もいたゾ。

RPG本来の意味

●RPG『ロール・プレイング・ゲーム』、役割を楽しむゲーム。近頃、プレイヤーが主人公に感情移入できないゲームが多いと思う。敵を倒して強くなっていく…のがRPGだと思われているが、本当の意味は違う。役割を演じて楽しむ＝主人公と一体になって冒険する…これが本当のRPGだと思う。まるでアドベンチャーゲームのようにも聞こえるが、実際そうなのかも知れない。自分はテーブルトークRPGフリークだが、T・RPGではキャラクター全員が主人公だ。ゲームを続けていてもキャラクターが成長しないこともある。でも楽しい。そんなストーリーのRPGを出してほしい。

（和歌山県　牛田典勝）

◎今やRPGの核である戦闘や成長も、大モトは主人公と一体となるための手段であるハズ…なんだよねぇ。

後記

RPGはストーリーの質…物語や戦闘シーンの出来の良さを重視、という点は揺るぎナイだろう。そして量のほうは、その質の上に成り立つ範囲での物語の長さ。また、それを越えて、繰り返し長く遊べる…総体的な量が望まれているようだ。しかし、このリピートプレイの欲求をカキ立てるにも、それに耐えうるシステムにも絡んだストーリーの奥深さが必要。キャラ替えや物語の分岐、マルチエンデン、遊びやオマケの部分…などなど。結局はストーリーの質。長さも量も、質次第なのダ！

ボイオピ番外地

●RPGはいつから容量を競うだけのゲームになってしまったんだ！

（愛知県　POLE）

●ストーリーのいい悪いはプレイしないと分からないが、私としてはオープニング導入部をもう少しキッチリと作ってほしい。特にRPGが多いSFCでは、初めから長すぎたり、いまいち感情移入できなかったりで、プレイする気が失せてくる。ゲームの最初くらいは入りやすく、簡単にしてほしいと思う。

（岡山県　ムツヒサ）

●最近のRPGでパターンになってること…。ラスボス戦では必ず、1度倒した敵が変身などで強くなったりしてもう1度戦う…。これはかなり前からパターン化していて、どのRPGもそんな気がします。そのせいでラスト1回目の戦いではいつも、MPやアイテムを節約するクセがついてしまいました。確かに最終戦が1回ではアッサリしすぎかなとも思うのですが、「お約束」では面白さや緊張感がなくなってしまうと思います。

（徳島県　さなえ）

◎え〜、業務連絡でゴザる。こちらテーマ別ボイオピでは、軸となるテーマ案を随時募集中。議題にしてほしいコトがあれば、教えてオクレ！

募る

次々回のテーマ

「多機種発売ソフトについて」

ひとつのソフトが複数のハードで出るコトの良し悪し。その時間差、後出でのアレンジ、オリジナルを奪われる？　不満や要望、困惑など、マルチプラットフォーム化について。

おバカベ新聞

発行・発売●GEM団
無責任編集●森思朗(総監督)遠藤英樹(エース)直井裕太(打撃投手)
※苦情はすべて直井が受け付けます

◆GEM団向上委員会

GEM団に対する不満、文句の言葉オールOK

ねぇねぇ、ラボ見てくれた。どうっスか ボクのテリー姿? デブでもけっこうイケてたでしょ。それでは、さっそくラボについてのおハガキが来ているので紹介しましょう。

●ツインゴッデス『パケ買い!』佳作おめでとうございます。友達も持ってないソフト。Hなビデオや本を買う時のような心境にさせるソフト。私好きです。いつか980円で店頭にならべば…。ありがたいゴッデス。

(愛知県　八方美人)

◎うまい! 不評だった『パケ買い!』へ唯一のご意見サンキュー。

それと、ハガキは来てなかったんだけど、実は前号の『ソフトみじん切り』に沢山の間違いがあり読みにくかった思います。本当に申し訳ないゴッデス(© 八方美人)。

続きましては恐怖の人気ランキングお時間です。ハガキ総数はなんとン千枚! さっそく7月号の巻末ハガキで集計されたデータを見てみますと、ゲッ1位にランクインした「こんなんでランキング」が終わっちゃってますよ。シローさん、ひょっとして今回のリニュアル失敗っスか? でもボクの担当している『買ってにしやがれ』が見事に4位とはうれしいっスね。

あ、それと最後にひと言。『おバカベ新聞』への投稿が非常に少ないです(号泣)。今ならどんなハガキでも掲載されちゃうんで投稿ヨロシク。

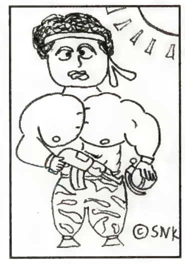
人気ランキング		順位	ワーストランキング	
こんなんでランキング	202ポイント	1位	一緒に遊んでおねーさま	131ポイント
個人的イチ押しレビュー	188ポイント	2位	うらら〜占い	99ポイント
VoiceとOpinion	159ポイント	3位	ゲームの法則	73ポイント
買ってにしやがれ	150ポイント	4位	Illust Garage	68ポイント
Funky Gamers	145ポイント	5位	人妻ミクちゃんゲーム日記	67ポイント
ゲームの法則	118ポイント	6位	海山ラボ	65ポイント
人妻ミクちゃんゲーム日記	111ポイント	7位	買ってにしやがれ	46ポイント
Please Please	108ポイント	8位	Funky Gamers	41ポイント
うらら〜占い	106ポイント	9位	VoiceとOpinion	40ポイント
海山ラボ	99ポイント	10位	Please Please	38ポイント
Illust Garage	96ポイント	11位	個人的イチ押しレビュー	17ポイント
一緒に遊んでおねーさま	68ポイント	12位	こんなんでランキング	10ポイント

マニア画廊

お題のマニアキャラの絵を送ってチョーダイ

今月のお題『戦場の狼のスーパージョー』

山形県　アーイボ



◎ランボーみたいだけど、SNKって事はクラークなのか?

徳島県　骸骨



◎ドイツ出身の正義超人。必殺技はベルリンの赤い雨ってところだな。

茨城県　マニア五郎



◎そういや面クリした後にタバコ吸ってたよ。カッコよかったなぁ。

山口県　オウガバトラー



◎コレはベトコンだろ。でも、顔がムンクっぽいところがいいゾ!

次回のお題『ゼビウスのソルバルウ』

東京都　加藤浩一



◎なぜか近鉄の山本。イラストリート宛だがツボ押さえてるので採用。

怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

ヤバイ、ヤバイ。今月もモザイクかけなきゃ載せられないネタが勢揃い。メーカーさん悪魔で冗談(?)なんだから怒んないでネ♡

●『ヴァンパイアハンター』で対戦中にモニターを左右3回づつ叩いて、水をコップ1杯かけた後にチャンネルを2回転させると、ア〜ラ不思議。キャラが二頭身になりとてもカワイイですよ。

(荒川区　長沢真)

◎二頭身キャラ、流行ってますよね。でもさ、今時チャンネル回すテレビ使っている家はお前んちぐらいだろ。

●『デカスリート』の100m走で9秒を切って「やった世界新だ」と思ったらドーピングで失格になりました。(石川県　アロハ将軍)

◎『ハイパーオリンピック』だと8秒切って失格だよ。たぶん…。

●『パイロットウイングス64』でバードマンになって同一リングを300回以上クリアするとパーマン2号(ガキ使バージョン)が登場します。

(清水市　御殿場Z会)

◎オレも発売前に徹夜でこのゲームやって、意識がもうろうとする中で似たようなモノを見た。あれはパーマン2号だったんだ。

●『マリオ64』喋ってすごいっスね。でも、俺のマリオはもっと喋るんです。クッパの後ろに回り込んで『ホーミング・スワロー』一発で倒すとマリオが「負けないモン!」って言うんですよ。やっぱ64ビットは強烈ですね。

(神戸市　波乱番長)

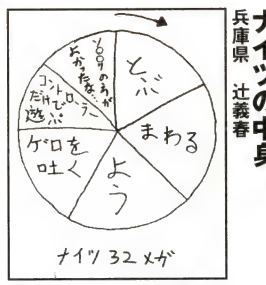
◎たぶん、キミのやっているゲームはマリオじゃないと思います。もう一度確認してハガキを出して下さい。

M丼(メガ)

ゲームの中身を円グラフにして送ってネ!!

ナイツの中身

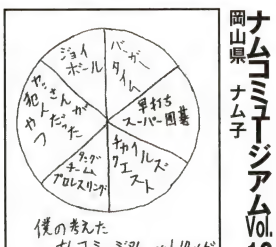
兵庫県　辻義春



◎オェー。このゲームって本当に酔うんだよ。だけどコントローラーの1人遊びはヤバイ!

ナムコミュージアムVol.10の中身

岡山県　ナム子



◎ヤっさんってゲームの中でも悪人だったんだよな。でも、ジョイボールってナムコか?.

月刊シューティング

♪勝ってく〜るゾッと勇ましくぅ。私が月シュー編集長のライデン軍曹である!

諸君STGを楽しんでおるかな? 前回の告知で同志からのハガキが届いておるので紹介しよう。

●いままで、STGをやったことなかったのですが、どんな物から始めたらよいのか教えて下さい。

(広島県　ジャン・レノ彦)

◎『ゼビウス3D/G』を薦める。これならSTGをやったことのない君でもすんなり楽しめるはずだ。

他にも沢山のハガキを頂いたが、東京都のラブテスター君。私も『究極タイガー』のBGMには涙して聞き入ったものだ。それと今回は『ソニックウイングスSP』と『STRIKERS 1945』についての意見が充実しておった。まだまだ武闘派STGファンがおるという事じゃな。それでは意見を待っておるぞ。

ENDING

以上、GEM団ザ・サード2回目…イカガだったでしょーか? 掲載ハガキの量をチト数えてみたら、ナント再改築前の2倍以上! GEM団専用ハガキのおかげで投稿もイチダンと増えて、チョベリ嬉し〜ッスぅ もちろん、すべて読ませてもろてマス。不満や希望、愛の告白などお気付きの点があれば、GEM団向上委員会マデご意見下さい。イヤハヤそれにしても、ナツだよ夏。足元に絡みつく赤い波を蹴っぽるよーな勢いで、過ごしたいネ。さて今月のソフト当選者は、京都府のミミミィ。アラ先月に引き続きまた「マリオ64」? 届くのを待ってから、ハード64買うンだってさ。

GEM団三世・投稿大募集!!

■ソフトみじん斬り
巻末のGEM団宛てハガキ、裏面にある各アンケートに記入して是非ご協力下さい。

■Goo Boo わんまんレビュー
正しいソフト名とハード機種。賞賛(Goo)か、改善(Boo)かを必ず明記して下さい。

■IlluStreet[イラスト]
基本はハガキサイズ・縦使用に、黒インク系のペンで。トーンのハガレにご注意。

■海山ラボ
取り上げてほしいテーマ、自分で研究・作成したレポートなどがあれば、ご報告まで。

■買ってにしやがれ Ver.2.0
おたずねやお宝ソフトへの熱い想いを!

■VOICE and OPINION[テーマ別]
次々回のテーマ
オープニングデモの必要性
軸となるテーマ案も、随時募集しています。

■おバカベ新聞・各コーナー

投稿の決まり

●GEM団三世は、巻末の「GEM団宛て」アンケートハガキで投稿できます。各項目ご記入の上、表の投稿コーナーをご利用下さい。ペンネームは8文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを! そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト(当選者には追ってコチラから連絡を入れます)を差し上げます!!

●宛先は…〒104 東京都港区東新橋1-2-5 株式会社リクルート じゅげむ編集部 「GEM団三世○○係」まで。FAXでの投稿は…03(3575)6273

ゲーム天国

メディア販売部

TEL 03(3855)7810

受付時間 ／ 平日 AM11:00～PM8:00
日・祝日 AM10:00～PM7:00

FAX 03(3855)7809（FAXは24時間受付中）

〒121 東京都足立区伊興3-16-9 サンライズ西竹の塚ビル1F

ご注文の際には以下の事に注意して下さい。

- 販売価格に消費税は含まれていません。
- 代引送料は¥1,000（一部地域・一部商品を除く）
- キャンセル等はご容赦願います。
  （発送後のキャンセルは往復の送料をご負担頂く事になります。）
  （新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いします。）
- 返品交換は出来ません。（新品不良はメーカー保証です。）
- 18歳未満の方は保護者の確認が必要になります。
- 商品管理には万全を期しておりますが、万一の品切れの場合はご容赦願います。
- 発売日・販売価格が変わる場合があります。電話で確認をしてください。

注文方法（ちゅうもんほうほう）

商品の価格は通販特別価格です。
店頭の価格とは異なる場合もあります。
また、店頭では扱っていない商品もあります。

ソフトの注文・予約を電話かファックスでお送り下さい。 OR

代金後払いの場合

翌日着 通常送料¥1,000-でお送りします（一部地域・一部商品を除く）

代金引換で商品をお渡しする安心システム

素早くお得にお手元に届きます

★期待の新作！★

予約すれば発売日当日にお宅に届きます（一部地域を除きます）

機種	タイトル	発売日	天国売価
N64	NINTENDO64	絶賛発売中	¥ TEL
N64	スーパーマリオ64	絶賛発売中	¥ TEL
N64	パイロットウイングス64	絶賛発売中	¥ TEL
N64	最強羽生将棋	絶賛発売中	¥ TEL
SFC	シムシティ Jr.	7/26予定	¥6,980
SFC	アースライト　ルナ・ストライク	7/26予定	¥6,780
SFC	レナスⅡ　ー封印の使徒ー	7/26予定	¥6,980
SFC	大貝獣物語Ⅱ	8/ 2予定	¥6,980
SFC	スーパーパワーリーグ4	8/ 9予定	¥6,780
SFC	牧場物語	8/ 9予定	¥6,630
SFC	ウィザードリィー外伝Ⅳ	8/上旬予定	¥8,330
GB	ゲームボーイポケット	絶賛発売中	¥5,980
SGB	桃太郎コレクションゲーム缶Vol.2	8/ 9予定	¥3,280
SGB	熱闘サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	8/23予定	¥3,280
SFC	大戦略エキスパートWWⅡ	8/30予定	¥8,330
SS	グレイテストナイン'96	7/26予定	¥5,220
SS	バーチャファイター キッズ	7/26予定	¥5,220
SS	ロードラッシュ	7/26予定	¥4,930
SS	サイバードール	7/26予定	¥5,780
SS	時空探偵DD～幻のローレライ～	7/26予定	¥5,780
SS	湾岸デッドヒート＋リアルアレンジ	7/26予定	¥5,780
SS	マジカルドロップ2	8/ 2予定	¥5,220
SS	Body Special 264	8/ 2予定	¥5,780
SS	NIGHTRUTH　#01　闇の扉	8/ 2予定	¥5,780
SS	GALJAN	8/ 9予定	¥5,780
SS	アースワーム・ジム2	8/ 9予定	¥4,930
SS	同級生～if～	8/ 9予定	¥6,630
SS	WORLD HEROES PERFECT	8/ 9予定	¥4,930
SS	デスクリムゾン	8/ 9予定	¥4,930
SS	神秘の世界　エルハザード	8/ 9予定	¥5,880
SS	タイトーチェイスH.Q、プラスS.C.I.	8/9 予定	¥4,930
FX	女神天国Ⅱ	7/26予定	¥6,630
FX	ルルリ・ラ・ルラ	8/ 3予定	¥6,630
FX	同級生2	8/ 9予定	¥7,480
NG	神凰拳	7/26予定	¥27,200
PS	ワールドスタジアムEX	7/26予定	~~¥5,800~~
PS	「NOëL」	7/26予定	~~¥6,800~~
PS	刻命館	7/26予定	~~¥5,800~~
PS	TOBAL No.1	8/ 2予定	~~¥5,800~~
PS	OVER BLOOD	8/ 2予定	~~¥5,800~~
PS	東京SHADOW	8/ 9予定	~~¥8,800~~
PS	FIGHTING ILLUSION	8/ 9予定	~~¥5,800~~
PS	ストリートファイターZERO 2	8/ 9予定	~~¥5,800~~

上記以外の新作も受付中！

只今発売中のソフトも激安価格で販売中！ 今すぐ、お電話ください。

スーパーファミコン

スーパーマリオRPG	¥5,480
星のカービイ スーパーデラックス	¥5,980
MOTHER2 ギーグの逆襲	¥3,980
スーパードンキーコング2	¥3,980
スーパーピクロス	¥2,980
シムシティ	¥3,980
ダービースタリオン'96	¥9,980
ドラゴンクエストⅥ	¥8,480
スーパーボンバーマン4	¥5,980
Jリーグエキサイトステージ'96	¥6,780
Jリーグ'96ドリームスタジアム	¥6,780
音楽ツクールかなでーる	¥6,630
サウンドノベルツクール	¥6,980
ベストショット プロゴルフ	¥6,980
ダークハーフ	¥5,980
バハムートラグーン	¥3,980
ガンハザード	¥3,980
スーパー競艇2	¥5,980
パズルボブル	¥4,980
スーファミターボ各種	20％OFF

ビデオCD

VCD おしゃぶり上手な天使たち2(巨乳編)	¥3,420
VCD ひとみプレイバック2	¥3,420
VCD ビィーナス・ファイブ①の舞踊会	¥3,420
VCD 夕樹舞子スーパーBEST	¥4,320
VCD OCTUPLE ECSTASY	¥3,420
VCD ネオフェチ	¥3,240
VCD AVメジャーリーグVol.1	¥3,240
VCD 艶(エロ)事の達人	¥3,240
VCD 絶叫シリーズNo.1－6	各¥3,510
VCD ボンテージ図鑑No.1～2	各¥4,410
VCD リヨン伝説～フレア～（アニメ）	¥4,320
VCD 淫獣学園1～3(アニメ)	各¥3,420
VCD 妖獣教室1～4(アニメ)	各¥3,420

セガ・サターン

きゃんきゃんバニー	¥4,930
野々村病院の人々	¥5,780
NiGHTS	¥5,220
デカスリート	¥5,220
サターンボンバーマン	¥5,780
ときめきメモリアル・デラックス版	¥5,780
パズルボブル2X	¥4,930
AQUA－WORLD・「海美物語」	¥4,930
パンツァードラグーンツヴァイ	¥4,480
ザ キング オブ ファイターズ '95	¥4,980
ライフスケイプ	¥5,480
DX人生ゲーム	¥4,930
おまかせ！退魔業	¥3,980
PDウルトラマンリンク	¥3,980
超兄貴 ～究極 男の逆襲～	¥3,980
ヴァンパイア ハンター	¥3,980
空想科学世界ガリバーボーイ	¥3,980
ドラゴンボールZ 真武闘伝	¥3,980

NEC

FX スーパーリアル麻雀PVFX	¥6,240
FX スーパーパワーリーグFX	¥6,980
FX お嬢様捜査網	¥6,630
FX 銀河お嬢様伝説ユナ	¥4,980
FX アニメフリークFXNo.2～3	各¥5,440
FX デアラングリッサーFX	¥6,630

ハード

SFC	スーパーファミコン	¥14,500
SFC	サテラビューセット	¥16,900
SS	セガ・サターン	¥19,800
PS	プレイステーション	¥19,600
PCFX	PC-FX	¥28,800
NCD	NEO GEO CD-Z	¥38,800
GG	キッズギア VFミニ	¥9,980

2,980円均一

SFC/スーパードンキーコング　SFC/RPGツクール
SFC/マグナブラバン　SFC/バトルテック
SFC/ザグレイトバトルⅣ　SFC/スーパーボンブリス
SFC/ブレインロード　SFC/GTレーシング
SFC/激闘バーニングプロレス　SFC/鮫亀
SFC/忍者龍剣伝 巴　SFC/天外魔ZERO
SFC/ヴェルヌワールド　SFC/ハイパーイリア
SS/麻雀巌流島　SS/RETURN TO ZORK
SS/戦略将棋　SS/クロックワークナイト 福袋
SS/NINKUー忍空ー　SS/闘神伝S
SS/ハングオンGP'95　SS/爆笑オール吉本クイズ王DX
SS/ゲームの達人 THE上海　SS/レインボータウン
SS/ブルーシカゴブルース　SS/ゲックス
SS/media ROMancer 浅倉大介　SS/ブレイクスルー
SS/イスト・エ・ジーコ　SS/WORLDCUP GOLF
FX/キューティーハニーFX　FX/卒業Ⅱ FX

2,480円均一

SFC/スーパーパチンコ大戦　SFC/デアラングリッカー
SFC/スーパーパワーリーグ3　SFC/であえ殿様
SFC/常勝麻雀 天牌　SFC/へべれけのおいしいパズル
SFC/すーぱーぐっすんおよよ　SFC/スーパー本命
SFC/美食戦隊 薔薇野郎　SFC/ドレミファンタジー
SFC/ロゴスパニック　SFC/ニチブツアーケード①②
SFC/マイティーモーパワーレンジャー　SFC/高田延彦「最強」
SS/水滸演武　SS/CREATUER SHOCK
SS/魔法の騎士 ポエミィ　SS/くるりんPA！
SS/宝魔ハンターライム　SS/ワールドアドバンスド大戦略
SS/ビクトリーゴール　SS/リンクルリバーストーリー
SS/ゴールデンアックス・ザ・デュアル　SS/ゲンウォー
SS/シャイニング・ウィズダム　SS/ゾーク・ワン
SS/実戦麻雀　SS/将棋まつり
SS/麻雀海岸物語セクシーアイドル編　SS/タイタンウォーズ
PS/ウィザードリィⅥ　FX/リターン トゥ ゾーク
FX/全日本女子プロレス　FX/麻雀悟空 天竺
SCD/銀河お嬢様伝説ユナ/ユナ2
NCD/天外魔境真伝　NCD/将棋の達人

1,980円均一

SFC/アルディライトフット　SFC/ホーリーアンブレラ
SFC/馬券錬金術　SFC/アイ オブ ザビホルダー
SFC/ノスフェラトゥ　SFC/爆投ドッチャーズ
GB/Pーマン GB　GB/スーパーパチンコ大戦
GB/パチンコ物語外伝　GB/ちびまる子ちゃんDX劇場
GB/キャプテン翼J　GB/ギャラガ&ギャラクシアン
GB/蒼き伝説シュート　GB/スーパーチャイニーズランド3
SS/ハイオクタン　SS/天地無用！魎皇鬼ごくらく
SS/クァンタムゲートⅠ　SS/ジョニー・バズーカ

1,480円均一

SFC/Jリーグエキサイトステージ'95　SFC/スパークスター
SFC/Jリーグプライムゴール3　SFC/ファイプロ女子オール
SFC/Jリーグスーパーサッカー'95　SFC/ストリートレーサー
GB/美少女セーラームーンR　GB/スーパーボンブリズ
SS/実況パワフル野球'95開幕版　SS/ブレイジングトルネード
SCD/天外魔境風雲カブキ伝　SCD/百物語
SCD/天地無用！魎皇鬼　SCD/真怨霊戦記
CD/花札美少女ファンクラブ　NG/真サムライスピリッツ
NCD/餓狼伝説2　NCD/餓狼伝説3
NCD/龍虎の拳　NCD/パワースパイクスⅡ

処分品

SSPS ストⅡムービー／燃えろ！プロ野球'95	各¥980
SS ゆみみみっくす／SSPS学校のコワイうわさ	各¥980
SCD麻雀ファッション物語／ハイパーウォーズ	各¥500
SCD麻雀レモンエンジェル／セクシーアイドル麻雀	各¥500
SCD卒業Ⅱネオジェネレーション／ブラッドギア	各¥500
SCDぱにっくボンバー/セーラームーンコレクション	各¥500
PCストリップファイター/MDテクモスーパーボウ	各¥500
MD マジカルアドベンチャー2/サージングオーラ	各¥500
MCDスターブレード／WWFマニア・ツアー	各¥500
MCDプライズファイター／トムキャットアレイ	各¥500
MCDアフターハルマゲドン外伝／AX101	各¥500
MCDリーサルエンフォサーズⅡ銃付＋2P銃	¥1,000
3DOポリスノーツパイロットディスク版	¥500
PCDリアルエクスタシー／ザベストエンジェル	各¥500

今月の超お買得品

SFC スーパーファミコン本体＋SFC スーパードンキーコング2（クーポン券使用で）	¥14,800
GB ゲームボーイ(各色)本体＋GBソフト2本(ソフトは指定出来ません)	¥5,580
MD スーパー32X本体＋32X ソフト3本（〃）	¥5,980
3DO REAL FZ-10＋PCD アダルトソフト3本（〃）	¥14,980
3DO REAL FZ-10＋VCDアダプター＋PCDアダルトソフト2本（ソフトは指定出来ません／VCDアダルト製品サンプルソフト2本プレゼント）	¥29,980
NCD NEO GEO CD＋NCD ソフト3本（ソフトは指定出来ません）	¥24,800
SCD アーケードカードDUO＋専用ソフト3本（〃）	¥5,980
GG ゲームギア＋1＋GG ソフト3本（〃）	¥9,980

中古の買取りもゲーム天国におまかせ下さい。

他店では、買い取りしないものまで全機種買取強化！
(CD類はケース・取説の無い商品、キズの有る商品は買取りできません。)

- 未成年の方は、保護者の承諾が必要になります。
- 送って頂く前に詳しい事は通販部までTEL・FAXをお願いします。

各店舗でも好評買取中！お近くのゲーム天国まで！

草加店／埼玉県草加市高砂2-21
TEL:0489(27)5960

亀有店／東京都葛飾区亀有3-1-13
TEL:03(5680)6961

Macintosh
WINDOWS
DOS/V

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ここから情報ページSTART!!

対応ハード名
各ハード別に色分けされています

ジャンルの見方
じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

●**シミュレーション**
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！ 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●**ロールプレイング**
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！

●**アドベンチャー**
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●**アクション**
様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け！

●**格闘**
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！ 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

●**シューティング**
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ！ 撃破したときの爽快感がたまらない！ 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。

●**スポーツ**
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！ 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●**レース**
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！ モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！

●**パズル**
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！

●**ボード&テーブル**
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！

●**ギャンブル**
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！ ゲームでマスターすれば一獲千金も夢じゃない!?

●**バラエティ**
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

ゲーム情報の見方

タイトル　ジャンル　発売日　定価　ポイント

リクルート・サーガⅢ ～夜明けのジュマップ～
WIN95 MAC NEO-GEO ロールプレイング　毎月22日発売　480円
●CD-ROM●メモリーカード１ブロック使用　リクルート
POINT パーティーが２つに分かれたことが最大の特徴。セレクトボタンでパーティーを切り替え、穏健派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

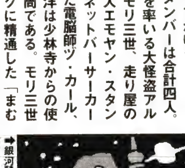
対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります

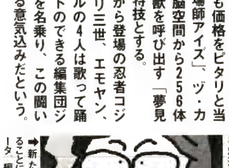
データ
メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾！
月よ、オレたちの声が聞こえるか

■騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は人気シリーズの第三部にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直接率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリーダーとする銀河騎士団と、その弟カツキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの持味を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。
しかし平和は長くは続かない。突如、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしまった。
またもや、ジュゲム騎士団の登場である。

■ジュマップがゆく
新たなメンバーは合計四人。GEM団を率いる大怪盗アルセーヌ・モリ三世、走り屋の腕利き商人エモヤン・スタンバイン、ネットバーサーカーこと狂った電脳師ヅ・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した「まむが神拳」を、エモヤンはどんなものでも価格をピタリと当てる「相場師アイズ」、ヅ・カールは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す「夢見る力」を特技とする。
『Ⅱ』から登場の忍者コジマルとモリ三世、エモヤン、ヅ・カールの4人は歌って踊れてコントのできる編集団ジュマップを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。


➡銀河騎士団はのんきな穏健派、ホワイトキャロットはせっかちな急進派。うまく使い分けよう



➡新たにジュゲム騎士団を率いることになったジェネラル・クラータ。編集魂は再び燃えている

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

96年8月以降に発売予定のゲームソフトをTVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。

●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.9	神秘の世界エルハザード	ADV	パイオニアLDC	¥6900	047040
96.8.9	真・女神転生デビルサマナースペシャルBOX	RPG	アトラス	¥7800	049140
96.8.9	同級生～if～【18歳以上推奨】	ADV	NECインターチャネル	¥7800	038571
96.8.9	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	044831
96.8.9	ワールドヒーローズパーフェクト	FTG	エス・エヌ・ケイ/エーディーケイ	¥5800	038229
96.8.9	湾岸デッドヒート+リアルアレンジ	RCE	パック・イン・ビデオ	¥6800	043575
96.8.9	新型くるりんPA！	PZG	スカイ・シンク・システム株式会社	¥4800予	043443
96.8.9	タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.	RCE	タイトー	¥5800	038725
96.8.9	デス クリムゾン	STG	エコール	¥5800予	040975
96.8.9	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	¥4800	041556
96.8.9	RENSA－恋鎖－	PZG	シグナルライト	価格未定	046051
96.8.23	JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96	SLG	ナグザット	¥6800	044750
96.8.23	3D Lemmings	PZG	イマジニア	¥6800	046850
96.8.23	トーナメント・リーダー	SPT	ビクターエンタテインメント	¥5800	041611
96.8.23	本格プロ麻雀　徹萬スペシャル	B&T	ナグザット	¥5800	044733
96.8.23	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	044512
96.8.30	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	¥5800予	043991
96.8.30	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	¥5800	044148
96.8.30	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	¥5800	020834
96.8.30	STRIKER'96	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	045667
96.8.30	ファイティングバイパーズ	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
96.8.30	プラドルDISC Vol.2　内山美紀	VAR	Sada Soft	¥3000	047210
96.8.30	ダークセイバー	RPG	クライマックス	¥5800	024261
96.8.30	Destruction Derby	SPT	ソフトバンク	¥5800予	043508
● 96.8	オリンピックサッカー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800	048470
96.8	NIGHTRUTH	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥6800	040134
96.8	マジカルドロップ2	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	043478
96.8	LUNAR SILVER STAR STORY	RPG	角川書店/ゲーム アーツ	¥6800予込	024031
96.8	アースワームジム2	ACT	タカラ	¥5800	046302
96.8	特捜機動隊ジェイスワット	STG	バンプレスト	¥5800予	040690
● 96.9.6	ハートビートスクランブル	ADV	イマジニア	¥6800予	048593
● 96.9.13	エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	PZG	サミー工業	¥5800	047732
96.9.13	ホーンテッドカジノ［X指定］	B&T	ソシエッタ代官山	¥7900	043346
96.9.13	ポリスノーツ	ADV	コナミ	¥6800予	042358
96.9.13	ラングリッサーⅢ	SLG	メサイヤ	¥6200	039829
96.9.20	スターファイター3000	STG	イマジニア	¥6800	046868
96.9.27	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥5800	045489
96.9.27	プラドルDISC Vol.3　大島朱美	VAR	Sada Soft	¥3000	047228
96.9.中旬	グッドアイランドカフェ・飯島　愛	VAR	インナーブレイン	¥5000	037320
96.9	IRON MAN/XO	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	046337
● 96.9	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800	048887
96.9	機動戦士ガンダム外伝Ⅰ　戦慄のブルー	STG	バンダイ	¥4800予	044873
96.9	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174
96.9	出世麻雀　大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035025
96.9	SEGA AGES／アフターバーナー	STG	セガ・エンタープライゼス	¥3800予	041866
96.9	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	042994
96.9	天地を喰らうⅡ	ACT	カプコン	¥5800	038407
96.9	ぷくんパ	PZG	アテナ	¥4980予	044806
96.9	ブレインデッド13	ADV	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	045926
● 96.9	LULU	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	047376
96.9	三國志V	SLG	光栄	¥9800	045624
96.9	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	044709
96.9	actua Soccer	SPT	ナグザット	¥5800	044695
96.9	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800	046922
● 96.9	テトリス+	PZG	ジャレコ	価格未定	048411
96.9	東京立身出世伝（仮）	SLG	ナグザット	¥5800	044725
96.9	平和パチンコ総進撃（仮）	GBL	ナグザット	¥5800	044717
96.9	麻雀四姉妹　若草物語［18禁］	B&T	ナグザット	¥5800	044741
96.9	闘神伝URA	FTG	タカラ	¥5800	046299
96.9	炎の15種目　アトランタ　オリンピック	SPT	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800予	046752
96.10.5	GAME－WARE vol.3	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	¥1980	043648

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
SFC スーパーファミコン					
96.8.2	大貝獣物語Ⅱ	RPG	ハドソン	¥8200	039314
96.8.9	スーパーパワーリーグ4	SPT	ハドソン	¥7980	045985
96.8.9	牧場物語	SLG	パック・イン・ビデオ	¥7800	025283
96.8.24	古田敦也のシミュレーションプロ野球2	SLG	ヘクト	¥8000	041351
96.8.30	ナンバーズパラダイス	VAR	アクレイムジャパン	¥8800	046345
96.8.下旬	必殺パチンココレクション4	GBL	サンソフト	¥9980予	033782
96.8	SDガンダムジェネレーション　アクシズ戦記	SLG	バンダイ	¥3980	045845
96.8	SDガンダムジェネレーション　バビロニア建国戦記	SLG	バンダイ	¥3980	045853
96.8	激走戦隊カーレンジャー　全開！レーサー戦士	ACT	バンダイ	¥3980予	045837
96.8	忍たま乱太郎すぺしゃる	ACT	カルチャーブレーン	¥8800	044555
96.9.13	実況パワープロレスリング'96～マックスボルテージ～	SPT	コナミ	¥7980予	033316
96.9.20	マジカルドロップ2	PZG	データイースト	¥7800予	043532
96.9.27	サラブレッドブリーダーIII	SLG	ヘクト	価格未定	036641
96.9.中旬	ペブルビーチの波濤New～トーナメント・エディション～	SPT	T&E SOFT	価格未定	047163
96.9	クレヨンしんちゃん　長ぐつドボン	PZG	バンダイ	¥3980	045861
96.9	美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2	PZG	バンダイ	¥3980	045870
96.9	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	031755
96.9	Parlor! Mini 3	SLG	日本テレネット	¥4900	046621
96.10	同級生2	ADV	バンプレスト	¥7980予	040592
96.10	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	¥7980予	040614
96.12.6	ミニ四駆シャイニングスコーピオン～レッツ&ゴー	RPG	アスキー	価格未定	029777
● 96.12	桃太郎電鉄HAPPY（仮）	B&T	ハドソン	価格未定	048933
96.夏	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	価格未定	043818
● 96.秋	ウイニングポスト2　プログラム'96	SLG	光栄	¥9800	048178
96.秋	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	¥10800予	042226
96	タワードリーム	B&T	アスキー	¥9980	031291
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ・・・	RPG	エニックス	価格未定	041912
未定	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
未定	バーチャルレイク（仮称）		任天堂	価格未定	024686
未定	ピノキオ	ACT	カプコン	価格未定	029866
未定	ファイティング アイスホッケー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
未定	ポカホンタス	ACT	カプコン	価格未定	029874
未定	ボンバーマンビーダマン（仮称）	STG	ハドソン	価格未定	045993
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	ACT	カプコン	価格未定	047244
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
N64 NINTENDO64					
96.9.中旬	Cu-On-Pa	PZG	T&E SOFT	価格未定	045942
96.秋	超空間ナイタープロ野球キング（仮称）	SPT	イマジニア	価格未定	044407
96.冬	ダイナマイトサッカー（仮称）	SPT	イマジニア	価格未定	044415
● 96	ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～	ADV	エニックス	価格未定	048488
96	ブレードアンドバレル	ACT	ケムコ	価格未定	046108
97.春	ドラえもん（仮）	ACT	エポック社	価格未定	046281
97.春	マルチレーシング（仮称）	RCE	イマジニア	価格未定	044423
未定	金田一少年の事件簿	ADV	ハドソン	価格未定	044385
● 未定	ゴエモン・アドベンチャー（仮題）	ADV	コナミ	価格未定	048640
● 未定	ゴルフ（仮題）	SPT	コナミ	価格未定	048666
● 未定	サッカー（仮題）	SPT	コナミ	価格未定	048674
● 未定	スーパーパワーリーグ64（仮）	SPT	ハドソン	価格未定	047970
● 未定	ベースボール（仮題）	SPT	コナミ	価格未定	048658
● 未定	ボンバーマン64（仮）	ACT	ハドソン	価格未定	047961
● 未定	麻雀（仮題）	B&T	コナミ	価格未定	048682
SS サターン					
96.8.2	BIG HURTベースボール	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	045276
96.8.2	激烈パチンカーズ	GBL	BMGビクター	¥5800予	045551
96.8.2	Body Special 264	PZG	YANOMAN GAMES	¥6800予	044458
96.8.9	GALJAN（ギャルジャン）［X指定］	B&T	童	¥6800	047287

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 未定	セガラリー・チャンピオンシップPlus（仮）	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048534
未定	卒業S（仮称）	SLG	NECインターチャネル	¥6800	037010
未定	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
未定	ダービースタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	だいな♡あいらん	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	040061
未定	だいな♡あいらん 予告編	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	043583
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041653
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
未定	デイトナUSAリミックス（仮）	RCE	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047074
未定	テラクレスタ 3D（仮）	STG	日本物産	¥5800	030881
未定	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035793
未定	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	041670
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
未定	ノバストーム	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	041602
未定	バーチャコップ2	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045578
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043052
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
未定	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	024538
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	¥6800予	036994
● 未定	ユナハイブリッド画集（仮）	VAR	ハドソン	価格未定	047911
未定	リグロード サーガ2	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047368
未定	レガシー オブ ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023728
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混戦RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	ワールドシリーズベースボール（仮）	SPT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047082
● 未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048968
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684
未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.2	OverBlood	ADV	リバーヒルソフト	¥5800	039853
96.8.2	信長の野望 リターンズ	SLG	光栄	¥5800	045616
96.8.2	モータルコンバットII	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	045675
96.8.2	LAKE MASTERS（レイク マスターズ）	SPT	ダズ/ネクサスインターラクト	¥6800	036781
96.8.2	TOBAL No.1	FTG	スクウェア	¥5800予	044342
96.8.9	王宮の秘宝 テンション	RPG	Vap	¥5800	031011
96.8.9	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	¥5800	043800
96.8.9	闘神伝2plus（PS・ザ・ベスト）	FTG	タカラ	¥2800	048054
96.8.9	七つの秘館	ADV	光栄	¥7800	045039
96.8.9	Fighting Illusion ～K-1 GRANDPRIX	FTG	エクシングエンタテイメント	¥5800	044164
96.8.9	アイルトン・セナ カート・デュエル	RCE	ギャップス	価格未定	043087
● 96.8.9	エースコンバット（PS・ザ・ベスト）	STG	ナムコ	¥オープンプライス	047431
96.8.9	小島武夫・麻雀帝王	B&T	ギャップス	価格未定	043079
96.8.9	マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	SPT	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	¥4800	041548
96.8.23	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	¥5800予	035017
96.8.23	提督の決断II	SLG	光栄	¥10800	045047
96.8.23	トーナメント・リーダー	SPT	ビクターエンタテインメント	¥5800	041629
96.8.23	ソニックウィングススペシャル	STG	メディアクエスト	¥6800予	036706
96.8.30	アーサーとアスタロトの謎魔界村	PZG	カプコン	¥5800	044016
96.8.30	イエローブリックロード	ADV	アクレイムジャパン	¥5800	044130
96.8.30	COOL BOARDERS	SPT	ウエップシステム	¥5800	043168
96.8.30	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	¥5800	028991
96.8.30	謎王	VAR	バンダイビジュアル	¥5800予	039705
● 96.8.30	ハイパーラリー	RCE	ハーベストワン	¥5800予	048372
96.8.30	プロ麻雀 極PLUS	B&T	アテナ	¥4980	044113
96.8.下旬	戦乱	SLG	エンジェル	¥5800予	041475
96.8	蛭子能収の大穴競艇	SPT	セタ	¥6800	041378
96.8	スタジオP	VAR	アジェンダ	¥5800	038628
96.8	炎の15種目 アトランタ オリンピック	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	046744
96.8	INTERNATIONAL MOTO－X	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	006971
96.8	東京SHADOW	ADV	タイトー	¥8800予	008150
96.8	ポエド	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800	044440
96.8	ルプ☆さらだ	PZG	データム・ポリスター	¥4800	039896
96.8	C1 CIRCUIT	RCE	インベックス	¥5800予	046680
96.8	にゃんとワンダフル	SLG	バンプレスト	¥4800予	046060
96.8	AirAssault	ADV	SCEI	価格未定	046612
96.8	カオス コントロール	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥3800	030449
96.8	月下の棋士 ～王竜戦～	B&T	バンプレスト	¥5800予	044792
96.8	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥5800	040410
96.8	CityBravo!	SLG	アルトロン	¥6800予	041131
96.8	東亜プランシューティングバトル1	STG	バンプレスト	¥5800予	040649
96.8	魔法少女ファンシーCoCo	SLG	POW	¥5800予	044661
96.8	ローンソルジャー	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	040959
96.9.6	スマッシュコート	SPT	ナムコ	¥5800	042391
96.9.6	トンズラくん	ACT	ソラン	¥5800	031852
96.9.13	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	¥7800	024406
96.9.13	究極の倉庫番	PZG	伊藤忠商事	¥5800予	045217

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.10.25	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	ADV	データイースト	¥5800予	046027
96.10.25	マスター・オブ・モンスターズ	SLG	東芝EMI	¥6800予	029491
96.10.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	価格未定	044563
● 96.10	シェルショック	STG	EAV	¥5800	047635
96.10	SEGA AGES／アウトラン	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥3800予	041874
96.10	風水先生	SLG	HAMLET（博報堂）	¥5800予	024104
96.10	MARICA ～真実の世界～ [18歳以上推奨]	RPG	ビクターエンタテインメント	¥5800予	041661
96.10	BATSUGUN	STG	バンプレスト	価格未定	045519
96.10	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	価格未定	046876
96.11	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800予	041882
96.11	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
96.11	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	¥8900予	024813
96.11	土屋圭市杯争奪 筑波スーパーテクニックチャレンジ(筑波STC)	RCE	ビーピーエス	¥5800	040185
96.11	月下の棋士 ～王竜戦～	B&T	バンプレスト	価格未定	048348
96.12	マクロス（仮）	STG	バンダイビジュアル	¥6800予	042960
96.12	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
96.夏	ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONG LAND	B&T	ゲーム アーツ	¥6800	047171
96.夏	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	041726
96.夏	アルバートオデッセイ外伝	RPG	サンソフト	¥6500	033791
96.夏	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	¥5800	043796
96.夏	南の島にブタがいた	PZG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	045501
● 96.秋	アボなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す	SLG	ヒューマン	価格未定	048798
96.秋	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.秋	エクスヒュームド	ACT	BMGビクター	価格未定	046361
96.秋	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	¥6800	043770
96.秋	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	¥6800予	043486
96.秋	紫炎龍（仮称）	STG	童	価格未定	047295
96.秋	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	¥5800	044008
● 96.秋	デジタルピンボール～ネクロノミコン～	B&T	KAZe	価格未定	047686
96.秋	美少女戦士セーラームーンSuperS 真・主役争奪戦 Plus（仮称）	FTG	エンジェル	価格未定	045241
● 96.秋	Mighty Hits	STG	アルトロン	価格未定	048941
96.秋	Jewles of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036447
96.秋	TECMO SUPER BOWL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	034291
96.秋	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
● 96.秋	麻雀大会II Special	B&T	光栄	¥6800	048160
96.秋	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
96.秋	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299
96.冬	ウルトラマンバトル（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	044865
96.冬	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	価格未定	039373
96.冬	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043397
96.冬	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	043982
96	グランド セフト オート（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046451
96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045365
96	3Dベースボール	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046388
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	価格未定	009903
96	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111
96	天外魔境 第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640
96	ファイロ&クロード	ACT	BMGビクター	価格未定	046426
96	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
96	モトクロス（仮）	RCE	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	045934
96	レガシー オブ ケイン	RPG	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046400
96	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005568
96	エンジェル グラフィティ（仮）	SLG	ソフトビジョン インターナショナル	価格未定	036757
96	CRITICOM™ －ザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	040347
96	Jリーグサッカー'96（仮）	SPT	テクモ	価格未定	028088
96	SKULL FANG～空牙外伝～	STG	データイースト	価格未定	043541
97.春	クォヴァディス2（仮称）	RPG	グラムス	価格未定	045829
97.春	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046515
97.春	タンク（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046485
● 97.春	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」ヒマラヤ編	SLG	NETYOU	価格未定	048135
97.春	ドラゴンナイト（仮題）	RPG	エルフ	価格未定	047317
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
● 97	センチメンタル・グラフティ	ADV	NECインターチャネル	価格未定	048500
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	オーバードライビン（仮称）	RCE	EAV	¥5800	038989
未定	開運！なんでも鑑定団	VAR	テレビ東京	¥5000	037311
● 未定	銀河お嬢様伝説ユナ REMIX（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	047902
未定	現代大戦略 Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800予	024848
未定	サイバーボッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
● 未定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048275
未定	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047350
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	¥5800	031933
未定	スワッグマン	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	041688

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 96.11.下旬	究極のユニバーサル（仮）	GBL	日本シスコン	¥6800	048828
96.11.下旬	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	¥5800予	043460
96.11	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥5800	042901
● 96.11	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800	048895
96.11	新日本プロレスリング　闘魂烈伝2	SPT	トミー	¥5800予	046124
96.11	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
96.11	ビクトリーショット（仮）	SPT	Vap	¥5800	030996
96.11	ブルーフォレスト物語　～風の封印～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530
96.11	X-Com:未知なる侵略者	SLG	メディアクエスト	¥5800	033197
96.11	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	¥5800予	042196
● 96.11	ゼイラムゾーン	ACT	バンプレスト	価格未定	048291
96.11	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
● 96.11	ボカンと一発ドロンボー	ACT	バンプレスト	価格未定	048305
96.12.中旬	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
96.12	ありす	ADV	グラムス	¥5800予	041505
● 96.12	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編	SLG	NETYOU	価格未定	048127
96.12	NHL FACE OFF（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046833
96.12	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	価格未定	039837
96.12	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	¥5800予	039845
● 96.12	新スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	価格未定	048313
96.12	ダカール’97（仮）	RCE	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	047023
96.12	同級生 2	ADV	バンプレスト	価格未定	048321
96.12	ドラゴンナイト 4	SLG	バンプレスト	価格未定	048330
96.夏	ぼのぼの（仮称）	B&T	S.C.E.	価格未定	042684
96.夏	厄痛　～呪いのゲーム～	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800	042145
96.夏	甲子園（仮称）	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
96.夏	シルエット☆ストーリィズ	PZG	KANEKO	¥5800予	042706
96.秋	アーク ザ ラッドⅡ	RPG	S.C.E.	¥5800	030511
● 96.秋	アポなしギャルズ　お・り・ん・ぽ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048780
96.秋	ウイング　オーバー	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	043290
96.秋	エクスヒュームド	ACT	BMGビクター	価格未定	046370
96.秋	X-MEN	FTG	カプコン	¥5800	021989
96.秋	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
96.秋	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥6800予	025585
96.秋	ザ・タワー	SLG	オープンブック	¥6800	023949
96.秋	ジョッキーゼロ	SPT	ライトスタッフ	価格未定	044954
96.秋	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	¥5800予	044024
96.秋	スピードキング	SPT	コナミ	¥5800予	042382
96.秋	ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE	FTG	バンダイ	¥19800予	034070
96.秋	ドリフトキング土屋圭市&板東正明スーパーテクニックチャレンジ	RCE	メディアクエスト	¥5800予	044946
96.秋	バーチャルシミュレーション　パチンコドリーム	GBL	コナミ	¥5800	042404
96.秋	BASTARD!!	RPG	集英社 セタ BASTARD!!製作委員会	価格未定	043192
96.秋	フィッシュアイズ	SPT	パック・イン・ビデオ	¥6800予	008770
96.秋	ぷるるん！シェイプUPガールズ（仮）	PZG	J・ウイング	¥5800	041807
96.秋	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976
● 96.秋	Mighty Hits	STG	アルトロン	価格未定	048950
96.秋	Jewles of the Oracle　オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036471
96.秋	TECMO　SUPER　BOWL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	041751
96.秋	Virtual Gallop 騎手道	ACT	サンソフト	¥6800	043141
96.秋	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
96.秋	らんま1/2　バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
96.秋	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	¥5800	044377
96.秋	クライムクラッカーズ　2	RPG	S.C.E.	価格未定	040142
96.秋	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348
96.秋	タイブレーク	SPT	バディ	価格未定	046990
96.秋	東方珍遊記	ADV	ナグザット	価格未定	044687
96.秋	Top Gun: Fire At Will	STG	メディアクエスト	¥5800	035840
96.秋	忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
96.秋	ぷよぷよ通（仮）	PZG	コンパイル	価格未定	041483
96.秋	BELTLOGGER 9	STG	元気	価格未定	043435
96.秋	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～	RPG	タカラ	¥5800	044296
96.秋	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
96.冬	バーチャパチスロ2（仮）	GBL	マップジャパン	価格未定	045454
96.冬	メルト～フューチャリング エディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
96.冬	ロックマン8（仮称）	ACT	カプコン	価格未定	044041
96.冬	サイキックフォース	FTG	タイトー	価格未定	043753
● 96.冬	ZAUVER	STG	スクウェア	価格未定	048020
● 96.冬	SUPER FOOTBALL CHAMP	SPT	タイトー	価格未定	047813
● 96.冬	ブシドーブレード	FTG	スクウェア	価格未定	048011
● 96.冬	ひとつや　ふたつ…　いつつや怪談（仮題）	VAR	システムサコム	¥4800予	048151
96	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	価格未定	031321
96	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
96	海腹川背・旬	ACT	エクシングエンタテイメント	¥5800	043214
96	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	価格未定	045969
96	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601
96	火竜娘～柳 判官（ﾘｭｳﾊﾝｶﾞﾝ）～（男性版）	ADV	ガスト	価格未定	028487
96	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	S.C.E.	価格未定	008010
96	機甲兵G-1	SLG	アスク講談社	価格未定	041815

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.9.13	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	¥6800	007234
96.9.13	ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	SPT	コナミ	¥5800	045381
96.9.13	ライズ オブ ザ ロボット2	FTG	アクレイムジャパン	¥5800	038750
96.9.13	英語の鉄人　センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958
96.9.13	ぽじっと（POSIT）	B&T	プレイアベニュー	¥3980	043451
96.9.20	ヴィクトリーゾーン2	GBL	S.C.E.	¥5800	042676
96.9.20	DEATH WING	STG	サイバーテックデザイン	¥5800予	046973
● 96.9.20	スターファイター3000	STG	イマジニア	¥5800	048453
96.9.20	ストーンウォーカーズ	ADV	サンソフト	¥5800	043150
96.9.27	パズラー監修　おーちゃんのお絵かきロジック2	PZG	サンソフト	¥4980	037982
96.9.27	TFX	SLG	イマジニア	¥7800予	043044
96.9.27	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま	PZG	コナミ	¥5800	045497
96.9.27	ギャロップレーサー	SPT	テクモ	¥5800	030716
96.9.27	それいけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	¥5800予	034231
96.9.下旬	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	¥6800	009792
96.9.下旬	マッハGo Go Go	RCE	トミー	¥5800予	034169
96.9.下旬	里見の謎	RPG	サンテックジャパン	¥5800予	047007
96.9.下旬	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	価格未定	041319
96.9	ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	RPG	コナミ	¥5800予	042374
96.9	くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～	PZG	トミー	¥5800予	045403
● 96.9	黒ノ十三	ADV	トンキンハウス	¥5800予	048186
96.9	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	031470
● 96.9	ドキドキプリティリーグ	ADV	エクシングエンタテイメント	¥5800	048925
96.9	バーチャル・プロレスリング	SPT	アスミック	¥5800予	043001
96.9	パワーレンジャー　ピンボール	B&T	バンダイ	¥6800	046949
96.9	BIG HURTベースボール	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	044393
96.9	FINALIST	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041122
96.9	ぷくんパ	PZG	アテナ	¥4980予	044105
96.9	ブレインデッド13	ADV	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045918
96.9	RACINGROOVY	RCE	MIZUKI	¥5800	037371
96.9	MLB Pennent Race（仮）	SPT	SCEI	¥5800予	047325
96.9	キッドクラウンのクレイジーチェイス2	ACT	ケムコ	¥5800	046094
96.9	結婚　-Marriage-	SLG	小学館プロダクション	¥6800予	041254
96.9	ジグソーアイランド	PZG	日本一ソフトウェア	¥5800予	044768
96.9	釣りバカ日誌	SPT	小学館プロダクション	¥6800	041238
96.9	天地無用！～登校無用～	ADV	エクシングエンタテイメント	¥6800予	030899
96.9	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥6800	028878
96.9	actua Golf	SPT	ナグザット	¥5800	041025
96.9	SPECTRAL TOWER	RPG	アイディア・ファクトリー	¥5800	042170
96.9	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	¥5800	046914
● 96.9	テトリス+	PZG	ジャレコ	価格未定	048429
96.9	伝説のオウガバトル	RPG	アートディンク	¥5800	043664
96.9	パチンコ大好き	GBL	セタ	価格未定	041386
96.9	女神異聞録　PERSONA	RPG	アトラス	¥6800予	041971
96.9	ウェディングピーチ　ドキドキお色直し	SLG	ケイエスエス	¥5800	042218
96.9	幻影闘技　SHADOW STRUGGLE	FTG	バンプレスト	¥5800予	046043
96.9	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	¥5800予	026344
96.9	DEEP SEA ADVENTURE	ADV	タカラ	¥6800予	044601
96.9	にとうしんでん	FTG	タカラ	¥5800予	046159
96.9	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	¥5800予	006734
96.9	MEGATUDO 2096	FTG	バンプレスト	¥5800予	040665
● 96.9	リーディング　ジョッキー　ハイブリッド	ACT	ハーベストワン	¥5800予	048879
96.10.4	あれ！もこれ？も桃太郎	VAR	システムサコム	¥4800予	044474
96.10.11	Nap：Nap	ADV	ゲン・テック	価格未定	039781
96.10.25	探偵神宮寺三郎　～未完のルポ～	ADV	データイースト	¥5800予	046035
96.10.27	拳聖　～キング・オブ・ボクシング～	SPT	ビクターエンタテインメント	¥5800	041645
● 96.10.中旬	The Game of Proof	B&T	ユタカ	¥5800予	048615
96.10.下旬	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	¥5800予	044571
● 96.10	アサルト　リグ（仮）	ACT	EAV	¥5800	047597
96.10	オウバードフォース（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	046019
96.10	キングオブパーラー	SLG	ティー・イー・エヌ研究所	価格未定	043877
96.10	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥5800	026247
● 96.10	クレイジー・イワン（仮）	ACT	EAV	¥5800	047589
96.10	JTCC 全日本ツーリングカー選手権	RCE	ビーピーエス	¥5800予	033146
● 96.10	シェルショック	STG	EAV	¥5800	047619
● 96.10	ショックウェーブ　オペレーション・ジャンプゲート	STG	EAV	¥4800	047601
96.10	黄昏のオード　ODE TO THE SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	¥5800	023191
96.10	ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	B&T	Vap	¥5800	036986
● 96.10	V-Tennis2	SPT	トンキンハウス	¥5800	048461
96.10	LULU	VAR	東北新社	¥4800	047121
96.10	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	¥5800予	038431
96.10	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	¥8900予	040231
● 96.10	ボディー　バイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	047791
● 96.10	ズープ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	047759
96.10	BLOODY BRIDE　いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	価格未定	041998
● 96.10	爆れつハンターまぁじゃんすぺしゃる	B&T	バンプレスト	¥5800予	048356
96.10	るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー維新激闘編	FTG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040762
96.10	ワイルド　アームズ	RPG	S.C.E.	¥5800予	041301
96.11.中旬	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	価格未定	036587

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	NHL　パワープレイ’96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
未定	フィスト	FTG	イマジニア	価格未定	043061
未定	ブラックバス（仮）	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040932
未定	ブレス　オブ　ファイアⅢ	RPG	カプコン	価格未定	044059
未定	プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
未定	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	022063
未定	ミッドランド～幻の王国～（仮）	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
未定	メイン・ローター（仮題）	STG	エフコンピューターエンターテインメント	¥5800	046981
未定	ユーリット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040924
未定	ライアット　スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	ラグナキュール	RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	043656
未定	リフレイン ラブ　～あなたに逢いたい～	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
未定	LIPROS（仮）	ACT	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423
未定	レイストーム	STG	タイトー	価格未定	043761
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）	価格未定	023710
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711
未定	RPGツクール（仮称）	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥5800	030601
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	¥8900	036463
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	¥6800	038491
未定	上海　Great　Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036480
未定	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
未定	レイ・トレーサー	RCE	タイトー	¥5800予	022225
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	¥6800予	000094

3DO

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800予	039365
96.秋	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065
96	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	ADV	アラジン工房	¥6800	027260
未定	バトルスポーツ（仮称）	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO’ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007

PC-FX

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.9	同級生 2 [18禁]	ADV	NEccアベニュー	¥8800	022969
96.8.下旬	きゃんきゃんバニーエクストラDX [18禁]	ADV	カクテルソフト	¥8800	022845
96.9.13	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	¥7800	022942
96.夏	BLUE BREAKER	RPG	ヒューネックス/NECホームエレクトロニクス	価格未定	040321
96.秋	ファイアーウーマン　纏組	SLG	徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.冬	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
96	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	¥7800	029424
96	ペブルビーチの波涛	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
96	MASTERS 遥なるオーガスタ 3（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
96	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	¥7800	040339
未定	アンジェリーク Special 2（仮）	SLG	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
● 未定	こみっく　ろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048852
● 未定	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048861
未定	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	043745
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	となりのプリンセス（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	ドラゴンナイト4	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	022951
● 未定	不思議の国のアンジェリーク（仮）	VAR	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	048844
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	惑星攻撃隊　リトルキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729

PC PCエンジン

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.9	デッド・オブ・ザ・ブレイン 1&2 [18歳以上推奨]	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030384
96.夏	てきぱきワーキン♡ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	036552
96.夏	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045
96	スペースファンタジーゾーン	STG	NECアベニュー	¥4800	005096
96	バザールでござーるのゲームでござーる	PZG	NECホームエレクトロニクス	¥7800	030368
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECインターチャネル	価格未定	005053

NEO・CD ネオジオCD

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8	ザ・キング・オブ・ファイターズ’96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046663
96.夏	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	033006

NEO・CD ネオジオCD／CDZ

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8.23	神凰拳	FTG	ザウルス	¥7800	037745
96.9	ザ・キング・オブ・ファイターズ’96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	046655
96.9	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	018945
96.夏	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725
96	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96	競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	SLG	コナミ	価格未定	042412
● 96	KING’S FIELDII（PS・ザ・ベスト）	RPG	フロム・ソフトウエア	¥2800	047449
96	グランド　セフト　オート（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046477
96	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	価格未定	045373
96	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	価格未定	044598
96	すらいムしよう！	SLG	東北新社	¥5800予	038369
96	3Dベースボール	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046396
96	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	価格未定	009890
96	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	価格未定	042919
96	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	¥5800	030341
96	ディレクター（監督）	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
96	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304
96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
96	ファイロ＆クロード	ACT	BMGビクター	価格未定	046442
96	プリンセスメーカー　ゆめみる妖精	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
96	ルパン三世　カリオストロの城-再会-	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399
96	レガシー　オブ　ケイン	RPG	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046418
96	囲碁	B&T	アスキー	¥6800	005541
96	火竜娘～高 悠環(コウユウカン)～（女性版）	ADV	ガスト	価格未定	029653
96	CRITICOM™　ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	¥5800	039551
96	攻殻機動隊　GHOST in the SHELL	STG	S.C.E.	価格未定	044857
96	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	¥6800予	029319
96	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本物産	¥5800	045004
● 96	プリンセスメーカーゆめみる妖精	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	048003
96	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	¥5800	010073
96	がんばれ!!ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	044890
96	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	¥5800	036617
● 96	本格４人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	B&T	ビデオシステム	価格未定	048747
96	名探偵　スチールウッド（仮題）	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800予	035904
96	マクロス　DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	¥6800	027227
97.2	NFL GAME DAY（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046841
97.3	イバラード（仮題）	ADV	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046957
97.春	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046531
97.春	タンク（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046507
97.春	パンナモニアム	ACT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	046540
● 97.春	サガ・フロンティア -SaGa Frontier-	RPG	スクウェア	¥5800予	048038
97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
97.春	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
未定	Assault Rigs（仮称）	STG	SCEI	価格未定	040746
未定	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
未定	ウルトラマンゼアス	ACT	東北新社	価格未定	044466
未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
● 未定	エースコンバット２（仮称）	STG	ナムコ	価格未定	047848
未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415
未定	オメガブースト	STG	S.C.E.	価格未定	044849
未定	ガボールスクリーン		S.C.E	価格未定	046604
未定	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
● 未定	ガンバレット	STG	ナムコ	価格未定	047856
未定	クルクルパニック（仮題）		クールキッズ	価格未定	047015
未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
未定	シェラザード伝説　黄金の帝国 vol.1 光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
未定	Jump KID（仮）	ACT	ニュー	価格未定	044431
● 未定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048283
● 未定	新リッジレーサー（仮称）	RCE	ナムコ	価格未定	047830
未定	Max Racer	RCE	ピーディ	価格未定	034347
未定	スターグラディエイター	FTG	カプコン	価格未定	044067
未定	スポット（仮）	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
未定	3D レミングス	PZG	SCE I	¥5800	037567
未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
未定	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	041742
● 未定	タイムクライシス（仮称）	STG	ナムコ	価格未定	047872
● 未定	デジクロ	PZG	アトラス	価格未定	047392
● 未定	峠MAX　最速ドリフトマスター	RCE	アトラス	価格未定	047384
未定	ナムコミュージアムVOL.４	VAR	ナムコ	価格未定	047236
● 未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	PZG	S.C.E	価格未定	048771
未定	バーミン・キッズ	ADV	EAV	¥5800	047627
未定	バイオ　ハザード2（仮称）	ADV	カプコン	価格未定	044075
未定	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800予	041114
未定	ハイパー３Ｄピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040941
● 未定	バウンティ・ソード	RPG	パイオニアLDC	価格未定	048992
未定	バトル　オブ　…（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.8.23	シバース完全日本語版	ADV	シエラ・パイオニア	¥9800	042552
	96.8	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038865
●	96.9	PARTY LEADER 3	SLG	超越理数学研究所	¥6800	047945
	96.10.21	MISS ～白夜に舞う天使たち～（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042307
●	96.10.下旬	ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～	SPT	テイチク	¥5800	047881
	96.10	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	035262
	96.11.下旬	ライトハウス	ADV	シエラ・パイオニア	価格未定	045179
	96.12	ダールンの気ままな旅	VAR	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046965
●	96.夏	英雄降臨	SLG	アルファ・オメガソフト	価格未定	048984
	96.秋	三國志V withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045781
●	96.秋	提督の決断III withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	047473
	96	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397
	96	野球道3	SLG	日本クリエイト	価格未定	046639
	未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
		WINDOWS95				
	96.8.1	Ascendancy	SLG	ゲームバンク	¥9800	040550
	96.8.2	Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥13800	045748
	96.8.22	Final DOOM	STG	ゲームバンク	¥9800予	046523
	96.8.22	MK3（モータルコンバット）	FTG	ゲームバンク	¥8800	044997
	96.8.22	WIPEOUT	RCE	ゲームバンク	¥8800	046469
●	96.8.24	釣道（ツリドウ）海釣り編	SLG	システムソフト	¥8800	048089
	96.8.30	ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045691
●	96.8.下旬	花火職人になろう！	SLG	魔法株式会社	¥9800予	047333
	96.8	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043281
	96.8	ソニック・ザ・ヘッジホッグCD	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	043273
	96.8	MARATHON 2 DURANDAL	STG	アテイン	¥オープンプライス	044156
	96.8	Su-27 フランカー	SLG	マルチソフト	¥14800予	039543
●	96.9.6	あらびあんKID for Windows95	ACT	アスキー	¥4950	048631
●	96.9.6	マイホームドリーム2 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	¥9800	048101
●	96.9.20	クラシックロード4 for Windows95	SLG	ビクターエンタテインメント	¥9800	048119
●	96.9.20	バーチャルめもりある	SLG	ガイアエンタテイメント	¥8500予	048577
	96.9.27	サイバーストーム	SLG	シエラ・パイオニア	¥9800	045161
●	96.9.下旬	麻雀LANLAN	B&T	エクシングエンタテイメント	¥6800	047937
	96.9	Incredible Machine Ver.3.0（仮）	PZG	（有）サイベル	価格未定	043966
●	96.9	ニード・フォー・スピード・スペシャル・エディション	RCE	EAV	¥7800	047571
	96.9	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥9800	045811
●	96.9	エアーマネジメント'96	SLG	光栄	¥9800	047481
	96.9	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045705
	96.9	三國志V withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045772
	96.9	大航海時代III	SLG	光栄	¥9800	046086
	96.10	The Dig	ADV	マイクロマウス	¥9800	039608
●	96.11.上旬	ユニバーサルWIN（仮）	GBL	日本シスコン	¥9800	048496
	96.夏	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020389
	96.夏	Magic:The Gathering（英語版）	B&T	メディアクエスト	¥8800	033251
●	96.夏	Return Fire	SLG	ゲームバンク	¥7800予	048062
●	96.夏	風雅対局 本因坊	B&T	イマジニア	¥12800	044245
	96.秋	餓狼伝説3	FTG	ゲームバンク	¥7800予	046574
	96.秋	Star trek:Generations	ADV	メディアクエスト	¥8800	033260
	96.秋	大逆鱗	RPG	ゲームバンク	¥7800予	046558
	96.秋	" 9"	ADV	ゲームバンク	¥7800予	046582
	96.秋	HEXEN	STG	ゲームバンク	¥9800予	045284
●	96	Outlaws	ADV	マイクロマウス	価格未定	048232
●	96	X-Wing vs Tie Fighter	STG	マイクロマウス	価格未定	048216
●	96	Jedi Knight	STG	マイクロマウス	価格未定	048224
	96	DUNGEON KEEPER (EA-EXPRESS)	SLG	EAV	¥6800	037621
	96	Hyperblade	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
●	未定	NBA パワーダンカーズ™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048721
●	未定	幻想水滸伝™ for Windows 95（仮）	RPG	コナミ	価格未定	048739
●	未定	実況パワフルプロ野球™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048691
●	未定	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま™ for Windows 95（仮）	PZG	コナミ	価格未定	048704
●	未定	ときめきメモリアル～forever with you～™ for Windows 95（仮）	SLG	コナミ	価格未定	048712
	未定	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	046191
●	未定	ぷよぷよ通（仮）	PZG	コンパイル	価格未定	048801
●	未定	ミッドナイトラン™ for Windows 95（仮）	RCE	コナミ	価格未定	048755
		WINDOWS、WINDOWS95				
●	96.8.9	パチンコ道場 for Windows	GBL	アスキー	¥5550	048623
●	96.8.24	シティーハンター ～ザ・シークレットサービス	ADV	ユタカ	¥9800予	048607
	96.10.下旬	INTO THE VOID	SLG	日本シスコン	¥9800	044181
	96.10	レジオゾーン	ADV	ケイエスエス	¥11400	042242
●	96.12.下旬	VAMPIRE	ADV	日本シスコン	¥9800	048836
●	96.秋	インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	ADV	マイクロマウス	¥5500予	048194
	96.冬	宇宙的美少女雀士／銀河アイドール伝説（仮）	B&T	ウィザード	¥8800	042765
	97.春	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
	未定	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
		DOS/V				
	96.8.9	キランディアⅢ 日本語版	ADV	ビクターエンタテインメント	¥12800	034045
	96.8	Grand Prix 2（World Circuit II）	RCE	メディアクエスト	¥8800	026964

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
	未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642
		GB ゲームボーイ				
	96.4.26	熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	FTG	タカラ	¥4500	040444
	96.8.9	桃太郎コレクション	VAR	ハドソン	¥3980	046647
●	96	SD飛龍の拳外伝2	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	048399
●	96	スーパーチャイニーズランド1.2.3ダッシュ	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	048381
●	96	パズル忍たま乱太郎GB	PZG	カルチャーブレーン	価格未定	048402
	96	未定		ケムコ	価格未定	046116
		KG キッズギア				
●	未定	ソニック 3D（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048569
	未定	パズルボブル（仮）	PZG	タイトー	¥4800	043605
●	未定	パンツァーMINI（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048542
●	未定	ペット倶楽部（仮）	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048551
		VB バーチャルボーイ				
	96	バーチャルガンマン	STG	ビクターエンタテインメント	¥5800	034002
	96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	¥5300	023396
	未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021890
	未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	¥5500予	034576
	未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
	未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	021881
	未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	¥6800予	028924
		LA レーザーアクティブ				
	未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
		PC9801				
●	96.8.2	Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥13800	047465
	96.8.30	提督の決断III withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045713
	96.9.27	イノセント・トゥアー	SLG	ケイエスエス	¥11400予	044539
	96.9	ブランディッシュVT	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623
	96.夏	HARPOON II ULTIMATE	SLG	イマジニア	価格未定	035599
	96.秋	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307
●	96.秋	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	048445
	96.秋	R·A·M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～ [R指定]	ADV	P' PRO	¥9800予	045888
	未定	偽典・女神転生 ～東京黙示録～	RPG	アスキー	¥12800予	020982
	未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932
	未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
	未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
	未定	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148
		PC9821				
	96.夏	INFERNO	SLG	イマジニア	¥9800	035602
●	96	Armared Fist 2：MIA2 Abrams	SLG	マイクロマウス	価格未定	048259
●	96	Comanche3	SLG	マイクロマウス	価格未定	048241
		PC9801、PC9821				
●	96.8.9	プロフェッショナル・ベースボール1996	SLG	ビクターエンタテインメント	¥12800	048097
	未定	囲碁IV	B&T	アスキー	¥14800	035360
		MAC マッキントッシュ				
●	96.8.2	MILO	ADV	三洋電機	¥9800	048909
●	96.8.8	チャイナ・クライシス	SLG	プロフォースシステム	¥5800	048810
	96.8.25	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009083
	96.8.30	三國志孔明伝	RPG	光栄	¥11800	042811
●	96.8.下旬	ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り	SPT	テイチク	¥5800	047899
	96.8	MARATHON INFINITY	STG	アテイン	¥オープンプライス	042161
	96.8	catz（キャッズ）	VAR	ヴァージンインタラクティブ	¥3800予	038873
●	96.9.20	バーチャルめもりある	SLG	ガイアエンタテインメント	¥8500予	048585
	96.9.21	MISS（仮題）	ADV	テイチク	¥5800	042293
	96.9	ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	VAR	光栄	¥7800	045721
	96.9	三國志V withパワーアップキット	SLG	光栄	¥15800	045799
●	96.9	七つの秘館	ADV	光栄	¥9800	047457
●	96.秋	Werewolf vs Comanche 2 日本語版	SLG	マイクロマウス	価格未定	048208
	96.秋	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	¥7800	045730
	96	クエスト・フォー・フェイム	ADV	BMGビクター	¥6800	040681
	未定	グライダープロCD日本語版	ACT	ウエップシステム	¥7800	043371
	未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士ー日本語版	SLG	ウエップシステム	¥7800	043362
	未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705
		マッキントシュ、WINDOWS				
	96.9.12	100万円クイズハンター	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥6660予	046272
	96.9	ロンメル装甲師団1941	SLG	グラムス	¥9800	047112
	96.9	インディカーレーシングII	RCE	シエラ・パイオニア	¥9800予	047031
●	96.9	H	VAR	ガイナックス	¥9800	047996
	96.10	D-DAY	SLG	グラムス	¥9800	047139
	96.11	スターリングラード	SLG	グラムス	¥9800	047147
●	96.秋	全国高等学校クイズ選手権	VAR	富士通パソコンシステムズ	価格未定	047805
	96.冬	マリア	ADV	ポニーキャニオン	価格未定	044784
●	96	アフターライフ 日本語版	SLG	マイクロマウス	価格未定	048267
		WINDOWS				
	96.8.2	Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥13800	045756
●	96.8.2	バリューセットシリーズ Winning Post withパワーアップキット & Winning Post 2 Plus withパワーアップキット	SLG	光栄	¥17800	047538
●	96.8.2	バリューセットシリーズ 三國志英傑伝＆三國志孔明伝	RPG	光栄	¥16800	047520
	96.8.23	FPS BASEBALL96（仮）	SLG	シエラ・パイオニア	¥7800	045144

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.8	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	¥9800予込	047066
96.8	サイベリア2 復活 [日本語版]	STG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044920
● 96.10	シェルショック	STG	EAV	¥5800	047414
96	The 11th Hour（日本語吹替版）	ADV	ビクターエンタテインメント	¥13800	038601
● 未定	Triple Play 97(EA-EXPRESS)	SPT	EAV	¥6800	047406
未定	無人島物語	SLG	ケイエスエス	¥11400	047058
	FM-TOWNS				
96.9.13	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	¥8800	007391
未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020371
	PIPPIN				
96.8.9	ジャングルパーク	VAR	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5600予	046256
96.夏	King of Collecter キングオブコレクター		ロックス	¥6800予	042102
96.秋	瑞兆 for PiPPiN	B&T	シー・ラボ	価格未定	042111
96.秋	ズッコケ三人組 ドラマ殺人事件	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	041921
96.秋	Distortion	RPG	まんぼう小屋	価格未定	042129
96	GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	046248
96	Rebel Assault	STG	マイクロマウス	価格未定	042048
96	ウルトラマン・ザ・デジタルボードゲーム	B&T	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	¥5800予	041963
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	卒業R～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
96	人無村（仮）	ADV	from 游	価格未定	042064
未定	ぼのぐらし	SLG	アミューズ	¥4800	042871

ジャンル別INDEX

タイトル別INDEX

メーカー別INDEX

ゲームタイトル	ハード	ページ
HELL 日本語版	WINDOWS／WINDOWS95	218
●日本アドバンス・テクノロジー		
ラストガーディアン2～黄泉の封印～	PC9801	208 193
●日本コロムビア		
THE LEGEND OF EDEN:2	WINDOWS95	216
●日本ファルコム		
ブランディッシュVT	PC9801	194
●日本物産		
キング オブ スタリオン	プレイステーション	195
●任天堂		
モグラーニャ	ゲームボーイ	203
●NOVUM		
The ALIUS（アリウス）	WIN95&MAC	220
●パイオニアLDC		
神秘の世界エルハザード	サターン	181
●POW		
魔法少女ファンシーCoCo	プレイステーション	195
●パック・イン・ビデオ		
海のぬし釣り	スーパーファミコン	172
牧場物語	スーパーファミコン	171
湾岸デッドヒート+リアルアレンジ	サターン	183
●Vap		
王宮の秘宝 テンション	プレイステーション	195
●ハドソン		
アースライト ルナ・ストライク	スーパーファミコン	174
サターンボンバーマン	サターン	176
スーパーパワーリーグ4	スーパーファミコン	174
大貝獣物語Ⅱ	スーパーファミコン	173
ボンバーマンコレクション	ゲームボーイ	203
桃太郎コレクション	ゲームボーイ	204
●バリエ		
テーブルゲーム大集合!!	スーパーファミコン	175
●バンダイ		
SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記	スーパーファミコン	174
SDガンダムジェネレーション 一年戦争記	スーパーファミコン	174
SDガンダムジェネレーション グリプス戦記	スーパーファミコン	172
SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記	スーパーファミコン	174
激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士	スーパーファミコン	174
ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ	スーパーファミコン	175
●バンダイ・デジタル・エンタテインメント		
Victorian park	PIPPIN、マッキントッシュ	211
ウルトラマンクイズ王	PIPPIN、マッキントッシュ	208
●バンダイビジュアル		
謎王	プレイステーション	194
●バンプレスト		
学校であった怖い話S	プレイステーション	196
月下の棋士 ～王竜戦～	プレイステーション	200
幻影闘技 SHADOW STRUGGLE	プレイステーション	47
THE OPEN GOLF History of Turnberry	プレイステーション	192
東亜プランシューティングバトル1	プレイステーション	197
特捜機動隊ジェイスワット	サターン	183
にゃんとワンダフル	プレイステーション	195
北斗の拳	プレイステーション	196
●BMGビクター（クリスタル・ダイナミクス）		
マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	サターン	182
マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96	プレイステーション	198
●ビクターエンタテインメント		
トーナメント・リーダー	サターン	182
トーナメント・リーダー	プレイステーション	198
プロフェッショナル・ベースボール1996	PC9801、PC9821	50
●ヒューマン		
声優監督シミュレーションスタンバイSay You!	WINDOWS、WINDOWS95	213
トワイライトシンドローム 究明編	プレイステーション	187 183
Macro TV	WINDOWS、マッキントッシュ	212
●富士通		
TEO-もうひとつの地球-フィンフィン	WINDOWS95	217
ViViDeVaViDe	マッキントッシュ、WINDOWS、WINDOWS95	213
●富士通パレックス		
エーベルージュ	WINDOWS95、WINDOWS	218
●プロフォースシステム		
人生プロレス	WINDOWS、WINDOWS95	214
チャイナ・クライシス95	WINDOWS、WINDOWS95	214
●ヘクト		
古田敦也のシミュレーションプロ野球2	スーパーファミコン	174
●ボトムアップ		
スーパートランプコレクション2	スーパーファミコン	175
●ホノーロックス・システムズ		
女傑になろう	WINDOWS95／WINDOWS	218
●マイクロキャビン		
紺碧の艦隊2パーフェクト for windows95	WINDOWS95	217
●マイクロネット		
麻雀狂時代 Cebu Island'96	サターン	183
●マイクロマウス		
After Life	WINDOWS95、マッキントッシュ	212
ディグ 日本語版	DOS／V、マッキントッシュ	222
Mortimer	WINDOWS95、マッキントッシュ	212
レベルアサルト2 日本語版	マッキントッシュ	212
レベルアサルト2 日本語版	WINDOWS95	220
●マップジャパン		
ネオ プラネット	プレイステーション	189
●魔法株式会社		
将棋最強2 for Windows95	WINDOWS95	221
●メサイヤ		
重装機兵レイノス2	サターン	48
●メディアエンターテイメント／HAMLET（博報堂）		
ディスクワールド	プレイステーション	195
●メディアクエスト		
ソニックウィングススペシャル	プレイステーション	197
●メディアネットワーク		
「バッド モジョ」日本語版	WINDOWS、WINDOWS95	214
●YANOMAN GAMES		
Body Special 264	サターン	180
●リバーヒルソフト		
OverBlood	プレイステーション	190
マーダー・クラブ	WINDOWS95	215

ゲームタイトル	ハード	ページ
●ココナッツジャパンエンターテイメント		
INTERNATIONAL MOTO−X	プレイステーション	198
エンジェル グラフィティ（普及版）	プレイステーション	186
ポエド	プレイステーション	196
炎の15種目 アトランタ オリンピック	プレイステーション	193
●コナミ		
実況パワフルプロ野球'96 開幕版	スーパーファミコン	174
ときめきメモリアル ～forever with you～	サターン	176
●ザウルス		
神凰拳	ネオジオ	202
神凰拳	ネオジオCD／CDZ	203
FUTSAL	ネオジオCD／CDZ	202
●サミー工業		
エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょにいたい in Hawaii	サターン	50
●サンソフト		
Jewles of the Oracle オラクルの宝石	サターン	49
必殺パチンココレクション	WINDOWS95	221
必殺パチンココレクション4	スーパーファミコン	175
●三洋電機		
MILO	WINDOWS、WINDOWS95	221
●ジー・エー・エム		
ゾンビウォーズ	WINDOWS95	203
●シエラ・パイオニア		
3Dウルトラピンボール	プレイステーション	48
●シグナルライト		
RENSA−恋鎖−	サターン	186
●システムサコム		
ひとつや ふたつ… いつつや怪談（仮題）	プレイステーション	49
●システムソフト		
釣道（ツリドウ）海釣り編	WINDOWS95	50
●ジャレコ		
アイドル雀士スーチーパイII Limited	プレイステーション	200
Turf Wind'96 ～武豊サラブレッド育成シミュレーション～	サターン	180
忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	サターン	49
忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	プレイステーション	49
●小学館プロダクション		
結婚 -Marriage-	プレイステーション	50
●スカイ・シンク・システム株式会社		
新型くるりんPA！	サターン	182
新型くるりんPA！	プレイステーション	194
●セガ・エンタープライゼス		
グレイテストナイン'96	サターン	177
SEGA AGES／スペースハリアー	サターン	179
デイトナUSA	WINDOWS95	216
デカスリート	サターン	177
NiGHTS（ナイツ）	サターン	181
ねこ大すき！	キッズギア	204
バーチャファイターPC	WINDOWS95	220
ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	WINDOWS95	221
マジカルドロップ2	サターン	182
●セタ		
蛭子能収の大穴競艇	プレイステーション	198
●ゼネラル・エンタテイメント		
GAME−WARE vol.2	サターン	175
●ソシエッタ代官山		
ホーンテッドカジノ［X指定］	サターン	50
●ソネット・コンピュータエンタテイメント		
NIGHTRUTH	サターン	179
●ソフトバンク		
Destruction Derby	サターン	182
MASTERS～新・遥かなるオーガスタ	プレイステーション	193
WIPEOUT（ワイプアウト）	サターン	183
●ソラン		
トンズラくん	プレイステーション	47
●タイトー		
エナジーブレイカー	スーパーファミコン	172
タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I.	サターン	183
タイムギャル&忍者ハヤテ	プレイステーション	196
東京SHADOW	プレイステーション	190
パズルボブル2X	サターン	178
●タカラ		
アースワームジム2	サターン	181
●ダズ／ネクサスインターラクト		
LAKE MASTERS（レイク マスターズ）	プレイステーション	192
●超越理数学研究所		
さまーりぞーと中近東2	PC9801	208
●T&E SOFT		
Cu-On-Pa	NINTENDO64	47
●ティー・イー・エヌ研究所		
SANKYO FEVER ダウンタウン劇場	プレイステーション	190
●TGL		
ファーランドストーリー 狂神の都	WINDOWS95	218
●テイジイエル／NECホームエレクトロニクス		
ファーランドストーリーFX	PC−FX	201
●データム・ポリスター		
ルプ☆さらだ	プレイステーション	197
●テクモ		
モンスターファーム	プレイステーション	48
●童		
GALJAN（ギャルジャン）［X指定］	サターン	183
●東芝EMI		
マスター・オブ・モンスターズ	サターン	48
●徳間書店		
クロックワークス	サターン	180
クロックワークス	3DO	175
●トンキンハウス		
黒ノ十三	プレイステーション	49
●ナグザット		
actua Soccer	プレイステーション	192
スプリガン・パワード	スーパーファミコン	173
本格麻雀 徹萬SPECIAL	プレイステーション	200
●ナスカ		
メタルスラッグ	ネオジオCD／CDZ	202
●ナムコ		
スマッシュコート	プレイステーション	46
ナムコギャラリーVOL.1	ゲームボーイ	204

COPYRIGHT一覧

■46 スマッシュコート©（株）ナムコ ■47 MLB Pennent Race（仮）©1995 MLBPA MSA. Official License-Major Leagie Baseballl Plauers Association.／Cu-On-Pa ©1996 T&E SOFT Inc.All rghts reservedUnder Licence from ONESONG PARTNERS, INC. “Endorfun” Original game design & Programs ©1995 ONESONG PARTNERS, INC.／幻影闘技 SHADOW STRUGGLE ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996 ■48 3Dウルトラピンボール ©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pioneer Inc.／マスター・オブ・モンスターズ ©SystemSoft Co. ©1996 TOSHIBA EMI ■49 NHL FACE OFF（仮）NHLPA.™ and designate trademarks of and licensor and used under license. Officially Licensed Product of the National Hockey League®. NHL is a resistered trademark and Face-off is a trademark of the NHL.／黒ノ十三 ©1996 TONKINHOUSE／Jewles of the Oracle オラクルの宝石 ©1996 DISCIS ©1996 ELOI ©1996 SUNSOFT／忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖 ©1996 JALECO LTD.／ぷくんパ ©Athena 1996／ブレインデッド13 ©1996 Character designs.all audio. visuals.concept and programming ©1996 ReadySoft Inc.ALL RIGHT RESERVED. Used under licence from ReadySoft. by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／厄痛 ～呪いのゲーム～ ©IDEA FACTORY ■50 NFL GAME DAY（仮）©Officially licensed product of the NFL Players and NFL Properies.／結婚 -Marriage- ©HEADROOM・SOFIX・SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE／バーチャル・プロレスリング ©ASMIK／The MAN Breeze／ロンメル装甲師団1941 ©1996 The Avaron Hill Game company /GLAMS, Inc. ■170 STAR OCEAN ©MEIMU・tri-Ace Ltd.・エニックス 1996 ■171 シムシティJr. ©1994/1996 Maxis,Inc. All rights reserved worldwide. ©1996 Imagineer Co.,Ltd／牧場物語 ©AMCCUS ©PACK-IN-VIDEO CO.,LTD. ■172 海のぬし釣り ©PACKIN-VIDEO CO., LTD.／SDガンダムジェネレーション グリプス戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／エナジーブレイカー ©TAITO CORP.1996／レナスII 一封印の使徒一 ©1996 ASMIK／柴尾英令 ■173 スプリガン・パワード ©naxat soft／大貝獣物語Ⅱ ©1996 HUDSON SOFT/1994, ’96 BIRTHDAY／忍たま乱太郎すぺしゃる ©1996. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン ■174 アースライト ルナ・ストライク ©1996 HUDSON SOFT／SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション 一年戦争記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996／激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士 ©1996テレビ朝日・東映 ©BANDAI 1996／古田敦也のシミュレーションプロ野球2 ©HECT 1996 ■175 クロックワークス ©1995 徳間書店 ©1995 モリ クラフト ©1996 Spectrum Holobyte,Inc. Original game ©1995 Callisto Corporation. All rights reserved.／GAME－WARE vol.2 ©1995 GE／ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ ©水木プロ・東映道画 ©BANDAI 1996／スーパートランプコレクション2 ©BOTTOM UP 1996／テーブルゲーム大集合!! ©1996VARIE／ナンバーズパラダイス ©1996 ACCLAIM JAPAN.,LTD.／必殺パチンココレクション4 ©1996 KYORAKU ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT ■176 サターンボンバーマン ©1996 HUDSON SOFT／ときめきメモリアル ～forever with you～ ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■177 グレイテストナイン’96（社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995.1996／デカスリート ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ■178 パズルボブル2X ©TAITO CORP. 1996／LUNAR SILVER STAR STORY ©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS ©1996 角川書店／GAME ARTS／JAM キャラクターデザイン／窪岡俊之 ■179 サイバードール [18歳以上推奨] ©1996 I’ MAX / BE TOP／SEGA AGES／スペースハリアー ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1985,1996／デス クリムゾン ©エコール／NIGHTRUTH ©1996 SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT ■180 AQUAZONE™ for SEGASATURN DESKTOP LIFE ©1996 9003 inc. All rights reserved.／クロックワークス ©1995 徳間書店 ©1995 モリ クラフト©1996 Spectrum Holobyte,Inc. Original game ©1995 Callisto Corporation. All rights reserved.／昇龍三國演義 ©龍【RON】1996 ©写楽株式会社 1996／ダークセイバー ©CLIMAX 1996／Turf Wind’96 ～武豊サラブレッド育成シミュレーション～ ©1996 JALECO LTD. ©1996 競馬ブック／Body Special 264 ©1996 YANOMAN ■181 アースワームジム2 PIEIS A TRADEMARK OF PLAYMATES INTERACTIVE ENTERTAINMENT.EARTHWORMJIM2®© 1995 SHINYENTERTAINMENT.INC.ALLRIGHTS RESERVED.CHARACTERS CREATED BY DOUGLAS TENAPLE.DEVELOPED BY SCREAMING PINK.INC.SCREAMING PINK AND THE SCREAMING PINK LOGOAREGISTERED TRADEMARKS OF SCREAMING PINK.INC.©TAKARA CO,.LTD 1996.／イエローブリックロード ©1996 SYNERGY,Inc.All rights reserved.／時空探偵DD～幻のローレライ～ ©ASCII Corp./System Sacom/園田英樹／神秘の世界エルハザード ©1996 AIC/PIONEER LDC, INC・テレビ東京・SOFTX・萬年社／NiGHTS（ナイツ）©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996／レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム ©1996.TitanSports,Inc.©1996 Acclaim Entertainment,Inc. ■182 新型くるりんPA！ ©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／STRIKER’96 ©1996 Rage Software, Ltd. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／Destruction Derby ©Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. Copyright 1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and “Destruction derby” are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.／トーナメント・リーダー ©1996 CORE DESIGN LIMITED©1996 Victor Entertainment,Inc.／BIG HURTベースボール Big HurtTM is a registered trademark of Frank Thomas and licensed for use to Big Hurt Enterprises,Inc.Unauthorized use is strictly prohibited.Big Hurt Enterprises has granted alimited license to Acclaim Entertainment,Inc.Officially licensed by the Major League Baseboll Players Association MLBPA Logo ©MLBPA MSA.／マジカルドロップ2 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©1996 DATA EAST CORP. ■183 アーサーとアスタロトの謎魔界村 ©1994 Dynamix,Inc. ©CAPCOM CO.,LTD. Incredible Toons is a trademark of Dynamix , Inc.／GALJAN（ギャルジャン）[X指定] ©1996 Warashi Inc.／タイトーチェイスH.Q. プラスS.C.I. ©TAITO CORP. 1996／特捜機動隊ジェイスワット ©BANPRESTO 1996／麻雀狂時代 Cebu Island ‘96 ©MICRONET 1996／ロードラッシュ ©1996 Electronic Arts.／WIPEOUT（ワイプアウト）Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. Copyright 1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and “WIPEOUT” are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ©SOFTBANK／湾岸デッドヒート+リアルアレンジ ©PACK-IN-VIDEO CO., LTD. ©Victor Company of Japan Ltd. ■186 アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996 ©1995,1996 by ARTDINK／エンジェル グラフィティ（普及版）©アストロビジョン／1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／3D Lemmings ©1995 Psygnosis.LTD／RENSA一恋鎖一 ©1996 SIGNAL LIGHT,CORP ■187 トワイライトシンドローム 究明編 ©HUMAN 1996 ■188 時空探偵DD ～幻のローレライ～ ©ASCII Corp./System Sacom/園田英樹／ストリートファイターZERO2 ©CAPCOM CO.,LTD. ■189 戦乱 ©Hokusho Co.,Ltd.1995 ©ANGEL 1996／ネオ プラネット ©MAP JAPAN CO.,LTD／ポポロクロイス物語 ©1996 Sony Computer Entertainment Inc.YOUSUKE TAMORI ■190 OverBlood ©1996 Riverhillsoft Inc.／SANKYO FEVER ダウンタウン劇場 ©ティー・イー・エヌ研究所 ©SANKYO ©JAPAN VISTEC ©吉本興業／提督の決断Ⅱ ©1996 KOEI CO.,LTD.／東京SHADOW © 西谷 史・シップス / メディアワークス © TAITO CORP.1996 ■191 七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD.／Fighting Illusion ～K-1 GRANDPRIX ©XING 1996 協力：正道会館 株式会社マークス／モータルコンバットⅡ MORTAL KOMBAT®Ⅱ ©1993 Licensed from Midway®Manufacturing Company. All rights reserved.／リトル・ビッグ・アドベンチャー ©1994 adeline Software Inernational.All rights reserved. Relentless is a trademark of Adeline Software International. ■192 actua Soccer ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1995. All rights reserved.／THE OPEN GOLF History of Turnberry Licensed by ROYAL AND ANCIENT GOLF CLUB OF ST.ANDREWS ©BANPRESTO 1996／Total NBA’96 ©1995 Sony Computer Entertainment Europe The NBA and team logos are trademarks and copyrighted of NBA properties,Inc. All rights reserved.／LAKE MASTERS（レイク マスターズ）©1996 DaZZ ©1996 NEXUS INTERACT ■193 COOL BOARDERS ©1996 UEPSYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED／CYBER SPEED ©1996 Mindscape,Inc. Mindscape,Cyberspeed and the Mindscape logo are trademarks of Mindscape,Inc. All rights reserved.／炎の15種目 アトランタ オリンピック Official licensed product of the Atlanta Committee for the Olympic Games, Inc. ©1992 The Atlanta Committer for the Olympic Games, (ACOG) All Rights Reserved. ©1995 US Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.in JAPAN. Under license from US Gold Limited. US Gold is a registered trademark Gold Limited. All Rights Reserved.／MASTERS～新・遥かなるオーガスタ ©T&E SOFT,INC. Licenced by AUGASTA NATIONAL GOLF CLUB. Distributed by SOFTBANK CORP. ■194 CRW/カウンターレボリューションウォー ©1996 WIZ／新型くるりんPA！ ©1996 SKY THINK SYSTEM CO.,LTD.／STRIKERS 1945 ©1995,1996 PSYIKYO.SALES BY ATLUS.／謎王 ©1996 BANDAI VISUAL ■195 王宮の秘宝 テンション ©1996 VAP INC ALL RIGHTS RESERVED.／キング オブ スタリオン ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd.／GOTHAⅡ・天空の騎士 ©1996 Micronet CO.,LTD. ©1996 KOEI CO.,LTD.／CityBravo! ©1996 ALTRON CORPORATION／ディスクワールド Discworld™, Published under license from Psygnosis Limited by Media Entertainment Inc./Hakuhodo Inc. ©1996 TWG Ltd. Discworld is a trademark of Terry Pratchett. All rights reserved. Illustration ©1995 Josh Kirby／にゃんとワンダフル ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／信長の野望 リターンズ ©1996 KOEI CO.,LTD.／魔法少女ファンシーCoCo ©1995 Planning Office WADA ■196 イエローブリックロード ©1996 SYNERGY,Inc.All rights reserved.／学校であった怖い話S ©パンドラボックス ©BANPRESTO 1996／ショックウェーブ ©1995,1996 Electronic Arts.／タイムギャル＆忍者ハヤテ ©TAITO CORP。1996 ©東映ビデオ／ポエド PO’ed is a trademark of Any Charmel Inc. Used under Licence by Accolade Inc. and Coconuts Japan Entertainment Co.,Ltd. Copyright ©1995 1996 Any Channel Inc.／北斗の拳 ©武論尊・原哲夫/集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1995 ■197 アイルトン・セナ カート・デュエル ©1996 GAPS INC ©／カオス コントロール ©1995 INFOGRAMES MULTIMEDIA S.A.ALL right reserved.／C1 CIRCUIT ©1996 INVEX／ソニックウィングススペシャル ©1996 VIDEO SYSTEM／東亜プランシューティングバトル1 ©TOAPLAN 1985,1987 ©BANPRESUTO 1996／ルプ☆さらだ ©1996 DATAM POLYSTAR/竹本泉/宙（おおぞら）出版/Fupac／ローンソルジャー ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),.Inc. ©1995 Telstar Electronic Studios Ltd. All Rights Reserved. ■198 アーサーとアスタロトの謎魔界村 ©1994 Dynamix ,Inc.©CAPCOM CO.,LTD. Incredible Toons is a trademark of Dynamix , Inc.／INTERNATIONAL MOTO－X ©RENAGADE/1995 SOFT VISION INTERANATIONAL CO., LTD./1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO., LTD.／蛭子能収の大穴競艇 ©1996 SETA CO.,LTD. ©東京乾電池／トーナメント・リーダー ©1996 CORE DESIGN LIMITED©1996 Victor Entertainment,Inc.／プロ麻雀 極PLUS ©Athena 1996 ■200 アイドル雀士スーチーパイⅡ Limited ©1996 JALECO／小島武夫・麻雀帝王 ©1996 GAPS INC／小島武夫／日本プロ麻雀連盟／スタジオP ©1996 argent／チェスマスター ©1996 ALTRON CORPORATION ©1995 Mindscape／本格麻雀 徹萬SPECIAL ©naxat soft ©CHATNOIR ■201 天地無用！魎皇鬼FX ©AIC・PIONEER LDC. INC. ©1996 NEC Interchannel,Ltd.／同級生2 [18禁] ©1996 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.／ファーランドストーリーFX ©TGL/NEC Home Electronics,Ltd.／女神天国II ©1996 NEC Home Electronics,Ltd ©女神天国建設委員会／メディアワークス ■202 神凰拳 ©1996 SAURUS/SYSTEM VISION／FUTSAL ©1996 SAURUS／メタルスラッグ ©1996 NAZCA CORPORATION ■203 オーバートップ ©SNK / ADK 1996／神凰拳 ©SAURUS 1995／DE・JA [18歳以上推奨] ©1996 NEC Interchannel,Ltd.LICENCED BY elf／デッド・オブ・ザ・ブレイン1＆2 [18歳以上推奨] ©NEC Home Electronics,Ltd. ©アイデス／フェアリーテール／ボンバーマンコレクション ©1996 HUDSON SOFT／モグラーニャ ©1996 Nintendo ■204 ナムコギャラリーVOL.1 ©1996 NAMCO LTD.／ねこ大すき! ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996／桃太郎コレクション ©1996 HUDSON SOFT ■208 ウルトラマンクイズ王 ©円谷プロ ©1996 BANDAI DIGITAL ENTERTAINMENT CO.,LTD. ©山猫有限会社／三國志Ⅴ withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design. ■211 Victorian park ©1996 Bandai Digital Entertainment. Co.,Ltd. F2 Co.,Ltd.All right reserved／Wing CommanderⅣ(EA-EXPRESS) ©1996 ORIGIN Systems,Inc.ORIGIN,Wing Commader and We create worlds are registered trademarks of ORIGIN Systems,Inc.Hearts of the Tiger and Origin Interactive ©1996 Electronic Arts.／SINKHA ©1995 MOJAVE and VIRTUAL VIEWS s.n.c. All rights reserved. ATRATA is a registered trademark of Strata,Inc.／提督の決断Ⅲ ©1996 KOEI CO.,LTD. ■212 After Life Afterlife™ and ©1996 LucasArts Entertainment Company.／アローン・イン・ザ・ダーク3 for Mac ©“Alone in the Dark 3: Ghosts in Town” published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1995 Infogrames Multimedia S.A.and “Alone in the Dark 3: Ghosts in Town” are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permissions. ALL RIGHT RESERVED.” Licensed in conjunction with JPI.”／Star Fighter 3000 ©1996 Krisalis Software Ltd.／dogz（ドッグズ） ©1995 PF.Magic,Inc.／Macro TV ©MACROARTS ©HUMAN／Mortimer Mortimer and the Riddles of the Medallion game ©1996 LucasArts Entertainment Company.／レベルアサルト2 日本語版 Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■213 ウォリアーネイションズ ©1996 KSS／声優監督シミュレーションスタンバイSay You! ©HUMAN 1996／提督の決断Ⅲ ©1996 KOEI CO.,LTD.／ViViDeVaViDe ©1996 FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED ALL RIGHTS RESERVED／MELTY CUBE ©1996 IMAGINEER/TENKEY イラストレーション：加藤 泰久 ■214 人生プロレス ©1996 Proforce System,inc.／チャイナ・クライシス95 ©1994 Proforce System, inc.／「バッド モジョ」日本語版 ©1996 Pulse Entertainment, Inc. and its Licensors. All Rights reserved. ■215 アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95 ©“Alone in the Dark 3: Ghosts in Town” published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1995 Infogrames Multimedia S.A. and “Alone in the Dark 3: Ghosts in Town” are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permissions. ALL RIGHT RESERVED. “Licensed in conjunction with JPI.”／七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD.／マーダー・クラブ ©1986,1996 Riverhillsoft Inc. ■216 THE LEGEND OF EDEN:2 ©1996 Shadow Entertainment, Inc. Nippon Columbia Co.,Ltd. Hitachi, Ltd. All rights reserved.／デイトナUSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994,1996／PRO Pinball the WEB ©1995 EMPIRE INTERACTIVE. All rights reserved. ■217 CONFIGROM ©1996 GLAMS, INC.／紺碧の艦隊2 パーフェクト for windows95 ©1993 荒巻義雄、徳間書店、徳間ジャパンコミュニケーションズ ©1995,1996 MICRO CABIN CORP.／TEO-もうひとつの地球-フィンフィン ©1996 FUJITSU LIMITED／メビウスリンク EXTENDER ©I.MAGIC/XING ■218 エーベルージュ ©FUJITSU LIMITED／殺意の証明 ©Copyright 1995,1996 Broderbund Software,Inc.All rights reserved. In The First Degree is a trademark of Broderbund Software,Inc. Broderbund is a registered trademark of Broderbund Software, Inc.／三國志孔明伝 ©1996 KOEI CO.,LTD.／プリンセスメーカー2 for Windows95 ©NINELIVES Inc. ©Takami Akai ©GAINAX／メビウスリンク for Windows95 ©I.MAGIC/XING ■220 バーチャファイター PC ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993,1994,1995,1996／Picture Perfect Golf ©LYRIQ／レベルアサルト2 日本語版 Rebel Assault II : The Hidden Empire game ©1995 Lucasfilm Ltd. ■221 AH-64D Longbow(EA-EXPRESS) ©ORIGIN is registered trademark,and AH-64D Longbow is a trademark of ORIGIN Systems,Inc.Reference work from Jane’s Library ©1996 Jane’s is registered trademark of Jane’s Information Group Limited.／将棋最強2 for Windows95 ©1996魔法株式会社／Destruction Derby Published under license from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSISTM and Destruction DerbyTM are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used permision. All rights reserved.／ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～ ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995,1996／必殺パチンココレクション ©1996 DAIICHI ©1996 FUJI ©1996 NIFTY-Serve ©1996 SUNSOFT ■222 ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／サイバーメイジ ©1994,1995 By David W .Bradley All right reserved.／Star Fighter 3000 ©1996, Krisalis Software Ltd.／ディグ 日本語版 The Dig™ and ©1995 LucasArts Entertainment Company.／PRAY FOR DEATH ©1996 Virgin Interactive Entertainment(Europe)Ltd.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.All rights reserved.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

7月8月発売の

96年6月28日の時点で
7月・8月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

TVゲーム情報

今月はプレイステーションの遊びやすいソフトが比較的多め。NINTENDO64に世代が移ろうとしている中、まだまだスーパーファミコンも遊ばせてくれそう。

じゅげむセレクション

話題の大作、注目作はこちら! 巻頭ページをご覧ください

話題作は巻頭で!

今月の注目作

じゅげむチェック

これから始まるページに掲載のナイスな作品ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで!

●シミュレーション ——— SFC
アースライト ルナ・ストライク 174
キャラクター性を押し出し、プレーのしやすさに重点を置いた前作から、ガラッと雰囲気が変わった。シナリオ単位の戦闘シミュレーション。物語に分岐があり、通向けな印象が強い。

●シミュレーション ——— SS
ときめきメモリアル〜forever with you〜 176
基本的にプレイステーション版の移植。ただし、ロードが短く、ミニゲームやイベントが追加されている。女の子に自分から告白することができるようになったのもうれしい。

●シミュレーション ——— PS
戦乱 189
戦闘そのものにスポットを当てた、パソコンのヒット作品を移植。7つの有名な合戦がとり上げられている。データ面は史実に基づいて再現。このこだわりようは並じゃない。

●ロールプレイング ——— SFC
エナジーブレイカー 172
オーソドックスなロールプレイングゲームで、システム面にこれといった目玉はない。とはいえ、基本がしっかりしている。物語の展開は意外性に満ちていて興味をそそる。

●アドベンチャー ——— PS
東京SHADOW 190
分岐式の物語を追っていく。プレー後にチャートで分岐の様子を表示。謎解きより、クォリティの高いムービーと静止画でストーリーを「見せる」ことにこだわっている。3枚組の大作。

●アドベンチャー ——— PC-FX
同級生2 201
パソコンの人気作が移植された。高校生の立場で恋愛を楽しむゲームだ。イベントの密度が濃く、繊細な作りが印象的。PCエンジンに移植された前作同様、話題を呼びそう。

●格闘 ——— PS
ストリートファイターZERO2 188
アーケード人気作の移植。『ストリートファイターII』から発展していった戦いの構造が、再び元祖に戻った。前作に違和感を感じた人は是非遊んでみてほしい。移植度は非常に高い。

●格闘 ——— PS
Fighting Illusion 〜K-1 GRANDPRIX〜 191
立ち技格闘技のチャンピオンを目指すK-1グランプリ。本作は実際の選手たちをモーション・キャプチャーで取り込んだ3D格闘として仕上がっている。選手育成のモードもある。

●スポーツ ——— SS
BIG HURTベースボール 182
現役大リーガーが監修にあたったメジャーリーグの野球ゲーム。曲がりすぎるくらいに曲がる変化球など、緻密さの代わりにダイナミックさが追求されている。こと細かいデータベースも。

●スポーツ ——— PS
COOL BORDERS 193
スノーボードをたっぷりと味わえる。ただひたすら雪山を滑っていくだけのシンプルな構成だけど、本物っぽいスノーボードの感覚が得られるのが何より。テクニックの追求もできる。

●レース ——— SS
ロードラッシュ 183
公道でバイオレンスなバイクレースを展開するゲーム。交通規則など無視して、対戦相手を凶器で攻撃もする。通行人や対向車をかわしながら、ひたすら上位を狙う。

●パズル ——— PS
新型くるりんPA! 194
爆弾、導火線、火がブロックの役割を果たす落下型パズル。前作とは違い、火を火種として保持できるため、戦略に深みが増した。あくまで連鎖にこだわって遊ぶと気持ちがいい。

●ボード&テーブル ——— SS
GALJAN (ギャルジャン) 183
18禁の脱衣麻雀。とはいえただの脱衣ものじゃなく、麻雀そのもののレベルが高い。コンピューターが不条理な打ち方を決してしない。脱衣自体は実写トレースをもとにしたアニメーション。

●ボード&テーブル ——— PS
月下の棋士 200
漫画が原作の将棋ゲーム。思考スピード、コンピュータの強さなど、将棋そのものの質はよい。さらに、原作そのままのセリフなど、演出面に手が込んでいて、飽きが来ない。

●バラエティ ——— GB
ナムコギャラリーVol.1 204
ゲームボーイ版『ナムコミュージアム』。『バトルシティ』『ギャラガ』『ナムコクラシック』『マッピー』の計4本を収録。いずれも面白さを損なわない好感の持てる移植だ。

●バラエティ ——— GB
桃太郎コレクション 204
おなじみ『桃太郎』シリーズから2本が選ばれてパッケージされたオムニバス・ソフト。今回はボードタイプの『スーパー桃太郎電鉄II』とアクションの『桃太郎電劇』を収録。

STAR OCEAN

SFC ロールプレイング	96年7月19日	8500円
●バッテリーバックアップ●48M+64kRAM	エニックス	

やってみました リアルタイムの戦闘の緊張感と、キャラクターの人間関係から目の離せないストーリーが絶妙に調和し、思わずのめり込んでしまう。

ファンタジーとSFを融合させた大作ロールプレイング
世界観もストーリーもシステムもすべてにビッグなスケールが

■物語は星の海も時空も超えて

次から次へと発売されるロールプレイングゲームだが、本当に面白いと感じられるものは少なく、やや食傷気味。そんな人にお薦めなのが『スターオーシャン』だ。ロールプレイングの大御所エニックスが放つ、スケールの大きい強力な作品だ。

まずは、これまで水と油と考えられていたSFとファンタジーを融合させた、独特の世界観に注目。主な舞台は、それだけでも1つのゲームになるぐらい綿密に作られたファンタジー世界・惑星ロークだ。主人公の青年ラティを始めとする主要な人物達は、剣と魔法の使い手。彼らは、親友や幼馴染みの家族を襲った正体不明の疫病の治療法を求めて、冒険を開始する。

ここに未来の地球から惑星の観察に来ていた地球人と、その敵対勢力が登場して、物語のスケールを一気に宇宙規模に広げるのだ。さらに物語は時間を越え、遠いロークの過去での冒険へと発展する。ストーリーの壮大さは、これまでのゲーム中で最大と言っても過言ではない。

■想像力を刺激するシステム

このゲームは48Mという大容量を生かして数々の画期的なシステムを導入している。その中でもっとも目を引くのが、プライベートアクションだ。これは街などでの行動をいっそう面白くしてくれるシステムだ。これを選択すると、街の入り口でパーティーが別れ、それぞれの個性に従ってキャラクターが行動する。ここで別れた自分の仲間達と会話をしてみるのだ。すると、会話の展開によってさらに仲良くなったり喧嘩したりと、仲間との繋がりが大きく変化することがある。その結果がストーリーに反映され、エンディングへの道程を波乱万丈なものにしてくれるのだ。

その他にも40種類を越えるスキルのどれを修得するかによって、成長の仕方が変わるスキルシステムや、アクションゲームのリアルタイム性と、ロールプレイングの特徴である戦術性を生かした戦闘など、ゲームを面白くする要素がいっぱい詰まっている。中身、質、量のすべてにおいて、このゲームはタダモノじゃないのだ。



➡村の自警団をする主人公たちと、他の星からの訪問者。その出会いが主人公を壮大な冒険に誘う



⬆剣と魔法の世界の冒険にSF的なスパイスが利いて、最高のストーリーを生み出した

映像・システム・そして音声
スキのない三位一体で物語を魅せる

いろいろな魅力のつまった『スターオーシャン』だが、その秘密はなんだろう？ ロールプレイングの醍醐味の1つ、育てる楽しみを倍増させるスキルシステムや、仲間との会話でストーリーが変化するシステム、プライベートアクション。大容量カセットのアドバンテージを100%生かし、キャラクターの個性を強力に演出する音声再生機能。そして美しいビジュアルシーン。これらのハイクオリティな映像、システム、音声が三位一体となって物語を引き立たせ、プレイヤーを魅了するのだ。

System

育てる楽しさ
スキルシステム

40種類を越えるスキルのどれを修得するかによって、キャラクターの成長に変化をつけられるシステム。まずスキルを購入した後、レベルアップ時に獲得したスキルポイントを割り振り、修得する。スキルを単体でレベルアップさせてもいいが、覚えたスキルの種類やレベルの条件を満たせば特技コマンドが実行できる。

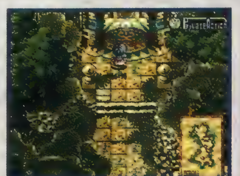


⬅スキルはお店で購入する。安い買い物ではないので良く研究して選ぶ

⬆スキルを組合せて覚えると、さらに役に立つ特技に変化する。自分の好みでキャラクターを育てられるのだ

仲間達と会話する
プライベートアクション

団体の観光客みたいに、主人公の後ろを仲間がついて歩くのはもうダサイ。街に入る時にプライベートアクションを選択すると、仲間は酒場に行ったり、波止場で物思いに沈んだりと、自分の個性にあわせてそれぞれ別行動をする。この間、主人公は仲間と会話をすることが可能になり、その内容によっては、キャラクター同士の好意の度合が変化する。途中の選択によってヒロインの交代もアリかも!?



⬅街の入り口では、プライベートアクションをするのかしないのかを選択できる



⬆なかなか会えないヒロインではなく、身近にいる女性とこんなシーンも……

Voice

感情移入がぐっと増す
個性的なセリフの数々



⬅戦闘中は喋りまくり！ 技の名を叫び仲間に声をかける



➡プライベートアクションで仲良くなったキャラクターが倒れるとキャラクターは叫び、怒りを爆発させる。その演出は超燃えだ

このゲーム、ロムカセットの作品なのに、やたらと喋るのが特徴。特殊な音声ドライバを搭載することにより戦闘シーンでは、主人公達が技の名を叫び勝利の凱歌をあげるのだ。この声はもちろん、人気の声優陣があてている。また、この音声ドライバは2人の声を同時に出せるため、声がハモったりして、戦闘の臨場感はモノスゴイ！

Visual

視覚で引きつける
極まった映像美

破格な音声再生と並び、映像にも大容量が活かされている。広大なファンタジー世界、ロークの自然環境や街並みは細部に至るまで表現され、宇宙空間のような特殊なシーンもこれまでにない美しい映像だ。またリアルタイムで動く戦闘は、主人公や仲間はもちろん、巨大な敵まで華麗にアニメーションする。



⬆例えば部屋の柱時計の振子が動いていたり暖炉が暖かく燃えていたり、いきなり宇宙船が星の海を疾走したり。映像は細部にまでこだわりが見られる

寿 イベント：名古屋市吹上ホールにて、8月17日、18日の2日間、毎年恒例の中京テレビ主催によるテレビゲームイベント「'96ゲームザウルス」が開催される。入場料金は前売り500円、当日800円。

Jコード036498

シムシティJr.

SFC シミュレーション	96年7月26日	8200円
●バッテリーバックアップ●16M	イマジニア	

やってみました 住民がちょこまかと歩き回るのを見ていると、町自体が『シムシティ』よりも身近に感じられる。スピードは遅めだが、見てて楽しい。

住民1人1人が見える初心者向け都市建築シミュレーション
動く模型の町を作る気分で遊べるぞ

■初心者向け『シムシティ』

『シムシティ』シリーズの一つとして、パソコンでは『シムタウン』という名前で発売された初心者向け都市建設シミュレーションが、スーパーファミコンでも発売になった。

このソフトでは『シムシティ』シリーズ最大の魅力、「ジオラマのような町作りができる」点を損なわずに、ビジュアルをかわいらしくし、ルールや操作も簡単になっている。自由に自分だけの町が作れる点が強調された作品だ。

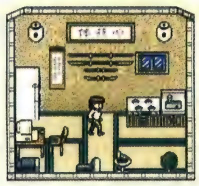
■住民たちの声が聞こえそう

建設材料や食糧・水、そして働き場所など最低限必要となる要素について考えておけば、自由自在に道路を敷き、建物を建て、町を作り上げていくことができる。1つ1つの建物は彩り鮮やかでバラエティに富んでおり、見ているだけでうっとりしてしまう。

町中を住民たちが生き生きと歩き回る。自分が作ったモニター上の箱庭が、まるで息づいているかのような錯覚におちいるかもしれない。



➡箱庭のような町並み。時々町の建築を邪魔する妨害キャラクターも登場する


⬆1つ1つの住宅内を見ることもできる。これは日本の城風の住宅内のようだ



➡町の建築資材や食糧は有限だ。ムダ遣いしてはいけない。資源の大切さを教えてくれる

Jコード025283

牧場物語

SFC 牧場経営シミュレーション	96年8月9日予定	7800円
●16M●バッテリーバックアップ●通信ケーブル対応	パック・イン・ビデオ	

やってみました 大きなメリハリは無いのだけど、なんとなく心が安らぐシーンが多くてついつい長い時間遊んでしまう。地味だけど充実した生活を体験している感じかな。

経営的成功がすべてではない牧場運営シミュレーションゲーム
幸せの本質をかいま見れるかも

■単なる経営ゲームじゃない

このソフトは荒れ果てた牧場を建て直し、立派な牧場にしていくシミュレーション。だが単に牧場を広げ、野菜を収穫し、多くの家畜を飼ってもハッピーエンドにはならない。従来の経営ゲームのように「経済的な成功がベスト」というわけではないからだ。牧場経営より重要なのは、プレイヤーキャラクターが「幸せ」を感じることなのである。

■幸せ探しの毎日を過ごそう

ゲーム内の「幸せ」とは、きわめてささやかなもの。好きな女の子と楽しいひとときを過ごしたり、釣りで大物を釣り上げたりなど、きわめてちっぽけな事柄だ。

だが刺激的で騒々しい毎日を過ごしている我々現代人にとって、ゲームのプレイで体験できる「平凡でのんびりとした優雅な生活」と「その中でのささやかな幸せ」は、新鮮味と懐かしさを思い起こせてくれる。長い時間をかけて、本当の幸せをかみしめながらプレイしたい作品である。


➡畑を耕し種をまき、毎日水をやるという地味な作業を続けることで収穫が得られる



➡気になる女の子に、2人きりになった公園でお花をプレゼント。気持ちが伝わるといいな



➡自分が丹精込めて作り上げた収穫物が高い値段で売れた！ちょっと幸せな気分に

●たまに読むならこんな本
『Vジャンプブックス ゲームシリーズ　バイオハザード』
■集英社　■1000円

ハンパなくコワイアドベンチャーのお供として力を発揮してくれるはず

アメリカ中西部の都市で、人が食い殺されるという奇妙な連続殺人事件が多発していた。捜査に乗り出した特殊警察に怪事件が巻き起こるという、気持ち悪い設定のゲームがこの『バイオハザード』だ。主人公たちは武器を持たないといけないし、怪我した場合は治療が必要になるアドベンチャーだ。

このゲームでは「いかに生き延びるか」が重要になってくる。不用心にあちこちまわるのではなく、ある程度の作戦を立てることが必要だ。そこで、この本を読みながら武器の装備や、戦闘後の対処に関して考えるといい。

この本は『バイオハザード』の攻略本としては、先手を打って早い時期に発売になった本だ。画面写真をふんだんに使ったフルカラーの紙面と、簡潔にまとめられているマップの利用価値が高い。プレーヤーキャラクター2人を同時進行で攻略していて、ゲームの流れを重視した構成だ。そしてクライマックスの方は、買った人だけが見られる袋とじになっている。こわくて眠れない夜が続きそうだ。



⬅表紙の眼のドアップは気持ち悪いし、中身も半端なく気持ち悪い。さあ、あなたはこの『バイオハザード』をプレーしますか？

C O L U M N

今時クリーチャーホラーものといったらどんな映画やマンガをおいてもおそらく『バイオハザード』を思い浮かべる人が多いかと思う。そんなこの作品の影の主役、不気味に蠢く生物兵器たちの名前を登場順に言えたら君も相当の通かもしれない。

ゾンビ、ケルベロス、クロー、怪植物、ヨーン、アダー、ウェブスピナー、ワスプ、ネプチューン、プラント42、ハンター、ブラックタイガー、キメラ、タイラント。

●おさら通信
『バーチャロン オフィシャルサウンドデータ』
■東芝EMI　■2000円

2本のレバーで味わったあの興奮を再現してくれる熱狂的サントラ！

その戦闘の派手さと、迫力、スピード感にものすごくハマる『電脳戦機バーチャロン』のCDが現在発売中である。もう持っている人も多いかとは思うが、聞けば聞くほど不思議なアルバムだ。なぜなら普通ゲームミュージックっていったら、そのゲームをよくプレーしてる人がよく耳にしたサウンドがばっちり聞けちゃうアルバムのことだ。だけど、ミサイルの音などが激しく『バーチャロン』の音楽なんてほとんど聞こえないに等しい。だからこのアルバムに入っているサウンドは「いつも聞いているはずなのにあまり記憶にない音楽」であって、このアルバムで初めて聞くサウンドといっていいかもしれない。その意味でこのアルバムはゲームミュージックとしては、不思議に新鮮な印象を抱いてしまうのだ。

さて、あらためて聞いてみると『バーチャロン』のサウンドは疾走感あふれる機械的なカッコよさが印象づく。全体的にアップテンポな曲が多く、実に刺激的なアルバムだ。ぜひあなたも一度聞いてみてはどうだろうか。



⬆日頃、なにげなく耳にしているはずだが、じっくり聴いてみるとそれはまた別の『バーチャロン』の世界が垣間見ることができる

I N D E X

1.NEW ORTHODOXY
2.TRANSITION~VIRTUAL-ON
3.M.S.B.SYSTEM ver.3.3~SALLY
4.GET READY~IN THE BLUE SKY
5.WINNER ver.1
6.SHE'S LOST CONTORL(S.L.C.)
7.EVERYTHING MERGES WITH THE NIGHT
8.ENCOUNTER
9.HIGHER GROUND他全31曲。

五劫のすり切れ　スーファミ派の私は、アンジェリークの為にPC－FXとSSを買った。そして、FFⅦの為にPSも買うつもり。今までガマンしてたのに、今年中に次世代機は全て揃いそうだ。（ゆうき）

Jコード005665

レナスⅡ ―封印の使徒―

SFC ロールプレイング	96年7月26日	9980円(予)
●32M●バッテリーバックアップ	アスミック	

やってみました このゲームのダンジョンには、多彩な仕掛けが施されている。３色の床のパズルを解いたり、サーチライトをかいくぐったり、とにかく頭を使うのだ。

精霊を巧みに操りながら、神となって世界を救うロールプレイング

神は「大統一」を目指して、今、旅立つ！

■物語の始まりは地底世界

『レナスⅡ』は、２Dマップとコマンド戦闘型のオーソドックスなロールプレイングだ。

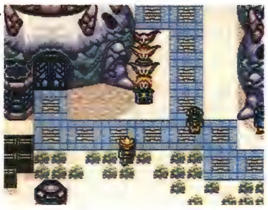
プレイヤーは、何千年もの間、その誕生を待ち望まれていた神の子となって冒険に旅立つ。初めの舞台は地底世界。まず「大統一」を目指して4つの秘宝を集めることになる。これを達成すれば次は地上での冒険だ。ストーリーはほぼ一本道で自由度は高くないが、その分イベントが充実していたり、仲間の入れ換えが自由にできるようになっている。

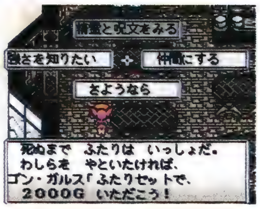
■精霊選びが冒険を左右する

システムの特徴は、「精霊」が大きく取り上げられていることだ。まず呪文は精霊の組み合わせによって決定される。敵にも属性が存在し、いくら強力な呪文でも、合わない精霊だとわずかなダメージしか与えることができない。また、守りの際にも自分の装備した精霊が関係してくる。こうした要素が戦闘に戦略性を生み出し、シミュレーション的な楽しみ方もできる作品だ。



➡戦闘シーンでは、ひと通りの精霊を試してどれが有効かを見つけよう！


➡大統一はこの世に幸せをもたらすか。その答えと共に本当の旅が始まる



➡仲間は好きなように入れ替えることができるのだ。ただし最高4人まで

Jコード042943

SDガンダムジェネレーション グリプス戦記

SFC シミュレーション	96年7月26日	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

ここが期待 カセットを２本させるスーファミターボの機能を使い、同時に発売される『一年戦争記』とのデータ交換や、友達との対戦は期待大。

スーファミターボ対応のシミュレーション新シリーズに第2弾

グリプスの戦いで、君は刻の涙を見る

■シリーズ第2弾が早くも

スーファミターボ対応ゲームのシミュレーションシリーズ『SDガンダムジェネレーション』に、第2弾が早くも登場する。今度の舞台は初代ガンダムの次の作品、『機動戦士Zガンダム』の時代だ。

ステージごとに所持金の範囲内でユニット（モビルスーツ）を購入し、戦艦と組み合わせてグループを作り指揮をするシステムはまったく同じ。『一年戦争記』とは、シナリオとユニットが変化した程度で、同じ感覚でプレイできる。

■クラスチェンジの楽しみ

ゲームの目玉である、経験を積み違うモビルスーツになるクラスチェンジももちろん健在。前作とは内容が一新され、Zガンダムを始めギャプランやリックディアスと言ったユニットが登場して、戦闘もクラスチェンジもますます盛り上がるはずだ。また、『一年戦争記』でエースレベルにしたモビルスーツは、データの持ち越しもできる予定だから楽しみにしていよう。


➡『一年戦争記』と『グリプス戦記』を2本差しにしてゲームを遊ぶと楽しさ倍増


➡対戦とモビルスーツ捕獲のシステムを使えば『一年戦争記』の機体も使えるはず


➡データを除けば、この画面のようなシステム関係の画面を含めて前作と変更はない

Jコード027120

海のぬし釣り

SFC ロールプレイング	96年7月21日	7800円
●16M●バッテリーバックアップ	パック・イン・ビデオ	

POINT 物語部分は単純で、世界に馴染むための入り口になっている。戦闘と釣り自体はやや硬派なバランス。釣りの知識を教えてくれるキャラに出会うのが楽しい。

物語仕立ての釣りゲーム・シリーズ海版

今度はクロダイやカジキに挑もうかな

■『ぬし釣り』シリーズ海編

非常に古くから続いている釣りゲーム『川のぬし釣り』シリーズだが、初の海釣り版がリリースされる。

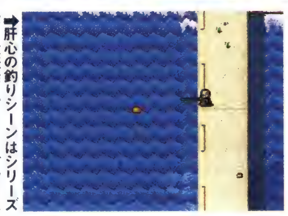
ゲームのシステム類は基本的に過去のシリーズ作品と大差はない。しかし、釣れる魚や釣りの環境などは大きく変わった。なにしろ、防波堤から始まって、ゆくゆくはトローリングでカジキを狙うところまで発展するのだから。

■のんきなロールプレイング

物語仕立て、獣との戦闘などのロールプレイング部分に、釣りパートを組み合わせてあるのは少々とぼけた感じもする。しかし獣を餌付けして仲良くなっていいことがあったり、釣りとヒットポイントに関係があるなど、必ずしも無関係ではない。シナリオが進めばさまざまな釣り場所におもむけるようになる。防波堤、砂浜、磯、沿岸、外洋、そして離島まで、スケールの大きな釣りを展開できるようになる。もちろん、魚の種類も豊富だし、昼夜の差まである。



➡戦闘シーンでは、うまく敵の弱点をヒットしなくては大ダメージは与えられない


➡肝心の釣りシーンはシリーズ作と大差無し。オーソドックスな出来である


➡物語仕立て、とはいえ、さほど複雑な手順が必要なわけではない

Jコード008125

エナジーブレイカー

SFC シミュレーションRPG	96年7月26日	7980円
●24M●バッテリーバックアップ	タイトー	

やってみました テンポのよい会話と、ストーリーで魅せるゲーム。エナジーを使って技を繰り出す戦闘は考える要素も多く、ロールプレイングの玄人にも手ごたえ十分。

戦闘もイケるストーリー指向のロールプレイング

冒険には人類の行く末がかかっている

■食い逃げ男を追って大冒険

ゲームの舞台はザムリア島と呼ばれるファンタジー世界。主人公は、明るいけれど自分の記憶にまつわる不思議な夢に悩む女の子。その彼女が、ある日自分の朝食を食い逃げした男を追って家を飛び出したばっかりに、大冒険をすることになる。やがて人類の将来やザムリア島創世の秘密にまで関わっていくとは、誰も予想できない意外な展開だ。

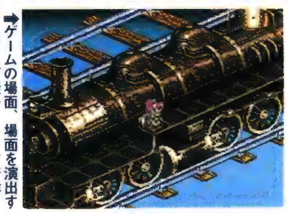
■システムに燃える新要素

このゲームの特徴の1つは会話の面白さにある。例えば強気に追及し続けると教えてもらえない情報も、下手に出ると聞き出せるなど、会話の選択の仕方がストーリーの進行と密接に関わっているのだ。

また、戦闘で水火風土の4つの要素を組み合わせて技を使う「エナジー」システムは、ロールプレイングの達人も満足できる奥の深さがある。このシステムによって、同じキャラクターでもまったく違った成長を遂げる場合があり、育てる楽しさが増すのだ。



➡軽妙かつカッコイイ会話でストーリーがズンズン進む


➡ゲームの場面、場面を演出する小道具が凝っていて、新鮮な驚きと楽しさがある


➡戦闘は多彩な戦術が採れるクォータービューのタクティカルコンバットだ

SUPER FAMICOM

シミュレーション / ロールプレイング / アドベンチャー / アクション / 格闘 / シューティング / スポーツ / レース / パズル / ボード&テーブル / ギャンブル / バラエティ

寿 インターネット：輸入車の販売で有名な(株)ヤナセが、インターネット上で輸入中古車が買える「インターネット中古車オークション」を開催。開催期間は７月22日から７月29日まで。（URL:http://www.yanase.co.jp）

●おさら通信
『進め！ 対戦ぱずるだま オリジナルゲームサントラ』
■コナミ ■2200円

新感覚の落ちモノパズルの楽しさが伝わってくるコナミならではの作品

もうすっかりおなじみ、コナミの落ちモノパズル『進め！ 対戦ぱずるだま』。爽快なゲーム性とその特異なキャラクターに人気が集中、知らず知らずにその世界にはまっている人も多いと思う。頭も使うが、アバウトな感じで進めたほうがうまくいくこともあって。

そんな『ぱずるだま』の音楽には何故か「〜でぱんく」という名称がつけられている。実際はパンクでもなんでもなく、バスドラの刺激的な音が特徴的な、いかにもコナミらしい芸達者なノリのサウンドとなっている。

8曲目の「がんばれぱんく」などは、プレーした人なら何度聴いたかわからない「がんばれ、がんばれ」という劣勢のときの音楽だ。プレーしていなくてもどことなくせわしなくさせられてしまい、思わず笑ってしまう。

ちなみにおまけとして、ゲーム未収録の曲や『ころがしだま』のBGM、そしてあの横山智佐の歌う『ぱずるだま』の歌（『うたうでぱんく』）などが収録されている。



⬆残念ながらこのCDにはボイスは入っていない。気づいてる方も多いかとは思うが、『ぱずるだま』のキャラクターは人気声優が声をアテているのだ。

INDEX

1.おーぷにんぐでぱんく、2.えらんでぱんく、3.たいせんでぱんく、4.いーじ〜でぱんく、5.かったでぱんく、6.い〜じ〜でぱんく、7.みでぃあむでぱんく、8.がんばれぱんく、9.まけたでぱんく、10.つづけてぱんく、11.は〜どでぱんく、12.ちゅうかでぱんく、13.わしょくでぱんく、14.おくがたでへびめた、15.てつじんでぱんく、16.よ○きでぱんく他。

Jコード039314

大貝獣物語Ⅱ

SFC ロールプレイング	96年8月2日	8200円
●40M●バッテリーバックアップ	ハドソン	

やってみました ゲームのキャラクターと実際の時間を共有できるPLGS（パーソナルライブゲームシステム）によって、より感情移入がしやすくなっている。

64メガの大容量の中には、楽しいシステムがてんこ盛り より新しくなったPLGSに期待大

■個性的な登場人物たち

地球から選ばれた火の勇者と、貝の勇者・貝獣達が活躍する『大貝獣物語Ⅱ』は、ファミコン版から通して、第3作目にあたる作品だ。今回はさまざまなシステムを用意し、プレイヤーが楽しく冒険できるようになっている。

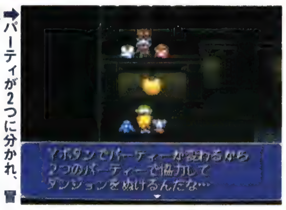
■PLGSの活用方法

実際の時間と同じ時間がゲームの中に流れ、時間に関係したイベントが起きるPLGS（パーソナルライブゲームシステム）。このシステムの採用により、戦闘を有利に導くことができるようになった。時間を司る「時の番人」に、勝利や愛、奇跡など5種類のメッセージを指定した時間に送ってもらうとする。すると戦闘中でもHP・MPの全回復をしてくれるのだ。そろそろ中ボス戦というときに効果的だ。また時間によって秘密の宝箱が出現したり、自分で作った町が成長したりとゲーム全体にPLGSが影響を及ぼしている。このため、より感情移入がしやすくなっているのだ。


➡召還魔法はど派手で、強力なものが多い。頼もしいのだ



➡前作でも好評だったスタンプラリーは、冒険を忘れるほど夢中になる



➡パーティが2つに分かれ、冒険をすることも。人の入れ替えもスムーズ

Jコード041793

スプリガン・パワード

SFC 横スクロールシューティング	96年7月26日	9800円
●8M●バッテリーバックアップ	ナグザット	

やってみました ハデな攻撃、敵をバリバリ倒す爽快感と、シューティングの基本を押さえている。敵弾をギリギリでかわすとボーナス得点が入るので、弾避けが白熱する。

スリルと快感が味わえるスーパーファミコン久々のシューティング 敵弾に突撃をかけるのが気持ちいい

■万能な精霊球を駆使して

久々にスーパーファミコンのシューティングゲームが登場。スタイルはサイドビュー視点。敵を倒すと出現する「精霊球」を取ると、自機の攻撃がパワーアップ。また精霊球の力を使用して、バリアを張ることもできる。この攻防一体の精霊球を使いこなし、攻略していくことが本作の1つの楽しみと言える。

■死にたいのかオレは!?

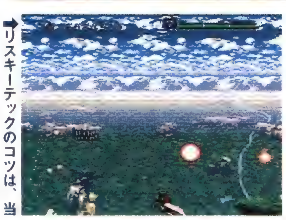
そしてもう1つの楽しみは、弾避けのスリルを味わうこと。この作品では、敵の弾や攻撃を紙一重でかわすと「リスキーテック」というボーナス得点が入るようになっている。つまり、高得点を狙うとなると敵の猛攻の中にみずから突っ込んでいく必要があるわけだ。

最初は抵抗があるが、慣れてくるとこのスリルが快感に変わってくる。シューティングフリークなら、思わずハマってしまうだろう。

グラフィックはやや地味だが、シューティングの醍醐味を十分に堪能できる秀作だ。


➡精霊球は4種類。それぞれ能力が異なるため、場面によって使い分ける必要もある


➡PCエンジンで好評を得た『スプリガン』シリーズの最新作となっている


➡リスキーテックのコツは、当たってるんじゃないかと思うくらいギリギリで弾を避けること

Jコード044555

忍たま乱太郎すぺしゃる

SFC アクション	96年8月(予定)	8800円
●8M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

ここが期待 この夏劇場公開される映画『忍たま乱太郎』のストーリーを軸にしたアクションゲーム。人気沸騰のアニメだけに、ファンは注目したい作品だ。

この夏話題の映画『忍たま乱太郎』がゲームになった！ 乱太郎になって、ゲームの中を大暴れ

■映画の雰囲気をゲームに

ただ今人気沸騰中のアニメ『忍たま乱太郎』の劇場公開を記念して、この『忍たま乱太郎すぺしゃる』がスーパーファミコンで発売される。映画の雰囲気をそのままゲームにした、ファンにはうれしい作品だ。おなじみの忍たま3人組の乱太郎、きり丸、しんベヱが登場し、得意のアクションの数々を披露してくれる。

■面白さは満点です！

ゲームは、映画のストーリーを軸に進行するアドベンチャー仕立てだ。ドクタケ忍者部隊に奪われた硝石と団蔵を取り返すため、忍たま3人組はドクタケ城の出城へ向かう。仕掛けや罠がいっぱいの楽しいステージを、さまざまなアクションを駆使して目的地を目指していくのだ。さらに、ステージ上の小銭やリンゴを集めれば、曲佃珠乗りや弓矢打ちなど、面白いミニゲームがプレイできる。ミニゲームだけを楽しむことも可能だ。

この夏話題の映画を、家庭でも楽しんでみては。



➡オープニングはアニメさながら。ゲーム中にもビジュアルシーンが度々登場する


➡ミニゲームの1つ、曲佃珠乗り。他にもたくさんのミニゲームが用意されている


➡仕掛けがいっぱいのアスレチックステージでは、得意技を使って敵を打ち倒そう

五劫のすり切れ アーケードですが、「サイキックフォース」がおもしろい！エミリオ君が可愛くてサイコー♡（コンシューマー版超希望!! タイトー様お願いします。）（あずま 涼丸）

Jコード041050

アースライト　ルナ・ストライク

SFC シミュレーション	96年7月26日	7980円
●バッテリーバックアップ ●24M	ハドソン	

司令官達の成長がクリアの鍵を握ってる

キャラクターのコミカルさから人気を博した『アースライト』の続編が登場。今作は登場キャラクター達がシリアスタッチになり、雰囲気もガラリと変わっている。舞台は未来の宇宙。プレイヤーは統一機構軍の司令官となり、資源問題で敵対する地球連邦軍と戦う。前作と大きく異なるのは、特殊能力を持った司令官が部隊長として登場し、戦場での経験によってその能力を高めていくこと。ますますやりごたえのあるソフトになった。



メイン画面は前作の色を残しながら、より機能的なものになっている

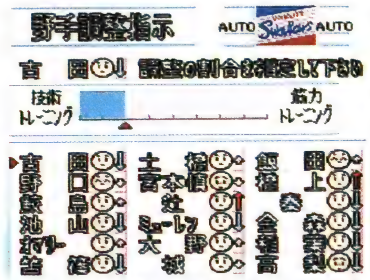
Jコード041351

古田敦也のシミュレーションプロ野球2

SFC シミュレーション	96年8月24日	8000円
●バッテリーバックアップ	ヘクト	

グラウンドを離れても監督は苦労しています

配球の駆け引きにスポットを当てた、『シミュレーションプロ野球』の第2弾が登場。今回は、監督としてペナントレースを戦うシミュレーション。試合中にサインを出すだけでなく、選手の調整なども管理。実際のプロ野球の監督と同じ仕事をこなしていく。なお監修は、前作に引き続きヤクルトの古田選手が担当。登場する選手の能力は彼が分析したものなので、信頼性がある。もちろん球団、選手はすべて実名で登場する。



スランプの選手に適切な調整の指示を与えれば、調子は上昇してくる。監督の腕の見せどころだ

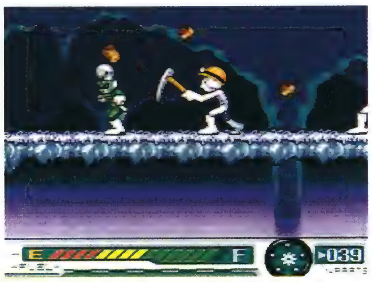
Jコード045837

激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士

SFC アクション	96年8月下旬予定	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

戦う交通安全カーレンジャーの雄姿、ここに

TVで放映中の『激走戦隊カーレンジャー』を扱った横スクロールアクションがこのソフト。ゲーム自体はオーソドックスなアクションで、武器アイテムなどを拾いながら迫り来る敵をやっつけていく。プレーヤーが選べるキャラクターはカーレンジャーの5人で、それぞれパンチのリーチが長いとか、2段ジャンプができるといった特性を持っている。全部で5ステージ、難易度は高くないので初めての人でも楽しめるゲームだろう。



画面中に現れるパーツを250個以上集めると最終ステージでＲＶロボが登場する

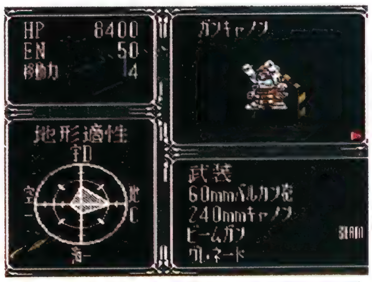
Jコード042927

SDガンダムジェネレーション　一年戦争記

SFC シミュレーション	96年7月26日予	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予￥6,800)販売予定	バンダイ	

小粒でもピリリと辛い優れたシステムを搭載

『SDガンダムジェネレーション』シリーズ第1弾は、『機動戦士ガンダム』の一年戦争時代が舞台の戦略シミュレーションだ。システムの大きな特徴は2つ。戦艦ユニットとモビルスーツユニットでグループを組ませ、ゲームを進行させる点と、モビルスーツが戦闘で経験を積み、成長するとクラスチェンジして上位のモビルスーツになる点だ。この2つのシステムで、ゲームがスピーディでスリル溢れるものになっている。



作戦を成功させるには、地形にあったモビルスーツを選択して育てることが重要だ

Jコード045357

実況パワフルプロ野球'96　開幕版

SFC スポーツ	96年7月19日	7500円
●バッテリーバックアップ	コナミ	

選手のデータは最新、能力も納得できます

配球の駆け引きや連携プレイなど、野球の細かい部分をも再現している『実況パワフルプロ野球』シリーズ。その最新作となる本作では、基本のゲーム性はそのままに、選手データを最新の96年開幕版に変更。ルーキーや移籍組、新外国人選手が加わっている。また前作で好評だった、選手を育成するサクセスモードは今回も健在。幾つかの改良点は見られるが、苦心して一軍に送り出すという楽しさはそのまま。ハマること間違いなし。



サクセスモードをプレイした後、ペナントレースを戦ってみよう。華々しい雰囲気に感動するはず

Jコード045845

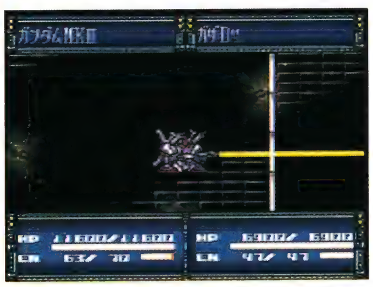
SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記

SFC シミュレーション	96年8月下旬予定	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

ジェネレーション第3弾はもちろん『ZZ』

原作のガンダムの歴史に沿った、スーファミターボ対応のシミュレーション『SDガンダムジェネレーション』シリーズの第3弾がこのソフト。今作の舞台は『ガンダムZZ』時代だ。

このシリーズのシステム自体は健在だが、今回からの新要素は2点ある。まず戦闘に「コロニー落とし」が加わった。それから新たな戦闘フィールドとして「コロニー」が増え、コロニーを挟んだ戦闘ができるようになった。



経験を積んでクラスチェンジを繰り返し、最強ユニットになると他のシリーズに継承できる

Jコード045985

スーパーパワーリーグ4

SFC 野球	96年8月9日	7980円
●カートリッジ●16M	ハドソン	

着実に成長してきたパワーリーグ新作

数ある野球ゲームの中でも非常に息の長いタイトルとなってきたこのシリーズ。最新版では前作でパワーアップした部分にさらに磨きがかかっている。実況に実際のプロ野球ニュースのスタッフを起用し、セリフのパターンも増えた。なめらかな口調になるような工夫も見られる。加えて、磨きのかかったキャラクターグラフィック、実際のプロの試合日程の導入、イニング間の演出などが、より本物っぽい雰囲気を生んでいる。



見た目がよりスムーズになったからこそ、実況もより本物っぽく聞こえるようになった

Jコード045853

SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記

SFC シミュレーション	96年8月下旬	3980円
●4M●バッテリーバックアップ●スーファミターボ専用カートリッジ	バンダイ	

シリーズ第4弾は『逆襲のシャア』&『F91』

ガンダムの歴史を舞台にした、スーファミターボ対応のシミュレーション『SDガンダムジェネレーション』シリーズ。その第4弾となるのが、このソフトだ。『逆襲のシャア』と『F91』の時代を扱っている。今作もクラスチェンジなどのシステムは基本的に変わらない。新しい要素としてはまず、戦闘に核弾頭が使用可能になった。それから扱っている時代に対応してモビルスーツ形態のまま飛行するユニットが登場する。



ちなみにF91の時代に入ると、「質量のある残像」が再現されている。なかなか凝った作りだ

寿 BOOK：(株)光栄よりセガ・サターンソフト「GUNGRIFFON」の設定資料集「GUNGRIFFON コンプリートファイル」が発売。ゲーム中に登場するロボットや戦車を、設定画や実機写真を織りまぜて紹介。価格1500円

Jコード033782

必殺パチンココレクション4

SFC パチンコシミュレーション	96年8月下旬予	9980円(予)
●16M●バッテリーバックアップ●必殺パチンココントローラー対応	サンソフト	



⬆ゴルフをモチーフにした「スーパーショット」。ハラハラどきどきのリーチアクションはゲームでも同じ

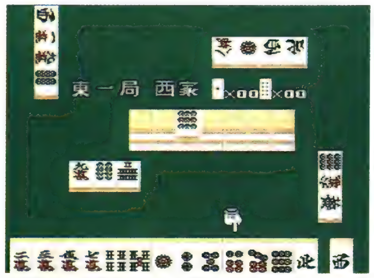
京楽ファンお待たせ！おなじみ機種が勢揃い

『必殺パチンココレクション』シリーズに第4弾が登場する。今回は「スーパーショット」などデジパチ3台、羽根物の「たぬ吉くん2」「お竜さん」、権利物「バードシェーク」と、京楽のおなじみ機種を6機搭載。10万CR（クレジット）を3ケ月間でどれだけ増やせるかを試す実戦モード、各台の研究に役立つ攻略モードがある。さらに、ニフティサーブ上で開催されるパチンコフォーラム協賛の大会に参加できるモードも用意されている。

Jコード040983

テーブルゲーム大集合!! 将棋・麻雀・花札・トゥーサイド

SFC テーブルゲーム	96年7月26日	6800円
●8M●カートリッジ	バリエ	



⬆麻雀は、対戦相手を3人選択してプレイする。44項目のルールを設定できる、うれしい機能付だ

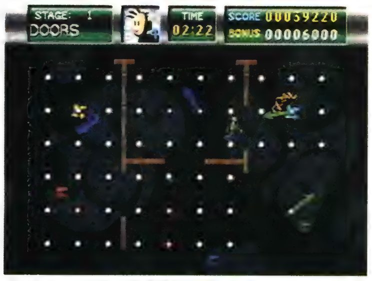
4種類のゲームが楽しめる、お得なソフト

『テーブルゲーム大集合』は、将棋、麻雀、花札、トゥーサイド（オセロ）が楽しめるソフトだ。レベルや思考の異なるキャラクターが5人用意されており、プレイヤーは自分のレベルに適した相手を選んで対戦できる。対戦中にはキャラクターがアニメーションする演出があって、ゲームを盛り上げてくれる。麻雀以外のゲームはプレイヤー同士の対戦も可能だ。ただし、ルール説明機能はないので、ルールを知っている人向き。

Jコード039365

クロックワークス

3DO パズル	96年8月予	5800円(予)
●バッテリーバックアップ	徳間書店	



⬆最短コース通れば簡単だが、遠回りすればボーナスやアイテムが手に入ることも

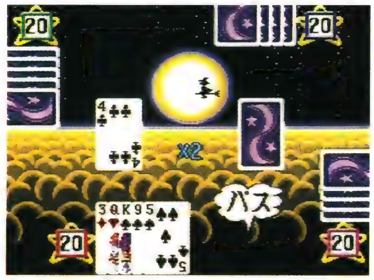
くるくる回転しながらゴールへ一直線！

落ちものパズルの元祖『テトリス』のクリエイター、アレクセイ・パジトノフ氏が監修した新しいアクションパズルゲームが、この『クロックワークス』だ。画面上にはたくさんのドットがあり、そのドット上をキャラクターが回転している。プレイヤーはこのキャラクターを操作してドット上を移動させ、ゴールへと導けばクリアとなる。プレイヤー同様にドット上を回っている時計の針に触れるとやられてしまう。タイミングが命だ。

Jコード044652

スーパートランプコレクション2

SFC テーブル	96年7月19日	5800円
●カートリッジ	ボトムアップ	



⬆「月の世界」や「うみの生物の星」など各ステージの背景は、勝負の展開とともに変化する

地味なトランプも舞台が変われば賑やかに

「ババ抜き」や「大富豪」など、おなじみの10種類のトランプゲームを収録。ファンタジックな星の世界を舞台に、ユニークな十二支のキャラクターと対戦していく。このにぎやかな画面演出のおかげで、トランプの地味さをまるで感じることなく楽しめる。また、各ゲームごとにクリア目標が定められていて、それが勝負をより熱くさせてくれる。「ババ抜き」でカードに役を持たせるなど、オリジナルルールを追加することもできる。

Jコード043630

GAME-WARE vol.2

SS ゲームロムマガジン	96年7月5日	1980円
●CD-ROM	ゼネラル・エンタテイメント	

やってみました 単なる寄せ集めじゃなくて、ひとつのゲームとしてきちんと最後まで遊べるものも入っている。何よりも低価格なのがよい。

ゲームにコミックにお買い物。いろいろ詰まった定期便 音楽・映画の情報を見ながら買い物も

■欲張りCDマガジン第2弾

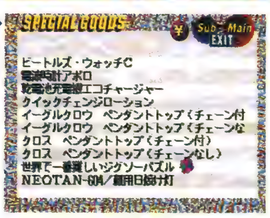
CD-ROMマガジンスタイルのオムニバスソフトの第2作がリリースされる。ゲーム関連の情報からコミック、音楽・映画ニュース、そしてショッピングまで。さまざまな遊びが山のように詰め込まれているのがこのシリーズのよいところだ。この中でもっとも目を引くのが『バーチャファイター』のサラを主人公にしたコミックだ。完全オリジナルのストーリーなので、ファンには嬉しい贈り物だ。

■ゲームOK、買い物OK

他にも、サターンに移植されたこともあるシューティング『レイヤーセクション』が名作シリーズの1本として収められていたり、ムービーをふんだんに使ったアドベンチャーゲームなど、単体でもしっかり遊べるソフトがいくつか収録されているのは見逃せない。さらにショッピング・コーナーでは、ここでしか手に入らないアイテムもあり、ビートルズの時計からゲーム・グッズまでさまざまだ。



➡情報から買い物、ちゃんと遊べるゲーム、お知らせと何でも楽しめる



➡ショッピングのリストにはさまざまな品がある。パズルやアニメのグッズも

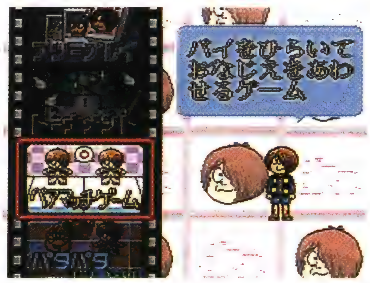


➡『バーチャファイター』のサラが主人公のデジタル・コミックは完全オリジナル版だ

Jコード044881

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪ドンジャラ

SFC テーブルゲーム	96年7月19日	3980円
●4M●スーファミターボ専用カートリッジ●初回限定スーファミターボ本体同梱セット(予¥6,800)販売予定	バンダイ	



⬆ねずみ男や一反もめんなど、おなじみのキャラクター達。もちろん目玉の親父も登場

なぜか、ねずみ男もチョンボをしません

水木しげる氏原作の妖怪漫画『ゲゲゲの鬼太郎』に登場するキャラクターを用いたドンジャラゲームだ。ドンジャラとは、麻雀を簡単にしたようなルールの子供向けボードゲーム。このソフトも、キャラクターがしゃべったり、飛び出したりと、子供が楽しめる演出が盛りだくさんだ。コンピューター対戦の他に、4人までの対戦ができる。おまけとして「パタパタじんとり」「ペアマッチゲーム」のミニゲームも楽しめる。

Jコード046345

ナンバーズパラダイス

SFC ナンバーズ・ガイドソフト	96年8月30日	8800円
●4M●カートリッジ	アクレイムジャパン	



⬆データは、自動的にバッテリーバックアップされる。データが多いほど、予想はより正確なものになるのだ

簡単にナンバーズを予想してくれるソフト

ナンバーズは、購入者が抽選の対象となる数字と当選条件を選べる宝くじ。ナンバーズを発売しているコンビニもあり、特に若者の間で受けているようだ。この『ナンバーズパラダイス』は、本や雑誌にも掲載されている本格的な予想方法で、次回の当選ナンバーを予想してくれるソフトだ。ナンバーズを知らない人のために、1から説明してくれるガイド機能もある。今までの収支と支出を管理できるおこづかい帳付き。

五劫のすり切れ（ごこう）

「機動戦士ガンダム」（ＳＳ）の宇宙戦にチラッと登場する「すごいドム」と「すごいゲルググ」には誰が乗ってるんだろう？ガトーか？ジョニー・ライデンか？それともシン・マツナガか…。（きこりん）

Jコード007030

ときめきメモリアル ~forever with you~

SS 恋愛シミュレーション	96年7月19日	6800円
●CD-ROM●スペシャル版は9800円	コナミ	

POINT サターン版の大きな特徴は、自分から告白できるようになったこと。ただ告白を待つだけでなく、好きな子には自分から言い寄れる。

首を長～くして待ってた甲斐がある、シリーズ最終作!!
思いを寄せる彼女に、勇気を出して告白してみよう

■これが最後の移植

今やすっかり人気ジャンルの1つとなった、恋愛シミュレーション。その元祖であり、他機種でもヒットを飛ばし続けている『ときめきメモリアル』。この名作がついにサターンに移植となった。1作目のPCエンジン版を含め、すでに3機種で発売されているが、移植についてはこのサターン版が最後の作品になる。

■3年間の高校生活

きらめき高校を舞台に広がる、高校3年間の物語。このゲームの目的は、幼なじみであり、初恋の人でもある藤崎詩織に告白されること。そして主人公は男を磨くため、学業に精を出し、時にはクラブ活動に汗を流す。ただ、その間には他の女の子との出会いもあり、タイプの子がいればその子に目的を変えてもいい。詩織を含め、登場する女の子は11人。選んだ子によって展開が変化する、マルチエンディング方式だ。

■自分からの告白

今回移植されるにあたって一番の目玉となっているのは、自分から告白できるようになったこと。今までは受け身一辺倒で、卒業式に告白されるのを待つだけだった。これはこれでいい気分だが、目当てじゃない子が出てくると、ちょっとがっかり。「どうしてもあの子と付き合いたい」。この告白は、そんなプレイヤーの思いを汲んだ嬉しい配慮だ。ちなみに、他の部分ではミニゲームの追加などがあるものの、ゲーム自体はプレイステーション版とほとんど変っていない。プレイをしていても、今まで通りのテクニックはそのまま通用するし、違和感はどこにもない。最後の移植というだけあり、完全移植＋αの充実した内容だ。



➡発表からずいぶん待たされたけど、遂にサターンで遊べる日がやってきた。そのぶん、完成度は満足できる内容

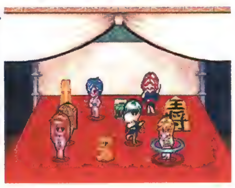
告白以外のプレイステーション版との違いは？

告白以外の変更ですぐに気づくのは、ミニゲームの違いだ。まず、神社の射的が輪投げになり、体育祭の玉転がしが100メートル走に変っている。そして、電脳部のイベントに出てくるシューティングゲーム。かなり本格的な横スクロールシューティングで、オマケとは思えない出来栄えのもの。また、ちょっとした部分では、電話での好雄のメッセージ。イライラ気味だったあのメッセージが、サターン版では短く修正されている。ゲーム進行に関わる変更はないが、こういった細かい変更はまだまだあるはず。プレイステーション版をやり込んだ人ならば、「おっ」と思う部分も出てくるかもしれない。


⬅電脳部のミニゲーム。これだけでもかなり遊べる


➡某人気投票で1位だった虹野さん。家庭的なところがポイント高し


➡ただの幼なじみで終わりたくない なんとか振り向かせたいね


➡ミニゲームの追加など、細かいところでの変更はいくつかある


➡イベントはもちろん完全移植、どうやら発生条件も同じのよう

P L A Y I M A G E

高嶺の花に告白したけれど……

何と言っても気になるのは、自分からの告白について。これは、いろんな振られパターンが面白い。高望みの結果、待っているのは冷たい言葉……なんて結末になることも。女の子によってもその態度はいろいろ変わり、その子の性格がよく分かる。さて、どんな結末が待っているのか？ それはプレイしてからのお楽しみ。


⬅告白しようか、されようか。あの子は振り向いてくれるかなぁ

Jコード043222

サターンボンバーマン

SS アクション	96年7月19日	6800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	ハドソン	

POINT シリーズの面白さはそのままに、『ボンバーマン』がサターンに初登場。最大10人でプレイできるので、友達をたくさん集めてプレイすると盛り上がるだろう。

おなじみの『ボンバーマン』がサターンに上陸
押し寄せる緊張感と爆風に、身を焦がされるのも悪くない!?

■ハードは変わっても

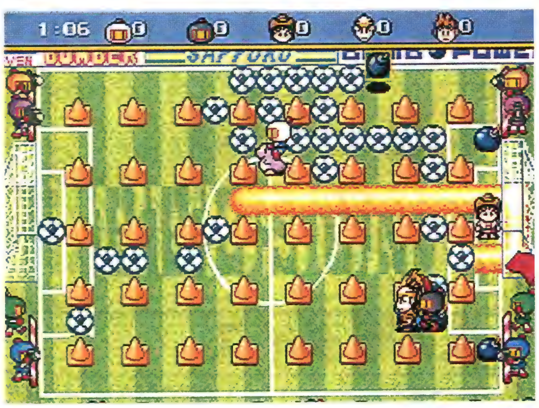
85年に登場したファミコン版から始まり、PCエンジン、スーパーファミコンで発売されてきた『ボンバーマン』シリーズ。ルールは明快、フィールドに爆弾を置き、その爆風で敵を吹っ飛ばすだけ。しかし爆風はボカンボカンと豪快に吹き上がり、敵を倒したときに何とも言えない気持ちよさが味わえる。つまり年齢を問わず誰でも気軽に楽しむことができる、というゲーム性を持っているのだ。

『ボンバーマン』シリーズは、新作ごとに新たな要素を取り入れているが、この基本的な部分は変わっていない。もちろん、最新作となる本作にもそれは当てはまる。この不変性も、長い間愛されている理由の1つだ。

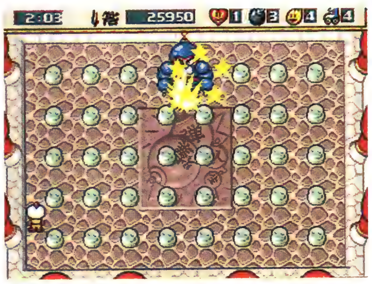
■1人でも多人数でも楽しい

この『サターンボンバーマン』から新たに加わった大きな要素は2つ。1つは、段位認定モード。これは、ステージをクリアするまでの時間や敵の倒し方、そしてクリアしたステージの数によって、プレイヤーの実力をチェック。それに応じて段位を授けるものだ。どうやったら効率よくクリアしていけるか、という詰め将棋的な発想が必要とされるため、1人ストイックにプレイすることができる。

もう1つの新要素は、最大10人での対戦プレイ。キャラクターやアイテムは通常のゲーム画面よりも小さく表示されるが、フィールドがとても広いため、いつ誰にやられるか分からないという緊張感も、グーンとアップしている。友達をたくさん集めてプレイすれば、ちょっとした大会となるだろう。人数とマルチタップ、そしてパッドを揃える必要もあるが、必ず白熱できるのでぜひとも一度体験してほしい。



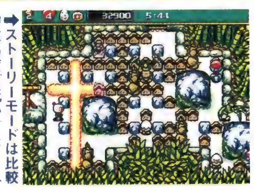
➡対戦モード用に用意されたバトルフィールドには、それぞれ仕掛けが。これが対戦を盛り上げるのに一役買っている

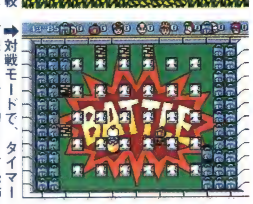


➡段位認定モードは、ただクリアしていくだけなら簡単。しかし、高い段位を目指すとなるとそれなりのウデが要求される

お助け怪獣「ティラ」

爆弾で壁を壊すと、卵が出てくることがある。これに触れると、中からかわいい怪獣「ティラ」が登場、乗ることができる。ティラは5種類。高速でダッシュするなど、それぞれ特殊な能力を持つので、有利に戦えるだろう。また、一度だけ攻撃を防いでくれるため、盾として使うことも可能だ。なお一番使い勝手がいいのは、ジャンプの能力を持つ赤いティラ。追い込まれても難なく脱出できるのだ。


➡ストーリーモードは比較的難易度が低い。ただし、最終ボスは……



➡対戦モードで、タイマーが残り1分を切ると、恐怖のショーが幕を開ける

や っ て み ま し た

パニック必至のサバイバルゲームを楽しもう

この作品の特徴となっている10人対戦プレイは、やはり白熱する。思わぬところから爆風が飛んでくるから、プレイ中はドキドキの連続。さらに成仏したキャラクターが外野から爆弾を投げ込んでくる、「みそボン」ルールを採用すると、パニック度はさらにアップ。緊張の連続でついにキレて、気がつくと笑っているかも!?


⬅いつもどこかで爆弾が炸裂。命を狙われるスリルさが手にとるように分かる!?

寿 イベント：(株)ハドソンは、7月20日から「第12回ハドソンスーパーキャラバン にこボンピック'96」を全国31会場で開催する。期間は8月31日まで。この大会では、『サターンボンバーマン』他様々なボンバーマンが体験できる。『ボンバーマン64』も会場内で初発表予定。問い合わせ先：ハドソンユーザーサポート（東京：03-5261-2060 大阪：06-251-0321 札幌：011-821-7015）

Jコード041858

グレイテストナイン'96

SS 野球 | 96年7月19日 | 5800円
●CD-ROM | セガ・エンタープライゼス

POINT 昨年発売された『完全中継プロ野球グレイテストナイン』の96年度版。よりプロ野球の色を濃く打ち出した他、全体的なスピードアップ化も図られている。

あの野球ゲームが、より完成度を高めて帰ってきた
手軽に遊べるのに、プロ野球の雰囲気を肌で感じることができる

■よりプロ野球らしく

サターン初の野球ゲームとして発売された『完全中継プロ野球グレイテストナイン』は、球場をポリゴンで作成。画面の切り替えがなく、打球の動きに合わせて視点が変化するという特徴を持っていた。打球がスタンド目がけてググーンと伸びていくさまも表現されており、これがバッティングの気持ちよさを生み出した。またストライクゾーンの高低を省き、バッターがヒットを打ちやすい環境を整えていたため、その爽快感を手軽に楽しむことができた。

続編となる本作でも、その特徴を引き継いでいる。今回は新たに、「プロ野球でよく見られる光景」を追求。甲子園球場では浜風が吹くし、試合中に選手が負傷して退場することもある。また、ゲーム中の実況をTBSの松下賢次アナウンサーが担当していることも、実際のプロ野球らしさを演出している。

つまり手軽さはそのままに、プロ野球の雰囲気をより色濃くした作品と言うことができる。

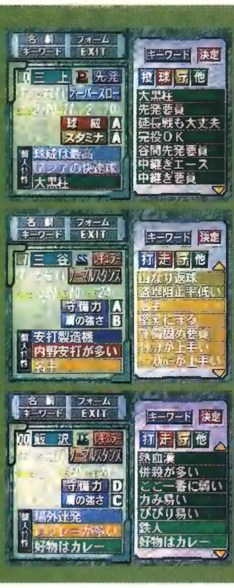
■自分だけの選手と球団を

ところで今回から新たに、チームエディットに「キーワードシステム」が加わった。このシステムは、「球数が多い」、「代打の切り札」などキーワード化された選手の特徴を3つチョイスし、選手を作成していくもの。つまり自分だけの選手と球団を作ることができるのだ。用意されているキーワードは、約170。その組み合わせ方によって能力がガラッと変わるため、一芸に秀でた選手から万能型の選手まで自在に作成できるわけ。しかも、作った選手で構成されたオリジナルの球団を、ペナントレースなどで使用することも可能。最強のチームを作ることに、熱中してしまいそうだ。



➡選手データは、96年度版。選手の移籍やルーキーの加入に対応しているため、今シーズンを占うことができるかも

キーワードシステムでこんな選手が完成



一般的にエースは安定性が高い。そこで「球威は最高」、「アジアの快速球」、「大黒柱」の3つの選手特性を選んでみた。その結果、防御率も低く長いイニングも安心して任すことができる、理想的なエースができ上がった。

「安打製造機」、「内野安打が多い」、「名手」という攻走守3つの選手特性を選んでみると、小技の利くユーティリティプレイヤーが誕生した。雰囲気としては、内野でトップバッターを務める玄人好みの選手という感じ。

個性的な選手をイメージして、「場外連発」、「珍プレーが多い」、そしてよく分からない「好物はカレー」を選択。すると守備はヘタだし打率も低いが、一発長打のある選手が完成。三振かホームランか、という魅力がある。



➡ストレス解消には、ホームラン競争が一番！ 最大4人で対戦できる



➡球場は、細部までしっかりと再現されている。ファンなら一目で分かるはず

PLAY IMAGE
落ちる球には手を出すな!?

この作品は見た目が3Dとなっているため、ストライクゾーンに高低がありそうに思える。しかし、ゲーム中のストライクゾーンは左右だけ。つまり、ベースの左右を外れた球と落ちる球は、すべてボールとなる。このため、最初は違和感を覚えるかもしれない。しかし、慣れればガンガン打つことができるのだ。



⬅ストライクゾーンが立体的に見えるぶん、焦って落ちる球を振ることも多い!?

Jコード045411

デカスリート

SS スポーツ | 96年7月12日 | 5800円
●CD-ROM | セガ・エンタープライゼス

POINT 陸上競技10種目を1人で戦い抜くデカスロンが題材。競技ごとに操作は異なり、時には頭脳プレイも要求される。でも基本的に簡単なので、誰でも熱中できる。

手軽かつ本格的にデカスロンを再現
指先と頭脳をフル回転させてデカスロンの帝王を目指せ

■デカスロンを手軽に体験

100メートル走や走り幅跳びなど、10種目を1人で戦う過酷な陸上競技デカスロン。それに挑むことができるのが、この作品だ。操作は競技ごとに異なるが、基本的には簡単。ボタンを連打してパワーを溜めたり、ベストとなるタイミングでボタンを押すだけ。

しかし、リアリティも追求している。例えば砲丸投げでは、選手が肩を小刻みに動かしてタイミングを計っており、それに連動する形でパワーゲージもアップダウンしている。他にも、ペース配分が重要な400メートル、1500メートル走では、選手のスタミナが表示され、それを考慮に入れた上でレースを組み立てる。また、登場する8人のデカスリート達も個性的で、跳躍競技が得意な選手やすべてをソツなくこなす万能型の選手など、みんな人間らしい。そして1日5競技ずつ、計2日に分けて戦うというルールも再現。1日の最終競技を行う頃は、日が沈んでいるあたりが現実的だ。

これらの演出が巧みで、簡単操作ながらも本格的にデカスロンを体験することができる。ただし、アーケード移植版では各競技ごとに設定されたクオリファイを満たさないとゲームオーバーという厳しさもある。

■アナタはどちら派?

ところでゲーム中はボタンを連打する機会が多いので、安定性の高いジョイスティックでプレイした方が、好記録を叩き出しやすい。しかし、方向レバーを回すなどの操作に関しては、どちらかと言うとパッドの方がやりやすい。この辺は個人差があるが、全競技で勝ちに行くならパッドとジョイスティックの両方を用意した方がいいかも。



➡操作がシンプルな分、熱中することができる。友達と対戦すればお互いの意地がぶつかりあい、結果的に記録が伸びるかも

競技によって異なる操作方法



砲丸投げでは、パワーゲージが変動している。パワーが高いときを狙ってタイミングよくボタンを押し、投げる角度を決定したら指を離す。投げるまでが一連の動作となっているため、一方に気を取られていると……。

ボタン連打でパワーを上げ、タイミングよく踏み切る走り高跳び。そしてバーを越えた辺りで方向ボタンを下に入れると、うまくクリアできる。実はこのタイミングが重要で、マスターすれば、より高く跳べるのだ。

1500メートル走では、4分近くボタン連打する。しかし時にはゆっくり、時には激しく叩くといった具合にペース配分を考えないと、選手がバテてしまう。連打しながらレースを組み立てる必要もある。頭脳派の競技だ。



➡苦手な競技であまりムリせず、得意な競技で得点を稼ぐことが優勝への近道



➡競技が始まる前に操作についての説明がある。マニュアルなしでも大丈夫

やってみました
勝つことに対するピュアな喜び

操作はボタンの連打と、タイミングを見計らってボタンを押すことが中心。そして努力の成果は、記録に直接反映される。この仕掛けがシンプルな分、喜びがダイレクトに伝わるため、好記録を出したときの楽しみは大きい。複雑な操作が要求される最近のゲームにはない、ピュアな喜びを体験することができるのだ。



⬅新記録を叩き出したときは、心地いい充実感を味わえるだろう

五劫のすり切れ ゲームセンターのスティックだけど、抗菌には、ならないかなーなんとなくバッチイもっとデザインもかっこいいのがいいな。（リサ）

Jコード042668

パズルボブル2X

SS パズル | 96年7月19日 | 5800円
●CD-ROM●バーチャスティック対応 | タイトー

POINT オリジナル・パズルのエックスモードとエディットモードを追加。パズル数が増やされただけでなく、手強さとやり応えがかなりアップされた。

業務用のシリーズ最新作が早くもサターン版で登場
泡が弾けて大量に落とす感覚は、連鎖消しとはまた違う醍醐味

■ファン待望の最新作が登場！

泡を吐く怪獣が主人公という、人気のパズルゲーム『パズルボブル』の最新作。今作は名前からも分かるように、前作の拡張版といった感じだ。ゲームモードは、ファンにはおなじみのコンピューター対戦と2人対戦、対戦なしの1人用の3モード、それに難易度を上げるXモードと、自分だけのパズルを作成するエディットモードが追加された。これには細い隙間を狙うようなテクニカルな面や、ちまちまと消していかなければいけない面など、一筋縄ではいかないステージがこれでもかと詰まっている。

■根っこを狙って飛ばしましょ

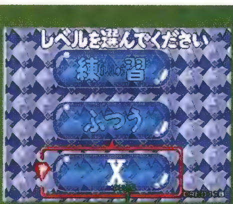
ゲームのルールは簡単で、同じ色の泡を3つ以上そろえ、消していくだけ。ただし、よくある落ちモノとは違い、このゲームでは下から泡を撃ち出す方式になっている。しかも、射出場所はフィールド中央に固定されたまま。角度を調節して、ピンボールさながらに泡を飛ばしていくのだ。この角度調整はかなり曲者で、思い通りの場所に泡を飛ばすには慣れが必要だ。

また、画面を見れば分かるとおり、泡はすべて天井からぶら下がっている。そこで、根っこの部分を先に消すとどうなるのか？　当然、重力の法則に従って、下の泡もバラバラ落ちていく。このテクニックを使いこなせれば、天井にくっついている泡だけを狙い、一発でステージクリア、なんて荒業もできるようになる。この大量消しこそが『パズルボブル』の醍醐味で、一度味わえば病みつきになること間違いなしだ。ただし、射出角度の微妙な調整と、反射角度の見切りがかなり難しい。逆に言えば、それをマスターすることも面白かったりする。



➡フィールドの一番上の部分にくっついている泡を消せれば、下の方の泡をすべて落として高得点を得ることができるのだ

ゲームを盛り上げる3要素をピックアップ



さらに難しい問題や手間のかかるものなど、格段にパズル数が増やされたXモード。反射テクニックを駆使する面、下段から根気よく消す面など、ゲームを遊びつくした人達への挑戦状、といった感じのものだ。



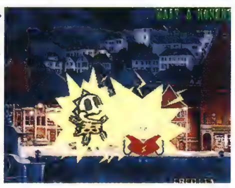
自分だけのオリジナルパズルが作れる、エディットモードだ。撃ち出す角度や狭い隙間を通す練習用や、既存のパズルに物足りない人にお薦め。仲間内で作りあって、デキを競うというのも面白いんじゃないかな。



始めの方はやたらと簡単で、後半になるほど手強いコンピューター対戦。この『～X』ではそのバランス調整が絶妙だ。門が広くて出口が狭いといった感じで、見事にゲームにハマってしまう。



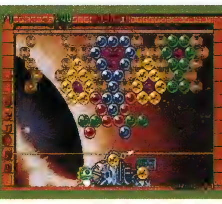
➡1人用モードではフィールドが広いので、泡を消していくのも一苦労だ



➡コンピューター対戦では相手によって違う反応を演出として楽しめる

PLAY IMAGE
角度を見切り、正確に合わせるのが難しい

このゲームで難しいのは、なんといっても発射角度の調整。角度がまったく同じように見えても、実はわずかにズレていたり、まっすぐに泡を飛ばしたつもりでも、少し曲がってて狙った場所に飛ばせなかったり。ハイスコアを狙うなら、このわずかな角度の調節を瞬時に、しかも的確にできるようになることが必要だ。



⬅最初の面で表示されるガイドを参考に、泡の飛ぶ角度を覚えるのが第一歩だ

Jコード024031

LUNAR SILVER STAR STORY

SS ロールプレイング | 96年8月(予定) | 6800円
●CD-ROM | 角川書店／ゲーム アーツ

POINT ハードの機能を十分に活かし、グラフィックやアニメーション部分が大幅にパワーアップ。新キャラクターも登場し、一層楽しめる内容に仕上がっている。

メガCDの名作ロールプレイングゲームがサターンでも遊べちゃう
新しいLUNARの伝説が始まる！

■リメイクされて新登場

メガCDで発売されて大好評を得た『LUNAR』のリメイク版が、サターンに登場する。世界観はそのままに、アニメーションが大幅に追加され、声優陣も新たにキャスティングし直された。また特に新キャラクターの登場など、シナリオが大幅に変更されて、新作同様のものになっている。

さらに、戦闘シーンの背景が取り込み画像になっていたり、竪琴の名手だった主人公がオカリナの名手になっていたりという、細かい変更が施されている。前作を知らない人はもちろんだが、前作をプレイした人でも新鮮に楽しめる内容だ。

■ドラゴンマスターを夢見て

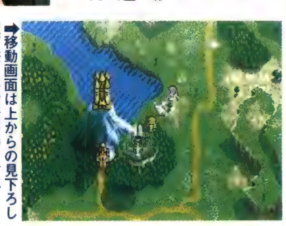
主人公は、世界を救った英雄の1人に憧れる少年アレス。ふとしたことから幼なじみの少女ルーナと旅に出たアレスは、さまざまな冒険をすることになる。冒険の先々で登場する個性的なキャラクター達との出逢いが、物語を盛り上げてくれるのだ。



➡ストーリー上の重要な部分は、アニメーションで進行していく



➡戦闘は横からの、いわゆるタクティカルコンバット。AI機能もある



➡移動画面は上からの見下ろし型。美しい背景の中を、小さなキャラクターが歩きまわる

●たまに読むならこんな本

『鉄拳2エキスパート』

■メディアファクトリー　■1200円

骨の髄まで調べ尽くそうとする『鉄拳2』攻略魂が見ごたえ十分

この本はエキスパートというだけあり、上級者向けの攻略本だ。使用頻度の高い技や連続技、基本戦略が中ボス、隠れキャラクターを含めそれぞれ10ページを費やし分析・解説されているところが特徴的だ。とはいっても特別にマニアックな世界というわけではないので、初心者が読んでも十分にプレーの参考になるだろう。特に各技の解説にキャラクターの動きのアニメーションをカットバックしているのはいい味を出している。

ちなみに巻末のコラムでは『鉄拳2』に登場する各種格闘技をモデルにして、実際の「格闘」について論じている。重心の位置や打撃・捕獲系の技の種類と使用法などかなり詳しい。これを読めばいっぱしの格闘通になれる…かもしれない、というわけ。ただし机上の空論では格闘家は倒せません。



⬅この本の読み応えは十分。知らない技、見たことのない技ってかなりあるもの。ここでしっかりチェックしておきたいところだ

DATA

他にもこれだけの攻略本が出ている。どれもかなり凝った作りをしているだけに選ぶのに一苦労。自分の目でしっかり見定めよう。

・新声社「スキルマニュアル鉄拳2」
・双葉社「鉄拳2必勝攻略法」
・アスペクト「パーフェクトエキサイトシリーズ　鉄拳2　ベーシックキャラクターズ」同じく「ボスキャラクターズ」(金銀の派手な装丁に圧巻！)
・剄文社「鉄拳2パーフェクトガイド」
・小学館「鉄拳2公式ガイドブック」
・ソニーマガジン「鉄拳2プレイヤーズガイド」ほか。

寿 BOOK：ソフトバンク(株)より、「電脳戦機バーチャロン　オペレーティングマニュアル」(1500円)、「アイドルファイト　スーチーパイⅡ　OVAファンブック」(1800円)、「ワイプアウト　パーフェクトガイド」(980円)、「ヴァンパイアハンター アンソロジーコミック」(1100円) が発売。

18歳以上推奨　Jコード040134

NIGHTRUTH

SS アドベンチャー	96年8月(予定)	6800円
●CD-ROM	ソネット・コンピュータエンタテイメント	

やってみました プレイヤーのちょっとした選択でまったく展開が異なってくる。犯人どころか被害者まで違ってくるので、2度3度とプレイが楽しめる。

軸となるストーリーのない、本当のマルチシナリオアドベンチャー
犯人どころか被害者までが違うってか

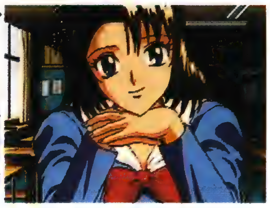
■本当のマルチシナリオ

この『NIGHTRUTH』はオカルトミステリーを題材にした、マルチシナリオアドベンチャーだ。これまでマルチシナリオアドベンチャーというと、ベースになるシナリオに多少の枝葉と複数のエンディングがあるだけのものが多かった。しかしこの作品は、軸となるストーリーを排除し、複数のシナリオを用意している。つまり「本当の」マルチシナリオアドベンチャーということなのだ。

■誰が犯人か、誰が被害者か

基本的には物語のメインキャラクターは高校生5人。次々と起こる超常現象を彼らが解明していくという内容だ。しかし、プレイヤーの選択次第でシナリオ内容が変化してしまうので、まったく展開が予想できない。例えば物語の冒頭で一人の少女が焼死する。しかし彼女が誰なのかは、展開次第でまったく違う。つまりプレイするたびに違った物語が展開するということで、何度も楽しめる作品なのだ。


➡本編の主人公、十六夜慎哉（声・上田祐司）。霊剣の力を引き出すことができる


➡ヒロインの水凪舞璃亜（声・宮村優子）は喧嘩っ早い武道娘。彼女にも秘密の力がある


➡パソコンが趣味の常盤俊英（声・緒方恵美）は超常現象を科学で解明しようとしている

18歳以上推奨　Jコード039721

サイバードール

SS サイバーパンクRPG	96年7月26日予	6800円(予)
●CD-ROM	（株）アイマックス	

ここが期待 自分の身体のパーツを敵の強力なものと付け替えられるという、ユニークなパワーアップ概念は面白い。独特な世界観に展開するハードな物語も期待。

サイバーパンクな世界を舞台にしたロールプレイング大作
生き残りたきゃ、敵の身体を奪い取れ

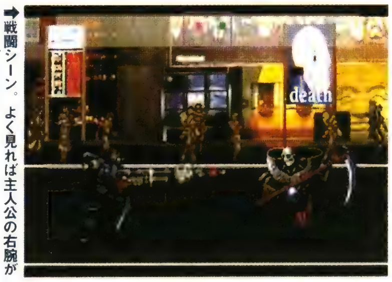
■サイボーグ達が住む都市

『サイバードール』はその名の通りサイバーパンクな世界観のロールプレイングだ。

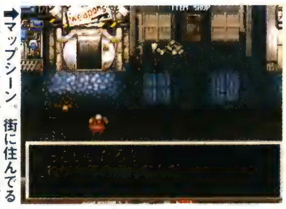
物語の舞台は未来都市「ZERO・CITY」。かつて筋肉を弛緩するウィルスが蔓延したため、住民の40%がサイボーグと化している都市だ。主人公はここで新たに現れた恐怖、機械生命体に憧れの女性を殺された少年。ストーリーは彼が仇を討つべく傭兵経験を積み、特殊部隊に入隊するところから始まっていく。

■敵のパーツを奪いまくれ

このゲームのキャラクターのパワーアップ方法は一風変わっている。サイボーグという設定なので、脳以外なら身体の各部分どこでも、敵の強力な武器を装備した身体パーツと付け替えられるのだ。つまり、プレイヤーの自由にキャラクターを改造してパワーアップさせられる。なかなか面白いシステムだ。ちょっとグロテスクな世界観と、ハードなシナリオ展開が好きな人にお薦めの作品。


➡戦闘シーン。よく見れば主人公の右腕がマシンガンになってます


➡主人公の身体のパーツ状況。出会う敵次第で思い通りの改造を施してみたいなあ


➡マップシーン。街に住んでる人達もサイバーパンクな奴等ばかりだ

Jコード041831

SEGA AGES／スペースハリアー

SS 3Dシューティング	96年7月19日	3800円
●CD-ROMミッションスティック付限定版は6800円●セガマルチコントローラー対応	セガ・エンタープライゼス	

やってみました ムービングシートでない点を除けば、アーケード版とほぼ同じ。ファンだった人はもちろん、プレイしたことのない人も一度はプレイして欲しい。

体感筐体シリーズの名作シューティングが、低価格で楽しめる
アーケード版の魅力を完全再現！

■あの名作が蘇る！

85年に体感筐体シリーズ第2弾として登場した『スペースハリアー』が、『SEGA AGES』シリーズで復活。この作品は、主人公ハリアーを後方から捉えたタイプのシューティング。スピード感が満点で、画面の奥から超高速で迫り来る敵を破壊していくのが爽快だった。グラフィックやBGMのクオリティーの高さも手伝い、大ヒットを記録した。

このサターン版では、その魅力をあますところなく移植。一定時間内ならミスしても残機が減らないという、基盤の中にあった設定までもが再現されている。

■操作感覚も再現できる！

ところでアーケード版は、操縦桿を使用してハリアーを操作した。この感覚を再現するため、ミッションスティックにも対応している。しかも、ミッションスティック同梱パックが6800円という低価格で発売される。当時ハマッていたファンには特に、うれしいサービスだ。


➡今改めてプレイしても、変わらない面白さがある。一度は触れておきたい作品だ


➡ボーナスステージでは巨大な竜、ユーライアに乗る。ファンタジー映画を思わせる一幕だ


➡ステージ14あたりから敵の猛攻が始まる。スピードの速さも相まって、緊張感が一気に増す

Jコード040975

デスクリムゾン

SS ガンシューティング	96年8月9日予定	5800円(予)
●CD-ROM●バーチャガン対応	エコール	

ここが期待 基本的にガンガン敵を撃ちまくるので豪快にして爽快。バーチャガン1つで多種多様な銃の使い分けをするということで、なかなかやりがいがありそうだ。

バーチャガン完全対応の3Dポリゴンガンシューティング
進化する銃で不気味な怪物迎え撃て！

■怪物を相手にガンガン撃て

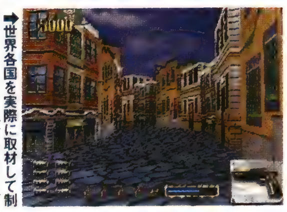
このソフトはバーチャガンに対応した3Dガンシューティングだ。ストーリーは伝染病に見せかけた謎の生物兵器の発生源を叩くべく、1人の戦士が立ち上がる、といった設定。ゲーム自体は迫り来るモンスター達を相手にガンガン撃ちまくる、爽快なものだ。

■進化する銃「クリムゾン」

タイトルの「クリムゾン」とはこのゲームの主人公が使用する銃のこと。ただし銃は銃でも、ただの銃ではない。戦いの中で生き物のように進化する不思議な銃なのだ。

具体的にはステージの変化によって、銃の形態も8連続オートマチックや重力レーザー、マシンガンなどに変化していく。また、ヒット率やアイテム取得数に応じて銃に経験値が蓄積され（主人公に、ではない）、サイトスコープやシールドといった特殊機能が使用可能になったりしていく。バーチャガン対応による多種多様な銃の使い分けで戦略的に楽しめそうだ。


➡モンスターがわらわらやってきた！ガンガン撃ちまくれ～


➡世界各国を実際に取材して制作したという、気合いのポリゴン表現のステージ


➡画面下の青いゲージが銃の蓄積した経験値を示す。なるべく多くの敵を倒しておこう

五劫（ごこう）のすり切れ 今度パワプロ3で巨人で“マント”を作ってみたい。（もちろんオールEぐらいで）

Jコード044458

Body Special 264

SS パズル	96年8月2日	6800円
●CD-ROM	YANOMAN GAMES	

POINT ムービーパズルに静止画パズル、そして対戦モードと楽しみ方はいろいろ。夏っぽい雰囲気を求める人なんかにもいいアイテムかも。

人気アイドル3人を起用したセクシー・ムービー・パズル どの子から組み立てるか、迷うなあ

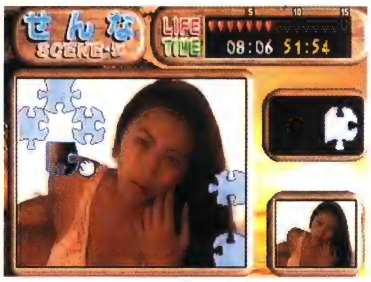
■セクシーなムービーパズル

人気セクシー・アイドル、雛形あきこ、木内あきら、松田千奈の3人が登場するムービー・パズルだ。海外ロケで撮影した彼女たちの動く映像を自分の手で組み立てる楽しみが味わえる。もちろんサイパンやシンガポールとくれば水着映像がタップリだ。

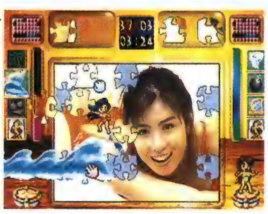
ゲームは3人ごとに独立したステージになっていて、それぞれシーンは7つまである。各シーンごとに、完成させれば大画面ムービーを見ることができる。さらに、あちこちで彼女たちの声を聞くこともできる。

■お楽しみモード満載

それから対戦モードもある。こちらは静止画像だが、女の子達が声援を送ってくれたりする。ルールはアイテムを使って相手の邪魔をしつつ、2人で1つの画面を完成させていき、最終的にハメ込んだピースが多いほうが勝ちというもの。また特別メッセージが聞ける静止画・制限時間無しのパズルクラブモードもある。



➡3人とも、水着ムービー、ショットがふんだんに使われている


➡対戦モードは女の子の声援もあって、とてもにぎやかそう。



➡ムービー画像は常に動いているので、落ち着かないと難しそう

Jコード041491

クロックワークス

SS アクションパズル	96年7月26日予	5800円(予)
●CD-ROM	徳間書店	

POINT 元祖落ちモノパズル『テトリス』のアレクセイ・パジトノフ氏の新作パズルゲーム。アクション性が高く、ハマリ度も大きい。一家にひとつ欲しいソフトだ。

タイミングが勝負の新しいアクションパズル登場 時計の中の世界で主人公が大活躍!

■目覚まし時計の怪物を倒せ

あの『テトリス』のアレクセイ・パジトノフ氏が監修した新しいパズルゲームが、この『クロックワークス』だ。このゲームの舞台は時計の中の世界。ある朝目を覚ますと目覚まし時計が怪物に変身、主人公が時計の中に吸い込まれてしまった、というところから始まる。

■飛び移ってゴールを目指す

目的は、怪物を倒して元の世界へ戻ること。画面上にはドットがたくさんあり、主人公はその上をくるくる回転している。主人公をうまく操って、ゴールに導けばステージクリアだ。主人公の操作は、移動したいドットのところに主人公の頭が来たとき、タイミングよくボタンを押すだけ。ゴールに直進せずに寄り道すると、ボーナスやアイテムが見つかることもある。時計の中が舞台なので、時計の針が行く手を邪魔したり、目覚まし時計の怪物の部下、時計のパーツの中ボスなどが登場したりして、楽しませてくれる。



➡普通の白いドットと違うドットがあったら、行ってみよう。アイテムがあるかも



➡ドット以外にも床があったり、開いたり閉じたりする壁があったりする


➡オープニングデモは森まさあき氏によるクレイ(粘土)アニメーション

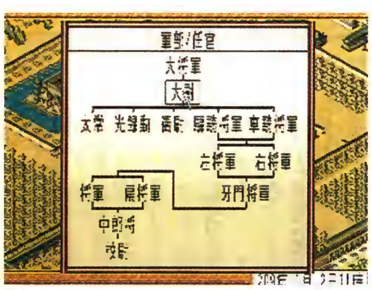
Jコード046728

昇龍三國演義

SS 歴史シミュレーション	96年7月19日	6800円
●CD-ROM●シャトルマウス対応	イマジニア	

リアルタイムで進む三国時代の戦乱劇

古代中国の三国時代を題材にした歴史シミュレーション。好きな勢力の君主になったプレイヤーは、中国全土に散らばる城を攻略し、全土の統一を目指す。ゲームはリアルタイムで進行し、プレイヤーに命令を与えられた部隊や武将も、ゲーム上の時間の流れと共に目的地に向けて移動していく。戦力投入のタイミングが他の同テーマのゲームよりもシビアなのが特徴。各官職へ配置する武将の能力で国力上昇に差が出ることもある。



➡官職は当時のものを忠実に再現している。優秀な武将を配置すればさまざまなメリットがある

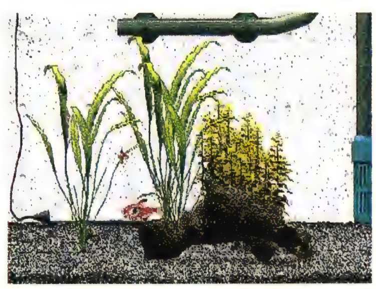
Jコード031429

AQUAZONE™ for SEGASATURN DESKTOP LIFE

SS 熱帯魚飼育シミュレーション	96年7月12日	5800円
●CD-ROM	9003 inc.	

憧れの熱帯魚飼育をTVモニター上で楽しむ

『アクアゾーン』は、モニター上で電子熱帯魚の飼育を楽しめるソフトだ。プレイヤーは実際の熱帯魚飼育と同様に、水槽を準備し、熱帯魚を買って、世話をする。特徴は、刻一刻と変化する水槽環境を忠実にシミュレートしていること。つまり、世話を怠ると熱帯魚は死ぬこともあるのだ。ちなみに、熱帯魚は電源を切っても成長を続ける。時間経過は0から100倍まで設定可能だから、世話ができないときは0に設定しておけば安心だ。


➡水草、底砂、アクセサリー、背景を自由にレイアウトして、思い通りの水槽をデザインしよう

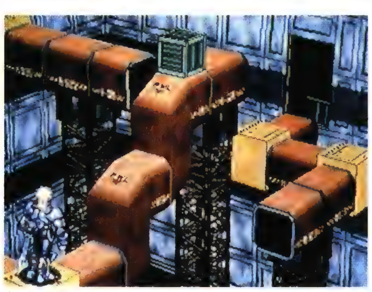
Jコード024261

ダークセイバー

SS アクションRPG	96年8月30日予	5800円
●CD-ROM●セガマルチコントローラー対応	クライマックス	

隔離された死の監獄島で宿敵を打ち倒せ!

メガドライブ版『ランドストーカー』の開発スタッフによる、フル3Dのロールプレイングが登場。プレイヤーは優秀なバウンティハンターとなり、10年間追い続けてきた宿敵と戦う。舞台は凶悪な囚人達の渦巻く監獄島。まずは生き抜くことが大切というサバイバル世界だ。ストーリーが多岐に分岐するパラレルシナリオや、普段は見えないところまで探れる視点移動システム、ザコ敵なしの戦闘など、新しい試みが随所に見られる。


➡立体的なマップは入り組んでいて、先の見通しがつかない場合もある。知恵と根気で攻略するのだ

Jコード040282

Turf Wind'96 ~武豊 サラブレッド育成シミュレーション~

SS 育成シミュレーション	96年7月下旬	6800円
●CD-ROM	ジャレコ	

さすが武豊のアドバイスは一味違う

競馬シミュレーションは数多いが、このゲームには本物の騎手、しかもあの武豊騎手が登場する。プレイヤーは馬の生産、調教を行い、GⅠ・GⅡ・GⅢの完全制覇を目指していく。出走では武豊騎手に騎乗依頼をすると、実写ムービーで登場し、馬の調子などについてアドバイスをくれる。また、競馬ブックの協力によるデータモードでは、95年度のGⅠレースのVTRや、JRA所属騎手50名のデータなどを収録。



➡厩舎やパドックでは馬がポリゴンで描かれており、調子などをこの目で確かめられる

●街でひろったゲーマーご意見箱

『ストリートファイターZERO』

■江東区西大島駅前にて ■吉沢宗充さん（20歳）

心理戦の駆け引きがもたらす爽快感



➡オタクの人ってゲームの背景についてやたら詳しいですよね、なんで？

最近『ストリートファイターZERO』の対戦台をやっていて、3時間くらい勝ち続けました。でも閉店時間がきてしまったので電源を切られてしまったのが残念です。

昔の『ストリートファイター』の頃と違って、最近のものは技がいかに出せるかではなく、ある程度相手の動きの先を読む「心理戦」になってきていると思う。その駆け引きに成功したときはとても楽しいですよね。

●ゲーム食堂

『爆翔ボンバーマンキャンデー』

■カバヤ食品 ■200円

おもちゃで手軽にボンバーしようよ



➡ドキドキボンバーマンは本当にドキドキしながらタルに剣を刺していくスリルがある

ボンバーマンがこの世に登場してからもう10年以上経つが、その人気はいまだ衰えない。ボンバーマンの魅力といえば破壊力で、それが爽快感へと変わっていく。この快感を手軽に気軽におまけおもちゃの世界にとりこんだ商品がこれ。全2種類で黒ヒゲ危機一髪のようにボンバーマンが飛びだすものと、ハンマーをたたくと勢いよくはずむものがある。作り方の手引きが入っているので組み立ては簡単だ。

Jコード043249

NiGHTS

SS アクション	96年7月5日	5800円
●CD-ROM●セガマルチコントローラー対応（マルコン同梱版 7800円）	セガ・エンタープライゼス	

写真からでは、伝えきれない爽快感がある



⬆自由に空を飛び回るうちに、夢の中に溶けていくような不思議な心地よさを覚えていく

「空を飛ぶ」という憧れを叶えてくれるのが、この作品。プレイヤーは、男の子のエリオットか女の子のクラリスを選択。そして夢の世界の中でナイツと同化すると、空の旅が始まる。ナイツを操作して「イデア」を取り戻していくのが、ゲームの目的だ。なおナイツの空を飛ぶスピードは自由自在、ループなどのアクロバティックなアクションも可能。ナイツを動かすだけでも、気持ちよさを体験することができるのだ。

Jコード003387

時空探偵DD～幻のローレライ～

SS CGシネマティックアドベンチャー	96年7月26日	6800円
●CD-ROM	アスキー	

映画的な手法を用いて物語を魅力的に演出



⬆舞台となるのは、飛行船ローレライ号の中。数々の謎が、主人公の雷蔵を待ち受けている

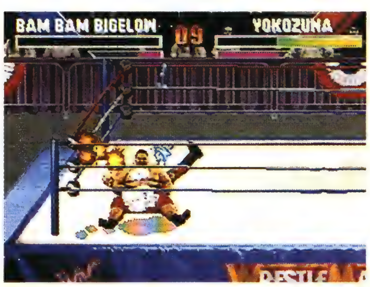
この作品は人物や背景などすべてにCGを使用した贅沢なアドベンチャー。最大の特徴は、文字によるメッセージがないところ。移動などの行動は、すべて主人公から見た視点で背景が動き、イベントではムービーが流れる。そして全編でキャラクターがしゃべる。このため、映画を鑑賞するかのようなプレイ感がある。また難解な謎解きもなく、すんなりと物語に没入することができる。脚本はシナリオライターの園田英樹氏が担当。

Jコード044831

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

SS プロレス	96年8月9日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

アメリカンな雰囲気にハマると抜け出せない



⬆現実を追究する日本のプロレスゲームとは、内容が根本的に違う。さすがはアメリカンプロレス！

アメリカの人気プロレス団体・WWFが日本に上陸。登場するのはレックス・ルーガーら、同団体のトップレスラー8人。ショーマンシップに溢れた団体だけあり、ゲームの方もユニークな内容だ。現実離れした必殺技、炎とともに繰り出すヘッドバットなど、かなり遊び心が入っている。また、ボタンによるコンビネーション攻撃もある。試合時間は長くても15分程度、この早い試合展開について何度もプレイしたくなる。

Jコード044148

イエローブリックロード

SS インタラクティブフェアリーテイル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

美麗なCGで描かれた『オズ』の世界で遊ぶ



⬆ストーリーは主人公の視点で進む。3DのCGで描かれたユニークなキャラクター達がつぎつぎ現れる

このゲームのモチーフはファンタジーの名作『オズの魔法使い』の世界。ブリキ男やライオン、カカシと言ったおなじみの仲間達を探してエメラルド城に乗り込み、オズの秘密を解き明かすのが目的だ。冒険の途中にはさまざまな罠や謎、敵との戦闘が待っている。戦闘は、画面の左右に別れて相撲のように押し合いをするというもので、単純だがとっても楽しそうだ。また、会話はすべて違和感なく日本語音声化されている。

Jコード046302

アースワーム・ジム2

SS アクション	96年8月	5800円
●CD-ROM	タカラ	

異色キャラクターのコミカルアクション



⬆新武器を手にしたジム。基本的なアクションは、もちろん前作のままなので安心してプレイできる

スーパーミミズが主人公のアクション『アースワーム・ジム』に続編が登場。超ハイテクスーパースペースパワースーツを着込んだミミズのジムは、今回もファンキーでグルービーな活躍を見せてくれる。ステージも一新され、前作にも増してユニークな世界観でプレイヤーに挑戦してくる。アクション、アイテムなども増えた。プレイヤーのミミズに対する好き嫌いはともかく、きちんと作られていて楽しめるアクションゲームだ。

Jコード047040

神秘の世界エルハザード

SS アドベンチャー	96年8月9日	6900円
●CD-ROM	パイオニアLDC	

好調の『エルハザード』サターンに登場！



⬆この作品は個性的なキャラクターが多い。このアリエータは美少女好きで、誰彼かまわず口説いてしまう

TVアニメなどが好評の『神秘の世界エルハザード』を題材にしたPC-9821版ゲームソフトが、サターンに移植される。今回の移植に際し、画面がフルスクリーンになり、描き下ろしアニメーションやアフレコシーンが追加されている。ゲーム自体はコマンド選択式のアドベンチャーで、マルチストーリー方式。今作の内容はTV版を基に、新キャラクターも交えたシナリオとなっている。原作ファンには待望の一本だ。

五劫のすり切れ

つ、ついに『風来のシレン』プレー回数826回目にして、究極の裏ダンジョンである「フェイの最終問題」をクリアすることができました!!今までの長い道のりを考えると自然に涙がでてきます。しかし、これでやっと「シレン中毒」から解放できると思いきや、またまた最初からプレイしている始末…。次の目標はズバリ1000回かもしれません。（けろたんふれあ）

Jコード043508

Destruction Derby

SS クラッシュレース	96年8月30日	5800円(予)
●CD-ROM	ソフトバンク	



⬆正確に相手にぶつけるために相手の動きを読むなど、変わったテクニックが要求される

こんな過激なレース見たことない

「カーレースは、速く美しく走るもの」という概念を、見事に吹き飛ばしたこのゲーム。市街地や海岸線など多彩なコースを走り、他のマシンにぶつければぶつけただけポイントが得られるシステム。20台の車を破壊していくエキサイティングさは半端ではなく、ストレス発散に持ってこいだ。最も過激さを極めたのが、円形のフィールドで最後まで生き残る「バトルロイヤルモード」。これは、もはやカーレースの枠を完全に越えている。

Jコード043443

新型くるりんPA!

SS アクションパズル（落ち物系）	96年8月9日	4800円
●CD-ROM●バックアップメモリー対応●２人対戦プレイ可能	スカイ・シンク・システム	



⬆最大の改善点は火種ブロックが追加されたこと。これでダイナミックな連鎖ができるようになった

火種をくすぶらせておいてドカンと一発逆転

導火線、爆弾、ファイヤーの3つのブロックを組み合せて消す落下型パズル『くるりんPA!』に、新作が登場する。「新型」たるゆえんは火種ブロックの追加だ。前作はファイヤーが降ってきたら即点火の速攻型だったが、今作はファイヤーを火種として温存できるので、導火線にいくつも爆弾を連ね、大連鎖を狙えるようになった。戦略的な幅が出ているのだ。また、登場キャラクターも増え、スペシャルアイテムも一新されている。

Jコード045276

BIG HURTベースボール

SS スポーツ	96年8月2日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆一芸に秀でた投手達が胸のすくような投球を見せてくれる。もちろんドジャースの野茂選手の雄姿も見れる

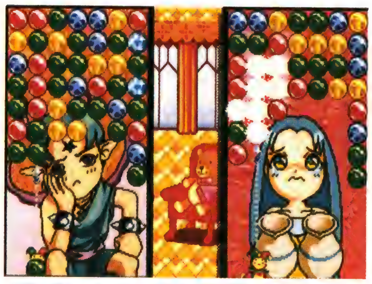
打てそうにない剛球をスタンドに運ぶ離れ技

スピードの乗った鋭い変化球が胸元に食い込んでくる。さすが大リーグと思わず納得してしまう迫力のこの野球ゲームは、ホワイトソックスの現役4番バッター、フランク・トーマス選手が監修。95年リーグ終了時のデータを搭載し、全28チーム全選手を操作できるのが魅力だ。モーションキャプチャーによるリアルな描写は、大リーグファンも満足。投球、打撃、守備、どれをとっても緻密さはないが、豪快さこそがこのゲームの身上。

Jコード043478

マジカルドロップ2

SS 落ちものパズル	96年8月予定	5800円
●CD-ROM	セガ・エンタープライゼス	



⬆積み重なったドロップは同時に下降してくるので、均等に消していかなければならない

吸い込んで投げ出す、新感覚パズル

簡単ルールで熱くなる、というパズルのツボをしっかり押さえた『マジカルドロップ2』。積み重なった4種類の色のドロップが、徐々に落下してくる。ドロップが下に着かないようにピエロを操るのだが、それにはドロップを吸い込んで他の列にくっつけるだけでいい。そして同色のドロップが縦に3つ以上つながると消えていく。10人のキャラクターと対戦するストーリーモードや段位認定のひたすらモードなどが楽しめる。

Jコード045667

STRIKER'96

SS サッカー	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆グランドコンディションの他。ルール、ペナルティ、フォーメーションや作戦なども設定できる

世界の檜舞台でトップレベルのプレイの応酬

『STRIKER'96』は、世界のトップクラス38カ国のチームデータを搭載したサッカーゲーム。データに基づいたスピード感のあるプレイが持ち味だ。プレイヤーは思いのままのカードを組み、ワールドカップやアジアカップでの優勝を目指すことができる。モーションキャプチャーで選手の動きを再現したり、観衆の声援や実況が入ったり、さまざまな視点切り替えができたりと、臨場感を高めるための工夫も忘れていない。

Jコード041556

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

SS スポーツアクション	96年8月9日(予定)	4800円
●CD-ROM	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	



⬆床とシューズの擦れる音や観衆の声援など、試合の臨場感を高める演出もあり

プロが手掛けた本場のバスケットを体験

このソフトは、本場アメリカのプロバスケットボールをシミュレートした作品だ。天才マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーが監修を手掛けており、実際のアメリカンプロバスケの雰囲気を味わえるのが特徴だ。選手の動きはスピーディで、一流選手になりきってプレイに熱中できる。1人の選手を操作するか、5人全員を切り替えながら操作するかを選べるので、ゲームの腕を問わず遊べる作品だ。

Jコード041611

トーナメント・リーダー

SS ゴルフ	96年8月23日	6800円
●CD-ROM	ビクターエンタテインメント	



⬆操作は実に簡単。パワーとインパクトのポイントを決めるだけで狙ったところにボールは飛んでいく

ショットはもちろんアングルも絶妙です

スコットランドと言えばゴルフ発祥の地。このゲームは、そのスコットランドの実在4コースをポリゴンで再現し、手軽にプレーを楽しませてくれる。複雑化した現在のゴルフゲームと違い、ショット前の設定を簡潔化し、ほぼボタン1つ、片手で操作できるのが特徴だ。その分、カメラアングルを6種類用意したり、アナウンサーの実況が入るなど、演出面に凝っている。テレビで中継を観る感覚でプレイしたいゴルフファン向き。

●グッズ良品みっけ隊

『ドラゴンクエストパキパキカード』

■エニックス ■243円



⬆写真はこの春に出たばかりの第2弾で、カードはメインキャラクターを中心に全8種類。もうすぐ第3弾が発売になるので、ファンは要注意だ

部屋の飾りに一つ欲しいフィギア

「パキパキカード」とは折って組み立てると、『DQⅥ』のキャラクターのフィギュアが出来上がるレリーフ型カードのこと。中には更にスペシャルシール（全部で20種類ある）や、モンスターシール（こちらは40種類）が合わせて3枚入っている。

寿 CD：(株)エニックスより、「ドラゴンクエストⅥ」のサウンドドラマCDが発売される。上下巻構成で、上巻が9月27日、下巻が10月25日に発売が予定されている。価格は各2800円。

Jコード043494

WIPEOUT（ワイプアウト）

SS アンチグラヴィティレーシング	95年7月12日	5800円
●CD-ROM	ソフトバンク	



⬆視点は、ドライバー視点と後方視点の2つを切り替えることが可能。ドライバー視点だと迫力満点だ

奇抜なコースを、滑るが如く駆け抜ける

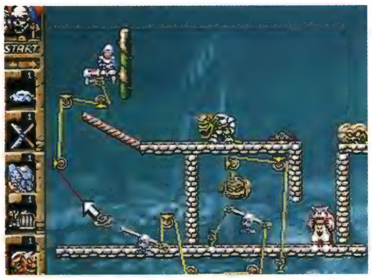
「反重力装置」によって宙に浮く機体を駆って、世界各地に設けられた複雑な特設コースを駆け抜ける。近未来を舞台としたレースゲームだ。

機体が地面に接していないため、カーブはバイクさながらに機体を傾けて抜けてゆくことになる。激しく揺れる視点に翻弄されるのは、まるでジェットコースターのようで、心地よい疾走感が味わえてしまう。ただ、プレイステーション版より操作が重いのは気になるところ。

Jコード043991

アーサーとアスタロトの謎魔界村

SS パズル	96年8月30日	5800円(予)
●CD-ROM	カプコン	



⬆全部で100面用意されている。飽き足らなくなったら自分でオリジナルのパズルも作れる

仕掛けて、つなげてこれも連鎖の快感!?

限りないローテクさで人気のパソコンゲーム『インクレディブル・マシーン』をアレンジしたソフトが、サターンに登場する。数々のアイテムを駆使して、与えられた達成目標をクリアしていくパズルだ。登場するアイテムは、あの『魔界村』のモンスター達。『インクレディブル・マシーン』と違って、各モンスターの使い方を覚えなければならないのが少々面倒かもしれない。ちょっとした頭の体操には最適のパズルで、ハマれる作品だ。

Jコード043575

湾岸デッドヒート+リアルアレンジ

SS レース	96年8月9日	6800円
●CD-ROM	パック・イン・ビデオ	



⬆車好きなら誰もがあこがれる首都高速。隣りに美女がいると思うと自然に力が入る

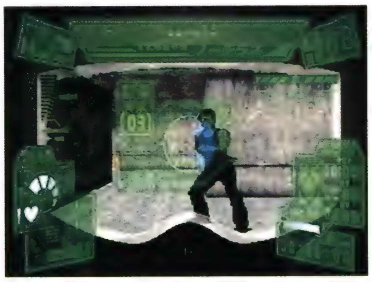
ドリフト命のあなたに贈る、この1本

テクニカルなコーナーが多く、走り屋達に有名な首都高速道路湾岸線。この湾岸線を舞台にした好評のカーレース、『湾岸デッドヒート』のアレンジバージョン。前作の特徴は、簡単操作でできるドリフトと、その走りやすさにあった。今作ではそれに加え、本物指向のリアルな操作タイプを追加。2種類が選択できるようになっている。また、サイドシートに乗る実写女性は、グラビアで人気の松田千奈、川崎愛らの5人に一新。

Jコード040690

特捜機動隊ジェイスワット

SS 3Dアクション・シューティング	96年8月予定	5800円
●CD-ROM	バンプレスト	



⬆縦横無尽な動きで狙ってくる凶悪犯。平行移動を駆使し、うまく避けながら反撃しよう

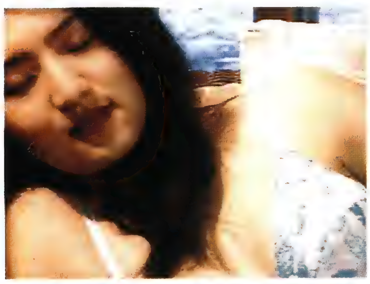
容赦せず撃ちまくることが正義への道

度重なる凶悪犯罪に対抗するため創設された、特殊部隊「ジェイスワット」。さまざまな任務を遂行するべく、凶悪犯との銃撃戦を繰り広げていく。3D視点で行動するので、入り組んだステージ内を移動するときの微妙な操作感覚が、スリルと緊張を味あわせてくれる。持ち弾はすぐ補充でき、弾切れの心配なく撃ちまくれるのが気分爽快だ。各任務の間には、実写映像によるストーリーが展開。近未来独特の世界観がよくでている。

18歳以上推奨 Jコード045349

麻雀狂時代 Cebu Island'96

SS 脱衣麻雀	96年7月19日	8800円
●CD-ROM	マイクロネット	



⬆高い手でアガると、女性達のあられもない姿が実写映像で流れる。……ちょっとアダルトビデオっぽい

驚異の運と実力を持つ女性達を脱がしちゃえ

舞台はセブ島。本作は、ここでポリゴンで作られた女性達と卓を囲むことができる麻雀ソフト。と言っても、お目当ては別にある。アガったときに見ることができる、女性達の水着姿などを映したビデオクリップを楽しむことだ。しかも点数に応じて露出度が変化するため、高めの手でアガるほど、オイシイ映像を眺めることができる。ただし女性達はかなりの実力を持っていて、脱がされまいと必死の抵抗を試みるので、苦戦は確実。

Jコード038725

タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.

SS ドライブアクション	96年8月9日予	5800円
●CD-ROM●レーシングコントローラー対応	タイトー	



⬆逃走車を発見したら、動かなくなるまでひたすら体当たり！ アクション映画の一幕のようだ

カーアクション2本をカップリング

アーケードで発表された『タイトーチェイスH.Q.』と『S.C.I.』が、カップリングされてサターンに登場。基本的なゲーム性は、ともに同じ。プレイヤーは刑事となり、車を運転して犯人の車を追跡。発見したら体当たり攻撃を仕掛け、逮捕する。ただし制限時間内に目標の捕捉と逮捕ができない場合、ゲームオーバー。なお『S.C.I.』では、銃による攻撃も可能だ。映画のカーチェイスシーンのようなプレイ感を楽しもう。

X指定 Jコード047287

GALJAN(ギャルジャン)

SS 脱衣麻雀	96年8月9日	6800円
●CD-ROM	童	



⬆COMの打ち筋にいきなり役満といった不条理はない。フリテンリーチのツモアガリといった渋いものだ

脱いでくれる女の子達は打ち筋が渋い！

このソフトはいわゆる2人打ちの脱衣麻雀。プレイヤーがアガると、女の子が持っている星の数が得点に応じて減っていく。その星を全部取れば1枚脱いでくれるというわけ。なお脱衣シーンにはロストスコープ（実写映像をトレースして原画をおこし、アニメーションを制作する手法）を採用しており、滑らかな動きで女の子が脱いでくれる。難易度設定もあるが、全体的に思考ルーチンレベルは高く、普通に麻雀が楽しめる作品だ。

Jコード042633

ロードラッシュ

SS レース	96年7月26日	5800円
●CD-ROM	EAV	



⬆前を走る目障りなヤツめ。鉄パイプの餌食にしてくれよう！ と、その直前に背後からガツン！ってことも

ポリや通行人が怖くて公道が走れるか!?

がんじがらめの交通規則から解き放たれて、思う存分公道をバイクで飛ばしたい！ そんな夢を叶えてくれるのがこのソフトだ。不意に横切る通行人や対向車など、公道ならではのスリルを満喫しつつ、追い抜くためには凶器攻撃も辞さない非情なトップ争いを勝ち抜く。コースは5つ、全コース3位以内入賞で次のレベルへ進める。レース賞金で大排気量のバイクを買い、さらに過酷なレースに挑戦だ。走り屋の血が騒ぐこと請け合い。

五劫のすり切れ 私は『真・女神転生デビルサマナー』にハマッてはや3ヶ月新市庁舎からぜんぜんすすんでないこだわりすぎて剣とか防具とかつくっているためである。アトラスよすなおにクリアさせて！成仏させて♡（デビルサマナー）


楽しさ広げる、
激烈コンビだ。
今こそ、ゲットせよ。
新生・ビクターVサターンは、劇的な進化を遂げた。高性能な基本スペックは、
もちろんそのまま。スマートなボディに、精悍なファントム・グレー。
そして操作系は、カラフルに。しかも、本体にツインオペレーターを装着すれば、
ビデオCDとフォトCDも楽しめる。MPEG対応ゲームソフトなら、
その動画シーンが、よりクリアな映像で迫ってくる。
サターンには、ツインオペレーター、これでキマリだ。
すべてのサターンファンに捧げる。
これが、噂のツインオペレーター。
"ツインオペレーター"があれば、ギャルも動画も、
Victor
RG-VC2
ツインオペレーター
ビデオCD&フォトCD
Vサターン/セガサターン専用
ビデオCD&フォトCD
ツインオペレーター
RG-VC2 標準価格21,000円(税別)
リアルさ断トツのドリフトで、
勝利をめざせ。
新しい"湾岸"は、その名に"＋(プラス)リアルアレンジ"を掲げるとおり、走りのリアルさを、特にドリフト走行などで徹底追求。走行スピードと遠心力の関係や、タイヤのグリップ力と路面の摩擦との関係などを、できるだけリアルに再現している。
その走りはおそらく、現実の走行感覚にも匹敵する、迫真と興奮の連続。舞台となる高速湾岸線は、実写さながらの迫力。視界は、搭乗・後方・望遠の3ポイントから選択できる。友達とふたりで熱くなれる2P対戦モードも設定。この走りは、必ずやキミをとりこにする。いまこそ、全身で受けとめてほしい。
クター お客様ご相談センター]東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311／大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16 大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM係へ。
日本ビクター株式会社


Victor
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
身近になった。スマートになった。
これが、新生・Vサターン。
セガサターン
完全互換機
Vサターン
V・SATURN
RG-JX 2
（本体の標準価格は設けておりません。）
ツインオペレーター対応ゲームソフト
湾岸デッドヒート＋プラス
リアルアレンジ
2枚組
●6,800円(2枚組・税別)ⒸVICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
96年夏発売予定　発売元：株式会社パック・イン・ビデオ
グレードアップした“湾岸プラス”に注目せよ。今度は、いま圧倒的人気の5大グラビアクイーンが助手席に。リアルさが向上したドリフト走行で、キミのドラテクを披露しよう。
※コース設定および風景は、前作「湾岸デッドヒート」と同じです。
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
さらなるクリア画像でキミに迫る。
松田千奈
木内あきら
川崎 愛
中森友香
井上麻美
ツインオペレーターを使えば、彼女たちの実写シーンが、さらに高画質で楽しめる。5人の素顔が見られる撮影風景やNG集、メイキングシーンなども収録されている。
ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入の上……

Jコード027031

エンジェル グラフィティ～あなたへのプロフィール～

PS リアル恋愛シミュレーション	96年7月26日	6800円
●CD-ROM●専用マウス対応●メモリーカード対応●オリジナルイラスト集やスペシャルＣＤ等が同梱された限定版(8,800)も同時発売	ココナッツジャパンエンターテイメント	

POINT まつもと泉氏のデザインによる美少女キャラクター達のかわいさが、このゲームの魅力のすべて。しかもそれがしゃべり、動くのだからたまらない。

好みの女の子にアタックできる積極派恋愛シミュレーション 理性的に迫るか、激情にまかせるのか

■個性的な女の子達が登場

はまったら抜け出せない恋愛シミュレーションに、新たな作品が登場だ。この『エンジェルグラフィティ』は、高校生活を舞台にさまざまなタイプの女の子と出会い、その中から自分の気に入った子にアプローチをし、その心をつかむことが目的だ。対象となる女の子は、いずれ劣らぬ美少女達で、実に個性的な面々。コギャル系に幼なじみ、帰国子女やお嬢様、そしてオリンピック候補生など、みんな何らかの異なった魅力を持っている。プレイヤーは彼女達と会話やさまざまなイベントを通して、アタックしていくのだ。

■まつもと泉氏のデザイン

ゲーム中の数多くの美少女キャラクター達をデザインしているのは、まつもと泉氏。ただでさえかわいい女の子達が声を発し、いろんな表情を見せてくれる。声優陣の力で、より一層の魅力を放つのだ。氏のファンだけでなく、美少女ゲームファンにオススメできる作品と言えるだろう。



➡かなり男っぽい子だけど、とてもかわいいキャラデザインが魅力だ


➡計画的なスケジュール管理がうまく付き合いを進めていくコツになる


➡途中でねらっている女の子の気持ちを知りたくなったら、助けてくれる天使に頼もう！

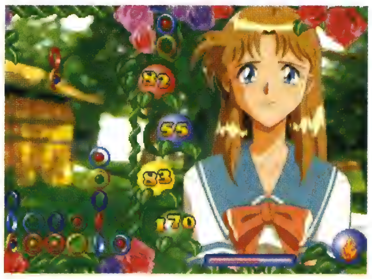
Jコード046051

RENSA -恋鎖-

SS パズル	96年8月9日(予定)	価格未定
●CD-ROM	シグナルライト	

うまいパズラーは、女の子にも大モテだ

一見すると、よくある落ち物パズル。しかし、ルールはまったく違う。いわゆるオセロタイプで、ある色のリングを別の色のリングで挟みこむ。そのとき消えるのは、挟んだリングと挟まれたリングの両方とも。ただし、1つ以上挟んでも消すことができず、ここが頭の悩ましどころ。また、画面右の女の子にも注目。リングの色ごとに好感度などが設定されていて、消し方により、女の子がリアクションを返してくれるのだ。


⬆やりようによっては、エンディングで女の子を恋人にすることもできる

Jコード046850

3D Lemmings

SS パズル	96年8月23日	6800円
●CD-ROM	イマジニア	

健気なネズミが母性本能をくすぐる

他機種で人気を博した、同名ソフトの移植作。プレイヤーの役目は、列をなし、ひたすら進むレミングス達を、無事ゴールまで導くこと。さまざまな難関を超えるには、9種類の行動パターンからその場に適切したものを選択する必要がある。右を向かせて左を向かせ、時には立ち止まらせたり……。、レミングス達の動きは結構速く、素早く的確な判断が必要だ。迷っていると、レミングス達はあっという間に死んでしまう。


⬆動きがかわいいからといって見とれていると、あわれなレミングスは次々とあの世行き

Jコード044822

アクアノートの休日 MEMORIES OF SUMMER 1996

PS 海底探索ゲーム	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード4ブロック	アートディンク	

POINT のんびりとただよっているだけなら前作と大差はない。ただし、もっとのんびりしたいとき、自動運転機能は実に便利な機能だ。

1年前の名作がリニューアルされて帰ってきた 自動運転が加わり、海中を散歩するのがもっと面白くなった！

■リニューアル海中散歩ゲーム

発売直後からすでに名作の仲間入りを果たした『アクアノートの休日』。海中を自由に移動して、制限時間もライフゲージも、何の制限もなくただそこにあるもの、海底を泳いでいる生き物達を見て歩くためだけの、本当の意味で自由で、開放的なゲームだった。あの思い出深い作品がリリースされてすでに1年がたった。そしてこの夏、生まれ変わった『アクアノートの休日』が再びお目見えする。

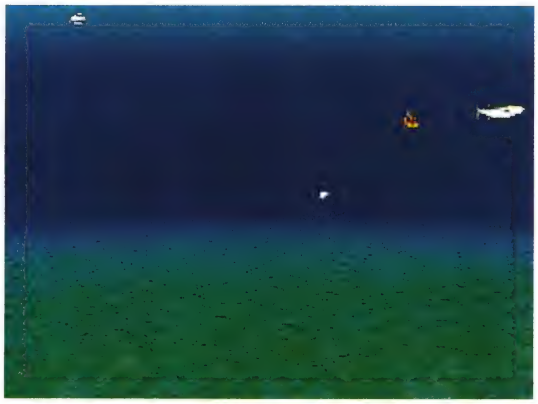
■自動運転モードでゆったりと

今回改めてリリースし直されるリニューアル・バージョンは、基本的な内容は前作と変わらない。だが、海底の世界をより広くしてくれるような、いくつかのマイナー・チェンジが加えられている。

まずは自動走行モード。これは、このゲームならではの特性を生かすべく追加されたもので、放っておいてもある程度勝手に海の中をさまよってくれるというものだ。自動運転中は障害物に当たっても勝手に方向転換してくれる。前作で環境ソフトっぽい楽しみ方をしたユーザーが多かっただけに、放置したままで多くの魚との出会いをただ見つめるなんて遊び方はピッタリなのかもしれない。

■海の生き物も大幅増加

もうひとつは、新しい生き物達が多数追加されたこと。もともと前作ですでに、飽きないくらいの数の生き物が水中にいたくらいだ。それなのに、さらに増えたとあっては、1作目を遊び込んだファンなら新しい楽しみを見つけることができるだろう。前作に比べて、華やかな姿をした生き物が増えたようだ。今までこの作品を知っている人でも知らない人でも、のほほんと楽しんでもらえる。

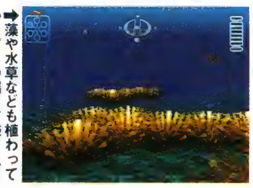

➡たまにはコントローラーを置いて自動運転モードにすべてを任せてみるのもいいものだ



➡自分でブロックを組み合わせて、生き物が集まってくるのを見る。それだけでも楽しいのだから不思議な気持ちだ


➡海中にある不思議な形のオブジェクトを見つけるとときめく

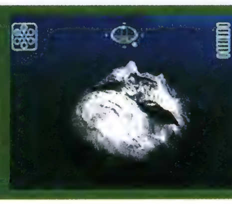

➡生き物の種類が増えた。新入りを探してさまようのも遊び方の1つ


➡藻や水草なども植わっている。その揺らぐ様を見るのもまた一興だ


➡何の制限もなく散歩、それだけで解放された気分になれる

やってみました
自動運転モードをぼんやり見つめて

コントローラーを手放すとゆっくり視点が動いていく。何の目的も持たなければ非常に気持ちのいい機能だ。魚達が目の前を通り過ぎていくのを見ていると、ついつい ちょっかいを出したくなるけど、ふと気づけば目の前に不思議な岩があったりすることも。ただし、狭い場所だと壁に当たってしようがない。広場で遊びなさい。


⬅なんとなくこの岩、人の顔に見えるなあ…なんてことを思いながら

Jコード043419

トワイライトシンドローム～究明編～

PS アドベンチャー	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ヒューマン	

やってみました シナリオが考えさせられるテーマを扱っていて、凶や中吉で終わるとすごく心残り。大吉でクリアしても、後ろ髪を引かれる思いがして再度プレイしてしまう。

女子高校生3人組のサイコホラーアドベンチャー完結編
好きで怖い目にあってるんでしょなんて冷たいこと言わずに助けて

■オカルト少女達と異界を覗く

カラオケボックスで騒ぐユカリ、ミカ、チサトの女子高校生3人。どんな話をしているかと思えば、地縛霊、占い、風水、神隠しなどとオカルト的な言葉がポンポン飛び交っている――そう、それがこのゲームの主人公達だ。怪しい噂を耳にすると好奇心がうずき、危険と分かっていても真相を確かめに出かけてしまう。死者の霊もそんな彼女達を知っているのか、間近に異界の口を開けて誘っている。このゲームをプレイすれば、そんな彼女達と一緒に、ちょっと乙女チックで不思議な6つの怪奇譚を体験できるのだ。

今回は前作『探索編』のラストを受けていて、何者かに誘われて消えたミカを救出するシナリオから始まる。これ単体でも遊べないわけではないが、より深く味わうためには前作をプレイし、できれば最後までクリアしているのがベストだ。

■3人の気持ちにもなってみて

ゲームの基本は横スクロールのマップ画面を移動し、謎に関わる場所でイベントが起きる。会話や行動は選択式で、その選択の結果でストーリーが分岐していく。特に会話の運び方がデリケートだ。例えば相手を傷つけたり怒らせたりすると、良い結末にならないことが多い。それは人の想いや感情、強い執着などが、怪奇な現象の根底にあるというこのゲームの基調的な考え方ともつながっている。

そのため、主人公達の性格や特長、その場面での心理状態を理解することが大切だ。彼女達への感情移入が深くなれば、一見無邪気なホラー話にシリアスな主題があることにも気づく。

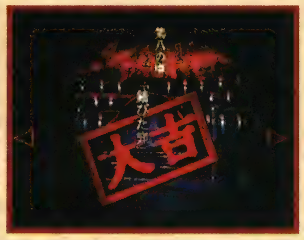
外見のノリは軽そうでも、内側はデリケートなゲームだ。



➡左からユカリを先頭にチサト、ミカの3人。幽霊の噂を追って今日は体育器具庫へ

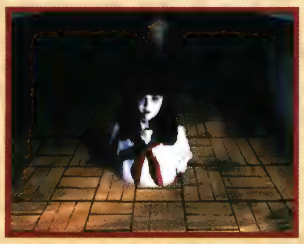
トワイライトシンドロームをめぐる
3つの噂とその真相

オール大吉だといいことあるの？



大あり。前作『探索編』から今作まで、すべてのシナリオを大吉でクリアすると、何かお楽しみが待っているらしい。

気絶することがあるって本当？



これも本当。画面左上のフライトレベルが目安だ。恐怖体験をし続けるとドンドン上昇し、MAXで気絶してしまう。

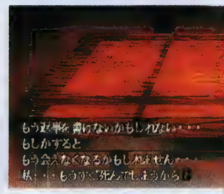
戦利品っていったいどんな物？



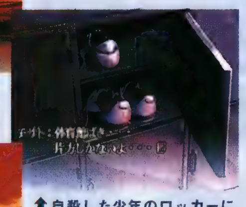
心霊写真に幽霊の生録……死ぬほど恐い目をしてなしとげた冒険の戦利品は、こんな超カルトアイテムの数々だ。

心に刻みつけられた残像…

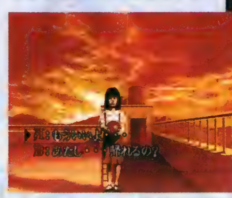
プレイを終えてもしばらく脳裏から消えない、印象的なシーンの数々。あるときはこれから起きようとしている不幸の予兆として、あるときはそのシナリオのテーマを暗示するものとして、象徴的なシーンが効果的に使われているのがこのゲームの特徴だ。



⬆図書室の机でミカが見知らぬ少女と続けた文通。やがて起きる悲しい別れを暗示する



⬆自殺した少年のロッカーには、なぜか片方だけの体育館履きが……。語られざる真実が分かったとき、もう片方を取り戻す



⬅ユカリが占い師に出会うと予告されたおかっぱの少女。ゲームの最後になって姿を現す

ひと味違う楽しみ方
ユカリの物語として

主人公3人のリーダー格である勝ち気なユカリ。この『究明編』の随所に、彼女の恋愛や身内の少女の死、両親の離婚と癒されない心の傷などが、断片として織り込まれている。ユカリに注目してストーリーを追ってみるとき、オムニバスに見えた全体が、彼女の内面の死と再生の物語として読めることが分かってくるのだ。



⬅教生のカズオと別れ話をするユカリ。口では平気な彼女だが、深く傷ついていた



⬆いつもカズオと会っていた教室で、ユカリは泣きながら立ちつくす自分自身の後ろ姿を見て倒れてしまう



⬇橋を渡り、生きていたときの思い出を捨てた死者達のいる世界へ向かう。再び戻ってこられるのか……

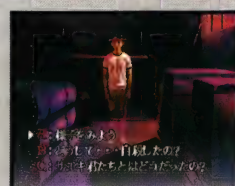
こんな気分にはこのシナリオがイイっスよ！

第五の噂 雛城の社
ちょっとセンチな気分



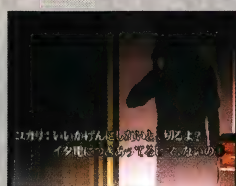
30年前に死んだS.Hという少女に、ミカは異界へ連れ去られる。S.Hの死の陰には、武蔵野に伝わる雛流し（生け贄）の因習があった。死を運命づけられた悲しい少女の魂を鎮めることはできるのか？

第六の噂 夕闇の少年
何かうしろめたい気分



体育館の器具倉庫に自殺した少年の幽霊が出る。自分をごまかし、いじめられた事実も認めたくない少年。彼の想いを解き放ってあげるためには？　プレイヤー自身にも問いを投げかけてくる。

第七の噂 テレホン・コール
人声の妙に恋しい気分



午前零時の電話は死者からの呼びかけ。決して切ってはならない。そんな伝承は本当なのか。次々に鳴る電話に追い詰められていくユカリ。電話の死者は誰か。最後は心が浄化されるような密室ホラー。

第八の噂 錆びた穽
平和をかみしめたい気分



駅前の一等地の地下に、旧帝国陸軍の極秘兵器開発基地が！　そこでは今なお1人の老人が任務を遂行中だった。好奇心から潜り込んだ3人は戦争に呪縛された老人の悲劇を目の当たりにすることに。

第九の噂 オカルト・ミステリーツアー
恐怖で理性を失いたい気分



夜の校舎に忍び込み、願いごとを叶えてくれるおかっぱの女の子を呼び出すつもりが、死者の世界の門を開いてしまった3人。早く封印しなければ、町中に死者達の霊が溢れ出る！　恐怖と戦慄の連続。

第十の噂 裏側の街
思い出に浸りたい気分



行方不明の幼女を捜すうちに、3人は奇妙な街に迷い込む。そこは死者達が思い出を夕焼けに溶かし、無垢になるのを待つ所。ここでユカリは忘れようとしていた思い出を1つ1つ取り戻していく。

五劫（ごこう）のすり切れ 「バハムート　ラグーン」を5時間48分でクリアした私。（EX－PLAYモード）ちなみにビュウのLVは72です。この記録を破れる方はぜひ「五劫のすり切れ」に御一報下さい。お待ちしております。（パロム・ポロム）

Jコード003395

時空探偵DD～幻のローレライ～

PS CGシネマティックアドベンチャー	96年7月26日	6800円
●CD-ROM	アスキー	

POINT キャラクターや背景をすべてポリゴンで作っているアドベンチャー。ゲーム性は薄めだが、1本の映画を見るような楽しさがある。

映画のノリで物語を楽しむアドベンチャー
ポリゴンのキャラクター達が織り成す人間ドラマを楽しもう

■飛行船の中で何かが起きる

時は2238年。探偵業を営む鳴神雷蔵の元に、レニという少女が訪れた。彼女から父親であるクルト博士を捜して欲しいという依頼を受けた雷蔵は、助手の霧姫そしてレニとともに、博士が向かったと思われる第2次世界大戦前夜のドイツへと時空を超えて旅立つ。そして博士が乗り込んでいる飛行船ローレライ号に潜入する、というのが物語のあらすじ。話が進むと、ローレライ号の秘密や博士の失踪の理由などが明らかになり、さらには未来からの追っ手が博士を狙って、船内に潜入していることも分かる。だが最後に、意外な展開が待ち受ける。

■映画を見るような感じ

この作品の最大の特徴は、人物や背景などにポリゴンを使用し、立体的な空間を作り出していること。ジャンルはアドベンチャーで、移動時は主人公から見た主観的な視点。イベントが発生すると、主人公とその周りの状況が分かる客観的な視点に切り替わるようになっている。と言っても、部屋に入ったときや誰かとの会話の途中にイベントが発生することが多く、物語がいきなり切り替わることはない。つまり自然な流れで進行していくため、違和感なく物語にのめり込むことができる。またコマンド選択など、画面に文字が表示されるケースはほとんどない。つまり、ゲームっぽい部分が極力排除されているため、映画を鑑賞しているようなプレイ感があるのだ。

展開が速く、自分でゲームを進める時間よりムービーを鑑賞している時間の方が長く感じるため、物足りなさを覚えるかもしれない。だが1本の映画を堪能したと考えれば、それ相応の満足感が得られるはずだ。

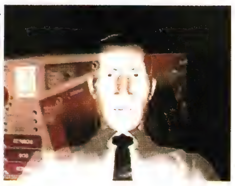

➡各キャラクターの声には、声優を起用。森川智之、横山智佐、林原めぐみといった一流どころが揃っている


➡主な舞台となるのは、ローレライ号の船内。さほど広くはないので、迷うことはないだろう


➡雷蔵は、チャネリングなどの特殊能力を持つ。ただし使用するためには条件が


➡少しおてんばだが有能な相棒、霧姫。雷蔵とのやり取りは漫才のようで楽しい


➡依頼主のレニは一見普通の少女だが、雷蔵と同じように特殊能力を持っている


➡物語のカギを握るクルト博士。彼と出会うことが、さらなる事件の始まりに

PLAY IMAGE

映画の中の役者を体験できる

ゲームのスタイルはアドベンチャーだが、難解な謎解きで頭を悩ませることはない。また、随所に雷蔵のモノローグが入り、次に何をすればいいのかをさりげなく伝えてくれるため、サクサクと進行していく。このため物語を自分で進めるというより、どちらかと言うと台本に沿って演技する役者になった気分を覚えるだろう。


⬅自分で操作する時間よりも、ムービーを楽しむ時間の方が長いかもしれない

Jコード043800

ストリートファイターZERO2

PS 対戦格闘	96年8月9日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	カプコン	

POINT 現在アーケードで大人気を得ている、同名タイトルのプレイステーション版。再現度は極めて高く、アーケード版のファンも十分満足できる。

シリーズ最新作が驚異のスピードで家庭用機に登場
ジョイスティックも揃えれば、もはやアーケード版と変わらない

■期待を裏切らない完成度

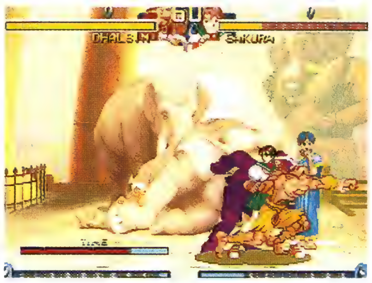
数多くのアーケードゲームをコンシューマー機のCD-ROMで発売しているカプコン。新作ごとに再現度が高くなり、『ストリートファイターZERO』や『天地を喰らうⅡ』は、もはやアーケード版と比べてもひけを取らないだけのクオリティに仕上がっていた。

この『ストリートファイターZERO2』も、今春登場したばかりの人気アーケード作品をプレイステーションで再現したものだ。グラフィックやキャラクターの動きは、アーケード版と見間違えるほど。移植度は極めて高くなっており、今回もファンの期待を裏切っていない。

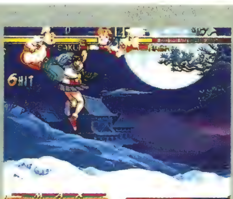
なお基本的に操作性は良好で技も出しやすいが、プレイステーションのパッドの形状上、一部出しにくい技がある。快適なプレイを楽しむなら、やはりジョイスティックを購入しておいた方がいいだろう。

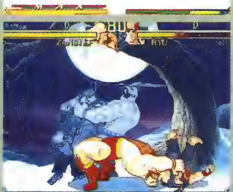
■心地よさと実用性の新機能

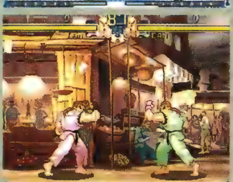
『ストリートファイターZERO2』の最大の特徴は、自分で連続技を作成できる「オリジナルコンボ」機能。これを使用すると、一定時間内ではあるがほぼ全ての技を連続でつなぐことができる。つまり技を一度ヒットさせた後、タイミングよくボタンを押していくと、切れ目なく技がつながっていくわけ。これは前作『ストリートファイターZERO』における「ゼロコンボ」に近いが、それとは違って必殺技を連続で叩き込むこともできる。オリジナルコンボ使用中はキャラクターの動きが速くなるため、扱いは難しい。しかし慣れれば連続で技を当てるという心地よさと、効率よく相手に大ダメージを与えるという実用性が生まれてくるのだ。(写真は開発中のものです)


➡オリジナルコンボは、効率的に技をヒットさせないと、あまりダメージを与えられない。使いこなすのには、練習が必要だ

こんな個性的なキャラクターが登場


新登場のさくらは、現役の女子高生。セーラー服とスカートの裾から見えるブルマーに、心をキュッとつかまれるプレイヤーも多い!? なおリュウに憧れているということで、必殺技は彼の使用するものに似ている。


対戦格闘アクションにおける重量級キャラクターの代名詞、ザンギエフが復活。体格が以前にもましてでかくなり、相手に与える威圧感も大幅に増した。もちろん相手の体力をゴッソリ奪う攻撃力は、今回も健在だ。


前作では隠れキャラクターだった、自称最強の男ダン。今回は何と、挑発技が増えている。でも必殺技の性能は、ハイリスク「ノーリターン」!? そう、彼こそが勝負の世界とは違う次元を突き進むナイスガイさ!


➡スーパーコンボやオリジナルコンボで勝つと、爽快さを盛り上げる演出が



➡背景には、カプコンの人気キャラクターがいることも。ファンには嬉しい

やってみました

駆け引きのうまさが勝負の分かれ目

グラフィックの質は『ストリートファイターZERO』。しかし、ゲームのシステムは『ストリートファイターⅡ』シリーズで培われてきたものが、ベースとなっている。つまり相手の隙を突いたり、逆に誘ったりといった、駆け引き重視型のゲーム性に戻っている。前作のゲーム性に違和感を覚えた人でも、安心して楽しめるだろう。


⬅プレイヤー同士の実力が拮抗しているほど、駆け引きが楽しくなってくる

寿 CD：(株)NECアベニューより、セガ・サターン版「同級生～if～」のオリジナル・サウンドトラックが発売される。発売日は8月21日。価格2800円

Jコード008079

ポポロクロイス物語

PS ロールプレイング	96年7月12日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1～15ブロック	S.C.E.	

POINT 殺しあいや仲間の死などを演出に取り入れるゲームが多いなかで、童話めいた心温まる冒険を楽しむことができる。それだけで貴重な一本。

童話の中のような世界でロールプレイング
かわいいキャラクター達に囲まれハートウォームな冒険に出発

■愛すべきキャラクター達

ポポロクロイスは森と緑に囲まれた平和な王国。主人公はこの国の10才になるピエトロ王子だ。彼の誕生日の夜、国を治める知恵のつまった「知恵の冠」がガミガミ魔王に盗まれ、王子はそれを取り返す旅に出発することになる。

ページをめくって本を読むように章立てされたストーリーを楽しむ――このゲームを本に例えるのなら、間違いなく童話や絵本だ。ガミガミ大王のような悪人でさえ愛さずにいられない世界観。タタミ敷きの四畳半に住むなんとも親しみの持てる魔王なのだ。キャラクターの個性と温かみのあるグラフィック、そして高度なアニメーションで動く彼らの無邪気さが、童話や絵本のイメージに重なるのだ。

■戦闘システムをチェック

やさしさを強調してきたが、このゲームの戦闘は状況により2つのモードを使い分ける、意外に本格派のシステムだ。通常の戦闘はAIオートバトル。「自由に戦え」や「防御を固めろ」といった指示の中から1つを選べば、それに従って戦う。もう一つは、一般的なロールプレイングと同じコマンド選択式の戦闘だ。見知らぬ敵やボス敵と戦う時などがこの方式。攻撃や防御、必殺技などのコマンドを駆使してパーティーを勝利に導く。戦闘でもキャラクターの動きは子供っぽくて、その働きやミスのひとつひとつに一喜一憂する。戦術性よりキャラクター達の一生懸命そうなグラフィックを楽しみたい。

また冒険画面から、戦闘に移行する間に画面切り替えがないのもよい。「戦闘＝単純作業」の印象を感じず、疲れにくい。思わず際限なく遊んでしまいそうなシステムだ。



➡ピエトロ王子10才の誕生日の席で起きた事件が、すべての始まりになる。この画面の人々も、細かいところまで良く動く



➡キャラクターも凄いが、背景の描き込みも注目したい。見るたびに新しい発見があるはず



➡意外に硬派な戦闘シーン。シンプルな操作で使いやすいシステムだった



➡イベントのアニメーションシーンは、TVや映画のものと同等のクオリティだ

プロの描いたグラフィックに注目しよう！

このゲームに組み込まれたイベントの数は400強。さまざまなアニメーション・ムービーやキャラクター達が動いて演じるドラマを見せてくれる。アニメーションパターンは、一流のアニメーターが原画作りに参加したクオリティの高いものだし、通常グラフィックの世界にも同様のこだわりを感じさせる。

やってみました
平和な気分で楽しく冒険ができる

ゲームをしている最中は、常にキャラクターが動いていると考えていいこのゲーム。その動きを追っているだけで、アニメーション映画を見ているような楽しさが味わえる。街の場面なんかで道を歩く人や建物がミョウに良い味をだしていてヤミツキに。操作はシンプルにまとまっていて、画面を楽しむことに集中させてくれる。



⬅必殺技や魔法の効果も美しい。ゲームを飽きさせない配慮があちこちにある

Jコード041475

戦乱

PS 戦術シミュレーション	96年8月下旬	5800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用	エンジェル	

POINT ストーリーやイベントがあるわけではなく、純粋に戦だけを楽しむことができる。7つの合戦が単独で入っており、どれを遊ぶかもプレイヤーの自由

硬派ユーザーに贈る、合戦のみの戦術シミュレーション
リアルタイムの進行に、高まる緊張感

■ただ戦い続けるのみ

パソコンで好評を博した同名タイトルの移植作品。合戦のみに的を絞った、斬新なシステムが特徴の戦術シミュレーションだ。「川中島の戦い」や「桶狭間の戦い」など、有名な7つの合戦が用意され、その中から1つを選択する。そしてどちらか一方の軍勢になり、敵の武将を討ち取ればその合戦は終了する。シンプルだが、その戦術こそがこのゲームの最大の楽しみだ。内政・外交といった部分は完全に排除しており、戦への集中度だけを高めている。さらに、戦局はリアルタイムで進行していく徹底ぶり。少しの油断だけで窮地に追い込まれてしまうところなど、合戦の緊張感が本格的に味わえる。

■歴史にうるさい人でも納得

武器、兵力はもちろん、地形や城、砦までも文献に基づいて史実通りに再現。野戦、攻城戦、迎撃戦など、さまざまなシチュエーションも楽しめる。有名な合戦が舞台なだけに、このこだわりは嬉しい。



➡勝利したときは、自分の名が歴史に刻まれるような思いまでしてくる

最初はきついが、慣れれば虜に

初めてのプレイでは、何をどうすればいいのか分からない。マップは広いし、部隊の数は多いし、リアルタイム制なのでどんどん戦局は進行してしまう。しかし、地形や兵力を完全に把握して、先の先まで読めるようになってくると、戦術の奥深さに気付き始める。リアルタイム進行は、緊張感を最大限に高めてくれる。が、進行スピードがかなり速く、慣れるまでついていくのが難しい。

Jコード034355

ネオ プラネット

PS 惑星開発シミュレーション	96年7月5日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード12ブロック	マップジャパン	

やってみました アイコンを使った操作なのでゲームは簡単に進められる。自然保護と都市開発のジレンマに悩む、という人間性に問いかけるシステムには慣れが必要。

人と星との問題を考えさせられる開発シミュレーション
君よ、惑星にやさしい都市開発を！

■未開の星を開発しましょう

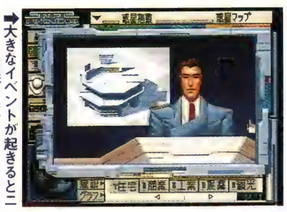
この『ネオ プラネット』は、未開の惑星を開発していくシミュレーションだ。ゲームの舞台は近未来、地球は極度の環境破壊により危機に陥っている。プレイヤーは財団の総裁として、未開の惑星を地球からの移民が住みやすく開発していく、という設定になっている。

■人間として悩みましょう

開発のステップとしては惑星に潜む資源を採掘し、それを基に都市建設を進めていく、といった具合。しかしこのゲームではプレイヤーは設定上「地球という環境汚染の前歴」を経験している。資源を取りすぎれば自然破壊につながり、かといって資源なくしては惑星は発展しない。都市建設と自然保護の指示を、バランスよくとらないと環境汚染の歴史を繰り返すことになる。このジレンマ状態の中でプレイヤーがどう決断するかが、このゲームのポイントだ。自由度は高くないが、それだけ悩みがいがある作品だ。



➡無計画に開発を進めると、とんでもないことになるので気をつけよう



➡大きなイベントが起きるとニュース映像が入ってくる。ちなみにナレーションは矢島正明



➡未開の惑星なので新種の生物が生存する。さあて、彼らとどうつきあっていくべきか……

五劫のすり切れ

ある日の夜、となりのアパートから声が聞こえてきた。「ア、アニキ～、も、もう、だめだ～」…一体何が起こっているのか？想像したくなかった。（出岡浩太郎）

Jコード045420

SANKYO FEVER ダウンタウン劇場

PS パチンコシミュレーター	96年7月5日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1～5ブロック使用●SANKYO N・ASUKA対応	ティー・イー・エヌ研究所	

やってみました 『CRフィーバーダウンタウン劇場』の雰囲気が見事に再現されている。松ちゃん浜ちゃんのコミカルなアクションも実機と同じで、違和感なく楽しめる。

現在大ヒット中の『CRF・ダウンタウン劇場』をシミュレート
大当り未体験者もきっと満足させます

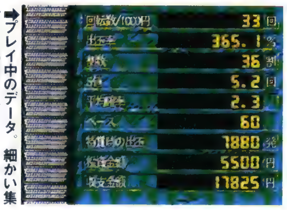
■一見の価値あるユニーク台

SANKYOと言えば、業界大手のパチンコ台メーカー。そのSANKYOの人気の台を収録した『SANKYO FEVER』シリーズに、第2弾が登場した。今回は昨年12月に発売され、大ヒットを続ける『CRフィーバーダウンタウン劇場』に加え、ダウンタウンをモチーフにした提案機種が3機搭載されている。実機の魅力である、松ちゃん浜ちゃんのコミカルさや多彩なリーチアクションを忠実にシミュレートした作品だ。

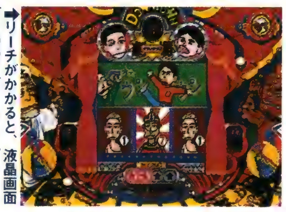
■2つのモードで楽しもう

トレーニングモードは、搭載機種を徹底的に研究し、解析するモードだ。多彩なリーチパターンや、ギャグ満載の大当り中画面を見ることができる。もちろん台の解説や図柄配列など基本機能も充実している。ゲームモードは、搭載機種を攻略するモードで、回転率や収支金額、出玉グラフなど、18のデータを随時見ることができる。お金を気にせず思う存分攻略しよう。


➡予告リーチが現れたら、次は必ずリーチがかかる。全部で6種類、お見逃しなく



➡プレイ中のデータ。細かい集計も自動的に行ってくれるので、ぜひ参考にしよう


➡リーチがかかると、液晶画面が自動的にズームアップ。この一瞬のドキドキがたまらない

Jコード045047

提督の決断II

PS WWIIシミュレーション	96年8月23日	10800円
●CD-ROM●メモリーカード4ブロック	光栄	

ここが期待 パソコン版では別売りされていたショートシナリオも同梱されているのでちょっとお得かも。グラフィックがどれたけ綺麗になっているのか楽しみだ。

太平洋戦争を題材にしたビックな戦略ゲームの移植版登場
論議で勝利し海戦をサポートせよ

■本格海戦物登場す

太平洋戦争を題材にした戦略海戦シミュレーション『提督の決断II』が、ついにプレイステーションに移植される。

プレイヤーは日本かアメリカの海軍の最高責任者に任命される。そして自軍の海軍戦力で、重要拠点の所有権を巡って敵の艦隊や航空隊と戦わねばならない。さらに新造艦船の計画や国内の重要事項について他の大臣と会議で論議を交わすなど、戦闘以外にも注意を向ける必要がある。

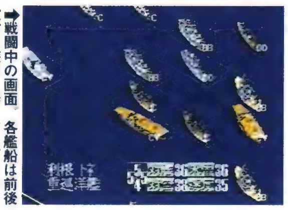
■カードゲームライクの会議

『II』の特徴の1つに、月に一度国内で開かれる大臣たちとの会議がある。ここでは国内の予算設定や攻撃目標・外交政策の決定など、重要な事柄が論議され、決定される。

論議の方法はカードゲーム様式。参加者がそれぞれカードで意見を述べ、駆け引きをしていくのだ。制限時間が設定されていたり、特定のカードを無効化するカードの存在など、なかなか本格的な論議を楽しむことができそうだ。



➡他の大臣たちとの月一度の会議。自分の意見を通すのは技術と運が必要だ


➡戦闘中の画面。各艦船は前後左右に装甲を持ち、いずれかの値が0になると沈没する


➡ゲームの基本画面。陸上拠点は道路で結ばれている。沿岸地帯の拠点へは上陸作戦も可能

Jコード039853

OverBlood

PS 3Dアクティブアドベンチャー	96年8月2日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	リバーヒルソフト	

やってみました ポリゴンキャラクターの操作には、慣れが必要かも。もたもたしていると死んでしまう場面もあり、状況に応じた適切な判断力が要求される。

アクション要素も加わった3Dアクティブアドベンチャー
命を賭けて不気味な研究所の謎に迫る

■フルポリゴンで表現

最近では、ポリゴンを使用したアドベンチャーゲームは珍しくないが、この『オーバーブラッド』もそんな作品の1つだ。特徴は、キャラクターはもちろんだが、背景もすべてポリゴンで描かれていること。さらに3つの視点を自由に切り替えられる「3モードビュー・システム」が、空間の演出を引き立てている。

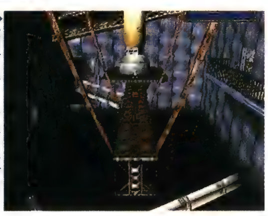
■豊富なイベントに注目

ゲームの舞台は、核シェルター跡地に作られたリステラ研究所。主人公ラズ・カージはその一室でコールドスリープから目覚めるが、なんと記憶をすべて失っていた。過去の記憶を取り戻すため、そして研究所の謎を解明するため、研究所の探索を開始する。

ラズを待ち受けるのは、謎解きやトラップ、モンスターとの戦闘、さらにはミニゲームまである。バラエティに富んだイベントを豊富に配置しているのが特徴的。これにより、プレイヤーを飽きさせない作りになっている。


➡研究所の事故でコールドスリープから目覚めるラズは、自分が誰かも覚えていない


➡モンスターとの戦闘シーン。プレイヤーがラズを操作して、白熱バトルが展開される


➡地震が起こり、突然梁が崩れ落ちる。もたもたしていると、転落して死んでしまうのだ

Jコード008150

東京SHADOW

PS ムービーノベル	96年8月予	8800円
●CD-ROM	タイトー	

やってみました ムービーノベルというジャンルが表す通り、ゲームというよりは次から次へと起こるイベントに驚きながら、映画を見るようにストーリーを楽しみたい。

これは映画か、それともTVドラマか!? 新感覚アドベンチャー
幽霊になってもキミを守るぞ!

■渋谷で起きる怪奇事件

幽霊になって悪いヤツから恋人を守る。それがこのゲームの最大の目的だ。主人公は大学生の男の子。彼女と渋谷でデートの約束をしたが、そこで連続行方不明事件やその裏でうごめく化け物達に関わったあげく、なんと彼女を残して死んでしまう。果たして二人の運命は!? なんとも興味深いストーリー展開だ。

■ストーリー展開を楽しむ

このゲームには、基本的に謎解き要素は少ないので、TVドラマに参加するように物語の展開を楽しみたい。ストーリーのポイントで現れる選択肢から行動を選んでゲームを進め、結末はマルチエンディングになっている。ゲームオーバーに直結するシビアな選択肢もあるが、自分が辿ったストーリーをフローチャートにしてくれる機能があるので、何度かやればすべてのエンディングを見るのも夢ではない。また、宝生舞がヒロイン役を演じるのもファンには嬉しいところだ。



➡途中で死んでしまう主人公は、幽霊となって恋人を助けるために奮闘する



➡セーブデータはビデオになっている。こういった細かい演出が楽しさを倍増させる


➡ゲームは基本的に、全編がCGと実写の合成されたムービーと考えてよい

寿 キャンペーン：ゲームソフトショップ「TVパニック」では、8月18日までにゲームソフトを予約すると空くじ無しのスピードくじでテレホンカードやオリジナルキーホルダーがもらえる「夏期予約購入促進キャンペーン」を実施中。予約者全員に、ポイントカードで5ポイント以上獲得した購入者の中から、抽選で500名にゲーム雑誌の年間無料購読を、10人にJTBの旅行券（10万円相当）が当たるという特典もある。

Jコード045039

七つの秘館

PS 謎ベンチャーゲーム	96年8月9日	7800円
●CD-ROM3枚組●メモリーカード1ブロック	光栄	

ここが期待 シナリオには志茂田景樹、音楽に宮川泰、プロデューサーにシブサワ・コウと、豪華スタッフが結集。声優陣も期待の、サターンからの移植作品だ。

臨場感抜群の謎ベンチャーが、プレイステーションに登場
館の謎を解いて財宝を入手できるか?

■CD-ROM3枚組の大作

4月にサターンで発売された『七つの秘館』が、プレイステーションで発売されることになった。ベストセラー作家・志茂田景樹がシナリオを書き下ろした大作ミステリーアドベンチャーだ。

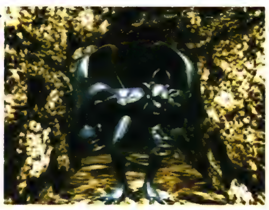
3Dレンダリング CGを駆使したゲーム画面をベースに、アニメーション、実写ムービーなどが随所に盛り込まれている。全編を通して流れるおどろおどろしい雰囲気を高める音楽と緻密なグラフィックにより、主人公になりきってプレイできるだろう。

■代々伝わる謎を解きあかせ

主人公・飛鳥一平の先祖が建てた「岬の七館」には、取り壊しが決まって以来、正体不明の3人組が住みついている。七館に秘められた謎を解くと、膨大な財宝が手に入るらしいのだ。財閥の当主である伯父に謎解きを依頼された一平は、恋人の少女とともに館の謎に挑むことになる。戦国史から北斗信仰まで絡んだストーリーを堪能してほしい。



➡岬に立ち並ぶ、謎の7つの館。北斗七星の形に配置されているという



➡館のあちこちには、当然のようにトリックが仕掛けられている。ヘタをすると命が危ない



➡館に住みついた謎の3人組。彼らも財宝の謎を狙っているのだろうが……

Jコード042625

リトル・ビッグ・アドベンチャー

PS アクションアドベンチャー	96年7月19日	5800円
●CD-ROM	EAV	

やってみました 慣れない人には、逐一操作モードを選んでキャラクターを動かすシステムは辛いかも。トゥインセンを自在に動かせるようになって初めて面白さが分かる。

パソコンゲームの世界的名作を手軽にお茶の間で楽しもう
新感覚の操作感が遊び心を刺激する

■移植版もやっぱりクネクネ

クネクネした主人公の動作が印象的な世界的ヒット作『リトル・ビッグ・アドベンチャー』に移植版が登場した。

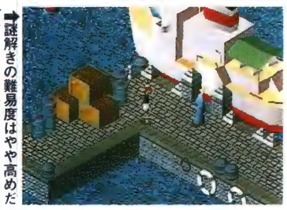
ゲームの舞台は惑星トゥインサン。4つの種族が平和に共存するこの星は、突如現れて超技術の力で独裁者となったファンフロック博士の支配下にある。プレイヤーは奇妙な夢を見たために投獄された若者トゥインセンを操り、監獄から脱出、夢とファンフロック博士の謎を解き、この星を解放する冒険に出発する。

■操作感覚に注目しよう

このゲームは、状況によって4つの操作モードから1つを選ぶユニークな操作方法を採っている。例えば戦闘には殴る蹴るのアグレッシブモード、素早い移動には飛んだり跳ねたりのアスレチックモードと言うように使い分ける。初めはモードを変えるたびに動作を止めなければならず、テンポが悪い感じがしてしまう。だが、慣れてしまえば新鮮な操作感覚になるはずだ。



➡コントローラーから手を放していても、キャラクター達は勝手によく動く



➡謎解きの難易度はやや高めだが、マニュアルにはヒントも用意されている



➡オープニングでは、動きのある美しいCGで逮捕される原因となった夢を見られる

Jコード045675

モータルコンバットII

PS 格闘アクション	96年8月2日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

やってみました ゲームそのものより、奇抜でどぎつい演出が強烈に目を引く本作。すでに続編の『III』がリリースされているが、どちらを選ぶかは「趣味」である。

並の人間は一人もいない! 超人たちの血まみれ格闘
残虐シーンの連続に、なぜか笑みが……

■まさに出血サービスだ!?

アメリカで爆発的な人気を呼んだ、格闘アクション『MORTAL KOMBAT』の第2作目が登場。残虐な描写が多いことで話題を呼んだシリーズだが、当然この作品でもそれは変わらない。

殴ったり蹴ったりするたびに血が出るし、また勝負が決まった後に入れられる「究極神拳」という技ではさらに盛大に血が流れる。だが、それらの動作は非常に誇張されているので、いっそコミカルでさえある。B級スプラッター映画のそれに近い、バタ臭い演出がこのゲームの「味」なのである。

■駆け引きよりも演出重視

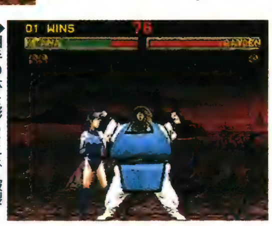
格闘ゲームとしては、緻密さとはやや遠い作り。技の当り判定や必殺技のバランスもわりと甘めなので、駆け引き重視の対戦をしたい分には不向き。それよりも、過剰なまでの演出を見るためについプレイしてしまうという感じ。強烈な個性に惹かれたならば、遊んで損はないだろう。



➡CAGEの究極神拳。すべてのキャラクターが、いくつもの究極神拳を持っている



➡必殺技は、いずれも突拍子もないものが多い。ワープしたり空を飛んだり



➡相手の体を膨らませ、破裂させて殺しちゃう。残酷と感じるより、笑う人の方が多いかも

Jコード044164

Fighting Illusion ~K-1 GRANDPRIX

PS 格闘	96年8月9日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード3~5ブロック使用	エクシングエンタテイメント	

やってみました モーションキャプチャーでとりこんだ選手はよく動く。また、自分で育てたAI選手の試合を見るのは、K-1の試合を見るのとは違った楽しみ方だ。

モーションキャプチャーによるK-1戦士達の3D格闘
K-1戦士を君の手で育ててあげよう

■K-1戦士達の3Dバトル

ご存じK-1グランプリは、立ち技系格闘技の世界一を競い合う、熱き男達の大会だ。これに出場する戦士達の動きをモーションキャプチャーで取り込んだ3D格闘がこのソフト。打撃をメインにした試合展開で、体力ゲージが先になくなるか、ダウンを3回とられると負けというルール。ゲームモードには対COMモード、対戦モード、トーナメントモード、団体戦モード、そしてこのソフト独自のK-1チャレンジモードがある。

■君だけのAI戦士を育成

このチャレンジモードとは従来の格闘ゲームにはなかった、戦士の育成モードだ。育成方法は、まず育てたいK-1戦士に学習させる戦法のバランスを設定。後は対戦モードでプレイヤーと戦っていけば、実戦を積み学習していくのだ。戦士はメモリーカード上に作成するので、自分が育成した戦士はCOM戦に参加させたり、友達同士で持ち寄って対戦させることもできる。



➡体力ゲージの下のゲージはスタミナを表す。攻撃する毎に減り、破壊力が低下する



➡AI戦士の戦法はお互いに干渉しあう技もあるので、注意して設定しよう



➡チャレンジモードではAI戦士に学習させたい戦法が細かく設定できる

五劫(ごこう)のすり切れ 今、自分は3DOユーザーであるが、M2が出る前に他のハードを買ってしまいそうな気分。特に…サターン……フフ☆(Mr. Jack)

Jコード040631

THE OPEN GOLF History of Turnberry

PS スポーツ・ゴルフ	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	バンプレスト	

やってみました 操作は結構簡単。力加減に慣れれば簡単にナイスショットが打てる。アングルの切り替えや実況が、ゴルフのテレビ中継を見ているようで熱くなれる。

伝統ある全英オープンを再現したゴルフゲーム
全世界の注目を集める気分が味わえる

■全英オープンとは

1860年に始まり、1996年度の大会で125回を数える全英オープン。この大会で優勝することは、世界のゴルフ史に名を残すということなのだ。このソフトは、その全英オープンを素材としたゴルフゲームだ。スコットランドはターンベリーで開催された、過去3回のスコアデータを使用している。

■歴史ある大会に参加する

プレイヤーは、77年、86年、94年の全英オープンに参加できる。つまり、過去の全英オープンを戦った強豪プレイヤー達と戦えるのだ。予選、決勝それぞれ2ラウンドを戦う。

操作は、ボタンを押すだけなので分かりやすい。力加減に多少のテクニックが要求されるが、慣れれば結構簡単。誰でも気軽に楽しめる難易度だ。

ところでこのソフトは、世界のトッププロゴルファー、ゲイリー・プレイヤー氏が監修している。プレイヤー氏がコースの攻略方法やアドバイスを聞かせてくれるモードもある。



→TV中継を意識した画面構成　本物のアナウンサーの実況も入っている



→モーションキャプチャーを使用し、実際のゴルファーの動きをシミュレートしている



→ゲイリー・プレイヤー氏　現在も活躍中の彼が、このコースの解説をしてくれるのだ

Jコード036781

LAKE MASTERS

PS バスフィッシングゲーム	96年8月2日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード3〜7ブロック	ネクサスインターラクト／ダズ	

やってみました 慎重なポイント選び、的確なルアー選択などシビアな目が必要。玄人向けの硬派な釣り。湖を作るモードでは、魚と釣り人が集まってくるのが待ち遠しい。

自分の湖作りを楽しめる本格派釣りゲーム
自分だけの湖に魚が集まってくる快感

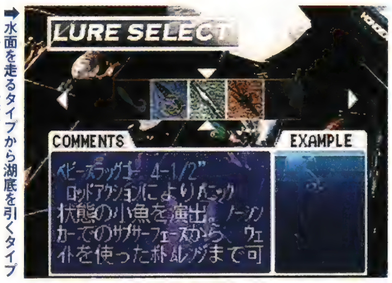
■硬派なバス釣りを楽しむ

本格的なバス・フィッシングと、その雰囲気の再現につとめた釣りゲームだ。大会形式、ボートで湖を移動、豊富なルアーなど、バス釣りゲームとしてはオーソドックスなメインのモード。だけど、実際に竿をたらして釣りを始めてみると、やけに硬派な印象を受ける。

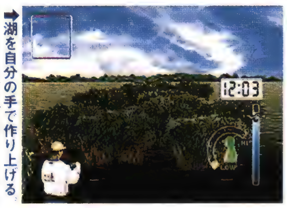
グラフィックは地味めで、魚もそう簡単にはヒットはしない。ただ、長く待つほどいざ釣れたときの快感は大きいもの。そんな雰囲気を演出しようとしている感触がある。

■自分の湖作りを楽しむ

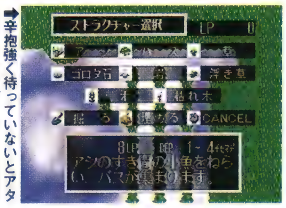
さらに、特筆すべきモードは「レイクメイク」。これは、自分で湖をデザインして、他の釣り人に認めてもらい、やがては大会の会場となるのを目指すというもの。水草などのストラクチャーから水深などの地形にいたるまですべてセッティングすることができる。自分の湖に魚が住み始める。そう考えるだけでも気持ちがいい、そんなゲームだ。



→水面を走るタイプから湖底を引くタイプまでルアーの種類は非常に多い



→湖を自分の手で作り上げる　ゆくゆくは大会が開かれることを夢見て



→辛抱強く待っていないとアタりはこない。が、ルアーの選択によってヒット率UP!

Jコード041017

actua Soccer

PS 3Dサッカー	96年7月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ナグザット	

やってみました 操作感の軽さがまず印象に残る。視点はちょくちょく変わるものの、プレーのさまたげにはならない。ゴールは比較的入りやすい。

視点がグルグル回るダイナミックなサッカー
手軽で気持ちよく、ちょちょいとゴール

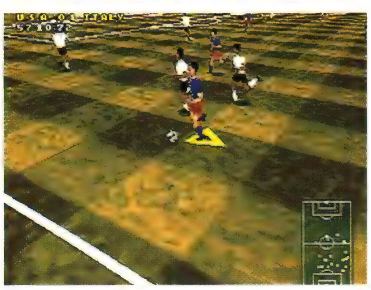
■手軽で単純なサッカー

手軽で遊びやすいサッカーゲームだ。プレイヤーが選べるチームは、世界各国44のチーム。さまざまに分類されたパラメータを持った選手で構成されているためにそれぞれ違った味がある。

基本的な構造は非常に単純で、最低限サッカーを楽しむためのシステムだけで組み立てられている。視点は自分で基本的なアングルを設定できるが、試合の状況に応じてグルグル回ったり、ズームインやズームアウトもしたりする。視点がさまざまに切り替わることでダイナミック感が生み出されている。

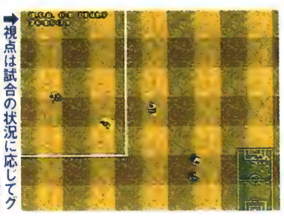
■肩の凝らないソリッドさ

選手の操作感覚は軽すぎもせず、重すぎもせず適度。また、複雑な操作をせずともある程度は勝手に選手が動いてくれるので、細かいことに気を配らずにプレイに専念できる。演出さえも少なめで、気軽に、それでも気持ちよくサッカーを遊んでみたい、なんてときにはピッタリ。


→44ヵ国から好きなチームを選ぶ　メンバーやフォーメーションも選べる



→ゴールは他のサッカーゲームに比べると入りやすい印象があり、初心者にも楽しめる


→視点は試合の状況に応じてグルグル回る。自分好みに固定もできる

Jコード040754

Total NBA'96

PS リアルスポーツゲーム	96年7月5日	5800円(予)
●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード1ブロック	SCEI	

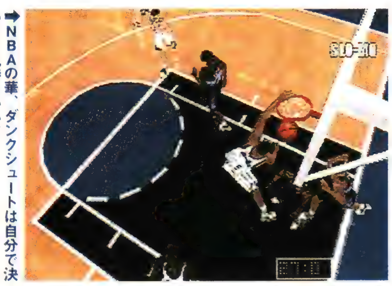
やってみました とにかくコート上の選手がよく動いて気持ちいい。選手一人一人のシュートタイミングや疲労度の違いがわかってくると戦略的に面白くなってくる。

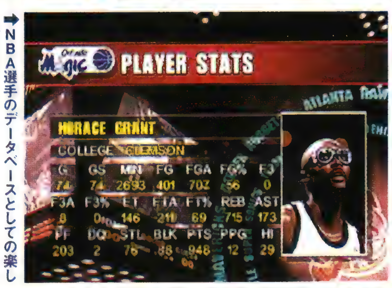
全NBAファン注目!リアルバスケゲームの真打ち登場だ
君にも見える、NBAの熱き空間が!

■躍動感あふれるNBA選手

NBAの空間をよりリアルに再現することにこだわったバスケットゲームがこのソフトだ。とにかくこだわってるのが選手の動き。NBA全選手の動きをモーションキャプチャーで再現し、ポリゴンで動かしている。これによりスムーズでスピーディーな試合が展開されるのだ。

選手のトレードやエキシビジョンモードもあり、バリエーション豊かな楽しみ方ができる。操作自体は簡単なので、初心者にも楽しめるソフトだ。


→NBAの華、ダンクシュートは自分で決めると気持ちいいぞ!



→NBA選手のデータベースとしての楽しみ方もできる

NBA実況中継そのままの、こだわりの演出

このソフトの「よりリアルに」へのこだわりは選手の動きの他にも細部に見られる。例えば選手が動く度にバッシュのきしむ音が鳴る。要所要所でアナウンサーが絶叫する。得点が入る度に歓声が沸く。ダンクシュートが決まる度にシーンがスローでリプレイされる。などなど、さながらNBA実況中継のような演出がほどこされている。臨場感溢れていてプレイが盛りあがること請け合いだ。

寿 キャンペーン：マイクロソフトでは、8月29日までに『マイクロソフト　ワード　インターネット　パッケージ』を購入した人に抽選でプレゼントが当たる“ワードDEデジカメプレゼント”キャンペーンを実施中。プレゼントはデジタルスチルカメラ200名・オリジナルCD-ROMケース2000名・ISDN回線工事費用プレゼント10名。

Jコード046744

炎の15種目 アトランタ オリンピック

PS スポーツ	96年8月予	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	

やってみました ゲーム中に連打する機会が多いので、疲れてくると記録が伸びなくなるかも。新記録を出したときはさすがに嬉しいが、でもやっぱり腕が痛い……。

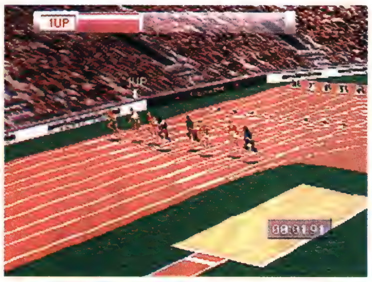
オリンピックの競技が15種目、ギッシリ詰まってます
疲れたら、他の選手の競技中に一休み

■全15種目を戦い抜け

7月からアトランタで開催されているオリンピック。本作は、この一大イベントを題材にした作品だ。楽しむことができるのは、陸上トラック競技から射撃まで、全15種目。各競技ごとに操作法は異なるが、基本はボタン連打。この連打が速いほど走るスピードが上がり、パワーも溜まる。どちらかと言うと、反射神経より連打に耐え得る持久力が必要な肉体派の作品だ。

■気分は副音声付きの観戦

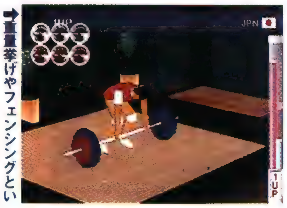
ところでこの作品は、見た目はやや地味。しかし、英語の音声による実況や、「On Your Mark……Get Set」という声がスピーカーを通したような音にするという演出により、副音声でオリンピックを観戦するかのような臨場感を生み出している。またオリンピックモードではプレイヤーが1回トライした後、他国の選手が競技を始めるあたり、リアリティはある。ただあまりにも大勢いるため、早送りしたくなるが。



➡世界の壁はなかなか破れるものではないが、がんばればきっと……



➡400メートル走などは、ペース配分も必要となる。先行逃げ切りは通用しない!?



➡重量挙げやフェンシングといった、ゲームとしては珍しい競技も楽しむことができる

Jコード041432

MASTERS ~新・遙かなるオーガスタ~

PS スポーツ(ゴルフ)	96年7月12日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ソフトバンク	

やってみました 美しいCGのコースは気分良好。プレーは緻密なシステムでテクニックの磨き甲斐がありそう。特にアプローチやパッティングは、追求し出すと奥が深い。

実在コースを忠実にシミュレートした3Dゴルフに最新版が登場
グリーンの美しさにショットも冴える

■シリーズ最高の臨場感

3Dゴルフゲームの先駆となったこのシリーズは、名門実在コースでプレイしている気分に浸らせてくれることで人気を呼んだ。今回のプレイステーション版も、天候の変化や芝、ライの抵抗にいたるまでのコースシミュレートの徹底ぶりは健在。さらにグラフィックや音響などの演出面が充実し、マスターズの臨場感をいっそう身近に体験できるようになっている。

■極め甲斐のあるシステム

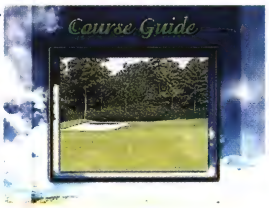
コースだけでなくプレイにもシミュレート感覚が溢れている。まずショットは方向、クラブ選択、スタンス、ショットの流れで進む。ショットはさらにパワー、インパクトの位置、トップスピン・バックスピンを細かく設定でき、微妙なボールコントロールが楽しめるシステムだ。また、地形の高低差なども計算したアプローチ、パットが可能。と言って操作は難解でなく、自然の流れですぐに覚えられる。初心者でも安心だ。



➡実写を取り込んだギャラリーの垣根。見られていると思うと妙に緊張したりして



➡見やすいパワーゲージ。ショットはパワー、フック・スライスなど3段階の微調整が可能



➡実写ムービーを使ってオーガスタ・ナショナル・ゴルフ・クラブのコースをガイド

Jコード041084

CYBER SPEED

PS シューティングレース	96年7月	5800円(予)
●CD-ROM	ギャガ・コミュニケーションズ	

やってみました 何台ものシップがぐるぐる回りながら突っ走っていく光景は、ちょっとした衝撃。世界が回転する感覚とスピードは、ジェットコースター的爽快感を伴う。

未来世界が舞台の、新世代レーシングゲーム登場
文字通り、目が回るような超高速世界

■『サイバースピード』とは

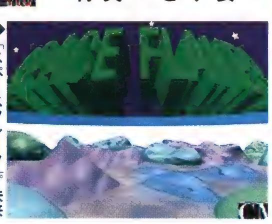
未来のテレビ局「ワールドスケイプ・テレビジョン」が放送する、時速200マイルのエンターテインメント・ショー。『サイバースピード』は、そんな設定の未来派レーシングゲームだ。このレースで特徴的なのが、自機が地上を走るのでもなく、空を飛ぶのでもないという点。シップと呼ばれるその機体は、モノレールのようにワイヤーにぶら下がって走るのだ。

■緊張の糸が切れると負けだ

このレースでは、カーレースのような微妙なステアリングやブレーキングが要求されるわけではない。注意を払うべきところは、敵の機体と弾を避けること。もちろんミサイルやエネルギー弾を使って敵を攻撃することもできる。レースにシューティングの要素を持ち込んだのが、この『サイバースピード』なのだ。敵との駆け引きを楽しみながら、高速でコースを駆け抜ける爽快感が味わえるという、独特の面白さを持った作品だ。



➡敵を攻撃する武器は、エネルギー弾とミサイルの2種類


➡「スペースフレーク」。未来のシリアルフードだ。こういうユーモアにあふれるCMが入る



➡銀河規模の1大イベントだ。ステージも宇宙のあちこちに作られているらしい

Jコード043168

COOL BOARDERS

PS スノーボードシミュレーション	96年8月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード13ブロック	ウェップシステム	

やってみました 雪山をスノーボードで颯爽と滑る気持ちよさは、なかなかのもの。スノボをやったことがない人でも、上級者並みの滑りを楽しむことができるのも魅力。

若者に大人気のスノーボードがゲームになった
ノンストップの爽快感を楽しもう!

■大自然の中を颯爽と

ウインタースポーツの中でも特に若者の間で人気が高い、スノーボード。本作ではゲームとしては珍しいこのスポーツが、題材となっている。ゲームの基本は、制限時間内にコースを滑りきるだけ。しかしスピード感が満点で、急斜面をザーッと滑っていくのが、とても爽快。ライバルがコース上におらず、雪山を独り占めしている感じで滑ることができるという点も、気持ちよさをアップさせる要因となっている。

■トリックも自由自在

ところでスノーボードの醍醐味と言えば、「トリック」と呼ばれるジャンプ中のパフォーマンス。この作品でも、「テール・グラブ」や「インディ・グラブ」など、数々のトリックをキメることができる。実際には難易度の高いトリックも、自在に繰り出すことができるので、気分はまさに上級者。

滑る爽快感と魅せるプレイ、スノーボードならではの楽しみが詰まった一品だ。



➡基本操作は簡単なので、始めてすぐにスノーボードの醍醐味を体験できる



➡コースは3種類。どのコースでも、断崖絶壁の大自然の中を滑走することができる


➡リプレイ画面では、ビデオクリップのようにさまざまな視点から自分の滑りを見せてくれる

五劫(ごこう)のすり切れ ドラクエⅥ、マリオRPG、ガングリフォン、最近買ったゲームは、どれもクリアしていません。この年になって、ソフトを買う金があっても、時間がないのです。(GAME OVER)

Jコード042498

新型くるりんPA!

PS アクションパズル(落ち物系)	96年7月26日予	4800円
●CD-ROM● 2人対戦プレイ可能●メモリーカード対応	スカイ・シンク・システム	

やってみました 難易度設定のバランスが良く、アクションパズルの初心者からマニアまで楽しめる。導火線に火をつけて爆弾でパネルをブッ飛ばすのは気持ち良いぞ。

話題のアクションパズルゲームがパワーアップして再登場!
爆弾でドカンとブッ飛ばす連鎖の快感

■アイツらが、帰ってきた

アクションパズル『くるりんPA!』が、ブロックの追加や細部のシステム変更でパワーアップして登場。タイトルのノリ通り、初めてでも取っつきやすいシステムにさらに磨きがかかった。ルールは導火線の描かれたブロックや爆弾に落ちてくる炎で火をつけ、うまく連鎖させてブロックを消すという単純なもの。好きなキャラクターを選択し、かわいいグラフィックを楽しみながらプレイできる。

■ココがパワーアップ

前作と比較して一番変化したのは「炎」の扱い。導火線のブロックや爆弾にうまく点火できなければ消滅していた「炎」が、「火種」として他のブロックのように残留、他のブロックによって再発火させることができるようになった。これによって、より派手に連鎖が行えるようになり、見た目の爽快感が倍増した。また個性豊かなキャラクターとアイテムが増え、賑やかさも増している。



➡これが大連鎖の瞬間だ。正に勝負あった瞬間がコレ



➡大連鎖の直前。落下してくる炎で、火のついた導火線が燃えていくルートを考えよう



➡積み上がったら負け、はこの手のゲームの定番ルール、お邪魔キャラクターも登場する

Jコード044288

STRIKERS 1945

PS シューティング	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	アトラス/彩京	

やってみました 撃ち込み、弾よけといったシューティングとしての面白さが満載。取っつきやすい簡単な操作にして適度な難易度なので、実にやりこめる。

アーケードで好評を博した秀作シューティング
迎撃せよ、敵は謎のロボット軍団だ!

■アーケード秀作の移植版

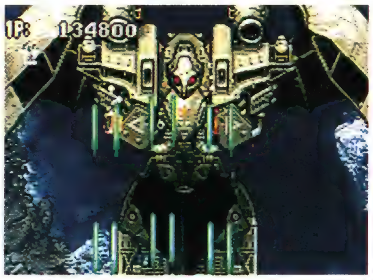
『ストライカーズ1945』はアーケードで95年に発売になった人気シューティングだ。この作品がサターンに続き、プレイステーションにも移植される。

ゲームの舞台は第2次世界大戦終結直後、突如謎の外敵(戦車や爆撃機から変形してロボットになってしまうとんでもない連中だ)が現れる。これを迎撃すべく、世界各国の戦闘機を操り「ストライカーズ」が出撃していくといった設定だ。プレイヤーが選ぶ戦闘機の機体は全6種類、ステージ数は全部で8つ。

■やりこめる難易度設定

もちろんシューティングとしての面白さも充実している。簡単な操作で出る「フォーメーション攻撃」はバリバリ撃ち込めるし、サクサクと進むスピーディーなゲーム展開はやっていて気持ちがいい。

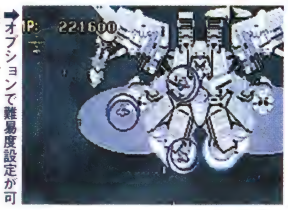
難易度設定が絶妙な上、機体毎に攻撃パターンが異なる。シューティングの秀作として長くやりこめる作品だ。



➡最初の4ステージはプレイの度に出現パターンが異なる。飽きさせない演出だ



➡移植版オリジナルの縦画面モードの他、アーケードタイプの横画面モードもある



➡オプションで難易度設定が可能。アーケードでてこずったファンにはうれしい機能だ

Jコード028991

CRW/カウンターレボリューションウォー

PS 戦略シミュレーション	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

ここが期待 パソコン版を知る限り、地形の高度差を利用したり武器の種類の違いによる戦術が楽しめそう。また、完全オリジナルのアニメーションにも期待。

対テロ特殊部隊を操る戦術シミュレーションがついに移植
アサルトスーツを操り敵をせん滅せよ

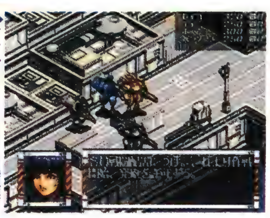
■機動特殊部隊出撃せよ

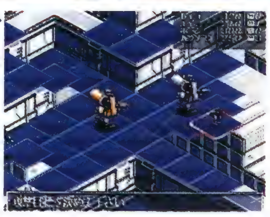
パソコン版では続編も発売されているリアルタイムロボットシミュレーションが、オリジナルのオープニングを引っ提げてプレイステーションに移植される。プレイヤーは戦争によって混乱を極めた21世紀の日本で、対テロ部隊として設立された機動特殊部隊(CRW)の隊長になる。そして隊員たちと彼らが操るアサルトスーツ(ロボット)を指揮しながら、テロリストの掃討や重要人物の護衛など、さまざまな特殊任務をこなさねばならないのである。

■鎮圧の可否は指揮官次第

ゲームの進行自体はリアルタイムで進行する。機体によって素早さに違いがあるので、団体行動には気をつけねばならない。また索敵ルールが存在しているので、敵を探りながら前進しないと、建物の影から見えない敵による射撃を受けることも十分にありうる。指揮官たるプレイヤーはそれら戦術的要素を楽しみながら、任務を遂行できるだろう。


➡プレイステーション版オリジナルのオープニングアニメは要チェックだぞ


➡アサルトスーツはその機種ごとに色分けされている。赤い機体は隊長機のようだ


➡搭載武器毎に攻撃範囲や攻撃力が表示される。相手が歩兵だろうと容赦はしないぞ

Jコード039705

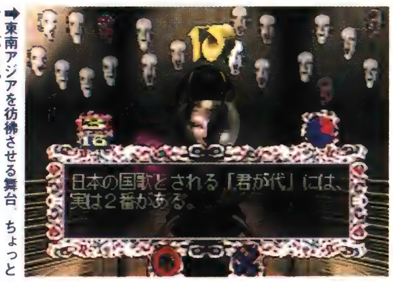
謎王

PS クイズ+アドベンチャー	96年8月30日(予定)	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	バンダイビジュアル	

やってみました アイテムで難易度は下げられるが、ジャンルセレクトなどはない。多方面に渡った幅広い知識が問われる。演出はあっても、お遊び要素はない硬派な内容。

かたよりない知識が追究される、一般教養の集大成
ああ、もっと勉強してれば良かったなぁ

類まれなる知識によって繁栄した知の国。プレイヤーはここに君臨する謎王に、「知の門答(クイズ)」を挑む。奇抜な回答形式、便利なアイテム……。そんな遊びの要素はまるでない、硬派なゲーム内容だ。クイズ形式は8種類用意され、三択、○×、早押しなどどれも見慣れたものばかり。出題内容も、ほとんど一般教養が中心となっている。一見地味な印象を覚えるが、かえって飽きることがない。専門知識が必要ない分、幅広い知識が問われてくる。



➡東南アジアを彷彿させる舞台。ちょっとサイバー風だ



➡ちょっとしたミニゲームもある。ただし、これも地味なくせに難しい

学校の授業ってホントに大切だ

「日本三景を、北部に位置する順番に並べよ」。「君が代には2番目がある?」。知ってそうでいて知らない問題が、次々出題される。文学、自然科学など、細かいジャンルの差はあるが、どれも一般教養のレベル内だ。それなのに答えられないことが多いから困りもの。案外高校生くらいのほうが、すんなり解けるかもしれない。たまに流行りものなどが出題されると、なんだかほっとする。

寿 BOOK:(株)ローカスより「ウルティマⅦ ペイガン クルーブック」(1800円)が発売。総データ量1ギガバイト以上の画面生取りマップを掲載。

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード045616

信長の野望 リターンズ

PS 歴史シミュレーション | 96年8月2日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック | 光栄

初代『信長』ポリゴンで全国支配を画策す

『信長の野望』シリーズの初代作品のリメイクバージョン。プレイヤーは織田信長か武田信玄に成り代わり、近畿・中部地方の17カ国平定を目指し、開墾などの内政コマンドで自国を富ませ、戦争で相手国を攻め取っていく。シンプルなコマンド構成により、初心者でもすぐに楽しめる内容になっている。ゲームバランスは原作のままだが、大名の表示がポリゴンになるなど、グラフィックは全面的に描き直しされている。



↑ベストセラー『信長の野望』シリーズの原点がここにある。ポリゴン化された信長で全国を制覇せよ

Jコード028347

キング オブ スタリオン

PS 競走馬育成シミュレーション | 96年7月26日予定 | 6800円
●CD-ROM●メモリーカード9ブロック | 日本物産

ステップレースを乗り越えて、いざ海外へ

もうすっかり人気ジャンルの1つとなった、競走馬育成シミュレーション。この『キング オブ スタリオン』の特徴は、GIIIから始まって、各段階ごとにステップアップとなる目標レースがあることだ。それぞれの目標レースをクリアして、最終的にはGIと海外レースの制覇を目指すことになる。調教は、あらかじめ組まれたスケジュールに沿ってリアルタイムに進行する。調教をわずらわしいと思う人にはいいシステムだ。



↑競走馬はスーパーディフォルメされていて、愛着が湧くほどほどかわいらしい

Jコード046060

にゃんとワンダフル

PS 育成シミュレーション | 96年8月(予定) | 4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | バンプレスト

可愛いペットだから自分好みに育てたい

モニター内でペットを育てることができるソフトだ。犬か猫か好きな方を選んで、エサをあげたりおもちゃで遊んだり言葉をかけたりなど、自分なりの接し方をしていくうちに、AI機能を持ったペットはそれに応じた成長を遂げていく。ペットそのもののグラフィックは、本物の動物を取り込んだかのようにツヤがある。動きも可愛らしいものから勇ましいものまでさまざまだ。複数のペットが揃えば結婚イベントもある。



↑のびをしたり、床をかいたり、走り回ったりと、さまざまな表情を見せてくれるペット達

Jコード041131

CityBravo!

PS 経営型シミュレーション | 96年8月 | 6800円(予)
●CD-ROM●メモリーカード15ブロック使用 | アルトロン

土地転がしに資産運用 やることは山程!

『CityBravo!』は、総合開発企業の都市開発責任者となって、町を発展させていく経営シミュレーションだ。プレイヤーはまず、住宅や貸しビルなどを建築、販売、運営して収益をあげる。そして周辺の土地の整理や収益金の金額などクリア条件が揃えば、特殊建築物が出現する。物価上昇による土地の急騰で土地を転がし、資金を増やすことも可能。街開発を進める上で、随時アドバイスをくれるスーパーバイザーが頼りになる。



↑快適な街にするには、交通整備・交通環境のこともきちんと考えなければならない

Jコード031011

王宮の秘宝 テンション

PS アクションRPG | 96年8月9日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック | Vap

潜るたびに変わるダンジョンで何度も宝捜し

『王宮の秘宝 テンション』は、プレイするたびにダンジョンが変化する迷宮ロールプレイングだ。プレイヤーはトレジャーハンターとなって、7つの秘宝が眠るという不思議なダンジョンを探検する。迷宮の種類は7つで、水の中や死者の館などバラエティに富んでいる。そこには床や宝箱などに数多くのトラップが用意されており、それをどうクリアするかが思案のしどころ。もちろんモンスターとの戦闘も楽しめる。



↑キャラクターはかわいいが、戦闘はターン制で、剣や魔法を使いけっこう戦略的なバトルが楽しめる

Jコード044661

魔法少女ファンシーCoCo

PS シミュレーション | 96年8月予 | 5800円(予)
●CD-ROM | POW

魔法少女を育成しちゃうシミュレーション

このソフトは魔法少女を育成するシミュレーションだ。プレイヤーが育てるのは魔法の国のプリンセス、ココ。5年間をかけて立派な魔女にしていくのだ。ゲームの進行は彼女に修行のスケジュールを組み、さまざまな魔法を習得させていく、といった具合だ。また、魔法修行に対応したイベントやサブゲームなども充実している。原作は今年の4月から6月まで放送されていたラジオドラマ。ファンになった人達には待望のソフトだ。



↑主人公のココ(声・白鳥由里)他登場キャラクターのキャストはドラマ版と同じ

Jコード027910

ディスクワールド

PS アドベンチャー | 96年7月5日 | 5800円
●CD-ROM●専用マウス対応●メモリーカード8ブロック | メディアエンターテイメント/HAMLET(博報堂)

言葉遊びを発展させた愉快で楽しい物語

『ディスクワールド』は、街に出没するドラゴン退治を命じられた落ちこぼれ魔法使いとなって、街に平和を取り戻すというファンタジーアドベンチャーだ。登場人物と会話して、その会話の中からいろいろなヒントを見つけていく。ところがこの世界の登場人物はみんなひとクセある人ばかり。ヒント集めも一筋縄じゃいかない。常識は通用しない世界なのだ。ちなみに操作は、画面上のカーソルを動かしてボタンを押すだけと簡単。



↑コミカルなグラフィックとストーリー。後ろをついてくるのは「荷物」である

Jコード045021

GOTHA II・天空の騎士

PS 戦略級シミュレーション | 96年7月12日 | 6800円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック | 光栄

空を舞う騎士達の勝敗は君の戦略次第

このソフトは空中に浮遊するタイプの戦艦や航空機を使用した、マップクリアタイプのシミュレーションだ。プレイヤーは敵味方に分かれたユニットをターン単位で操作し、勝利条件を満たすまで敵と戦っていく。各ユニットには武器が多種搭載されており、これらの性能を最大限に活かすことが勝敗を左右する。ユニットの向いている方向次第で移動できなくなるなど、やや面倒なところもあるが、慣れてくると戦略的に面白い。



↑機体に搭載されている武器は多種多彩。もっとも効果的に敵へダメージを与えるものを選択し、攻撃しよう

五劫のすり切れ

ドラクエVI。話が進められず、カジノやスライム格闘場で遊ぶ日々。そういえば最近クリアしたRPGがない事に気が付いた。ガーン!(クリスチーヌ凛田)

Jコード044130

イエローブリックロード

PS インタラクティブフェアリーテイル	96年8月30日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	



⬆3Dモデリングを駆使して作られたユニークなキャラクターが、画面狭しと動きまわる

名作ファンタジーが装いも新たに登場!

ゲームの中で主人公を助けてくれるのはブリキ男、気弱なライオン、そそっかしいカカシ男など、どこかで聞いたことがある名前ばかり。それもそのはず、このゲームは名作『オズの魔法使い』をモチーフにしたアドベンチャーなのだ。CGを駆使した3Dの世界を、主人公の視点で冒険する。滑らかなアニメーションでキャラクターや風景が動くのが楽しい。モニター上に広がったおなじみの名作の世界は、なかなか新鮮だ。

●グッズ良品みっけ隊

『同級生・同級生2 ポスタードリーム』

■バンプレスト ■君の運次第!

部屋に飾ってちょっとむふふ



➡最近サターンへも移植され、その人気は急上昇。写真のいずみちゃん、かわいすぎます

スロットをそろえると景品でポスターがもらえるエレメカ「ポスタードリーム」。その景品ポスターのなかでも人気の高いのが『同級生』シリーズだ。大好評だった第1弾は全9種類。うち1枚が唯の等身大のポスターで、これ欲しさにかなりやりこんだ人も多いと思う。しかし、もう第2弾は出回っている。残念ながら今回は等身大のポスターはないが「同級生2」を中心に全10種類ある。これはやるしかないぞ。

Jコード044440

ポエド

PS 3Dサイコアクション	96年8月23日	5800円
●CD-ROM	ココナッツジャパンエンターテイメント	



⬆生き残るためには、強力な武器を捜し出さなければならない

360度、すべてから襲いくるエイリアン

迷路状の建物の中、次々と襲いかかってくるエイリアンの群れ。恐怖を駆り立てる立体的なサウンド。そんなホラー感覚の3Dアクション、それがこの『ポエド』だ。プレイヤーはエイリアンから逃れるため、この建物からの脱出を試みる。そのステージ数は25にも及び、時にはジェットパックを使い、空中を移動するなんて場面もでてくる。また、フライパン、肉切り包丁、業務用パワードリルなど、超斬新な武器も盛りだくさん。

Jコード040622

学校であった怖い話S

PS ホラーアドベンチャー	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	



⬆シナリオも加筆され、分岐が充実している。書き下ろしの新シナリオも多数あり

夏に向けて、また震えてもらいます

このソフトは、スーパーファミコンで人気を博した『学校であった怖い話』の移植版だ。新聞部員になって学校の7不思議に迫るという内容は同様。新たに映像が全編撮り下ろされ、キャストも一新されている。また山場にはムービーを取り入れており、恐怖感が一層増している。さらに今作は、主人公の性別の選択が可能だ。性別により語り部の口調が変化するのはもちろんだが、それぞれの性別のみに出現するシナリオもある。

Jコード040410

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

PS 格闘アクション	96年8月予定	5800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	



⬆修羅と羅刹、2つの剣質のうちどちらが使いやすいかは、剣士ごとに異なる(画面は開発中のものです)

修羅と羅刹、どちらが肌にフィットする!?

武器を手にした剣士達が戦いを繰り広げる、人気の対戦格闘アクション『サムライスピリッツ』シリーズ。本作は、昨年ネオジオで発売された同名タイトルのプレイステーション版。最大の特徴は、それぞれの剣士が「修羅」と「羅刹」という2種類の剣質を持っていること。剣質によって必殺技が異なるため、戦い方も変わるという仕組みになっている。また、全身が無敵となる攻撃回避や背後への回り込みなど、新システムも満載。

Jコード040703

北斗の拳

PS 格闘アドベンチャー	96年8月予定	5800円(予)
●CD-ROM●パスワード	バンプレスト	



⬆「おまえはもう、死んでいる」というクールなキメ台詞も、当時は大きな魅力だった

新キャラクターも登場 世紀末は終わらない

ハードな劇画調の画風で大ブームを巻き起こした人気漫画『北斗の拳』。今もなお、高い人気を誇る名作だ。このソフトは、95年に発売されたサターン版からの移植。アニメ『北斗の拳』のストーリーを引き継ぐ設定で、独特の雰囲気もそのままだ。コマンド入力式の格闘シーンでは、攻めと守りを組み合わせる駆け引きが重要だ。時間内に素早くコマンドを入力しなければならない。技はもちろん、バイオレンスなアニメーションで再現。

Jコード024481

ショックウェーブ

PS 3Dシューティング	96年7月26日(予定)	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	EAV	



⬆戦場は、地球。エジプト、ペルーなど人類にとって重要な場所だ。ちなみに音声は日本語吹き替え

人類の存亡をかけ戦う気分はスペースオペラ

時は21世紀、異星人との戦争を扱った3Dシューティングゲームだ。オープニングやミッションの間に挿入されるムービーシーンは、実際にセットを組んで撮影し、実写とコンピューターグラフィックスを合成して作られたもの。つまり、実際の映画と同じ方法で制作されているのだ。ストーリーとも相まって、ハリウッド製SF映画を思わせるものとなっている。プレイ中も、僚機からの通信など、細かな演出が施されている。

Jコード042188

タイムギャル&忍者ハヤテ

PS フルアニメアドベンチャー	96年7月5日	6800円
●CD-ROM2枚組	タイトー	



⬆「反応できませ～ん」という人のために、難易度調整もついているぞ

感涙物!? シビアな入力時間も完全移植

LDゲームの名作、『タイムギャル』と『忍者ハヤテ』の復刻版。反射神経命で、随所で出てくる指示通りに方向キーorボタンを押していくだけとルールはごく単純。見どころはやはり、フルアニメーションで展開されるストーリーと音響効果に尽きるだろう。アーケード版と比べても遜色ない出来で、ステージごとのロード時間も気にならない。当時大人気を誇ったゲームだけに、一度はプレイしたい作品だ。

Jコード040959

ローンソルジャー

PS 3Dアクションシューティング	96年7月予	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	



⬆マシンガンは弾数を気にせず撃てるが、バズーカや手榴弾は弾数が決まっている。常に補充を怠るな

敵が何人来ようとも、まとめて面倒見るぜ

このソフト『ローンソルジャー』は戦地を駆けめぐって、さまざまな武器を手に敵を倒していく3Dアクションシューティングだ。プレイヤーが操る主人公の名前はハンク。地球を脅かすエイリアンの本拠地を叩くことが任務だ。

とにかくひたすらに敵をなぎ倒していくゲームで、主人公がマシンガンやバズーカを使って、ガンガン破壊しまくる様は豪快にして爽快。理屈抜きに楽しめる作品だ。

●ゲーム食堂

『カービィといっしょ』

■バンダイ　■200円

作り方も簡単。カービィができる



➡カービィ占いえんぴつやカタカタカービィなど大人が買っても思わずニヤリとするおまけだ

まんまるくてかわいいカービィ。もしゲームの世界から飛びだしこの世界にいるのなら、すぐそばに置いておきたいと思いませんか。そこで登場するのがアイテムグッズ。クレーンゲームの景品や玩具、チップにポシェットといろいろあるが、お菓子の世界にも当然カービィはいる。この「カービィといっしょ」がそれ。「星のカービィ2」のキャラクターを使っており、アイテムは全部で5種類。

Jコード043087

アイルトン・セナ　カート・デュエル

PS レース	96年8月9日予	6800円
●CD-ROM●ネジコン対応	ギャップス	



⬆低い視点が、他のレースとは違った迫力とスピード感を生み出す。独特の生々しさが魅力だ

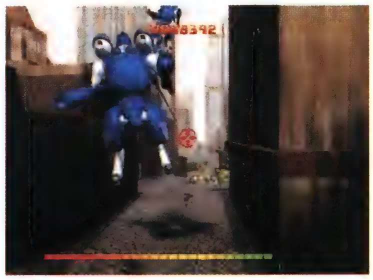
レース界の貴公子が庭に造ったコースも

伝説のF1ドライバー、アイルトン・セナが、レース界の頂点に立ってもなお愛し続けたカート。このソフトは、大規模なレースとは違った魅力のある、カートレースを再現したゲームだ。実在するマシンと、コースのデータを使用。通信ケーブルを使った対戦にも対応している。今は亡きセナの勇姿が見られるメモリアルモードや、カートに関するデータベースも収録されている。すべてのレース・ファンにお薦め。

Jコード030449

カオス コントロール

PS 3Dシューティング	96年8月（予定）	3800円
●CD-ROM●専用マウス対応	ヴァージンインタラクティブ	



⬆各面ごとにアニメーションがあり、ストーリーとクリア条件が分かる仕組みになっている

弾避け要素は一切なしとにかく射撃に専念だ

3D視点のシューティングと言うと、複雑な自機の操縦を連想させる。が、このゲームでは飛行コースがあらかじめ設定されていて、敵にだけ集中し、ひたすら撃ちまくることができる。ただ、自機は固定されていて、敵の攻撃を避けることはできない。画面に敵機が現れたらガンサイトで狙い、レーザーで確実に撃破していくのだ。全12ステージで、各ステージごとにクリア条件が設定されている。

Jコード046680

C1 CIRCUIT

PS レース	96年8月(予定)	5800円(予)
●CD-ROM●ネジコン対応	インベックス	



⬆右前方に見えるのは東京タワー。走ったことのある人なら、ここがどの辺かすぐにわかるはず

サーキットに変身する夜のC1を走り抜ける

走り屋達が集う夜の首都高環状線、通称C1。そこで繰り広げられるカーレースを再現したのが、この『C1 CIRCUIT』だ。特徴は、コースとなる都心環状線外回りを忠実に再現していること。レース中に流れていく風景は、走ったことのある人には見覚えのある眺めだ。走り屋に人気の車種が16台用意されているのも、うれしいところ。40種類のパーツを使って、愛車をチューンアップすることも可能だ。

Jコード040649

東亜プランシューティングバトル1

PS 縦スクロールシューティング	96年8月(予定)	5800円(予)
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	バンプレスト	



⬆『究極タイガー』の発売は87年。当時ハマっていたファンが多く、いまなお人気のある作品だ

東亜プランの名作シューティングが今蘇る！

今はもう存在しないが、かつて「東亜プラン」というアーケードシューティングに定評のあったメーカーがあった。ここが制作したシューティングの名作を3本カップリングしたのがこのソフト。ラインナップは『TIGER-HELI』『究極TIGER』『TWIN COBRA』（『究極TIGER』の海外版）の3本だ。完全移植はもちろんのこと、オプションやサウンドのアレンジ、縦画面モードなどが移植版には追加されている。

Jコード039896

ルプ☆さらだ

PS ブロックパズル	96年8月（予定）	4800円
●CD-ROM	データム・ポリスター	



⬆オープニングおよびエンディングの曲は、竹本泉が作詞を行っている

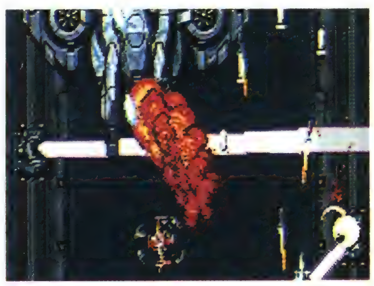
消す順番を間違えると取り返しがつかないよ

漫画家竹本泉氏のコミック『ルプ☆さらだ』が、原作の世界観を生かしたパズルゲームになった。ルールは、キャラクターを操作して同じ種類のキューブを3つ以上くっつけて消すというもの。10ステージのパズルに挑むストーリーモードでは、10ステージクリアするごとにサラダおじさんのお話を楽しめる。他に、上から降ってくるキューブを消していくアクションモードと、アクションモードの対戦ができる対戦モードがある。

Jコード036706

ソニックウィングス スペシャル

PS シューティング	96年8月23日(予定)	6800円
●CD-ROM	メディアクエスト	



⬆敵の弾だか自機の弾だか分からなくなるほど激しい各ステージ。とにかく撃ちまくれ

避けるヒマありゃ、連射に没頭

人気シューティング『ソニックウィングス』の最新作。10人の「音速野郎」から1人を選び、全18ステージを進んでいく。キャラクターによって機体性能は違うが、プレイの基本は同じ。とにかくひたすら撃ちまくればいい。敵の弾を避けるよりも撃つ方が大事で、敵を次々に撃破していくことで爽快感が味わえる。なお全面クリアすると、クリアした機体に応じて隠し機体が追加される。ぜひとも全機使用したいところだ。

五劫のすり切れ　「ビクトリーゴール'96」で何を間違ったのか、キーパーがヒールキックをして、そのままVゴール負け、ちゃんと解説付きでリプレイされ、しばらく爆笑の渦となった。（セガ歴15年）

Jコード041548

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

PS スポーツアクション	96年8月9日(予定)	4800円
●CD-ROM	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	



⬆操作を覚えれば、華麗なダンクシュートを決められる。気分は一流プロバスケット選手だ

熱気あふれる本場のバスケットを堪能しよう

『スラムジャム'96』は、天才マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーが監修したソフトだ。アメリカンプロバスケットボールの醍醐味を忠実に再現しているのが特徴。スピード感や迫力は満点で、白熱した試合が楽しめる。また、床とシューズの擦れる音や観衆の声援など音声も工夫されており、臨場感を高めている。シーズン戦、トーナメント戦、エキシビジョン戦の3種類が選択可能。2人協力プレイもできる。

Jコード041629

トーナメント・リーダー

PS スポーツ(ゴルフ)	96年8月23日	5800円
●CD-ROM	ビクターエンタテインメント	



⬆カメラアングルは6種類。同じショットでも撮る角度によって印象が違う。ベストアングルを見つけたい

名門コースでプレイできる誉れを勝ち取ろう

このソフトの楽しみは、イギリスの実在コースでプレイできること。しかし、名門グレンロックリーの芝生に立てるのは、アマチュアコースのトーナメント優勝者のみと厳しい。プレイは細かい設定抜きの簡単操作ですぐに慣れる。あとは練習モードで腕を磨き、資格獲得を目指すのみだ。他にはスキンチャレンジやダービースクランブルなどのルールを用意。また、実況やカメラアングルなど、テレビ中継を意識した演出がある。

Jコード044016

アーサーとアスタロトの謎魔界村

PS パズル	96年8月30日	5800円(予)
●CD-ROM	カプコン	



⬆アイテムはすべて使わなくてもよい。最少限のアイテムでクリアを目指そう

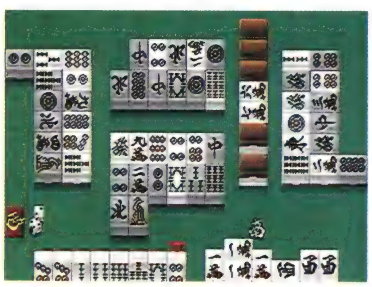
運び、落とし、燃やし勇者は宝箱まっしぐら

このソフトは、パソコンで大ヒットした『インクレディブル・マシーン』に、人気ゲーム『魔界村』のキャラクターを使ってイメージを一新した作品だ。プレイヤーは、歯車やベルトコンベア、爆弾や炎を吐くモンスターなどのアイテムを駆使して、与えられた目標を達成していく。一見単純そうだが、限られたパーツを組み合わせて仕掛けを作るのは想像以上に難しい。思考の過程が楽しく、ハマるとやめられないパズルだ。

Jコード044113

プロ麻雀 極PLUS

PS 麻雀	96年8月30日	4980円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	アテナ	



⬆ツモ切りか手の中から出したかを、判別することができる。相手の動きや手の進み具合をチェックしよう

プロ相手に負けなくなったら、大会に参加だ

実戦に近い麻雀が楽しめるということで人気の、『極』シリーズ最新作。日本プロ麻雀連盟、日本麻雀最高位戦、101競技連盟の3大プロ団体の推奨を得ている。対戦相手となるのは、実在する16人のプロ雀士。その実力を再現している。今回は雀士達が実写取り込みで登場し、局面によって表情を変えるため、実際に卓を囲んでいるかのような臨場感を得ることができる。また、抽選で「極杯麻雀大会」に参加できるという特典もある。

●たまに読むならこんな本

『クロックワークナイト ペパルーチョの大冒険』

■リブロポート ■1545円

ゲーム世界から飛びだしたおもちゃが平和を求めて戦う愛と感動の物語

サターンやプレイステーションで発売されている『クロックワークス』。ただのパズルゲームというわけではなく、そのキャラクターたちは異彩を放っている。粘土で作ったアニメーションがオープニングを飾るから非常に印象的だ。そのキャラクターたちがこの絵本でも活躍する。

アメリカの片田舎にある古い館。誰も人は住んでいないけど、いつも夜にはおもちゃたちのパーティが開かれていた。そんなときにおもちゃたちの命の時計であるチェルシー姫がさらわれてしまう。トンガラ、ジンジャーたちが救出を試みるハラハラドキドキするお話だ。こうやってポリゴンを駆使して作った絵本は最近までなかったワケで、この先いろんな形で出てくるのかと思うとふつうの絵本世代としては不思議な感じがする。今後が楽しみだ。



⬅これに限らず、コンピュータグラフィック絵本が最近増えている。暖かみのある色使いもできるようになってきているから、この先どうなっていくのか

C H A R A C T E R

様々なキャラクターたちが大活躍をする。主人公のトンガラ・ド・ペパルーチョ3世は、ゼンマイ仕掛けの人形で騎士道に生きるまじめな青年。

チェルシーは誰からも愛されているオルゴール時計の人形だ。深夜12時になり彼女が歌うとおもちゃたちが目を覚ます。みんなの命なのだ。

この物語で活躍するのがジンジャーだ。トンガラのライバルであり、チェルシーのレースのドレスに目がないが実は「硬派」なヤツ。

こういうキャラクターを見ていると思わずほほえんでしまう。

Jコード006971

INTERNATIONAL MOTO-X

PS バイクレース	95年8月予定	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	



⬆リプレイ機能も付いているので、自分の走りを後で検証するなんてことも可能である

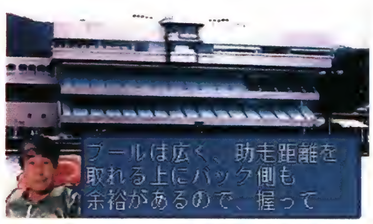
マシンをねじ伏せて険しい荒れ地を駆けろ

バイクレースの中でも、最も奇烈な部類に入るモトクロスを題材としたレースゲーム。立体的に描画された、激しい起伏のある荒れ地をバイクで駆け抜ける。プレイヤーは賞金を稼いでバイクをパワーアップしながら、世界16カ国にある全48のコースで勝ち抜いてゆくのだ。コースエディットや作成したコースの記録も可能。ゲームをサポートする、さまざまな機能の充実ぶりがひときわ目立つ。

Jコード041378

蛭子能収の大穴競艇

PS 競艇	96年8月(予定)	6800円
●CD-ROM	セタ	



⬆蛭子氏がていねいに全国の競艇場や選手を解説してくれるデータベースモード

骨の髄まで競艇を楽しみ尽くせてしまう

ギャンブル好きで有名な漫画家の蛭子能収氏が監修した、競艇を題材にしたソフトがこれ。内容はさまざまで3つの切り口から楽しめるようになっている。まずプレーヤー自ら選手となりレースに参加する「レースモード」。それから所持金2万円を元手に配当金を稼ぐ「ギャンブルモード」。最後は全国24の競艇場や選手のデータが収録された「競艇データベースモード」。充実したラインナップでファンには嬉しいソフトだ。

Playstation
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

寿 BOOK：(株)エニックスより、「ファイアーエムブレム―聖戦の系譜―スーパーチャレンジブック完全攻略版」(1200円) が7月22日に発売される。

Playstation
シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

闇夜に潜む謎を解き明かせ



待ち受ける様々な恐怖・・・3人の女子高生とこれらの謎をクリアすべく、噂の究明へと乗り出そう。目指すは大吉だ！



●1996年7月19日発売
●プレイステーション
●ホラーアドベンチャー
●標準価格　5,800円（税別）

トワイライトシンドローム ～究明編～

隠れた噂の究明に向かう

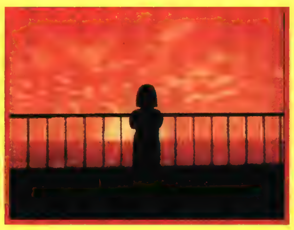
待ちに待った「トワイライトシンドローム～究明編～」がいよいよ登場！「探索編」を購入した人は続きが気になって仕方なかったのでは？内容は前作同様、女子高生のユカリ、ミカ、チサトの3人が様々な噂スポットへ足を運んで行くというモノ。再び恐怖の世界へ入り込んでいくのだ。

前作の続きからなる6話のオムニバス形式だが、もちろん「究明編」だけでも充分楽しめる作りになっている。

今回は前作以上に3人の恋愛や生い立ちなどについて細かく触れている。ユカリの過去に何があったのか、北村先生との恋の行方はどうなるのか。噂の確信に迫るのとは別に、3人のことがいろいろとわかってくるため、より親近感がわくはずだ。

女子高生らしい3人の可愛い仕草も見逃せないのだが、ここはやはり恐怖心をあおる効果音をチェック。前作よりグンと増えた効果音がばっちりキミを震えあがらせてくれるぞ。

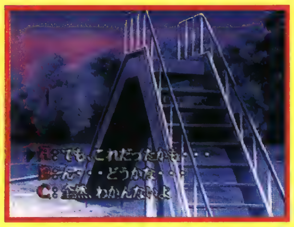
ホラー好きは期待して損なし！



オープニングから深まる謎果たしてこの少女は・・・？



ユカリ・ミカ・チサトは今回も元気いっぱい



四こになる事もある選択肢これによって未来が変わる

大吉めざしてレッツゴー

毎度のことながら随所に現れる選択肢には頭を悩ませる人は多いはず。選択によっては悲惨な結末を迎えて物語を最初からやり直すハメに・・・なんてことになりかねない。選択は慎重にしよう。

前作をプレイした人ならご存知の通り、このゲームには「大吉」システムがついている。つまり、話がひとつ終わるごとに、まるでおみくじを引くかのように結果が出るのだが・・・出た結果がもし「凶」マークだったら残念なことに次の話へ進むことはできない。先へ進みたかったらもう一度トライしてみよう。

「究明編」の謎を全て解き明かすべく、オール「大吉」を目指して頑張れ！！



探検ばかりじゃ疲れちゃうから息抜きも必要だよね



円満解決の印「大吉」。これで次の話に進めるぞ

鼓動は高鳴るばかり！

一段とグレードアップしたこの3Dサウンド。部屋を真っ暗にしてヘッドフォンを着用するなど、万全の体制でプレイすれば、より一層恐怖心をあおれること間違いなしだ。体育館に現れる少年の霊や、電話の向こうの少女の声など本当に不気味でリアル。すぐそばにその存在を感じてしまう錯覚を起こすほどである。ホラーファンなら一度はこれを体験すべきだろう。



まるでその場にいるような錯覚さえ起こしそうな3Dサウンド。迫力抜群だから、油断しないようにね。

探索編もチェック！

好奇心旺盛のミカを中心に、様々な怪奇現象に巻き込まれた3人。「探索編」のラストの話は、ミカが図書室の机に書かれた文字を見つけ、好奇心から返事を書いてしまうというモノだった。それをきっかけに机上文通が始まるのだが・・・。最初は楽しかったはずの文通も、だんだんと奇妙な内容に変わっていき、さすがのミカも文通をやめる決意をする。しかし、ミカの身を案じて駆けつけたユカリとチサトの目の前で、なんとミカが消えてしまうのである。一体ミカはどこへ行ってしまったのか？　そして、ミカの文通の相手は一体何者なのか？　これらがついに「究明編」で明らかに！



「探索編」でミカは奇妙な事件に巻き込まれてしまう。

キャンペーン　これを逃せばキミはきっと後悔する

なんと7月31日までに「探索編」を買うと、スペシャルパッケージ&大吉エンディングキーワードブックがもれなくついてくる。さらに、応募者全員にはトワイライトCDをプレゼントという嬉しい知らせも。締め切り間近だ。店頭へ急げ！

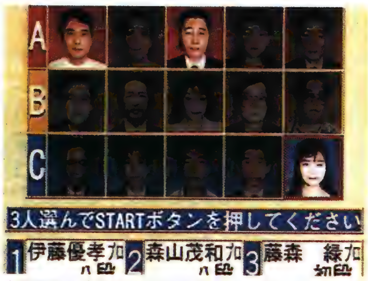


HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN ヒューマン株式会社
〒180東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
ヒューマンテレホン通信　TEL：0422-70-7796

Jコード042269

本格麻雀　徹萬SPECIAL

PS 麻雀	96年7月19日	4800円
●CD-ROM	ナグザット	



↑登場するプロ雀士達の打ち筋は、それぞれ異なる。それを盗んで習得してみるのもいいだろう

15人の精鋭達が、手ぐすね引いて待ってます

日本プロ麻雀連盟公認の本作では、ここに所属する15人のプロ雀士が実名で登場、対戦できる。彼らの打ち筋や思考をデータ化しているため、プロの強さを身を持って実感することができる。また、プレイヤーの戦績を保存することも可能なので、対局を積み重ねるごとに自分のクセや弱点などが分かる仕組みとなっている。フリー対局の他に、48のタイトル戦を勝ち抜いていくタイトル制覇モードもある。

Jコード038628

スタジオP

PS ツール&パズル	96年8月	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応●マウス、ネジコン対応●メモリーカード1〜15ブロック使用	アジェンダ	


↑陶芸家になれる壷作成モード。マウスの方がやりやすいかも

ポリゴン製作だって手軽に楽しめます

『スタジオP』は、2Dや3Dアニメーションのコンピューター・グラフィックスを手軽に製作できるソフトだ。作ったアニメーションは、パズルゲームとして遊ぶことができる。さらに、アニメーションには音を付けることが可能。最大10トラック使用でき、メロディ楽器は32種類、音符は全音符から32分音符まで用意されている。その他に、動画パズルが遊べるモードや、ネジコンを使った楽しいミニゲームも収録されている。

Jコード043079

小島武夫・麻雀帝王

PS 麻雀	96年8月9日(予定)	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	ギャップス	



↑ルールはかなり細かく設定できる。また、特殊なルールとなる3人打ちを楽しむことも可能

麻雀の強さと徹底したサービスが嬉しい

プロ雀士最強の証「無双位」に就いた小島武夫プロ。本作では、氏が監修を務めている。日本プロ麻雀連盟に所属する15人のプロ雀士と卓を囲むことができる。もちろんインチキはなく、実力勝負。プロ相手に自分がどこまで通用するかを試せるので、真の実力を身につけるのに役立つ。なお第6期マスターズ予選応募券が付いている他、日本プロ麻雀連盟発行の免許状をもらえたり、抽選で携帯電話が当たるといったサービスも嬉しい。

Jコード044792

月下の棋士〜王竜戦〜

PS テーブル・将棋	96年8月予	5800円(予)
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用●マウス対応	バンプレスト	



↑神崎、村森、鈴本、武者小路、幸田を倒して大和岬まで来た。残る刈田、大原を破れば滝川との勝負が待つ

やっぱり一手目は端歩突きからでしょうかね

能條純一氏の同名人気漫画の型破りな棋士達と対局できるのが、このソフトのなによりの魅力。メインの王竜戦編は、主人公氷室将介となって8人の棋士と戦い、名人滝川幸次に挑戦できる。棋士達はそれぞれ違った戦術を持っており、また、好手を指すとおなじみの台詞が飛び出すなど、原作を彷彿させる演出が楽しい。思考は速く、強さもほどほどで快適だ。その他に、練習用対局、棋譜研究、対人プレーのできるモードを用意。

●たまに読むならこんな本

『ロックマンX 2』

■岩本佳浩 ■講談社 ■400円

シャープなタッチで描き出した『ロックマンX 2』のドロ臭い世界

アクション性の良さと、そのキャラクター設定で人気を集める『ロックマンX』シリーズ。ややハードな設定をより魅力的に楽しみたい人にはこのマンガをお薦めしたい。

このマンガはコミックボンボンで連載されていたもので、3巻で完結（現在同誌では『3』が連載中だ）。とにかく特筆すべきは『ロックマンX』の世界にエゴとヒューマニズムを持ち込んでうまくヒーローものに昇華している演出センス、そして時には残虐に思えるほどシャープなタッチの絵柄だ。例えばこの最終巻ではエックスはゼロ奪還の旅に出たが、終わりに近づくにつれ苦戦を強いられるといった内容。このロボット同士の友情といった、一昔前ならくさい話をこのマンガでは筆致の迫力とタイミングのうまいカット割で燃えるシナリオを生み出している。これ以外の話でもエゴイズムの塊のような敵キャラクターが登場して心に残るストーリーが展開したりする。一度は読んでみて損のない、注目に値する作品だと思う。



←シャープなタッチで描かれた、ドロ臭い「ロックマンX」の世界を叩き出した岩本氏のマンガセンスに脱帽である

CONTENTS

『ロックマンX 2』第3巻

#9.WEAKNESS（心の弱さ）
#10.HEALING（いやし）
#11.HIDDEN WEAPON（隠されし武器）
#12.INEVITABLE BATTLE（避けえぬ闘い）
#13.MIRACLE（奇跡）

X指定 Jコード038709

アイドル雀士スーチーパイⅡLimited

PS 美少女対戦麻雀	96年7月下旬	7800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック	ジャレコ	



↑相変わらずにぎやかな対局画面。4人のヒロインの力を借りて、勝ち抜こう

オリジナル要素が詰まった、嬉しい移植

園田健一氏によるキャラクターデザインと、多数の人気声優の出演。アーケードで人気の麻雀『スーチーパイ』最新作が、さらにグレードアップして登場だ。今作ではメインキャラクターを一新、新たに4人の変身ヒロインが仲間になる。さらに変身シーンやクリア時のご褒美シーンには、プレイステーションオリジナルカットを大量追加。また、オリジナル主題歌を7曲収録、パッケージにはオールカラー40頁の原画集も同梱される。

Jコード039772

チェスマスター

PS チェス	96年7月予	6800円(予)
●CD-ROM	アルトロン	



↑駒を立体で表示したり、アルファベット化するといった、一風変わった機能もある

初心者から上級者まで広い層のニーズに対応

周囲にチェスで対戦してくれる友達がいない、という人にピッタリなのがこのソフト。コンピューターの強さは16段階に調節できるので、自分のウデに合わせた対戦を楽しむことができる。また、駒の動かし方を指南する機能や、チェックメイトの有無を自動的に捜してくれる機能もあるから、チェスをこれから始めたいという人でも大丈夫。初心者から上級者まで、幅広い層のプレイヤーが満足できそう。もちろん2人対戦も可能だ。

寿 BOOK：(株)集英社より、Vジャンプブックスゲームシリーズ「TOBAL No. 1プレイングマニュアル」（700円）が7月26日に、「TOBAL No. 1ザ・パーフェクト」（1000円）が8月9に発売される。

Jコード022837

女神天国Ⅱ

PC-FX シミュレーション	96年7月26日	7800円
●CD-ROM	NECホームエレクトロニクス	

POINT いろんなメディアに進出している『女神天国』の人気キャラクター達がアニメーションで大活躍するのがポイントだ。ルルベルがジュリアナが動く動く！

大人気キャラクターによる、信者獲得シミュレーション パラダイスにポリゴン化の危機迫る!?

■善でやるか、それとも悪か

メディアミックスの展開を見せている美少女ゲーム『女神天国』が、シミュレーションとなってPC-FXに登場だ。プレイヤーは、まず善の4人で始めるか、悪の4人で始めるかを選択する。善なら悪のヤミメガの工場破壊が目的だ。悪なら逆にヤミメガとなり、世界をポリゴン化する秘密兵器の完成を目指す。

■ひたすら信者を集めよう！

とは言っても、どっちもやることは同じ信者獲得作戦だ。一方は悪の粉砕のために、もう一方は兵器工場の労働力として、せっせと勧誘しなければならない。エステに通って美しくなり、カラオケやお酒で誘惑する。相手もインテリやマッチョなど曲者ばかりだから、ひと筋縄ではいかないのだ。シミュレーションだが、中身は会話ありアニメーションあり、育成ありといったごった煮状態。どこにいても美少女キャラクター達に囲まれていられるのが、ファンにはこたえられない魅力だ。



➡相手側に遭遇するイベントではユニット型の戦闘シーンになるのだ


➡巫女さんのくせに胸はだけちゃって。勧誘のためなら何でもありなのだ


➡信者を勧誘するためには容姿も重要になる。より美しく魅力的になれ！

 Jコード022969

同級生2

PC-FX アドベンチャーRPG	96年8月9日	8800円
●CD-ROM	NECアベニュー	

やってみました やはり気になるのはHシーンの再現度であるが、サンプルをプレーしたところではビジュアルの変更も少なめで、「かなり頑張っている」という印象だ。

PC-FXを背負って立つか？ 最大の期待作がついにお目見えだ 大人になる一歩手前の、甘い恋愛を体験

パソコンでリリースされ、爆発的な人気を呼んだアドベンチャー『同級生2』。この、PC-FX版が登場する。

主人公は高校3年生。卒業を控えた、冬休みの始まりからゲームは幕を開ける。ゲームの期間は、この冬休みが終わるまで。この間に女の子たちと出会い、親密になるというのがゲームの目的だ。

基本はパソコン版に沿った作りだが、各キャラクターの声を人気声優が当てるなどの要素が追加されているのが大きなポイントだと言える。



➡ビジュアルは、ウリだけあってさすがに綺麗。パソコン版にも引けは取らない



➡ゲームはもっぱら街中を歩くことで進んで行く。女の子を探し東へ西へ……

同じ『同級生』でも『1』と『2』とではココが違う

街中を移動して女の子達に会い、話をするだけでストーリーが進むというシステム。これは、前作から変化はない。また、何か行動するたび時間が経つのも同じだが、ゲーム全体の期間がこの『2』の方が短い。このためか、イベントの密度が濃く感じられたりする。また、台詞まわしやストーリー運びもさらに繊細なものになっている。より、いろんなカタチの恋愛を体験できてしまうのだ。

Jコード037001

天地無用！魎皇鬼FX

PC-FX アドベンチャー	96年7月12日	9800円
●1～4人 ●メモリーカード8ブロック使用 ●ペンティアム必須 ●4MRAM ●HD専用	NECインターチャネル	

新シナリオに、ファン待望の清音登場『天地』

OVAやラジオドラマなどで人気の高い『天地無用！魎皇鬼』。この作品を扱ったPCエンジン版のアドベンチャーを大幅にリメイクし、更に書き下ろしシナリオを加えたのがこのソフトだ。気になるシナリオは前作の続編的な内容。阿重霞の誕生パーティーの準備中に、美星捜索にギャラクシーポリスの清音がやってくる、といったストーリーだ。前作のお騒がせ娘白亜も登場して、相変わらずのドタバタが展開する。


⬆PCエンジン版のリメイクでは、全原画をフル画面でセル画取り込みしている（画面は開発中のものです）

Jコード023001

ファーランドストーリーFX

PC-FX ファンタジーRPG	96年7月26日	7800円
●CD-ROM	テイジイエル/NECホームエレクトロニクス	

2等身キャラクターが繰り広げる大冒険！

パソコンの人気シリーズが、PC-FXならではの機能を盛り込んだリメイク版で登場だ。キャラクターの声に、人気声優25人が出演する他、アニメーションシーンも盛り沢山。特徴あるビジュアルもパソコン版から、更にパワーアップしている。ストーリーは、世界征服に失敗し、魔界に封印された魔王の封印の鍵を巡る、人間、セイレーン、ドワーフ、エルフの4種族の戦いを軸に展開。争いに巻き込まれた主人公を演じるのだ。


⬆アニメ調のキャラクターが大活躍する。明るくコミカルで誰からも愛される世界だ

●たまに読むならこんな本

『MONDO COMPUTER』

■アスキー出版 ■2400円

し烈な争いのあったパソコンの古きよき時代を振り返るマニアックな1冊

パソコンやゲームの分野でNECやシャープ、富士通などが凌ぎを削っていた80年初期。その頃にMSX規格ができ、多くの家電メーカーが業界に参入したこともあり、かなり白熱したユーザー獲得合戦が展開された。

そんなパソコンの古き良き時代に登場したAppleⅡやPC-8001などの懐かしいコンピューターがこの本の主役だ。そしてそこから生み出された名作ソフトの数々を織り交ぜながら、パソコンやアーケード、コンシューマゲームの歴史をたどる。ゲーム年表をみていると「こんなのあった」と懐かしい感じがする。人工知能の話の中で、MSXのカルトなゲーム「エミー」が登場するが、エミーの原型は割とまともな人工知能なのに、どうして日本では16歳の女の子を脱がすコンセプトになるのかというくだりが笑いを誘う。



⬅かなり内容がマニアックなので初心者にはお勧めできないかも。ゲーム年表はどういう基準で選んであるのか不明だが一見の価値はある

COLUMN

この本のライターはかなり古くから携わっている方が多く、TACOX氏や渋谷洋一氏などこの業界では名の知れた人ばかりだ。

「モンドなコンピューターたち」と題し、巻頭ではAppleⅡからPaxon、しまいにはTRS－80まで登場させる徹底ぶり。その当時パソコンをやっていた人でも知らないモデルが多いと思う。

かなり古いものでも探してきて写真に収めてあるので、資料価値としては十分すぎるが、カルト本のためか値段が高めなのが残念だ。

五劫（ごこう）のすり切れ NINTENDO64の記事がだいぶでてきたけれど、どうも興味がわかない。私も含め、社会人ゲーマーをマリオで釣る気だろうか？あまりにも、同時発売のソフトが力不足で、ちょっと心配。でもゼルダが出たら買うよ。（ダミアンしみづ）

Jコード046663

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

NEO-GEO 格闘	96年8月予定	価格未定
●カートリッジ●容量未定	エス・エヌ・ケイ	

ここに期待 エス・エヌ・ケイの名物キャラクター達が3人のチームを結成して戦う、人気シリーズの最新作。今回から採用された、数多くの新システムに注目したい。

年に一度の格闘の祭典が、今年も開催！ 新キャラクターと新システムが、チームバトルをさらに盛り上げる

■システムを大幅刷新

3人のキャラクターで構成されたチーム同士で、勝ち抜き戦を行うというシステムが斬新だった、『ザ・キング・オブ・ファイターズ94』。エス・エヌ・ケイの対戦格闘アクションや往年の名作に登場したキャラクター達が、作品の枠を超えて集結することも、人気の1つだった。また、キャラクターの能力を考慮したうえで先鋒・中堅・大将の順を決定するという戦略性を持ち合わせていた。そして昨年リリースされた『95』では、新チームが登場した他、全24人のキャラクターの中から3人を選んでオリジナルのチームを作成する、チームエディットシステムが採用された。

本作は、そのシリーズ第3弾となる。基本的なシステムは前作と同じだが、変更もしくは新たに組み込まれた要素が多くある。いちばんの変更は、全身が無敵となる攻撃避けがなくなったこと。その代わりとして、攻撃されたとき前後に緊急回避するシステムを取り入れている。また、相手のガードの上から連続で攻撃を叩き込むことによって生じるガード弾きや、空中でのガードなど新機軸が盛りだくさん。これまでのシリーズになかったプレイ感が楽しめそう。

■キャラクターが増えた

今回のもう1つの変更点はキャラクターが増えたこと。全27人となり、9チームが登場する。もちろん、チームエディットして好きなキャラクター3人で戦っていくことも可能だ。なおハイデルン、タクマ、影二、ビリーはいなくなったが、新キャラクターが7人登場。また、前作に登場したキャラクター達も新たな技を習得するなど、マイナーチェンジが施されている。（画面は開発中のものです）



➡新システムが幾つか採用されているため、前作とは違ったプレイ感を楽しむことができるだろう



➡まさに年に一度の格闘大会といった趣のある、このシリーズ。今年もまず、アーケードでブレイクしそうだ



➡正統派主人公の京と、妖しい雰囲気が漂う庵。今回2人でも人気を分ける!?



➡『龍虎の拳』に登場した藤堂竜白の娘、香澄も参戦。舞、キングとチームを組む

チームを組むキャラクター同士の相性

今回から新たに、キャラクター同士の相性が設定されている。キャラクター同士の相性がいいと、ピンチに陥ったとき援護攻撃を出しやすいが、相性が悪いと絶対に出すことができない。例えば京と庵は設定上、相性が悪いはず。チームエディットするときは、この相性についても留意しておきたい。

気になるポイント どうなる!? 新キャラクター達の実力

ネオジオの対戦格闘アクションの名物キャラクターが登場する、このシリーズ。今回からは、『餓狼伝説』シリーズのギースとクラウザー、『龍虎の拳』シリーズのMr.BIGと藤堂香澄が新たに参戦。しかしゲームバランスの面から、以前までとは性能が変わっているはず。強くなっているかどうか、それはプレイしてのお楽しみ。



←前作で強烈な強さを誇ったハイデルンの代わりを務めるレオナ。その実力は!?

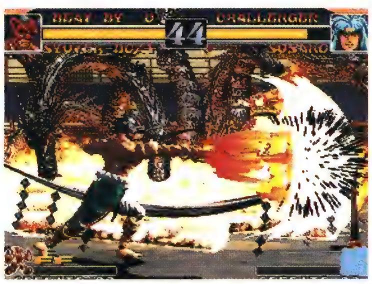
Jコード007137

神凰拳

NEO-GEO 格闘	96年7月26日	価格未定
●338M●カートリッジ	ザウルス	

神々の闘いにはもはや何でもあり

破壊神から風神・雷神まで、8人の神々を題材にした2Dタイプの対戦格闘ゲーム。斬新なシステムが多く含まれていて、特に目を引くのが「天変地異システム」。ゲージが溜まると、派手な画面演出とともに、通常技や必殺技がパワーアップ。このときにしか使えない強力な「天変地異技」も使えるようになる。その他、ジャンプ中に空中での攻防に突入したり、ふっとばして追い打ちをかけるなど、バトルを盛り上げる要素が満載。



⬆引き起こす天変地異は各キャラクターの持つ属性によって変わり、その効果も異なる

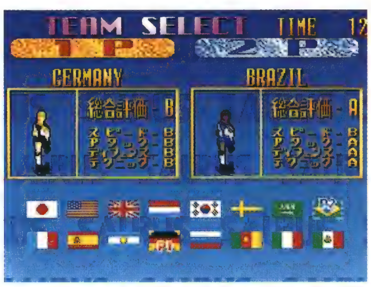
Jコード038032

FUTSAL

NEO-GEO CD リアルサッカー	96年7月19日	6800円
●CD-ROM	ザウルス	

より迅速で、的確な判断が勝利のカギを握る

フットサルとは、サッカーの4分の1ほどのコートで争う5人制のミニサッカーだ。少人数ならではのスピーディな展開が魅力。この『FUTSAL』は、その魅力を再現したゲームだ。普通のサッカーゲームより選手が少ない分、1人1人に細かい操作が行える。コートの隅々まで気を配れるため、プレイヤーと選手との一体感が味わえるのだ。テクニカルプレイや、トリックプレイなどのアクションも多彩で、熱くなれるソフトだ。



⬆Jリーグと同じく、Vゴール制が採用されている。最後の最後まで気を抜けないのだ

Jコード008532

メタルスラッグ

NEO-GEO CD アクションシューティング	96年7月5日	7800円
●CD-ROM	ナスカ	

POINT 銃をバリバリ撃ちながら敵を倒していく横スクロールタイプのアクション。「メタルスラッグ」という戦車に乗り込んで敵を吹っ飛ばしていくのが気持ちいい。

新モードも追加して、人気のアーケード作品がネオジオCDに登場 『ランボー』を越える暴れっぷり

■敵よ踊れ、死のダンスを！

ここ数年、対戦格闘アクションのタイトルが多かったネオジオに、久々の横スクロール型アクションとして『メタルスラッグ』が登場。ゲームの基本は、銃をバリバリ撃って敵を倒していくだけ。入手できる武器はどれも強力で、それぞれに特徴がある。状況に応じて使い分けていくのも、楽しみの1つだ。さらに、「メタルスラッグ」という戦車に乗り込めば、より豪快に敵を粉砕していくことができる。

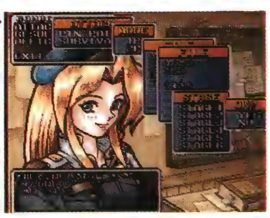
つまり、目の前にわらわらと現われる敵を徹底的に叩きのめす気持ちよさがあるわけ。

■ユーザーへの心配り

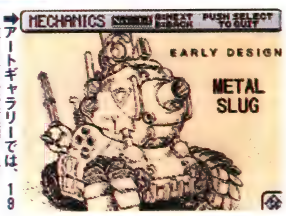
ところでこのネオジオCD版では、アーケード版になかったコンバットスクールモードが追加されている。ここでは1ステージクリアまでのタイムを競うなど、アーケード版とはまた違った楽しみ方ができる。さらに設定イラストを収録したモードもあるなど、ネオジオCDユーザーに向けてのサービスが充実している。



➡群がる敵を次々と片づけていく爽快感を存分に楽しむことができる



➡コンバットスクールでは、成績に応じて美人教官から階級を与えられる



➡アートギャラリーでは、190枚以上の設定原画を見ることができる

18歳以上推奨 Jコード030384

デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2

PC-ENGINE アドベンチャー	96年8月9日	7800円
●スーパーCD-ROM2	NECホームエレクトロニクス	

POINT アメリカのホラー映画を見ているような演出や画面構成が怖くて気持ちいい。スプラッター的な見せ場が多いので、その手が好きな人はたまらないのだ。

グチャグチャでオエーな超本格ホラーアドベンチャー 死者達がさまよう街へようこそ！

■スプラッター好きに！

死者のうごめく街で展開するホラーアドベンチャーが登場だ。『デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2』は、コマンド選択方式のオーソドックスなタイプだが、そのグラフィックは普通ではない。タイトルからもわかるように、かなり本格的なホラータッチなのだ。しかも、スプラッターだから、好きな人はただ物語を楽しむだけではなく、絵と音で恐怖を堪能できるだろう。

■意味の違う18才以上推奨

プレイヤーの操る主人公の男は、ある科学者の蘇生薬発明に立ち合ったことによって、狂気の世界に巻き込まれていく。シナリオが進行すると、出るは出るはの残虐シーンと異常な世界。そのため、この作品はアダルトゲームと違った意味で18才以上推奨になっているほど。パソコン版は『1』と『2』が出ている人気シリーズだが、今回はその2作がカップリングされての発売。暑い夏にゾッとする涼しさを心ゆくまで味わえる作品だ。



➡げー！　死霊達に囲まれてしまった　生き抜けるのだろうか



➡病院内で無惨に殺された死体。手に握ったピストルではダメだったようだ



➡本当に醜いのは死霊ではなく、生きている者の方なのかもしれないのだ

Jコード036315

オーバートップ

NEO-GEO CD レース	96年7月26日	4800円
●CD-ROM	エーディーケイ	

荒っぽい公道レースに約束事など何もない

多種多様なマシンがそろい、ノンストップで展開される公道レース「キャノンボール」。この『オーバートップ』は、まさにそれを彷彿させる設定になっている。スーパーカーやトラック、オートバイなど、8台のマシンから1台を選ぶ。そしてヨーロッパの公道を舞台に、全7ステージ中をノンストップで疾走していくのだ。コースアウトして裏道を探すも良し、ひたすらドリフトを楽しむも良しと、この自由度の高さがポイント。


⬆斜め視点で展開されるレースでは、立体CGのスムースなアクションでマシンが疾走していく

Jコード037745

神凰拳

NEO-GEO CD 格闘	96年8月23日	7800円
●CD-ROM	ザウルス	

ド肝を抜かす神々の戦いぶりを、とくと見よ

破壊神スサノオや酒天童子など、8人の神々によって繰り広げられる対戦格闘ゲーム。空中に浮いたまま連続攻撃に移行したり、通常技による連続コマンドなど、システムには斬新な要素が多分に含まれている。また神様らしく、自然を利用して天変地異を起こすこともできる。雷、竜巻など各神々に応じた天変地異があり、これを発動させることで通常技や必殺技がパワーアップしたり、強力な特殊技が使用できるようになる。



⬆風神ネネと雷神チチは2人一緒に戦う。2人で相手を袋叩きにするのはとても気持ちがいい

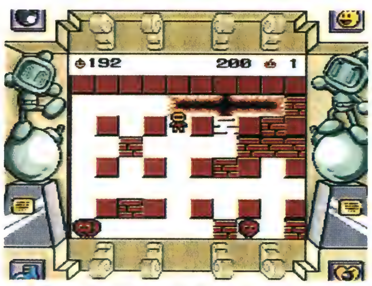
Jコード045977

ボンバーマンコレクション

GB アクション	96年7月21日	3980円
●カートリッジ●8M	ハドソン	

3作まとめたお徳なボンバーマンパックです

ゲームボーイ版ボンバーマンシリーズの3タイトルをまとめたお徳な1本がこのソフト。入っているタイトルは次の通りだ。初代ボンバーマンと、ロールプレイングモードが入っている『ボンバーボーイ』。3本勝負で敵を倒す、アクション色の強い『ボンバーマンGB』。エリア毎にクリア条件が異なる、パズル要素の強い『ボンバーマンGB2』。実にバラエティに富んだラインナップで、プレイヤーを飽きさせない1本だ。



⬆通信ケーブルを使えば対戦も可能。『ボンバーマンGB2』ならスーパーゲームボーイで最大4人対戦できる

18歳以上推奨 Jコード021148

DE・JA

PC-ENGINE アドベンチャー	96年7月12日	7800円
●スーパーCD-ROM2	NECインターチャネル	

謎を追い、訪ねる先に待つのは美女ばかり

この作品は『同級生』などで有名なゲームメーカー、エルフが90年に発表したパソコンソフトの移植版で、コマンド選択式のアドベンチャーだ。物語の主人公は大胆な仮説で話題を呼んでいる若手の考古学者。ある老紳士から受け取った杖と、それにまつわる金髪美女の夢の謎を解明していく。謎を解くために東奔西走するのだが、なぜか訪ねる先訪ねる先に美女が待っていて、無意味に「触る」なんてコマンドが出るのは笑える。


⬆移植版ではキャラクターデザインを一新、アニメーション部分を増やしている（画面は開発中のものです）

●街でひろったゲーマーご意見箱

『実況パワフルプロ野球3』

■神奈川・油壺マリンパークにて　■鈴木快さん（21歳）


⬆僕自身、野球もやります。野球ゲームでは『スーパーファミスタ』と『パワプロ』を毎年買い替えてます

毎年買い替えするほどハマってます

ゲームはスポーツものが好きで、最近は『実況パワフルプロ野球』に熱中している。サクセスモードというのがあって、3年間の2軍生活の中で自分をいかに強い選手に育てあげられるかが面白い。『パワプロ』はCOMを強く設定できるので、手応えがあっていいね。

Jコード047261

モグラーニャ

GB アクションパズル	96年7月21日	3900円
●4M●バッテリーバックアップ●通信ケーブル対応	任天堂	

どんどん掘り進もう。だってモグラだもん

主人公はモグラ、名前は「モグラ〜ニャ」。ゲームは面クリア型のパズルアクション。プレイヤーは主人公のモグラを操作して、出口を目指し進んでゆくのだ。フィールドは地上と地下の2層構造になっている。これらを行き来しながら、またアイテムを上手く使って出口までのルートを切り開くというわけだ。

ステージ数は、なんと200面以上。また対戦ゲームも用意されており、かなり遊びごたえのある一本だ。



⬆敵をうまく避けながら、出口への道を切り開くのだ。ステージの最後には、ボスとの戦いも待っている

五劫（ごこう）のすり切れ　4月19日、PM1：00〜4：00まで、"蓬莱学園の冒険"を探してTELしまくったのは私です。20件もTELして最後の最後に"石○電機"にありました。その他のお店の方々、おさわがせしました。（けんけん大好き！）

Jコード045896

ナムコギャラリー VOL.1

GB バラエティ	96年7月21日	3980円
●4M●カートリッジ●1P専用●スーパーゲームボーイ（13色）対応	ナムコ	

POINT 単純かつ燃える４つのゲームは、ステージクリアに時間がかからないものが多く、ちょっとした時間潰しに最適。夏はもちろん行楽シーズンにぴったりだ。

往年の名作、４タイトルをゲームボーイで遊ぼう！
「あの頃」の思い出に浸るもよし 懐かしいのに新しい名作の画廊

■ようこそナムコギャラリーへ

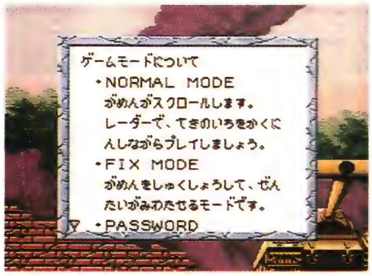
ギャラリー（＝画廊）の名前を持つこのソフトは、その名の通りゲーム界の老舗ナムコの往年の名作がいくつも気軽に楽しめる。また、タイトルの『VOL.1』から分かる通り、これからシリーズとして発売される予定なので、今後の動向にも注目したいソフトだ。

今回ギャラリーで出会えるのは『バトルシティー』『ギャラガ』『マッピー』『ナムコクラッシック』の4ゲーム。どれも古参のゲームファンなら涙を流して懐かしがる名作ぞろい。しかし、どれも新鮮さを失っていないし、初めての人でも燃えることは間違いなしだ。

■出展作品の目録

それぞれのゲームの内容を一通り解説しよう。『バトルシティー』は戦車に乗り、司令部を守りながら敵と戦うゲーム。アーケードゲーム『タンクバタリアン』をルーツに持ち、それがリメイクされ同名のファミコンゲームになった。『ギャラガ』はゲームボーイですでに発売されている『ギャラガ&ギャラクシアン』からギャラガのみ移植。これもルーツはアーケードゲームに遡れる。『マッピー』は小ネズミポリスのマッピーが主人公のアクション。敵も味方も可愛いグラフィックが特徴だ。『ナムコクラッシック』はファミコンから移植のゴルフゲーム。ストロークプレイとトーナメントを戦うことができる。

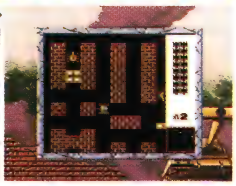
また、それぞれゲームボーイならではの改良が加えられ、遊びやすさは保証付き。あちこち持って歩くことが前提のゲームボーイだからこそ、燃えるゲームが4つもパックされたコイツは嬉しい。カセットをたくさん持ち歩かなくても、違ったゲームを楽しめるのだから。



➡ヘルプモードがあって、操作などを教えてくれるので、野外に持って行って、マニュアルがないときでも大丈夫

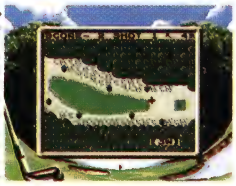

➡『マッピー』は主人公を始め敵のニャームコ達に至るまで登場キャラクターすべてがカワイイ。女の子だって楽しめるぞ


➡すでにゲームボーイでもおなじみの『ギャラガ』がここにも収録される


➡『バトルシティー』は戦場に賭ける男のロマン。マイタンクよ突っ走れ！



➡よい成績を出すとランキング画面に。パスワードでセーブもOKだ


➡『ナムコクラッシック』はお父さんでもわかるゴルフ。親子でやってても楽しい

やってみました
ハッキリ言って、下手な新作ゲームより燃える

シンプルなシステムだからこそ高いゲーム性を持っている往年の名作。その実力はいささかも衰えておらず、かえって新鮮で再び中毒に。例えば『ナムコクラッシック』でクラブ選択やインパクトの強さなどを真剣に研究しちゃったり、フックやスライスの打ち分けを極めたり。勢いで目指すはトーナメント優勝だ！ってなことに。



⬅クラブ選択やコースの状態など、今やってもかなりリアルなゲームだと感心

その他のＴＶゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 7.12	アーク ザ ラッド（PS・ザ・ベスト）	RPG	PS	S.C.E	2800円	047694
96. 7.12予	AQUA WORLD『海美物語』	ADV	SS	MSUDAYA	5800円	047252
96. 7.12	BOXER'S ROAD（PS・ザ・ベスト）	SLG	PS	NEW	2800円	047708
96. 7.12予	雷電プロジェクト（PS・ザ・ベスト）	STG	PS	日本システム	2800円	047546
96. 7.12予	リッジレーサー（PS・ザ・ベスト）	RCE	PS	ナムコ	OPEN	047422
96. 7.26	プラドルDISC Vol.1　木下優	VAR	SS	Sada Soft	3000円	047201
96. 8.9予	エースコンバット（PS・ザ・ベスト）	STG	PS	ナムコ	OPEN	047431
96. 8. 9	闘神伝2plus（PS・ザ・ベスト）	FTG	PS	タカラ	2800円	048054
96. 8.23	JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96	SLG	SS	ナグザット	6800円	044750
96. 8.23	本格プロ麻雀　徹萬スペシャル	B&T	SS	ナグザット	5800円	044733
96. 8.30予	ハイパーラリー	RCE	PS	ハーベストワン	5800円	048372
96. 8.30	ファイティングバイパーズ	FTG	SS	セガ・エンタープライゼス	価格未定	035807
96. 8.30	プラドルDISC Vol.2　内山美紀	VAR	SS	Sada Soft	3000円	047210
96. 8下旬	きゃんきゃんバニーエクストラDX [18禁]	ADV	PC-FX	カクテルソフト	8800円	022845
96. 8予定	オリンピックサッカー	SPT	SS	ココナッツジャパンエンターテイメント	5800円	048470
96. 8予定	AirAssault	ADV	PS	SCEI	価格未定	046612

Jコード043591

ねこ大すき！

KG 育成シミュレーション	96年7月19日	4800円
●4M●バッテリーバックアップ	セガ・エンタープライゼス	

家の中を猫だらけにするなんてとっても素敵

餌、トイレ掃除、蚤退治にしつけなど猫の世話をする大変さはこの飼育シミュレーション『ねこ大すき！』も同じ。シャム、ペルシャなど8種類の中から好きな猫を選び、体調や機嫌を配慮しながら世話をしていく。一度飼えば、気まぐれで壊れそうな玩具のような猫から、もう片時も目が離せない。心の通い合いさえ感じられるようになったら一人前の飼い主だ。対戦ケーブルで他のユーザーの猫とお見合いができるのも微笑ましい。



↑グラフィックはちっちゃくても、ボールや玩具のネズミとじゃれる猫のしぐさなど、よく特徴が出ている

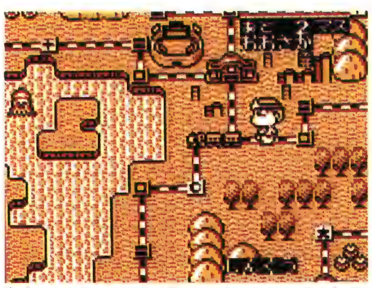
Jコード046647

桃太郎コレクション ゲーム缶Vol.2

GB バラエティ	96年8月9日	3980円
●カートリッジ●8M	ハドソン	

どこを切っても桃太郎なおなじみのシリーズ

『桃鉄』シリーズの2タイトルが、ゲームボーイで手軽に遊べる『桃太郎コレクション』が登場。今回は、鉄道会社経営を競うスゴロクで、最大4人までプレイできる『SUPER桃太郎電鉄II』と、桃を投げて桃太郎が鬼退治をする、ギャグたっぷりのアクション『桃太郎電劇』が収録されている。どちらもオリジナルの面白さを損なわない移植で、コストパフォーマンス性は高い。かわいいデザインの缶入りなのも嬉しい。


↑『SUPER桃太郎電鉄II』には、おなじみのボンビーももちろん登場。いじめにも似た妨害で苦しめてくれる

五劫のすり切れ ドラゴンクエストVIのカジノ、コイン2901枚。ぜったいに5000枚をこえてみせる。（藤田真耶）

ゲームバンク
株式会社

話題作を次々と生み出す
ゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！
聞いてみた！

Win95、そして エンタテイメントソフトの充実で、PCは マルチメディアマシンになる



代表取締役　社長
富加見　碩司氏

マイクロソフトとソフトバンクで設立

今、新しくパソコンが欲しいと思っている人の大半は、同時にWindows95を使おうとしているのと同義――そういえるほど、Win95がプリインストールされたPCの普及台数はうなぎ昇りに増えている。

ゲームバンクは、そのWin95を生んだマイクロソフトの日本法人と、ソフト流通大手・ソフトバンクが昨年8月に合弁で設立した会社だ（出資比率はマイクロソフト40％、ソフトバンク60％）。家庭用ゲーム機のソフトをWin95用ソフトとして移植し、販売・流通する事業を中心に着実に業績をあげている。

現在、続々と発売され、また間もなく発売が予定されているゲームバンク発のソフトのラインアップを眺めていると、MS-DOSやWin3.1時代とはパソコンとゲームの関係が確実に変わってきた感がある。

あの「レイヤーセクション」や「餓狼伝説3」がWin95上でプレイできる……ゲーム好きなパソコンユーザーなら、ワクワクものだろう。ありていにいえば、パソコンでもゲーム機用のソフトが遊べるこの"お得感"はかなり嬉しい。

「Win95はいわば、インスタントカメラのようなものですよ。グラフィック表示などの機能が優れているといった面もあるけれど、それより誰でも簡単に使えることの方が大きい。そしてユーザーにとっては、95が動くパソコンを持っていればゲームもできると。そう気軽に思ってもらえることが重要なんです」。

社長の富加見氏はこう語る。本来、パソコンの購入目的は人それぞれ。だから、あえて「ゲームもできる」でいいというわけだ。ゲームもインターネットも、いろんなことができるマルチメディアマシンとしてのパソコンだからこそ、市場は広がり、ビジネスチャンスも拡大する。

パソコンの新しい楽しみ方を提案

同社のそうした狙いは、今後発売される予定のソフトにも反映されている。実はゲームバンクが今後市場に送り出すのは、「移植モノのゲーム作品に限った話ではない」。

まず、移植モノでは現在は海外ゲームが多いが、今後国内の作品も増える。現在進行中の企画のうち、5タイトルが国内モノ、3タイトルが海外モノらしい。また今年の冬には国内制作のビッグなオリジナル作品も登場する予定（詳細はまだ明らかではないが、期待できるスタッフと内容のようだ）。オリジナルタイトルは、来年には全タイトル中3分の1を占めることになりそうだ。

ゲーム以外のマルチメディアタイトルも充実しそう。現在、本宮ひろ志「雲にのる」、石ノ森章太郎「佐武と市　捕物控」等を始めとする「マンガCD－ROM倶楽部」を発売しているが、年末まではこのシリーズに15タイトルが追加される。音楽を題材とした作品も企画が進んでいる。この分野ではドリームズカム　トゥルーの「ラヴ　アンリミテッド∞」のような大ヒットがあるだけに、ゲームバンクが何を仕掛けてくるのか興味津々。そして「音楽の次は映像」との言葉も飛び出した。「映画に関連したタイトルか？」とこれまた期待も広がる。

「いずれも、パソコンならではの作品になるはずです。ゲームバンクはゲームだけじゃなく、いろんなパソコンの楽しみ方を提案する作品を送り出していきたい。それで何か面白いソフトを探しているという人がいたら、ぜひウチのソフトを探してください」。

はたしてどんな作品が姿を現わすのか。「マルチメディアなエンタテイメント」を本当に気軽にユーザーが楽しめるのは、これからだ。

DATA

[会社概要]
●所在地
東京都中央区日本橋箱崎町24-1
●設　立
平成7年8月31日
●資本金
4億5000万円
●事業内容
ゲームソフトウェアメーカーからのゲームソフトウェアの版権の獲得、およびゲームソフトウェアのマーケティング、販売、流通

ゲームバンクはこんな会社

'95年8月31日、パソコンソフト卸大手のソフトバンク（東京）と米マイクロソフトの日本法人が合弁で設立。家庭用ゲーム機ソフトをWin95対応ソフトに移植し、販売・流通を行なうパブリッシャーとしてスタートした。

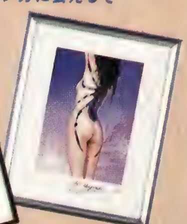
今月のおみやげ

直筆サイン入りリトグラフ　4名
漫画家直筆サイン入りの超レアアイテムだから、ファンにはたまらないよね。もうすぐWin95上で彼らのマンガに会えるぞ


里中満智子氏


浦沢直樹氏


矢口高雄氏


池上遼一氏

日野日出志氏イラスト入り腕時計　1名
編集部でも大人気なんだけど、ここは涙をのんでプレゼントしちゃう！



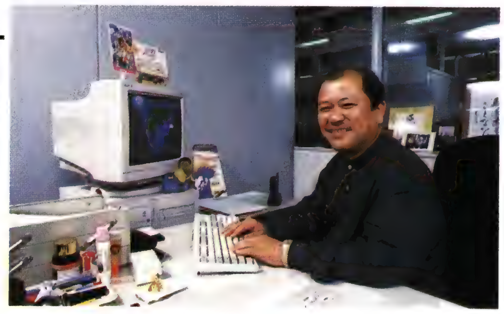


G-Sumpler '96　50名
新作続々のプロモーションCD-ROMにはもっとたくさんの新作情報がギッシリ

ゲームバンクから太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
(株)リクルート　じゅげむ編集部
「ゲームバンクプレゼント」係
までお送りください。締切は8月21日（当日消印有効）、発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

さすが！社長自身もゲームにハマってます

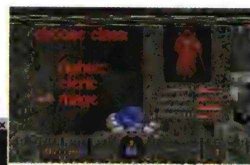
それにしても、キャンビーのCMで有名な俳優・大地某氏ソックリとは、よく言われるそうです



今後も続々とすごいゲームが登場するぞ！

Final DOOM⬇
8月22日発売予定/9800円（税別）
3Dシューティングの真打ち、「DOOM」の最新作にして完結版





HEXEN⬆
9月19日発売予定/9800円（税別）
DOOMのクリエーターたちの手によるファンタジーRPG

WIPEOUT⬇
8月22日発売/7800円
PS版も評判だった近未来・浮遊カーレーシングゲーム



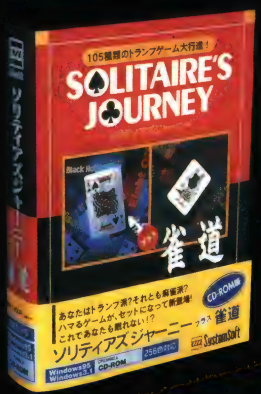
SystemSoft



こいつのせいで、今夜もやっぱり眠れない。

105種類ものトランプゲームに、「雀道」を収録したお得な一本

ソリティアズジャーニープラス雀道



トランプの一人遊びをすらりと105種類も揃えた「ソリティアズジャーニー」。「トラベル」「クエスト」「トーナメント」などの多彩なモードで、幅広い楽しみ方が可能。その上オンラインヘルプでルールも一目瞭然。誰でも簡単に遊べます。一方、麻雀ゲームのロングセラー「雀道」は、純粋に麻雀のテクニックを磨きたいあなたにおくる、真剣勝負の本格4人打ちゲーム。1本で2倍楽しいおトクなパッケージです。

難易度 やさしい 普通 むずかしい

価格9,800円

よりリアルな勝負の「場」を再現する、本格派4人打ち麻雀ゲームの登場

雀道II



ロングセラー「雀道」の長所を引き継ぎ、パワーアップした「雀道II」。思考パターンをさらに洗練させ、より幅広い打ち筋を実現。また、美しいグラフィックで多彩な動きを見せるキャラクターなど、リアルな勝負の「場」を表現しています。さらに必勝理論が試せる「打ち筋編集」など、機能も満載。ツミコミや牌操作などのイカサマのない、本格派の4人打ち麻雀ゲームです。

難易度 やさしい 普通 むずかしい

価格8,800円

Windowsの簡単操作で、誰もが楽しめる大戦略ワールドの入門編

大戦略 for Windows



「大戦略」シリーズの高度なシミュレーション性を継承しながら、マルチウィンドウ環境の操作性を生かした「大戦略 for Windows」は、世界の最新鋭兵器を運用するウォーシミュレーションの入門編。誰でもすぐに大戦略ワールドの醍醐味を楽しめます。精密なCGアニメーションや、実際の兵器からサンプリングしたサウンドも雰囲気を盛り上げます。

難易度 やさしい 普通 むずかしい

価格9,800円

Windows95専用の
大戦略for Windows95
(価格7,800円) 7月26日発売予定

ウォーシミュレーションの最高峰、待望の「大戦略」シリーズ最新作

大戦略V



前作から3年半を経て、大戦略シリーズ最新作「大戦略V」がついに登場。軍団単位で指揮できる戦略マップと部隊単位の局地戦闘を表示する戦術マップの採用により、戦略・戦術の両面から戦局の把握が可能。さらにWindows環境の特性をフルに活かした高い操作性をも備えた、ウォーシミュレーションの最高峰です。「大戦略V」で、あなたの司令官としての手腕を存分に発揮してください。

難易度 やさしい 普通 むずかしい

価格12,800円

一度起動したらクセになる、システムソフトのWindows版ゲーム。

システムソフトのゲームは、Windows® 95に対応しています。

〈動作表記〉全商品共通です Windows版(Windows95日本語版でも動作可能) CD-ROM(CPU486以上)要256色

■動作環境 Windows95日本語版または日本語Windows3.1が動作する環境 ■対応機種 右記の486以上のCPU搭載機種・PC 9801/9821シリーズ・IBM PC/ATおよびその100%互換機

●インフォメーションセンター：092-752-5264（祝祭日を除く月～金／9:30～12:00, 13:00～17:00）

※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。※弊社の商品は、製品によって対応機種や動作する条件が異なります。お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。
※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです (社)コンピュータソフトウエア著作権協会

internet システムソフトではインターネットのホームページにて、さまざまな情報を提供しております。
http://www.systemsoft.co.jp/

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3-10-30

6月7月発売のパソコンゲーム情報 PC

96年6月28日の時点で
6月・7月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

アドベンチャーとシミュレーションに良作。その他のジャンルに目立った作品は多くないものの、パズルやシューティングの力作も見つけることができた。

今月の注目作

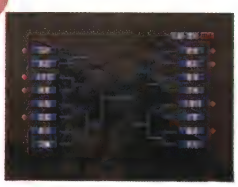
これから始まるページに掲載のナイスな作品 ゲーム選びに役立ててネ

詳しくはこの後のページで！

●シミュレーション ―― PC9801

三国志V withパワーアップキット

208



本体プラスパワーアップキットのセット。様々な機能設定ができ、ほぼ思いつく限りの要望に応えてくれる充実した内容だ。エンディングの条件や戦績表示までをも行ってくれる。

●シミュレーション ―― WIN

人生プロレス

214

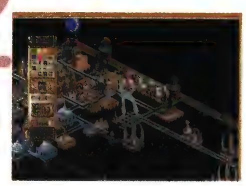


80年代のプロレスシーンを自分の手で動かす。当時の名セリフや選手のエピソードっぽい話があちこちに出てくる。プロレスをよく知っている人なら笑えるだろう。

●シミュレーション ―― WIN95 & MAC

AfterLife

212



天国と地獄を創って管理を行う。運営シミュレーションっぽいテイストがある。環境面に気が配られている。特に音楽。インド風の旋律が印象的で、いかにもそれっぽい雰囲気を生む。

●ボード&テーブル ―― PiPPiN

ウルトラマンクイズ王

208



歴代のウルトラマンが揃って、ウルトラ怪獣に関するクイズを解いていくもの。サウンドクイズ、モザイククイズなど、出題形式はさまざま。怪獣カード収集なんてオマケもある。

●アドベンチャー ―― WIN

「バッド　モジョ」日本語版

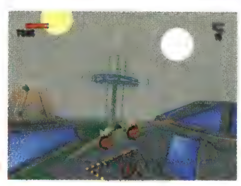


ゴキブリへと姿が変わってしまった昆虫学者を操って、人間に戻るための手がかりを探す。映像と音があまりにも本物っぽく、ゾッとする。ゴキブリの視点で冒険するのもたまには…。

208

●シューティング ―― MAC

Star Fighter 3000



ミッション式の3Dシューティング。自機を徐々にパワーアップさせていく楽しみが大きい。ビジュアルやサウンドが充実しているため、単純に飛行するだけでも心地がよい。

214

Jコード045560

さまーりぞーと中近東2

PC9801 シミュレーション	96年6月13日	4800円
●3.5inch●メモリ1.6M以上●要HD4M以上●TAKERUのみ発売	超越理数学研究所	

中近東戦争を独特の感覚でアレンジした奇作

日本ではあまりゲーム素材に扱われない「イラン・イラク戦争」「イランのクエート侵攻」をモチーフとしたシミュレーション。ユニットは部隊編成で表記、ゲームシステムはボードシミュレーションタイプになる。タイトルからは硬派な印象を受けるが、実は元首をイメージキャラクター化、物語は史実を童話風にアレンジしたもの。キャラクターデザインに漫画家の猫賀じゅん氏を起用しており、独特のセンスが光る個性的な作品だ。



↑かわいい女の子が中近東戦争をしてしまう。エスプリのきいた独特の世界観だ（画面は開発中のものです）

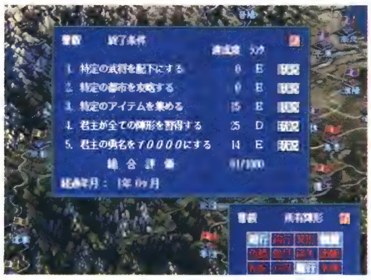
Jコード045764

三國志V withパワーアップキット

PC9801 歴史シミュレーション	96年7月19日	15800円
●3.5inch●5inch●メモリ1M以上●要HD22M以上●3枚組	光栄	

あなたの『三國志V』もこれでレベルアップ

人気の戦略シミュレーション『三國志V』に、パワーアップさせるキットがついたソフトがこれ。コンピュータ側の思考ルーチン強化や新シナリオの追加に加え、さまざまな機能が使えるようになる。都市・武将・顔・君主データの変更やアイテムの新規設定、一騎討ちモードの搭載はこれまでの『三國志』シリーズにもあったが、エンディングの条件を自由に設定できるようになった点や武将の戦績表示機能は注目に値する。



↑エンディングの条件は5種類の中から1つ選べ、それぞれについて達成度を点数で表示させることが可能

Jコード041955

ウルトラマンクイズ王

PIPPIN MAC クイズ	96年7月18日予定	5800円
●CD-ROM●パワーマック対応	バンダイ・デジタルエンタテインメント	

POINT クイズに正解すると貰える怪獣カードに注目。オマケを集める時のように思わずコレクションに熱が入る。カードのデータを勉強すればクイズ正解率UP。

子供から大人まで、みんな知ってるヒーロー達のクイズショー ひいきのウルトラ戦士に勝って欲しい

■銀河系横断クイズに出場

歴代ウルトラ戦士が、雌雄を決する時が来た!? マン、セブン、ジャック、エース、タロウ、レオの6人が、M78星雲から宇宙生中継で放映される「決定!! ウルトラマンクイズ王」という銀河系横断クイズ番組に挑戦する。舞台は光の国から地球まで。実況にはパワードとピグモンが、レポーターとして最新作に登場したウルトラマンのネオスまで登場するオールスターゲームだ。

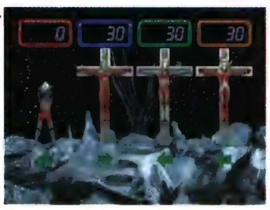
■超強力なパーティーの座興

クイズはシリーズに登場した怪獣に関するものが用意されていて、正解すると怪獣カードと得点が貰える。クイズは音から答えを当てるサウンドクイズや、モザイクのかかった怪獣の名を当てるエフェクトクイズなど種類が多い。4人までの同時参加が可能なので、大勢集まって遊びたい。

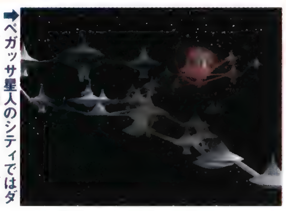
また、クイズの他にもミニゲームや怪獣カードの収集など、遊べる要素は多く、ファンはもちろん、ファミリーで持っていても楽しいかも。



➡怪獣の鳴き声などを当てるサウンドクイズ。マニアならノーヒントでも分かる!?



➡ゴルゴタ星では、音楽による早押しクイズ。押すのが遅かったりしたら十字架の刑に……



➡ペガッサ星人のシティではダークゾーンに隠されたクイズカプセルを探して問題に挑戦する

Jコード043885

ラストガーディアン2～黄泉の封印～

PC9801 シミュレーション	96年7月上旬	9800円(予)
●3.5inch●メモリ1.6M以上	日本アドバンス・テクノロジー	

やってみました もう少し戦場マップ自身に変化があるとさらによかったのだけど、でもマップによって必要とされる戦術が異なってくるので新鮮味が感じられる。

人と獣人が戦い合うシミュレーションロールプレイングの続編登場 戦闘中の台詞に人物への愛を感じよう

■獣人達の活躍がまた見れる

人と獣の性質を持つ獣人と、人との戦いを題材にしたシミュレーションRPGの続編が、一年半の月日を経て登場した。

今作の主人公も前作と同じバディオという青年。人と獣人が共存する大陸に逃げたのも束の間、人間が支配する国の宣戦布告により、バディオ一行は戦乱の渦中へと巻き込まれていくことになる。

■台詞に愛を感じる

ゲームの進行は、戦場で敵を倒して勝利条件をクリアし、ビジュアルシーンでストーリーが進展するオーソドックスなもの。戦場での戦いはターン制で、自ターンに配下のユニットを移動させて魔法や剣による攻撃を行っていく。

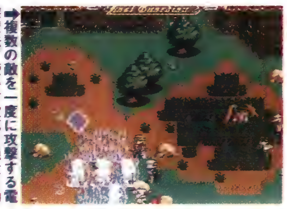
戦闘シーンではそれぞれの個性がにじみ出るような台詞を、各キャラクターが吹き出しでしゃべるようになっている。派手な魔法や特殊攻撃を使って敵を圧倒し、台詞でキャラクターへの感情移入を深めながらプレイを続けることができるだろう。



➡ビジュアルシーンではストーリーを説明。彼らがそのまま戦場マップで戦うのだ



➡戦闘シーンでは随所でキャラクターが、個性あふれた台詞をしゃべる。笑えるものもある



➡複数の敵を一度に攻撃する電撃魔法。使い方次第で絶大な効果をもたらすぞ

Jコード021822

TFX

PC9821 シミュレーション	96年6月28日	9800円
●CD-ROM●メモリ5M以上●要HD15M以上	イマジニア	

世界各地を転戦し平和の使者となれ

冷戦終結後に世界各地で頻発する地域紛争解決のために作られた、国連軍飛行部隊のパイロットになり、紛争鎮圧にあたるフライトシミュレーター。プレイヤーは最新鋭戦闘機ユーロファイター2000、F117A、F22のいずれかを操り、国連本部から与えられた任務を遂行していく。戦場はソマリア、リビア、ユーゴスラビアなど。実際に紛争が起きる可能性が高い地域ばかりで、現実味と緊迫感をかもしだしている。



↑地域紛争と言えども敵は立派な戦闘機を持っていることも。油断大敵、一瞬のスキを逃さずロックオンせよ

●おもしろホームページ

『アークシステムワークス』

http://www.arcsy.co.jp/

画面が楽しく充実度よしのページ

「Wizards harmony」が好評を博しているメーカーがお送りする斬新なホームページ（広報担当）というだけあって、見どころがたくさん。「Wizards」の攻略法から秘密の花園というアイドルのデータベースまであったりする。この幅広いジャンルを統括する能力と活きの良さは天下一品で、内容の充実度も抜群だ。壁紙がとてもかわいいのでぜひ見てほしい。



➡グラフィックが多いため若干遅めなのが気になるがそれだけ凝っているページなのだ

寿 BOOK：メディアファクトリーより、「ナムコミュージアムvol.3 超研究」（1200円）が、8月下旬に発売される予定。


ハイパー・グラフィカル・シミュレーションゲーム
Last-Guardian 2
〜黄泉の封印〜
ラストガーディアン2
我を解放するな！我は戦火の継承者なり。
■前作より大幅に戦術性をUP！敵の作戦を読み、活路を見いだせ！
■好評のキャラ吹きだしシステムはよりバリエーション豊かに！
■そして、PCM採用で遂に喋り始めるキャラ達。
■より磨きをかけたビジュアルが、キャラの情景を完璧に演出！
■音楽には如月ゆうき氏（空耳工房）を起用！
■前作を知らなくても存分に楽しめる新設定を採用！
「下等な獣人など、この地上から全て抹殺する！ただそれだけのことだ。」
太古の科学を復活させ、圧倒的な力で迫りくる人類独裁国家。
対抗するは、自らの肉体を武器とする獣人連合国家。
闇を駆け抜ける超人部隊「獣殺隊」とは？　古の究極兵器「神龍」とは？
全ての謎が1点に集中するとき、遂に明かされる旧人類最後の選択。
錯綜する人の想いが戦火の中で交錯するとき、ミリアナの瞳に映るものは…。
「一体誰が決めたことなんだろう。獣人と人間とが敵同士だって事…。」
好評発売中
価格¥9,800
ANJIN
日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451
対応機種／PC98シリーズ（CPU386以上、486-16MHz推奨、互換機対応）
動作条件／HD専用、メモリ1.6MB以上、要MS-DOS 5.0以上
FM音源対応（86音源推奨）、MIDI対応（GS）、マウス必要
〈注意〉Windows3.1及びWindows95を使用されている方は、起動ディスクの作成が必要です。
イメージイラスト：角井陽一

Jコード044334

Wing CommanderⅣ (EA-EXPRESS)

MAC SFフライトシミュレーション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	EAV	

ここが期待 大スターを起用した『ウイングコマンダー』シリーズのウリの一つである豪華なムービーに期待。地球人同士の戦いというストーリーも見物かも。

演出は一流映画以上のスペースフライトシューティングゲーム 映画の主人公気分で宇宙船を操れ

■宇宙の英雄再び登場

ハリウッドの大スター達を次々に起用、並の映画以上の情熱がムービーに傾けられていることで有名な『ウィングコマンダー』。このシリーズの最新作がついにマッキントッシュにも移植された。

異星人キルラッシを撃退した人類に対し現れた新たな敵は、元々味方だった地球人から成る反乱軍。プレイヤーが成り代わるブレア大佐は、この騒乱鎮圧のため召喚され、反乱軍と戦うことになる。

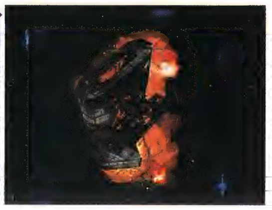
■映画の主人公の気分で撃て

ゲームそのものは、3Dで表現された宇宙空間の中で、与えられた任務に従い味方を護衛したり敵艦船を撃破するというもの。戦果やプレイヤーの行動次第でストーリー展開が変わるので、慎重な対応をし、文句が出ないだけの戦果をあげる必要があるだろう。

ムービーを見ながらマーク・ハミル扮するブレア大佐に成りきってジョイスティックを握るのも、悪い気はしないものだ。



➡随所で挿入されるムービーは前作の50%増し。一流役者が勢ぞろいだ



➡戦闘は意外にシビア。映画の主人公たるには、それなりの腕を持たねばならないのだ



➡任務に飛び立つ前の各種コマンド選択画面も、実写をうまく使い雰囲気を出している

Jコード041939

Victorian park

PIPPIN アドベンチャー	96年6月7日	5800円
●CD-ROM	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	

ビクトリア朝の名作が賑やかな悪夢に変わる

夜の遊園地に『ドラキュラ』『宝島』『不思議の国のアリス』をモチーフにしたアトラクションが点在する。その間を動き回る三月兎やハンプティ達。ずっと遊んでいたくなる夢と冒険の世界だが、プレイヤーの目的はこの夢の世界から脱出することなのだ。海賊達の宝をめぐる紛争に巻き込まれ、不思議の国でジャバウォッキ退治に挑み、そして最後はドラキュラ城の対決。逆転に満ちた展開と難解な謎解きに、心ゆくまで翻弄されたい。

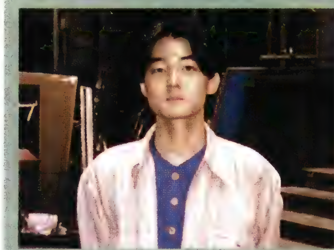


⬆海賊のジャック船長は宝に目がない。でも、船長の地位を狙う手下の太っちょ一派が反旗を翻し……

●街でひろったゲーマーご意見箱

『ロードランナー』

■新宿区戸塚町にて　■高貝律弘さん（20歳）



⬆『ポートピア連続殺人事件』が出たときは驚いた。コマンド式で、当時としてはすごく画期的なものでした

エディット機能が面白かったなあ

昔はパズルをよくやりました。『バベルの塔』や『チャンピオンシップロードランナー』、『倉庫番』といったあたりのものです。さらに前の『ロードランナー』ではエディット機能がついていて、難しい面を作って友達とやり合うのが楽しかったです。

●たまに読むならこんな本

『ファイティングバイパーズ　4コマギャグバトル』

■光文社　■680円

バリエーション豊かにバンやハニーをいじくりまくった『バイパーズ』本

サターンへの移植も決定されてますます人気の『ファイティングバイパーズ』。爽快な操作性もさることながら設定が少ない割に、高いキャラクター人気を集めているのが特徴だ。出てくるキャラクターは全員「いわずもがな」なイメージインパクトがあり、そこからプレイヤーが自由に発想しやすいのがおそらくその理由なのだろう。

そんな『バイパーズ』で今時流行のゲームパロディ4コママンガ本が登場した。しかも現在確認した限りでは『バイパーズ』ネタで、という本はこれのみなので珍しい。

概要的にはこの手の4コマ本と大した違いはない。ただ、キャラクター設定が少ない『バイパーズ』が題材となっているせいか、マンガ家20人が多種多彩な発想でキャラクターを好きにいじくってマンガを描いている点が目立った特徴だ。特にハニー、サンマン、バンあたりはいじくりやすいのか、ほとんど別人のような性格だったりして、バリエーション豊か。寄せ鍋的な味が味わえる一冊だ。



➡ゲーパロ4コマって、そのゲームを知っていて初めて笑えるネタか、知らなくても雰囲気でなんとなく笑えるネタのどちらかが多いよね

C O L U M N

この本で4コママンガを執筆している20人の漫画家は、いずれも『ギャグバトル』シリーズではおなじみの人だ。半分でも名前くらい知っていたら、君も相当の通かも。

都波みなと、神谷順、小林真文、藤井あお、秋月しょう、藤井昌浩、佐々木よしの、福原君、人参So.、小野寺浩二、スミノヒルネ、雛あびる、北神亮、あかいとあどし、古賀亮一、天野鬼丸、古川理奈、ハザママサシ、K－X6，柳由紀。

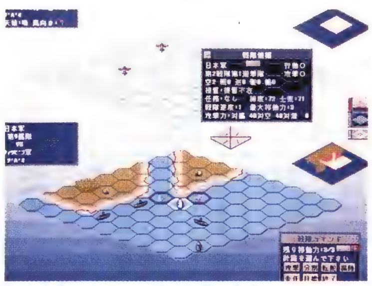
Jコード042803

提督の決断Ⅲ

MAC 戦略級シミュレーション	96年6月28日	12800円
●CD-ROM1枚●メモリ5M以上●要HD25M以上	光栄	

太平洋戦争を再現、君は勝ち残れるか？

日米間で行われた太平洋戦争を題材にし、かつ海戦を中心にゲーム化した戦略シミュレーション『提督の決断』シリーズ。その最新作『Ⅲ』の移植版だ。プレイヤーは日米いずれかの軍最高司令官としてゲームに参加、自軍の海軍に命令を与えて敵海軍や敵基地を攻撃し、自国の勝利を目指して進撃していく。単に敵に勝利するだけでなく、内政や外交、さらには補給や艦船開発にも気を配らないと勝利は難しい。



⬆海戦は複数の高度に分割された画面で行われる。航空機の前には戦艦の威力も薄れてしまうことだろう

Jコード047821

SINKHA -シンカー

MAC 3Dマルチメディアノベル	96年7月下旬予	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●パワーマック対応	インタープログ	

謎を秘めた滅びゆく街を少女と共にさまよう

すでに英語版が日本でも紹介され、驚異の3Dグラフィックスと美しいBGMが注目を集めた『SINKHA』に、待望の日本語版が登場する。SF作家マルコ・パトリトが4年の歳月をかけて作り上げた電子小説で、宇宙を舞台に、崩壊に向かう街からの脱出を求める少女ハイレインの彷徨を幻想的に描く。あの『MYST』でも使われたSTARATA社の3D技術が創り出した世界は、見る者を引き込む謎めいた魅力を持っている。



⬆主人公ハイレイン。人間の肌のような質感を感じさせるグラフィックと滑らかなアニメーションに驚かされる

五劫（ごこう）のすり切れ

皆さん、「スペランカー」を覚えていますか？先日友人の家でレゲー（レトロ・ゲーム）をやりあさっている時に見つけて、ふと幼かった時に燃えてやっていた自分を思い出し、懐かしく思えました。このゲームを知らない方に説明しますと、まず主人公が「史上最弱の人間」と言ってもかごんではなく、そいつがピラミッドの財宝をｇｅｔするという無茶なゲームです。次世代機に飽きてきたらそっとやってみるといいですよ。（D・A・L）

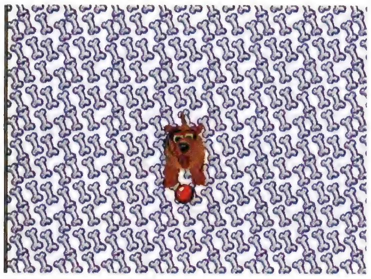
Jコード038831

dogz(ドッグズ)

MAC スクリーンセーバー&飼育ゲーム	96年7月下旬予	3800円(予)
●CD-ROM●メモリ3M以上●要HD8M以上	ヴァージンインタラクティブ	

自分もパソコンの中でいっしょに遊びたい

このソフトは、犬を飼いたくても居住環境がそれを許さないという人にもうってつけの、パソコンの中で犬を飼うソフトだ。画面中を走り回る犬と、マウスを使ってスキンシップができる。なでたり、つかみ上げたり、口笛で呼んだり、その度に犬は愛嬌のある反応を返してくれる。餌や水はただ単に犬を育てるだけでなく、しつけや芸を仕込むのにも役立つ。飼い犬が名犬となるかどうかは飼い主の愛情の注ぎ方にかかっているのだ。



↑何ともトボけた面構えだ。ボールを使って遊んでいるうちに、愛情がわいてくるから不思議

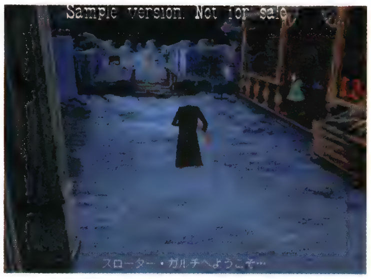
Jコード041190

アローン・イン・ザ・ダーク3 for MAC

MAC アクションアドベンチャー	96年6月21日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	EAV	

ついに完結。砂漠の街に起こる怪事件に挑め

『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズの最新作が、完全日本語版となって登場。キャラクターの動きに合わせて切り替わるカメラワークは見事で、主人公の恐怖感が手にとるように伝わってくる。また、ちょっとのミスが命取りとなるアクション性の高さは、今作にも継承されている。突然敵が出現するため、プレイ中の緊張感はかなりのものだ。今作のストーリーは、砂漠で消息が跡絶えたロケ隊の行方を探し出すというもの。



↑いつどこから敵が出てくるかわからない。今回はヒントブック付なので参考にしてみよう

Jコード046001

Macro TV

MAC WINDOWS アドベンチャー	96年7月19日	6800円
●CD-ROM	ヒューマン	

哀愁の遊園地に悲しみの涙雨がそぼ降るのだ

Macro TVとは、超高速ネットワーク社会の情報端末。この端末にアクセスした主人公は、コンピューターウィルスが支配する遊園地へと導かれる。そこで出会うのはピアノの置かれた洋館、娼館に変身する酒場、バニーガールが微笑む遊興場など、どこか哀感に満ちた光景。そして冒険の最後には、ヒロインの悲しい結末が……。随所でインポーズされる実写ムービーのサイバー感覚とは裏腹に、物語は情緒的に綴られていく。



↑美しい女性の姿をとるコンピューターウィルス。人間の感情を持ってしまったがゆえに悲劇が……

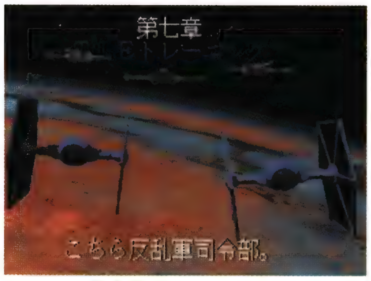
Jコード039233

レベルアサルト2 日本語版

MAC シューティング	96年7月19日	9800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

『スターウォーズ』の世界へようこそ!

このソフトは、映画『スターウォーズ』の世界を舞台にしたシューティング『レベルアサルト』の続編だ。プレイヤーは、帝国に対抗する反乱同盟軍のパイロット、ルーキー・ワンとなって、与えられた16のミッションをクリアしていく。前作では、人物は映画の登場人物を基にしたアニメキャラクターとして描かれていたが、今作では実際の俳優が演じたライブアクションとなっている。『スターウォーズ』の世界を満喫できる作品だ。



↑敵はTIEファイターを始め、おなじみのものばかり登場する

Jコード039594

Mortimer

WIN95 MAC シューティング	96年6月27日	7800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

動物達を救うための冒険に出発だ!

空飛ぶかたつむり、モーティマーによる飛行感覚が楽しいアドベンチャー。メダル探しの謎解きと、動物の生態の学習がゲームの主な内容だ。主人公のシッドとサリーは、彫刻にされてしまった動物達を元に戻すため、モーティマーに乗って魔法のメダルのかけらを探す冒険に出発。動物達にインタビューすると、自己紹介やメダル集めのヒントを、ユニークな音声で答えてくれる。謎解きは、難易度の調節も可能になっている。



↑ゲーム画面は基本的に3Dで構成されているが、2Dアニメーションも有効に活用されている

●ゲーム食堂

『バーチャファイターガム』

■カネボウフーズ ■100円

鋭く回転する丸メンコが印象的

バーチャファイターの勢いはとどまるところを知らず、サターンの売り上げにも貢献してきた。当然のように関連グッズも数が多い。お菓子では最近出たものにこの「バーチャファイターガム」がある。オマケとしてついてくるのがギザギザのついた丸いプラスチック性のメンコ。これがここ1年ほどで話題の輸入版丸メンコ「チップ」。色もきれいなので、ちょっとしたコレクターアイテムだ。



➡メンコのようにぶつける遊び方もできるので、ちょっとしたブームになりそうな予感ー

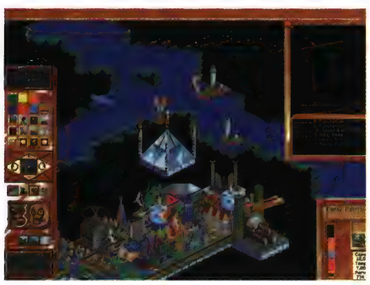
Jコード039586

After Life

WIN95 MAC シミュレーション	96年6月27日	9800円
●CD-ROM	マイクロマウス	

天国に管理人がいたら神様も手間が省けるね

普段あまり考えることもない死後の世界。それをいきなり創造し、管理しろと言われても戸惑うだろう。この『After Life』がまさにそれ。天国と地獄の管理人になるシミュレーションなのだ。死者の魂を迎え入れ、生前の善行悪行に従って報いを与える。そして、理想的な天国と地獄を建設して、うまく運営統治するのだ。都市建設もののノリに近いが、既成のイメージや宗教から自由な分、想像力の豊かさが問われそう。



↑まだまだお寂しい限りだが、天国に街ができつつある。よく見るとガウディのような建物が天国っぽい?

Jコード045527

Star Fighter 3000

MAC 3Dフライトシューティング	96年7月26日予	9800円
●CD-ROM●パワーマック対応	イマジニア	

臨機応変の作戦展開でミッション達成!

ミッションをクリアして得点を稼ぎ、自機をグレードアップさせてゆく3Dフライトシューティング。全部で60用意されたミッションの基本は、地上目標や敵機の破壊。プレイヤーは隊長機スターファイターのパイロットとなり、4つの惑星に渡って敵との戦闘を繰り広げる。僚機ウイングマンにフォーメーションの指示を与えたり、多彩な搭載武器から最適なものを選択して攻撃したりと、戦術的にさまざまな楽しみ方のあるゲームだ。



↑映像表現にはシェーディング処理が施されたポリゴンが使われ、よりスムーズな動きが実現されている

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

寿 BOOK：(株)光栄より、「ダライアスⅡハイパーガイドブック」(1200円)、「三國志Ⅴ武将ファイル」(1800円)が、7月下旬に発売される。

Jコード042790

提督の決断Ⅲ

WIN95 戦略シミュレーション	96年6月28日	12800円
●CD-ROM1枚●メモリ16M以上●要HD25M以上	光栄	

やってみました 戦略性や自由度の高さから、自分の好きなやり方で戦いを進められるのが嬉しい。自作の艦船や指揮官に愛着も沸いてくる。その分手間もかかるけれど。

緻密なデータを引っ提げて『提督』最新作WINDOWS95にも
国力にあった戦略で勝利をつかめ！

■『提督』最新作、発進！

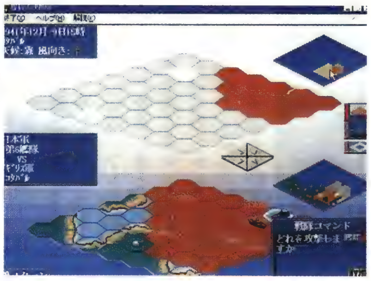
日米間で繰り広げられた太平洋戦争をテーマにした、人気の戦略レベルのシミュレーション『提督の決断』。このシリーズの最新作が、ウィンドウズ95にも登場した。

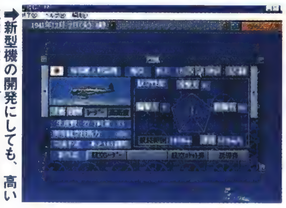
プレイヤーは日米どちらかの軍最高司令官になり、自国艦船や航空機を前線に配備し、命令を与え、敵基地を攻略。外交や内政にも関与しながら、自国の勝利を目指していく。

またゲームの中心となる海戦では、空・地上・海中の3高度に分割された戦場マップでリアルな戦いを楽しめるなどの特徴がある。

■国力応分の戦略が必要

アメリカより国力に劣る日本でプレイする場合には、その国力の小ささを十分認識した上で戦い続ける必要がある。資源を浪費したりいい加減な作戦で多くの艦船を沈めているようでは、大敗してしまうのがオチだ。資源の備蓄量と相談しながら確実に勝てる戦いだけをしていくという、ケチケチ戦法が必要だろう。


➡戦闘では空・地上・海中の3高度のうち2高度が選択されて戦闘が行われる


➡新型機の開発にしても、高い性能を求めればそれだけ高い生産力を必要とする。妥協が必要


➡自国の生産力や各種物資備蓄量には限界がある。補給線の確保に配慮しムダ使いを避けよう

Jコード046264

ViViDeVaViDe

MAC WINDOWS WIN95 パズル	96年6月26日	3330円
●CD-ROM1枚●メモリ8M以上	富士通パソコンシステムズ	

ポーカーが元だからって賭けたりできません

数あるトランプゲームの中でも人気の高いポーカー。ストレート、フラッシュ、フルハウスなど9つの役があるが、その役を基にした新しいカードゲームが『ViViDeVaViDe』だ。縦横5×5のフィールド内のマスに、1枚1枚ランダムに表示されるカードを置いていき、縦横合せて10列に成立した役で得点を競う。ポーカーを知っていればルールは簡単。鋭い読みと配置の妙があれば、ロイヤルストレートフラッシュも狙える。


⬆3段階の難易度がある「CHALLENGE」とクリア得点が設定された「TRIAL」の2つのモードがある

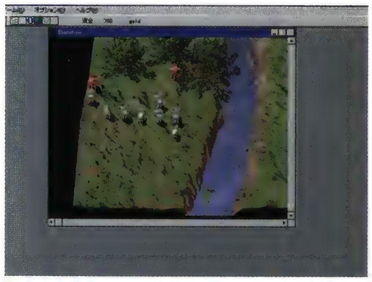
Jコード045951

ウォリアーネイションズ

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年7月26日	11400円(予)
●CD-ROM●メモリ8M以上	ケイエスエス	

どんな軍団を作ろうかこの部隊編成が楽しい

戦術シミュレーションには、複雑な操作システムのものが多い。しかしこの『ウォリアーネイションズ』は、簡単操作で、部隊編成と戦闘を繰り返していくシンプルさが特徴。兵士個々の能力よりも、指揮官の統率力を重視した「軍団システム」を採用している。それゆえ、戦闘で使用するコマンドは、移動・攻撃・召喚の3つといたって簡単。誰を指揮官に任命し、軍団にどんな特徴を持たせるか？　この部隊編成の奥深さが魅力。


⬆敵は突然現れるので、分散していると集中攻撃を受けやすい。固まって移動しよう

Jコード036056

声優監督シミュレーション スタンバイSay You!

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年6月28日	9800円(予)
●CD-ROM●ペンティアム推奨	ヒューマン	

やってみました 声優ファンにはたまらないムービーイベントが満載されている。また音響シミュレーション部分の演義指導もやってみるとなかなか楽しい。

声優ファン注目の、史上初の音響監督シミュレーション
このアフレコは君の双肩にかかってる

■音響監督謎の失踪（笑）

名前のまんまだが、このソフトは史上初の音響監督シミュレーションだ。ストーリーはOVA「インタラプトガール」のアフレコ直前に音響監督がインドに失踪、という設定。臨時の音響監督に抜擢されたプレイヤーは、出演声優に的確な指示を与えてアフレコを無事終えなければならない。

ゲームの進行は、声優とのコミュニケーションをとるアドベンチャータイプと、アフレコ現場でのシミュレーションタイプが交互する具合。声優とのコミュニケーションはポイントとなるので、対応が悪いとゲームオーバーだ。

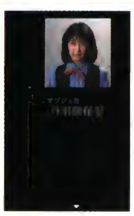
■声優ファンには涙もの（笑）

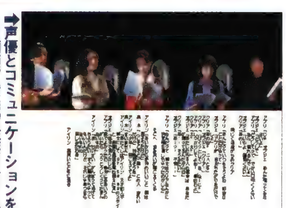
さて気になる出演声優だがざっと挙げてみよう。横山智佐、篠原恵美、丹羽紫保里（彼女はまだ新人）、千葉繁、矢尾一樹、三木真一郎、大谷育江、玉川紗己子、太田真一郎などなど、なかなか豪華なラインナップ。ムービーイベントが豊富であり、声優ファンにはお薦めの1本だ。



➡アフレコ風景。なにか演義的に変なところがあればビシビシ指導していく




➡アフレコをまかされるアニメ作品の説明。丹羽紫保里はまだ新人なので、優しく接しよう


➡声優とコミュニケーションをとる画面。横山智佐嬢を前に浮かれてるばあいではない

Jコード044253

MELTY CUBE

WIN95 キャラクターパズル	96年7月26日	8800円
●CD-ROM	イマジニア	

POINT 一見、昔はやったルービックキューブに似ているが、ルールは『上海』のようでかなりハマリそう。ストーリーがなくても、パズルだけでかなり遊べる。

ボードゲームと立体パズルが一緒になった多面的ゲーム登場
美女達はカラフルな立方体の山の中に

■パズルを解いて仲間を救出

『メルティキューブ』は、今年3月に発売された人気育成ゲーム『メルティランサー』のメンバーが登場するパズルゲームだ。プレイヤーは銀河連邦公安補佐官として、幽閉装置メルティキューブにとじ込められた5人の仲間達を救出し、悪玉の惑星征服阻止を目指すことになる。

■立体パズルにのめりこむ

ゲームはすごろく形式で、出目によって特定のポイントに行くとパズルに突入する。パズルは多数の立方体が集まってできた立体を、隣接する同じ色の立方体同士消していき、すべて消滅させるというルールだ。このパズルを解けば仲間の救出に成功。助け出した仲間達はそれぞれ違った特殊能力を持っているので、それらを駆使して新たな難問へと挑んでいく。

また、前作と同じ顔ぶれの出演声優陣も魅力だ。多彩なキャラクターに囲まれて、じっくりとパズルを解く。そんなはまり方のできるゲームだ。



➡これが3Dパズル。この形を見て何かを連想した人も多いはず。でも、違うんだな


➡これは見下ろしマップ。どこかにイベントの発生する場所が隠されている


➡メルティキューブは新型の捕獲装置。仲間達がこの中に閉じ込められている

五劫のすり切れ 最近RPGに飽きてきた。レベルアップしてお金をためて最後のボスを倒すとクリアーなぜかおもしろくなってきているRPGをやりすぎたからだろうか…。（マスターアジア）

Jコード046701

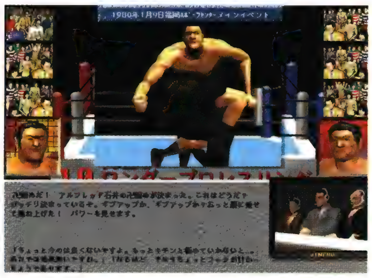
人生プロレス

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年7月14日	8800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ16M以上●要HD10M以上	プロフォースシステム	

やってみました シナリオ重視の内容で、歴史をなぞるというアイデアが面白い。プロレス好きなら思わず相づちを打ってしまう名シーンが盛りだくさん。

体の芯から震えた80年代のプロレスシミュレーション この台詞回しは、まさにマニア御用達

華があり、もっとも勢いのあった80年代のプロレス界を完全シミュレート。理想の団体を創るため、3団体から1つを選択し、その経営を行っていく。しかし、一筋縄ではいかないのがこの世界。企画、マッチメイク、資金繰りなどやるべきことは山のようにある。進行は一週間単位で進み、そのつど、規定回数分のコマンドが実行できる。フロントと企画を練ったり、興行を打ったり、もちろん、選手達とのコミュニケーションも大切な仕事。経営がずさんだと資金はすぐに底を尽き、選手の忠誠度も下がってしまう。



➡試合中に操作はできないが、実況の内容はなかなか面白い



➡フロント側や選手側、さまざまな方面に立って経営を行っていく

この台詞、どこかで聞いたことがあるような？

プレイ中には聞き覚えのある台詞やメッセージが、ぽんぽん飛び出す。とあるサソリ固めが得意なレスラーは、「おれはあいつの下にいて……」などと愚痴をこぼし、また、とあるレスラーは熊殺しの空手家と戦い、話題を巻き起こす。どうやら実際の歴史をなぞっているようで、プロレスを知っていれば知っているほど面白くなってくる。ファンのツボを見事に捕らえた楽しさがある。

Jコード045594

チャイナ・クライシス95

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年6月8日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ16M以上●要HD10M以上	プロフォースシステム	

やってみました 本物の映画さながらの迫力で展開されるストーリーや、サウンドなどの演出に気分も高揚。クリック一つで戦況が変わると思うと、どきどきしちゃう。

リアルタイムで戦況が変わる、ドラマ仕立てのシミュレーション 近代戦での判断は瞬時に、そして的確に

■近未来での東シナ海の戦い

このソフトは近未来で起こった架空の扮装を題材にした、ドラマ仕立てのシミュレーションである。ストーリーは21世紀初頭、タンカー乗っ取り事件をきっかけに、東シナ海で日中間の軍事的衝突が発生するという設定だ。

プレイヤーには随所で、軍事的・政治的に的確な判断が要求される。ストーリーはリアルタイムで進むので、もたもたしていると悪い結果をもたらしてしまうだろう。

■心地よい緊張と錯覚が魅力

まるで戦争映画を見ているかのように、例えば隊員の矢継ぎ早の報告、レーダースクリーンの表示など、刻々と迫り来る危機をあおる演出が随所に盛り込まれている。いつの間にか自分自身がそのゲームに取り込まれるかのような錯覚を、このソフトでは体験できる。映画と違って、自分の判断次第でストーリーが変化していくのだから、緊迫感は映画以上。指揮官になったつもりでマウスを握ろう。



➡操作はマウスクリックだけ。いつ実行するかというタイミングが問題なのだ



➡作戦ガイド。画面表示が表すものの説明や、いくつかのヒントも収められている



➡状況によっては複数の選択肢の中から1つを選ばねばならないこともある。どれが適切か？

Jコード046213

バッド モジョ日本語版

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年7月6日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上	メディアネットワーク	

やってみました 実写動画とＣＧ、３Ｄアニメーションが組み合わさったリアルな映像と、音響効果によって、ゴキブリ視点での雰囲気がよく伝わってくる。

斬新なアイデアとセンスで強烈なインパクトを持つアドベンチャー ゴキブリ辞めて早く人間に戻りたい！

■昆虫学者を襲った悲劇

ゴキブリになって冒険をするという一風変わったアドベンチャーがこの『バッドモジョ』だ。物語の冒頭、みすぼらしいバーの2階に住む昆虫学者ロジャーは、不気味なペンダントの魔力によって姿をゴキブリに変えられてしまう。プレイヤーはゴキブリになったロジャーを人間に戻すために奮闘努力するのだ。

■ゴキブリの苦労がわかる!?

ビルの中には、バーの主人の他に、動物、昆虫などがおり、ロジャーを傷つけようとしたり、助けてくれたりする。多くの障害物を乗り越え、6つの部屋に隠されたヒントを見つけだし、すべての謎を明らかにしたとき、ロジャーにかけられた魔力は解ける。

映画並みの映像とぞくぞくするサウンドが、ゴキブリ世界の雰囲気をさらに盛り上げる。人間だったときには気づかなかったのに、ゴキブリのユニークな視点になって初めて見えてくることがある。新鮮な驚きに溢れたゲームだ。



➡ゴキブリになってしまったロジャー。人間では入り込めない場所も探索できる



➡不気味なペンダントから魔力が放たれた。この後、ロジャーは変身してしまうのだ



➡これがゲームの舞台の「エディーズ」だ。かつては人気のあるバーだったらしい

●たまに読むならこんな本

『ディスクステーションVol.11』

■発売元ソフトバンク／発行元コンパイル　■1980円

CD-ROMでの発売もすっかり定着した小粒でぴりりと辛くうまい作品集

ディスクステーションといえば、毎回好評の『なぞぷよ』と『アップルソース秘境探検隊』が実にいい。これだけでも十分元が取れる気がする。今回は7本のゲームソフトのほかにオリジナルムービーやおまけコーナーが充実しているから見逃せない。

コンパイル自らが「コンパイルちっく」と評する、シミュレーションアドベンチャーロールプレイング（なんだそれ？）の『ジャンプヒーロー外伝』ではフルアニメーションのバトルシーンがみもの。ボンバーマンをほうふつとさせる爆破ゲーム『からくり遊撃伝』は、敵をからめた大爆破で連鎖ができるから爽快。おもちゃのお金で、盗まれた「ぷよまん」を取り返すため、烈華ちゃんは爆弾を持って攻めていくからすごいというか怖いというか。手軽に遊べるからぜひトライしてみて。



↑『メルプールランド』はロールプレイングになって再登場だ

COLUMN

今回収録されているオリジナルムービーでは、第2回ぷよマスターズの模様が見られる。おまけコーナーでは投稿ゲームが楽しめたり、回を重ねるごとに内容が充実してきている。

ゲームの方は『ジャンプヒーロー外伝』『メイプールランドStories』『たぬキッズ』『灼熱のファイヤーライブ』『からくり遊撃伝』『あっぷるそーす秘境探検隊』『なぞぷよ』の全7本。どのゲームも難易度が適度で、少しやればクリアできるものばかりだ。親切な設定で好感が持てる。今回も『あっぷるそーす』はプッシュだ。

寿 キャンペーン：9月13日に発売予定のサターンソフト「エンジェルパラダイスvol.2 吉野公佳 いっしょに い・た・い in Hawai」の発売記念として、吉野公佳の声で起こしてもらえるオリジナル目覚まし時計が当たるキャンペーンが実施される。締切は9月13日。

Jコード041203

アローン・イン・ザ・ダーク3 for Windows95

WIN95 アクションアドベンチャー	96年6月21日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD35M以上	EAV	

やってみました 前作・前々作同様、かなり高度なアクションテクニックを要求される難度の高さは健在だ。キャラクターの位置によって切り替わるカメラワークは見事。

タイミングが勝負・ちょっとのミスが命取りのアドベンチャー
絶妙なカメラワークが恐怖を誘う

■まずはまっすぐ歩くこと

ポリゴンアドベンチャーとして定評がある『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズの完結編、『3』の完全日本語版がウィンドウズ95に登場。このシリーズの特徴である、見事なカメラワークやアクション性の高さも健在だ。

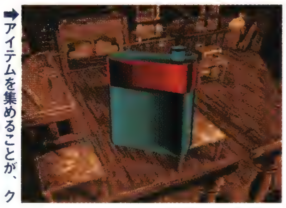
ゲーム中、画面はあちこちに設置されたカメラからの映像という形で表示されるが、操作はすべて主人公の視点から行われる。キーボードを使用してのポリゴンの主人公の操作は独特で、細かい調整は慣れないと意外にやりにくい。

■今度の舞台は砂漠の町

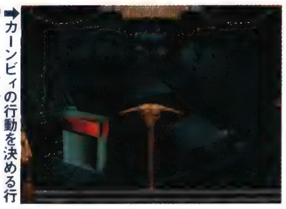
今回の事件のきっかけは、撮影中のロケ隊が全員行方不明になってしまったこと。そこで調査にやってきた主人公、カーンビィが遭遇したのは、西部劇に登場するようなガンマン達だった。今作も、突然敵が出現したり謎解きがあったりと、相変わらず難易度は高い。ヒントブックがついているから、行き詰まったら参考にしてみよう。



➡敵はいつ出現するか分からない。カメラの切り替えには注意を払っておこう



➡アイテムを集めることが、クリアへの第一歩。怪しいところには近づいてみよう



➡カーンビィの行動を決める行動メニュー。始めのうちは、攻撃手段も少ない……

Jコード043613

マーダー・クラブ

WIN95 ミステリーアドベンチャー	96年6月26日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	マイクロマウス	

POINT シナリオはかつて多くのパソコンゲーマーを魅了したものがそのまま活かされている。新作のグラフィックやサウンドが効果的に使われてる様子が楽しみ。

傑作ミステリーアドベンチャーがウィンドウズ95専用版で復活!
名推理で犯人をつきとめるのだ!

■往年の名作をリメイク

リバティタウンで殺害された若き実業家、ビル・ロレンスの事件を追うミステリーアドベンチャー。この作品のオリジナルは、『殺人倶楽部』というタイトルで約10年前に発売され、綿密なシナリオや斬新なシステムが絶賛された。また、アドベンチャーゲーム界では有名な名刑事J.B.ハロルドのデビュー作でもある。

■内容がグンとパワーアップ

ウィンドウズ95専用版では、人物画や捜査地点の背景画、オープニング、エンディング等のグラフィックが新たに描き下ろされている。サウンドも新たに作曲され、生演奏で収録。実力派声優陣による日本語ナレーションもついており、オリジナル版そのままのシナリオと設定が、より魅力的に見えてくる。プログラムもウィンドウズ95用に作り直され、操作性も向上。オリジナル版をプレイしていない人はもちろん、プレイしたことのある人も、新作を楽しむ気分で推理に取り組める。



➡ジャネット・ロビンスに、ビル・ロビンズについて質問しているシーン



➡捜査に関する重要な情報やアイテムは手帳に記録され、いつでも調べ直すことができる



➡捜査地点の移動は、マップ上で目的地を選択するだけ。手軽に移動できて便利

Jコード044369

七つの秘館

WIN95 謎ベンチャー	96年6月28日	9800円
●CD-ROM3枚組●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD10M以上	光栄	

ここが期待 シナリオの志茂田景樹氏、音楽の宮川泰氏、シミュレーションゲームでおなじみのシブサワ・コウ氏など、スタッフは豪華絢爛。声優陣も豪華な顔ぶれだ。

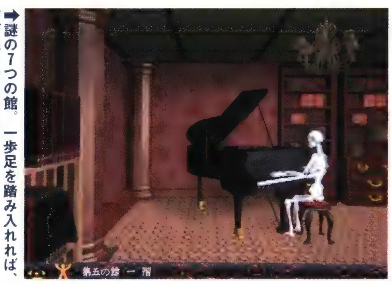
豪華スタッフが手掛けた大作ミステリーアドベンチャー
遠い先祖が隠した館の謎とは一体?

■新たなビジュアルも追加

『七つの秘館』は、直木賞作家・志茂田景樹氏がシナリオを書き下ろしたミステリーアドベンチャーだ。今年の4月にサターンで発売された作品が、今回ウィンドウズ95で登場。サターン版で好評だった、3DレンダリングCGを駆使したゲーム画面はもちろん健在。さらに、サターン版にはなかったアニメーション、実写ムービーなどが随所に盛り込まれ、よりリアルな世界が表現されている。登場人物の声を、緑川光、國府田マリ子ら人気声優が担当しているのも魅力だ。

■代々伝わる謎を解き明かせ

ゲームの舞台は、「岬の七館」だ。主人公・飛鳥一平の先祖が建てた七館には、取り壊しが決まって以来正体不明の3人組が住みついたという。この館には謎が秘められていて、その謎を解くと膨大な財宝が手に入るらしい。財閥の当主である伯父にその謎解きを依頼された一平は、恋人の少女と共に館の謎に挑むのだ。



➡謎の7つの館。一歩足を踏み入れれば、何が起こってもおかしくないのだ



➡数々のトリックが、行く手を阻む。館に秘められた謎とはいったい何なのだろうか?



➡全編を通して、おどろおどろしい雰囲気が漂っている。この部屋は明治初期のものだろうか

●おさら通信

『スーパーロボット大戦外伝 魔装機神 サウンドストーム』

■キティ ■2500円

フュージョン系のノリの良さを感じる『魔装機神』のサウンドに熱くなれ

『スーパーロボット大戦』から飛躍し、完全にオリジナル作品に仕上がった『魔装機神』のゲームミュージックがこのアルバムだ。シリーズ共通にいえることだが、今作も「クオリティーの高い音楽」に仕上がっていて、あいかわらずメーカー側のゲームに対する熱の入れ様はハンパじゃない。

CDのオープニングを飾る「ラ・ギアスの風」は、T-スクエアを彷彿させるようなフュージョンのノリで始まる。そうかと思うとテクノポップス調のモノもあったり、ノスタルジックな雰囲気の曲も多い。

シリーズの中でも特に今回は、さまざまなジャンルの曲が入り乱れているので聴き応えは十分だ。ゲームミュージックCD独特の統一性のなさは感じられず、むしろ幅広いジャンルの曲を組み入れた1枚のアルバムのようにも思える。しっかりと伝わってくる熱い思い入れが、このサウンドの中にはつまっていて聞いていて気持ちがいい。聴かせどころの多いCDなので、ぜひまだの人は聴いていただきたい。



➡『魔装機神』はさまざまな展開が用意されているシュミレーションだけに、使用されている曲数もかなり多いので満足の1枚だ

INDEX

1.ラ・ギアスの風(アレンジバージョン)、2.終わりなき戦い(アレンジバージョン)、3.熱風!疾風!サイバスター、4.炎の中華体育教師、5.水と沼の国から、6.フラッパーガール、7.正調 ミオのじょんがら節、8.終わりなき戦い、9.ラ・ギアスの風、10.KING OF KINNGS、11.巨大な闇、12.迫り来る敵、13.プロローグ、14.ホーリーエムブレム他全46曲。

五劫(ごこう)のすり切れ 現在、就職活動でゲーム会社をいろいろと回っている。会社に行くと、未発表のゲームをやらせてくれたりするので、ちょっと得した気分だ。(のりとし)

Jコード046353

PRO Pinball the WEB

WIN95 ピンボールゲーム	96年7月18日	6800円(予)
●CD-ROM	ゲームバンク	

POINT 徹底してグラフィックの美しさとデザインにこだわったピンボールゲーム。視点変更が自在で、自由な角度からプレイが楽しめる。

美しさと自然な動きを追求したピンボール・ゲーム ボールを追える視点変更これまた楽し

グラフィックの美しさや視点、サウンド。これらのプレイ環境の面に工夫が見られる本格ピンボールゲームがこのソフトだ。

フリッパーの動きの再現にとにかく力を注いでいるため、プレイしていても何の不自然さもなく、キーボードにボールの重さが伝わってくるような錯覚さえ起こさせる。

視点も普通に台に向かってピンボールをプレーする視点から、実際には不可能なはずの視点まで、自分で自由に設定できる。



➡ライティング、サウンド、そしてとにかく美しいグラフィック。環境充実



➡アトラクションもとても多く、立体的な構造が楽しい

リアルを通り越した、気迫のこだわりグラフィック

ピンボール・ゲームと言えば、ここ1、2年でもっとも進化した分野の一つではないだろうか。フリッパーの動きはどんどん本物に近くなり、ボールは力学に基づいて自然な動きになった。しかし、このゲームでは、32000色対応、「SVGA対応」で非常に緻密で美しいグラフィックによってマシンが表現されている。リアルを通り越してまったく違った世界がそこには展開している。

Jコード033251

Magic:The Gathering(英語版)

WIN95 カードロールプレイング	96年夏	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	メディアクエスト	

やってみました 原作の特徴だったカードの美しいイラストと、忠実に再現された対戦の画面にファンは感激。これでルールを覚えて実際のカードゲームに挑戦してもいい。

世界的な大人気カードゲームがパソコンで楽しめる ドミニアの魔法使いとなって対戦だ！

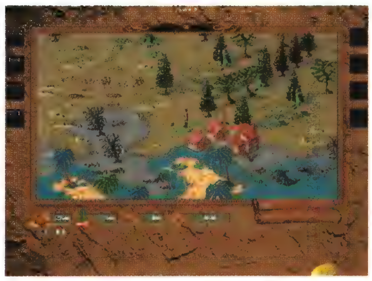
■魔法使いVS魔法使い

魔法使いになって、呪文をバリバリに使った対戦をしたい。カードゲーム『Magic The Gathering』は、そんなプレイヤーの夢を叶えて世界的な支持を得た。このゲームがウィンドウズ95上で遊べるようになった。

ゲーム内容はオリジナルとほぼ同じ。魔法やアイテム、召喚モンスター、土地などのさまざまなカードを有効に使い、魔法使い同士が対戦するというものだ。使用するカードもオリジナルに忠実で、現在では入手困難なプレミアムカードも収録している。

■原作にない魅力

ゲームにはコンピューターと対戦するデュエルモードと、ドミニアと呼ばれる世界を探検し、ライバル達に勝ち抜くロールプレイングモードの2つがある。後者はオリジナルにはない遊び方だ。また、デュエルモードではデッキビルダーを使用して、プレイヤー独自のデッキを組めるのが上級者には嬉しいところ。



➡強敵を求めてドミニアの世界をさまよう魔法使いになるロールプレイングモード



➡このゲームの楽しみのひとつ。自分の戦略にそって、使用するカードを組むところ



➡戦闘は、原作のカードゲームをリアルに再現。ファンはすぐにでも遊べる

Jコード043427

THE LEGEND OF EDEN: 2

WIN95 縦スクロールシューティング	96年7月7日(予定)	6800円
●CD-ROM●メモリ12M以上●要HD50M以上 ●SOUND BOARD	日本コロムビア	

やってみました 難易度はやや抑えめ。派手なパワーアップなどがいっさいない分、地味ではあるが取っつきやすいといえる。なぜか懐かしさが蘇るシューティングだ。

マウスでだってプレイできる縦スクロールシューティング！ シンプルさが逆に味ってこともあるね

■片手でシューティング

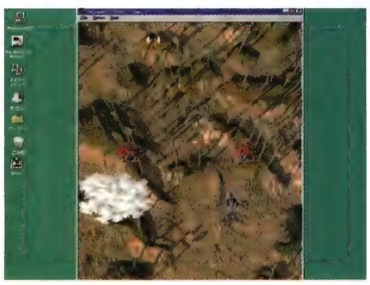
不気味な生物が徘徊する未来の地球を舞台に、戦闘機を操り戦ってゆく。ウィンドウズ95専用の、縦スクロールタイプのシューティングだ。

操作系に少々特徴があり、キーボードやジョイスティックの他に、マウスでもプレイできる。マウスを使えば片手でプレイすることも可能だ。敵の攻撃もさほど厳しくないため、テクニカルな操作はあまり要求されない。マウスでも、さして問題はない程度だ。

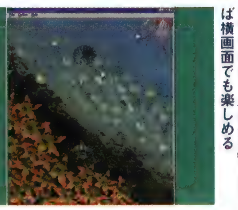
■お手軽さが新鮮だ

近年のシューティングは、派手なパワーアップによる爽快感をウリにしたものが多い。だが本作は、パワーアップのたぐいは一切ない。ひたすら避けて、撃つだけだ。このため敷居は低く、誰でも楽しめてしまうだろう。

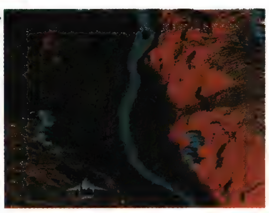
敵はパターンにそって出現するので、それを覚えるのも必要。だが攻撃は散発的なので、繰り返しの学習も苦ではない。シューティング入門用にはうってつけの1作だ。



➡マウスでプレイする場合は、マウスポインタを追いかけるように自機が動くのだ



➡グラフィックはとても美しい。ゲーム自体もゆったりしていて、背景を見ている暇もある



➡基本的には通常のウィンドウアプリなので、「最大化」を選べば横画面でも楽しめる

Jコード046183

デイトナUSA

WIN95 レース	96年7月26日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz●メモリ8M●要nV1互換ボード	セガ・エンタープライゼス	

人気の3Dレースが満点の移植度で登場

アーケードやサターンで大ヒットした3Dレース『デイトナUSA』が、ウィンドウズ95に移植される。セガサターンのコントロールパッドに対応しており、快適な操作が可能。逆走してゴールしたり、『バーチャファイター』のジェフリーの逆立ちシーンが見られたり、全コースを制覇すると馬で走れるといった、アーケード版やサターン版にあった裏技もすべて入っている。動作にはnV1搭載の3Dグラフィックボードが必要。



⬆サターン版と比較しても遜色のない、きれいな画面に仕上がっている。動きもスムーズである

●おもしろホームページ

『NECインターチャネル』

http://www.neic.co.jp/neic

渋めにきめた画面が特徴的なページ

アクセスしてみると、アンティークなラジオが眼前に現れる。そこから流れてくるDJにのってこの「@fun」が始まる。軽いノリなのかと思えばそうでもなく、割と硬派な画面構成になっている。どちらかといえば、読むというよりも「見る」方に重点がおかれたページ。その中でも最近発売になった『アースワーム・ジム』のコーナーのグラフィックが凝っているので必見だ。



➡トータルディストリビューションミュージックビデオコンテストの案内もあり幅広い情報を網羅

©NECインターチャネル

寿 CD：セガ・サターンソフト「NiGHTS」のオリジナル・サウンドトラックが、7月10日に発売された。価格は2800円。

Jコード045101

TEO－もうひとつの地球－フィンフィン

WIN95 シミュレーション	96年6月28日	14800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz●メモリ16M以上●要HD5M以上	富士通	

やってみました 始めはこちらを警戒しているフィンフィンが、ＴＥＯアンテナを通してこちら側の呼びかけに反応して、次第になついてくるのがうれしい。

地球とよく似た惑星「TEO」と交信できるソフト アンテナを用いた相互の通信を楽しむ

■もうひとつの地球と交信

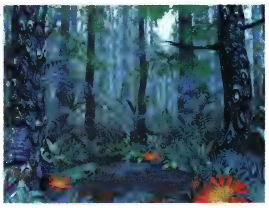
「ＴＥＯ」は、遠い宇宙の果てにある、地球にとてもよく似た惑星。その星には空気や水があり、生き物がいる。この『TEO-もうひとつの地球-フィンフィン』は、ＴＥＯアンテナを通して、ＴＥＯと交信できるソフトだ。ＴＥＯアンテナとは、こちら側の様子をＴＥＯ側に伝えたり、ＴＥＯ側の様子をこちら側に伝えたりできるアンテナのこと。つまり、このアンテナのおかげで、インタラクティブなコミュニケーションが可能なのだ。

■フィンフィンと仲良くなる

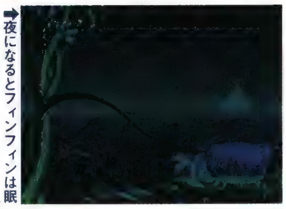
プレイヤーがまず初めに出会うのが、フィンフィンという生き物。慣れていないと反応を示してくれないが、大好物のエルモの実をあげたり、おしゃべりしたりするうちに、次第になついてくる。歌を聴かせてくれたり、アクロバット飛行を見せてくれたりしたらかなりなついている証拠だ。他にも、地球にはいない生き物がたくさんいるから、観察してみるのも楽しい。



➡フィンフィンの大好物エルモの実をあげると、嬉しそうな顔をする



➡ツブの林では、フィンフィンの野性の振舞いを観察できる。ここでごはんを食べたりする



➡夜になるとフィンフィンは眠るから、邪魔をしないように気をつけよう

Jコード046736

CONFIG-ROM

WINDOWS WIN95 FM-TOWNS パズル	96年7月26日	5800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	グラムス	

やってみました 配役やネタの順番を変えても個々のストーリーは変化しないため、ゲーム性はさほど高くない。最先端（？）のギャグについていけるかどうかは貴方次第。

ただひたすらに、ナンセンスなストーリーを編集し続けるのだ！ 90年代も末ならば紙芝居もデジタルだ

■ナンセンスな紙芝居作り

これはゲームというよりも、ギャグ・ストーリーを作って、それを見るというソフトだ。

まず、あらかじめ用意されたショートコントのようなギャグのネタの中から、４コマ漫画を作るように順に選んでいく。そして主人公とワキ役を決定すると、映像が順に流れるのだ。うまくできていると天国、そうでなければ地獄行きになる。見事に天国へ行くため、試行錯誤しながらストーリーを作っていくのだ。

■ハイセンスなギャグで酔う

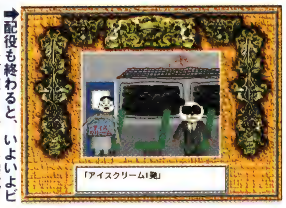
ギャグはいずれも、ぐりぐりと描いた落書き風の絵を背景に、人形劇みたいなキャラクターがひょこひょこ動くという、なんともすっとんきょうなもの。ネタ自体もナンセンスの嵐で、ぼーっと見ていると意味不明のまま終わることも多い。ちなみにストーリーは「デジタル・ボーズ」の佐藤和也氏主催のＮｉｆｔｙ-ＳｅｒｖｅコメディーフォーラムＡ会員によるもの。ギャグセンスに自信のある人向きだ。



➡48個も用意されたギャグネタの中から、4つを選んでストーリーを作るのだ



➡ストーリーが終わると正否を判定され、主人公は天国か地獄へ。天国への道のりは遠い



➡配役も終わると、いよいよビジュアルが流れる。いい加減な絵がまた味なのかも

●たまに読むならこんな本

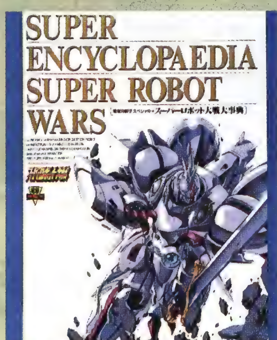
『スーパーロボット大戦大辞典』

■発行／メディアワークス ■発売／主婦の友社 ■1500円

『スパロボ』のオリジナル設定が初めて掲載された気合いの一冊

新シリーズの情報が飛び交う、おなじみ『スーパーロボット大戦』（以下『スパロボ』）シリーズの本がこれ。といっても攻略本ではなく、いわゆるムック本だ。今までの『スパロボ』シリーズの軌跡をたどりながら、豪華作家陣による描き下ろしイラストや設定資料などが掲載されている。全体としてはよくまとまっているのだが、残念ながら原作ロボットの方の資料はほとんど筆記のみで、お世辞にも資料的価値があるとはいいがたい。

しかしこの本の最大の売りは、ゲームに登場するオリジナルロボット魔装機神や、マサキなどのオリジナルキャラクターの設定資料が初めてほとんど掲載されている点で、これは今までの『スパロボ』本とは一線を画す。ほとんどデフォルメでしかお目にかかれない魔装機神のリアル頭身イラストや、キャラクターの表情など眺めているだけで楽しい。今のところ『スパロボ』オリジナルの設定が載っているのはこの本のみなので、ファンはお早めに買い求めた方が無難だ。



⬅攻略本でもないのにフローチャートが載っている。これはもう『スパロボ』の本の宿命なんだろうか？そうに違いない（笑）

COLUMN

巻頭の描き下ろしイラストの作家陣は豪華な顔ぶれだ。永井豪や石川賢、大河原邦男といった、マジンガーＺやガンダムを生んだ大御所から、巷で活躍中の有名アニメーターまでラインナップはさまざま。描かせるネタの組み合わせが意外だったものもいくつかある。特に宮尾岳（『魔物ハンター妖子』キャラデザ）の描くコンバトラーＶと、カトキハジメ（『ガンダム００８３』メカデザ）の描くサイバスターは必見だ。

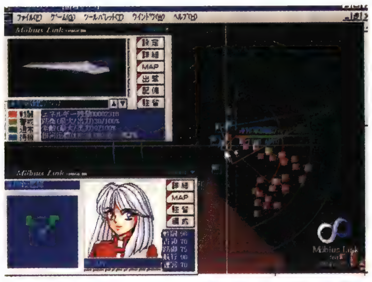
Jコード040371

メビウスリンクEXTENDER

WIN95 戦略シミュレーション	96年6月22日	3800円
●CD-ROM●アップグレードキット	I・MAGIC	

宇宙艦隊戦ゲームをより一層パワフルに

『メビウスリンク』は外交や政治、生産などの要素を省き、複数の宇宙船を操っての艦隊行動や敵艦隊との戦闘だけを楽しめるＳＦシミュレーションだ。この作品のパワーアップキットがこのソフト。シナリオが複数追加され、ゲームの特徴の1つでもある女性指揮官に性格付けがされるようになった。その他にも32ビットに正式対応することで、これまで以上に快適なプレイが可能になるなどの改良が施される。



⬆敵艦隊と遭遇、いよいよ攻撃開始だ。攻撃に最適な女性指揮官が配属されていれば、勝率も高くなろう

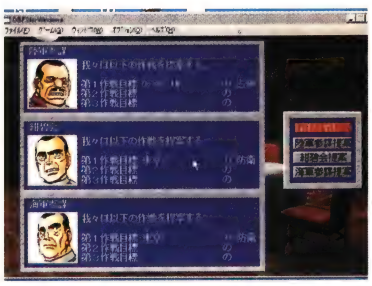
Jコード043940

紺碧の艦隊2パーフェクト for Windows95

WIN95 戦略シミュレーション	96年6月21日	11800
●CD-ROM	マイクロキャビン	

後世で日本を指揮し世界平和を実現せよ

小説に始まり、漫画化やビデオ化までされている人気の仮想戦記小説『紺碧の艦隊』をシミュレーションにしたソフトがこれ。プレイヤーは後世世界の日本の指導者となり、世界の恒久平和を求めて他国と戦い続けていく。原作と異なる外交政策や作戦で最終目標を目指したり、武力による世界制覇もできるなど、自由度は高い。原作に登場したさまざまな超兵器・珍兵器だけでなく、自分で作った艦船も戦いに投入できる。



⬆後世でも陸軍と海軍は対立し、無茶な注文をしてくる。彼らの暴走を抑えなければ現世の二の舞を踏むかも

五劫（ごこう）のすり切れ 一乗寺近辺のゲーセンでもくもくと「上海」をやる女がいたら（それは私です）

Jコード042820

三國志孔明伝 三國志英傑伝シリーズ

WIN95 シミュレーションRPG	96年7月26日予	11800円
●CD-ROM1枚●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD30M以上	光栄	

名軍師孔明の戦略で漢帝国を復興せよ

古代中国の国取り合戦を描いた物語「三國志演義」を題材にした、シナリオクリア型シミュレーションRPG『三國志英傑伝』の第2弾。プレイヤーは名軍師諸葛孔明になり、君主の劉備玄徳と共に漢王朝の復興目指して、「赤壁の戦い」を始めとする数々の有名な史実上の戦いを勝ち抜いていく。各戦闘場面では有名な武将はすべて1人1ユニットで表され、それぞれのユニットを敵味方交互に動かし、相手を攻撃していく。



↑「三國志演義」後半の有名な戦いが、孔明の指揮の下に再現される。君は歴史をくつがえせるか？

Jコード042749

エーベルージュ

WINDOWS WIN95 育成シミュレーション	96年7月12日(予定)	9800円
●CD-ROM1枚●メモリ8M以上	富士通パレックス	

魔法と恋愛？僕の人生どうなるの

滅亡の危機にあるワーランド。その窮地を救うため、主人公は魔法学園で伝説の「創造魔法」習得に励む。学園生活では主人公の育成だけでなく、時には同級生達との恋物語も生まれてくる。また、同級生にはそれぞれ学園生活の目標があり、そこにどう関わっていくかで、ストーリーやエンディングがさまざまに変化する。シナリオ担当には、人気恋愛漫画『BOYS BE…』の原作者、イタバシマサヒロ氏を起用している。



↑幼年期と思春期の2部構成からなり、後編は恋愛シミュレーションがメインとなる

Jコード046329

ファーランドストーリー 狂神の都

WIN95 シミュレーションRPG	96年7月26日予	9800円
●CD-ROM●メモリ12M以上	テイジイエル	

気軽に遊べるけれどけっこう奥は深いかも

多くのファンを持つシミュレーションロールプレイングのシリーズ8作目が登場する。ゲームは4つのストーリーに別れていて、そのうち3つはどれからでも始められる。これをクリアすると、終章となる4つ目のストーリーをプレイできる仕組みだ。ストーリーの軸は魔法の枯渇によって亡びを迎えつつある天空都市エルダで、同シリーズの前作や前々作で登場した世界とキャラクター達が再集結し、エルダを支配する悪と戦う。



↑コミカルな画面だが、シンプルでバランスの良いシステムと演出がゲームを真面目に盛り上げている

Jコード045128

女傑になろう

WIN95 シミュレーション&RPG	96年7月12日	9800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●要HD10M以上	スペクトラムホロバイトジャパン	

株で儲け女の子鍛えるとにもかくにも忙しい

5人の女の子を育成しつつ、彼女達をうまく使って情報を手に入れ、株で儲けてゆく。ちょっと風変わりな、育成タイプのシミュレーションだ。ゲームは章立てされており、期間内に一定金額を儲けていなければならない。また章の終わりには、株式相場を荒らす敵と戦うシーンがあったりもする。この両方をクリアするためには、彼女達の力量を上げる育成と金儲けの両方を、バランスよく行わなければならないというわけだ。



↑カワイイ5人の女の子をうまく使って金儲けしよう。声優による声の演出が、随所に用意されているのだ

Jコード046761

殺意の証明

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年6月22日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD4M以上●2枚組●WINDOWS95はメモリ12MB以上	インタープログ	

検事になり法廷の熾烈な闘いに勝利せよ！

画廊のオーナーが射殺され、共同経営者の画家が逮捕された。プレイヤーは担当検事となり、正当防衛を主張する被告の殺意を証明するという、法廷シミュレーション的側面も持つミステリーアドベンチャー。プロットは精緻で、ゲームの進め方によって展開が異なるストーリーや、マルチエンディングが楽しめる。延べ3時間以上のムービーと、俳優陣、声優陣の迫真の演技により、密度の濃いドラマを味わうことができる。



↑証人による証言。事件はマスコミにも報道されているので、慎重に調べなければならない

Jコード040380

メビウスリンク for Windows95

WIN95 シミュレーション	96年6月22日	7800円
●CD-ROM●メモリ16M●4倍速以上対応	I・MAGIC	

補給線を考えつつ艦隊戦に全力投球

このソフトは戦略のみを思う存分楽しめる宇宙艦隊戦シミュレーションだ。外交や内政、政治などの要素が登場しないのが最大の特徴。純粋に戦艦や駆逐艦などの宇宙戦闘艦からなる艦隊同士の戦闘、それらの配備・編成、さらには艦隊をどう移動するかなどの戦略が楽しめる。また、エネルギーリンクと呼ばれる補給線をつないでいくルールの存在で、敵補給線の分断といった奥深い戦略を実行することもできる。



↑艦隊の行動にはすべてエネルギーが必要。どんな強力な艦隊でも補給線がつながっていなければ無力だ

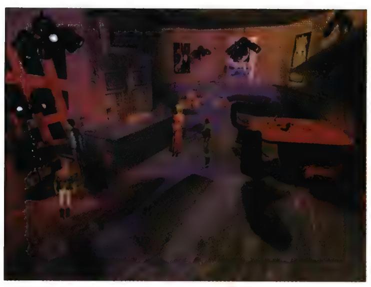
Jコード020672

HELL 日本語版

WINDOWS WIN95 アドベンチャー	96年7月12日	8800円
●CD-ROM	ナムコ	

複雑に絡み合った謎に知恵を駆使して挑もう

全編CGを使った本格SFアドベンチャー『HELL』が、日本語版となって登場する。地上と地獄が結ばれた2095年の世界が、このゲームの舞台だ。ストーリーは、政府に仕えるギデオンとレイチェルが政府から命を狙われ、彼らを陥れた陰の組織を解明するというもの。複雑に絡み合ったストーリーが特徴で、難易度はやや高い。デーモンとの戦い、パズル、謎解きなどが盛りだくさんで、プレイヤーを飽きさせない作品だ。



↑グラフィック面は溜息ものの素晴らしさ。100人を超える登場キャラクターも、みな個性的だ

Jコード047988

プリンセスメーカー2 for Windows95

WIN95 育成シミュレーション	96年7月未定予	14800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上	ガイナックス	

末は王女か、花嫁か!? 親バカぶりを体験だ！

プレイヤーは引退した元勇者。ある日、天界から女の子を授かり父親となったプレイヤーは、この娘の成長に一喜一憂する日々に……。おなじみ、育成ゲームの草分け的シリーズの「2」。娘を育てるのは10歳から18歳までの8年間で、この間は1カ月ごとにアルバイトや勉強などのスケジュールを組む。プリンセスから荒野の冒険者まで多彩なエンディングが楽しい。また、PCM音源によって娘との会話が楽しめるのも魅力的だ。



↑娘の表情やデータを見ながら、綿密なスケジュールを。18の誕生日まで愛情こめて育てよう

寿 後藤久美子は婚約者のジャン・アレジから、発売前のフェラーリの車をもらったそうだ。車なんてどうでもいいけど、発売前のゲームソフトをくれる男性はほしいゾ。そういう男性はどこにいるんだろうか？ゲーセン？アキバ？（C級翻訳課）


オーストラリアから直輸入!! 超過激!? アクションゲームが日本先行発売!!
HALLOWEEN HARRY in
ZoMBie
WARS
地球侵略を企てるエイリアンの魔の手から
人類を守るため、奴等はやってきた!!
この「Zombie wars」は縦横フリースクロール型のアクションシューティングゲームです。プレイヤーはハリー、またはダイアンを操作して、地球を侵略するエイリアン達と戦い、拉致された人間達を救出しなければなりません。エイリアンと戦うために用意された4つの武器を駆使して、効率良くエイリアンやゾンビを倒してください。
Harry
SELECT PLAYER
プレイヤーは男性キャラクターのハリーと、女性キャラクターのダイアンを選択してプレイできます。
爆発シーンなどは140のスプライトを駆使し、派手に演出しています。
SOME OF THE NEW CHARACTERS
3Dでレンダリングされたモンスターを含め、多数のモンスターが登場します。
対エイリアン用の武器には、フォトンキャノン、対エイリアン追尾ミサイル、小型携帯用核爆弾、高熱放射グレネードがあります。
《動作環境》 ■対応機種；Microsoft® Windows® 95が動作する環境のパソコンが必要です■推奨CPUi486DX4［100MHz］■ハードディスク対応；空き容量16MB以上■メディア；CD-ROM■ディスプレイ；640×480ドット以上／256色表示可能なディスプレイ■音源；サウンドブラスター対応■ジョイスティック；IBM用ジョイスティック対応
8月発売!!
定価￥7,800(税別)
※本商品は各パソコンソフトショップで取り扱っておりますが、お買い求めに不都合、または店頭にない場合は通信販売も行なっております。その際は下記までご連絡ください。
CHARACTERS © 1995 GEE WHIZ! ENTEERTAIMENT GAME © 1995 GEE WHIZ! ENTEERTAIMENT AND SUB-ZERO SOFTWARE SPRINT SOFTWARE LICENSED EXCLUSIVERY FOR JAPAN TO GAM
※Windowsは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。記載されている社名及び商品名は各社の商標または登録商標です。価格及び仕様は予告なく変更する場合があります。
スタッフ募集!! 即戦力となるスタッフを募集しています。プログラマー、グラフィック、ゲームデザイナー……etc、女性も歓迎します!!
株式会社 ジー・エー・エム ☎03-3736-6878
〒144 東京都大田区蒲田2-5-8 岩間ビル2F
GAM

Jコード045471

バーチャファイターPC

WIN95 格闘アクション	96年6月28日	8800円
●CD-ROM●ペンティアム90MH以上●メモリ8M以上	セガ・エンタープライゼス	



⬆思わず惚れ惚れしてしまうほど、人間味のある動きを見せてくれるのだ

キャラクターの動きは感涙もののデキ

昨年パソコンに移植されて話題を呼んだ、3Dポリゴン格闘『バーチャファイターリミックス』。このリメイク版では、前作で必須だった3Dエッジシステムが不要になっている。さらにテクスチャーも細かく描き直され、キャラクターの動きがより滑らかになった。アキラの威勢の良さや、スプラッシュマウンテンの大迫力なども十分に伝わってくる。アーケード版にも負けない仕上がりで、これでファンも納得だ。

Jコード047929

The ALIUS(アリウス)

WIN95 MAC SFアドベンチャー	96年7月20日	7800円
●CD-ROM	NOVUM	



⬆宇宙船内の移動画面は登場する人物の視点で描かれる。美しいアニメーションを見ることができる

宇宙船という密室で繰り広げられる物語

惑星探査宇宙船を舞台に、映画『エイリアン』ばりの恐怖感が味わえるアドベンチャー。主人公を含む5人の乗務員の乗った惑星探査宇宙船は、人類が移住できる星を求めて調査に出発する。宇宙船が地球への帰路についたとき、調査した惑星で採取したサンプルが、突如乗員たちを襲い始めるのだ。プレイヤーは乗員の安全を確保しなければならない。全編がポリゴンCGで構成されたビジュアルと、声優陣の熱演が物語を盛り上げる。

Jコード039519

Picture Perfect Golf

WIN95 ゴルフ	96年6月13日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD5M以上	アテイン	



⬆鳥のさえずりなども聴こえてくるので、本当にそのコースにいるかのような気分にさえなってくる

新緑のゴルフ場で目指せ!アンダーパー

このソフトは本物のゴルフコースの情景をそのままゲーム内に取り込み、背景として使用したゴルフゲームだ。コースにはアメリカのゴルフ雑誌で「最も美しいリゾートコース」と賞された各地を使用。実写使用のためアングルが限定されているが、普通にプレイしている限りでは気になることはない。また、不自然な方向へのショットが禁じられていることやショット自体の操作が簡単なことから、初心者にも気軽にプレイできる。

Jコード047104

レベルアサルト2　日本語版

WIN95 シューティング	96年7月下旬予定	10800円
●CD-ROM	マイクロマウス	



⬆最先端の技術を駆使したムービーは実に見事だが、難易度はかなり高いのだ

エキサイティングなバトルを楽しもう

『レベルアサルト2』は、映画『スターウォーズ』の世界を舞台としたシューティングゲームだ。プレイヤーは同盟反乱軍のパイロットとなって、16のミッションに挑む。プレイヤーを待ち受けるのは、接近戦、フライト操縦、コックピッドコンバットと多彩だ。ミッションをクリアしながら映画のようなムービーでストーリーを進展させていくという、シューティングにアドベンチャーの要素が盛り込まれた作品だ。

●たまに読むならこんな本

『卒業〜クロスワールド　素敵にハーモニー』

東芝EMI　2500円

かわいい彼女たちに何が起こるのかサラッと読めるドキドキ痛快小説

96年6月にプレイステーションで発売になった『卒業〜クロスワールド』に先だって春先に発刊された小説（全2巻）がこれ。内容もちゃんと『卒業』と『卒業Ⅱ』のキャラクターたちが競演しているが、残念ながら新キャラクターの西川、横山はいない。

お話の方は、3年B組の高城麗子を筆頭に、卒業の危ない5人組を助けようと思った美佐子が、先輩たちのために文化祭でがんばろうとするんだけど……ってなところ。10人という大勢の各キャラクターの心情が巧みに描き分かれていて、セリフだけで誰が誰のセリフかわかってしまうほどだ。ますます『卒業』ワールドが広がりを見せ、磨きがかかったように思える。

ところでこの本、ところどころにおりまぜられたマンガがインサートされており、すんなり読める文体との交差が実に無理がなく話を運んでいく。なんともいい味を出している小説だ。ちなみにマンガを描いているのは『卒業〜クロスワールド』のキャラクターデザインの四季童子氏。



⬅全2巻のうちの2巻目にあたるのがこの本。それにしてもどちらもほとんど石橋が主人公のように思えてしまうのは僕だけだろうか

Q U I Z

突然ですが、ここで『卒業』ファンには基本的なクイズをいくつか。
Q 1）『卒業』『卒業Ⅱ』『卒業〜クロスワールド』の3作品のキャラクターの基本ネタはそれぞれ何？
Q 2）『卒業』『卒業Ⅱ』『卒業〜クロスワールド』の3作品のキャラクターデザイン及び原画はそれぞれ誰？
Q 3）『卒業』『卒業Ⅱ』『卒業〜クロスワールド』の3作品のキャストはそれぞれ誰？
A）ああっ答えるスペースがない。

●たまに読むならこんな本

『バーチャファイター2 ファイティングマニュアル』

■アスペクト　■1100円

技の解説が見やすく詳しいこの書でサターン版『バーチャ2』を極めろ

なんといってもグラフィックの美しさと動きには目を見張る『バーチャファイター2』だ。もうすぐ『3』の登場も近いからここで徹底的に研究をしておきたいところ。そこでこの本が役立つはずだ。

各キャラクターごとに連続技や空中コンボの解説があり、コントローラーの操作方法とあわせて画面上の動きも写真をふんだんに使っていて非常にわかりやすい。読んでいくと結構知らない技がビシバシ載っているので、いま一度基本を確認したい人にも向いている。禁断の秘技という裏技コーナーがあったりするのが好感がもてる。新宿ジャッキー氏による各キャラクターごとのエッセイも読みごたえあり。難をいえば、字が小さめでゲームをしながらぱっと見たときにわかるかどうか、という疑問が残るのだが。



⬅『バーチャファイター』に比べ技が充実し、奥の深さが出てきた『2』の魅力を存分に味わえる「ファミ通責任編集」ならではのもの

C O L U M N

攻略本というより、参考書といったような体裁の中身になっている。初めに勝利への理論編として、戦いの構造や効果時間・硬直時間、よろめきとその対処法などについて説いている。やはりここでは『VF2．1』における変更点の項目が必読だろう。

キャラクター別攻略編では、アキラやリオン、デュラルなど全11キャラクターごとに攻略解説。1キャラにつき10ページ以上、技や基本戦法について割かれていて、技表一覧があるので調べやすい。このシリーズはこれまでに8冊も発刊している熱の入れようだ。

五劫(ごこう)のすり切れ　プレステのパズルゲームの3Dレミングスが欲しいんですが、どこにも売ってません。うちの方には売ってないんですか？秋葉原に行けば確実に手に入りますか？教えて下さい!!（教えてムームー）

Jコード047341

Windows95 将棋最強2

WIN95 テーブル(将棋)	96年7月26日予	12800円
●CD-ROM	魔法株式会社	



↑100面をすべて勝ち抜くのはかなり骨が折れる。しかも、その後には新たな最強戦が待っているのだ

盤面を見て思わず絶句 しかし勝機は必ずある

一触即発の指し掛け盤面から対局開始。局面が自分に分が悪ければ悪いほど勝負への執念は燃えあがる。この『将棋最強2』は、そんな接戦の面白さが凝縮された将棋ソフトだ。指し掛け盤面は序盤、中盤、終盤合せて100面。難易度別に分けられ、勝ち抜き戦を征し、より難しい局面へと挑んでいく。なお、指し掛け戦の他に早指し対局もある。また、ミニ盤面モードを使えば、コンピューターの思考中に他のソフトの活用可能だ。

Jコード043265

ばくばくアニマル ～世界飼育係選手権～

WIN95 落ちものパズル	96年7月19日	5800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz以上推奨●メモリ8M以上	セガ・エンタープライゼス	



↑飼育係技術者試験モードでは、プレイヤーの腕前を判定してくれる

人気のあのパズルがパソコンで楽しめる

アーケードやサターンで好評だった『ばくばくアニマル』が、ウィンドウズ95で遊べるようになった。『ばくばくアニマル』とは、上から降ってくるニンジン、ササ、バナナといったエサブロックを、ウサギ、パンダ、サルなどの動物ブロックに食べさせるというパズルゲームだ。動物達はCGレンダリングで描かれており、積み上げたエサを食べる様子は豪快。落ちものパズルの肝である連鎖による爽快感も、ばっちり味わえる。

Jコード046434

Destruction Derby

WIN95 アクション・レーシングゲーム	96年7月18日	8800円(予)
●CD-ROM	ゲームバンク	



↑視界に入る車はすべて破壊せよ。現実ではあり得ない過激さがストレスを発散してくれる

安全運転? そんなものはお構いなし

アメリカやイギリスで古くからあるストックカーレース。その鉄と鉄のぶつかりあいを、より激しく再現したアクションレーシングが登場。ライバル車に自分の車をぶつけて壊していく過激さが最大のポイントで、海外でも大ヒットした。レース形式だが、ドリフトやアクセルワークといった微妙なテクニックは必要ない。ひたすらライバル車を壊して、得点を重ねていくのだ。愛車の暴れぶりをいつでも見られるリプレイ機能付。

●おもしろホームページ 『インクリメントP』

http:www.pioneer.co.jp/ipc

『大運動会』の情報が満載されている



➡文字の情報量の多さに比べて、グラフィックの量が少ないのが残念だが読み応えは十分だ

ゲーム制作の内輪話からイベント情報まで網羅しているのがここ。あのパイオニアの系列だから、ほかのメーカーとのリンクも多いのが特徴だ。現在『大運動会』の情報が目白押しで、ビジュアル面でもマニア受けしそうなページである。ちなみに「アニメーション」の項目は何か特別なグラフィックでもあるのかと思うが、実はアニメーションの説明だけだったりしておちゃめ。

©インクリメントP

Jコード042722

AH-64D Longbow (EA-EXPRESS)

DOS/V フライトシミュレーション	96年6月28日	6800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ8M以上●要HD30M以上	EAV	

ここが期待 ジェーンズの全面サポートによるデータで、どこまで精密に戦闘ヘリが表現されているのかが注目。実戦の任務の再現度の高さも見てみたいところ。

戦闘機に続くジェーンズ監修シミュレーションは戦闘ヘリ 昼夜を問わず出撃し敵をせん滅せよ

■新鋭戦闘ヘリゲーム化さる

世界の戦闘ヘリコプターの中でもその強さは3本の指に入ると言われている、アメリカのAH-64攻撃ヘリ・アパッチの最新型D型ロングボウ。この戦闘ヘリを題材に、細密なデータを駆使したシミュレーションがこのソフト。ロングボウの原型のアパッチでもプレイできる。データが細かく書き込まれており、2機種の違いも分かるだろう。

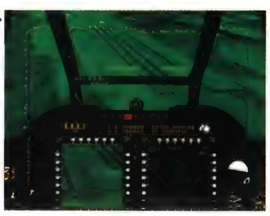
プレイヤーは攻撃ヘリのパイロットとして、任務に従って敵戦車や建造物を攻撃したり味方を援護していく。中には敵対する攻撃ヘリも登場し、空中戦も展開されるようだ。

■データの正確さは世界一?

軍事関係の年鑑発行で世界一の権威を誇るジェーンズ社が、このソフトの監修を行っている。ゲーム中に参照できる同社監修による実写ビデオ映像を見れば、臨場感が高まることは必至だろう。さらにデータなどを参照することで、ゲームに対する感情移入が深まるに違いない。



➡工場を破壊しようとするロングボウの前に、敵戦闘ヘリが出現!?撃墜せよ!



➡赤外線を用いて、夜間の攻撃も可能なロングボウ。敵が寝静まっている時を狙え



➡任務によっては味方陸上部隊と共に前進し援護をすることもあるかもしれない

Jコード037540

必殺パチンココレクション

WIN95 実機攻略シミュレーション	96年6月12日	9800円
●CD-ROM	サンソフト	



↑実戦モードでは館内アナウンスが流れるため、実際のホールの雰囲気を味わえる

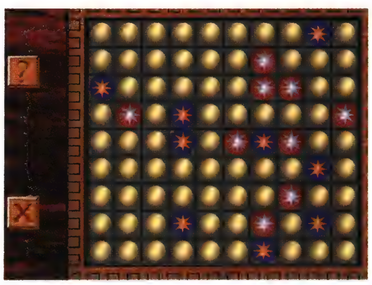
ウィンドウズ95がパチンコ台に早変わり

このソフトは、ウィンドウズ95に対応したパチンコ実機攻略シミュレーションだ。大一商会と藤商事の協力により、デジパチは「ダンスダンス2」「CRビッグソロッター2」の2機種、アレパチは「エキサイト」「アレジン」「アレンジマン」の3機種を搭載。規定時間内で出玉を競う実戦モード、釘の難易度や確率を設定して各台を研究できる攻略モード、ニフティサーブ上の大会に参加できるニフティモードの3種類のモードで楽しめる。

Jコード045641

MILO

WINDOWS WIN95 アドベンチャーパズル	95年6月21日	9800円
●CD-ROM	三洋電機	



↑適当なやり方では絶対解けない。忍耐力を養うという意味では、寺にこもるより最適か!?

1問解くたびにこみ上げる、涙混じりの感動

人工知能マイロが作り出した、7つの世界。プレイヤーは宇宙への鍵を手に入れるため、そこに散らばる14のパズルに挑む。どのパズルもルール自体は単純だが、解くまでの過程が恐ろしく難しい。散らばった駒を元の形に戻すもの、すべてのパイプをつなぐもの……。この程度、と思われるものがなかなか解けなかったりする。アクション要素は皆無なので、すべては知力と根気次第。やり応えは十分にある。

五劫(ごこう)のすり切れ ようやくアキラ君でクリアできるようになりました。現在アキラスペシャルの出せる30代(笑)目指して頑張ってます…が、すぐ乱入されて負けちゃいます。う～ん、しょうがない、サターン買おっと。2も3も要らないけどコバーチャ(キッズ)は欲しいの。(しるばあうるふ)

Jコード039225

ディグ 日本語版

DOS/V MAC アドベンチャー	96年7月下旬予定	9800円
●CD-ROM	マイクロマウス	



⬆幻想的で美しい小惑星の表面を探検する。200を越える場面設定と、多数のパズルが用意されている

小惑星に隠された謎を解き明かそう！

スティーブン・スピルバーグの発想、インダストリアル・ライト＆マジック社の特殊効果、SF作家オルソン・スコット・カードの脚本が結集して誕生した、ドラマティック・スペース・アドベンチャー。地球に激突しようとする小惑星へ調査に向かった探検隊が遭遇する、不思議な体験を描く。プレイヤーはNASAのボストン・ロウ中佐となり、エイリアンが残した幾何学パズルを始めとする、難解なナゾにチャレンジする。

Jコード044300

サイバーメイジ

DOS/V 3Dシューティング	96年6月14日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD10M以上	EAV	



⬆テクスチャーが貼られたオブジェクトや敵キャラクター等が、美しいグラフィックのままスムーズに動く

戦車を乗り回して敵を攻撃しまくる！

このソフトはいろいろな武器を使い、敵を倒しながら基地内を進んでいく3Dシューティング。ゲームの舞台は21世紀、主人公のジョーは強力なパワーを発揮する地球外物質ダークライトジェムを手に入れ、悪の組織ネクロームと戦っていく。戦車やホバーカーといった乗り物に乗れば破壊力がパワーアップし、自在に変化する視界によって、ただ前へ前へと突き進むだけでない、バリエーションに富んだ楽しみ方ができる。

Jコード045535

Star Fighter 3000

DOS/V 3Dフライトシューティング	96年7月26日予	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	イマジニア	

やってみました ウイングマンにフォーメーションを指示して戦闘させる部分は目新しさがある。リアルに表現された爆撃の手応えに、病みつきになるかも知れない。

ミッションクリアタイプの本格派3Dフライトシューティング 心強い味方機と共にバリバリ戦闘！

■60のミッションに挑戦

このソフトは異なる敵種族が支配する4惑星で、凄絶な死闘を繰り広げる3Dフライトシューティングだ。

タイトルのスターファイターとは、母艦や僚機とのフォーメーションを統率する、作戦上最も重要視される隊長機のこと。そのパイロットに任命されたプレイヤーは、母艦とウイングマンと呼ばれる僚機と共に、用意された60のミッションを達成してゆかねばならない。

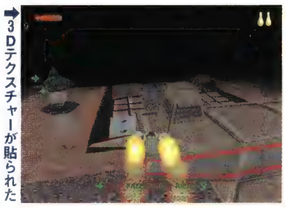
■状況に応じて作戦を考える

ゲームの目的は、ミッション達成で得点を稼ぎ、自機をグレードアップさせること。大部分のミッションでは、母艦と最大7機のウイングマンが同行。プレイヤーはウイングマンに指示を与え、母艦の護衛をさせたり、1機ずつ個別に敵を攻撃させたりする。

また、制限時間や連鎖反応、兵器の回収や増設、試作戦闘機の操縦などといった要素もあり、楽しみ方にも無数のバリエーションがある。



➡敵の母艦や戦闘機以外に、建造物や地表もすべて破壊可能。爆撃の手応えも充分



➡3Dテクスチャーが貼られたグラフィックに、多彩なサウンド、効果音が臨場感を高める



➡スターファイターに搭載された武器は8種類。目的や制限範囲内で最適な武器を選択する

●おもしろホームページ

『アップルコンピューター』

http://www.apple.co.jp

アップルがおくる充実した情報網だ



➡人気の高いホームページに飛べたり、インターネットの仕組みのわかるコーナーも設置

ゲーム会社のホームページと見比べると極めて硬派な（カタログ的な）印象を受ける。しかしさすがにパソコン関係の情報量は豊富だ。「製品情報」や「イベント・キャンペーン」の情報もあるが、なんといっても「アップルニュース」がイチオシ。業界の動向が手にとるようにわかるぞ。クリックができるマップから自分の興味のある分野に飛べる便利な機能もあるのがうれしい。

Jコード046906

PRAY FOR DEATH

DOS/V 対戦格闘	96年7月下旬予	7800円
●CD-ROM●メモリ8M以上	ヴァージンインタラクティブ	



⬆美しい背景グラフィックとレンダリング処理されたキャラクターで、華麗な戦闘シーンが展開される

死の世界で開かれる格闘トーナメント！

レンダリング処理されたキャラクターが滑らかにアニメーションする、2Dタイプの対戦格闘。死神が開催する格闘トーナメントで、人間界に戻るチャンスを得るため、想像を絶する格闘術を持つ闘士達が究極の闘いを繰り広げる。各キャラクターは、それぞれの個性豊かな格闘術とは別に、キラーチェーンと呼ばれる共通の格闘術を持つ。これは連続した攻撃を相手に与え、テンポと爽快感が得られるシステムなのである。

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.6下旬予	A-10Ⅱサイレントサンダー　完全日本語版	SLG	WIN	シエラ・パイオニア	9800円	045071
96.7.12予	エーベルージュ	SLG	MAC	富士通パレックス	9800円	045063
96.7.19予	トレインシミュレーター　小田急線	SLG	MAC	音楽館	5800円	044776
96.7.19予	RED GHOST	SLG	WIN	イマジニア	9800円	048437
96.7.26	ストーンキープ	RPG	DOS/V	インタープレイ	9800円	045802
96.7.26予	バリューセットシリーズ　三國志Ⅴ&三國志リターンズ	SLG	MAC	光栄	16800円	047503
96.7.26予	バリューセットシリーズ　提督の決断Ⅱ&提督の決断Ⅲ	SLG	MAC	光栄	19800円	047511
96.7.26予	バリューセットシリーズ　信長の野望・天翔記&信長の野望・リターンズ	SLG	MAC	光栄	14800円	047490
96.7予定	ゴジラ・ムービースタジオ・ツアー	VAR	ETC	東宝	8800円	038199

Jコード044351

ゲーム日本史～天下人　秀吉と家康～

FM-TOWNS マルチメディア歴史体験ソフト	96年6月21日	7800円
●CD-ROM1枚●3.5inch1枚●FM-TOWNS　MARTYには未対応	光栄	



⬆本能寺の変直後、秀吉は前線におり家康は京からの脱出を図っていた。1つの事件を両者の立場から見れる

戦国時代の両雄秀吉と家康に学べ

ドラマ仕立てで進むアドベンチャーをプレイして、戦国時代に活躍した武将たちの人生を疑似体験できる『ゲーム日本史』。このソフトはそのシリーズ第2弾だ。今回は日本を統一した豊臣秀吉と徳川家康をフィーチャー。史実に基づいたストーリーを体験し、戦国時代後期の歴史を学べる。同じ事件について秀吉と家康両者の立場から眺められるのがポイントだ。両者に関する事件や人物を図版入りで解説するデータベース機能つき。

五劫（ごこう）のすり切れ ミシシッピ殺人事件を280円で買った。1分で穴に落ちてゲームオーバーそれ以来やっていない。（手塚秀幸）


再生
では、当役員会の満場一致をもって我社の次期社長はそちらにおられます川原専務に……
うぐっ
わっ専務!!
川原専務?!
ドッ
ん……
あれ…私はいったい……たしか胸がキュッと痛くなって……
ん?
むくっ
こ…ここは?!
天国じゃないかっ
てことは私は死んでしまったのか?人生の頂点に登りつめる直前に?!!
冗談じゃないっこんな時に死ぬなんて!!
神さまっ神さまいるかー!!
ダダダ
ダダダ
平社員から血のにじむような努力をしてやっと社長になれる時だったんだ
そういわれてもリセットするのはワシの主義に反するんじゃが…
なんじゃワシが神じゃが?
た、たのむっもう一度私を生きかえらせてくれっ
そ、そこをなんとか
しょーしょうがないのう一回だけじゃぞっ
RESET
プチ
これもやっとけよ川原!!
はっ
バサッ
明日までだぞー
川原タバコ買ってきて
うわっ…平社員時代まで戻されてるっ
ちくしょ神さまのヤロ～なんでもっとこまめにセーブしとかないんだよっ

アーケードゲームページ新装開店第1回！ 話題のゲームのわかりやすい攻略と数々のコラム、そして超速報の新作紹介など盛りだくさん。今回の攻略は「ガンブレードNY」だっ！

アーケードに吠えろ！

命をかけたヤローども

ビデオゲームに命をかけたヤローども



弾を打ち落とせ

⬅敵の弾はここまで近づいても大丈夫。気をつけるのは画面端から撃たれた弾なのだ



➡怒涛のごとく押し寄せてくる敵は、全てアンドロイド兵士。安心して（？）ガンガン撃ちまくれ！

『ガンブレードNY』はこんなゲーム

時は2005年。国連総会開催中のNY市を武装テロリストの一団が占領した。テロリストたちは軍事用に開発されたアンドロイド兵士、警察ではとても歯が立たない。そこで登場したのが、試作武装強襲ヘリ「GUN BLADE」。タイムリミットは近づいている。いよいよNY奪回作戦の開始となる。……っていうのがストーリー。プレイヤーはこのガンブレードに搭乗して、アンドロイドテロリストを全滅させるのが目的なのだ。



➡これがプレイヤーが乗りこむ武装強襲ヘリ「ガンブレード」だ

まずは基本的なことを覚えよう！

「ガンブレードNY」は強制スクロール型の3Dシューティング。自分はヘリに乗ったガンナーだから当たり前なんだけど。ヘリのパイロットはAIが担当していて、敵のいる方へと自動的に旋回する。このAIは狙った敵を追尾するので、画面に現れた敵は即座に倒すのがポイントとなるわけだ。敵は弾丸を数発撃ち込まないと死なないので、一度狙ったらトリガー引きっぱなしでガンガン撃つのだ。

EASYモード 初心者のキミにカッコ良く遊ぶためのツボを伝授！



⬆敵が逃げだしたら移動方向の少し先を狙おう。画面外に逃げられると時間のロスだ

今月のはやりモノ じゅげむイチオシ

マシンガンでアンドロイドテロリストを撃破しろ！

ガンブレードNY

■稼働中■セガ・エンタープライゼス■ガンシューティング

GUNBLADE Special Air Assault Force NY™

ゲームセンターですぐゲームオーバーになっているようではちょっと恥ずかしいこのゲーム。今回は、「ガンブレードNYをカッコ良く遊ぶ」ために攻略法を伝授だ！



その1 近くの敵から片づけろ！

⬆敵はやられるとこんなふうに爆発する。こうなるまでひたすら撃つべし、撃つべし



この画面を目指そう！

ボスを倒せばこのメッセージと共にリザルト画面が出現。ゲームセンターでこの画面を見よう



⬅⬆サイトが敵に追いつく少し前からトリガーを引いておこう。また、弾が敵の頭に当たると耐久力に関係なく1発で倒すことができるのだ。余裕があったら狙いたい

その2 ガンはこう撃て！

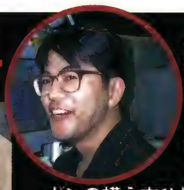
⬇画面内に置かれた障害物を破壊すれば大爆発。これを利用して敵をやっつけるのも手だ

その3 障害物がボム代わり



AM3研・チーフデザイナー宮城氏直伝 正しいガンの構え方講座





メンソーレ宮城
最新代表作は「レールチェイス2」というガンブレードNYのデザイナー。ちなみに沖縄出身で、パパなのだ

ガンの構え方ひとつを取っても千差万別。一体どれが正しいの？ってなわけで開発のAM3研の方にうかがってみたぞ。開発者自らが語る、ガンの構え方とはっ!?

上はガンを構える基本姿勢、左はAM3研の人たちの持ち方。さてキミならどっちを選ぶ？

潔癖症のアナタには…



手ぶくろ
ゲームセンターで手袋は必需品さっ……本当なのか？



ウェットティッシュ
やっぱり清潔に……ってやる人がいるのかっ？

メンソーレ宮城氏からポスタープレゼント! 10名様に当たる

なんとっ、今回しゅげむが初プレゼント！　このポスターが欲しいって人は住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、下記まで送ってくれい

【応募要項】
〒105 東京都港区東新橋1-2-5　リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート　しゅげむ編集部
「アーケードに吠えろ！ ガンブレードポスタープレゼント」係



知ってるとおトクなワンポイント情報



飛行する敵
➡背中のジェットで飛行中。非常に狙いにくい



⬆コンクリートでも破片が散らばってしまう。土ほどではないがこれも視界を妨げるぞ

地形による差



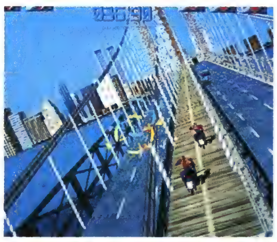
⬅地面を撃ったときに土煙があがる。視界の妨げになるので無駄撃ちは絶対厳禁だ

このガンブレードNYってゲームは細部まで作り込まれている。ここで紹介した以外にもゲーム中には気づかないよ演出が隠されているのだ。キミはいくつ気づくかな？

最後の戦い!? テロリストたちを撃滅せよ!

HARDモード ここからが本当の戦いだ!

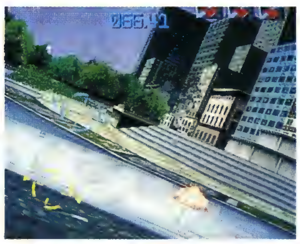
EASYモードは前哨戦。HARDではテロリストに強襲をかけて、殲滅するのが目的となる。追い込まれたテロリストの攻撃はすさまじいぞ。EASYをクリアできたらぜひ挑戦してみよう。



➡テロリストを橋の上から追撃。スピード感あふれる戦いだ



⬆公園にいるテロリストたちの拠点を制圧。潜む敵に注意せよ



⬅戦いはさらに熱く、激しくなってゆく。残ったテロリストたちを殲滅するために戦うのだ

ボス戦 とにかくひたすら撃ちまくれ!

STAGE 1



⬆耐久力の高いアンドロイドが3体集まっている。1体を集中して倒すのだ

STAGE 2

⬇ガトリング砲を構えた奴が本体、脇のザコはどんどん湧いて出てくるぞ。本体を狙え



STAGE 3



⬆機動兵器出現！3発のミサイルを連続で撃ってくる。横に薙ぎ払うように撃ち返すのがポイント

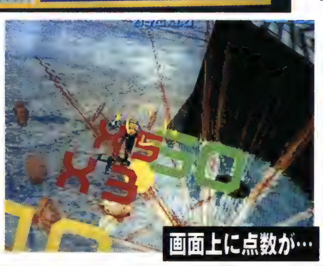
エリアの最後にはボスが待ち受けている(正確に言うと全エリアにいるわけではない)。ボス戦になると黄色いゲージが出現。これがボスの"耐久力"だ。敵弾を撃って身を守りつつ、ボス本体を撃ちまくれ！

SCORE ATTACK AM3研のアベレージ 6万5000点を追い越せ!



1Pで選択
⬇スコアアタックは1人プレイ専用。もちろん2P側でもいい

巷でひそかに熱いのはこの「スコアアタックモード」。1分という制限時間内にどれだけの敵を倒し、どれだけのものを壊したかというのを競うモードだ。うまく戦えばボス戦にも辿りつけるので、いっそう点を稼ぐチャンス。出てきた敵を素早く撃ちまくるのだ。スコアによっては次に進むステージも変化する。



➡撃った後に点数が表示される。障害物を破壊した場合も同様。どんどん点を稼ごう！

画面上に点数が…



連続ヒット!
⬅撃てば撃つほど点数が上がる。耐久力のある敵ほど点数が高いってコト

AM3研公式スコアアタックリミックス スコア一覧表

●敵	
弾が当たった	10
＊連続ヒットの場合、2回目以降×2×3というように倍率が1ずつ上がる ＊銃を飛ばしたた場合、その後×3×5というように倍率が2ずつ上がる	
銃に命中	123
頭に命中	257
敵を倒した	10×(1～倒した時点の倍率)
＊例)4連続ヒットで倒した場合：10×(1+2+3+4)＝100	
ボムで死んだ	300
敵の弾に命中	3
＊種類にかかわらず	

●ステージ上にあるもの	
植木鉢	14
ゴミ箱	27
新聞箱	28
ポスト	31
ベンチ	44
ドラム缶	55
爆発箱(S)	60
爆発箱(M)	80
爆発箱(L)	100
●乗り物	
タクシーヒット	11
タクシー破壊	113
パトカーヒット	17
パトカー破壊	129
ジープヒット	18
ジープ破壊	145
装甲車ヒット	21
装甲車破壊	145
Mi8ヒット	10
Mi8破壊	500
●ボーナス	
ステージクリア	4000
タイムアップクリア	2000

⬇クリアしたあと、総合点などが表示される



何点とれた?
➡ MID TOWN TIMES SQUARE

吠えろニュース TOPICS

ゲーム業界を賑わす最新のニュースや、注目されている話題をお届けする、事情通のためのコモンセンスコラム

トーワジャパンにおじゃましてみたぞ!

アイドルの等身大ポスターが欲しい〜い!!

街のゲームセンターなどで見かけるプライズマシンで人気アイドルのポスターが当たるって知ってるかな? これはトーワジャパンがリリースする『景品ポスタータレントシリーズ』なんだけど、他ではなかなか手に入らない人気アイドルの等身大ポスターが大ウケ。早速、人気の秘密をお聞きしにトーワジャパンへ行ってみた。

「"ポスター景品"というと、麻雀やゲームで登場する可愛い女の子が人気ですが、ファン層が限られてしまいます。そこで、今人気の雛形あきこ&松田千奈の完全撮り下ろしポスターを開発したら、アッという間に各20万枚が完売。次は酒井法子ですが既に予約で一杯です。人選は市場のニーズに少しスタッフの趣味が入っています。開発してて燃えますからね(笑)」(開発部・菅野氏)。人気の秘密は、未発表フォトを使用したポスターが、運が良ければ100円で入手できるところ。次は西野妙子や坂木優子らグラビア系美女の他、女性向け某有名美少年アイドルグループも!? 好きなアイドルをリクエストすれば景品化されるかも!!



今発売中のものは雛ちゃんと千奈ちゃん。売り切れ間近! 欲しい人は急ぐのだ!!





な、なんと! ご好意により、酒井法子のポスター全11種類を10名にプレゼント!

←これがのりピーの等身大ポスター。あれ!? 菅野さんよりも大きい?



➡B2サイズのポスター9種と、等身大2種それぞれ、全部で20万枚の限定品なのだ

こんな景品、知ってます? プライズまっしーん

万歳! 『ときメモ』ファン必見! お金じゃ買えない超レア物

サターン版も発売され、ますますヒートアップする『ときめきメモリアル』。その勢いをさらに加速させるグッズが、このプライズコレクションだ。7月下旬頃にはゲームセンターに登場するはず。いくつ集められるかな?





➡『ときめきソーラー電卓』。4種類がある。太陽電池なのでずーっと使える



⬆『ときめきトランプセット』。12人全員分が用意されている。全部集めるのだ!



⬅『ときめきミニうちわ』。柄の部分に吸盤がついてる。ディスプレイ用に欲しいネ!

あの懐かしのゲームをもう一度 レトロゲーム大集合!

祝"じゅげむ台"誕生!! キミの1票で思い出のゲームが甦る

世界一の電脳街アキハバラで最もレトロなゲームセンター「トライアミューズメントタワー」。この5~7階は比類なきレトロゲームのパラダイス。特に7階は来場者のリクエストでレトロゲームを設置してるのだが、今回、三國店長のご好意でナント9月より"じゅげむ台"が誕生することになった。じゅげむ読者のリクエストが最も多かったゲームを設置してくれるゾ!



今月の三國店長のお薦めレゲー『トリオザパンチ』三國店長「DECOファン号泣もののレトロゲームですね。7階入り口の付近のメガロ筐体に入れてます。是非プレイしてみてください」





レトロゲームのリクエストを大募集!
君の思い出のゲームをバシバシ応募してくれ!! 記念すべき第1回目の設置は9月初旬を予定。地方の人も遊びに来てね!

●住所/千代田区外神田4-3-10
●電話/03-5295-2345
●営業時間/10:00~22:00 年中無休

COMING SOON

もうすぐ街に登場する予定の新作ゲームをご紹介。

'96といったらわかるよね?

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 SNK



←新・怒チームにはハイデルンのかわりに女戦士レオナが参入!



➡おなじみのチームももちろん健在。今回はどんな闘いを見せてくれるのか!?

今やSNKの看板ソフトとなった「ザ・キング・オブ・ファイターズ」シリーズ第3弾。チームバトルはそのままに、今回から一部のゲームシステムが変更され、今までのシリーズをやり込んだ人でも新たな戦いが楽しめる。キャラクターも龍虎の拳&餓狼伝説からの「ボスチーム」などが追加され、総勢27名に。

豪快にビーチを疾走だ!

ジェットウェーブ コナミ



←波しぶきをあげて疾走するマリンジェット。うーん、爽快!



➡こんなに狭いコースを通るなんて! 難しそ〜

マリンジェットをシミュレートした新感覚のレースゲーム。マシンを左右にバンクさせ操作する。ホッピンアクション、リアルな3Dグラフィックにより、水上の浮遊感と独特な操作感覚を再現した。ビューシフトボタンで迫力のライダーズビューと操作性重視のビハインドビューに切り替え可能。

君も基板を買ってみないか？

中古から最新ゲームまで何でもOK! 店員さんオススメの一品を聞いてみよう!

基板ショップのお得な情報をお届けするこのコーナー。第1回は、秋葉原のメッセサンオーさん。中古に新品、オールドゲームから最新ヒットゲームに筐体まで、なんでもござれ。店内には常時4、5台のゲームも稼働しており、国内ではプレイできない海外版ゲームが設置されていることもある。要チェックだ。最近の売れ筋は『ときメモ対戦ぱずる玉』『ストZERO2』。随時少量入荷だそうなので、マメに電話でチェックしよう。



⬆今回お話しを窺った店員の島崎さん。手にしているのはオススメの『ときメモ〜』の基板。大変な人気商品だそうだ



メッセサンオー
アーケード基板販売部
住所／京都千代田区外神田3-14-8
電話／03-3255-3453
営業時間／月〜木：10:30〜20:00、金・土：10:00〜20:00、日・祝：10:00〜19:30、年中無休

メッセサンオー・島崎さんの オススメ

●ときめきメモリアル対戦ぱずる玉／98,000円
あの『ときメモ』キャラが勢揃いの落ちものパズル。ファン人気高し
●ストリートファイターZERO2／85,000円
言わずと知れた『スト2』シリーズ最新作。大人気対戦格闘アクション
●マジカルドロップPLUS1／19,000円
パズルゲーム。続編でキャラ変更があったため、本作の稀少度が高くなる!
●エリア88／35,000円
同名のコミックを原作にした横スクロールSTG。テンポよく難易度低い●魔界村／13,000円
カプコンの名作中の名作。囚われの姫を助け出すアクションゲーム

アナタの写真を大募集。今人気のプリント倶楽部で遊ぼう!

キミたちのイカした写真、笑える写真を全国に披露すればたちまち人気者か!?

OH! プリント倶楽部



➡ちなみに編集部でもプリクラしてみたんですけど、ちょっと暑苦しい？

今や、女子高生ばかりか今や男子高校生やOL、サラリーマンを巻き込んで大ブームを巻き起こしているインスタント撮影マシーン、『プリント倶楽部』。そこでこのコーナーでは、とびっきり美人のアナタの顔写真、イカしたキミの取っておきの一枚、大爆笑間違いナシのギャグ写真などなど、『プリント倶楽部』で撮影した素晴らしい写真を大募集。老若男女は問いません。「我こそは！」と思われる方は、ひとことコメントを添えて、今すぐ写真をハガキに貼って編集部まで送られたし!

ゲームセンター裏事情
店員さん いらっしゃーい

楽しいゲームセンターがあるのはあなた様のお・か・げ

日夜、アミューズメントパラダイスを陰で支える店員の皆様、辛いこと、嬉しいこと、そして人に言えない×××など、思い切って投書しましょう!! お店の自慢話でもOK。知って楽しい裏事情をお待ちしてマース!

こんなテーマで語ってほし〜い!
●私が考えた売上倍増計画
●入りましたレア物プライズ
●もう来ないでくれ！ 嫌な客
●店員でヨカッタ！ 幸せ話
●他じゃ見れない徳得サービス
おたより待ってるぜ!

辛口コラム ライターのひとりごと

「おまえらなんか出てけ!」

店内でノートパソコンを操る謎のハイテクデータマン



とだひでみ

いつも対戦ゲームで賑わうゲーセン。週末ともなれば昼間からすごい数の人間が集まり、熱い火花を散らす。カップルは熱いラブラブ光線を散らしたりする。人混みのゲーセンは、店内を歩くだけでも一苦労だが、みな目的は同じ。文句を言うのは筋違い。お互い様ってやつだ。だがある日、そんな店内でノートパソコンを開いて何やら入力しているヤツを目撃！ おい！ みんなが狭い思いしてプレイしたり、順番待ちしてるっていうのにその有り様は何だ！ ちょっとそこに座りなさい。あなた何してるんですか。邪魔でしょう。メモは手帳に取りなさい。そしておうちでデータ入力しなさい。研究熱心なのはたいへん結構。でもね、みんなのことも考えたまえ。邪魔は邪魔だ。それからそこのお前！ ゲームしないでイチャイチャするなら公園行け！ 何がラブラブだ！ いいなあもう。謎のデータマンよ。データが完成したらおれにくれ。それからそっちの君。彼女をおれにくれ。

お便り待ってるぜ!

「プレゼント欲しい」「投稿したい」というアナタ、巻末の読者アンケートはがきもしくは官製ハガキに必要事項を書いて編集部まで送ってね。もちろんFAXでもOK。採用された方には粗品を進呈します。

宛先

〒105 東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
「アーケードに吠えろ!」係

＊官製ハガキでご応募の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、欲しいプレゼントなどをご記入ください。なお、プレゼントに関しては、商品の発送をもって代えさせていただきます。

イベント情報

●7/6 「サンシャイン・ナンジャタウン」オープン
「ナムコ・ワンダーエッグ／たまご帝国」に続く第二弾の都市型テーマパークが池袋・サンシャインシティに誕生!（交通／地下鉄有楽町線「東池袋」駅より徒歩約3分、営業時間／10:00〜22:00・年中無休）
●7/12 「東京ジョイポリス」台場地区にオープン
レトロ&フューチャーをテーマに、11のアトラクションを設置。オープンカフェでレインボーブリッジを。（交通／東京臨海新交通ゆりかもめ「お台場海浜公園」駅より徒歩2分、営業時間／10:00〜23:30・年中無休）
●7/26 「ザ・キング オブ ファイターズ'96」大会開催
出版社対抗の大会が「ネオジオワールド」で行われる。一般の参加も可能。百戦錬磨の攻略ライターに挑戦だ。ビンゴ大会では各編集部から商品が出るぞ!（交通／JR常磐線「荒川沖」駅より土浦駅行きバス乗車・大房下車、開催時間／15:00〜17:00）
●8/1〜9/1 「魔界パラダイス花やしき」開催
園内全域がお化け屋敷と化す、浅草・花やしき恒例夏期限定ナイトイベント。（交通／地下鉄銀座線「浅草」駅より徒歩10分、営業時間／19:00〜22:00、料金／大人3000円）

君の娘はどう育てる?

子育てクイズ マイエンジェル ナムコ



➡子供が質問してくる。変な答えだと教育上良くないことに!?

⬅正解したクイズの内容によって上がるパラメーターが違う

クイズゲームに育成シミュレーションがプラスされた、新ジャンルの面白さを持つゲーム。テーマは"子育て"。1Pは父、2Pは母になり、子供が出してくる質問に答えていくことで育成していく。問題1つ1つにジャンルがあり、答えた内容によって子供の育ち方が変わっていく。

新感覚シューティング

レイストーム タイトー



⬅3Dの敵は変型しながら攻撃してくるぞ

➡緻密に描き込まれた美しい背景。臨場感は抜群だ!

ロックオンが熱い、縦スクロールタイプのシューティングゲーム。自機前方のカーソルを敵に合わせることでロックオン、レーザーを発射する。1号機は8連射、2号機は16連射が可能。一気にロックオンレーザーを射出すると気分も爽快だ。初心者には自動でレーザーを発射するオートモードもある。

危険な刑事たち登場!

ダイナマイト刑事 セガ・エンタープライゼス



⬅テロリストに占拠されたビルから大統領の娘を救い出せ



➡地面に落ちているものを使って攻撃することも可能!?

パンチ、キック、ジャンプの3つのボタンを組み合わせ、様々な技を繰り出しながら敵を倒して進んで行く。途中にあるビジュアルシーンには「指示された操作に失敗すると敵との戦闘になる」などの新要素も。もちろん2人協力プレイ可能。

ウラ技 攻略 ワンポイントテク G FILE ゲームファイル

充実したゲームライフを応援するこのページ。今月も人気作、話題作、名作ソフトを取りそろえて送ります。知らずにいると損する裏技やワンポイントテクなど、役立つ情報の数々をどうぞ。

攻略 ファイアーエムブレム ～聖戦の系譜～

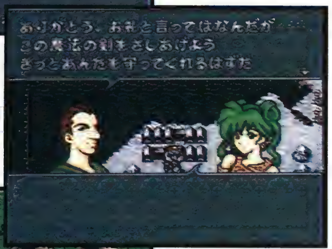
●任天堂●シミュレーションRPG●SFC●7500円●発売中

貴重アイテム、その入手方法は？

2章～4章で隠しアイテムを発見。まず、2章ではアーダンが追撃リングを手に入れる。これは相手より身軽な場合、追撃が行える超貴重アイテム。ただし、もとが鈍いアーダンには意味がない。すぐに他のキャラクターに装備させよう。3章ではデューが風の剣を、4章ではシルビアが守りの剣を手に入れる。この4章では注意点が1つあり、イベントが発生する村の隣に行動済みキャラクターを配置しておかないと、ゲームが暴走する可能性がある。ちなみに、5章のザクソン城の右にある村から、南に行った崖の先端にアーダンを待機させてみよう。イベントが発生し、技が5上昇するぞ。ただしアーダンに恋人がいることが条件だ。



風の剣
⬅間接攻撃可能な武器だ。エルウインドの効果があるので、なかなか使い勝手がいい。ちなみに間接攻撃でも、お金を盗むことができるぞ



守りの剣
➡その名の通り、装備すると守備が7アップする。かなり貴重な武器だ



追撃リング
⬅せっかくのアイテムだけど、素早さがないと、効果を発揮しない。他の者に装備させよう

追撃リング	2章のノディオン城左下の岬の先に、アーダンを待機させる
風の剣	3章の左上にあるブラギの塔でデューが待機
守りの剣	4章の北部にある村の右から2番目をシルビアで解放

東京都・レオ

ウラ技 THOR～精霊王紀伝～

●セガ・エンタープライゼス●アクションRPG●SS●5800円●発売中



⬅画面は1人側を中心に動くので、2人側はスクロールに置いて行かれないように。また、2人側を消したいときは、同じコマンドを入力する

2人同時プレイで強敵を打ち倒せ

これは友達との協力プレイで、戦闘を楽にするという技だ。そのためにはまず、ゲーム中にZボタンを押して武器選択モードへ移行。つづいてLボタンを押しながらXボタンを押し、Lボタンを離せばいい。すると主人公の影のようなキャラクターが登場して、2人側のコントローラーで操作することができる。ただし、魔法は使うことができない。

岐阜県・VF－19かい

ウラ技 ダライアスⅡ

●タイトー●シューティング●SS●5800円●発売中



⬅ショットの強化やクレジット数の追加などが、コマンド入力で簡単に使える。ちなみに、ステージセレクトをするとエンディングは見れない

ちょっと面を飛ばしてみようかな

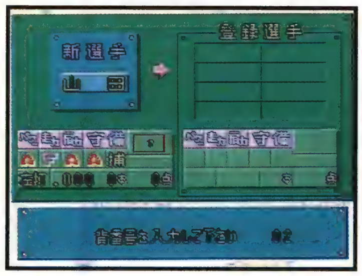
GAME　STARTと表示されている画面でコマンドを入力すると、4つの隠し要素を増やすことができる。ちなみにこれは、2秒以内に入力しないと受け付けない。成功すればSEが鳴って知らせるぞ。

難易度変更	L、→、↓、←
ショット弾数の変更	B、↑、L、→
クレジットを5つにする	C、R、→、↓
ステージセレクト	Z、↓、L、↑

じゅげむ編集部

ウラ技 実況パワフルプロ野球3

●コナミ●野球●SFC●7500円●発売中



⬅好きな数字に背番号が変更できるので、さらに選手に愛着が出そう。特にこの技は、実在の選手がモデルのときに真価が発揮されるのかも？

納得いかない背番号を変更だ

サクセスモードで育成された選手の背番号は勝手に割り振られる。この背番号を、自分の好きな数字に変える裏技だ。まずは選手のパスワードを控え、新人登録でエントリーする。このとき、選手名をスタートボタンで決定し、そのまま押し続けておくこと。すると0～9、00～99から好きな数字を背番号に選ぶことができる。もちろん現役選手の背番号とダブってもOK。

じゅげむ編集部

今月はこの1本 攻略FILE

モータートゥーングランプリ2

●ソニー・コンピュータエンタテインメント●レース●PS●5800円●発売中

真面目に走れなくなるラプターズシップでの豪快なショートカット

宇宙船マシンのラプターズシップ。こいつを使ったToon IslandⅡの超ショートカットを紹介するぞ。この方法を知っていれば、普通に走るのがバカらしくなるほど。マスターしてベストラップを狙っていこう。また、このショートカットは比較的簡単にできるので、レース初心者の人にもOKさ。



⬆前作から引き続き登場のコース。普通に走っても難易度はそれほど高くないが、ショートカットを使えばさらに簡単になる。ちなみにショートカットできるのは、このコースだけ

これがショートカットの全プロセスだ！



➡ヘアピンカーブを抜け、左から迫り出す岩が切れた場所。ここでハンドルを左に切り、山の継ぎ目を目標に登っていく



⬅うまく継ぎ目の部分で跳ねれば、次の山までひとっ飛び。方向がズレてたら空中で立て直そう



➡2つめの山も、まっすぐに登っていく。前のジャンプに失敗したら、道のある場所から登る



⬅山を越えて道路が正面に見えればショートカット完成。失敗すると崖下へと落ちてしまう

ショートカット使用時のタイム差

ショートカットがいかにイカサマくさいか。普通のマシンで一生懸命に走ったタイムと比較してみよう。使用マシンはロック・スピーダーだ。

通常走行	
コースレコード	2：22：930
ベストラップ	45：850
ショートカット	
コースレコード	2：03：028
ベストラップ	40：085

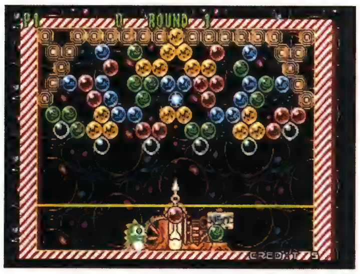


⬆ロック・スピーダーで頑張っても、簡単に抜かれちゃうのね

読者投稿大募集!! このコーナーでは、読者の見つけた裏技、攻略テクニックを大募集中。情報内容及び、ゲームタイトル、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、じゅげむ編集部G-FILEまで送ってくれ。情報採用者に、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

ウラ技 パズルボブル2

●タイトー●パズル●PS●5800円●発売中



←難しく、手間のかかるパズルが楽しめるXモード。泡の配置や背景が変わるので、ノーマルとの違いは一目りょう然。心いくまで楽しめるぞ

世間で噂のXモードをご堪能

泡の配置が変わり、パズルの構成が難しいXモード。これを『パズルボブル2』で楽しむ方法だ。ゲームを起動したら1人側のコントローラーで、R1、↑、L2、↓を入力する。入力が成功すれば、画面の右下に緑色のローブをかぶったキャラクター、ドランキーが登場する。このコマンドはデモ画面ならどこでも入力が可能なので、落ち着いて入力することができる。

東京都・びじょ

ウラ技 ビクトリーゴール'96

●セガ・エンタープライゼス●サッカー●SS●5800円●発売中



➡選手の服装を、キーパーとレフリーのものに変えるコマンド。ユニフォームがレフリーと同じ側が反則をすると、画面がみょうにシュールで思わず笑いだしそうだ



⬅試合終了後のマルチビジョンに、いつもと違った特殊な映像が表示されるモード。HOMEかAWAYかで映像が変わる。ちなみにPK戦で勝ったときは表示されない

雰囲気を変えて遊ぶ3つのコマンド

ゲームの雰囲気をちょっと変える、3つの隠し要素。1つは試合の実況が、オープニングとエンディングのボーカルを担当した光吉猛修氏の声になる。光吉氏はテレビアニメの『バーチャファイター』の主題歌でもおなじみだ。もう1つはスーパースターモードで、選手のユニフォームを変更するもの。最後は試合終了時のマルチビジョンに表示される映像が変わるものだ。

光吉氏の実況中継	ゲームの試合開始を選ぶときに1人側コントローラーのL、Rボタンを押しっぱなしにする
ユニフォーム変更	スーパースターモードの試合前、チームフラッグが表示されているときに1人側のL、R、Yボタンを押しておく
マルチビジョンの映像表示	●プレイヤーがHOMEで勝った場合：試合終了のホイッスルが鳴ったと同時に、1人側のL、Zボタンを押しっぱなしにする ●プレイヤーがAWAYで勝った場合：試合終了のホイッスルが鳴ったと同時に、1人側のR、Xボタンを押しっぱなしにする

じゅげむ編集部

ウラ技 ウルフファング 空牙2001

●エクシングエンターテイメント●シューティング●PS●5800円●発売中

ちょ～ご機嫌なステージセレクトモード

まずオプション画面でSETTINGを選択。次に敵体力と出現率をLESS、敵弾の速さをVERY FASTに設定しよう。これでBGMを02番にすれば、ゲームスタート時にステージセレクト可能。またこの状態で、コンストラクトでセレクトを押しながらL1でボディカラー変更も可能。

東京都・大熊元司

ウラ技 キュービックギャラリー

●ウイネット●バラエティ●SS●5800円●発売中

すべてのパズルが選べるようになる

隠しコマンドを入力して、ダイレクトモードですべてのパズルを選べるようにする。これはPRESS START BUTTONと表示されたタイトル画面で、X、A、Y、C、Zの順にボタンを押すだけ。これで5種類しか選べなかったパズルが、50枚すべてから選択できるようになる。

じゅげむ編集部

ワンポイント 実況パワフルプロ野球3

●コナミ●野球●SFC●7500円●発売中

3年間まるまる使った選手育成法

3年目の途中で一軍入りをせずに、最後の月まで選手育成ができるお得な情報。やり方は簡単で、5月の第4週になるまでに、チームメイトの評価を「あいつのことは話したくない」以下にしておくだけ。ちなみにこの技は、『～'96開幕版』でも使うことができるので、大いに活用しよう。

滋賀県・じょにぃ

ハイパーオリンピック イン アトランタ 大会記録大募集

開幕間近のアトランタオリンピックに合わせ、じゅげむでも『ハイパーオリンピック イン アトランタ』で大会を開催する。我こそはというアスリート達は、自慢の記録をメモリーカードに保存しじゅげむ編集部まで送ってくれ。ちなみに今大会ではドーピング（連射パッド）OK！

ウラ技 カルネージハート

●アートディンク●シミュレーション●PS●6800円●発売中

テストモードでロボットを操る

見ているだけの能力テスト。実はここでセレクトボタンを2回押すと、手動操作に切り替えられる。ロボットの操作は方向ボタンで移動と回転、×で伏せ、△でジャンプ、□で格闘、◎で主武装、R2ボタンと△、○、×、□で副武装を1～4発射。またL1と上下で上昇と下降、左右に移動する。

埼玉県・IMAGINE

ワンポイント スタジオP

●アジェンダ●ツール＆パズル●PS●5800円●発売中

これぞ雑巾絞りの極意なり！？

ミニゲームの雑巾しぼりは、ネジコンがニュートラルのときに一番水を吸う。また、ニュートラルからでないと、しぼるのに失敗する。このため、多くの水を吸うには、雑巾を開いた状態で約1秒くらい水につけ、そのまま戻して2回だけしぼるのがベストだ。これで3.62リットルはいくぞ。

じゅげむ編集部

この記録を抜いてみろ!! RECORD FILE

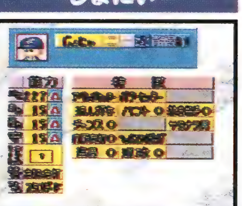
実況パワフルプロ野球3

●コナミ●野球●SFC●7500円●発売中

めざせ！ じゅげむ栄光のベストナイン

今月も続々と送られてきた超選手達を紹介しよう。しかし、そろそろ能力数値の上限が見えてきたかもしれない。そこで今月から、じゅげむベストナインを募集したい。最強の3番打者、最高のキャッチャー、最速の1番打者など、特徴や個性のある選手を待っている。また、簡単なコメントや失敗談などがあったら、パスワードと併せて送ってくれ。

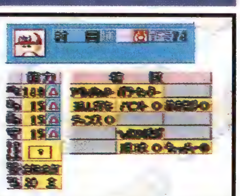
じょにぃ



●パスワード●
Xをキ Nあハ オおシ
なヒ5 ス38 オスう

➡滋賀県・じょにぃ 高い能力と豊富な特徴は、今月のナンバーワン選手にふさわしい

村岡



●パスワード●
とあへ T3ヒ ネ8は
なはヒ ヒもシ せすう

➡兵庫県・村岡慎明 パワーがやや劣るものの、他の能力値や特徴はなかなかのもの

今度の舞台は『～開幕版』だ！

7月19日に、待望のシリーズ最新作『実況パワフルプロ野球'96開幕版』が発売された。それにあわせて来月からは、この『～開幕版』で育成した選手を募集する。今まで数々の名選手を送り出してきた手腕。その鍛えられたテクニックを振るった、唸らせるような選手を期待している。

ワイプアウト

●SCE international●レース●PS●5800円●発売中

第2回タイムアタック結果発表

熾烈な凌ぎ合いが続く、『ワイプアウト』のタイムアタック。第1回のベストタイムをすべて更新……とはいかなかったが、コースごとにそのタイムは確実につめられている。編集部でもお手上げの高記録を叩き出したこのおふたりには、記念品を贈呈したい。



⬆埼玉県・プレスリー レースゲームでは誰にも負けないと自負するプレスリーは、アルティマⅧのタイムを大幅に更新。さらなる強者の挑戦を待っている！



⬆東京都・テクノヴィ シルバーストリームの記録を抜けるものなら抜いてみろ！ とはテクノヴィの弁。強気の発言をするだけあり、タイムはかなりのもの

じゅげむ公式タイムアタック

前回は独占状態だったコースレコードも、今月の応募で塗り替えられた。まだまだタイムは縮みそうだ。

コース名	タイム	記録保持者
ALTIMA Ⅷ	3:32.9	プレスリー
KARBOAIS Ⅴ	2:14.1	城戸クラッチ
TERRAMAX	2:15.3	プレスリー
KORODWRA	3:45.6	テクノヴィ
ARRIDOS Ⅳ	3:16.0	城戸クラッチ
SILVERSTREM	2:27.5	テクノヴィ

インターネットのホームページになって ますます検索しやすくなった！ リクルートの情報誌



URL

http://www.recruit.co.jp/

リクルートの情報誌が持つ信頼性の高い大量のデータベースをインターネット上で提供しています。検索項目もこだわり検索などさらにパワーアップ。また、あなたの希望項目を入力しておくと最新情報のリストが電子メールで届くメーリングサービスなどもあります。

●既にオープンしている18,000件以上のソフト＆周辺機器の情報ページ／Package-soft On the Network(PON)、
●大学生のための就職情報3,000件を紹介する／RECRUIT BOOK on the NET、
●仕事に役立つ資格取得のための試験・学校を紹介する／仕事の教室ONLINE MAGAZINE、
●新着ゲームソフトを紹介する／じゅげむホームページ
続々とオープン●6月予定／じゃマールホームページ
ますます面白く、便利になるリクルートのホームページにご期待ください。



家探しなら

首都圏の不動産賃貸情報3万件

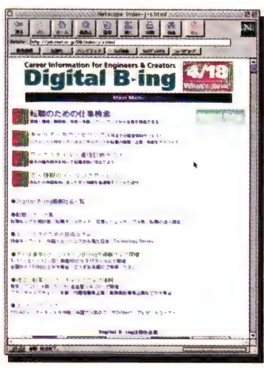
ふぉれんと らくらく部屋探し



クルマ探しなら

首都圏3万台、
関西1万台の中古車情報

CarSensor on the NET



仕事探しなら

技術者・クリエイター向けの転職情報とキャリア査定ができる

Digital B-ing



本を探すなら

バックナンバーで探せる
本とコミックの情報マガジン

ダ・ヴィンチ ホームページ

インターネットビギナーのための リクルートの インターネット 接続サービス

まずはお気軽にご相談ください。ビギナーヘルプ ▶TEL03-3575-0080

●初期費用／無料 ●月額基本料（7.5時間まで）個人2000円 ●アクセスポイント／東京、大阪

（平日10:00～20:00）

あなたの欲望、満たします エロティカ・ヘブン 18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

愛のエキスで新連載！
エロティカファンのみなさま、楽しくヤってますかぁ?
海でナンパするなんて、もう古い古い!
最先端ボーイは、クーラーガンガンの部屋でエネルギーを大放出よね!

女の子と長～いおつきあいしたいアナタに♥
下級生
●PC98●9800円●エルフ●発売中

今月の天国直行ソフトは、話題沸騰の『下級生』よ。今までの同級生シリーズは20日程度のゲーム暦だったけれど、今度はなんと1年間という超ボリュームアップで新登場。かわゆく慕ってくる下級生の他に、おきまりの幼なじみや美人教師、それに花屋のバイトのコ、と女の子も総勢12人で大満足なの。一番うれしいのは、同じ女の子と何度もエッチができること。エッチの回数が増えるたびに濃密なシーンもどんどん増えていくから、次のデートが待ち遠しくって……。カレンダーとにらめっこしながらデート・バイト・学校と1年間ホントに忙しいけど、電話や待ち伏せ作戦でアタックし続けた憧れのマドンナとチュッてできた日には、ホント～に感動。1本で間違いなく1カ月は遊べちゃうもんねッ!

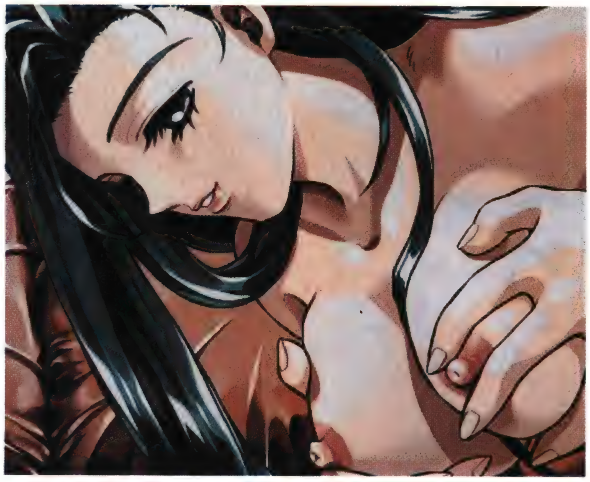


先輩の事、ずっと好きでした……

➡デートシーンが多いのがウリで、ハプニングにドッキドキ
⬇念願の彼女をこんな素敵な姿に！ 一晩中、愛し合えるね



➡会うたびに女の子がドンドン大胆に☆ おテテやおチチやおクチのサービスもどっちゃりよ



こんな人はどうぞ!
●青春を感じたい人
●年下好きの人
●過程にこだわる人

見て、フルヌードのフルポリゴンよ!

⬇ためらっていた舞ちゃんが自然に体を開いていく。セーラー服姿が劣情をそそる





こんな人はどうぞ!
●謎解きしたい人
●調教好きな人
●ポリゴンジャンキーな人

⬆動きを封じたら、もうあなたの好き放題。快楽の世界へ誘って……
⬅女子高生にして、この美しいオッパイ。揉みがいアリって感じ♥



フルポリゴンAVアイドルついに誕生!
白昼夢～ヴァーチャルアイドル小田桐舞～
●MAC・WIN●各9800円●アリスJAPAN●発売中

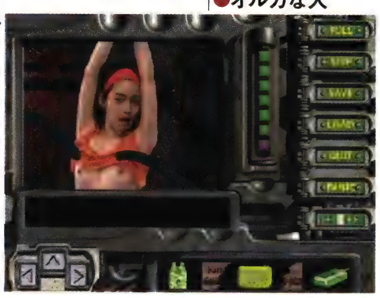
エロティカファンとしては、ニッポン初のポリゴンエッチゲームを見逃すわけにはいかないわね。リアルな3Dキャラ・小田桐舞ちゃんが、たわわなバストを惜しげもなく披露し、ぎこちなく腰を振ってるのよ。初主演だけあって動きが少々固いけど、そこは大目にみてあげてッ(笑)。洋館の秘密を探し続けるミステリータッチのストーリーも面白いし、やっぱ超未来派ゲーム野郎は、ポリゴンで奮い立たせてみなくっちゃ!

⬇かわいい女の子が、未知の生物と見たこともない体位でエッチするから目が離せないわ!



こんな人はどうぞ!
●SFファンな人
●ゲテモノOKの人
●オルガな人

➡行く先々で遭遇するたくさんの実写ヌードキャラ、きっとお好みのタイプに巡り会えるはずよ!



実写とCGの競艶 2枚組でオルガ昇天!

この夏一番の大作CD-ROM登場!
オルガスレイブ
●MAC&WIN●7900円●KUKI●発売中

制作費ウン千万円・登場キャラ50体以上・2枚組というビッグなCD-ROMが完成! 実写とCGが解け合った画面スピードのド迫力は、アダルトソフトというよりSF映画レベルかも。金塊を輸送するのが目的の道中には、エッチな実写ギャルも多数出演してるし、彼女達は当然CGキャラ(といっても爬虫類系)との絡みもアリアリなのよ。街をさすらい、大勢のオンナと触れ合い、そして闘うこのゲーム。ワイルドなあなたにシテほしいッ!

じ め よ っ と

★通常の通信販売もご利用ください★

ご注文は

●現金書留（消費税を忘れないでネ）
●郵便為替（裏に名前書かないでネ）
●銀行振込み（第一勧業銀行 市ヶ谷支店 普通1558773）

なお、商品代金（プラス消費税）以外に別途送料600円（北海道／四国／九州地区は1,000円）がかかります。

何でも確認テレフォン：03-3359-5675
ファックス：03-3359-5518

HOBIBOX〒160 東京都新宿区若葉1-5-36レックス四谷102

全ての作品は定価販売ですが、各メーカー様のご協力により、他では手に入らないオリジナル物やHOBIBOXオリジナル物が必ず手に入ります。

たとえば

ソニアの作品をご注文の方に、
ソニアのオリジナルテレカをプレゼント。
お楽しみに!!



▼ソニア、ガレージキッド・シリーズも取り扱っています。



●カレラV6Ver.
¥8,500（税別）

●カレラGTSVer.
¥7,800（税別）

●あすか
¥9,500（税別）
●その他
続々発売予定！

●写真は撮影用に着色したもので、実際の商品は無着色です。

お届けできる作品のほんの一例です。欲しいソフトがリストに無い場合は、お電話でご確認ください。

ブランド（順不同）	タイトル	価格（税別）/円 PC-98FD	PC-98CD	WIN CD
アプリコット	夢幻夜想曲			8,800
アリスソフト	DPS全部			6,800
	ランス4.1			3,800
	ランス4.2			3,800
	闘神都市II そしてそれから			2,800
	ALICEの館3			4,800
	ぷろすちゅーでんとG			3,800
	夢幻泡影			7,500
	宇宙盗賊ファニーBee			3,800
	Ambivalenz			3,800
	あゆみちゃん物語			3,800
ソフトウェアハウスぱせり	Parsley SELECT			5,800
	VENUS VOICE			8,800
	煩悩予備校1.2.3			3,800
ソニア	あにまーじゃんX	9,800		9,800
	あにまーじゃんX パーフェクトファイル	4,800		
	VIPER-V6	6,800		7,800
	VIPER-V8	6,800		7,800
	VIPER-V10	7,800		8,800
	VIPER-GTS	8,800		8,800
	VIPER-V12	7,800		8,800
	VIPER-V16	9,800		9,800
	VIPER-V6RS	3,800		
	VIPER-V8RS	3,800		
	VIPER-V10RS	3,800		
	VIPER-GTSRS	3,800		
フォア・ナイン	わくわく麻雀パニック!	8,800		
	わくわく麻雀パニック! 2	8,800		
	えんじぇる☆ないと		8,800	
フォスター	ここは楽園荘			8,800
	ここは楽園荘 2	7,800		8,800
	タイムストリッパー真子ちゃん	7,800		
	花の記憶	7,800		8,800
	林間学校	7,800		8,800
	拘束超人	7,800		
ミスチフ	メリーゴーランド	7,800	9,800	
メイビーソフト	霧島診察室の午後	7,800		
	Coming Heart	7,800		
	エスケイプ!	7,800		
メイファーソフト	パラダイス コール			7,800
	卒業アルバム プレミアム バージョン			12,800
	卒業アルバム オリジナル バージョン			9,800
リビドー	なる麻雀			8,800
	リビドー7			8,800
	リビドー7 インパクト			8,800
	女の子の仕組み	7,800		7,800
リンガーベル	びいどろドロップス			7,800
ACIDPLAN	大ひんみん王			7,800
C-CLASS	麻雀エレガンス	5,800		5,800
	麻雀スポーツライン	5,800		5,800
D.O	星の砂物語3			8,800
	妖獣戦記2		10,800	
	雑音領域			8,800
	クリスタルナール			9,800
	DORベストセレクション上巻			7,800
	DORベストセレクション下巻			7,800
	ルージュの伝説			9,800
	DOR SE			7,800
Grocer	ウェディングエラントリー			7,800
LOVE-GUN	LOVE PHANTOM	8,800		
	ACE OF SPADES			7,800
U・MeSOFT	夢見坂			7,800
	夢見坂コレクションズ			5,800
ZYX	エンジェルクライシス			8,800
	学園爆裂転校生!			8,800
	雷の戦士ライディ2			9,800
	リングアウト!!			6,800
	トワイライト ホテル			8,800
日本プランテック	猟奇の檻			8,800

●Facsimile:03-3359-5518 ●〒160 東京都新宿区若葉1-5-36レックス四谷102 HOBIBOX

このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページアドレス●http://www.recruit.co.jp/Jugemu

18歳以上OK



V-CD

●アダルトアニメ

	価格
R001 タバスコシャワー I	3,200
R002 タバスコシャワー II	3,200
R003 OME 1＋2	3,200
S022 ドラゴンナイト外伝	3,800
S023 ミネルバの剣士	3,800
S024 プリンセスロード	3,800
S026 熱砂の惑星 I／女公安官ケイト	3,800
S027 熱砂の惑星 II／性の牝犬ケイト	3,800
S028 聖ミカエラ学園漂流記 II 上巻	3,800
S029 聖ミカエラ学園漂流記 II 下巻	3,800
A001 妖獣教室	3,800
A002 淫獣学園	3,800
A003 妖獣教室 2	3,800
A004 淫獣学園 2	3,800
A005 妖獣教室 3	3,800
A006 淫獣学園 3	3,800
A007 妖獣教室 4	3,800
A008 聖獣伝 1～ツインドールズ～	3,800
A009 淫獣学園 4	3,800
A010 アヴィーナス・ファイブ1淫魔の舞踏会	3,800
A011 妖獣教室　香港復活編	3,800
A012 聖獣伝 2～ツインドールズ～	3,800
A013 真・淫獣学園 1	3,800
A014 ヴィーナス・ファイブ2 淫魔の迷宮	3,800
M004 美少女アニメ　クリーム・キャンディー	3,800
001 リヨン伝説 ～フレア～	4,800
002 バルテュス ～ティアの輝き～	3,800

●AV

001 制服ワイセツ　ねえ脱がせて／白石ひとみ	4,800
002 女体解剖 憂木 瞳を暴く／憂木 瞳	4,800
003 女体解剖 そんなに拡げて見ないで／北原梨奈	4,800
004 ビンカン乳アイドル／夏川みほ	4,800
005 無制限FUCK／高沢みずき	4,800
006 いんらんパフォーマンス 淫女／椎名美月	4,800
007 女体解剖 私の深さは11.8cm／橘 ますみ	4,800
008 着せかえ天使／結城麗子	4,800
009 制服ワイセツ　着たままブチ抜いて／朝岡実嶺	4,800
010 夏川みほの出張サービス	4,800
011 潮吹き天使／細川百合子	4,800
012 女体解剖 揺れ乳 乱れ腰／本木まり子	4,800
001 顔面シャワー エレクト 10　Part 12	3,500
002 顔面シャワー エレクト 10　Part 13	3,500
003 顔面シャワー エレクト 10　Part 14	3,500
004 顔面シャワー エレクト 10　Part 15	3,500
005 顔面シャワー エレクト 10　Part 16	3,500
001 セクシーエモーション SexyEmotion	3,800
004 ピンクギャルズ！快感Hゲーム 愛染恭子	4,500
005 盗み撮られた若奥様	3,000
006 朝一番に突っ込んで	3,000
001 めざせAVリーグ	5,700
002 悪女開眼 ～水沢 早紀～	3,700
003 令嬢教師 ～水野 愛～	3,700
001 処女宮 第2章／星野ひかる	4,800
002 巨乳市場／岸野ゆり、西野美緒、一色麗矢、	4,800
003 処女宮 ／葉山レイコ	4,800
004 ザ・カゲキ／美里まり	4,800
005 官能姫／白石ひとみ	4,800
006 変態ざんまい／憂木 瞳	4,800
007 ナース天国病院で抜こう！／浅倉 舞、伊藤真紀、	4,800
008 プリプリ娘の血が騒ぐ／伊藤真紀	4,800
009 処女宮 第3章 ／浅倉 舞	4,800
010 口全ワイセツ18／美里まり	4,800
011 官能姫 第3章／麻宮淳子	4,800
012 ひかる、どこまでやるの！／星野ひかる	4,800
013 巨乳市場 2／美里まり、佐々木 優、南条レイ	4,800
014 制服シンデレラの秘密／浅倉 舞	4,800
015 女教師乱れ泣き／美里まり、浅倉 舞、松本コンチータ	4,800
016 うらの裏スペシャル／浅倉 舞、憂木 瞳、	4,800
017 処女宮 卒業／夕樹舞子	4,800
018 AV10年史／AV史に残るスター女優40人以上	5,800
019 泣き濡れ性奴～悪魔の青春～	4,800
020 官能メモリアル／麻宮淳子、椎名沙織、小森まみ	4,800
021 でらうまマンゴー！／夕樹舞子	4,800
022 快楽てんこもり／浅倉 舞、憂木 瞳、美里まり	4,800
023 浅倉 舞 FOREVER／浅倉 舞	5,800
024 制服エッチだよ全員集合／吉野真理、田中虹子、	4,800
025 ピンクのカーテン／美保 純	4,800
026 処女宮 第6章／星野杏里	4,800
027 巨乳市場3／天野かいり、川上裕子、藤谷しおり	4,800
028 新・官能姫 第2章／小室友恵	4,800
MJ029 エロすぐり8連発／有名AV女優8人	4,800
MJ030 セーラー服色情飼育／可愛かずみ	4,800
MJ031 美乳・巨乳・ウルトラ爆乳／ケイトリン・アシュレー	4,800
MJ032 ひかるコレクション1／星野ひかる	4,800
MJ033 官能メモリアル 2	4,800
MJ034 さよなら夕樹舞子	4,800
MJ035 愛虐奴隷ちひろ	4,800
MJ036 AVアイドル　ビデオCDコレクション アレコレ	1,900
MJ037 ぴ・ん・か・んビーナス／星野杏里	4,800
MJ038 女教師乱れ泣き　奴隷遊戯	4,800
MJ039 光、どこまでやるの！／星野ひかる	3,900
MJ039 口全ワイセツ18／美里まり	3,900
MJ040 処女宮　卒業／夕樹舞子	3,900
NE001 ザ・リアルGOLD／氷高小夜	3,200
NE002 サインはブイブイ／観月マリ	3,200
NE003 豊乳拘束／西野美緒	3,200
NE004 若妻とろけ腰／田村香織	3,200
NE005 肉の宴／綾乃	3,200
NE006 完熟バスト／本木まり子	3,200
NE007 極上まんだら／藤田リナ	3,200
NE008 連乳（れんぢち）／桐島ももこ	3,200
NE009 挑発生ちくび／一色麗矢	3,200
NE010 後ろからお仕置き／早乙女美紀	3,200
NE011 メイキング ラブ ハウトゥーSEX	4,400
NE012 メイキング ラブ 2 オリエンタルバージョン ハウトゥー	4,400
NE013 野生の吐息　マニアブリーズ／本間友恵	3,200
NE014 闘う女の結末は？／中原絵美・小川さおり	3,200
NE015 淫乱女のわがまま／さやか・井上美樹	3,200
NE016 絶叫・全開／西村美香	3,200
NE017 マグニチュード8／舞坂ゆい	3,200
NE018 あなたが監督よ！私をメロメロにして／中原美緒	4,200
OF005 AVメジャーリーグ　ヴォL．1	3,600
SR001 平成かぐや姫伝説／手塚莉絵、立木結花、中上絵奈、	5,900
SR002 伊豆七島入れ喰い逆ナンパ巡り／君矢摩子、他	5,900
SR003 セクシークリニック VOL.1 お下劣クリニック／田村香織、他	6,900
SR004 スクール バス VOL.1　女子校生夏物語	6,900
SR005 悶絶乳むすめ／西野美緒	5,900
SR006 ああ無情／氷高小夜	5,900
SR007 赤い衝撃／藤田リナ	5,900
SR008 ビッパー VOL.1 THE御奉仕百景／柴田めぐみ	4,900
SR009 ビッパー VOL.2　牝豹の刻印／冬木あずさ	4,900
SR010 コスチュームフェチ VOL.1　制服スナイパー／国見真奈	4,900
SR011 ニクスVOL.4 特注スペシャルトッピング／柴田はるか	4,900
SR012 ニクス VOL.1　秋元詩織BEST	4,800
SR013 セクシャルバラエティ VOL.1 Tバックだらけの水泳大会	4,800
SR014 ニクス VOL.2 新・快楽のDOOR／奥山 唯	4,800
SR015 セクシャルクリニック VOL2 ナマで何度も注射して／五十嵐こずえ	4,800
SR016 ニクス VOL3 新・快楽のDOOR II／森田久恵	4,800
SR017 ビッパーVOL．3　鎖とメス犬	4,800
SR018 ニクスVOL5 ジャンキーガール／浅間夕子	4,800
SR019 東京バラッド 危険な誘惑／小松みゆき	4,800
SR020 食べちゃいたい！飯島直子VS原久美子	4,800
TM001 藤谷しおりBEST	3,000
TM002 杉本ゆみかBEST	3,000
TM003 ザ・ヒストリー　AV15年の歴史を凝縮	3,800
TM004 平成女神伝説 ひとみプレイバック／白石ひとみ	3,800
TM005 SEXY CARNIVAL in SHY	3,800
TM006 制服レイプ愛奴3	3,800
TM008 ヴィーナスバニースペシャル	3,800
TR004 制服スナイパー 1 ／白石ひとみ	3,400
TR005 セクハラにはご用心／五十嵐こずえ	3,400
TR006 尻滅裂／上杉愛奈	3,400
TR007 着せ替えコスプレ天国／樹 マリ子	3,400
TR008 口は猥褻のもと／有吉奈生子	3,400
TR009 爪先まで愛して／田村香織	3,400
TR010 YAWARA！かいな／美樹あゆみ	3,400
TR011 天使のC体験	3,400
TR012 制服スナイパー2 狙われた女探偵／朝岡実嶺	3,400
TR013 快楽のDOOR V／坂上麻里鈴	3,400
TR014 ルーム ナンバー ゼロ／寺崎 泉	3,400
TR016 生でドクドク注射して／麻生ともみ	3,400
UK003 有賀みほBEST／秘蔵	4,800
UK004 夕樹舞子スーパーBEST　制服天使	4,800
WC001 We're ぶるま／憂木瞳、高原愛美、佐々木 優	3,800
WC002 We're ぶるま 2／岡崎美女、安藤有里、松下英美	3,800
WC003 We're ナース／浅倉ケイ、有森 麗、広瀬由夏	3,800
WC004 We're　ナース2	3,800
WC005 We're　スケベ	3,800
WC006 We're　スケベ2	3,800

●SM

CM001 シスターL　Dカップ美少女 ／菊池えり	3,600
CM002 ベスト・オブ・インモラル天使	3,600
CM003 肉体捜査線／田中虹子	3,600
CM004 アブノーマル女学院 AV女学院の生徒たち	3,600
CM005 若妻、貸出中 緊縛レンタル妻／小沼 薫	3,600
CM006 乙女の選択 スキャンダルSPECIAL ／露木陽子	3,600
CM006 喪服奴隷 III ABNORMAL HUNTING／赤川絵理	3,600
CM007 放課後の天使たち II レイプ&SMスペシャル	3,600
CM008 背徳淑女V BONDAGE DESIRE／原田ひかり	3,600
CM009 アブノーマル女学院2 AV女学院の生徒たち	3,600
CM010 百合図鑑 II レズビアンコレクション	3,600
CM011 インモラル天使 X／森下あみい	3,600
CM012 奴隷女教師スペシャル 生徒の知らない私の秘密	3,600
CM013 シスターL②レズビアンコレクション／菊池えり	3,600
CM014 奴隷秘書 VII　ABNORMAL PRIVACY／君矢摩子	3,600
CM015 百合図鑑 III レズビアンコレクション	3,600
CM016 シスターL③レズビアンコレクション／菊池えり	3,600
CM017 インモラル天使 X II／新堂有望	3,600
CM018 女囚幻想 レズビアンコレクション／南 章子、涼音えりか	3,600
CM019 放課後の天使たち III レイプ&SMスペシャル	3,600
CM020 監禁授業／川奈由依	3,600
CM021 放課後の天使たち	3,600
CS004 緊縛教室　初級編	2,800
CS006 緊縛教室　中級編	2,800
CS009 緊縛教室　上級編	2,800
CS015 緊縛教室　応用編	3,800
ET001 ブルマゾ調教室	4,800
ET002 おしおきだよ　SM—SAILOR BONDA	4,800
TC001 奴隷志願	4,800
TC002 私達の思い出日記	4,800
TC003 徹底調教	4,800
YB001 ボンテージ図鑑VOL.1猿轡調教5人の愛奴	4,900
YB002 ボンテージ図鑑VOL.2首輪調教4人の愛奴	4,900

●フェチ

CS012 THE・HIP・CLUB	2,800
OF003 D／E／Fカップパラダイス	3,600
OF004 ネオフェチ	3,600
OF008 制服フェロモン	3,600

●ブルセラ

CS002 JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS ①	2,800
CS005 JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS ②	2,800
CS008 JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS ③	2,800
CS013 JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS ④	2,800
CS032 MPEG女子校生スペシャル「ときめき同級生1」	4,500
CS033 MPEG女子校生スペシャル「ときめき同級生2」	4,500
CZ001 制服の天使たち　VOL．1 絶叫　女子校生	3,900
FH005 ハレンチ倶楽部 Special 女子校生のワイセツ天国	4,800
KM001 女子校生・ないしょの体験	3,800
KM002 女子校生・制服の下秘密	3,800
KM003 女子校生・快感日誌	3,800

●ヘアヌード

FO001　Gカップスキャンダル／プレイメイトジャパン市川文子	4,900
FO002 ツインフェイス ／デンジャラスクイーン 渡辺真樹	4,900
FO003 南回帰線／元テレビ朝日リポーター松本千尋	4,900
FO004 秘密の花園／95年度AVクイーン 三浦あい	4,900

●マニア

CZ002 制服の天使たち VOL．2 絶叫 女教師	3,900
CZ003 制服の天使たち　VOL．3 絶叫　未亡人	3,900
CZ004 制服の天使たち　VOL．4 絶叫 看護婦	3,900
CZ005 制服の天使たち　VOL．5 絶叫 スチュワーデス	3,900
CZ006 制服の天使たち　VOL．6 絶叫 女秘書	3,900
CZ007 絶叫シリーズ　VOL．1 美少女絶叫30景	3,900
CZ008 絶叫シリーズ　VOL．2 盗撮のぞき絶叫50景	3,900
CZ009 絶叫シリーズ　VOL．3 巨乳美乳絶叫50景	3,900
PI001 素人OLたちが生エッチ 涙の初体験	3,800
PI002 More Enjoy Sex Life	3,800
PI003 性犯罪白書	3,800

●レズ

CS007 百合族ハイパーレズビアン	2,800
CS016 JAPANEASE LES SEX インモラル百合族	3,800
FH003 スイートレズビアン SweetLesbia	4,500
GN007 美容師ハードレズ	3,000

●企画

AP001 ザ・ベスト・ストリップVOL．1 新宿TSM	3,800
AP002 ザ・ベスト・ストリップVOL．2　新宿DX歌舞町	3,800
AP003 ザ・ベスト・ストリップVOL．3　関西ニューアート	3,800
AP004 ザ・ベスト・ストリップVOL．4 大阪十三	3,800
AP005 ザ・ベスト・ストリップVOL．5 京都・DX	3,800
CS001 ちょっぴりHなシチュエーション	2,800
CS003 ちょっぴりHなシチュエーション2	2,800
CS011 とってもHな写真集 Vol.1	3,800
CS014 とってもHな写真集 Vol.2	3,800
CS016 淫多楽恥部・イメージ倶楽部	4,500
CS017 ザ・アクション・ビデオ・スペシャルVol.1	3,800
CS018 ザ・アクション・ビデオ・スペシャルVol.2	3,800
CS019 FUCKの鉄人	4,500
CS020 ザ・アクション・ビデオ・スペシャルVol.3	3,800
CS021 FUCKの鉄人 ②	4,500
CS025 秘MPEG写真集	4,500
CS030 MPEGAVDATA淫爆スペシャルVOL1	4,500
CS031 MPEGAVDATA淫爆スペシャルVOL2	4,500
FH002 バージンエックス VerginX(処女喪失)	4,500
KM005 浮世絵　愛の絵姿　壱	4,800
KM006 浮世絵　愛の絵姿　弐	4,800
KM007 浮世絵　江戸の巨匠	4,800
KU004 ヴァーチャル ～イブ～	4,700
KU005 ヴァーチャル未亡人下宿	5,900
KU006 デジタル・オナペッツ	4,900
MC001 着物ザ・レイプ II　暴行魔 与三郎犯罪記	3,400
MC002 着物ザ・レイプ III　元禄婦女暴行記	3,400
MC003 麻酔薬診察室　産婦人科医の犯罪	3,400
MC004 昭和淫行史-23才手伝婦の告白 旦那様との情交	3,400
MC005 18才好色女子学生の部屋 淫らなる制服の処女	3,400
MC006 ザ・レイプ　被害者・主婦28才	3,400
MC007 ザ・犯罪 II　女教師27才の部屋	3,400
MC008 平成猥褻性犯罪	3,400
OF001 胸さわぎの乙女たち　第一話　学園看護婦	3,600
OF002 学園天国	3,600
OF006 デジタルSEXアカデミー艶（エロ）事の達人	3,600
OF007 胸さわぎの乙女たち　第二話　クラスメイトの下半身	3,600
PI004 ビジョ・美女	3,800
PI005 秘密の花園	3,800
TM007 ワイセツな女教師 禁断の私生活	3,800
TM009 女子校生 おしゃぶり上手な天使たち	3,800
TM010 監禁遊戯　ハードコアスペシャル	3,800
TR015 空中黙示録	3,600

●洋物

CS010 ダイナマイト IN モスクワ	4,500
GN001 セクシャリティー	3,000
GN002 セクシャリティー 2	3,000
GN003 ハードリアリティー	3,000
GN004 フレンチエクスタシー	3,000
GN008 ラブポテンシャル	3,000
GN009 トゥルーエロス	3,800
GN010 貴婦人ザラ 奴隷願望	3,800

P-CD

●アダルトアニメ

CU101 アニバーサリー	2,800
CU102 マスカレード	2,800
CU105 ぷりんせすでんじゃあ	2,800
CU106 ばにいはんたあ・零	2,800
IM101 ごくらくアリーナ	3,800
IM103 淫獣学園 for Photo CD	3,200
IM104 妖獣教室 for Photo CD	3,200

●フェチ

CZ106 フェチシズム	3,600
CZ109 フェチシズム VOL.3　ピーチフェチ	3,800
CZ114 フェティッシュ VOL.2 リターンズ	3,800
CZ116 フェティッシュ VOL.4　Legs & Hairs	3,800
CZ119 ズーム VOL.1	3,800
CZ120 フェティッシュ VOL.5	3,800
CZ121 ズーム VOL.2	3,800
CZ122 フェチシズム　VOL．6	3,800
CZ123 フェチシズム　VOL．7	3,800
CZ124 フェチシズム　VOL．8	3,800
CZ125 フェチシズム　VOL．9	3,800
CZ126 ズーム　VOL　3	3,800

●ブルセラ

CZ104 実録ブルーな天使 危険な放課後	3,600
TC102 初めての恥じらい	4,800
TC105 スクールメイト特選集	4,800

●ヘアヌード

AM101 ドゥ ポイゾン　du poison	4,800
AM102 フルーツ パラダイス	4,200
AM103 Sailor（セーラー）	4,800
AM104 BURUMA（ブルマ）	4,800
CZ110 スプラッシュ VOL.1 村上麗奈ほか10人	3,800
CZ111 スプラッシュ VOL.2 黒木 香、鮎川真理ほか	3,800
CZ112 スプラッシュ VOL.3 村上麗奈、速水 舞ほか	3,800
CZ113 スプラッシュ VOL.4 林 ゆみかほか12人	3,800
CZ115 ミンクス VOL.1	3,800
CZ117 ミンクス VOL.2	3,800
CZ118 ミンクス VOL.3	3,800
CZ127 ミンクス VOL.4	3,800
CZ127 ミンクス VOL.5	3,800
HM101 Maiko　夕樹舞子	3,600
JA113 Woman in KYOTO	4,800
KA101 バナナ VOL.1	3,800
KA102 タブロイド VOL.1	3,800
KU101 スパイク VOL.1	3,900
KU102 スパイク VOL.2	3,900
KU103 スパイク VOL.3	3,900
KU104 スパイク VOL.4	3,900
KU105 SuperStars of Japanese Porn! ～AVアイドル大全集	5,900
MZ101 染色体　（2枚組）	4,900
MZ102 Premire VOL．1　盛本真理子	2,500
MZ103 Premire VOL．2　浜田まき	2,500
MZ104 EXceed 1.0 エクシード	4,900
MZ105 美少女紀行　VOL．1　東欧編	4,900
MZ106 プレミア　VOL．3　水沢ケイ	2,500
MZ107 プレミア　VOL．4　三浦ふみこ	2,500
MZ108 エクシード　1．0	4,900
OF101 デジタリアン VOL.1	3,200
OF102 Bath Room's	3,200
OF103 ヴィーナス VOL.1	3,200
OF104 デジタリアン VOL.2	3,200
OF105 デジタリアン VOL.3	3,200
OF106 媚薬（びやく）	3,200
OF107 ヴィーナス VOL.2	3,200
OF108 セクシーアクトレス VOL．1	3,200
TC107 来夢（らいむ）性のクロスロード	4,800
TC108 愛・裸舞（アイ・ラブ）平成の美女たち	4,800
TC109 Best of Art 暗闇の美女たち	4,800
TC110 少女たち－19の記念日 うれし恥ずかし	4,800
TC111 魅せて…感じて…愛されて…	4,800
TC112 夏少女	4,800
TC113 秘密の花園 OJYOU SAMA	4,800
TC114 ピーチ・ギャル・コレクション ～18才	4,800
TC115 おんな艶艶（いろいろ）	4,800
TC116 若き〝毛〟のイレブン	4,800
TC117 ASUKOの夏体験	4,800
TC118 突然ですがアナタのすべて見せて下さい	4,800
TC119 乙女の熱い吐息	4,800
TM009 いじって... 3	3,800
TM010 いじって... 4	3,800
TM101 ヌード イン ジャパン	3,800
TM102 幻想恥戯（げんそうちぎ）	3,800
TM103 トップ シークレット	3,800
TM104 ヴァージン スポット	3,800
TM105 東京SEX & GENERATION	3,800
TM106 いぢって...知的女性たちの告白	3,800
TM107 いぢって...2	3,800
TM108 THE LAST SHOT ひとみフォーエバー	3,800
YB101 フェアリーズ VOL.1	2,900
YB102 フェアリーズ VOL.2	2,900
YB103 美少女白書 VOL.1	2,900
YB104 美少女白書 VOL.2	2,900
YB105 ヌーダ	2,900
YB106 フェアリーズ VOL.3	2,900
YB107 ヌーダ VOL.2	2,900
YB108 ドフェアリーズ VOL.4	2,900
YB109 ホットショット VOL.1	2,900
YB110 ホットショット VOL.2	2,900
YB111 ヌーダ VOL.3	2,900
YB112 ヌーダ VOL.4	2,900
YB113 フェアリーズ VOL.5	2,900
YB114 美少女白書 VOL.3	2,900
YB115 美少女白書 VOL.4	2,900
YB116 ホットショット VOL.3	2,900
YB117 ホットショット VOL.4	2,900
YB118 フェアリーズ VOL.6	2,900
YB119 ホットショット VOL.5	2,900
YB120 ホットショット VOL.6	2,900

●マニア

TC103 素人緊縛ベストセレクション	4,800
TC104 ナマ撮り実録特選集	4,800
TC106 イカセルためのSEXバイブル48	4,800

●企画

AM105 MY FRIEND（マイフレンド）	4,800
AM106 Shower Cologne Lemon	4,800
AM107 Shower Cologne Mint	4,800
CZ105 実録OL 暴かれた淫乱な性の実態	3,600
IM102 学園物語	3,800
JA101 39ヌードセレクション	4,800
JA102 秘写館シリーズ 若妻の告白	4,800
JA104 ヤンママのテレクラ事情	5,800
JA110 浮世絵	4,800
CU103 妖美（ようび）清水清太郎 VOL.1	2,800
CU104 ド・エッチ 一村哲也作品①	2,800

●洋物

CZ101 アンダー18　VOL.1	3,600
CZ102 アンダー18　VOL.2	3,600
CZ103 リベラシオン	4,600
CZ107 Zips VOL.1	3,800
CZ108 Zips VOL.2	3,800
TC101 Best of Art 西洋の美女たち	4,800


CD-ROM for Win & Mac!!
KUKI
女子校生たちの超ベリ〜H快進撃!!
ハメ撮り現場写真も満載!
8・2発売 3,900円(税別)
ハイブリッドCD-ROM HKD024
コギャル白書3
第三弾登場!
ひと夏の野外体験
コギャル生声収録!
売れてます!
コギャル白書 Vol.1
コギャル白書 Vol.2
7・26発売 3,900円(税別)
ハイブリッドCD-ROM HKD023
Fuckin'Trap! ハメ殺し
XXX
トリプル・エックス
Vol.9
8・2発売 3,900円(税別)
ハイブリッドCD-ROM HKD025
過激美少女新レーベル「MOON」からデビュー!
もぎたて娘、ゾクゾク!
デビュー MOONスペシャル
Debut! 2
餓鬼戦争、勃起!
世に溢れる粗製乱造B級・C級CD ROMに喝!
本物のエロを求めて飢えに苦しむデジタル亡者たちへ。
今、KUKIが問う、究極の新レーベル「餓鬼」遂にエレクト!!
近日発売
性欲処理室
-ハム-

18歳以上OK

デジタルで遊ぶ!!

OFF SIDE CD-ROM NOW ON SALE

OFF SIDEのCD-ROMはすべてHybridです。

オフサイドは過激な品質を保証します!!


ワイセツアドベンチャー/OS-001 ¥3,900


エロイデーVol.1/OS-003 ¥3,900


エロイデーVol.2/OS-009 ¥2,900


エロイデーVol.3/OS-013 ¥2,900


レッグティッシュVol.1/OS-017 ¥3,900


エロイデーVol.4/OS-018 ¥2,900


エロイデーVol.5/OS-020 ¥2,900


ハイスクールマガジンVol.1/OS-021 ¥3,900


レッグティッシュVol.2/OS-022 ¥3,900


ワイセツアドベンチャー2/OS-023 ¥3,900


エロイデーVol.6/OS-027 ¥2,900


東京デート～Night&Day～/OS-028 ¥3,900


ハイスクールマガジンVol.2/OS-029 ¥3,900


新・裸足の妖精たち 2 /OS-030 ¥3,900


彼女のスウィートルーム 2 /OS-031 ¥3,900


おとこの絵本 5 /OS-032 ¥3,900


ワイセツアドベンチャー3/OS-033 ¥3,900


FUCK乳！/OS-034 ¥3,900

OFF SIDE
オフサイド
発売／（有）レイジングカンパニー
TEL03-5722-2771
〒150　東京都渋谷区恵比寿南2-23-7 エビスパークヒルズ 403

◆CD-ROM 対応スペック◆
■Macintosh■●環境/Color Classic II以上（ Power Mac エミュレーション対応）
●システム/漢字Talk 7 以降●モニタ/32,000色推奨●メモリ/占有空きメモリ4MB以上
●その他/CD-ROMドライブ（倍速を推奨）
■Windows■●環境/日本語MS-Windows3.1もしくは日本語MS-Windows95が動作する環境の機種●モニタ/256色必須32,000色以上を推奨。640×480ドット以上
●メモリ/日本語MS-Windows3.1…5MB以上　日本語MS-Windows95…16MB以上
●その他/CD-ROMドライブ（倍速推奨）サウンドブラスター等のサウンドボード必須
※Macintosh はApple 社のWindows はMicrosoft 社の登録商標です。


社会人
たっらいま〜〜
バタン
タケシーーッ パパ今帰ったよ〜〜っ ゲームやろうよ
やーね もう、こんなに酔っぱらっちゃって タケシはもう ねたわよっ
おっタケシ 起きたかっ!! パパとゲームやろう〜なっ
タケシ だめよっ ねてなさいっ
ん… いいよ パパ
パパ ずいぶん上手になったね
へへへっ どうだっ こうしてやる うりっうりっ
…も〜 酔っぱらうと なんでいつも こうなのかしら……
でもって 朝になると ぜんぜん 覚えてないのよね……
ピチュ
ピチュ
ピチュ
あふ…
ビクッ
朝っぱらから あくびとは なんだっ!!
Tレゲームの やりすぎじゃ ないのかっ?!
そんなことじゃ パパのような りっぱな社会人に なれないぞっ!!
わ〜今日も キレイさっぱり 忘れてるワ〜
キリッ
ハハイ… パパ
今日から パパがよいと 言うまで ゲームは 禁止するぞっ いいな!!
えぇっ
大丈夫よ タケシ
ゴク ゴク
今日も つきあいで 遅くなるって いってたから 今晩には またできる でしょ
……
なーんだ じゃあ今日も 早めに仮眠 しとこーっと

PRESENT

じゅげむ プレゼント&アンケート

いよいよ夏本番！身も心も開放的にプレゼントもボイ～ンともぎたて大豊作！

ハガキの締め切りは8月21日当日消印有効だョ！

1



「デザエモン プラス」ソフト&ポスター
セットで3名様　ポスターのみ7名様
自分だけのシューティングゲームを作って遊べるPS用ソフト。コンテスト告知入りのポスターを部屋に貼って、今年の夏はゲーム作りに燃えてみては!?（提供／アテナ）

2


「忘れえぬ炎」
3名様
知る人ぞ知る日本初のファンタジー・テーブルトークRPG世界、『ユルセルーム』がついにコンピュータゲーム化。PC98用3.5インチ2HD版を。（提供／遊演体）

3


やのまん ジグゾーパズル
各1名様
海なんぞもう何年も行ってないッスョ、てな寂しいキミもこれで気分は常夏パラダイス。雛形あきこ、細川ふみえ、松田千奈、木内あきら、AMIのセクスィ～♥なジグゾーパズルを。（提供／やのまん）

4


「馬主求む!」
5名様
「ダビスタ」人気でバーチャル馬主が急増したけど、この本はなんと本物の馬のオーナーになるための実践マニュアル。地方競馬があなたの夢をかなえます!（提供／ランクアップ）

5


「ヒロインドリーム」テレカ
5名様
芸能界に憧れる女子を影から助けて「ヒロイン」へと育てよう。気分は足長おじさん？PS用9月発売予定の育成シミュレーションの非売品テレカをひと足お先に。（提供／マップジャパン）

6


「メビウスリンク2 プレアデスシスターズ」
2名様
5本の新シナリオを搭載したWin95CD専用の本格的スペースウォーゲームに、作品の魅力を1冊にまとめたフルカラーCGブックをセットにした豪華パッケージ。（提供／エクシング）

7


「デジタルギプス」創刊号
5名様
Win&Mac両対応、超ビギナーから楽しめる大人のためのCD-ROMマガジン。特集は「新ルパン三世外伝」。モンキーパンチ独占ロングインタビューも収録。（提供／エクシング）

8


「TEO -もうひとつの地球-」スペシャルセット
3名様
モニターのむこうの仮想の惑星に住む生物と、付属のアンテナでコミュニケーションする新感覚ソフト。パッド＋テレカ＋ぬいぐるみ、のフィンフィンづくしでキミの部屋もTEOワールドに。更にうち1名様にはぬいぐるみは大に、ソフト本体をプラス!（提供／富士通）

9


「ナムコミュージアムVol.1 超研究」&「～Vol.2 超研究」
セットで5名様
ミュージアム収録各タイトルの攻略からナムコゲームの輝かしき歴史まで…こだわりをヒシヒシ感じる、成沢大輔氏入魂のじゅげむブックスを2冊セットで。（提供／メディアファクトリー）

10


「Extreme Power」
2名様
「ただ撃つだけのシューティングはもういらない。」精緻な3Dアクションに加えて<作戦モード>を備えたPS用タクティカル・シューティングゲーム。（提供／プロファイア）

11


「バーチャファイターキッズ」Tシャツ
3名様
ポリゴンで角張ったジャワティーもまぶしい、夏を感じるイカしたTシャツ、非売品!キッズ版ジャッキーもキュートでいいでしょ?（提供／セガ・エンタープライゼス）

12


「トワイライトシンドローム」ハイライトCD「ザ・メモライズ」
3名様
暑い夏には肝試し気分でホラーなゲームもいいよネ!「探索編」「究明編」のエッセンスをこの1枚に。人気声優・井上喜久子のインタビューも収録したPS用非売品CD-ROM。（提供／ヒューマン）

13


「'96ゲームザウルス」招待券＋Tシャツ
セットで5名様　チケットのみ5名様
名古屋の吹上ホールで8/17,18の二日間開催されるテレビゲームイベントの招待券と、大胆なデザインのTシャツをセットで。
（提供／中京テレビ）※この賞品のみ、8/10締切とさせて頂きます。

14


「闘神伝2」ポスター
10名様
コスパ世代に贈るREMIX-CD「ダンスレボリューション」シリーズに「闘神伝2」が登場。これを記念して「ことぶきつかさ」氏による描き下ろし非売品ポスターを。（提供／MEMレコード）

15


「SDウルトラマンの挑戦!迷路アイランド」
3名様
SDウルトラマンを操って、様々な迷路を探検。敵やトラップを避けてゴールを目指すPowerMac/Pippin対応のエデュテイメントソフト。（提供／バンダイ・デジタル・エンタテインメント）

※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

アンケート

このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも（次のページの後にあるハガキを使ってください）

QUESTION

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか?
01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2･3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか?(5つまで)
01 FRONT LINE
02 ゲームの天才 中村光一さん
03 じゅげむランキング
04 スクウェア新作情報
05 エニックスN64タイトル発表
06 先取り！GAME　NEWS
07 TOBAL　No.1
08 バーチャファイター キッズ
09 ワールドスタジアムＥＸ
10 NOëL
11 不思議のダンジョン 風来のシレンGB
12 刻命館
13 同級生～if～
14 大攻略！スーパーマリオ64
15 『NiGHTS』攻略
16 ゲームで楽しむ'96オリンピック
17 パソコン（笑）失敗談49
18 今月はこのパソコンを狙え！
19 マルチメディアソフト展示館
20 ハードウエアガイド『NINTENDO64』
21 じゅげむNEWS PRESS
22 プレイステーション・ビート
23 SATURN LIFE
24 じゅげむ百選
25 読者投稿ページ GEM団3世
26 小林真文のあの方と私
27 アーケードに吠えろ！
28 G FILE(ゲームファイル)
29 エロティカ・ヘブン
30 行ってみた！聞いてみた！ゲームバンクの巻
31 行ってみた！聞いてみた！アトラスの巻
32 7月・8月発売のTVゲーム情報
33 6月・7月発売のPCゲーム情報
34 欄外投稿　五劫のすり切れ
35 特別企画　ゲームスクール情報
36 特別企画　夏だから、木下優とみんなでゲームだ！

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2の中から5つまで選んでください。

Q5 Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。(＊以下の機種名の中からお答え下さい)また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか?その購入予定はいつですか?
＜機種＞
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC－FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD
13 ゲームボーイ
14 ゲームギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM－TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他
＜購入予定＞
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい

Q9 『じゅげむ』を購入した理由を3つまであげてください
01 すべてのゲーム機に対応しているから
02 扱っている情報量が多いから
03 ジャンル別にゲームが探しやすいから
04 ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから
05 初心者にわかりやすいから
06 信頼できる情報が載っているから
07 特集記事を読みたいから
08 コラムや連載記事を読みたいから
09 気になるゲームの情報が載っているから

Q10 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
01 毎号買っている
02 特集がおもしろそうな時に買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q11 スポーツゲームは好きですか?
01 YES
02 NO

Q12 Q11で"好き"と答えた方に:どのジャンルが好きですか(複数回答可)
01 野球
02 サッカー
03 ゴルフ
04 テニス
05 アメフト
06 釣り
07 陸上
08 バレーボール
09 バスケット
10 プロレス
11 その他

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

Next Issue

じゅげむ10月号は8月22日(木)発売！

●64販売状況から年末ビックタイトルまでNOW&FUTUER総まくり

次の1台　狙うのはどれだ？

●新格闘ゲームの最深部に迫る!!

もう負けない『TOBAL No.1』徹底攻略

●この声は誰が?人気声優インタビューもあり！

人気ゲーム"キャラクターズVOICE"

●ゲーム&インターネットがいつでもどこでも

携帯用パソコン&携帯端末タイプ別購入法

ファイティングバイパーズ
女神異聞録ペルソナ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
スマッシュコート
ポリスノーツ
Fighting Illusion ～K-1 GRANDPRIX

ニフティで「五劫のすり切れ」をアップロードしよう！
欄外投稿コーナーとして静かなブームを呼んでいる「五劫のすり切れ」がニフティでも応募できることになりました。ニフティにある「5.フォーラム／ステーションから「GO SFULABA」と入力すれば「Futurelabo.station」にアクセスできます。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」にペンネームも含めて200文字でアップロードするだけ。グッドなネタは本誌に掲載されます。詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください！

STAFF

編・集・後・記


開発中60%程度のTOBALで編集部のみんなで闘っている。「投げる」快感が新しいので、私はつい組みにいくことにこだわり、殴られ、蹴られ、負けてしまう。次号大特集だ。（まなぶ）


アンケートハガキをじっくり読んでます。私の担当記事の感想が書いてあるとドキドキ。いい記事作るためにもご意見いっぱいくださいね（特にサターンライフ）。待ってま～す。（由）


村上龍はいいッッス。『ヒュウガ・ウィルス』の黙示録的メッセージや『音楽の海岸』の冷徹な視線などとても刺激的。「世紀末を一人歩きするために」は元気が出るよ。（小島）


あっつーい夏がまたやってきた。皆様は何か予定入ってますか。キャンプに行って、夜テントの中でバイオハザードとかD食とかやったら盛り上がると思いませんか。（檜山）

Publisher
木村義夫
Editor-in-Chief
倉田　学
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森　思朗
江守敦史
飯塚　哲
Media Planning Manager
和田剛浩
Media Planning Staffs
高橋信太郎
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
中久喜雅子
青木　充
Creative Staff
成田　聖
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
城戸芳充
関屋智子
堀野和宏
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
元宮秀介
根本康宏
大岡まさひ
遠藤英樹
直井裕太
長谷部勲
里田実彦
山田　功
平本久夫
内藤みか
山下　章
小林宗明
Art Director
坪井　碇(BGS)
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
野澤知子
中西知子
株式会社OURS
株式会社クエスト
佐藤レイ子
山田充伯

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。(お申し込みの前に在庫をお問い合わせください)
料金は1冊580円(定価＋送料100円)です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました！
●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電話／フリーダイヤル　0120-022-844　月～金(祝休)10：00～17：30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。
1. お名前・ふりがな
2. 送付先住所(詳しく)
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号(12桁)
8. カード有効期限
9. カード名義(申込者と異なる場合)

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル・カチドキ
(株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート　口座番号00160-8-194838

株式会社
アトラス

話題作を次々と生み出す
ゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！
聞いてみた！

“遊びの文化”をベースに、先鋭的な企画とこだわりでマーケットを切り拓く



代表取締役社長
原野 直也 氏

女神転生はシリーズで200万本！

ゲームユーザーがアトラスと聞いてまず思い浮かぶのは、傑作RPG「女神転生」（略してメガテン）シリーズだろう。悪魔合体などの斬新で刺激的なシステムを持ち、異色ともいえる独自の世界観によって作り上げられたこの作品は、ファミコン時代からカルト的な人気を得てきた。ドラゴンクエストが初めて登場した頃、ちょうどメガテンの一作目が制作途上だったというから、日本におけるRPGの草分け的作品の1つでもあるのだ。このメガテン、ファミコン用ソフトとして出された初期の「女神転生」の2作品はナムコから発売されていた。やがてスーパーファミコンに移行し、'92年に「真・女神転生」となって以降は、企画・制作を担当していたアトラスが自社の名前を記したパッケージで販売も行なうようになった経緯がある。その後も続編や外伝を生み出し、シリーズが枝葉を広げてきたのはご存知のとおり。現在までにメガテンシリーズ全体で200万本以上が売れたという。最近では昨年末のSS版「真・女神転生 デビルサマナー」のヒット（37万本）が記憶に新しい。そして9月にはPSで「女神異聞録ペルソナ」もリリースされる。

マーケティング的にみれば、ペルソナはこれまで比較的難解でとっつきにくい印象のあったメガテンシリーズの中にあって、もっと幅広いユーザーを対象とした作品になるようだ。「手前味噌な話になりますが、私の息子がデビルサマナーをやってみて、これをやると他のゲームができなくなると言うんですよ。つまり、先が見えないから面白いと。それと、もう一つのポイントはこだわりでしょうね。いいソフトには必ず開発者のこだわりが入っている。だから、私は女神転生に関してはスタッフに全部任せてます（笑）。基本的に、社長が自分のためにやる会社は嫌いですしね」

アイデアと工夫が詰まったプリクラ

原野社長が語るように、アトラスという会社には、自由さとバイタリティがミックスされた、どこかしら不思議な雰囲気があるようだ。ゲームソフトから目を転じてみると、同社はさまざまなアミューズメント事業の企画等も行なっている。たとえば一時期流行したプールバーを初期に仕掛けたのが原野氏自身だった。岡山の地元の業者がコンテナの中でカラオケをやっているのを聞きつけ、このアイデアをいち早く関東に持ち込んでカラオケボックスとして定着させたのも同氏だ。メガテンシリーズを作っている会社が、一方ではカラオケボックスを世に送り出した会社でもある。何とも愉快な話ではないか。さらに今、ちまたで大ブレイク中の「プリント倶楽部」もまた、アトラスが企画した商品だ（セガ・エンタープライゼスとの共同開発という形で、機械の製造はセガが担当）。女子中・高生が夢中になって行列まで作っている、あのプリクラである。「プリント倶楽部は、使っている素材はすべて現存するものばかりなんですよ。それを組み合わせて作っただけで、結果は大ヒットした。しかもあれはゲーム機ではないですから、新しい市場をも切り拓いたんです」自分の顔がシールになるという基本アイデアに加え、背景のフレームデザインが選べる、一度セットした画像がキャンセルできるなど、プリクラには実はいろんな工夫が詰まっている。ややファジーに写る画像も実はねらったもので、「そこが商品マインドなんです」と原野氏は言う。“遊び”をキーワードに、こだわりを捨てず、さまざまな企画を仕掛けていく。アトラスはそんな会社だ。

DATA

[会社概要]
- 所在地
  東京都新宿区神楽坂4-8
  TEL／03-3235-7801
- 設　立
  昭和61年4月7日
- 資本金
  9億1980万円
- 従業員数
  180名
- 代表タイトル
  女神転生シリーズ、
  豪血寺一族シリーズ他

アトラスはこんな会社

昭和61年設立。ゲームソフト分野では、傑作RPG「女神転生」シリーズが定番的な人気を持つ。一方、セガ・エンタープライゼスと共同開発した「プリント倶楽部」も大好評。アミューズメント施設も経営。

いろんなことやってる会社なんである！



⬆メガテンに登場しそうな不気味な……ことはなく、キレイなビルにアトラスはある。

スタッフジャンパーもカッコイイ



⬅社員ご愛用のアトラスのスタッフジャンパー。かつてほんの少しだけ、プレゼント用に使われたこともあるとか。



⬆郊外型に特化させて集客率も高いアミューズメント施設「ムー大陸」。関東近郊にある。ちなみにメダルもメガテン！

メダルもメガテン



ペルソナに期待大！！



⬆歴代メガテンソフトがずらりと勢揃い。他にゲームボーイソフトもあったよね。



今ハヤリのプリント倶楽部は女性社員のアイデアです

⬆プリクラの元々のアイデアは、女性社員による発案だったそうだ。というわけで女性社員のみなさんに集まってもらいました。

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

743

差出有効期間
平成10年6月
27日まで
切手をはらずに
お出しください

169-00

158

東京都新宿区
高田馬場 4-4-2

総合学園
ヒューマン・アカデミー
入学事務局　行

〒(　　ー　　)

(フリガナ)
●住所　　都道府県

●電話番号(　　　)　　-

(フリガナ)
●氏名　　●性別 □男 □女

●出身高校　　立　　高等学校　　科　　年　年卒業

パンフレット無料請求ハガキ

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1306

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
「9月号スクール特集
資料案内」係行

■ご希望の商品1つに○を付けて下さい

ー抽選で3名の方にプレゼントー

□	セガ　サターン　1台
□	ソニー　プレイステーション　1台
□	NINTENDO　64　1台

締切　平成8年8月30日(当日消印有効)
発表　商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
(平成8年9月中旬発送予定)

じゅげむ スクール特集ハガキ　96.9

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

⬇投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □ 五劫のすり切れ(200字程度)
- □ G FILE(裏技・ワンポイントテク等など)
- □ アーケードに吠えろ!
- □ その他(　　　　　　　)

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

じゅげむ96年9月号

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーを チェックして下さい

- □Goo&Booわんまんレビュー
- □今月のテーマVOICE『多機種発売ソフトについて』
- □おバカベ新聞(　　　　　　)
- □その他(　　　　　　)

名前かペンネームを書いて下さい!　お名前:　　　　(県名:　　　　)

じゅげむ96年9月号

スクール特集 資料請求ハガキ

■資料請求または入学を希望する学校に○を付けてください いくつでも可

- □ カルチャーブレーンコンピュータアート学院
- □ 東京ゲームデザイナー学院
- □ ヒューマンアカデミー（ザ・ヒューマン）
- □ ヒューマンクリエイティブスクール
- □ 代々木アニメーション学院

■以下のアンケートにお答えください

Q1 スクールを選ぶ際、あなたが重視するポイントを3つまで選んでください
1.講師 2.設備(環境) 3.料金 4.学科 5.就職率 6.規模
7.ポリシー 8.カリキュラム 9.知名度 10.場所 11.その他(　　　)

Q2 あなたが希望する職種を1つだけ選んでください
1.プロデューサー 2.ゲームデザイナー 3.プランナー 4.グラフィックデザイナー
5.プログラマー 6.サウンドプロデューサー 7.シナリオライター
8.編集者・ゲームライター 9.その他開発職 10.開発以外の仕事

Q3 ゲームスクール入学について
1.すでに決めている 2.1ヵ月以内に決定 3.3ヵ月以内 4.半年以内 5.来年以降

●氏名(フリガナ)　●性別 □男 □女　●生年月日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳
●住所 〒
●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-
●職業・学校 番号□ 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

アンケートにお答え下さい

■興味のある専攻に✓をつけて下さい（いくつでも可）
- □ゲームクリエイター専攻
- □ゲームソフト開発専攻
- □インターネットクリエイター専攻
- □CGデザイン専攻
- □マルチメディアソフト制作専攻
- □情報処理専攻

■学校説明会・一日体験入学に参加しますか？
□はい（　月　日）　□検討中

■どの地域で学びたいですか？（いくつでも可）
□東京　□大阪　□神戸　□名古屋　□福岡

■ゲーム・パソコンに興味のあるお友達がいたら紹介して下さい

ともだち

フリガナ / 住所	〒（　－　）	TEL（　）－
フリガナ / 氏名		性別 □男 □女
出身高校	立　高等学校　科	年 年卒業

◎ご紹介いただいたお友達にも、パンフレットを無料でお送りします
じゅげむ96／9月号

●野々村病院の人々についてお答え下さい●

1.アナタはサターン版『野々村病院の人々』を
□買って遊んだ □借りて遊んだ □遊んでみたい □興味なし
2.良かった点悪かった点など感想をお願いします
（　　　）
3.1番最初のプレイでたどり着いたエンディングNo.は？（　　）
4.ハッピーエンディングを見ましたか？ □はい □いいえ
何回目で（約　　回） 誰と結ばれましたか？（　　）
5.真犯人を知るまで誰が怪しいと思っていましたか？（　　）
6.H度はどうでしたか？ □小学生レベル □中学生 □高校生 □大人
理由（　　）
7.パソコン版をプレイした方へ…比べてサターン版はいかがでしたか？
（　　）
8.最も気にいった(必見)グラフィック(シーン)はどの辺りですか？
（　　）
9.主人公『海原琢磨呂』の性格についてどう思いますか？
（　　）
10.今後SSの「X指定(18禁)」がなくなることについてどう思いますか？
（　　）
11.GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい
（ ）ソフトみじん斬り（ ）Goo&Booわんまんレビュー（ ）IlluStreet
（ ）海山ラボ はじめてのコスプレ（ ）買ってにしやがれ（ ）DAISUKING
（ ）おバカべ新聞→中で好き＝（　　）嫌い＝（　　）
（ ）VOICE and OPINION　＊いくつでも結構です

●氏名(フリガナ)　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳
●住所 〒
●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-
●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

- Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？
- Q2 どの記事に興味を引かれてじゅげむを購入しましたか？
- Q3 今号の記事の中でおもしろかったものを5つまで選んで下さい
- Q4 今号の記事の中でつまらなかったものを5つまで選んで下さい
- Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください
- Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか　欲しい機種
- Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　本
- Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号
- Q9『じゅげむ』を購入した理由を3つまであげて下さい
- Q10『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか
- Q11 スポーツゲームは好きですか？
- Q12 Q11で"好き"と答えた方、どのジャンルが好きですか？
- Q13『じゅげむ』へご意見をお寄せください！

●氏名(フリガナ)　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳
●住所 〒
●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-
●職業・学校 番号□ 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号□　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

PlayStation

Fighting Illusion

GRAND K-1 PRIX

1996・8・9発売予定

価格5,800円(税別)



豪華K-1オフィシャルグッズ争奪店頭ゲーム大会開催！

発売後、全国で「ファイティングイリュージョン」ゲーム大会を開催！
詳しくはこれからの雑誌広告、大会開催店ポスターにて。

正道会館 全面協力

正道会館 石井和義館長 監修

marks

株式会社エクシングエンタテイメント事業部
〒108東京都港区芝5-3-2芝第一ビル6F TEL03-5443-1636(ユーザーサポート番号)
お問い合わせは月～金曜日の13:00～18:00でお願いします。

XING ENTERTAINMENT

K-1GP

えっ、K-1ってナンダって?それじゃあ、一応、その説明をしておこう。

空手団体・正道会館の石井和義館長が「プロの格闘家が世界チャンピオンになって大金を掴まないのはおかしい。もっと夢を格闘家に」と4年前に提唱したのがK-1の始まりだ。空手、キックボクシング、カンフーなど立ち技格闘技の世界一を争うためのトーナメントで、K-1の「K」はその頭文字を取って付けられたのだ。

優勝賞金額もなんと格闘技史上最高の10万ドル（賞金総額20万ドル）というお化けイベント

格闘技といえば、少し前までマイナースポーツ域から脱出することが出来なかった。メジャーなのはボクシングくらいなものだ。世界中には強豪がゴロゴロいるが、格闘技で生活を立てるなど夢のまた夢。そういう格闘家たちに「オレだって金持ちになることができるんだ」と夢を与えたのがK-1なのだ。この賞金総額20万ドル争奪のために、次々とヘビー級の一流選手が各国から日本へ集まってきたのは言うまでもない。まるで劇画の世界だ。つまり、劇画が現実に飛び出してきたようなトーナメントがK-1なのである。

オランダからはIKBF世界ヘビー級王者のピーター・アーツ、IKBF世界ライトヘビー級王者のアーネスト・ホースト、南アフリカからはアフリカ・Sヘビー級王者のマイク・ベルナルド、スイスからはお馴染みのUKF世界スーパーヘビー級王者のアンディー・フグ・・・・・。

もう、その凄い顔ぶれを見ただけで、ゾクゾク、ワクワク

しかも、勝負は完全決着。凄絶な闘いの絵巻に興奮度200%!

唸る拳。ドスッ、ドスッとヘビー級の重いパンチの応酬。飛び散る汗しぶき。怒とうの歓声。こんな凄い大会に若者が飛びつかないわけがない。い



ドスッ!

一発の蹴りで、リングに眠らせる、
世界一の格闘家を決める闘い。
劇画を想像させる闘い。
闘う者も観る者も、
本物を求めて集まる、
K-1GP（ケイワングランプリ）の
正体とは……。

**群がる若者、押し寄せるタレント・・・・・・。
チケットもわずか10分ほどで完売してしまう神話も生まれたほど、
世界最大の格闘イベント・K-1グランプリの人気はすさまじいばかりだ。
激しい打撃戦を繰り広げるアンディー・フグの感動！
そしてピーター・アーツの戦慄！
いつもK-1のリングには闘いのドラマが生まれた。
今年で4年目を迎え、ますます熱気を放ってくるK-1。
その魅力っていったい何なんだ!?**







文／安田拡了（スポーツライター） 写真／レジャーニュース提供

やはや、アドレナリンを分泌させる若者で会場はビッシリだ。

ひと昔前だったら、こんな光景はあり得なかった。会場を見渡しても、以前の格闘技会場にありがちだった恐そうなヤー様の姿など全くない。ライブ・コンサート会場のような音響や照明設備。そしてスモークをふんだんに使った、巧みな演出。はたまたコンテストで選ばれたK-1ラウンドガールが世界一を競うリングに一層の華やかさを醸しだす。

こうして、格闘技をマイナースポーツからメジャースポーツのイメージへと塗り替えた。そうした華やかさも、今の若者に受け入れられたのだろう。

芸能タレントだって、隠れて見に来る必要がなくなった。関根勤がリングアナを務め、リングサイドには、これまで隠れ格闘ファンだったタモリや羽賀研二&梅宮アンナのカップル、ユーミン、内田有紀、水野真紀、ナンちゃん、岩城晃一ら豪華タレントの姿がズラ〜リだ。

さらに言えば、かつて日本の格闘技イベントでは、弱そうな対戦相手を組み込み、日本人選手に勝たせる発想があった。K-1にはその発想が一かけらもない。強いものが勝つという常識。負けたって素晴らしい激闘があれば、いい。一夜にしてトーナメントで勝ち上がっていくという過酷さも、いやがおうにもドラマを作り上げていった。

それはかりではない。何でも有りという喧嘩ルールのアルティメット大会で有名になったキモを電撃的に参加させたり、プロレスラーの田村潔司を闘わせたり、その都度、ファンが見たいカードを実行した。

選手と一緒に観客にも、いっぱい夢を見てもらいたいというK-1の発想。日本発、世界のイベントK-1の魅力は、そこにある。



マイク・ベルナルド

193cm、110kg。南アフリカ出身。アフリカ・スーパーヘビー級チャンピオン。ベルナルドほどパワーのあるパンチを持ったヤツはいないのではないか。今年のK－1で優勝候補の怪童ピーター・アーツをパンチでKOしてしまったのだ。あの打たれ強いアーツがリングに崩れ落ちる時、ベルナルドのパンチの強さに震えがきた。こいつのパンチをまともに受けたら、絶対に壊されるはず。蹴りは不得意だが、パンチだけで十分な気もする。こいつが蹴りを覚えたら、アンディーは瞬く間に危うくなるはず。得意技はあらゆるパンチ。



アンディー・フグ

180cm、95kg。スイス出身。極真第4回世界大会で外国人として初めて決勝に進出したが、僅差の判定で準優勝。UKF世界スーパーヘビー級チャンピオン。K－1では毎回、優勝候補でありながらKO負けを喫し、その悲しみは余りある。しかし、その度に強い精神力で立ち上がってきたアンディーはとうとう今年5月のK－1で悲願の初優勝。多くのファンの涙を誘った。誰よりも武士道の精神を持ち、そのストイックさはファンの心を揺さぶるほど。得意技は左フック、フグ・トルネード、かかと落とし。本人は「得意技は精神力」という。



ジェロム・レ・バンナ

198cm、110kg。フランス出身。フランス&ヨーロッパ・キックヘビー級チャンピオン。サイボーグのようにガッシリした体格から、パワーでプレッシャーを仕掛けていくのがバンナだ。今年のK－1では1回戦敗退という番狂わせだったが、昨年は佐竹、ベルナルドを破竹の勢いで下して準優勝という輝かしい実績を残したほどの底力を持っているのだ。バランスがとれた攻撃力とデフェンスの反応が素晴らしい。フランスにもこれほど強い男がいたのかと関係者を驚嘆させたほどのパンチ。その得意技は、パワーで叩く強烈なローとハイキック！



アーネスト・ホースト

190cm、93kg。スリナム出身。格闘技が盛んなオランダ・ヨハン・ボスジムのトップ。IKBF世界ライトヘビー級チャンピオン、ISKA世界ライトヘビー級チャンピオン。これまでのK－1では約80kgの軽量で、上位に昇り詰めながらも涙を飲んだ。K－1優勝を遂げるためにウエイトアップして登場。テクニックの華麗さでは右に出るものがいないといわれる黒豹である。そのスピードのあるハイキックは予測が不可能。素晴らしいKOシーンに魅了されるファンは多い。得意技はもちろん、コンビネーションからのハイキック。



ムサシ

185cm、89kg。ポスト佐竹雅昭とも言われた正道会館の超新人だ。顔はヌーボーとして温厚だが、K－1の戦歴の猛者たちを相手にするだけあって、心臓に毛が生えているような落ちつきとガッツがある。テクニックも若さも体格も魅力だ。デビュー戦ではパトリック・スミスをあっと驚くハイキックでKO。佐竹不在のK－1の穴を埋めて、経験を積みさらに実力をアップさせている頼もしい存在だ。キャリアがない分、思い切った闘いをするが、意外と計算づくかも。捉えどころがないほど恐いものはない。ムサシがそれだ。得意技はハイキック！



ピーター・アーツ

192cm、104kg。オランダ出身。第一回K－1覇者のブランコ・シカティックを生んだチャクリキ・ジム所属で、2度までもK－1に優勝している実力者だ。IKBF世界ヘビー級チャンピオン、WKAヨーロッパヘビー級チャンピオンWMTAムエタイ世界ヘビー級チャンピオン。普段は豪快に笑ってばかりいるが、リングに上がると豹変する。スロースターターだが、怪童という名にふさわしく、恐ろしいほどのパワーとテクニックを備え、不利な状況にあっても一発逆転のハイキックを持っている。得意技はハイキック、ヒザ蹴りだ。



チャンプア・ゲッソンリット

176cm、80kg。タイ出身。WMA世界ヘビー級王者。数々のムエタイ王者を撃破してきた「キックの帝王」ロブ・カーマンを倒したことが日本のファンの間で、チャンプアの名を一気に上げた。ムエタイの大物であるチャンプアの蹴りは、重くて鋭利な斧のようだ。試合中に腸を断裂し、現役続行を断念するのかと思われていたが、驚異の復帰。「マイペンライ（大丈夫）」とあくまで楽天的に試合を繰り広げる。蹴りの威力は健在で恐ろしい存在である。得意技はムエタイならではのヒザ蹴りと切れのあるロー



サム・グレコ

188cm、106kg。オーストラリア出身。元極真。94年カラテ・ワールドカップ優勝。決して器用な格闘家ではない。それだけにドス、ドスと真っ向からパンチを出していく重戦車ぶりの攻撃は迫力たっぷり。"拳獣"の異名をとるほどだ。最近は足を使ったコンビネーションを身につけて強引な攻撃だけではなく、相手の攻撃をさばいてのものになってきた。ベテランらしくなってきたということだ。ピーター・アーツ打倒に燃え、底力のあるパワーを武器に、K－1覇者を狙う。得意技は、言うまでもなく豪快な左フック、左右ボディーブロー。



K-1をもっと楽しむ情報

ゲーム

●Fighting Illusion K-1 GP

プレイステーション　5,800円／株式会社エクシング

TEL 03-5443-1636

「K-1の迫力をそのままに、ゲームでその魅力に迫ることができる」

ビデオショップ

●ビデオショップチャンピオン

TEL 03-3221-6237（東京水道橋店）

「K-1はもちろん、様々な格闘系ビデオが揃っている」

ビデオ

●格闘技通信ビデオ増刊 K-1ベストバウトK-193

5,800円／ベースボールマガジン社／TEL 03-3238-0181

「K-1が生まれた1993年の正道会館ベストバウトダイジェスト版。未公開映像収録。90分」

●K-1GP96

ポニーキャニオン／TEL 03-3555-6655

3/10 横浜アリーナ 12,000円「96年K-1GP予選」

5/6　横浜アリーナ 12,000円「96年K-1GP決勝」

CD-ROM

●K-1 KO-ROM

5,800円／ポニーキャニオン／TEL 03-3555-6660

「正道会館全面強力のもと、未公開映像や総集編など95年のGPを中心に紹介」

本

●格闘技通信K-1増刊号各種

430円／ベースボールマガジン社販売部

TEL03-3238-0181

「K-1関係のバイブル本は『格闘技通信』。したがって、バックナンバーを揃えるのが最適」



この他にも紹介しきれないほど町にはK-1情報が増えてきたことをつけ加えておく



「Fighting Illusion」初回 5大特典

1.K-1GP'96チャンピオン"アンディ・フグ"「5/6決勝戦使用《直筆サイン》入りグローブ」
2.K-1REVENGE'96参加選手「当日使用《直筆サイン》入りグローブ」
3.K-1GP'96チャンピオン"アンディ・フグ"「5/6決勝戦PHOTO」
4.K-1REVENGE'96（9/1大阪城ホール）「ペアご招待券」
5.K-1GP'96チャンピオン"アンディ・フグ"「サイン入りポスター」

＊尚、特典は抽選となります。予めご了承ください。


THE KING OF KINGS
K-1 GRAND PRIX
K-1GRANDPRIXの迫力がプレイステーションで再現される！！

じゅげむ 1996 9
平成8年8月1日発行(毎月1回1日発行) 第2巻9号 通巻17号
発行人 木村義夫 編集人 倉田学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)



雑誌05107-9 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107090489